

# **LX41/LW41**

## **User Manual - Operating Guide**

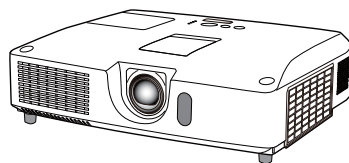
020-000506-01

**CHRISTIE®**



# LX41/LW41

## User Manual Operating Guide



Thank you for purchasing this projector.

**⚠ WARNING** ▶ Before using this product, please read all manuals for this product. Be sure to read **Safety Guide** first. After reading them, store them in a safe place for future reference.

### About this manual

Various symbols are used in this manual. The meanings of these symbols are described below.

**⚠ WARNING** This symbol indicates information that, if ignored, could possibly result in personal injury or even death due to incorrect handling.

**⚠ CAUTION** This symbol indicates information that, if ignored, could possibly result in personal injury or physical damage due to incorrect handling.

**NOTICE** This entry notices of fear of causing trouble.

 Please refer to the pages written following this symbol.

**NOTE** • The information in this manual is subject to change without notice.  
• The manufacturer assumes no responsibility for any errors that may appear in this manual.  
• The reproduction, transfer or copy of all or any part of this document is not permitted without express written consent.

### Trademark acknowledgment

- Mac® is a registered trademark of Apple Inc.
- Windows®, DirectDraw® and Direct3D® are registered trademarks of Microsoft Corporation in the U.S. and/or other countries.
- VESA and DDC are trademarks of the Video Electronics Standard Association.
- HDMI, the HDMI logo, and High-Definition Multimedia Interface are trademarks or registered trademarks of HDMI Licensing LLC in the United States and other countries.
- Trademark PJLink is a trademark applied for trademark rights in Japan, the United States of America and other countries and areas.
- Blu-ray Disc is a trademark.

All other trademarks are the properties of their respective owners.

**PJLink™**

**Contents**



<b>Introduction</b> .....	<b>3</b>	<b>SETUP menu</b> .....	<b>43</b>
Features .....	3	AUTO KEYSTONE,  KEYSTONE,  KEYSTONE,	
Checking the contents of package .....	3	PERFECT FIT, AUTO ECO MODE,	
Part names .....	4	ECO MODE, MIRROR, STANDBY MODE,	
<b>Setting up</b> .....	<b>7</b>	MONITOR OUT	
Arrangement .....	7	<b>AUDIO menu</b> .....	<b>46</b>
Connecting with your devices .....	10	VOLUME, SPEAKER, AUDIO SOURCE,	
Connecting to a power supply .....	15	HDMI AUDIO, MIC LEVEL, MIC VOLUME	
Using the security bar and slot .....	15	<b>SCREEN menu</b> .....	<b>48</b>
<b>Remote control</b> .....	<b>16</b>	LANGUAGE, MENU POSITION, BLANK,	
Installing the batteries .....	16	START UP, MyScreen, MyScreen Lock,	
About the remote control signal .....	16	MESSAGE, SOURCE NAME, TEMPLATE, C.C.	
Changing the frequency of remote control signal .....	17	<b>OPTION menu</b> .....	<b>54</b>
Using as a simple PC mouse & keyboard .....	17	AUTO SEARCH, AUTO KEYSTONE,	
<b>Power on/off</b> .....	<b>18</b>	DIRECT POWER ON, AUTO POWER OFF,	
Turning on the power .....	18	USB TYPE B, LAMP TIME, FILTER TIME,	
Turning off the power .....	18	MY BUTTON, MY SOURCE, SERVICE	
<b>Operating</b> .....	<b>19</b>	<b>NETWORK menu</b> .....	<b>64</b>
Adjusting the volume .....	19	SETUP, PROJECTOR NAME, MY IMAGE,	
Temporarily muting the sound .....	19	AMX D.D., PRESENTATION, INFORMATION,	
Selecting an input signal .....	19	SERVICE	
Searching an input signal .....	21	<b>SECURITY menu</b> .....	<b>71</b>
Selecting an aspect ratio .....	21	SECURITY PASSWORD CHANGE,	
Adjusting the projector's elevator .....	22	MYSCREEN PASSWORD, PIN LOCK,	
Adjusting the lens .....	23	TRANSITION DETECTOR, MY TEXT PASSWORD,	
Using the automatic adjustment feature .....	24	MY TEXT DISPLAY, MY TEXT WRITING,	
Adjusting the position .....	24	SECURITY INDICATOR, STACK LOCK	
Correcting the distortion .....	25	<b>Presentation tools</b> .....	<b>77</b>
Using the magnify feature .....	27	<b>PC-LESS Presentation</b> .....	<b>77</b>
Temporarily freezing the screen .....	28	Thumbnail Mode, Full Screen Mode,	
Temporarily blanking the screen .....	28	Slideshow mode, Playlist	
Using the menu function .....	29	<b>USB Display</b> .....	<b>86</b>
<b>EASY MENU</b> .....	<b>31</b>	Right-Click menu, Floating menu,	
ASPECT, AUTO KEYSTONE,  KEYSTONE,		Options window	
KEYSTONE, PERFECT FIT, PICTURE MODE,		<b>Maintenance</b> .....	<b>89</b>
ECO MODE, MIRROR, RESET, FILTER TIME,		Replacing the lamp .....	89
LANGUAGE, ADVANCED MENU, EXIT		Cleaning and replacing the air filter .....	91
<b>PICTURE menu</b> .....	<b>33</b>	Replacing the internal clock battery .....	93
BRIGHTNESS, CONTRAST, GAMMA, COLOR TEMP,		Other care .....	94
COLOR, TINT, SHARPNESS, ACTIVE IRIS, MY MEMORY		<b>Troubleshooting</b> .....	<b>95</b>
<b>IMAGE menu</b> .....	<b>36</b>	Related messages .....	95
ASPECT, OVER SCAN, V POSITION, H POSITION,		Regarding the indicator lamps .....	97
H PHASE, H SIZE, AUTO ADJUST EXECUTE		Shutting the projector down .....	98
<b>INPUT menu</b> .....	<b>39</b>	Resetting all settings .....	98
PROGRESSIVE, VIDEO NR, COLOR SPACE,		Phenomena that may be easy	
COMPONENT, VIDEO FORMAT, HDMI FORMAT,		to be mistaken for machine defects .....	99
HDMI RANGE, COMPUTER IN, FRAME LOCK,		<b>Specifications</b> .....	<b>103</b>
RESOLUTION			

## Introduction

### Features

The projector provides you with the broad use by the following features.

- ✓ This projector has a variety of I/O ports that supposedly cover for any business scene. The **HDMI** port can support various image equipment which have digital interface to get clearer pictures on a screen.
- ✓ This projector has a 1.7 times optical zoom, horizontal and vertical manual lens shift, allowing flexible installation.
- ✓ If you insert a USB storage device, such as a USB memory, into the **USB TYPE A** port and select the port as the input source, you can view images stored in the device.
- ✓ This projector can be controlled and monitored via LAN connection.
- ✓ The built-in 16W speaker can deliver sufficient sound volume in a large space like a classroom without external speakers.

### Checking the contents of package

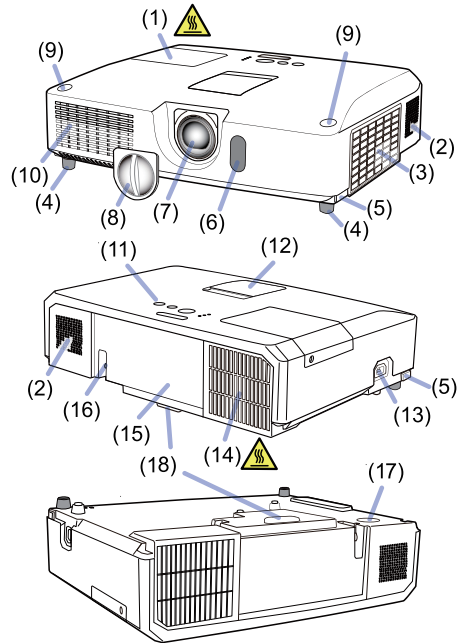
Please see the **Contents of package** section in the **Setup Guide** which is a book. Your projector should come with the items shown there. Require of your dealer immediately if any items are missing.

- NOTE** • Keep the original packing materials, for future reshipment. Be sure to use the original packing materials when moving the projector. Use special caution for the lens.
- The projector may make a rattling sound when tilted, moved or shaken, since a flap to control the air flow inside of the projector has moved. Be aware that this is not a failure or malfunction.

## Part names

### Projector

- (1) Lamp cover (📖89)  
The lamp unit is inside.
- (2) Speakers (x2) (📖19, 46)
- (3) Filter cover (📖91)  
The air filter and intake vent are inside.
- (4) Elevator feet (x2) (📖22)
- (5) Elevator buttons (x2) (📖22)
- (6) Remote sensor (📖16)
- (7) Lens (📖94)
- (8) Lens cover
- (9) Pocket caps
- (10) Intake vents
- (11) Control panel (📖5)
- (12) Lens adjuster door (📖5)  
The adjusters for the lens are behind the door.
- (13) **AC IN** (AC inlet) (📖15)
- (14) Exhaust vent
- (15) Rear panel (📖5)
- (16) Security bar (📖15)
- (17) Battery cover (📖93)  
The internal clock battery is inside.
- (18) Heel



**⚠ WARNING** ▶ Do not open or remove any portion of the product, unless the manuals direct it.

▶ Do not subject the projector to unstable conditions.

▶ Do not apply a shock or pressure to this product.

▶ Do not look into the lens and the openings on the projector while the lamp is on.

▶ Keep the pocket caps away from children and pets. Make sure they do not swallow the caps. If swallowed consult a physician immediately for emergency treatment.

**⚠ CAUTION** ▶ Do not touch around the lamp cover and the exhaust vents during use or just after use, since it is too hot.

▶ Do not attach anything onto the lens except the lens cover of this projector because it could damage the lens, such as melting the lens.

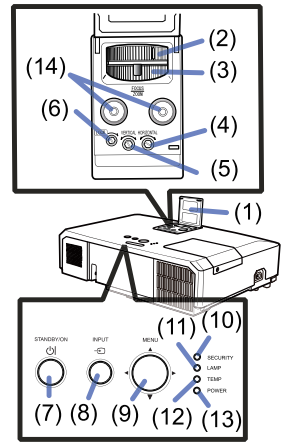


(continued on next page)

**Part names (continued)**

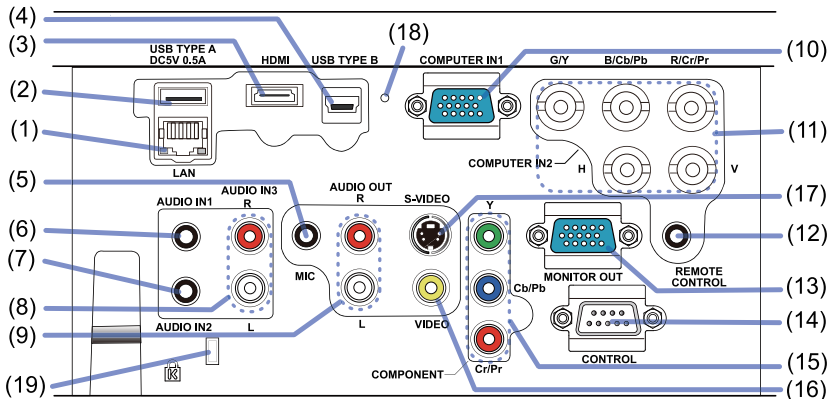
**Control panel and Lens adjusters**

- (1) Lens adjuster door
- (2) **FOCUS** ring (📖23)
- (3) **ZOOM** ring (📖23)
- (4) **HORIZONTAL** (horizontal) adjuster (📖23)
- (5) **VERTICAL** (vertical) adjuster (📖23)
- (6) **LOCK** (horizontal lens position lock) (📖23)
- (7) **STANDBY/ON** button (📖18)
- (8) **INPUT** button (📖19)
- (9) **MENU** button (📖29)
- (10) **SECURITY** indicator (📖76)
- (11) **LAMP** indicator (📖97)
- (12) **TEMP** indicator (📖97)
- (13) **POWER** indicator (📖97)
- (14) Cap storage pockets



**Rear panel (📖10 ~ 14)**

- (1) LAN port
- (2) **USB TYPE A** port
- (3) **HDMI** port
- (4) **USB TYPE B** port
- (5) **MIC** port (📖14)
- (6) **AUDIO IN1** port
- (7) **AUDIO IN2** port
- (8) **AUDIO IN3 (R,L)** ports
- (9) **AUDIO OUT (R,L)** ports
- (10) **COMPUTER IN1** port
- (11) **COMPUTER IN2** ports (📖15)  
(G/Y, B/Cb/Pb, R/Cr/Pr, H, V)
- (12) **REMOTE CONTROL** port
- (13) **MONITOR OUT** port
- (14) **CONTROL** port
- (15) **COMPONENT** ports (Y,Cb/Pb, Cr/Pr)
- (16) **VIDEO** port
- (17) **S-VIDEO** ports
- (18) Shutdown switch (📖98)
- (19) Security slot (📖15)

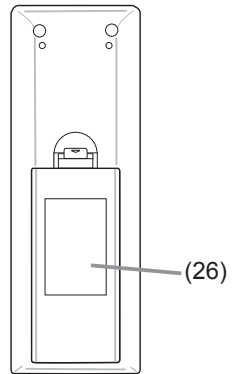
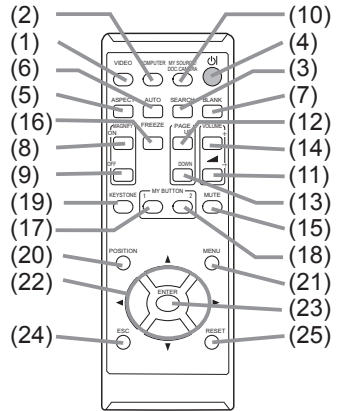


(continued on next page)

**Part names (continued)**

**Remote control**

- (1) **VIDEO** button (📖20)
- (2) **COMPUTER** button (📖20)
- (3) **SEARCH** button (📖21)
- (4) **STANDBY/ON** button (📖18)
- (5) **ASPECT** button (📖21)
- (6) **AUTO** button (📖24)
- (7) **BLANK** button (📖28)
- (8) **MAGNIFY - ON** button (📖27)
- (9) **MAGNIFY - OFF** button (📖27)
- (10) **MY SOURCE/DOC.CAMERA** button (📖20, 58)
- (11) **VOLUME -** button (📖19)
- (12) **PAGE UP** button (📖17)
- (13) **PAGE DOWN** button (📖17)
- (14) **VOLUME +** button (📖19)
- (15) **MUTE** button (📖19)
- (16) **FREEZE** button (📖28)
- (17) **MY BUTTON - 1** button (📖57)
- (18) **MY BUTTON - 2** button (📖57)
- (19) **KEYSTONE** button (📖25)
- (20) **POSITION** button (📖24, 30)
- (21) **MENU** button (📖29)
- (22) **▲/▼/◀/▶** cursor buttons (📖29)
- (23) **ENTER** button (📖29)
- (24) **ESC** button (📖30)
- (25) **RESET** button (📖30)
- (26) **Battery cover** (📖16)



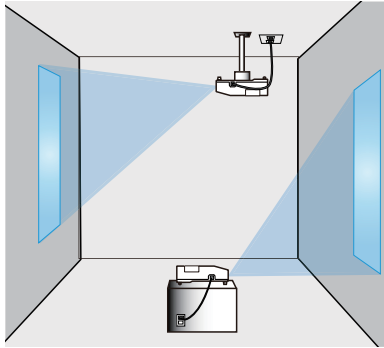
Back of the remote control



**Setting up**

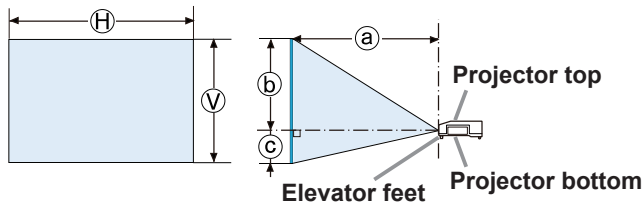
Install the projector according to the environment and manner the projector will be used in.

For the case of installation in a special state such as ceiling mount, the specified mounting accessories ([☐ Specifications](#) in the **Setup Guide**) and service may be required. Before installing the projector, consult your dealer about your installation.



**Arrangement**

Refer to tables **T-1** and **T-2** at the back of **Setup Guide** as well as the following to determine the screen size and projection distance.



- Ⓜ × Ⓥ : Screen size
- ⓐ : Projection distance
- ⓑ , ⓒ : Screen height

(continued on next page)

**Arrangement (continued)**

**⚠ WARNING ▶ Install the projector where you can access the power outlet easily.** If an abnormality should occur, unplug the projector urgently. Otherwise it could cause a fire or electric shock.

**▶ Do not subject the projector to unstable conditions.** If the projector falls or topples over, it could result in injury or damage to the projector and the surrounding things. Using a damaged projector could result in a fire and an electric shock.

- Do not place the projector in unstable places, such as an inclined surface, places subject to vibration, on top of a wobbly table or cart, or a surface that is smaller than the projector.
- Do not put the projector on its side, front or rear position.
- Do not attach nor place anything on the projector unless otherwise specified in the manual.
- Do not use any mounting accessories except the accessories specified by the manufacturer. Read and keep the manuals of the accessories used.
- For special installation such as ceiling mounting, be sure to consult your dealer beforehand.

**▶ Do not install the projector near thermally conductive or flammable things.** Such things when heated by the projector could result in a fire and burns.

- Do not place the projector on a metal stand.

**▶ Do not place the projector where any oils, such as cooking or machine oil, are used.** Oil may harm the product, resulting in malfunction, or falling from the mounted position.

**▶ Do not place the projector in a place where it may get wet.** Getting the projector wet or inserting liquid into the projector could cause a fire and an electric shock, and damage the projector.

- Do not place the projector near water, such as in a bathroom, kitchen, or poolside.
- Do not place the projector outdoors or by the window.
- Do not place anything containing liquid near the projector.

(continued on next page)

**Arrangement (continued)**

**⚠ CAUTION** ▶ **Place the projector in a cool place with sufficient ventilation.** The projector may shutdown automatically or may malfunction if its internal temperature is too high.

Using a damaged projector could result in a fire and an electric shock.

- Do not place the projector in direct sunlight or near hot objects such as heaters.
- Keep a space of 30 cm or more between a side of the projector and other objects such as walls.
- Do not place the projector on carpet, cushions or bedding.
- Do not stop up, block nor cover the projector's vent holes. Do not place anything around the projector that could be sucked in or stuck to the projector's intake vents.
- Do not place the projector at places that are exposed to magnetic fields, doing so can cause the cooling fans inside the projector to malfunction.

▶ **Avoid placing the projector in smoky, humid or dusty place.** Placing the projector in such places could cause a fire, an electric shock and malfunction of the projector.

- Do not place the projector near humidifiers. Especially for an ultrasonic humidifier, chlorine and minerals contained in tap water are atomized and could be deposited in the projector causing image degradation or other problems.
- Do not place the projector in a smoking area, kitchen, passageway or by the window.

**NOTICE** • Position the projector to prevent light from directly hitting the projector's remote sensor.

- Do not place the product in a place where radio interference may be caused.
- Check and correct the setting for FAN SPEED of SERVICE in the OPTION menu according to the usage environment (📖 59). If the projector is used with a wrong setting, it may cause damage to the projector itself or the parts inside.
- Keep heat-sensitive things away from the projector. Otherwise, they may be damaged by the heat from the projector.

## Connecting with your devices

Before connecting the projector to a device, consult the manual of the device to confirm that the device is suitable for connecting with this projector and prepare the required accessories, such as a cable in accord with the signal of the device. Consult your dealer when the required accessory did not come with the product or the accessory is damaged.

After making sure that the projector and the devices are turned off, perform the connection, according to the following instructions. Refer to the figures in subsequent pages.

Before connecting the projector to a network system, be sure to read **Network Guide** too.

**⚠ WARNING ▶ Use only the appropriate accessories.** Otherwise it could cause a fire or damage the projector and devices.

- Use only the accessories specified or recommended by the projector's manufacturer. It may be regulated under some standard.
- Neither disassemble nor modify the projector and the accessories.
- Do not use the damaged accessory. Be careful not to damage the accessories. Route a cable so that it is neither stepped on nor pinched out.

**⚠ CAUTION ▶ For a cable with a core at only one end, connect the end with the core to the projector.** That may be required by EMI regulations.

**NOTE** • Do not turn on or off the projector while connected to a device in operation, unless that is directed in the manual of the device. Otherwise it may cause malfunction in the device or projector.

- The function of some input ports can be selected according to your usage requirements. Check the reference page indicated beside each port in the following illustration.
- Be careful not to mistakenly connect a connector to a wrong port. Otherwise it may cause malfunction in the device or projector.
  - When connecting a connector to a port, make sure that the shape of the connector fits the port.
  - Tighten the screws to connect a connector equipped with screws to a port.
  - Use the cables with straight plugs, not L-shaped ones, as the input ports of the projector are recessed.

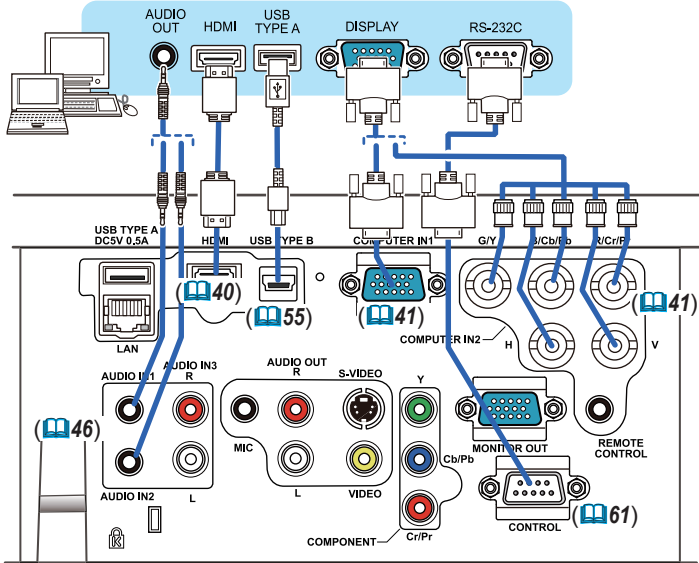
### About Plug-and-Play capability

- Plug-and-Play is a system composed of a computer, its operating system and peripheral equipment (i.e. display devices). This projector is VESA DDC 2B compatible. Plug-and-Play can be used by connecting this projector to a computer that is VESA DDC (display data channel) compatible.
  - Take advantage of this feature by connecting a computer cable to the **COMPUTER IN1** port (DDC 2B compatible). Plug-and-Play may not work properly if any other type of connection is attempted.
  - Please use the standard drivers in your computer as this projector is a Plug-and-Play monitor.

(continued on next page)

Connecting with your devices (continued)

Computer

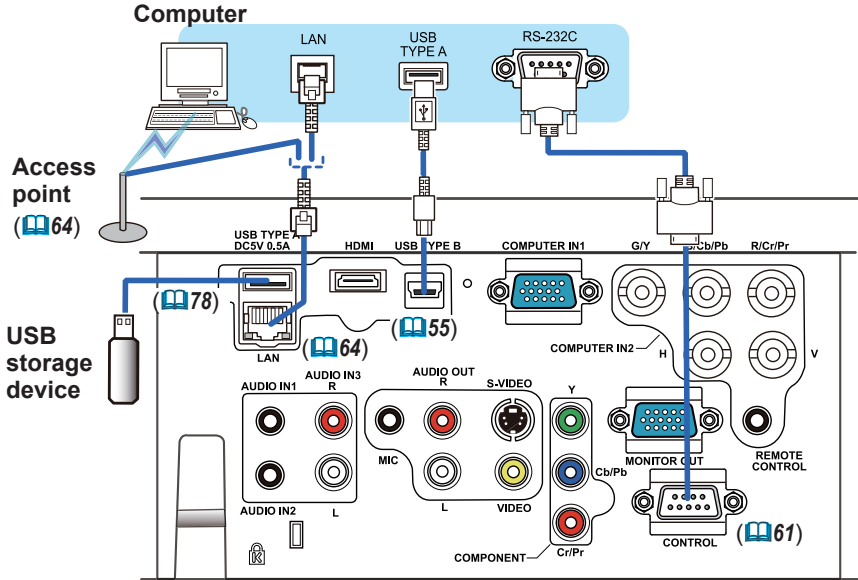


**NOTE** • Before connecting the projector to a computer, consult the computer’s manual and check the compatibility of the signal level, the synchronization methods and the display resolution output to the projector.

- Some signal may need an adapter to input this projector.
- Some computers have multiple screen display modes that may include some signals which are not supported by this projector.
- Although the projector can display signals with resolution up to UXGA (1600X1200), the signal will be converted to the projector’s panel resolution before being displayed. The best display performance will be achieved if the resolutions of the input signal and the projector panel are identical.
- If you connect this projector and a notebook computer, you need output the display to an external monitor, or output simultaneously to the internal display and an external monitor. Consult the computer’s manual for the setting.
- Depending on the input signal, the automatic adjustment function of this projector may take some time and not function correctly.
- Note that a composite sync signal or sync-on-green signal may confuse the automatic adjustment function of this projector (41).
- If the automatic adjustment function does not work correctly, you may not see the dialog to set the display resolution. In such a case, use an external display device. You may be able to see the dialog and set an appropriate display resolution.

(continued on next page)

**Connecting with your devices (continued)**

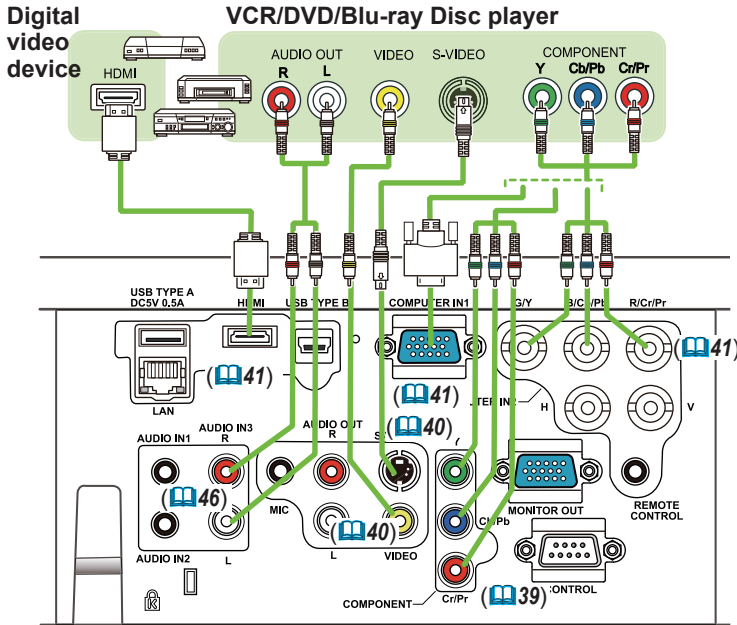


**⚠ CAUTION** ▶ Before connecting the projector to a network system be sure to obtain the consent of the administrator of the network.  
 ▶ Do not connect the **LAN** port to any network that might have the excessive voltage.  
 ▶ Before removing the USB storage device from the port of the projector, be sure to use the REMOVE USB function on the thumbnail screen to secure your data (📖80).

**NOTE** • If an oversized USB storage device blocks the **LAN** port, use a USB extension cable to connect the USB storage device.

(continued on next page)

Connecting with your devices (continued)

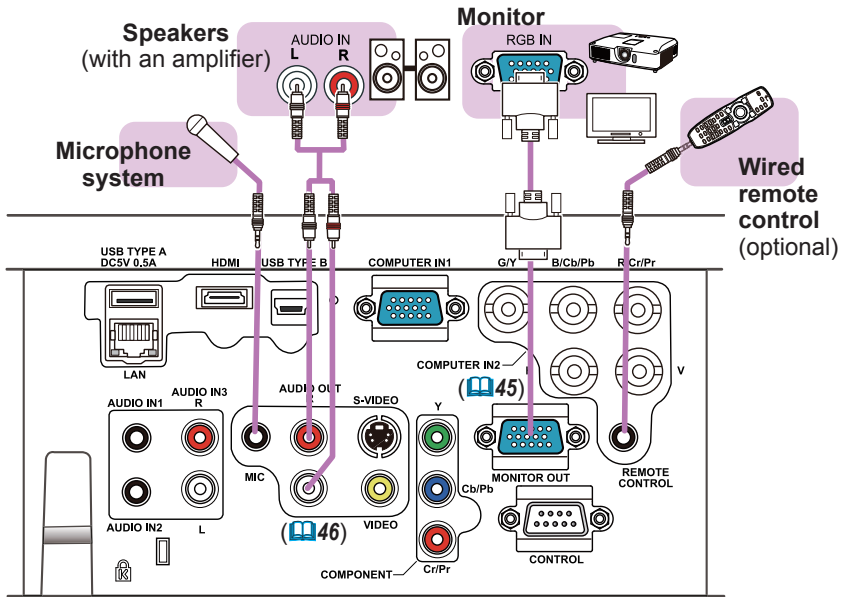


**NOTE** • The **HDMI** port of this model is compatible with HDCP (High-bandwidth Digital Content Protection) and therefore capable of displaying a video signal from HDCP compatible DVD players or the like.

- The **HDMI** supports the following video signals:  
480i@60,480p@60,576i@50,576p@50,720p@50/60,1080i@50/60,1080p@50/60
- This projector can be connected with another equipment that has HDMI™ connector, but with some equipment the projector may not work properly, something like no video.
- Be sure to use an HDMI™ cable that has the HDMI™ logo.
- When the projector is connected with a device having DVI connector, use a DVI to HDMI™ cable to connect with the **HDMI** input.

(continued on next page)

Connecting with your devices (continued)



**NOTE** • If a loud feedback noise is produced from the speaker, move the microphone away from the speaker.

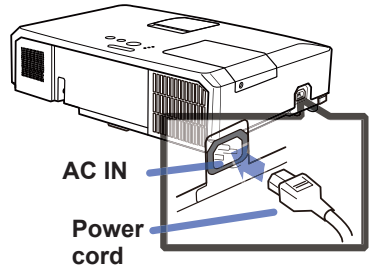
**Microphone function**

- You can connect a dynamic microphone to the **MIC** port with a 3.5 mm mini-plug. In that case, the built-in speaker outputs the sound from the microphone, even while the sound from the projector is output. You can input line level signal to the **MIC** port from equipment such as wireless microphone. Select HIGH in the MIC LEVEL item of the AUDIO menu when you input line level audio signal to the **MIC** port. In the normal mode, the volume of the microphone can be adjusted separately from the volume of the projector using the menu (46, 47). In the standby mode, the volume of the microphone is adjustable with the **VOLUME +/-** buttons on the remote control, in synchronization with the volume of the projector (19). Even when the sound of projector is set to mute mode by the AUDIO SOURCE function (46), the volume of the microphone is adjustable. In both modes (standby or normal), the **MUTE** button on the remote control works on the sounds of the microphone and the projector (19).
- This projector doesn't support plug-in power for the microphone.



## Connecting to a power supply

1. Put the connector of the power cord into the **AC IN** (AC inlet) of the projector.
2. Firmly plug the power cord's plug into the outlet. In a couple of seconds after the power supply connection, the **POWER** indicator will light up in steady orange.



Please remember that when the DIRECT POWER ON function activated (📖 54), the connection of the power supply make the projector turn on.

**⚠ WARNING** ▶ Please use extra caution when connecting the power cord, as incorrect or faulty connections may result in fire and/or electrical shock.

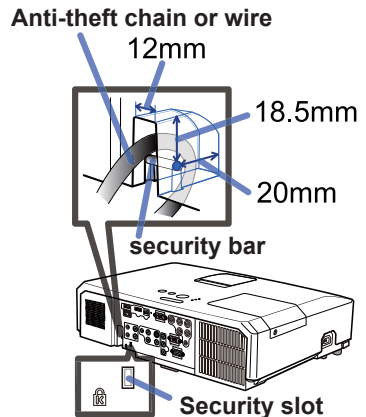
- Only use the power cord that came with the projector. If it is damaged, consult your dealer to get a new one.
- Only plug the power cord into an outlet whose voltage is matched to the power cord. The power outlet should be close to the projector and easily accessible. Remove the power cord for complete separation.
- Never modify the power cord.

## Using the security bar and slot

A commercially available anti-theft chain or wire can be attached to the security bar on the projector. Refer to the figure to choose an anti-theft chain or wire.

Also this product has the security slot for the Kensington lock.

For details, see the manual of the security tool.



**⚠ WARNING** ▶ Do not use the security bar and slot to prevent the projector from falling down, since it is not designed for it.

**⚠ CAUTION** ▶ Do not place anti-theft chain or wire near the exhaust vents. It may become too hot.

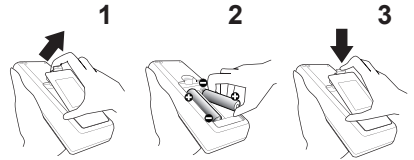
**NOTE** • The security bar and slot is not comprehensive theft prevention measures. It is intended to be used as supplemental theft prevention measure.

Remote control

**Installing the batteries**

Please insert the batteries into the remote control before using it. If the remote control starts to malfunction, try to replace the batteries. If you will not use the remote control for long period, remove the batteries from the remote control and store them in a safe place.

1. Holding the hook part of the battery cover, remove it.
2. Align and insert the two AA batteries (**HITACHI MAXELL** or **HITACHI MAXELL ENERGY, Part No.LR6 or R6P**) according to their plus and minus terminals as indicated in the remote control.
3. Replace the battery cover in the direction of the arrow and snap it back into place.

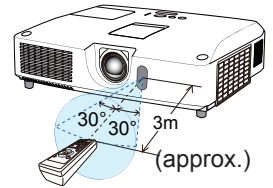


**⚠ WARNING** ▶ Always handle the batteries with care and use them only as directed. Improper use may result in battery explosion, cracking or leakage, which could result in fire, injury and/or pollution of the surrounding environment.

- Be sure to use only the batteries specified. Do not use batteries of different types at the same time. Do not mix a new battery with used one.
- Make sure the plus and minus terminals are correctly aligned when loading a battery.
- Keep a battery away from children and pets.
- Do not recharge, short circuit, solder or disassemble a battery.
- Do not place a battery in a fire or water. Keep batteries in a dark, cool and dry place.
- If you observe battery leakage, wipe out the leakage and then replace a battery. If the leakage adheres to your body or clothes, rinse well with water immediately.
- Obey the local laws on disposing the battery.

**About the remote control signal**

The remote control works with the projector's remote sensor. This projector has a remote sensor on the front. The sensor senses the signal within the following range when the sensor is active: 60 degrees (30 degrees to the left and right of the sensor) within 3 meters about.



**NOTE** • The remote control signal reflected in the screen or the like may be available. If it is difficult to send the signal to the sensor directly, attempt to make the signal reflect.

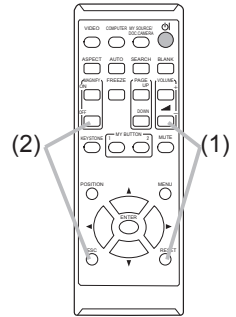
- The remote control uses infrared light to send signals to the projector (Class 1 LED), so be sure to use the remote control in an area free from obstacles that could block the remote control's signal to the projector.
- The remote control may not work correctly if strong light (such as direct sun light) or light from an extremely close range (such as from an inverter fluorescent lamp) shines on the remote sensor of the projector. Adjust the position of projector avoiding those lights.

## Changing the frequency of remote control signal

The accessory remote control has the two choices on signal frequency Mode 1:NORMAL and Mode 2:HIGH. If the remote control does not function properly, attempt to change the signal frequency. In order to set the Mode, please keep pressing the combination of two buttons listed below simultaneously for about 3 seconds.

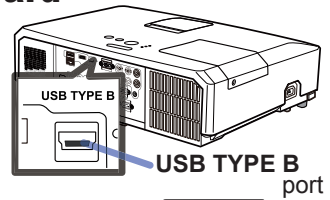
- (1) Set to Mode 1:NORMAL... **VOLUME** - and **RESET** buttons
- (2) Set to Mode 2:HIGH... **MAGNIFY OFF** and **ESC** buttons

Please remember that the REMOTE FREQ. in the SERVICE item of the OPTION menu (☞60) of the projector to be controlled should be set to the same mode as the remote control.

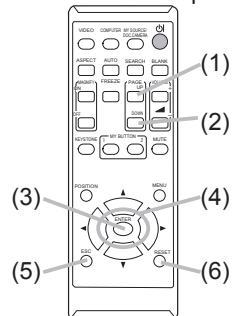


## Using as a simple PC mouse & keyboard

The accessory remote control works as a simple mouse and keyboard of the computer, when the projector's **USB TYPE B** port and the computer's type A USB port are connected and MOUSE is selected for the USB TYPE B item in the OPTION menu (☞55).



- (1) **PAGE UP key:** Press **PAGE UP** button.
- (2) **PAGE DOWN key:** Press **PAGE DOWN** button.
- (3) **Mouse left button:** Press **ENTER** button.
- (4) **Move pointer:** Use the cursor buttons ▲, ▼, ◀ and ▶.
- (5) **ESC key:** Press **ESC** button.
- (6) **Mouse right button:** Press **RESET** button.



**NOTICE** ▶ Improper use of the simple mouse & keyboard function could damage your equipment. While using this function, please connect this product only to a computer. Be sure to check your computer's manuals before connecting this product to the computer.

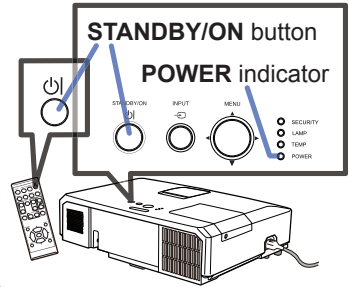
**NOTE** When the simple mouse & keyboard function of this product does not work correctly, please check the following.

- When a USB cable connects this projector with a computer having a built-in pointing device (e.g. track ball) like a laptop PC, open BIOS setup menu, then select the external mouse and disable the built-in pointing device, because the built-in pointing device may have priority to this function.
- Windows 95 OSR 2.1 or higher is required for this function. And also this function may not work depending on the computer's configurations and mouse drivers. This function can work with the computer which can operate general USB mouse or keyboard.
- You cannot do things like press two buttons at once (for instance, pressing two buttons at the same time to move the mouse pointer diagonally).
- This function is activated only when the projector is working properly. This function is not available in any of the following cases:
  - While the lamp is warming up. (The **POWER** indicator blinks in green.)
  - When either **USB TYPE A** or **USB TYPE B** port is selected.
  - While displaying **BLANK** (☞28), **TEMPLATE** (☞52) or **MY IMAGE** (☞67) screen.
  - When any menu is displayed on the screen.
  - While using the cursor buttons to operate the sound or screen functions such as adjusting the sound volume, correcting the keystone, correcting the picture position and magnifying the screen.

Power on/off

**Turning on the power**

1. Make sure that the power cord is firmly and correctly connected to the projector and the outlet.
2. Make sure that the **POWER** indicator is steady orange (📖97). Then remove the lens cover.
3. Press **STANDBY/ON** button on the projector or the remote control. The projection lamp will light up and **POWER** indicator will begin blinking in green. When the power is completely on, the indicator will stop blinking and light in steady green (📖97).



To display the picture, select an input signal according to the section **Selecting an input signal** (📖19).

**Turning off the power**

1. Press the **STANDBY/ON** button on the projector or the remote control. The message “Power off?” will appear on the screen for about 5 seconds.
2. Press the **STANDBY/ON** button again while the message appears. The projector lamp will go off, and the **POWER** indicator will begin blinking in orange. Then **POWER** indicator will stop blinking and light in steady orange when the lamp cooling is complete (📖97).
3. Attach the lens cover, after the **POWER** indicator turns in steady orange.

Do not turn the projector on for about 10 minutes or more after turning it off. Also, do not turn the projector off shortly after turning it on. Such operations might cause the lamp to malfunction or shorten the lifetime of some parts including the lamp.

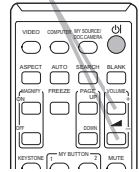
**⚠ WARNING** ▶ A strong light is emitted when the projector’s power is on. Do not look into the lens of the projector or look inside of the projector through any of the projector’s openings.  
 ▶ Do not touch around the lamp cover and the exhaust vents during use or just after use, since it is too hot.

**NOTE** • Turn the power on/off in right order. Please power on the projector prior to the connected devices.  
 • This projector has the function that can make the projector automatically turn on/off. Please refer to the **DIRECT POWER ON** (📖54) and **AUTO POWER OFF** (📖55) items of the **OPTION** menu.  
 • Use the shutdown switch (📖98) only when the projector is not turned off by normal procedure.

**Operating**

**VOLUME +/- button**

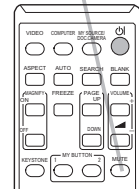
**Adjusting the volume**



- Use the **VOLUME +/VOLUME -** buttons to adjust the volume.
  - A dialog will appear on the screen to aid you in adjusting the volume. If you do not do anything, the dialog will automatically disappear after a few seconds.
    - When  $\times$  is selected for current picture input port, the volume adjustment is disabled. Please see **AUDIO SOURCE** item of **AUDIO** menu (46).
    - Even if the projector is in the standby mode, the volume is adjustable when both of the following conditions are true:
      - An option other than  $\times$  is selected for **STANDBY** in the **AUDIO SOURCE** item of the **AUDIO** menu (46).
      - **NORMAL** is selected in the **STANDBY MODE** item of the **SETUP** menu (45).
  - In the standby mode, the volume of the microphone is adjustable with the **VOLUME +/-** buttons on the remote control, in synchronization with the volume of the projector (19).

**Temporarily muting the sound**

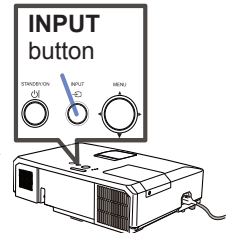
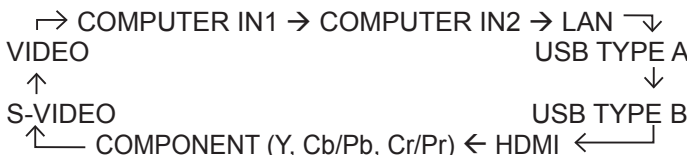
**MUTE button**



- Press **MUTE** button on the remote control.
  - A dialog will appear on the screen indicating that you have muted the sound.
    - To restore the sound, press the **MUTE**, **VOLUME +** or **VOLUME -** button. Even if you do not do anything, the dialog will automatically disappear after a few seconds.
      - When  $\times$  is selected for current picture input port, the sound is always muted. Please see **AUDIO SOURCE** item of **AUDIO** menu (46).
  - C.C. (Closed Caption)** is automatically activated when sound is muted and an input signal containing C.C. is received. This function is available only when the signal is **NTSC** for **VIDEO** or **S-VIDEO**, or **480i@60** for **COMPONENT**, **COMPUTER IN1** or **COMPUTER IN2**, and when **AUTO** is selected for **DISPLAY** in the **C.C.** menu under the **SCREEN** menu (53).

**Selecting an input signal**

- Press **INPUT** button on the projector.
  - Each time you press the button, the projector switches its input port from the current port as below.



- While **ON** is selected for **AUTO SEARCH** item in **OPTION** menu (54), the projector will keep checking the ports in above order repeatedly till an input signal is detected.
- It may take several seconds to project the images from the **USB TYPE B** port.

(continued on next page)

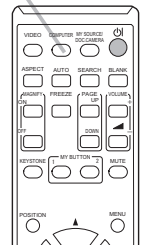
**Selecting an input signal (continued)**

1. Press **COMPUTER** button on the remote control.
  - Each time you press the button, the projector switches its input port from the current port as below.

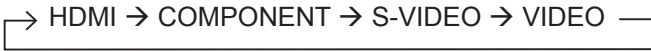


- While ON is selected for AUTO SEARCH item in OPTION menu, the projector will keep checking every port sequentially till an input signal is detected (54). If **COMPUTER** button is pressed when **VIDEO**, **S-VIDEO**, **COMPONENT** or **HDMI** port is selected, the projector will check **COMPUTER IN1** port first.
- It may take several seconds to project the images from the **USB TYPE B** port.

**COMPUTER** button

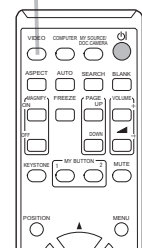


1. Press **VIDEO** button on the remote control.
  - Each time you press the button, the projector switches its input port from the current port as below.



- While ON is selected for AUTO SEARCH item in OPTION menu, the projector will keep checking every port sequentially till an input signal is detected (54). If **VIDEO** button is pressed when **COMPUTER IN1**, **COMPUTER IN2**, **LAN**, **USB TYPE A** or **USB TYPE B** port is selected, the projector will check **HDMI** port first.

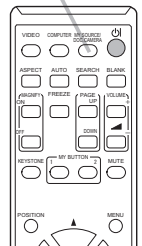
**VIDEO** button



1. Press the **MY SOURCE / DOC. CAMERA** button on the remote control. The input signal will be changed into the signal you set as MY SOURCE (58).

- This function also can use for document camera. Select the input port that connected the document camera.

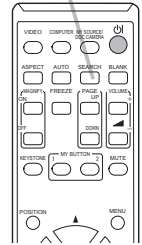
**MY SOURCE / DOC. CAMERA** button



## Searching an input signal

**SEARCH** button

1. Press **SEARCH** button on the remote control.
  - The projector will start to check its input ports as below in order to find any input signals. When an input is found, the projector will stop searching and display the image. If no signal is found, the projector will return to the state selected before the operation.



- While ON is selected for AUTO SEARCH item in OPTION menu (54), the projector will keep checking the ports in above order repeatedly till an input signal is detected.
- It may take several seconds to project the images from the **USB TYPE B** port.

## Selecting an aspect ratio

**ASPECT** button

1. Press **ASPECT** button on the remote control.
  - Each time you press the button, the projector switches the mode for aspect ratio in turn.

○ **For a computer signal**

LX41: NORMAL → 4:3 → 16:9 → 16:10



LW41: NORMAL → 4:3 → 16:9 → 16:10 → NATIVE



○ **For an HDMI™ signal**

LX41: NORMAL → 4:3 → 16:9 → 16:10 → 14:9



LW41: NORMAL → 4:3 → 16:9 → 16:10 → 14:9 → NATIVE



○ **For a video signal, s-video signal or component video signal**

LX41: 4:3 → 16:9 → 14:9



LW41: 4:3 → 16:9 → 16:10 → 14:9 → NATIVE

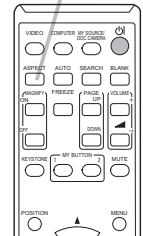


○ **For an input signal from the LAN, USB TYPE A or USB TYPE B port, or if there is no signal**

LX41: 4:3 (fixed)

LW41: 16:10 (fixed)

- **ASPECT** button does not work when no proper signal is inputted.
- **NORMAL** mode keeps the original aspect ratio setting.



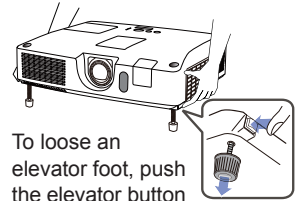
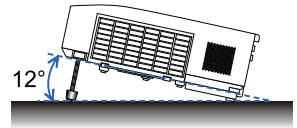
## Adjusting the projector's elevator

When the place to put the projector is slightly uneven to the left or right, use the elevator feet to place the projector horizontally.

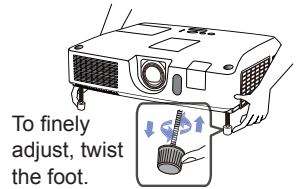
Using the feet can also tilt the projector in order to project at a suitable angle to the screen, elevating the front side of the projector within 12 degrees.

This projector has 2 elevator feet and 2 elevator buttons. An elevator foot is adjustable while pushing the elevator button on the same side as it.

1. Holding the projector, push the elevator buttons to loose the elevator feet.
2. Position the front side of the projector to the desired height.
3. Release the elevator buttons in order to lock the elevator feet.
4. After making sure that the elevator feet are locked, put the projector down gently.
5. If necessary, the elevator feet can be manually twisted to make more precise adjustments. Hold the projector when twisting the feet.



To loose an elevator foot, push the elevator button on the same side as it.



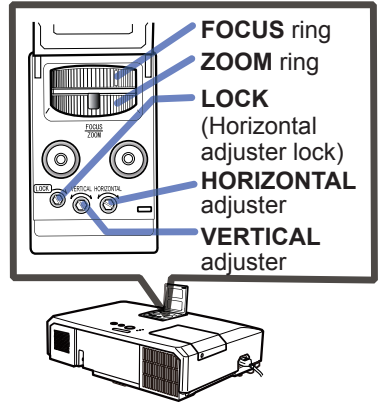
To finely adjust, twist the foot.

**⚠ CAUTION** ▶ Do not handle the elevator buttons without holding the projector, since the projector may drop down.  
 ▶ Do not tilt the projector other than elevating its front within 12 degrees using the adjuster feet. A tilt of the projector exceeding the restriction could cause malfunction or shortening the lifetime of consumables, or the projector itself.



## Adjusting the lens

1. Use the **ZOOM** ring to adjust the screen size.
2. Use the **FOCUS** ring to focus the picture.
3. Turn the **VERTICAL** adjuster fully counter clockwise. Then turn it clockwise and adjust the vertical lens position upward.
4. Turn the **LOCK** counter clockwise to loosen the lock of the **HORIZONTAL** adjuster.
5. Turn the **HORIZONTAL** adjuster clockwise or counter clockwise to adjust the horizontal lens position.
6. Turn the **LOCK** fully clockwise to tighten it and lock the horizontal lens position.
7. Use the **FOCUS** ring to focus the picture.



**⚠ CAUTION** ▶ Operate the lens adjusters gently as the lens may malfunction when subjected to shocks. It may need more strength to turn the adjusters near the adjustment limits. Be careful not to apply too much strength.

**NOTE** • Use a hexagon wrench to turn the **VERTICAL**, **HORIZONTAL** adjusters and **LOCK**. If you do not have a hexagon wrench, you can use a flathead screwdriver with more careful handling.  
 • Use the **LOCK** so that the lens does not shift from the adjusted horizontal lens position. Adjusting the vertical lens position may shift the horizontal lens position. This projector is not equipped with a lock for vertical lens position.

## Using the automatic adjustment feature

1. Press **AUTO** button on the remote control.
- Pressing this button performs the following.

- **For a computer signal**

The vertical position, the horizontal position and the horizontal phase will be automatically adjusted.

Make sure that the application window is set to its maximum size prior to attempting to use this feature. A dark picture may still be incorrectly adjusted. Use a bright picture when adjusting.

- **For a video signal and s-video signal**

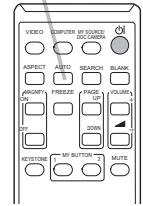
The video format best suited for the respective input signal will be selected automatically. This function is available only when the AUTO is selected for the VIDEO FORMAT item in the INPUT menu (40). The vertical position and horizontal position will be automatically set to the default.

- **For a component video signal**

The vertical position and horizontal position will be automatically set to the default. The horizontal phase will be automatically adjusted.

- The automatic adjustment operation requires approx. 10 seconds. Also please note that it may not function correctly with some input.
- When this function is performed for a video signal, a certain extra such as a line may appear outside a picture.
- When this function is performed for a computer signal, a black frame may be displayed on the edge of the screen, depending on the PC model.
- The items adjusted by this function may vary when the FINE or DISABLE is selected for the AUTO ADJUST item of the SERVICE item in the OPTION menu (59).

**AUTO** button



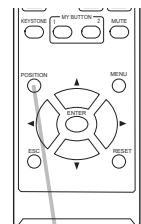
## Adjusting the position

1. Press **POSITION** button on the remote control when no menu is indicated.

The "POSITION" indication will appear on the screen.

2. Use the **▲/▼/◀/▶** cursor buttons to adjust the picture position.

When you want to reset the operation, press **RESET** button on the remote control during the operation. To complete this operation, press **POSITION** button again. Even if you do not do anything, the dialog will automatically disappear after a few seconds.



**POSITION** button

- When this function is performed on a video signal or an s-video signal, some image such as an extra-line may appear at outside of the picture.
- When this function is performed on a video signal or s-video signal, the range of this adjustment depends on OVER SCAN in IMAGE menu (36) setting. It is not possible to adjust when OVER SCAN is set to 10.
- If **POSITION** button is pressed when a menu is indicated on screen, the displayed picture does not move its position but the menu does.
- This function is unavailable for a signal from the **LAN, USB TYPE A, USB TYPE B** or **HDMI** port.

## Correcting the distortion

To correct the distortion of projected screen, you can select one of three options, AUTO, MANUAL and PERFECT FIT.

AUTO: performs the automatic vertical keystone correction. (📖43)

MANUAL: allows you to adjust the vertical and horizontal keystone.

PERFECT FIT: allows you to adjust each of the screen corners and sides to correct the distortion.



1. First press the **KEYSTONE** button to display the KEYSTONE menu, and point at one of items with the ▲/▼ buttons. Then follow the procedure shown below for the item you selected.

**NOTE** • The menu or dialog will automatically disappear after several seconds of inactivity. Pressing the **KEYSTONE** button again finishes the operation and closes the menu or dialog.

- When the screen is adjusted by PERFECT FIT, neither AUTO nor MANUAL is selectable. If you wish to use these functions, refer to step 3 in the PERFECT FIT item to initialize the adjustment of PERFECT FIT.

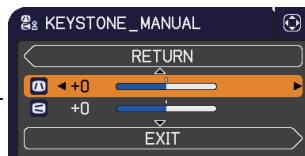
- When TRANSITION DETECTOR is ON, these functions are not available (📖74).

### AUTO

2. When AUTO is pointed at, pressing the ► or **ENTER** button performs automatic vertical keystone correction. To close the operation, press the **KEYSTONE** button, or pointed at the EXIT in the dialog with ▲/▼ buttons and press the ► or **ENTER** button.

### MANUAL

2. When MANUAL is pointed at, pressing the ► or **ENTER** button displays the KEYSTONE\_MANUAL dialog.
3. Select the vertical or horizontal keystone (📏 / 📏) with the ▲/▼ buttons.
4. Use the ◀/▶ buttons to adjust the keystone distortion.
5. To close the operation, press the **KEYSTONE** button, or pointed at the EXIT in the dialog with ▲/▼ buttons and press the ► or **ENTER** button. Alternatively, point at RETURN in the dialog with the ▲/▼ buttons and press the ◀ or **ENTER** button to return to the menu in step 1.



**PERFECT FIT**

2. When PERFECT FIT is pointed at, pressing the ► or **ENTER** button displays the KEYSTONE\_PERFECT FIT dialog.
3. If it is necessary to initialize the current adjustment, point at RESET in the dialog with the **RESET** button, and press the **ENTER** or **INPUT** button.
4. Select one of the corners or sides to be adjusted with the ▲/▼/◀/▶ buttons and press the **ENTER** or **INPUT** button.
5. Adjust the selected part as below.
  - For adjusting a corner, use the ▲/▼/◀/▶ buttons to adjust the position of the corner.
  - For adjusting the upper or lower side, use the ◀/▶ buttons to select any one point on the side, and use the ▲/▼ buttons to adjust the distortion of the side.
  - For adjusting the left or right side, use the ▲/▼ buttons to select any one point on the side, and use the ◀/▶ buttons to adjust the distortion of the side.
  - To adjust another corner or side press the **ENTER** or **INPUT** button and follow the procedure from step 4.



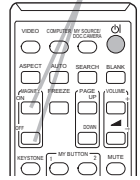
**NOTE** • Each corner and side can be adjusted individually but in some cases it may be adjusted in conjunction with another corner or side. This is due to control restrictions and not a malfunction.

6. To close the operation, press the **KEYSTONE** button, or point at EXIT in the dialog with ▲/▼ buttons and press the ► or **ENTER** button. Alternatively, point at RETURN in the dialog with the ▲/▼ buttons and press the ◀ or **ENTER** button to return to the menu in step 1.

## Using the magnify feature

1. Press the **MAGNIFY ON** button on the remote control. The picture will be magnified, and the MAGNIFY dialog will appear on the screen. When the **MAGNIFY ON** button is pressed for the first time after the projector is turned on, the picture will be zoomed by 1.5 times. On the dialog, triangle marks to show each direction will be displayed.
2. While the triangles are displayed on the dialog, use the ▲/▼/◀/▶ cursor buttons to shift the magnifying area.
3. A magnifying glass icon will be displayed on the dialog when the **MAGNIFY ON** button is pressed while the dialog with the triangles is displayed.
4. While the magnifying glass icon is displayed on the dialog, use the ▲/▼ cursor buttons to adjust the magnification ratio. The magnification ratio will be adjusted with fine steps. And changes in the ratio in single steps are subtle so they may be hard to recognize.
5. Press the **MAGNIFY OFF** button on the remote control to exit magnification.
  - The MAGNIFY dialog will automatically disappear in several seconds with no operation. The dialog will appear again if the **MAGNIFY ON** button is pressed when the dialog has automatically disappeared.
  - While the MAGNIFY dialog is displayed, press the **MAGNIFY ON** button to switch the dialog between magnifying area shifting (with the triangles) and magnification ratio adjustment (with the magnifying glass icon).
  - The magnification is automatically disabled when the displaying signal or its display condition is changed.
  - While the magnification is active, the keystone distortion condition may vary. It will be restored when the magnification is disabled.
  - Some horizontal stripes might be visible on the image while magnification is active.
  - This function is not available in the following cases:
    - The **USB TYPE A** port is selected as the input source.
    - A sync signal in the range not supported is input.
    - There is no input signal.

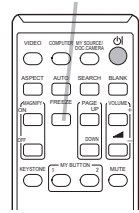
**MAGNIFY ON/OFF** button



## Temporarily freezing the screen

FREEZE button

1. Press the **FREEZE** button on the remote control.
  - The "FREEZE" indication will appear on the screen (however, the indication will not appear when the OFF is selected for the MESSAGE item in the SCREEN menu (📖50)), and the projector will go into the FREEZE mode, which the picture is frozen.
  - To exit the FREEZE mode and restore the screen to normal, press the **FREEZE** button again.

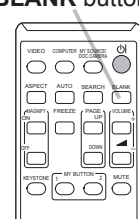


- The projector automatically exits from the FREEZE mode when some control buttons are pressed.
- If the projector continues projecting a still image for a long time, the LCD panel might possibly be burned in. Do not leave the projector in the FREEZE mode for too long.
- Images might appear degraded when this function is operated, but it is not a malfunction.

## Temporarily blanking the screen

BLANK button

1. Press **BLANK** button on the remote control.
  - The BLANK screen will be displayed instead of the screen of input signal. Please refer to BLANK item in SCREEN menu (📖48).
  - To exit from the BLANK screen and return to the input signal screen, press **BLANK** button again.



- The projector automatically exits from the BLANK mode when some control buttons are pressed.

**⚠ CAUTION** ▶ If you wish to have a blank screen while the projector's lamp is on, use the BLANK function above. Taking any other action may cause the damage on the projector.

**NOTE** • The sound is not connected with the BLANK screen function. If necessary, set the volume or mute first. (📖19) To display the BLANK screen and mute the sound at one time, use AV MUTE function (📖48).

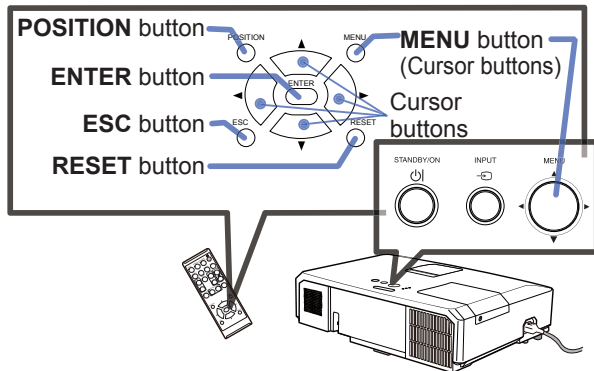
## Using the menu function

This projector has the following menus:

PICTURE, IMAGE, INPUT, SETUP, AUDIO, SCREEN, OPTION, NETWORK, SECURITY and EASY MENU.

EASY MENU consists of functions often used, and the other menus are classified into each purpose and brought together as the ADVANCED MENU.

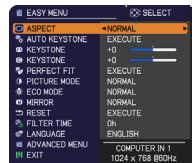
Each of these menus is operated using the same methods. While the projector is displaying any menu, the **MENU** button on the projector works as the cursor buttons. The basic operations of these menus are as follows.



1. To start the MENU, press the **MENU** button. The MENU you last used (EASY or ADVANCED) will appear. EASY MENU has priority to appear just after powered on.

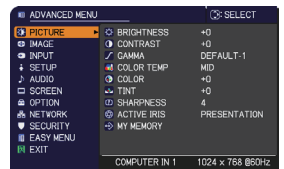
### 2. In the EASY MENU

- (1) Use the ▲/▼ cursor buttons to select an item to operate. If you want to change it to the ADVANCED MENU, select the ADVANCED MENU.
- (2) Use the ◀/▶ cursor buttons to operate the item.



### In the ADVANCED MENU

- (1) Use the ▲/▼ cursor buttons to select a menu. If you want to change it to the EASY MENU, select the EASY MENU. The items in the menu appear on the right side.
- (2) Press the ▶ cursor button or **ENTER** button to move the cursor to the right side. Then use the ▲/▼ cursor buttons to select an item to operate and press the ▶ cursor button or **ENTER** button to progress. The operation menu or dialog of the selected item will appear.
- (3) Use the buttons as instructed in the OSD to operate the item.

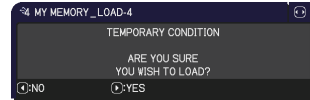
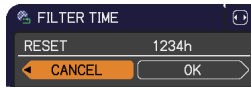


(continued on next page)

**Using the menu function (continued)**

3. To close the MENU, press the **MENU** button again or select EXIT and press the ◀ cursor button or **ENTER** button. Even if you do not do anything, the dialog will automatically disappear after about 30 seconds.
  - If you want to move the menu position, use the cursor buttons after pressing the **POSITION** button.
  - Some functions cannot be performed when a certain input port is selected, or when a certain input signal is displayed.
  - When you want to reset the operation, press **RESET** button on the remote control during the operation. Note that some items (ex. LANGUAGE, VOLUME) cannot be reset.
  - In the **ADVANCED MENU**, when you want to return to the previous display, press the ◀ cursor button or **ESC** button on the remote control.

**Indication in OSD (On Screen Display)**



The meanings of the general words on the OSD are as follows.

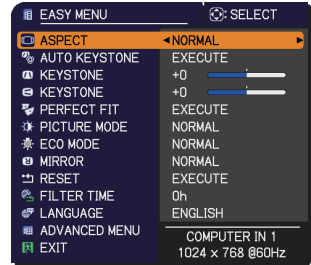
Indication	Meaning
EXIT	Selecting this word finishes the OSD menu. It's the same as pressing the <b>MENU</b> button.
RETURN	Selecting this word returns the menu to the previous menu.
CANCEL or NO	Selecting this word cancels the operation in the present menu and returns to the previous menu.
OK or YES	Selecting this word executes the prepared function or shifts the menu to the next menu.



**EASY MENU**

From the EASY MENU, items shown in the table below can be performed.

Select an item using the ▲/▼ cursor buttons. Then perform it according to the following table.



Item	Description																								
<b>ASPECT</b>	Using the ◀/▶ buttons switches the mode for aspect ratio. See the ASPECT item in IMAGE menu ( 36 ).																								
<b>AUTO KEYSTONE</b>	Using the ▶ button executes the auto keystone function. See the AUTO KEYSTONE item in SETUP menu ( 43 ).																								
<b>▲ KEYSTONE</b>	Using the ◀/▶ buttons corrects the vertical keystone distortion. See the ▲ KEYSTONE item in SETUP menu ( 43 ).																								
<b>◀ KEYSTONE</b>	Using the ◀/▶ buttons corrects the horizontal keystone distortion. See the ◀ KEYSTONE in SETUP menu ( 44 ).																								
<b>PERFECT FIT</b>	Pressing the ▶ button displays the KEYSTONE_PERFECT FIT dialog. See the PERFECT FIT item in SETUP menu ( 44 ).																								
<b>PICTURE MODE</b>	<p>Using the ◀/▶ buttons switches the picture mode. The picture modes are combinations of GAMMA and COLOR TEMP settings. Choose a suitable mode according to the projected source.</p> <p>                     ↷ NORMAL ⇄ CINEMA ⇄ DYNAMIC ⇄ BOARD(BLACK) ↶                      ↷ DAYTIME ⇄ WHITEBOARD ⇄ BOARD(GREEN) ↶                 </p> <table border="1"> <thead> <tr> <th></th> <th>GAMMA</th> <th>COLOR TEMP</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>NORMAL</td> <td>1 DEFAULT</td> <td>2 MID</td> </tr> <tr> <td>CINEMA</td> <td>2 DEFAULT</td> <td>3 LOW</td> </tr> <tr> <td>DYNAMIC</td> <td>3 DEFAULT</td> <td>1 HIGH</td> </tr> <tr> <td>BOARD(BLACK)</td> <td>4 DEFAULT</td> <td>4 Hi-BRIGHT-1</td> </tr> <tr> <td>BOARD(GREEN)</td> <td>4 DEFAULT</td> <td>5 Hi-BRIGHT-2</td> </tr> <tr> <td>WHITEBOARD</td> <td>5 DEFAULT</td> <td>2 MID</td> </tr> <tr> <td>DAYTIME</td> <td>6 DEFAULT</td> <td>6 Hi-BRIGHT-3</td> </tr> </tbody> </table> <ul style="list-style-type: none"> <li>• When the combination of GAMMA and COLOR TEMP differs from pre-assigned modes above, the display on the menu for the PICTURE MODE is “CUSTOM”. Please refer to the GAMMA and COLOR TEMP ( 33, 34 ) items in PICTURE menu.</li> <li>• Lines or other noise might appear on the screen when this function is operated, but it is not a malfunction.</li> </ul>		GAMMA	COLOR TEMP	NORMAL	1 DEFAULT	2 MID	CINEMA	2 DEFAULT	3 LOW	DYNAMIC	3 DEFAULT	1 HIGH	BOARD(BLACK)	4 DEFAULT	4 Hi-BRIGHT-1	BOARD(GREEN)	4 DEFAULT	5 Hi-BRIGHT-2	WHITEBOARD	5 DEFAULT	2 MID	DAYTIME	6 DEFAULT	6 Hi-BRIGHT-3
	GAMMA	COLOR TEMP																							
NORMAL	1 DEFAULT	2 MID																							
CINEMA	2 DEFAULT	3 LOW																							
DYNAMIC	3 DEFAULT	1 HIGH																							
BOARD(BLACK)	4 DEFAULT	4 Hi-BRIGHT-1																							
BOARD(GREEN)	4 DEFAULT	5 Hi-BRIGHT-2																							
WHITEBOARD	5 DEFAULT	2 MID																							
DAYTIME	6 DEFAULT	6 Hi-BRIGHT-3																							

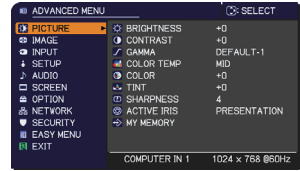
(continued on next page)

**EASY MENU**

Item	Description
<b>ECO MODE</b>	Using the ◀/▶ buttons turns off/on the Eco mode. See the ECO MODE item in SETUP menu (📖44).
<b>MIRROR</b>	Using the ◀/▶ buttons switches the mode for mirror status. See the MIRROR item in SETUP menu (📖44).
<b>RESET</b>	Performing this item resets all of the EASY MENU items except the FILTER TIME and LANGUAGE. A dialog is displayed for confirmation. Selecting the OK using the ▶ button performs resetting.
<b>FILTER TIME</b>	The usage time of the air filter is shown in the menu. Performing this item resets the filter time which counts usage time of the air filter. A dialog is displayed for confirmation. Selecting the OK using the ▶ button performs resetting. See the FILTER TIME item in OPTION menu (📖56).
<b>LANGUAGE</b>	Using the ◀/▶ buttons changes the display language. See the LANGUAGE item in SCREEN menu (📖48).
<b>ADVANCED MENU</b>	Press the ▶ or <b>ENTER</b> button to use the menu of PICTURE, IMAGE, INPUT, SETUP, AUDIO, SCREEN, OPTION, NETWORK or SECURITY.
<b>EXIT</b>	Press the ◀ or <b>ENTER</b> button to finish the OSD menu.

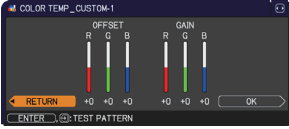

**PICTURE menu**

From the PICTURE menu, items shown in the table below can be performed. Select an item using the ▲/▼ cursor buttons, and press the ► cursor button or **ENTER** button to execute the item. Then perform it according to the following table.



Item	Description
<b>BRIGHTNESS</b>	Using the ◀/▶ buttons adjusts the brightness. Dark ⇔ Light
<b>CONTRAST</b>	Using the ◀/▶ buttons adjusts the contrast. Weak ⇔ Strong
<b>GAMMA</b>	<p>Using the ▲/▼ buttons switches the gamma mode.</p> <p>1 DEFAULT ⇔ 1 CUSTOM ⇔ 2 DEFAULT ⇔ 2 CUSTOM ⇔ 3 DEFAULT ⇔ 3 CUSTOM ⇔ 4 DEFAULT ⇔ 4 CUSTOM ⇔ 5 CUSTOM ⇔ 5 DEFAULT ⇔ 6 CUSTOM ⇔ 6 DEFAULT</p> <p style="text-align: center;"><b>To adjust CUSTOM</b></p> <p>Selecting a mode whose name includes CUSTOM and then pressing the ► button or the <b>ENTER</b> button displays a dialog to aid you in adjusting the mode. This function is useful when you want to change the brightness of particular tones.</p> <p>Choose an item using the ◀/▶ buttons, and adjust the level using the ▲/▼ buttons.</p> <p>You can display a test pattern for checking the effect of your adjustment by pressing the <b>ENTER</b> button. Each time you press the <b>ENTER</b> button, the pattern changes as below.</p> <p>No pattern ⇔ Gray scale of 9 steps ⇔ Ramp ⇔ Gray scale of 15 steps</p> <p>The eight equalizing bars correspond to eight tone levels of the test pattern (Gray scale of 9 steps) except the darkest in the left end. If you want to adjust the 2nd tone from left end on the test pattern, use the equalizing adjustment bar "1". The darkest tone at the left end of the test pattern cannot be controlled with any of equalizing adjustment bar.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Lines or other noise might appear on the screen when this function is operated, but it is not a malfunction.</li> </ul>

(continued on next page)

Item	Description
<p><b>COLOR TEMP</b></p>	<p>Using the ▲/▼ buttons switches the color temperature mode.</p> <p>1 HIGH ⇔ 1 CUSTOM ⇔ 2 MID ⇔ 2 CUSTOM            ⇕            6 CUSTOM ⇔ 3 LOW            ⇕            6 Hi-BRIGHT-3 ⇔ 3 CUSTOM            ⇕            5 CUSTOM ⇔ 5 Hi-BRIGHT-2 ⇔ 4 CUSTOM ⇔ 4 Hi-BRIGHT-1</p> <p><b>To adjust CUSTOM</b></p> <p>Selecting a mode whose name includes CUSTOM and then pressing the ► button or the <b>ENTER</b> button displays a dialog to aid you in adjusting the OFFSET and GAIN of the selected mode.</p>  <p>OFFSET adjustments change the color intensity on the whole tones of the test pattern.</p> <p>GAIN adjustments mainly affect color intensity on the brighter tones of the test pattern.</p> <p>Choose an item using the ◀/▶ buttons, and adjust the level using the ▲/▼ buttons.</p> <p>You can display a test pattern for checking the effect of your adjustment by pressing the <b>ENTER</b> button.</p> <p>Each time you press the <b>ENTER</b> button, the pattern changes as below.</p> <p>No pattern ⇔ Gray scale of 9 steps ⇐            ⇐⇐ Ramp ⇔ Gray scale of 15 steps</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Lines or other noise might appear on the screen when this function is operated, but it is not a malfunction.</li> </ul> 
<p><b>COLOR</b></p>	<p>Using the ◀/▶ buttons adjusts the strength of whole color.</p> <p>Weak ⇔ Strong</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• This item can be selected only for a video, s-video and component video signal.</li> <li>• For an HDMI™ signal, this item can also be selected if either (1) or (2) applies.            (1) HDMI FORMAT item in the INPUT menu is set to VIDEO.            (2) HDMI FORMAT item in the INPUT menu is set to AUTO, and the projector recognizes that it receives video signals.</li> </ul>
<p><b>TINT</b></p>	<p>Using the ◀/▶ buttons adjusts the tint.</p> <p>Reddish ⇔ Greenish</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• This item can be selected only for a video, s-video and component video signal.</li> <li>• For an HDMI™ signal, this item can also be selected if either (1) or (2) applies.            (1) HDMI FORMAT item in the INPUT menu is set to VIDEO.            (2) HDMI FORMAT item in the INPUT menu is set to AUTO, and the projector recognizes that it receives video signals.</li> </ul>

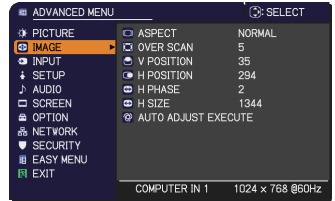
(continued on next page)

Item	Description
<b>SHARPNESS</b>	<p>Using the ◀/▶ buttons adjusts the sharpness. Weak ⇔ Strong</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• There may be some noise and/or the screen may flicker for a moment when an adjustment is made. This is not a malfunction.</li> </ul>
<b>ACTIVE IRIS</b>	<p>Using the ▲/▼ cursor buttons changes the active iris control mode. PRESENTATION ⇔ THEATER ⇔ OFF</p> <p style="text-align: center;">↑—————↑</p> <p><u>PRESENTATION</u> : The active iris displays the best presentation image for both bright and dark scenes. <u>THEATER</u> : The active iris displays the best theater image for both bright and dark scenes. <u>OFF</u> : The active iris is always open.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• The screen may flicker when the PRESENTATION or THEATER modes are selected. If this occurs select OFF.</li> </ul>
<b>MY MEMORY</b>	<p>This projector has 4 memories for adjustment data (for all the items of the PICTURE menu). Selecting a function using the ▲/▼ buttons and pressing the ▶ or <b>ENTER</b> button performs each function.</p> <p style="text-align: center;">↺SAVE-1 ⇔ SAVE-2 ⇔ SAVE-3 ⇔ SAVE-4↻ ↺LOAD-4 ⇔ LOAD-3 ⇔ LOAD-2 ⇔ LOAD-1↻</p> <p><u>SAVE-1, SAVE-2, SAVE-3, SAVE-4</u> Performing a SAVE function saves the current adjustment data into the memory linked in the number included in the function's name.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Remember that the current data being stored of a memory will be lost by saving new data into the memory.</li> </ul> <p><u>LOAD-1, LOAD-2, LOAD-3, LOAD-4</u> Performing a LOAD function loads the data from the memory linked in the number included in the function's name, and adjusts the picture automatically depending on the data.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• The LOAD functions whose linked memory has no data are skipped.</li> <li>• Remember that the current adjusted condition will be lost by loading data. If you want to keep the current adjustment, please save it before performing a LOAD function.</li> <li>• There may be some noise and the screen may flicker for a moment when loading data. This is not malfunction.</li> <li>• You can perform the LOAD function using <b>MY BUTTON</b>. Please see MY BUTTON item in OPTION menu (p.57).</li> </ul>

IMAGE menu

From the IMAGE menu, items shown in the table below can be performed.

Select an item using the ▲/▼ cursor buttons, and press the ► cursor button or **ENTER** button to execute the item. Then perform it according to the following table.



Item	Description
<p><b>ASPECT</b></p>	<p>Using the ▲/▼ buttons switches the mode for aspect ratio.</p> <p><b>For a computer signal</b></p> <p>LX41: NORMAL ⇔ 4:3 ⇔ 16:9 ⇔ 16:10</p> <p style="text-align: center;">↑—————↑</p> <p>LW41: NORMAL ⇔ 4:3 ⇔ 16:9 ⇔ 16:10 ⇔ NATIVE</p> <p style="text-align: center;">↑—————↑</p> <p><b>For an HDMI™ signal</b></p> <p>LX41: NORMAL ⇔ 4:3 ⇔ 16:9 ⇔ 16:10 ⇔ 14:9</p> <p style="text-align: center;">↑—————↑</p> <p>LW41: NORMAL ⇔ 4:3 ⇔ 16:9 ⇔ 16:10 ⇔ 14:9 ⇔ NATIVE</p> <p style="text-align: center;">↑—————↑</p> <p><b>For a video signal, s-video signal or component video signal</b></p> <p>LX41: 4:3 ⇔ 16:9 ⇔ 14:9</p> <p style="text-align: center;">↑—————↑</p> <p>LW41: 4:3 ⇔ 16:9 ⇔ 16:10 ⇔ 14:9 ⇔ NATIVE</p> <p style="text-align: center;">↑—————↑</p> <p><b>For an input signal from the LAN, USB TYPE A or USB TYPE B port, or if there is no signal</b></p> <p>LX41: 4:3 (fixed)</p> <p>LW41: 16:10 (fixed)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• The NORMAL mode keeps the original aspect ratio of the signal.</li> </ul>
<p><b>OVER SCAN</b></p>	<p>Using the ◀/▶ buttons adjusts the over-scan ratio.</p> <p>Small (It magnifies picture) ⇔ Large (It reduces picture)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• This item can be selected only for a video, s-video and component video signal.</li> <li>• For an HDMI™ signal, this item can also be selected if either (1) or (2) applies.</li> <li>(1) HDMI FORMAT item in the INPUT menu is set to VIDEO.</li> <li>(2) HDMI FORMAT item in the INPUT menu is set to AUTO, and the projector recognizes that it receives video signals.</li> </ul>

(continued on next page)

Item	Description
<p><b>V POSITION</b></p>	<p>Using the ◀/▶ buttons adjusts the vertical position.                      Down ⇔ Up</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Over-adjusting the vertical position may cause noise to appear on the screen. If this occurs, please reset the vertical position to the default setting. Pressing the <b>RESET</b> button when the V POSITION is selected will reset the V POSITION to the default setting.</li> <li>• When this function is performed on a video signal or an s-video signal, the range of this adjustment depends on OVER SCAN (📖 36) setting. It is not possible to adjust when OVER SCAN is set to 10.</li> <li>• This function is unavailable for a signal from the <b>LAN, USB TYPE A, USB TYPE B</b> or <b>HDMI</b> port.</li> </ul>
<p><b>H POSITION</b></p>	<p>Using the ◀/▶ buttons adjusts the horizontal position.                      Right ⇔ Left</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Over-adjusting the horizontal position may cause noise to appear on the screen. If this occurs, please reset the horizontal position to the default setting. Pressing the <b>RESET</b> button when the H POSITION is selected will reset the H POSITION to the default setting.</li> <li>• When this function is performed on a video signal or an s-video signal, the range of this adjustment depends on OVER SCAN (📖 36) setting. It is not possible to adjust when OVER SCAN is set to 10.</li> <li>• This function is unavailable for a signal from the <b>LAN, USB TYPE A, USB TYPE B</b> or <b>HDMI</b> port.</li> </ul>

(continued on next page)

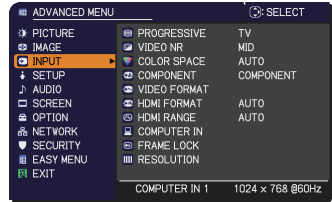
Item	Description
<p><b>H PHASE</b></p>	<p>Using the ◀/▶ buttons adjusts the horizontal phase to eliminate flicker. Right ⇔ Left</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• This item can be selected only for a computer signal or a component video signal. This function is unavailable for a signal from the <b>LAN</b>, <b>USB TYPE A</b>, <b>USB TYPE B</b> or <b>HDMI</b> port.</li> </ul>
<p><b>H SIZE</b></p>	<p>Using the ◀/▶ buttons adjusts the horizontal size. Small ⇔ Large</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• This item can be selected only for a computer signal. This function is unavailable for a signal from the <b>LAN</b>, <b>USB TYPE A</b>, <b>USB TYPE B</b> or <b>HDMI</b> port.</li> <li>• When this adjustment is excessive, the picture may not be displayed correctly. In such a case, please reset the adjustment by pressing the <b>RESET</b> button on the remote control during this operation.</li> <li>• Images might appear degraded when this function is operated, but it is not a malfunction.</li> </ul>
<p><b>AUTO ADJUST EXECUTE</b></p>	<p>Selecting this item performs the automatic adjustment feature.</p> <p><b>For a computer signal</b> The vertical position, the horizontal position and the horizontal phase will be automatically adjusted. Make sure that the application window is set to its maximum size prior to attempting to use this feature. A dark picture may still be incorrectly adjusted. Use a bright picture when adjusting.</p> <p><b>For a video signal and s-video signal</b> The video format best suited for the respective input signal will be selected automatically. This function is available only when the <b>AUTO</b> is selected for the <b>VIDEO FORMAT</b> item in the <b>INPUT</b> menu (☐40). The vertical position and horizontal position will be automatically set to the default.</p> <p><b>For a component video signal</b> The vertical position and horizontal position will be automatically set to the default. The horizontal phase will be automatically adjusted.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• The automatic adjustment operation requires approx. 10 seconds. Also please note that it may not function correctly with some input.</li> <li>• When this function is performed for a video signal, a certain extra such as a line may appear outside a picture.</li> <li>• When this function is performed for a computer signal, a black frame may be displayed on the edge of the screen, depending on the PC model.</li> <li>• The items adjusted by this function may vary when the <b>FINE</b> or <b>DISABLE</b> is selected for the <b>AUTO ADJUST</b> item of the <b>SERVICE</b> item in the <b>OPTION</b> menu (☐59).</li> </ul>



INPUT menu




From the INPUT menu, items shown in the table below can be performed.

Select an item using the ▲/▼ cursor buttons, and press the ► cursor button or **ENTER** button to execute the item. Then perform it according to the following table.

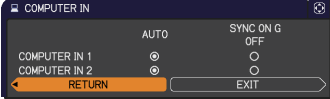
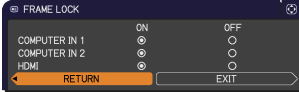


Item	Description
<p><b>PROGRESSIVE</b></p>	<p>Using the ▲/▼ buttons switches the progress mode.                      TV ⇄ FILM ⇄ OFF                      ↑—————↑</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• This function works only for a video signal, s-video signal, component video signal (of 480i@60 or 576i@50 or 1080i@50/60) and an HDMI™ signal (of 480i@60 or 576i@50 or 1080i@50/60).</li> <li>• When TV or FILM is selected, the screen image will be sharp. FILM adapts to the 2-3 Pull-Down conversion system. But these may cause a certain defect (for example, jagged line) of the picture for a quick moving object. In such a case, please select OFF, even though the screen image may lose sharpness.</li> </ul>
<p><b>VIDEO NR</b></p>	<p>Using the ▲/▼ buttons switches the noise reduction mode.                      HIGH ⇄ MID ⇄ LOW                      ↑—————↑</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• This function works only for a video signal, s-video signal, component video signal (of 480i@60 or 576i@50 or 1080i@50/60) and an HDMI™ signal (of 480i@60 or 576i@50 or 1080i@50/60).</li> </ul>
<p><b>COLOR SPACE</b></p>	<p>Using the ▲/▼ buttons switches the mode for color space.                      AUTO ⇄ RGB ⇄ SMPTE240 ⇄ REC709 ⇄ REC601                      ↑—————↑</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• This item can be selected only for a computer signal (except for signals from the <b>LAN</b>, <b>USB TYPE A</b> and <b>USB TYPE B</b> ports) or a component video signal (except SCART RGB).</li> <li>• The AUTO mode automatically selects the optimum mode.</li> <li>• The AUTO operation may not work well at some signals. In such a case, it might be good to select a suitable mode except AUTO.</li> </ul>
<p><b>COMPONENT</b></p>	<p>Using the ▲/▼ buttons switches the function of the <b>COMPONENT</b> ports.                      COMPONENT ⇄ SCART RGB</p> <p>When the SCART RGB is selected, the <b>COMPONENT (Y, Cb/Pb, Cr/Pr)</b> and <b>VIDEO</b> ports will function as a SCART RGB port. A SCART adapter or SCART cable is required for a SCART RGB input to the projector. For details, contact your dealer.</p>

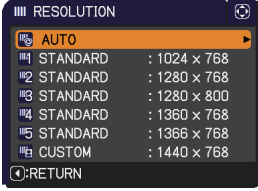


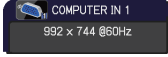
(continued on next page)

Item	Description								
<p><b>VIDEO FORMAT</b></p>	<p>The video format for <b>S-VIDEO</b> port and <b>VIDEO</b> port can be set.</p> <p>(1) Use the ▲/▼ buttons to select the input port.</p> <p>(2) Using the ◀/▶ buttons switches the mode for video format.</p>  <p>AUTO ⇔ NTSC ⇔ PAL ⇔ SECAM          ⤴ N-PAL ⇔ M-PAL ⇔ NTSC4.43 ⤵</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• This item is performed only for a video signal from the <b>VIDEO</b> port or the <b>S-VIDEO</b> port.</li> <li>• The AUTO mode automatically selects the optimum mode.</li> <li>• The AUTO operation may not work well for some signals. If the picture becomes unstable (e.g. an irregular picture, lack of color), please select the mode according to the input signal.</li> </ul>								
<p><b>HDMI FORMAT</b></p>	<p>Using the ▲/▼ cursor buttons switches the video format for an input from the <b>HDMI</b> port.</p> <p>AUTO ⇔ VIDEO ⇔ COMPUTER</p>  <table border="1" data-bbox="306 724 1023 863"> <thead> <tr> <th></th> <th>Feature</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>AUTO</td> <td>automatically sets the optimum mode.</td> </tr> <tr> <td>VIDEO</td> <td>sets the suitable mode for DVD signals.</td> </tr> <tr> <td>COMPUTER</td> <td>sets the suitable mode for computer signals.</td> </tr> </tbody> </table> <ul style="list-style-type: none"> <li>• When the COMPUTER is selected, the functions COLOR (PICTURE menu), TINT (PICTURE menu) and OVER SCAN (IMAGE menu) are unavailable.</li> </ul>		Feature	AUTO	automatically sets the optimum mode.	VIDEO	sets the suitable mode for DVD signals.	COMPUTER	sets the suitable mode for computer signals.
	Feature								
AUTO	automatically sets the optimum mode.								
VIDEO	sets the suitable mode for DVD signals.								
COMPUTER	sets the suitable mode for computer signals.								
<p><b>HDMI RANGE</b></p>	<p>Using the ▲/▼ cursor buttons changes the digital range for input from the <b>HDMI</b> port.</p> <p>AUTO ⇔ NORMAL ⇔ ENHANCED</p>  <table border="1" data-bbox="306 1090 1023 1228"> <thead> <tr> <th></th> <th>Feature</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>AUTO</td> <td>automatically sets the optimum mode.</td> </tr> <tr> <td>NORMAL</td> <td>sets the suitable mode for DVD signals. (16-235)</td> </tr> <tr> <td>ENHANCED</td> <td>sets the suitable mode for computer signals. (0-255)</td> </tr> </tbody> </table> <ul style="list-style-type: none"> <li>• If the contrast of the screen image is too strong or too weak, try finding a more suitable mode.</li> </ul>		Feature	AUTO	automatically sets the optimum mode.	NORMAL	sets the suitable mode for DVD signals. (16-235)	ENHANCED	sets the suitable mode for computer signals. (0-255)
	Feature								
AUTO	automatically sets the optimum mode.								
NORMAL	sets the suitable mode for DVD signals. (16-235)								
ENHANCED	sets the suitable mode for computer signals. (0-255)								

(continued on next page)

Item	Description
<p><b>COMPUTER IN</b></p>	<p>The computer input signal type for <b>COMPUTER IN1</b> and <b>IN2</b> ports can be set.</p> <p>(1) Use the ▲/▼ buttons to select the <b>COMPUTER IN</b> port to be set.</p> <p>(2) Use the ◀/▶ buttons to select the computer input signal type.</p> <p style="text-align: center;">AUTO ⇔ SYNC ON G OFF</p>  <ul style="list-style-type: none"> <li>• Selecting the AUTO mode allows you to input a sync on G signal or component video signal from the port (13).</li> <li>• In the AUTO mode, the picture may be distorted with certain input signals. In such a case, remove the signal connector so that no signal is received and select the SYNC ON G OFF, and then reconnect the signal.</li> </ul>
<p><b>FRAME LOCK</b></p>	<p>Set the frame lock function on/off for each port.</p> <p>(1) Use the ▲/▼ buttons to select the input ports.</p> <p>(2) Use the ◀/▶ buttons to turn the frame lock function on/off .</p> <p style="text-align: center;">ON ⇔ OFF</p>  <ul style="list-style-type: none"> <li>• This item can be performed only on a signal with a vertical frequency of 49 to 51Hz, 59 to 61 Hz.</li> <li>• When ON is selected, moving pictures are displayed more smoothly.</li> </ul>

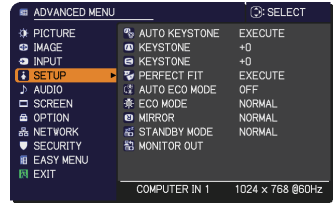
(continued on next page)

Item	Description
<p><b>RESOLUTION</b></p>	<p>The resolution for the <b>COMPUTER IN1</b> and <b>COMPUTER IN2</b> input signals can be set on this projector.</p> <p>(1) In the INPUT menu select the RESOLUTION using the ▲/▼ buttons and press the ► button. The RESOLUTION menu will be displayed.</p>  <p>(2) In the RESOLUTION menu select the resolution you wish to display using the ▲/▼ buttons. Selecting AUTO will set a resolution appropriate to the input signal.</p> <p>(3) Pressing the ► or <b>ENTER</b> button when selecting a STANDARD resolution will automatically adjust the horizontal and vertical positions, clock phase and horizontal size. The INPUT_INFORMATION dialog will be displayed.</p> <p style="text-align: center;">STANDARD</p>  <p>(4) To set a custom resolution use the ▲/▼ buttons to select the CUSTOM and the RESOLUTION_CUSTOM box will be displayed. Set the horizontal (HORZ) and vertical (VERT) resolutions using the ▲/▼/◀/▶ buttons. This function may not support all resolutions.</p> <p style="text-align: center;">CUSTOM</p>  <p>(5) Move the cursor to OK on screen and press the ► or <b>ENTER</b> button. The message "ARE YOU SURE YOU WISH TO CHANGE RESOLUTION?" appears. To save the setting, press the ► button. The horizontal and vertical positions, clock phase and horizontal size will be automatically adjusted. The INPUT_INFORMATION dialog will be displayed.</p>  <p>(6) To revert back to the previous resolution without saving changes, move the cursor to CANCEL on screen and press the ◀ or <b>ENTER</b> button. The screen will then return to the RESOLUTION menu displaying the previous resolution.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• For some pictures, this function may not work well.</li> </ul>

**SETUP menu**



From the SETUP menu, items shown in the table below can be performed.

Select an item using the ▲/▼ cursor buttons, and press the ► cursor button or **ENTER** button to execute the item. Then perform it according to the following table.

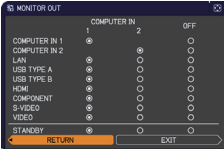


Item	Description
<p><b>AUTO KEYSTONE</b></p>	<p>Selecting this item performs the Automatic keystone distortion correction. Projector automatically corrects vertical keystone distortion due to the (forward/backward) setup angle by itself. This function will be executed only once when selected in the menu. When the slant of the projector is changed, execute this function again.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• The adjustable range of this function will vary among inputs. For some input, this function may not work well.</li> <li>• When V:INVERT or H&amp;V:INVERT is selected to the MIRROR item in the SETUP menu, if the projector screen is inclined or angled downward, this function may not work correctly.</li> <li>• When the zoom adjustment is set to the TELE (telephoto focus), this function may be excessive. This function should be used when the zoom adjustment is set to the full WIDE (wide-angle focus) whenever possible.</li> <li>• When the projector is placed on the level (about ±4°), this function may not work.</li> <li>• When the projector is inclined to near ±30 degree or over, this function may not work well.</li> <li>• This function is unavailable when the TRANSITION DETECTOR (📖74) is ON or the screen is adjusted by PERFECT FIT (📖26).</li> </ul>
<p><b>KEYSTONE</b></p>	<p>Using the ◀/▶ buttons corrects the vertical keystone distortion.</p> <p>Shrink the bottom of the image ⇔ Shrink the top of the image</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• The adjustable range of this function will vary among inputs. For some input, this function may not work well.</li> <li>• When the zoom adjustment is set to the TELE (telephoto focus), this function may be excessive. This function should be used when the zoom adjustment is set to the full WIDE (wide-angle focus) whenever possible.</li> <li>• This function is unavailable when the TRANSITION DETECTOR (📖74) is ON or the screen is adjusted by PERFECT FIT (📖26).</li> </ul>

(continued on next page)

Item	Description
 <b>KEYSTONE</b>	<p>Using the ◀/▶ buttons corrects the horizontal keystone distortion.            Shrink the right of the image ⇔ Shrink the left of the image</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• The adjustable range of this function will vary among inputs. For some input, this function may not work well.</li> <li>• When the horizontal lens shift is not set to the center, this function may not work well.</li> <li>• This function is unavailable when the TRANSITION DETECTOR (📄74) is ON or the screen is adjusted by PERFECT FIT (📄26).</li> </ul>
<p><b>PERFECT FIT</b></p>	<p>Selecting this item displays the KEYSTONE_PERFECT FIT dialog. For details, see PERFECT FIT in <b>Correcting the distortion</b> (📄26).</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• This is unavailable when the TRANSITION DETECTOR is ON (📄74).</li> </ul>
<p><b>AUTO ECO MODE</b></p>	<p>Using the ▲/▼ buttons turns on/off the AUTO ECO MODE.            ON ⇔ OFF</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• When ON is selected, the projector will always be set to Eco mode at start-up regardless of the ECO MODE (📄below) setting. An OSD message “AUTO ECO MODE” will be displayed for tens of seconds when the projector starts with this function activated.</li> </ul>
<p><b>ECO MODE</b></p>	<p>Using the ▲/▼ buttons turns off/on the Eco mode.            NORMAL ⇔ ECO</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• When the ECO is selected, acoustic noise and screen brightness are reduced.</li> <li>• When AUTO ECO MODE (📄above) is set to ON, the projector will always be set to Eco mode at start-up regardless this setting.</li> </ul>
<p><b>MIRROR</b></p>	<p>Using the ▲/▼ buttons switches the mode for mirror status.</p> <div style="text-align: center;">  </div> <p>NORMAL ⇔ H:INVERT ⇔ V:INVERT ⇔ H&amp;V:INVERT</p> <p style="text-align: center;">↑—————↑</p> <p>If the Transition Detector is on and MIRROR status is changed, TRANSITION DETECTOR ON alarm (📄74) will be displayed when projector is restarted after the AC power is turned off.</p>

(continued on next page)

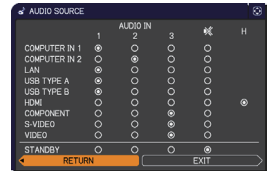
Item	Description
<p><b>STANDBY MODE</b></p>	<p>Using ▲/▼ buttons switches the standby mode setting between NORMAL and SAVING.</p> <p>NORMAL ⇔ SAVING</p> <p>When SAVING is selected, the power consumption in the standby mode is lowered with some functional restriction as below:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• When SAVING is selected, the RS-232C communication control except to turn the projector on and the network function are disabled while the projector is in the standby mode. If the COMMUNICATION TYPE in the COMMUNICATION menu is set to NETWORK BRIDGE, all of the RS-232C commands are disabled (p61).</li> <li>• When SAVING is selected, STANDBY setting of AUDIO SOURCE (p46) is invalid, and no signal is output from <b>AUDIO OUT</b> port in the standby mode.</li> <li>• When SAVING is selected, STANDBY setting of MONITOR OUT is invalid, and no signal is output from <b>MONITOR OUT</b> port in the standby mode.</li> </ul>
<p><b>MONITOR OUT</b></p>	<p>While the image signal from the input port chosen in step (1) is projected, the image signal from the input port selected in step (2) is output to <b>MONITOR OUT</b> port.</p> <p>(1) Choose a picture input port using ▲/▼ buttons. Choose STANDBY to select the picture output in the standby mode.</p> <p>(2) Select one of the <b>COMPUTER IN</b> ports using ◀/▶ buttons. Select OFF to disable the <b>MONITOR OUT</b> port for the input port or standby mode chosen in the step (1).</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• You cannot select <b>COMPUTER IN1</b> in step (1) and <b>COMPUTER IN2</b> in step (2) and vice versa.</li> </ul> 

AUDIO menu

From the AUDIO menu, items shown in the table below can be performed. Select an item using the ▲/▼ cursor buttons, and press the ► cursor button or the **ENTER** button to execute the item. Then perform it according to the following table.



Item	Description
<b>VOLUME</b>	Using the ◀/▶ buttons adjusts the volume. Low ⇔ High
<b>SPEAKER</b>	Using the ▲/▼ buttons turns on/off the built-in speaker. ON ⇔ OFF When OFF is selected, the built-in speaker does not work.
<b>AUDIO SOURCE</b>	<p>While the image signal from the input port chosen in step (1) is projected, the audio signal from the input port selected in step (2) is output to both the <b>AUDIO OUT</b> port and built-in speaker of this projector. However, the built-in speaker does not work when <b>SPEAKER</b> is set to OFF.</p> <p>(1) Choose a picture input port using the ▲/▼ buttons. Choose <b>STANDBY</b> to select the sound output in the standby mode.</p> <p>(2) Select one of the <b>AUDIO IN</b> ports using ◀/▶ buttons. Select <b>X</b> to mute the sound from the input port or in the standby mode chosen in the step (1).</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• In the <b>AUDIO SOURCE</b> window, "H" symbolizes the audio signal from the <b>HDMI</b> port. It can be selected only for the picture input from the <b>HDMI</b> port.</li> <li>• Even if the projector is in the standby mode, cooling fans may work and make noises when the built-in speaker is in operation.</li> <li>• C.C. (Closed Caption) is automatically activated when <b>X</b> is selected and an input signal containing C.C. is received. This function is available only when the signal is NTSC for <b>VIDEO</b> or <b>S-VIDEO</b>, or 480i@60 for <b>COMPONENT</b>, <b>COMPUTER IN1</b> or <b>COMPUTER IN2</b>, and when <b>AUTO</b> is selected for <b>DISPLAY</b> in the C.C. menu under the <b>SCREEN</b> menu (53).</li> </ul>



(continued on next page)

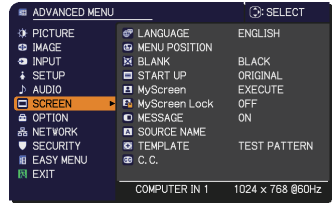


Item	Description
<b>HDMI AUDIO</b>	Using the ▲/▼ buttons switches the mode for the HDMI™ audio. Check each of the two modes provided and select the suitable one for your HDMI™ audio device. 1 ⇄ 2
<b>MIC LEVEL</b>	Using the ▲/▼ buttons switches the input level to match that of the microphone connected to the <b>MIC</b> port. HIGH ⇄ LOW HIGH: for a microphone with an amplifier. LOW: for a microphone without an amplifier.
<b>MIC VOLUME</b>	Using the ◀/▶ buttons adjusts the volume of the microphone connected to the <b>MIC</b> port. Low ⇄ High

SCREEN menu

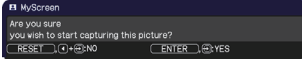
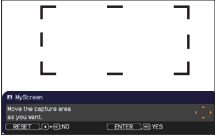

SCREEN menu

From the SCREEN menu, items shown in the table below can be performed. Select an item using the ▲/▼ cursor buttons, and press the ► cursor button or ENTER button to execute the item. Then perform it according to the following table.



Item	Description
<b>LANGUAGE</b>	<p>Using the ▲/▼/◀/▶ buttons switches the OSD (On Screen Display) language.</p> <p>ENGLISH ⇄ FRANÇAIS ⇄ DEUTSCH ⇄ ESPAÑOL            ⤴ ..... (shown in the LANGUAGE dialog) ..... ⤵</p> <p>Press the <b>ENTER</b> or <b>INPUT</b> button to save the language setting.</p>
<b>MENU POSITION</b>	<p>Using the ▲/▼/◀/▶ buttons adjusts the menu position. To quit the operation, press the <b>MENU</b> button on the remote control or keep no operation for about 10 seconds.</p>
<b>BLANK</b>	<p>Using the ▲/▼ buttons switches the mode for the blank screen. The blank screen is a screen for the temporarily blanking feature (📖28). It is displayed by pressing the <b>BLANK</b> button on the remote control.</p> <p>MyScreen ⇄ ORIGINAL ⇄ BLUE ⇄ WHITE ⇄ BLACK            ⤴ ..... ⤵</p> <p><u>MyScreen</u> : Screen can be registered by the MyScreen item (📖49).  <u>ORIGINAL</u> : Screen preset as the standard screen.  <u>BLUE, WHITE, BLACK</u> : Plain screens in each color.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• To avoid remaining as an afterimage, the MyScreen or ORIGINAL screen will change to the plain black screen after several minutes.</li> </ul>
<b>START UP</b>	<p>Using the ▲/▼ buttons switches the mode for the start-up screen. The start-up screen is a screen displayed when no signal or an unsuitable signal is detected.</p> <p>MyScreen ⇄ ORIGINAL ⇄ OFF            ⤴ ..... ⤵</p> <p><u>MyScreen</u> : Screen can be registered by the MyScreen item (📖49).  <u>ORIGINAL</u> : Screen preset as the standard screen.  <u>OFF</u> : Plain black screen.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• To avoid remaining as an afterimage, the MyScreen or ORIGINAL screen will change to the BLANK screen (📖above) after several minutes. If also the BLANK screen is the MyScreen or ORIGINAL, the plain black screen is instead used.</li> <li>• When the ON is selected to the MyScreen PASSWORD item in the SECURITY menu (📖72), the START UP is fixed to MyScreen.</li> </ul>

(continued on next page)

Item	Description
<p><b>MyScreen</b></p>	<p>This item allows you to capture an image for use as a MyScreen image which can be used as the BLANK screen and START UP screen. Display the image you want to capture before executing the following procedure.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li> <p>1. Selecting this item displays a dialog titled “MyScreen”. It will ask you if you start capturing an image from the current screen.</p>  <p>Please wait for the target image to be displayed, and press the <b>ENTER</b> or <b>INPUT</b> button when the image is displayed. The image will freeze and the frame for capturing will appear.</p> <p>To stop performing, press the <b>RESET</b> button on the remote control.</p> </li> <li> <p>2. Using the ▲/▼/◀/▶ buttons adjusts the frame position.</p> <p>Please move the frame to the position of the image which you want to use. The frame may not be able to be moved for some input signals.</p>  <p>To start registration, press the <b>ENTER</b> or <b>INPUT</b> button on the remote control.</p>  <p>To restore the screen and return to the previous dialog, press the <b>RESET</b> button on the remote control.</p> <p>Registration may take several minutes.</p> <p>When the registration is completed, the registered screen and the following message is displayed for several seconds:</p> <p><b>“MyScreen registration is finished.”</b></p> <p>If the registration failed, the following message is displayed:</p> <p><b>“A capturing error has occurred. Please try again.”</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• This function cannot be selected when the ON is selected to the MyScreen Lock item (50).</li> <li>• This function cannot be selected when the ON is selected to the MyScreen PASSWORD item in SECURITY menu (72).</li> <li>• This function is unavailable for a signal from the <b>LAN, USB TYPE A, USB TYPE B</b> or <b>HDMI</b> port.</li> </ul> </li> </ol>

(continued on next page)


Item	Description
<p><b>MyScreen Lock</b></p>	<p>Using the ▲/▼ buttons turns on/off the MyScreen lock function. ON ⇄ OFF</p> <p>When the ON is selected, the item MyScreen is locked. Use this function for protecting the current MyScreen.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• This function cannot be selected when the ON is selected to the MyScreen PASSWORD item in SECURITY menu (🔑72).</li> </ul>
<p><b>MESSAGE</b></p>	<p>Using the ▲/▼ buttons turns on/off the message function. ON ⇄ OFF</p> <p>When the ON is selected, the following message function works.</p> <p>“AUTO IN PROGRESS” while automatically adjusting  “NO INPUT IS DETECTED”  “SYNC IS OUT OF RANGE”  “INVALID SCAN FREQ.”  “Searching....” while searching for the input  “Detecting....” while an input signal is detected  “AUTO ECO MODE” while starting up with AUTO ECO MODE</p> <p>The indication of the input signal displayed by changing  The indication of the aspect ratio displayed by changing  The indication of the PICTURE MODE displayed by changing  The indication of the ACTIVE IRIS displayed by changing  The indication of the MY MEMORY displayed by changing  The indication of “FREEZE” and “II” while freezing the screen by pressing the <b>FREEZE</b> button.</p> <p>The indication of the TEMPLATE displayed by changing.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• When the OFF is selected, please remember if the picture is frozen. Do not mistake freezing for a malfunction (🔧28).</li> </ul>

(continued on next page)

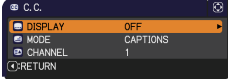
Item	Description
<p><b>SOURCE NAME</b></p>	<p>Each input port for this projector can have a name applied to it.</p> <p>(1) Use the ▲/▼ buttons on the SCREEN menu to select SOURCE NAME and press the ► or <b>ENTER</b> button. The SOURCE NAME menu will be displayed.</p> <p>(2) Use the ▲/▼ buttons on the SOURCE NAME menu to select the port to be named and press the ► button. The SOURCE NAME dialog will be displayed. Right side of the menu is blank until a name is specified.</p> <p>(3) Select an icon you would like to assign to the port in the SOURCE NAME dialog. The name assigned to the port will also be automatically switched according to your icon selection. Press the <b>ENTER</b> or <b>INPUT</b> button to determine your icon selection.</p> <p>(4) Select a number you would like to assign to the port along with the icon. You can select the number either from blank (no number assigned), 1, 2, 3, or 4. Then press the <b>ENTER</b> or <b>INPUT</b> button.</p> <p>(5) If you would like to modify the name assigned to the port, select CUSTOM NAME and press the <b>ENTER</b> or <b>INPUT</b> button.</p>



(continued on next page)

Item	Description
<p><b>SOURCE NAME</b> (Continued)</p>	<p>(6) The current name will be displayed on the first line. Use the ▲/▼/◀/▶ buttons and the <b>ENTER</b> or <b>INPUT</b> button to select and enter characters. To erase 1 character at one time, press the <b>RESET</b> button or press the ◀ and <b>INPUT</b> button at the same time. Also if you move the cursor to <b>DELETE</b> or <b>ALL CLEAR</b> on screen and press the <b>ENTER</b> or <b>INPUT</b> button, 1 character or all characters will be erased. The name can be a maximum of 16 characters.</p> <p>(7) To change an already inserted character, press the ▲ button to move the cursor to the first line, and use the ◀/▶ buttons to move the cursor on the character to be changed.</p> <p>After pressing the <b>ENTER</b> or <b>INPUT</b> button, the character is selected. Then, follow the same procedure as described at the item (6) above.</p> <p>(8) To finish entering text, move the cursor to the <b>OK</b> on screen and press the ▶, <b>ENTER</b> or <b>INPUT</b> button. To revert to the previous name without saving changes, move the cursor to the <b>CANCEL</b> on screen and press the ◀, <b>ENTER</b> or <b>INPUT</b> button.</p> 
<p><b>TEMPLATE</b></p>	<p>Using the ▲/▼ cursor buttons switches the mode for the template screen.</p> <p>Press the ▶ cursor (or the <b>ENTER</b>) button to display the selected template, and press the ◀ cursor button to close the displayed screen.</p> <p>The last selected template is displayed when the <b>MY BUTTON</b> allocated to the <b>TEMPLATE</b> function is pressed (58).</p> <p>TEST PATTERN ⇔ DOT-LINE1 ⇔ DOT-LINE2 ⇔ DOT-LINE3          ⇕ ⇕</p> <p>STACK ⇔ MAP2 ⇔ MAP1 ⇔ CIRCLE2 ⇔ CIRCLE1 ⇔ DOT-LINE4</p> <p>You can turn a map upside down and scroll it horizontally when <b>MAP1</b> or <b>MAP2</b> is selected. To invert or scroll the map, display the guidance by pressing the <b>RESET</b> button on the remote three seconds or more when <b>MAP1</b> or <b>MAP2</b> appears.</p>

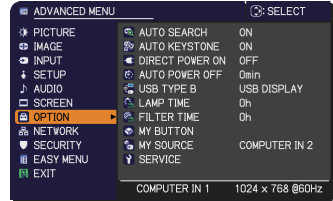
(continued on next page)

Item	Description
<p align="center"><b>C.C.</b> <b>(Closed Caption)</b></p>	<p>The C.C. is the function that displays a transcript or dialog of the audio portion of a video, files or other presentation or other relevant sounds. It is required to have NTSC format video or 480i@60 format component video source supporting C.C. feature to utilize this function.</p> <p>It may not work properly, depending on equipment or signal source. In this case, please turn off the Closed Caption.</p> 
	<p><b>DISPLAY</b></p> <p>Select Closed Caption DISPLAY setting from following options using ▲/▼ buttons.</p> <p align="center">             AUTO ⇔ ON ⇔ OFF              ↑—————↑         </p> <p><u>AUTO</u> : Closed Caption automatically displays when the volume is muted.</p> <p><u>ON</u> : Closed Caption is on.</p> <p><u>OFF</u> : Closed Caption is off.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• The caption is not displayed when the OSD menu is active.</li> <li>• The Closed Caption is the function to display the dialogue, narration, and / or sound effects of a television program or other video sources. The Closed Caption availability is depending upon broadcaster and/or content.</li> </ul>
	<p><b>MODE</b></p> <p>Select Closed Caption MODE setting from following options using ▲/▼ buttons.</p> <p align="center">CAPTIONS ⇔ TEXT</p> <p><u>CAPTIONS</u> : Display Closed Caption.</p> <p><u>TEXT</u> : Display Text data, which is for additional information such as news reports or a TV program guide. The information covers the entire screen. Not all of the C.C. program has Text information.</p>
	<p><b>CHANNEL</b></p> <p>Select Closed Caption CHANNEL from following options using ▲/▼ buttons.</p> <p align="center">             1 ⇔ 2 ⇔ 3 ⇔ 4              ↑—————↑         </p> <p><u>1</u>: Channel 1, primary channel / language</p> <p><u>2</u>: Channel 2</p> <p><u>3</u>: Channel 3</p> <p><u>4</u>: Channel 4</p> <p>The channel data may vary, depending on the content. Some channel might be used for secondary language or empty.</p>

OPTION menu

From the OPTION menu, items shown in the table below can be performed.



Select an item using the ▲/▼ cursor buttons, and press the ► cursor button or **ENTER** button to execute the item, except for the items LAMP TIME and FILTER TIME. Then perform it according to the following table.



Item	Description
<p><b>AUTO SEARCH</b></p>	<p>Using the ▲/▼ buttons turns on/off the automatic signal search function.                      ON ⇔ OFF</p> <p>When the ON is selected, detecting no signal automatically cycles through input ports in the following order. The search is started from the current port. Then when an input is found, the projector will stop searching and display the image.</p> <p>⇨ COMPUTER IN1 ⇨ COMPUTER IN2 ⇨ LAN ⇨ USB TYPE A ⇨ VIDEO ⇨ S-VIDEO ⇨ COMPONENT ⇨ HDMI ⇨ USB TYPE B ⇨</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>It may take several seconds to project the images from the <b>USB TYPE B</b> port.</li> </ul>
<p><b>AUTO KEYSTONE</b></p>	<p>Using the ▲/▼ buttons turns on/off the automatic keystone function.                      ON ⇔ OFF</p> <p><u>ON</u> : Automatic keystone distortion correction will be executed whenever changing the slant of the projector.</p> <p><u>OFF</u> : This function is disabled. Please execute the <b>AUTO KEYSTONE (EXECUTE)</b> in the <b>SETUP</b> menu for automatic keystone distortion correction.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>When the projector is suspended from the ceiling this feature will not function properly so select the OFF.</li> <li>This function will be unavailable when the Transition Detector is on (74).</li> </ul>
<p><b>DIRECT POWER ON</b></p>	<p>Using the ▲/▼ buttons turns on/off the <b>DIRECT POWER ON</b> function.                      ON ⇔ OFF</p> <p>When set to the ON, the lamp in projector will be automatically turned on without the usual procedure (18), only when the projector is supplied with the power after the power was cut while the lamp was on.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>This function does not work as long as the power has been supplied to the projector while the lamp is off.</li> <li>After turning the lamp on by the <b>DIRECT POWER ON</b> function, if neither input nor operation is detected for about 30 minutes, the projector is turned off, even though the <b>AUTO POWER OFF</b> function (55) is disabled.</li> </ul>

(continued on next page)


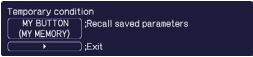


Item	Description
<p><b>AUTO POWER OFF</b></p>	<p>Using the ▲/▼ buttons adjusts the time to count down to automatically turn the projector off.</p> <p>Long (max. 99 minutes) ⇔ Short (min. 0 minute = DISABLE)</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;">   </div> <p>When the time is set to 0, the projector is not turned off automatically. When the time is set to 1 to 99, and when the passed time with no-signal or an unsuitable signal reaches at the set time, the projector lamp will be turned off.</p> <p>If one of the projector's buttons or the remote control buttons is pressed or one of the commands (except get commands) is transmitted to the <b>CONTROL</b> port during the corresponding time, projector will not be turned off.</p> <p>Please refer to the section <b>Turning off the power</b> (18).</p>
<p><b>USB TYPE B</b></p>	<p>Using the ▲/▼ buttons selects the function of <b>USB TYPE B</b> port. To use this function, you need to connect the <b>USB TYPE B</b> port of the projector and the type A USB port of a computer.</p> <p>MOUSE ⇔ USB DISPLAY</p> <p>MOUSE : The accessory remote control works as the simple mouse and keyboard of the computer.</p> <p>USB DISPLAY : The port works as an input port that receives image signals from the computer (86).</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• It may take several seconds to project the images from the <b>USB TYPE B</b> port.</li> <li>• In the following cases, a message to notify you that <b>USB TYPE B</b> port is not available for picture input appears together with the USB TYPE B dialog:             <ul style="list-style-type: none"> <li>- This setting is switched to MOUSE while a picture input from the <b>USB TYPE B</b> port is projected.</li> <li>- The <b>USB TYPE B</b> port is selected as the picture input source while this setting is set to MOUSE. Select USB DISPLAY in the dialog to project the picture input to the <b>USB TYPE B</b> port. In this case, you cannot use the simple mouse and keyboard function. Otherwise select other port for picture input.</li> </ul> </li> </ul>

(continued on next page)

Item	Description
<p><b>LAMP TIME</b></p>	<p>The lamp time is the usage time of the lamp, counted after the last resetting. It is shown in the OPTION menu.            Pressing the <b>RESET</b> button on the remote control or the ► button of the projector displays a dialog.            To reset the lamp time, select the OK using the ► button.            CANCEL ⇨ OK</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Please reset the lamp time only when you have replaced the lamp, for a suitable indication about the lamp.</li> <li>• For the lamp replacement, see the section <b>Replacing the lamp</b> (📖89).</li> </ul>
<p><b>FILTER TIME</b></p>	<p>The filter time is the usage time of the air filter, counted after the last resetting. It is shown in the OPTION menu.            Pressing the <b>RESET</b> button on the remote control or the ► button of the projector displays a dialog.            To reset the filter time, select the OK using the ► button.            CANCEL ⇨ OK</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Please reset the filter time only when you have cleaned or replaced the air filter, for a suitable indication about the air filter.</li> <li>• For the air filter cleaning, see the section <b>Cleaning and replacing the air filter</b> (📖91).</li> </ul>

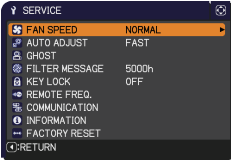
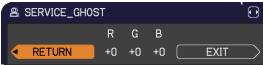
(continued on next page)

Item	Description
<p><b>MY BUTTON</b></p>	<p>This item is to assign one of the following functions to <b>MY BUTTON 1/2</b> on the remote control (☞6).</p> <p>(1) Use the ▲/▼ buttons on the MY BUTTON menu to select a MY BUTTON - (1/2) and press the ► or <b>ENTER</b> button to display the MY BUTTON setup dialog.</p> <p>(2) Then using the ▲/▼/◀/▶ buttons sets one of the following functions to the chosen button. Press the <b>ENTER</b> or <b>INPUT</b> button to save the setting.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• LAN: Selects input from <b>LAN</b> port.</li> <li>• USB TYPE A: Selects input from <b>USB TYPE A</b> port.</li> <li>• USB TYPE B: Selects input from <b>USB TYPE B</b> port.</li> <li>• HDMI: Selects input from <b>HDMI</b> port.</li> <li>• COMPUTER IN1: Selects the input from <b>COMPUTER IN1</b> port.</li> <li>• COMPUTER IN2: Selects the input from <b>COMPUTER IN2</b> port.</li> <li>• COMPONENT: Selects the input from <b>COMPONENT</b> ports.</li> <li>• S-VIDEO: Selects the input from <b>S-VIDEO</b> port.</li> <li>• VIDEO: Selects the input from <b>VIDEO</b> port.</li> <li>• SLIDESHOW: Selects the input from <b>USB TYPE A</b>, and starts a Slideshow.</li> <li>• MY IMAGE: Displays the MY IMAGE menu (☞67).</li> <li>• MESSENGER: Turns the messenger text displayed on the screen on/off (☞5. Messenger Function in the Network Guide). When there is no transferred text data to display, the message "NO MESSENGER DATA" appears.</li> <li>• INFORMATION: Displays SYSTEM_INFORMATION, INPUT_INFORMATION (☞63), NETWORK_INFORMATION (☞70) or nothing.</li> <li>• AUTO KEYSTONE : Performs automatic keystone distortion correction (☞43).</li> <li>• MY MEMORY: Loads one of adjustment data stored (☞35). When more than one data are saved, the adjustment changes every time the <b>MY BUTTON</b> is pressed. When no data is saved in memory, the dialog "No saved data" appears. When the current adjustment is not saved to memory, the dialog as shown in the right appears.</li> </ul> <p>If you want to keep the current adjustment, please press the ► button to exit. Otherwise loading a data will overwrite the current adjusted condition.</p> <div style="text-align: right;">     </div>

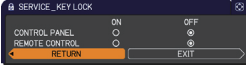
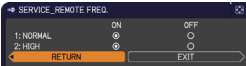
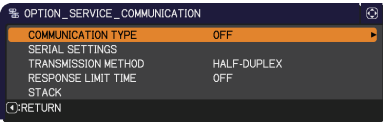
(continued on next page)

Item	Description
<p><b>MY BUTTON (Continued)</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• ACTIVE IRIS: Changes the active iris mode.</li> <li>• PICTURE MODE: Changes the PICTURE MODE (📖31).</li> <li>• FILTER RESET: Displays the filter time reset confirmation dialogue (📖56).</li> <li>• TEMPLATE: Makes the template pattern selected to the TEMPLATE item (📖52) appear or disappear.</li> <li>• AV MUTE: Turns the picture and audio on/off.</li> <li>• RESOLUTION: Turns on/off the RESOLUTION dialog (📖42).</li> <li>• MIC VOLUME: Turns on/off the MIC VOLUME dialog (📖47).</li> <li>• ECO MODE: Turns on/off the ECO MODE dialog (📖44).</li> </ul>
<p><b>MY SOURCE</b></p>	<p>Using ▲/▼ buttons selects the picture input port to be selected with pressing the <b>MY SOURCE/DOC.CAMERA</b> button on the remote control.</p> <p>You can use this function not only for document cameras but also computers and other equipment.</p> <p>↳COMPUTER IN1 ↔ COMPUTER IN2 ↔ LAN ↔ USB TYPE A ↳</p> <p>↳VIDEO↔S-VIDEO ↔ COMPONENT ↔ HDMI ↔ USB TYPE B ↳</p>

(continued on next page)

Item	Description
<p><b>SERVICE</b></p>	<p>Selecting this item displays the SERVICE menu.</p> <p>Select an item using the ▲/▼ buttons, and press the ► button or the ENTER button on the remote control to execute the item.</p> 
	<p><b>FAN SPEED</b></p> <p>Using the ▲/▼ buttons switches the rotation speed of the cooling fans. The HIGH is the mode for use at highlands etc. If the projector is used at an altitude of about 1200 m or higher, select HIGH. Otherwise, select NORMAL. Note that the projector is noisier when the HIGH is selected.</p> <p>HIGH ⇄ NORMAL</p>
	<p><b>AUTO ADJUST</b></p> <p>Using the ▲/▼ buttons to select one of the mode. When the DISABLE is selected, the automatic adjustment feature is disabled.</p> <p>FINE ⇄ FAST ⇄ DISABLE</p> <p style="text-align: center;">↑—————↓</p> <p><u>FINE</u>: Finer tuning including H.SIZE adjustment.  <u>FAST</u>: Faster tuning, setting H.SIZE to prearranged data for the input signal.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Depending on conditions, such as input image, signal cable to the projector, environment around the projector, etc., the automatic adjustment may not work correctly. In such a case, please choose DISABLE to disable the automatic adjustment, and make adjustment manually.</li> </ul>
	<p><b>GHOST</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>Select a color element of ghost using the ◀/▶ buttons.</li> <li>Adjust the selected element using the ▲/▼ buttons to disappear ghost.</li> </ol> 
	<p><b>FILTER MESSAGE</b></p> <p>Use the ▲/▼ button to set the timer for notifying by the message when to replace the filter unit</p> <p>100h ⇄ 200h ⇄ 500h ⇄ 1000h ⇄ 2000h ⇄ 5000h ⇄ OFF</p> <p>After choosing an item except OFF, the message “REMINDER *** HRS PASSED ....” will appear after the timer reaches the interval time set by this feature (196).</p> <p>When the OFF is chosen, the message will not appear. Utilize this feature to keep the air filter clean, setting the suitable time according to your environment of this projector.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Please take care of the filter unit periodically, even if there is no message. If the air filter becomes to be blocked by dust or other matter, the internal temperature will rise, which could cause malfunction, or reduce the lifetime of the projector.</li> <li>Please be careful with the operating environment of the projector and the condition of the filter unit.</li> </ul>


(continued on next page)

Item	Description
<p><b>SERVICE</b> (continued)</p>	<p><b>KEY LOCK</b></p> <p>(1) Use the ▲/▼ buttons to choose the operations control. CONTROL PANEL ⇔ REMOTE CONTROL</p> <p>(2) Use the ◀/▶ buttons to select ON or OFF. ON ⇔ OFF</p> <p>Selecting ON in Step 2 locks the buttons except <b>STANDBY/ON</b> on the operations control selected in Step 1. Selecting OFF releases the locked buttons on the operations control selected in Step 1.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Please use this function to prevent tampering or accidental operation.</li> </ul>  <p><b>REMOTE FREQ.</b></p> <p>(1) Use the ▲/▼ button to change the projector's remote sensor frequency setting (📖4, 17). 1:NORMAL ⇔ 2:HIGH</p> <p>(2) Use the ◀/▶ button to change the projector's remote sensor on or off. ON ⇔ OFF</p> <p>The factory default setting is for both 1:NORMAL and 2:HIGH to be on. If the remote control does not function correctly, disable either of them. It's not possible to disable both options at the same time.</p> 
	<p><b>COMMUNICATION</b></p> <p>Selecting this item displays COMMUNICATION menu. In this menu, you can configure the serial communication settings of the projector using the <b>CONTROL</b> port.</p>  <ul style="list-style-type: none"> <li>• Select an item using the cursor buttons ▲/▼. Then pressing the ▶ button opens the submenu for the setting item you selected. Or, pressing the ◀ button instead of the ▶ button makes the menu back to the previous one without changing the setup. Each submenu can be operated as described above.</li> <li>• When COMMUNICATION TYPE (📖61) is set to OFF, the other items in COMMUNICATION menu are invalid.</li> <li>• For the function of serial communication, refer to the <b>Network Guide</b>.</li> </ul>

(continued on next page)




Item	Description	
<p><b>SERVICE (continued)</b></p>	<p><b>COMMUNICATION (continued)</b></p>	<p><b>COMMUNICATION TYPE</b>            Select the communication type for transmission via the <b>CONTROL</b> port.</p> <p>NETWORK BRIDGE ⇔ OFF</p> <p><b>NETWORK BRIDGE:</b> Select this type, if it is required to control an external device as a network terminal, via this projector from the computer.            The <b>CONTROL</b> port doesn't accept RS-232C commands (<a href="#">6. Network Bridge Function in the Network Guide</a>)</p> <p><b>OFF:</b> Select this mode to receive RS-232C commands using the <b>CONTROL</b> port.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• OFF is selected as the default setting.</li> <li>• When you select the NETWORK BRIDGE, check the item, TRANSMISSTION METHOD (<a href="#">below</a>).</li> </ul> <hr/> <p><b>SERIAL SETTINGS</b>            Select the serial communication condition for the <b>CONTROL</b> port.</p> <p><b>BAUD RATE</b>            4800bps ⇔ 9600bps ⇔ 19200bps ⇔ 38400bps            ↑—————↑</p> <p><b>PARITY</b>            NONE ⇔ ODD ⇔ EVEN            ↑—————↑</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• The BAUD RATE is fixed to 19200bps and PARITY is fixed NONE when the COMMUNICATION TYPE is set to OFF (<a href="#">above</a>).</li> </ul> <hr/> <p><b>TRANSMISSION METHOD</b>            Select the transmission method for communication by the NETWORK BRIDGE from the <b>CONTROL</b> port.</p> <p>HALF-DUPLEX ⇔ FULL-DUPLEX</p> <p><b>HALF-DUPLEX:</b> This method lets the projector make two way communication, but only one direction, either transmitting or receiving data, is allowed at a time.</p> <p><b>FULL-DUPLEX:</b> This method lets the projector make two way communication, transmitting and receiving data at the same time.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• HALF-DUPLEX is selected as the default setting.</li> <li>• If you select HALF-DUPLEX, check the setting of the item RESPONSE LIMIT TIME (<a href="#">62</a>).</li> </ul>

(continued on next page)

Item	Description	
<p><b>SERVICE (continued)</b></p>	<p><b>COMMUNICATION (continued)</b></p>	<p><b>RESPONSE LIMIT TIME</b>            Select the time period to wait for receiving response data from other device communicating by the NETWORK BRIDGE and the HALF-DUPLEX through the <b>CONTROL</b> port.</p> <p>OFF ⇔ 1s ⇔ 2s ⇔ 3s  </p> <p><u>OFF</u>: Select this mode if it is not required to check the responses from the device that the projector sends data to. In this mode, the projector can send out data from the computer continuously.</p> <p><u>1s /2s /3s</u>: Select the time period to keep the projector waiting for response from the device that the projector sends data to. While waiting the response, the projector does not send out any data from the <b>CONTROL</b> port.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• This menu is available only when the NETWORK BRIDGE is selected for the COMMUNICATION TYPE and the HALF-DUPLEX is selected for the TRANSMISSION METHOD (<b>61</b>).</li> <li>• OFF is selected as the default setting.</li> </ul> <p><b>STACK</b>            Selecting this item displays the STACK menu. For more information, please see <b>Instant Stack Guide</b>.</p>

(continued on next page)



Item	Description
<p><b>SERVICE</b> (continued)</p>	<p><b>INFORMATION</b></p> <p>Selecting this item displays a dialog titled “INPUT_INFORMATION”. It shows the information about the current input.</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;">    </div> <ul style="list-style-type: none"> <li>• The “FRAME LOCK” message on the dialog means the frame lock function is working.</li> <li>• The “SCART RGB” message means the <b>COMPONENT</b> ports is working as a SCART RGB input port. Please refer to the COMPONENT item in INPUT menu (<a href="#">p.39</a>).</li> <li>• This item can't be selected for no signal and sync out.</li> <li>• When the MY TEXT DISPLAY is set to ON, the MY TEXT is displayed together with the input information in the INPUT_INFORMATION box (<a href="#">p.76</a>).</li> </ul>
	<p><b>FACTORY RESET</b></p> <p>Selecting OK using the ► button performs this function. By this function, all the items in all of menus will collectively return to the initial setting. Note that the items LAMP TIME, FILTER TIME, LANGUAGE, FILTER MESSAGE, NETWORK and SECURITY settings are not reset.</p> <p>CANCEL ⇨ OK</p>

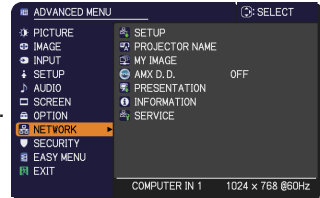
NETWORK menu

NETWORK menu

Remember that incorrect network settings on this projector may cause trouble on the network. Be sure to consult with your network administrator before connecting to an existing access point on your network. Select "NETWORK" from the main menu to access the following functions.

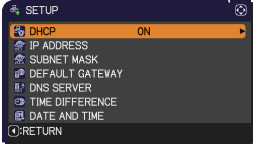
Select an item using the ▲/▼ cursor buttons on the projector or remote control, and press the ► cursor button on the projector or remote control, or **ENTER** button on the remote control to execute the item. Then perform it according to the following table.

See the **Network Guide** for details of NETWORK operation.



**NOTE** • If you are not utilizing SNTP ([3.8 Date/Time Settings](#) in the **Network Guide**), then you must set the DATE AND TIME during the initial installation.


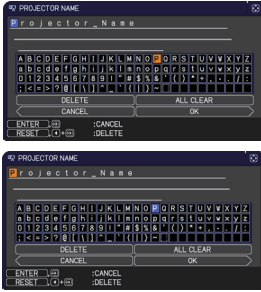
• The network communication control is disabled while the projector is in standby mode if the STANDBY MODE item of SETUP menu is set to SAVING. Please connect the network communication to the projector after setting the STANDBY MODE to NORMAL ([45](#)).

Item	Description	
<p><b>SETUP</b></p>	<p>Selecting this item displays the SETUP Menu for the network. Use the ▲/▼ buttons to select an item, and the ► or <b>ENTER</b> button on the remote control to perform the item.</p> 	
	<p><b>DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol)</b></p>	<p>Use the ▲/▼ buttons to turn DHCP on/off. ON ⇄ OFF</p> <p>Select OFF when the network does not have DHCP enabled.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• When the "DHCP" setting changes to "ON", it takes a little time to obtain IP address from DHCP server.</li> <li>• Auto IP function will be assigned an IP address if the projector could not obtain an IP address from server even if DHCP is "ON".</li> </ul>

(continued on next page)

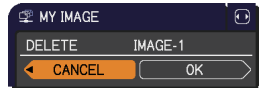
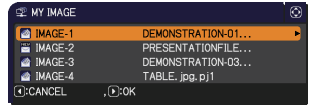
Item	Description	
<b>SETUP (continued)</b>	<b>IP ADDRESS</b>	<p>Use the ▲/▼/◀/▶ buttons to enter the IP ADDRESS. This function can only be used when DHCP is set to OFF.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• The IP ADDRESS is the number that identifies this projector on the network. You cannot have two devices with the same IP ADDRESS on the same network.</li> <li>• The IP ADDRESS “0.0.0.0” is prohibited.</li> </ul>
	<b>SUBNET MASK</b>	<p>Use the ▲/▼/◀/▶ buttons to enter the same SUBNET MASK used by your computer. This function can only be used when DHCP is set to OFF.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• The SUBNET MASK “0.0.0.0” is prohibited.</li> </ul>
	<b>DEFAULT GATEWAY</b>	<p>Use the ▲/▼/◀/▶ buttons to enter the DEFAULT GATEWAY (a node on a computer network that serves as an access point to another network) address. This function can only be used when DHCP is set to OFF.</p>
	<b>DNS SERVER</b>	<p>Use the ▲/▼/◀/▶ buttons to input the DNS server address. The DNS server is a system to control domain names and IP addresses on the Network.</p>
	<b>TIME DIFFERENCE</b>	<p>Use the ▲/▼ buttons to enter the TIME DIFFERENCE. Set the same TIME DIFFERENCE as the one set on your computer. If unsure, consult your IT manager. Use the ▶ button to return to the menu after setting the TIME DIFFERENCE.</p>
	<b>DATE AND TIME</b>	<p>Use the ▲/▼/◀/▶ buttons to enter the Year (last two digits), Month, Date, Hour and Minute.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• The projector will override this setting and retrieve DATE AND TIME information from the Time server when SNTP is enabled. (📖 <b>3.8 Date/ Time Settings</b> in the <b>Network Guide</b>)</li> </ul>

(continued on next page)

Item	Description
<p><b>PROJECTOR NAME</b></p>	<p>(1) Use the ▲/▼ buttons on the NETWORK menu to select the PROJECTOR NAME and press the ► button. The PROJECTOR NAME dialog will be displayed.</p>  <p>(2) The current PROJECTOR NAME will be displayed on the first 3 lines. Particular projector name is pre-assigned by default. Use the ▲/▼/◀/► buttons and the <b>ENTER</b> or <b>INPUT</b> button to select and enter characters. To erase 1 character at one time, press the <b>RESET</b> button or press the ◀ and <b>INPUT</b> button at the same time. Also if you move the cursor to DELETE or ALL CLEAR on screen and push the <b>ENTER</b> or <b>INPUT</b> button, 1 character or all characters will be erased. The PROJECTOR NAME can be input up to 64 characters.</p> <p>(3) To change an already inserted character, press the ▲/▼ button to move the cursor to one of the first 3 lines, and use the ◀/► buttons to move the cursor on the character to be changed. After pressing the <b>ENTER</b> or <b>INPUT</b> button, the character is selected. Then, follow the same procedure as described at the item (2) above.</p>  <p>(4) To finish entering text, move the cursor to the OK on screen and press the ►, <b>ENTER</b> or <b>INPUT</b> button. To revert to the previous PROJECTOR NAME without saving changes, move the cursor to the CANCEL on screen and press the ◀, <b>ENTER</b> or <b>INPUT</b> button.</p>

(continued on next page)

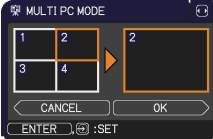
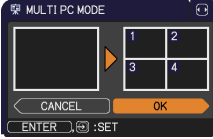
Item	Description
<p><b>MY IMAGE</b></p>	<p>Selecting this item displays the MY IMAGE menu.</p> <p>To store images in the projector, the application software <b>PJimg/Projector Image Tool</b> that can be downloaded from our website is required.</p> <p>Use the ▲/▼ buttons to select an item which is a still image by the MY IMAGE (4. My Image Function in the Network Guide) and the ► or ENTER button to display the image.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• The item without image stored cannot be selected.</li> <li>• The image names are each displayed in 16 characters or less.</li> </ul> <p><b>To switch the image displayed</b> Use the ▲/▼ buttons.</p> <p><b>To return to the menu</b> Press the ◀ button on the remote control.</p> <p><b>To erase the image displayed and its source file in the projector.</b></p> <p>(1) Press the <b>RESET</b> button on the remote control while displaying an image to display the MY IMAGE DELETE menu.</p> <p>(2) Press the ► button to perform to erase. To stop erasing, press the ◀ button.</p>
<p><b>AMX D.D. (AMX Device Discovery)</b></p>	<p>Use the ▲/▼ buttons to turn the AMX Device Discovery on/off.</p> <p>ON ⇔ OFF</p> <p>When ON is selected, the projector can be detected by controllers of AMX connected to the same network. For the details of AMX Device Discovery, visit the AMX web site.</p> <p>URL: <a href="http://www.amx.com/">http://www.amx.com/</a> (as of Jun. 2012)</p>



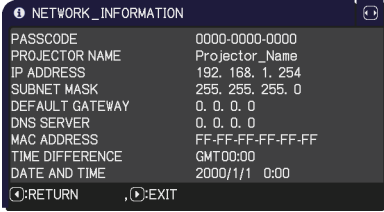


(continued on next page)

Item	Description	
<b>PRESENTATION</b>	<p>Selecting this item displays the PRESENTATION menu. Use ▲/▼ buttons to select one of the following items, then press ► or <b>ENTER</b> button to use the function.</p>	
	<b>QUIT PRESENTER MODE</b>	<p>If you set a computer to the Presenter mode while its image is projected, the projector is occupied by the computer and access from any other computer is blocked.</p> <p>Use this function to quit the Presenter mode and allow other computers to access the projector. Select this item to display a dialog. Press ► button to choose OK in the dialog. The Presenter mode is cancelled and a message is displayed indicating the result.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• To make Presenter mode setting, use “LiveViewer”. For details, refer to the manual for “LiveViewer”.</li> </ul>
	<b>MULTI PC MODE</b>	<p>If you set one or more computers to the Multi PC mode on “LiveViewer” and send their images to the projector, you can select the display mode on the projector from two options below.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Single PC mode: displays the image of the selected computer on full screen.</li> <li>- Multi PC mode: displays the images sent from up to four computers on screen that is divided into quarter sections.</li> </ul> <p>Select this item to display a dialog. Use the dialog to change the display mode as explained below.</p>

(continued on next page)

Item	Description	
<p><b>PRESENTATION (continued)</b></p>	<p><b>MULTI PC MODE (continued)</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• To change from Multi PC mode to Single PC mode, select one of computers in the dialog using the ▲/▼/◀/▶ buttons and press the <b>ENTER</b> or <b>INPUT</b> button. Press the ▶ button to choose OK, and then press <b>ENTER</b> or <b>INPUT</b> again. The image for the selected computer is displayed on full screen.</li> <li>• To change from Single PC mode to Multi PC mode, press ▶ button to choose OK in the dialog and press the <b>ENTER</b> or <b>INPUT</b> button. The display mode is changed.</li> <li>• For details on how to switch the display mode to Multi PC mode on your computer, refer to the manual for “LiveViewer”.</li> <li>• The Presenter mode setting of the selected computer becomes valid when the display mode is changed to Single PC mode. Also, the Presenter mode setting becomes invalid when the display mode is changed to Multi PC mode, regardless the setting on the computers. For details, refer to the manual for “LiveViewer”.</li> </ul>  
	<p><b>DISPLAY USER NAME</b></p>	<p>Selecting this item displays the user name. This function helps you identify from which computer the current image is sent.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• You can set user name for each computer on “LiveViewer”. For details, refer to the manual for “LiveViewer”.</li> </ul>

(continued on next page)

Item	Description
<p><b>INFORMATION</b></p>	<p>Selecting this item displays the NETWORK_INFORMATION dialog for confirming the network settings.</p>  <ul style="list-style-type: none"> <li>• For details of PASSCODE, refer to the manual for “LiveViewer”.</li> <li>• Only the first 16 characters of the projector name are displayed.</li> <li>• When the voltage level of the battery for the built in clock decreases, the set time may become incorrect even though accurate date and time are input. Replace the battery suitably (🔋93).</li> <li>• IP ADDRESS, SUBNET MASK and DEFAULT GATEWAY indicate “0.0.0.0” when DHCP is ON and the projector has not gotten address from DHCP server.</li> </ul>
<p><b>SERVICE</b></p>	<p>Executing this item restarts and initializes the network functions. Choose the RESTART EXECUTE using the button ▶ .</p>  <p>Then use the button ▶ to execute.</p>  <p>Network will be once cut off when choose restart. If DHCP is selected on, IP address may be changed. After selecting RESTART EXECUTE, NETWORK menu may not be controlled approx. 30 seconds.</p>



SECURITY menu

This projector is equipped with security functions.

From the SECURITY menu, items shown in the table below can be performed.

To use SECURITY menu: User registration is required before using the security functions.

Enter to the SECURITY menu

1. Press the ► button. The ENTER PASSWORD box will be displayed.
2. Use the ▲/▼/◀/▶ buttons to enter the registered password. The factory default password is as follows.

LX41: 3304

LW41: 1704

This password can be changed (below). Move the cursor to the right side of the ENTER PASSWORD box and press the ► button to display the SECURITY menu.

- It is strongly recommended the factory default password to be changed as soon as possible.
- If an incorrect password is input, the ENTER PASSWORD box will be displayed again. If incorrect password is input 3 times, the projector will turn off. Afterwards the projector will turn off every time an incorrect password is input.

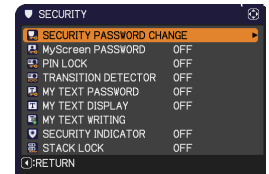
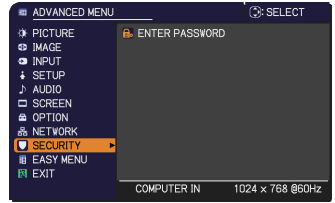
3. Items shown in the table below can be performed.

If you have forgotten your password

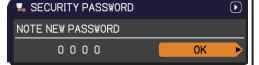
- (1) While the ENTER PASSWORD box is displayed, press and hold the **RESET** button on the remote control for about 3 seconds or press and hold the **INPUT** button for 3 seconds while pressing the ► button on the projector.

- (2) The 10 digit Inquiring Code will be displayed. Contact your dealer with the 10 digit Inquiring Code. Your password will be sent after your user registration information is confirmed.

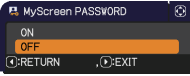


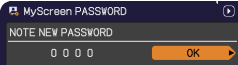

- If there is no key input for about 55 seconds while the Inquiring Code is displayed, the menu will close. If necessary, repeat the process from (1).




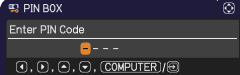
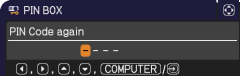
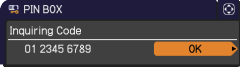
Item	Description
<p><b>SECURITY PASSWORD CHANGE</b></p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>(1) Use the ▲/▼ buttons on the SECURITY menu to select SECURITY PASSWORD CHANGE and press the ► button to display the ENTER NEW PASSWORD box.</li> <li>(2) Use the ▲/▼/◀/▶ buttons to enter the new password.</li> <li>(3) Move the cursor to the right side of the ENTER NEW PASSWORD box and press the ► button to display the NEW PASSWORD AGAIN box, enter the same password again.</li> <li>(4) Move the cursor to the right side of the NEW PASSWORD AGAIN box and press the ► button and the NOTE NEW PASSWORD box will be displayed for about 30 seconds, please make note of the password during this time. Pressing the <b>ENTER</b> button on the remote control or ► button on the projector will close the NOTE NEW PASSWORD box.</li> </ol> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Please do not forget your password.</li> </ul>



(continued on next page)

Item	Description
<p><b>MyScreen PASSWORD</b></p>	<p>The MyScreen PASSWORD function can be used to prohibit access to the MyScreen function and prevent the currently registered MyScreen image from being overwritten.</p> <p><b>1 Turning on the MyScreen PASSWORD</b></p> <p>1-1 Use the ▲/▼ buttons on the SECURITY menu to select MyScreen PASSWORD and press the ► button to display the MyScreen PASSWORD on/off menu.</p>  <p>1-2 Use the ▲/▼ buttons on the MyScreen PASSWORD on/off menu to select ON. The ENTER NEW PASSWORD box (small) will be displayed.</p>  <p>1-3 Use the ▲/▼/◀/▶ buttons to enter the password. Move the cursor to the right side of the ENTER NEW PASSWORD box (small) and press the ► button to display the NEW PASSWORD AGAIN box, enter the same PASSWORD again.</p>  <p>1-4 Move the cursor to the right side of the NEW PASSWORD AGAIN box and press the ► button to display the NOTE NEW PASSWORD box for about 30 seconds, please make note of the password during this time.</p>  <p>Pressing the <b>ENTER</b> button on the remote control or ► button on the projector will return to MyScreen PASSWORD on/off menu.</p> <p>When a password is set for MyScreen:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• The MyScreen registration function (and menu) will be unavailable.</li> <li>• The MyScreen Lock menu will be unavailable.</li> <li>• The START UP setting will be locked on MyScreen (and the menu will be unavailable).</li> </ul> <p>Turning the MyScreen PASSWORD off will allow normal operation of these functions.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Please do not forget your MyScreen PASSWORD.</li> </ul> <p><b>2 Turning off the MyScreen PASSWORD</b></p> <p>2-1 Follow the procedure in 1-1 to display the MyScreen PASSWORD on/off menu.</p> <p>2-2 Select OFF to display the ENTER PASSWORD box (large). Enter the registered password and the screen will return to the MyScreen PASSWORD on/off menu.</p>  <p>If an incorrect PASSWORD is input, the menu will close. If necessary, repeat the process from 2-1.</p> <p><b>3 If you have forgotten your password</b></p> <p>3-1 Follow the procedure in 1-1 to display the MyScreen PASSWORD on/off menu.</p> <p>3-2 Select OFF to display the ENTER PASSWORD box (large). The 10 digit Inquiring Code will be displayed inside the box.</p> <p>3-3 Contact your dealer with the 10 digit Inquiring Code. Your password will be sent after your user registration information is confirmed.</p>



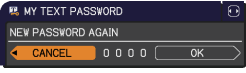
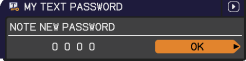

(continued on next page)

Item	Description
<p><b>PIN LOCK</b></p>	<p>PIN LOCK is a function which prevents the projector from being used unless a registered Code is input.</p> <p><b>1 Turning on the PIN LOCK</b></p> <p>1-1 Use the ▲/▼ buttons on the SECURITY menu to select PIN LOCK and press the ► button or the ENTER button to display the PIN LOCK on/off menu.</p>  <p>1-2 Use the ▲/▼ buttons on the PIN LOCK on/off menu to select ON and the Enter PIN Code box will be displayed.</p>  <p>1-3 Input a 4 part PIN code using the ▲/▼/◀/▶, COMPUTER or INPUT button. The PIN Code again box will appear. Reenter the same PIN code. This will complete the PIN code registration.</p>  <ul style="list-style-type: none"> <li>• If there is no key input for about 55 seconds while the Enter PIN Code box or the PIN Code again box is displayed, the menu will close. If necessary, repeat the process from 1-1.</li> </ul> <p>Afterwards, anytime the projector is restarted after AC power is turned off the Enter PIN Code box will be displayed. Enter the registered PIN code. The projector can be used after entering the registered PIN code. If an incorrect PIN code is input, the Enter PIN code box will be displayed again. If an incorrect PIN code is input 3 times, the projector will turn off. Afterwards the projector will turn off every time an incorrect PIN code is input. The projector will also turn off if there is no key input for about 5 minutes while the Enter PIN code box is displayed. This function will activate only when the projector is started after AC power is turned off.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Please do not forget your PIN code.</li> </ul> <p><b>2 Turning off the PIN LOCK</b></p> <p>2-1 Follow the procedure in 1-1 to display the PIN LOCK on/off menu.</p> <p>2-2 Use the ▲/▼ buttons to select OFF and the Enter PIN Code box will be displayed. Enter the registered PIN code to turn the PIN LOCK function off. If an incorrect PIN code is input 3 times, the projector will turn off.</p> <p><b>3 If you have forgotten your PIN code</b></p> <p>3-1 While the Enter PIN code box is displayed, press and hold the RESET button for three seconds or press and hold the INPUT button for 3 seconds while pressing the ► button on the projector. The 10 digit Inquiring Code will be displayed.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• If there is no key input for about 5 minutes while the Inquiring Code is displayed, the projector will turn off.</li> </ul>  <p>3-2 Contact your dealer with the 10 digit Inquiring Code. Your PIN code will be sent after your user registration information is confirmed.</p>

(continued on next page)

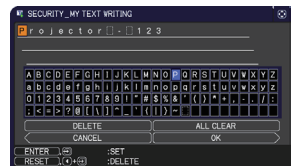
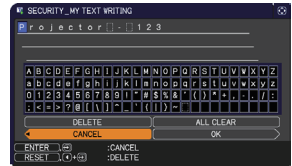
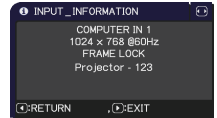
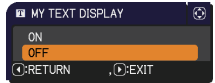
Item	Description
<p><b>TRANSITION DETECTOR</b></p>	<p>If this function is set to ON when the vertical angle of the projector or MIRROR setting at which the projector is turned on is different than the previously recorded, the TRANSITION DETECTOR ON alarm will be displayed and the projector will not display the input signal.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• To display the signal again, set this function OFF.</li> <li>• After about 5 minutes of displaying the TRANSITION DETECTOR ON alarm, the lamp will turn off.</li> <li>• Keystone adjustment feature has been prohibited as long as the Transition Detector function is on.</li> </ul> <p><b>1 Turning on the TRANSITION DETECTOR</b></p> <p>1-1 Use the ▲/▼ buttons on the SECURITY menu to select TRANSITION DETECTOR and press the ► or the ENTER button to display the TRANSITION DETECTOR on/off menu.</p> <p>1-2 Use the ▲/▼ buttons on the TRANSITION DETECTOR on/off menu to select ON. Select ON and the current angle and MIRROR setting will be recorded. The ENTER NEW PASSWORD box (small) will be displayed.</p> <p>1-3 Use the ▲/▼/◀/▶ buttons to enter a password. Move the cursor to the right side of the ENTER NEW PASSWORD box (small) and press the ► button to display the NEW PASSWORD AGAIN box, enter the same password again.</p> <p>1-4 Move the cursor to the right side of the NEW PASSWORD AGAIN box and press the ► button to display the NOTE NEW PASSWORD box for about 30 seconds, please make note of the password during this time. Pressing the ENTER button on the remote control or the ► button on the projector will return to the TRANSITION DETECTOR on/off menu.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Please do not forget your TRANSITION DETECTOR password.</li> <li>• This function will activate only when the projector is started after turning off the AC power.</li> <li>• This feature may not function properly if the projector is not in a stable position when ON is selected.</li> </ul> <p><b>2 Turning off the TRANSITION DETECTOR</b></p> <p>2-1 Follow the procedure in 1-1 to display the TRANSITION DETECTOR on/off menu.</p> <p>2-2 Select OFF to display the ENTER PASSWORD box (large). Enter the registered password and the screen will return to the TRANSITION DETECTOR on/off menu.</p> <p>If an incorrect password is input, the menu will close. If necessary, repeat the process from 2-1.</p> <p><b>3 If you have forgotten your password</b></p> <p>3-1 Follow the procedure in 1-1 to display the TRANSITION DETECTOR on/off menu.</p> <p>3-2 Select OFF to display the ENTER PASSWORD box (large). The 10 digit Inquiring Code will be displayed inside the box.</p> <p>3-3 Contact your dealer with the 10 digit Inquiring Code. Your password will be sent after your user registration information is confirmed.</p>
	<div data-bbox="848 181 1028 300" style="border: 1px solid red; padding: 5px; margin-bottom: 10px;"> <p style="text-align: center; color: red;">&lt;&lt;TRANSITION DETECTOR ON&gt;&gt;</p> <p style="text-align: center; color: red; font-size: small;">The projector has been transferred from previously installed position.</p> <p style="text-align: center; color: red; font-size: x-small;">If you wish to have a square image on screen again, disable Transition Detector on Menu.</p> </div> <div data-bbox="837 466 1028 539" style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 10px;"> <p>#3 TRANSITION DETECTOR</p> <p>ON</p> <p>OFF</p> <p>◀ RETURN ▶ EXIT</p> </div> <div data-bbox="788 587 1028 699" style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 10px;"> <p>#3 TRANSITION DETECTOR</p> <p>ENTER NEW PASSWORD</p> <p>← CANCEL 0 0 0 0 OK →</p> <p>ENTER NEW PASSWORD box (small)</p> </div> <div data-bbox="788 753 1028 826" style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 10px;"> <p>#3 TRANSITION DETECTOR</p> <p>NEW PASSWORD AGAIN</p> <p>← CANCEL 0 0 0 0 OK →</p> </div> <div data-bbox="788 849 1028 922" style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 10px;"> <p>#3 TRANSITION DETECTOR</p> <p>NOTE NEW PASSWORD</p> <p>0 0 0 0 OK ▶</p> </div> <div data-bbox="788 1216 1028 1337" style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <p>#3 TRANSITION DETECTOR</p> <p>ENTER PASSWORD</p> <p>Inquiring Code 01 2345 6789</p> <p>← CANCEL 0 0 0 0 OK →</p> <p>ENTER PASSWORD box (large)</p> </div>

(continued on next page)

Item	Description
<p><b>MY TEXT PASSWORD</b></p>	<p>The MY TEXT PASSWORD function can prevent the MY TEXT from being overwritten. When the password is set for the MY TEXT;</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• The MY TEXT DISPLAY menu will be unavailable, which can prohibit changing the DISPLAY setting.</li> <li>• The MY TEXT WRITING menu will be unavailable, which can prevent the MY TEXT from being overwritten.</li> </ul> <p><b>1 Turning on the MY TEXT PASSWORD</b></p> <p>1-1 Use the ▲/▼ buttons on the SECURITY menu to select the MY TEXT PASSWORD and press the ► button to display the MY TEXT PASSWORD on/off menu.</p>  <p>1-2 Use the ▲/▼ buttons on the MY TEXT PASSWORD on/off menu to select ON. The ENTER NEW PASSWORD box (small) will be displayed.</p>  <p>1-3 Use the ▲/▼/◀/▶ buttons to enter the password. Move the cursor to the right side of the ENTER NEW PASSWORD box (small) and press the ► button to display the NEW PASSWORD AGAIN box, and then enter the same password again.</p>  <p>1-4 Move the cursor to the right side of the NEW PASSWORD AGAIN box and press ► button to display the NOTE NEW PASSWORD box for about 30 seconds, then please make note of the password during this time.</p>  <p>Pressing the <b>ENTER</b> button on the remote control or ► button on the projector will return to the MY TEXT PASSWORD on/off menu.</p> <p><b>2 Turning off the MY TEXT PASSWORD</b></p> <p>2-1 Follow the procedure in 1-1 to display the MY TEXT PASSWORD on/off menu.</p> <p>2-2 Select OFF to display the ENTER PASSWORD box (large). Enter the registered password and the screen will return to the MY TEXT PASSWORD on/off menu.</p>  <p>If an incorrect password is input, the menu will close. If necessary, repeat the process from 2-1</p> <p><b>3 If you have forgotten your password</b></p> <p>3-1 Follow the procedure in 1-1 to display the MY TEXT PASSWORD on/off menu.</p> <p>3-2 Select OFF to display the ENTER PASSWORD box (large). The 10 digit inquiring code will be displayed inside the box.</p> <p>3-3 Contact your dealer with the 10 digit inquiring code. Your password will be sent after your user registration information is confirmed.</p>

(continued on next page)

Item	Description
<p><b>MY TEXT DISPLAY</b></p>	<p>(1) Use the ▲/▼ buttons on the SECURITY menu to select the MY TEXT DISPLAY and press the ► or <b>ENTER</b> button to display the MY TEXT DISPLAY on/off menu.</p> <p>(2) Use the ▲/▼ buttons on the MY TEXT DISPLAY on/off menu to select on or off.</p> <p>ON ⇔ OFF</p> <p>When it is set ON, the MY TEXT will be displayed on the START UP screen and the INPUT_INFORMATION when the INFORMATION on the SERVICE menu is chosen.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• This function is available only when the MY TEXT PASSWORD function is set to the OFF.</li> </ul>
<p><b>MY TEXT WRITING</b></p>	<p>(1) Use the ▲/▼ buttons on the SECURITY menu to select the MY TEXT WRITING and press the ► button. The MY TEXT WRITING dialog will be displayed.</p> <p>(2) The current MY TEXT will be displayed on the first 3 lines. If not yet written, the lines will be blank.</p> <p>Use the ▲/▼/◀/▶ buttons and the <b>ENTER</b> or <b>INPUT</b> button to select and enter characters. To erase 1 character at one time, press the <b>RESET</b> button or press the ◀ and <b>INPUT</b> button at the same time. Also if you move the cursor to DELETE or ALL CLEAR on screen and press the <b>ENTER</b> or <b>INPUT</b> button, 1 character or all characters will be erased. The MY TEXT can be input up to 24 characters on each line.</p> <p>(3) To change an already inserted character, press the ▲/▼ button to move the cursor to one of the first 3 lines, and use the ◀/▶ buttons to move the cursor on the character to be changed.</p> <p>After pressing the <b>ENTER</b> or <b>INPUT</b> button, the character is selected. Then, follow the same procedure as described at the item (2) above.</p> <p>(4) To finish entering text, move the cursor to the OK on screen and press the ►, <b>ENTER</b> or <b>INPUT</b> button. To revert to the previous MY TEXT without saving changes, move the cursor to the CANCEL on screen and press the ◀, <b>ENTER</b> or <b>INPUT</b> button.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• The MY TEXT WRITING function is available only when the MY TEXT PASSWORD function is set to OFF.</li> </ul>
<p><b>SECURITY INDICATOR</b></p>	<p>Selecting this item displays the SECURITY INDICATOR dialog. Use the ▲/▼ buttons to select ON or OFF.</p> <p>ON ⇔ OFF</p> <p>When ON is selected while PIN LOCK or TRANSITION DETECTOR is ON, the <b>SECURITY</b> indicator blinks in the standby state (73, 74).</p>
<p><b>STACK LOCK</b></p>	<p>Selecting this item displays the STACK LOCK dialog. For more information, please see <b>Instant Stack Guide</b>.</p>



## Presentation tools

The projector has the following two convenient tools that enable on-screen presentations easily and quickly:

- PC-LESS Presentation ([📖 below](#))
- USB Display ([📖 86](#))

### PC-LESS Presentation

The PC-LESS Presentation reads image data from storage media inserted into the **USB TYPE A** port and displays the image on the following modes. The PC-LESS Presentation can be started by selecting the **USB TYPE A** port as the input source. This feature allows you to make your presentations without using your computer.

- Thumbnail mode ([📖 78](#))
- Full Screen mode ([📖 82](#))
- Slideshow mode ([📖 83](#))

#### [Supported storage media]

- USB memory (USB memory type, USB hard disk and USB card reader type)

**NOTE** • USB readers (adapters) that have more than one USB slot may not work (if the adapter is acknowledged as multiple devices connected).

- USB hubs may not work.
- USB devices with security software may not work.
- Be careful when inserting or removing a USB device. ([📖 12, 80](#))

#### [Supported format]

- FAT12, FAT16 and FAT32

**NOTE** • NTFS is not supported.

#### [Supported file format]

- JPEG (.jpeg, .jpg) \* Progressive is not supported.
- Bitmap (.bmp) \* 16bit mode and compressed bitmap is not supported.
- PNG (.png) \* Interlace PNG is not supported.
- GIF (.gif)

**NOTE** • Files with a resolution larger than the following are not supported.

LX41: 1024 x 768

LW41: 1280 x 800

(\* Some computers may not support 1280 x 800.)

- Files with a resolution smaller than 36x36 are not supported.
- Files with a resolution smaller than 100x100 may not be displayed.
- Some supported files may not be displayed.
- Only a frame appears when the content of image data cannot be displayed in the Thumbnail mode.

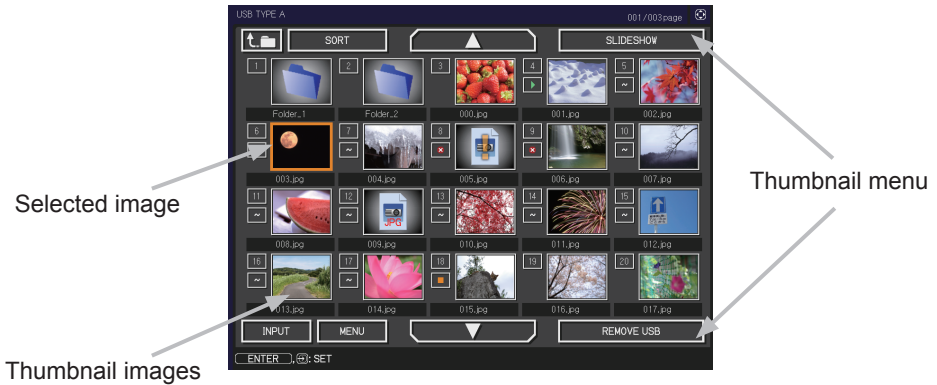
**PC-LESS Presentation (continued)**

**Thumbnail mode**

The Thumbnail mode displays the images stored in a USB storage device on the Thumbnail screen. Maximum 20 images are displayed in a screen.

If you wish, you can jump into the Full Screen mode or Slideshow mode, after you select some images in the Thumbnail mode.

The Thumbnail mode will be started as the primary function of the PC-LESS Presentation after selecting the **USB TYPE A** port as the input source.





**PC-LESS Presentation (continued)**

**Operating by buttons or keys**

You can control the images in the Thumbnail screen with the remote control or keypad or a web browser software. The following functions can be supported while the Thumbnail is displayed.

Button operation			Functions
The remote control	The keypad on the projector	Web Remote in web browser software.	
▲/▼/◀/▶	▲/▼/◀/▶	▲/▼/◀/▶	Moves cursor.
PAGE UP PAGE DOWN	-	PAGE UP PAGE DOWN	Switches pages.
ENTER	INPUT	ENTER	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Displays the selected image on the Full Screen mode when a cursor is on a thumbnail image.</li> <li>• Displays the SETUP menu (next) for the selected image when a cursor is on a thumbnail image number.</li> </ul>



**The SETUP menu for the selected image**

Item	Functions
SETUP	Use the ◀/▶ cursor buttons to switch each setting or use the ▶ cursor button to execute the functions as follows.
RETURN	Press the ▶ cursor button or <b>ENTER</b> to return to the Thumbnail screen.
START	Switch to ON to set the selected image as the first image in the Slideshow. This setting information will be saved in the "playlist.txt" file (85).
STOP	Switch to ON to set the selected image as the last image in the Slideshow. This setting information will be saved in the "playlist.txt" file (85).
SKIP	Switch to ON to skip the selected image in the Slideshow. This setting information will be saved in the "playlist.txt" file (85).
ROTATE	Press the ▶ cursor button or <b>ENTER</b> to rotate the selected image 90 degrees clockwise. This setting information will be saved in the "playlist.txt" file (85).

### PC-LESS Presentation (continued)

#### Operating by the menu on the Thumbnail screen

You can also control the images by using the menu on the Thumbnail screen.

Item	Functions
	Moves to an upper folder.
SORT	Allows you to sort files and folders as following.
	RETURN Press the ► cursor button or <b>ENTER</b> to return to the Thumbnail screen.
	NAME UP Sorts in ascending order by file name.
	NAME DOWN Sorts in descending order by file name.
	DATE UP Sorts in ascending order by file date.
	DATE DOWN Sorts in descending order by file date.
▲/▼	Go to previous / next page.
SLIDESHOW	Configures and starts the Slideshow (  83).
	RETURN Press the ► cursor button or <b>ENTER</b> to return to the Thumbnail screen.
	PLAY Press the ► cursor button or <b>ENTER</b> to start the Slideshow.
	START Sets the beginning number of the Slideshow.
	STOP Sets the end number of the Slideshow.
	INTERVAL Sets the interval time of the Slideshow.
	PLAY MODE Selects the Slideshow mode.
INPUT	Switches the input port.
MENU	Displays the menu.
REMOVE USB	Be sure to use this function before removing USB storage device from the projector. After that, the projector will not recognize a USB storage device until you insert it again into the <b>USB TYPE A</b> input port.

**PC-LESS Presentation (continued)**

- NOTE** • These operations are not accessible while the projector OSD is displayed.
- The Thumbnail mode shows 20 pictures in 1 page as maximum.
  - It is not possible to change the input port by using the **INPUT** button when the Thumbnail screen, Slideshow, or Full Screen is displayed.
  - Some error icons will be displayed in the Thumbnail.



————— This file seems to be broken or not supported format.



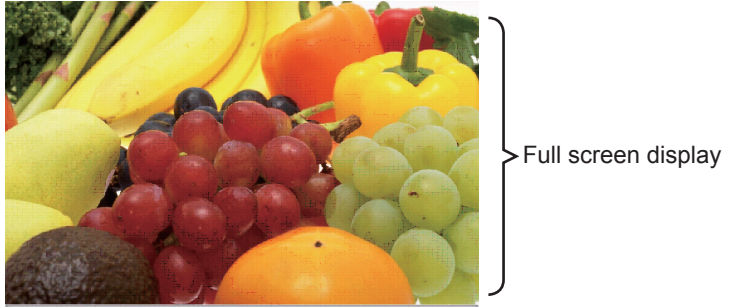
} A file that cannot be displayed on the thumbnail screen is indicated by a file format icon.



**PC-LESS Presentation (continued)**

**Full Screen Mode**

The Full Screen mode shows a full display image. To display in Full Screen mode, select an image in the Thumbnail screen. Then press the **ENTER** button on the remote control or the **INPUT** button on the keypad, or click **[ENTER]** on the Web Remote Control.



The following functions can be supported in the Full Screen mode.

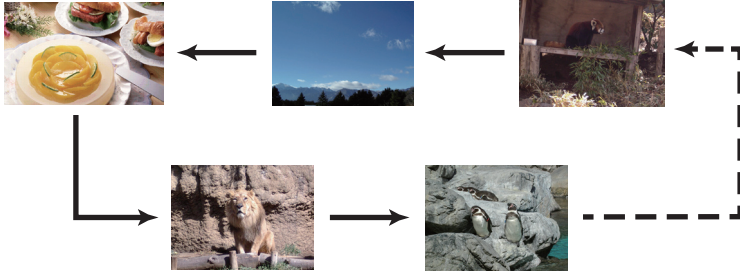
Button operation			Functions
The remote control	The keypad on the projector	Web Remote in web browser software.	
▼ ▶ or PAGE DOWN	▼ or ▶	▼ ▶ or PAGE DOWN	Shows the next picture.
▲ ◀ or PAGE UP	▲ or ◀	▲ ◀ or PAGE UP	Shows the previous picture.
<b>ENTER</b>	<b>INPUT</b>	<b>ENTER</b>	Displays Thumbnail.

**NOTE** • These operations are not accessible while the projector OSD is displayed.  
 • It is not possible to change the input port by using the **INPUT** button when the Thumbnail screen, Slideshow, or Full Screen is displayed.

**PC-LESS Presentation (continued)**

**Slideshow mode**

The Slideshow mode displays images in full screen and switches the images at intervals set in INTERVAL on the Thumbnail screen menu (178).



You can start this function from the Slideshow menu. To display the Slideshow menu, select the SLIDESHOW button in the Thumbnail mode and press the **ENTER** button on the remote control or **INPUT** button on the projector.

The following operations can be accessible while the Slideshow is displayed.

Button operation			Functions
The remote control	The keypad on the projector	Web Remote in web browser software.	
<b>ENTER</b>	<b>INPUT</b>	<b>ENTER</b>	Displays thumbnail.

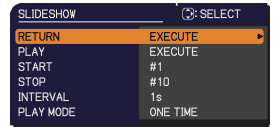
\* These operations are not accessible while the projector OSD is displayed.

**NOTE** • It is not possible to change the input port by using the **INPUT** button when the Thumbnail screen, Slideshow, or Full Screen is displayed.  
 • When the Slideshow mode is set to ONE TIME, the last slide of the presentation will be held on screen till the **ENTER** button on the remote control or Web Remote Control, or **INPUT** button on the projector is pushed.

### PC-LESS Presentation (continued)

You can play the Slideshow at your desired configuration. Configure the Slideshow items in the Thumbnail.

- 1) RETURN : Returns to the thumbnail mode.
- 2) PLAY : Play the Slideshow.
- 3) START : Set the beginning number of the Slideshow.
- 4) STOP : Set the end number of the Slideshow.
- 5) INTERVAL : Set the interval time of the Slideshow.  
It is not recommend to set the interval time very short something like several seconds, because it may take more than several seconds to read and display an image file if it is stored in very deep layer directory or if so many files are stored in the same directory.
- 6) PLAY MODE : Select the Slideshow mode.  
ONE TIME : Play the Slideshow one time.  
ENDLESS : Play the Slideshow endless.



**NOTE** • The settings of the Slideshow are saved to the “**playlist.txt**” file that is stored in the storage media. If the file is not existed, it is generated automatically.

- The settings for the START, STOP, INTERVAL, and PLAY MODE are saved to the Playlist.
- If the storage media is under the write protection or the “**playlist.txt**” is the read only type file, it is impossible to change the settings of the Slideshow.

## PC-LESS Presentation (continued)

### Playlist

The Playlist is a DOS format text file, which decides the order of displayed still image files in the Thumbnail or Slideshow.

The playlist file name is “playlist.txt” and it can be edited on a computer. It is created in the folder that contains the selected image files when the PC-LESS Presentation is started or the Slideshow is configured.

#### [Example of “playlist.txt” files]

```
START setting : STOP setting : INTERVAL setting : PLAY MODE setting :
img001.jpg: : :
img002.jpg:600: : :
img003.jpg:700:rot1: :
img004.jpg: : :SKIP:
img005.jpg:1000:rot2:SKIP:
```

The “playlist.txt” file contains the following information.

Each piece of information requires to be separated by “.”, and “.” at the end of each line.


1st line: START, STOP, INTERVAL and PLAY MODE settings ( 84).

2nd line and after: file name, interval time, rotation setting and skip setting.

interval time: It can be set from 0 to 999900 (ms) with an increment of 100 (ms).

rotation setting: “rot1” means a rotation at 90 degrees clockwise; “rot2” and “rot3” increase another 90 degrees in order.

skip setting: “SKIP” means that the image will not be displayed in the Slideshow.

- NOTE** • The maximum length in a line on the “playlist.txt” file is 255 characters including linefeed. If any line exceeds the limit, the “playlist.txt” file becomes invalid.
- Up to 999 files can be registered to the Playlist. However, if some folders exist in the same directory the limit number is decreased by the number of folders. Any files over the limit will not be shown in the Slideshow.
  - If the storage device is protected or does not have sufficient space, the “playlist.txt” file cannot be created.
  - For the Slideshow settings, refer to the section **Slideshow mode** ( 83).

## USB Display

The projector can display images transferred from a computer via an USB cable ( 10).

### Hardware and software requirement for computer

- **OS:** One of the following. (32 bit version only)  
Windows<sup>®</sup> XP Home Edition /Professional Edition  
Windows Vista<sup>®</sup> Home Basic /Home Premium /Business /Ultimate /Enterprise  
Windows<sup>®</sup> 7 Starter /Home Basic /Home Premium /Professional / Ultimate /Enterprise
- **CPU:** Pentium 4 (2.8 GHz or higher)
- **Graphic card:** 16 bit, XGA or higher
- **Memory:** 512 MB or higher
- **Hard disk space:** 30 MB or higher
- **USB Port**
- **USB cable :** 1 piece

Select the USB DISPLAY for the USB TYPE B item in the OPTION menu. When you connect your computer to the **USB TYPE B** port on the projector using a USB cable, the projector will be recognized as a CD-ROM drive on your computer. Then, the software in the projector, "LiveViewerLiteUSB.exe", will run automatically and the application, "LiveViewer Lite for USB", will be ready on your computer for the USB Display. The application, "LiveViewer Lite for USB", will be automatically closed when the USB cable is unplugged.

**NOTE** • If the software does not start automatically (this is typically because CD-ROM autorun is disabled on your OS), follow the instructions below.

- (1) Click on the [Start] button on the toolbar and select the "Run"
- (2) Enter F:\LiveViewerLiteUSB.exe and then press the [OK]

If your CD-ROM drive is not drive F on your computer, you will need to replace F with the correct drive letter assigned to your CD-ROM drive.

- CD-ROM autorun is disabled while the screen saver is running.
- The image transmission from the computer is suspended while the password-protected screen saver is running. To resume the transmission, exit the screen saver.
- Check our web site for the latest version of the software and its manual.

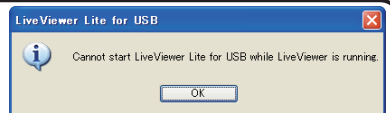
( **Setup Guide** )

Follow the instructions that can be obtained at the site for updating.

This application will appear in the Windows notification area once it starts. You can quit the application from your computer by selecting "Quit" on the menu.



**NOTE** • The "LiveViewer" (refer to the **Network Guide**) and this application cannot be used at the same time. If you connect your computer to the projector by using a USB cable while the "LiveViewer" is running, the following message will be displayed.



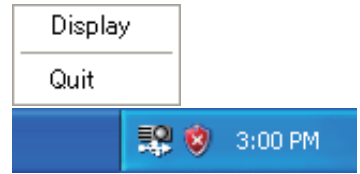
- If any application software having the firewall function is installed into your computer, make the firwall function invalid with following the user's manual.
- Some security software may block image transmission. Please change the security software setting to allow the use of "LiveViewer Lite for USB".



**USB Display (continued)**

**Right-Click menu**

The menu shown in the right will be displayed when you right-click the application icon in the Windows notification area.



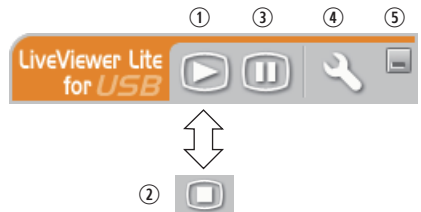
**Display** : The Floating menu is displayed, and the icon disappears from the Windows notification area.

**Quit** : The application is closed, and the icon disappears from the Windows notification area.

**NOTE** • If you wish to restart the application, you need to unplug the USB cable and plug it again.

**Floating menu**

If you select “Display” on the Right-Click menu, the Floating menu shown in the right will appear on your computer screen.



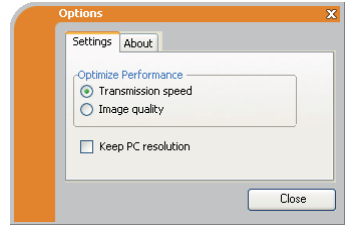
- ① **Start capture button**  
The transmission to the projector is started and the images will be displayed.
- ② **Stop button**  
The image transmission is stopped.
- ③ **Hold button**  
The image on the projector’s screen is temporarily frozen. The last image before the button is clicked is remained on the screen. You can revise the image data on your computer without showing it on the projector’s screen.
- ④ **Option button**  
The Options window is displayed.
- ⑤ **Minimize button**  
The Floating menu is closed, and the icon reappears in the Windows notification area.

**NOTE** • If you click the Start capture button and/or Stop button repeatedly, images may not be displayed on the screen.

**USB Display (continued)**

**Options window**

If you select the Option button on the Floating menu, the Options window is displayed.



**Optimize Performance**

The “LiveViewer Lite for USB” captures screenshots in JPEG data and sends them to the projector. The “LiveViewer Lite for USB” has two options that have different compression rate of JPEG data.

**Transmission speed**

Speed takes priority over Image quality.  
 It makes JPEG compression rate higher.  
 The screen on the projector is rewritten quicker because the transferred data is smaller, but the image quality is worse.

**Image quality**

Image quality takes priority over Speed.  
 It makes JPEG compression rate lower.  
 The screen on the projector is rewritten slower because the transferred data is larger, but the image quality is better.

**Keep PC resolution**

If you remove the check mark from the [**Keep PC resolution**] box, the screen resolution of your computer will be switched as follows, and the display speed may be faster.

- LX41: 1024 x 768 (XGA)
- LW41: 1280 x 800

If your computer does not support the display resolution specified above, a smaller resolution that is the largest among the resolutions that are supported by the computer will be selected.

**NOTE** • When the resolution is changed, the arrangement of icons on computer desktop screen may be changed.

**About**

The version information of the “LiveViewer Lite for USB”.

Maintenance

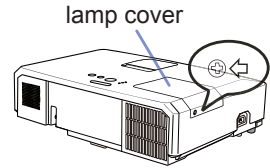
### Replacing the lamp

A lamp has finite product life. Using the lamp for long periods of time could cause the pictures darker or the color tone poor. Note that each lamp has a different lifetime, and some may burst or burn out soon after you start using them. Preparation of a new lamp and early replacement are recommended. To prepare a new lamp, make contact with your dealer and tell the lamp type number.

**Type number : 003-120730-01** (DT01175)

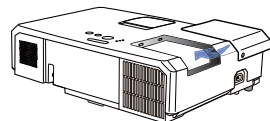
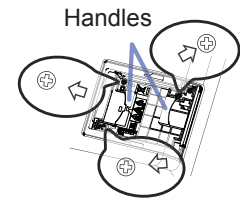
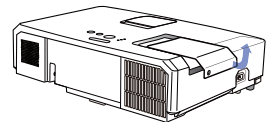
#### Replacing the lamp

1. Turn the projector off, and unplug the power cord. Allow the projector to cool for at least 45 minutes.
2. Prepare a new lamp. If the projector is mounted on a ceiling, or if the lamp has broken, also ask the dealer to replace the lamp.



#### In case of replacement by yourself, follow the following procedure.

3. Loosen the screw (marked by arrow) of the lamp cover and then slide and lift the lamp cover to the side to remove it.
4. Loosen the 3 screws (marked by arrow) of the lamp, and slowly pick up the lamp by the handles. Never loosen any other screws.
5. Insert the new lamp, and retighten firmly the 3 screws of the lamp that are loosened in the previous process to lock it in place.
6. While putting the interlocking parts of the lamp cover and the projector together, slide the lamp cover back in place. Then firmly fasten the screw of the lamp cover.
7. Turn the projector on and reset the lamp time using the LAMP TIME item in the OPTION menu.
  - (1) Press the **MENU** button to display a menu.
  - (2) Point at the **ADVANCED MENU** in the menu using the **▼/▲** button, then press the **▶** button.
  - (3) Point at the **OPTION** in the left column of the menu using the **▼/▲** button, then press the **▶** button.
  - (4) Point at the **LAMP TIME** using the **▼/▲** button, then press the **▶** button. A dialog will appear.
  - (5) Press the **▶** button to select "OK" on the dialog. It performs resetting the lamp time.



**⚠ CAUTION** ▶ Do not touch any inner space of the projector, while the lamp is taken out.

**NOTE** • Please reset the lamp time only when you have replaced the lamp, for a suitable indication about the lamp.

Replacing the lamp (continued)

Lamp warning

 HIGH VOLTAGE     HIGH TEMPERATURE     HIGH PRESSURE

**⚠ WARNING** ▶ The projector uses a high-pressure mercury glass lamp. The lamp can break with a loud bang, or burn out, if jolted or scratched, handled while hot, or worn over time. Note that each lamp has a different lifetime, and some may burst or burn out soon after you start using them. In addition, if the bulb bursts, it is possible for shards of glass to fly into the lamp housing, and for gas containing mercury and dust containing fine particles of glass to escape from the projector's vent holes.

▶ **About disposal of a lamp:** This product contains a mercury lamp; do not put it in a trash. Dispose of it in accordance with environmental laws.

- For lamp recycling, go to [www.lamprecycle.org](http://www.lamprecycle.org) (in the US).
- For product disposal, consult your local government agency or [www.eiae.org](http://www.eiae.org) (in the US) or [www.epsc.ca](http://www.epsc.ca) (in Canada).

For more information, call your dealer.



Disconnect the plug from the power outlet

- If the lamp should break (it will make a loud bang when it does), unplug the power cord from the outlet, and make sure to request a replacement lamp from your local dealer. Note that shards of glass could damage the projector's internals, or cause injury during handling, so please do not try to clean the projector or replace the lamp yourself.
- If the lamp should break (it will make a loud bang when it does), ventilate the room well, and make sure not to inhale the gas or fine particles that come out from the projector's vent holes, and not to get them into your eyes or mouth.
- Before replacing the lamp, turn the projector off and unplug the power cord, then wait at least 45 minutes for the lamp to cool sufficiently. Handling the lamp while hot can cause burns, as well as damaging the lamp.



- Never unscrew except the appointed (marked by an arrow) screws.
- Do not open the lamp cover while the projector is suspended from a ceiling. This is dangerous, since if the lamp's bulb has broken, the shards will fall out when the cover is opened. In addition, working in high places is dangerous, so ask your local dealer to have the lamp replaced even if the bulb is not broken.
- Do not use the projector with the lamp cover removed. At the lamp replacing, make sure that the screws are screwed in firmly. Loose screws could result in damage or injury.



- Use only the lamp of the specified type. Use of a lamp that does not meet the lamp specifications for this model could cause a fire, damage or shorten the life of this product.
- If the lamp breaks soon after the first time it is used, it is possible that there are electrical problems elsewhere besides the lamp. If this happens, consult your local dealer or a service representative.
- Handle with care: jolting or scratching could cause the lamp bulb to burst during use.
- Using the lamp for long periods of time, could cause it dark, not to light up or to burst. When the pictures appear dark, or when the color tone is poor, please replace the lamp as soon as possible. Do not use old (used) lamps; this is a cause of breakage.

## Cleaning and replacing the air filter

Please check and clean the air filter periodically. When the indicators or a message prompts you to clean the air filter, comply with it as soon as possible. The air filter of this projector consists of a filter cover and a filter unit with two types of filter. If one or both of the filters are damaged or heavily soiled, replace the filter unit with a new one.

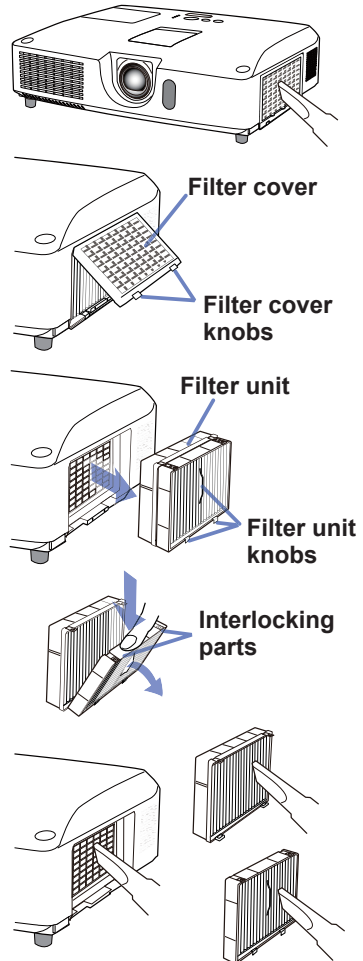
Request for a filter unit with the following type number from your dealer when purchasing a new unit.

**Type number : 003-004239-01** (MU06641)

The specified filter unit also comes with a replacement lamp for this projector. Please replace the filter unit as well when you replace the lamp.

1. Turn the projector off, and unplug the power cord. Allow the projector to sufficiently cool down.
2. Use a vacuum cleaner on and around the filter cover.
3. Pick and pull up the filter cover knobs to take it off.
4. Press up slightly the bottom side knobs to unlock the bottom side of the filter unit. Pull the center knob to take the filter unit off.
5. Use a vacuum cleaner for the filter vent of the projector and the outer side of the filter unit.
6. The filter unit consists of two parts. Press down around the interlocking parts to unlock, then separate the two parts.
7. Use a vacuum cleaner for the inner side of each part of the filter unit to clean them up. If the filters are damaged or heavily soiled, replace them with the new ones.
8. Combine the two parts to reassemble the filter unit.
9. Put the filter unit back into the projector.

(continued on next page)



**Cleaning and replacing the air filter (continued)**

10. Put the filter cover back into the place.
11. Turn the projector on and reset the filter time using the FILTER TIME item in the EASY MENU.
  - (1) Press the **MENU** button to display a menu.
  - (2) Point at the FILTER TIME using the ▲/▼ cursor buttons, then press the ► cursor (or the **ENTER** / the **RESET**) button. A dialog will appear.
  - (3) Press the ► cursor button to select the “OK” on the dialog. It performs resetting the filter time.

**⚠ WARNING** ► Before taking care of the air filter, make sure the power cable is not plugged in, then allow the projector to cool sufficiently.

► Use only the air filter of the specified type. Do not use the projector without the air filter or the filter cover. It could result in a fire or malfunction to the projector.

► Clean the air filter periodically. If the air filter becomes clogged by dust or the like, internal temperatures rise and could cause a fire, a burn or malfunction to the projector.

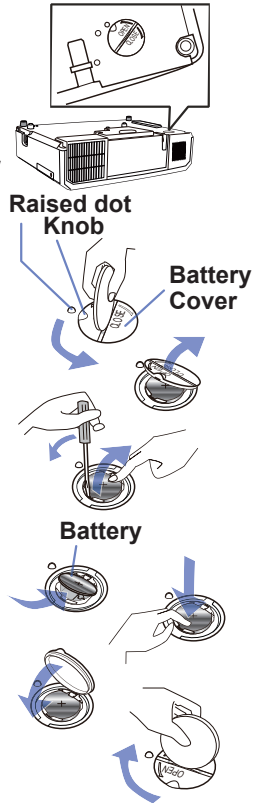
**NOTE** • Please reset the filter time only when you have cleaned or replaced the air filter, for a suitable indication about the air filter.

• The projector may display the message such as the “CHECK THE AIR FLOW” or turn off the projector, to prevent the internal heat level rising.

## Replacing the internal clock battery

This projector has internal clock that uses a battery. When the clock of the network function does not work correctly, please try solution by replacement of the battery: **HITACHI MAXELL** or **HITACHI MAXELL ENERGY**, part number **CR2032** or **CR2032H**.

1. Turn the projector off, and unplug the power cord. Allow the projector to cool sufficiently.
2. After making sure that the projector has cooled adequately, slowly turn over the projector, so that the bottom is facing.
3. There is a raised dot near the battery cover at the bottom of the projector. Turn the cover in the direction indicated **OPEN** to position one end of the slit on the cover with the dot, using a coin or the like. And then pick the cover up to remove it.
4. Pry up the battery using a flathead screwdriver or the like to take it out. While prying it up, put a finger lightly on the battery since it may pop out of the holder.
5. Replace with a new battery of the specified type. With the plus side facing up, slide the battery under the claw of the spring fitting. And press down on the battery until it snaps into place.
6. Replace the battery cover in place, then turn it in the direction indicated **CLOSE** to position the knob of the cover with the dot on the bottom case to fix the cover, using a coin or the like.



**NOTE** • The internal clock will be initialized by removing the battery. For setting the clock, see the **Network Guide**.

**⚠ WARNING** ► Be careful of handling a battery, as a battery can cause explosion, cracking or leakage, which could result in a fire, an injury, and environment pollution.

- Use only the specified and perfect battery. Do not use a battery with damage, such as a scratch, a dent, rust or leakage.
- When replacing the battery, replace it with a new battery.
- When a battery leaked, wipe the leakage out well with a waste cloth. If the leakage adhered to your body, immediately rinse it well with water. When a battery leaked in the battery holder, replace the batteries after wiping the leakage out.
- Make sure the plus and minus terminals are correctly aligned when loading a battery.
- Do not work on a battery; for example recharging or soldering.
- Keep a battery in a dark, cool and dry place. Never expose a battery to a fire or water.
- Keep a battery away from children and pets. Be careful for them not to swallow a battery. If swallowed consult a physician immediately for emergency treatment.
- Obey the local laws on disposing a battery.

## **Other care**

### **Inside of the projector**

In order to ensure the safe use of your projector, please have it cleaned and inspected by your dealer about once every year.

### **Caring for the lens**

If the lens is flawed, soiled or fogged, it could cause deterioration of display quality. Please take care of the lens, being cautious of handling.

1. Turn the projector off, and unplug the power cord. Allow the projector to cool sufficiently.
2. After making sure that the projector is cool adequately, lightly wipe the lens with a commercially available lens-cleaning wipe. Do not touch the lens directly with your hand.

### **Caring for the cabinet and remote control**

Incorrect care could have adverse influence such as discoloration, peeling paint, etc.

1. Turn the projector off, and unplug the power cord. Allow the projector to cool sufficiently.
2. After making sure that the projector is cool adequately, lightly wipe with gauze or a soft cloth.  
If the projector is extremely dirty, dip soft cloth in water or a neutral cleaner diluted in water, and wipe lightly after wringing well. Then, wipe lightly with a soft, dry cloth.

**⚠ WARNING** ▶ Before caring, make sure the power cord is not plugged in, and then allow the projector to cool sufficiently. The care in a high temperature state of the projector could cause a burn and/or malfunction to the projector.

▶ Never try to care for the inside of the projector personally. Doing is so dangerous.

▶ Avoid wetting the projector or inserting liquids in the projector. It could result in a fire, an electric shock, and/or malfunction to the projector.

- Do not put anything containing water, cleaners or chemicals near the projector.
- Do not use aerosols or sprays.

**⚠ CAUTION** ▶ Please take right care of the projector according to the following. Incorrect care could cause not only an injury but adverse influence such as discoloration, peeling paint, etc.

▶ Do not use cleaners or chemicals other than those specified in this manual.

▶ Do not polish or wipe with hard objects.

**NOTICE** ▶ Do not directly touch the lens surface with hands.



## Troubleshooting

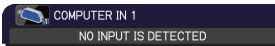
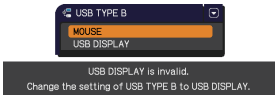
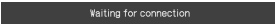
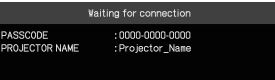
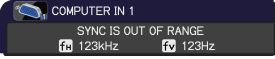

If an abnormal operation should occur, stop using the projector immediately.

**⚠ WARNING** ▶ Never use the projector if abnormal operations such as smoke, strange odor, excessive sound, damaged casing or elements or cables, penetration of liquids or foreign matter, etc. should occur. In such cases, immediately disconnect the power plug from the power outlet. After making sure that the smoke or odor has stopped, contact to your dealer or service company.

Otherwise if a problem occurs with the projector, the following checks and measures are recommended before requesting repair. If this does not resolve the problem, please contact your dealer or service company. They will tell you what warranty condition is applied.




## Related messages

When some message appears, check and cope with it according to the following table. Although these messages will be automatically disappeared around several minutes, it will be reappeared every time the power is turned on.

Message	Description
	<p><b>There is no input signal.</b> Please confirm the signal input connection, and the status of the signal source.</p>
	<p><b>The USB TYPE B port is selected as the picture input source even if MOUSE is selected for USB TYPE B (p.55).</b> Select USB DISPLAY in the dialog to project the picture input to the USB TYPE B port. In this case, you cannot use the simple mouse and keyboard function. Otherwise select other port for picture input.</p>
	<p><b>Projector is waiting for an image file.</b> Check the hardware connection, settings on the projector and network-related settings.</p>
	<p>The computer-Projector network connection might be disconnected. Re-connect them.</p>
	<p><b>The horizontal or vertical frequency of the input signal is not within the specified range.</b> Please confirm the specs for your projector or the signal source specs.</p>
	<p><b>An improper signal is input.</b> Please confirm the specs for your projector or the signal source specs.</p>

(continued on next page)

Related messages (continued)

Message	Description
 <p>CHECK THE AIR FLOW</p>	<p><b>The internal temperature is rising.</b>            Please turn the power off, and allow the projector to cool down at least 20 minutes. After having confirmed the following items, please turn the power ON again.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Is there blockage of the air passage aperture?</li> <li>• Is the air filter dirty?</li> <li>• Does the peripheral temperature exceed 35°C?</li> <li>• Is the setting for FAN SPEED appropriate?</li> </ul> <p>For details on FAN SPEED, refer to FAN SPEED of SERVICE in the OPTION menu (☞59). If the projector is used with a wrong setting, it may cause damage to the projector itself or the parts inside.</p>
 <p>REMINDER            4000 HRS PASSED AFTER THE            LAST FILTER CHECK.</p> <p>FILTER MAINTENANCE IS ESSENTIAL.            TO REMOVE WARNING MESSAGE,            RESET FILTER TIME.</p> <p>SEE MANUAL FOR FURTHER INFO.</p>	<p><b>A note of precaution when cleaning the air filter.</b>            Please immediately turn the power off, and clean or change the air filter referring to the <b>Cleaning and replacing the air filter</b> section of this manual. After you have cleaned or changed the air filter, please be sure to reset the filter timer (☞56, 91).</p>
 <p>NOT AVAILABLE</p>	<p><b>The button operation is not available.</b></p>

## Regarding the indicator lamps

When operation of the **LAMP**, **TEMP** and **POWER** indicators differs from usual, check and cope with it according to the following table. For the **SECURITY** indicator, see SECURITY INDICATOR in the SECURITY menu. (76)

POWER indicator	LAMP indicator	TEMP indicator	Description
Lighting In <b>Orange</b>	Turned <b>off</b>	Turned <b>off</b>	<b>The projector is in a standby state.</b> Please refer to the section "Power on/off".
<i>Blinking</i> In <b>Green</b>	Turned <b>off</b>	Turned <b>off</b>	<b>The projector is warming up.</b> Please wait.
Lighting In <b>Green</b>	Turned <b>off</b>	Turned <b>off</b>	<b>The projector is in an on state.</b> Ordinary operations may be performed.
<i>Blinking</i> In <b>Orange</b>	Turned <b>off</b>	Turned <b>off</b>	<b>The projector is cooling down.</b> Please wait.
<i>Blinking</i> In <b>Red</b>	(discretionary)	(discretionary)	<b>The projector is cooling down. A certain error has been detected.</b> Please wait until <b>POWER</b> indicator finishes blinking, and then perform the proper measure using the item descriptions below.
<i>Blinking</i> In <b>Red</b> or Lighting In <b>Red</b>	Lighting In <b>Red</b>	Turned <b>off</b>	<b>The lamp does not light, and there is a possibility that interior portion has become heated.</b> Please turn the power off, and allow the projector to cool down at least 20 minutes. After the projector has sufficiently cooled down, please make confirmation of the following items, and then turn the power on again. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Is there blockage of the air passage aperture?</li> <li>• Is the air filter dirty?</li> <li>• Does the peripheral temperature exceed 35°C?</li> </ul> If the same indication is displayed after the remedy, please change the lamp referring to the section <b>Replacing the lamp.</b>
<i>Blinking</i> In <b>Red</b> or Lighting In <b>Red</b>	<i>Blinking</i> In <b>Red</b>	Turned <b>off</b>	<b>The lamp cover has not been properly fixed.</b> Please turn the power off, and allow the projector to cool down at least 45 minutes. After the projector has sufficiently cooled down, please make confirmation of the attachment state of the lamp cover. After performing any needed maintenance, turn the power on again. If the same indication is displayed after the remedy, please contact your dealer or service company.
<i>Blinking</i> In <b>Red</b> or Lighting In <b>Red</b>	Turned <b>off</b>	<i>Blinking</i> In <b>Red</b>	<b>The cooling fan is not operating.</b> Please turn the power off, and allow the projector to cool down at least 20 minutes. After the projector has sufficiently cooled down, please make confirmation that no foreign matter has become caught in the fan, etc., and then turn the power on again. If the same indication is displayed after the remedy, please contact your dealer or service company.

(Continued on next page)

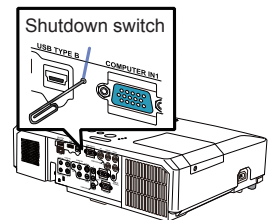
**Regarding the indicator lamps (continued)**

POWER indicator	LAMP indicator	TEMP indicator	Description
Blinking In <b>Red</b> or Lighting In <b>Red</b>	Turned off	Lighting In <b>Red</b>	<p><b>There is a possibility that the interior portion has become heated.</b> Please turn the power off, and allow the projector to cool down at least 20 minutes. After the projector has sufficiently cooled down, please make confirmation of the following items, and then turn the power on again.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Is there blockage of the air passage aperture?</li> <li>• Is the air filter dirty?</li> <li>• Does the peripheral temperature exceed 35°C?</li> <li>• Is the setting for FAN SPEED appropriate?</li> </ul> <p>For details on FAN SPEED, refer to FAN SPEED of SERVICE in the OPTION menu (📖59). If the projector is used with a wrong setting, it may cause damage to the projector itself or the parts inside.</p>
Lighting In <b>Green</b>	Simultaneous blinking in <b>Red</b>		<p><b>It is time to clean the air filter.</b> Please immediately turn the power off, and clean or change the air filter referring to the section <b>Cleaning and replacing the air filter</b>. After cleaning or changing the air filter, please be sure to reset the filter timer. After the remedy, reset the power to ON.</p>
Lighting In <b>Green</b>	Alternative blinking in <b>Red</b>		<p><b>There is a possibility that the interior portion has become overcooled.</b> Please use the unit within the usage temperature parameters (5°C to 35°C). After the treatment, reset the power to ON.</p>
Blinking In <b>Green</b> for approx. 3 seconds.	Turned off	Turned off	<p><b>At least 1 Power ON schedule is saved to the projector.</b> Please refer to <b>3.7 Schedule Settings</b> in the <b>Network Guide</b>.</p>

**NOTE** • When the interior portion has become overheated, for safety purposes, the projector is automatically shut down, and the indicator lamps may also be turned off. In such a case, disconnect the power cord, and wait at least 45 minutes. After the projector has sufficiently cooled down, please make confirmation of the attachment state of the lamp and lamp cover, and then turn the power on again.

**Shutting the projector down**

Only when the projector can not be turned off by usual procedure (📖18), please push the shutdown switch using a pin or similar, and disconnect the power plug from the power outlet. Before turning it on again, wait at least 10 minutes to make the projector cool down enough.



**Resetting all settings**

When it is hard to correct some wrong settings, the FACTORY RESET function of SERVICE item in OPTION menu (📖63) can reset all settings (except settings such as LANGUAGE, LAMP TIME, FILTER TIME, FILTER MESSAGE, SECURITY and NETWORK) to the factory default.

## Phenomena that may be easy to be mistaken for machine defects

About the phenomenon confused with a machine defect, check and cope with it according to the following table.

Phenomenon	Cases not involving a machine defect	Reference page
Power does not come on.	<b>The electrical power cord is not plugged in.</b> Correctly connect the power cord.	15
	<b>The main power source has been interrupted during operation such as by a power outage (blackout), etc.</b> Please disconnect the power plug from the power outlet, and allow the projector to cool down at least 10 minutes, then turn the power on again.	15
	<b>Either there is no lamp and/or lamp cover, or either of these has not been properly fixed.</b> Please turn the power off and disconnect the power plug from the power outlet, and allow the projector to cool down at least 45 minutes. After the projector has sufficiently cooled down, please make confirmation of the attachment state of the lamp and lamp cover, and then turn the power on again.	89
Neither sounds nor pictures are outputted.	<b>The signal cables are not correctly connected.</b> Correctly connect the connection cables.	10 ~ 14
	<b>Signal source does not correctly work.</b> Correctly set up the signal source device by referring to the manual of the source device.	–
	<b>The input changeover settings are mismatched.</b> Select the input signal, and correct the settings.	19 ~ 21
	<b>The BLANK function for pictures and the MUTE function for sounds are working.</b> AV MUTE may be active. Refer to the item “Sound does not come out” and “No pictures are displayed” on the next page to turn off the MUTE and BLANK functions.	19, 28, 100

(Continued on next page)

**Phenomena that may be easy to be mistaken for machine defects (continued)**

Phenomenon	Cases not involving a machine defect	Reference page
Sound does not come out.	<p><b>The signal cables are not correctly connected.</b> Correctly connect the audio cables.</p>	10 ~ 14
	<p><b>The MUTE function is working.</b> Restore the sound pressing <b>MUTE</b> or <b>VOLUME +/-</b> button on the remote control.</p>	19
	<p><b>The volume is adjusted to an extremely low level.</b> Adjust the volume to a higher level using the menu function or the remote control.</p>	19, 46, 47
	<p><b>The AUDIO SOURCE/SPEAKER setting is not correct.</b> Correctly set the AUDIO SOURCE/SPEAKER in AUDIO menu.</p>	46
	<p><b>The mode selected for HDMI AUDIO is not suitable.</b> Check each of the two modes provided and select the suitable one for your HDMI™ audio device.</p>	47
No pictures are displayed.	<p><b>The lens cover is attached.</b> Remove the lens cover.</p>	4, 18
	<p><b>The signal cables are not correctly connected.</b> Correctly connect the connection cables.</p>	10 ~ 14
	<p><b>The brightness is adjusted to an extremely low level.</b> Adjust BRIGHTNESS to a higher level using the menu function.</p>	33
	<p><b>The computer cannot detect the projector as a plug and play monitor.</b> Make sure that the computer can detect a plug and play monitor using another plug and play monitor.</p>	10
	<p><b>The BLANK screen is displayed.</b> Press <b>BLANK</b> button on the remote control.</p>	28
	<p><b>The USB TYPE B port is selected as the picture input source even if MOUSE is selected for USB TYPE B.</b> Select USB DISPLAY for USB TYPE B in OPTION menu to project the picture input to the port. Otherwise select other port for picture input.</p>	55
	<p><b>The projector does not recognize the USB storage device inserted into USB TYPE A port.</b> Use the REMOVE USB function first, remove the USB storage device, and then insert it into the port again. Before removing the USB storage device, be sure to use the REMOVE USB function on the thumbnail screen, which appears when the <b>USB TYPE A</b> port is selected as the input source.</p>	12, 80

(continued on next page)

**Phenomena that may be easy to be mistaken for machine defects (continued)**

Phenomenon	Cases not involving a machine defect	Reference page
Video screen display freezes.	<p><b>The FREEZE function is working.</b> Press <b>FREEZE</b> button to restore the screen to normal.</p>	28
Colors have a faded- out appearance, or Color tone is poor.	<p><b>Color settings are not correctly adjusted.</b> Perform picture adjustments by changing the COLOR TEMP, COLOR, TINT and/or COLOR SPACE settings, using the menu functions.</p>	34, 39
	<p><b>COLOR SPACE setting is not suitable.</b> Change the COLOR SPACE setting to AUTO, RGB, SMPTE240, REC709 or REC601.</p>	39
Pictures appear dark.	<p><b>The brightness and/or contrast are adjusted to an extremely low level.</b> Adjust BRIGHTNESS and/or CONTRAST settings to a higher level using the menu function.</p>	33
	<p><b>The projector is operating in Eco mode.</b> Set ECO MODE to NORMAL, and set AUTO ECO MODE to OFF, in the SETUP menu.</p>	44
	<p><b>The lamp is approaching the end of its product lifetime.</b> Replace the lamp.</p>	89 ~ 90
Pictures appear blurry.	<p><b>Either the focus and/or horizontal phase settings are not properly adjusted.</b> Adjust the focus using the focus ring, and/or H PHASE using the menu function.</p>	23, 38
	<p><b>The lens is dirty or misty.</b> Clean the lens referring to the section <b>Caring for the lens.</b></p>	94
Some kind of image degradation such as flickering or stripes appear on screen.	<p><b>When the projector is operating in Eco mode, flickering may appear on screen.</b> Set ECO MODE to NORMAL, and set AUTO ECO MODE to OFF, in the SETUP menu.</p>	44
	<p><b>The OVER SCAN ratio is too big.</b> Adjust OVER SCAN in the IMAGE menu smaller.</p>	36
	<p><b>Excessive VIDEO NR.</b> Change the setting of VIDEO NR in the INPUT menu.</p>	39
	<p><b>The FRAME LOCK function cannot work on the current input signal.</b> Set FRAME LOCK in the INPUT menu to OFF.</p>	41

(continued on next page)

**Phenomena that may be easy to be mistaken for machine defects (continued)**

Phenomenon	Cases not involving a machine defect	Reference page
The computer connected to the <b>USB TYPE B</b> port of the projector does not start up.	<p><b>The computer cannot start up in the current hardware configuration.</b></p> <p>Disconnect the USB cable from the computer, then reconnect it after starting up the computer.</p>	12
RS-232C does not work.	<p><b>The SAVING function is working.</b></p> <p>Select NORMAL for STANDBY MODE item in the SETUP menu.</p>	45
	<p><b>The COMMUNICATION TYPE for the CONTROL port is set to NETWORK BRIDGE.</b></p> <p>Select OFF for COMMUNICATION TYPE item in the OPTION - SERVICE - COMMUNICATION menu.</p>	61
Network does not work	<p><b>The SAVING function is working.</b></p> <p>Select NORMAL for STANDBY MODE item in the SETUP menu.</p>	45
NETWORK BRIDGE function does not work	<p><b>The NETWORK BRIDGE function is turned off.</b></p> <p>Select NETWORK BRIDGE for COMMUNICATION TYPE item in the OPTION - SERVICE - COMMUNICATION menu.</p>	61
Schedule function does not work	<p><b>The SAVING function is working.</b></p> <p>Select NORMAL for STANDBY MODE item in the SETUP menu.</p>	45
<p>When the projector is connected to the network, it powers off and on as described below.</p> <p>Powers off ←</p> <p>↓</p> <p><b>POWER</b> indicator blinks in orange a few times</p> <p>↓</p> <p>Goes into standby mode</p>	<p><b>Disconnect the LAN cable and check that the projector is working properly.</b></p> <p>If this phenomenon occurs after connecting to the network, there may be a loop between two Ethernet switching hubs within the network, as explained below.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- There are two or more Ethernet switching hubs in a network.</li> <li>- Two of the hubs are doubly connected by LAN cables.</li> <li>- This double connection forms a loop between the two hubs.</li> </ul> <p>Such a loop may have an adverse effect on the projector as well as the other network devices.</p> <p>Check the network connection and remove the loop by disconnecting the LAN cables such that there is only one connecting cable between two hubs.</p>	-

**NOTE** • Although bright spots or dark spots may appear on the screen, this is a unique characteristic of liquid crystal displays, and it does not constitute or imply a machine defect.



## Specifications

Please see the **Specifications** in the **Setup Guide** which is a book.

### **End User License Agreement for the Projector Software**

- Software in the projector consists of the plural number of independent software modules and there exist our copyright or/and third party copyrights for each of such software modules.
- Be sure to read “End User License Agreement for the Projector Software” which is separated document.



# **LX41/LW41**

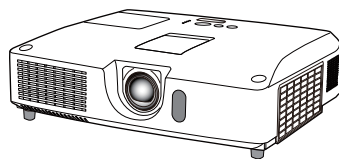
**Manuel d'utilisation - Guide d'utilisation**

020-000506-01

**CHRISTIE®**



## Manuel d'utilisation Guide d'utilisation



**Merci d'avoir acheté ce projecteur.**

**⚠ AVERTISSEMENT** ► Avant d'utiliser ce produit, veuillez lire tous les manuels le concernant. Assurez-vous de lire le **Guide de sécurité** en premier. Après les avoir lus, rangez-les dans un endroit sûr pour pouvoir vous y reporter par la suite.

### A propos de ce manuel

Divers symboles sont utilisés dans ce manuel. La signification de ces symboles est décrite ci-dessous.

**⚠ AVERTISSEMENT** Ce symbole indique une information dont l'ignorance risquerait d'entraîner une blessure personnelle ou même la mort suite à une mauvaise manipulation.

**⚠ ATTENTION** Ce symbole indique une information dont l'ignorance risquerait d'entraîner une blessure personnelle ou des dommages matériels suite à une mauvaise manipulation.

**AVIS** Cette convention signale des problèmes potentiels.



Veuillez consulter les pages indiquées après ce symbole.

**REMARQUE** • Les informations contenues dans ce manuel peuvent faire l'objet de changements sans avertissement préalable.

- Le fabricant ne prend aucune responsabilité pour les erreurs qui pourraient se trouver dans ce manuel.
- La reproduction, la transmission ou la copie de ce document ou de son contenu est interdite sauf autorisation spéciale écrite.

### Marques de commerce

- Mac® est une marque déposée de Apple Inc.
- Windows®, DirectDraw® et Direct3D® sont des marques déposées de Microsoft Corporation aux États-Unis et/ou dans les autres pays.
- VESA et DDC sont des marques déposées de Video Electronics Standard Association.
- HDMI, le logo HDMI et High Definition Multimedia Interface (Interface Multimédia Haute Définition) sont des marques de commerce ou des marques de commerce déposées de HDMI Licensing LLC. aux États-Unis et dans d'autres pays.
- PjLink est une marque commerciale dont les droits sont déposés au Japon, aux États-Unis d'Amérique et plusieurs autres pays.
- Blu-ray Disc est une marque de commerce.



Toutes les autres marques de commerce appartiennent à leurs propriétaires respectifs.

<b>Introduction</b> .....	<b>3</b>		<b>Menu ENTR.</b> .....	<b>39</b>	
Caractéristiques .....	3		PROGRESSIF, N.R.VIDÉO, ESP. COUL.,		
Vérification du contenu de l'emballage ..	3		COMPONENT, FORMAT VIDEO, FORMAT HDMI,		
Identification des pièces composantes ..	4		PLAGE HDMI, COMPUTER-IN, BLOC IMAGE, RESOLUTION		
<b>Mise en place</b> .....	<b>7</b>		<b>Menu INSTALLAT°</b> .....	<b>43</b>	
Disposition .....	7		KEYSTONE AUT,  KEYSTONE,  KEYSTONE,		
Connecter vos appareils .....	10		AJUSTEMENT, MODE ÉCO.AUTO,		
Connecter l'alimentation électrique ..	15		MODE ÉCO., MIROIR, MODE PAUSE, SORTIE MONITEUR		
Utiliser la barre et le logement de sécurité ..	15		<b>Menu AUDIO IN</b> .....	<b>46</b>	
<b>Télécommande</b> .....	<b>16</b>		VOLUME, HAUT-PARL, SOURCE AUDIO,		
Mise en place des piles .....	16		HDMI AUDIO, NIVEAU MICRO, VOLUME MICRO		
A propos du signal de la télécommande ..	16		<b>Menu ECRAN</b> .....	<b>48</b>	
Modifier la fréquence du			LANGUE, POS. MENU, SUPPR.,		
signal de la télécommande .....	17		DEMARRAGE, Mon Écran, V. Mon Écran,		
Utiliser la télécommande en tant			MESSAGE, NOM DU SOURCE, MODÈLE, S.T.C.		
que souris et clavier d'ordinateur ..	17		<b>Menu OPT.</b> .....	<b>54</b>	
<b>Mise sous/hors-tension</b> .....	<b>18</b>		RECHER. AUTO., KEYSTONE AUT, ALLUM. DIRECT,		
Mise sous tension .....	18		AUTO OFF, USB TYPE B, TEMPS LAMPE,		
Mise hors tension .....	18		TEMPS FILTRE, MA TOUCHE, MA SOURCE, SERVICE		
<b>Opération</b> .....	<b>19</b>		<b>Menu RÉSEAU</b> .....	<b>64</b>	
Régler le volume .....	19		CONF., NOM DU PROJECTEUR, MES IMAGES,		
Coupure temporaire du son .....	19		AMX D.D., PRESENT., INFOS, SERVICE		
Sélectionner un signal d'entrée ..	19		<b>Menu SECURITE</b> .....	<b>71</b>	
Rechercher un signal d'entrée .....	21		MODIF. MOT DE PASSE SÉCUR.,		
Sélectionner un rapport de format .....	21		MOT DE PASSE Mon Écran, VERROU PIN,		
Régler l'élévateur du projecteur .....	22		DÉTECT. TRANSITION, M.D.P. MON TEXTE,		
Réglage de l'objectif .....	23		AFFICHER MON TEXTE, ÉDITER MON TEXTE		
Utiliser la fonction de réglage			INDICATEUR SECURITE, VERR. DU FAISCEAU		
automatique .....	24		<b>Outils de présentation</b> .....	<b>77</b>	
Régler la position .....	24		<b>Presentation PC-LESS</b> .....	<b>77</b>	
Correction de la distorsion .....	25		Mode Thumbnail, Mode Plein Écran,		
Utiliser la fonction de grossissement ..	27		Mode Diapositive, Playlist		
Effacement temporaire de l'écran ..	28		<b>Affichage USB</b> .....	<b>86</b>	
Effacer l'écran temporairement .....	28		Menu contextuel, Menu flottant, Fenêtre Options		
Utiliser la fonction de menu .....	29		<b>Entretien</b> .....	<b>89</b>	
<b>MENU COURT</b> .....	<b>31</b>		Remplacer la lampe .....	89	
ASPECT, KEYSTONE AUT,  KEYSTONE,			Nettoyer et remplacer le filtre à air .....	91	
 KEYSTONE, AJUSTEMENT, MODE IMAGE,			Remplacement de la pile d'horloge interne ..	93	
MODE ÉCO., MIROIR, REIN., TEMPS FILTRE,			Autres procédures d'entretien .....	94	
LANGUE, MENU AVANCÉ, ARRÊT			<b>Dépannage</b> .....	<b>95</b>	
<b>Menu IMAGE</b> .....	<b>33</b>		Messages liés .....	95	
LUMIN., CONTRASTE, GAMMA, TEMP COUL., COULEUR,			A propos des voyants de lampes ..	97	
TEINTE, NETTETE, IRIS ACTIF, MA MEMOIRE			Arrêter le projecteur .....	98	
<b>Menu AFFICHAGE</b> .....	<b>36</b>		Réinitialiser tous les réglages .....	98	
ASPECT, SUR-BAL., POSIT.V, POSIT.H,			Phénomènes qui peuvent facilement être		
PHASE.H, TAIL.H, EXÉCUT.D'AJUST.AUTO			confondus avec des défauts de l'appareil ..	99	
			<b>2 Caractéristiques techniques</b> ..	<b>103</b>	

## Introduction

### Caractéristiques

Le projecteur vous offre les fonctions suivantes.

- ✓ Le projecteur est équipé d'une grande variété de ports I/O pour couvrir tout vos besoins professionnels. Le port **HDMI** permet l'utilisation d'accessoires images numériques variés pour de meilleures images à l'écran.
- ✓ Ce projecteur a un zoom optique 1,7 fois, un décalage d'objectif manuel horizontal et vertical, ce qui permet une souplesse d'installation.
- ✓ Si vous insérez un périphérique de stockage USB, comme une clé USB, dans le port **USB TYPE A** et sélectionnez le port comme source d'entrée, vous pourrez voir les images enregistrées sur le périphérique.
- ✓ Ce projecteur peut être contrôlé et surveillé via une connexion à un réseau local (LAN).
- ✓ Le haut-parleur de 16 W intégré peut délivrer un volume sonore suffisant dans un grand espace, tel qu'une classe sans haut-parleurs externes.

### Vérification du contenu de l'emballage

Veillez consulter la section **Contenu de l'emballage** dans le manuel papier **Manuel d'utilisation (résumé)**. Votre projecteur doit être accompagné des éléments y étant indiqués. Si l'un ou l'autre des accessoires n'est pas présent dans l'emballage, contactez immédiatement votre revendeur.

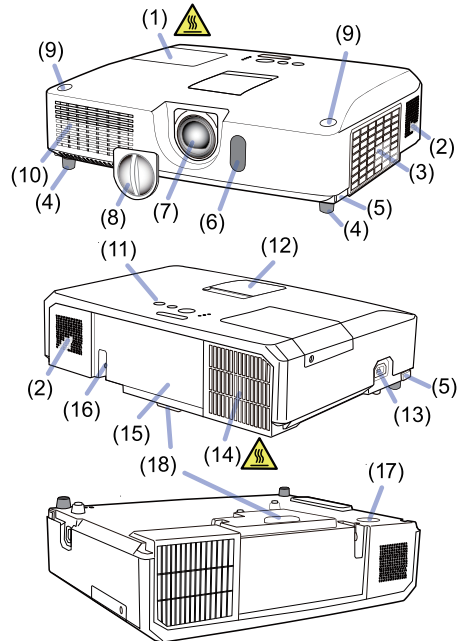
**REMARQUE** • Conservez l'emballage d'origine pour une ré-expédition future. Pour déplacer le projecteur, assurez-vous de bien utiliser l'emballage d'origine. Faites particulièrement attention à la partie de l'objectif.

- Le projecteur peut émettre un bruit de cliquetis lorsqu'il est incliné, déplacé ou secoué, si un volet contrôlant le flux de l'air à l'intérieur du projecteur a bougé. Sachez qu'il ne s'agit pas d'une défaillance ou d'un dysfonctionnement.

## Identification des pièces composantes

### Projecteur

- (1) Couvercle de la lampe (📖89)  
La lampe est à l'intérieur.
- (2) Haut-parleurs (x2) (📖19, 46)
- (3) Couvercle-filtre (📖91)  
Le filtre à air et l'entrée d'air sont à l'intérieur.
- (4) Pieds de l'élévateur (x2) (📖22)
- (5) Boutons de l'élévateur (x2) (📖22)
- (6) Capteur distant (📖16)
- (7) Objectif (📖94)
- (8) Capuchon d'objectif
- (9) Capuchons creux
- (10) Entrées d'air
- (11) Panneau de contrôle (📖5)
- (12) Portière du dispositif de réglage de l'objectif (📖5)  
Les dispositifs de réglage de l'objectif se trouvent derrière la portière.
- (13) **AC IN** (Prise de courant alternatif) (📖15)
- (14) Bouches d'air
- (15) Panneau arrière (📖5)
- (16) Barre de sécurité (📖15)
- (17) Couvercle des piles (📖93)  
La pile de l'horloge interne est située à l'intérieur.
- (18) Protubérance



**⚠️ AVERTISSEMENT** ► N'ouvrez jamais le produit et ne tentez pas de le démonter, sauf instruction contraire dans les manuels.

- Veiller à ce que le projecteur soit bien stable.
- Ne soumettez le produit à aucun choc ni aucune pression.
- Ne regardez pas à l'intérieur du projecteur ni dans les ouvertures pendant que la lampe est allumée.
- Tenir les capuchons creux hors de la portée des enfants et animaux. Veiller à ce qu'ils n'avalent pas les capuchons. En cas d'ingestion, consulter immédiatement un médecin afin qu'il prescrive un traitement d'urgence.

**⚠️ ATTENTION** ► Ne pas toucher les endroits à proximité de la couverture de la lampe et des bouches d'air pendant ou juste après l'utilisation en raison de la forte chaleur.

- Ne rien fixer à l'objectif, à l'exception du cache-objectif de ce projecteur, car ceci pourrait endommager l'objectif, comme par exemple la fonte de l'objectif.



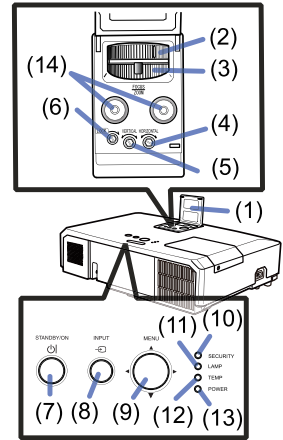
(Voir page suivante)



**Identification des pièces composantes (suite)**

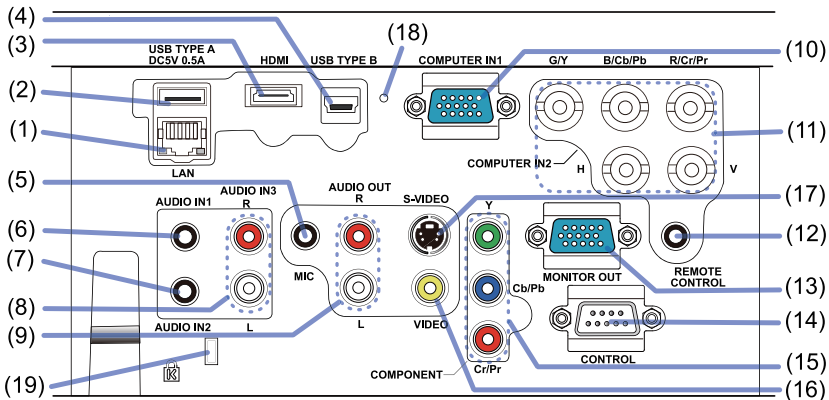
**Panneau de contrôle et dispositifs de réglage de l'objectif**

- (1) Portière du dispositif de réglage de l'objectif
- (2) Bague de **FOCUS** (📖23)
- (3) Bague de **ZOOM** (📖23)
- (4) Dispositif de réglage **HORIZONTAL** (horizontal) (📖23)
- (5) Dispositif de réglage **VERTICAL** (vertical) (📖23)
- (6) **LOCK** (Dispositif de verrouillage de la position horizontale de l'objectif) (📖23)
- (7) Touche **STANDBY/ON** (📖18)
- (8) Touche **INPUT** (📖19)
- (9) Touche **MENU** (📖29)
- (10) Voyant **SECURITY** (📖76)
- (11) Voyant **LAMP** (📖97)
- (12) Voyant **TEMP** (📖97)
- (13) Voyant **POWER** (📖97)
- (14) Étuis de stockage des capuchons



**Panneau arrière (📖10~14)**

- (1) Port **LAN**
- (2) Port **USB TYPE A**
- (3) Port **HDMI**
- (4) Port **USB TYPE B**
- (5) Port **MIC** (📖14)
- (6) Port **AUDIO IN1**
- (7) Port **AUDIO IN2**
- (8) Ports **AUDIO IN3 (L, R)**
- (9) Ports **AUDIO OUT (L, R)**
- (10) Port **COMPUTER IN1**
- (11) Ports **COMPUTER IN2 (G/Y, B/Cb/Pb, R/Cr/Pr, H, V)**
- (12) Port **REMOTE CONTROL**
- (13) Port **MONITOR OUT**
- (14) Port **CONTROL**
- (15) Ports **COMPONENT (Y,Cb/Pb, Cr/Pr)**
- (16) Port **VIDEO**
- (17) Ports **S-VIDEO**
- (18) Commutateur d'arrêt (📖98)
- (19) Accroche de sécurité (📖15)

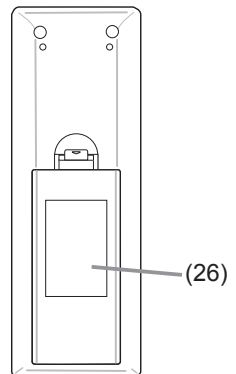
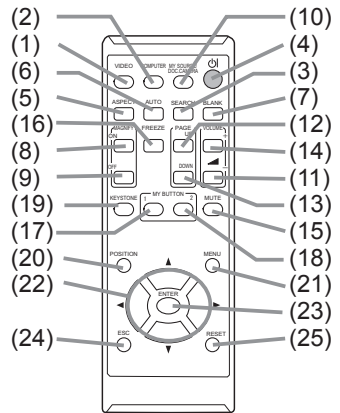


(Voir page suivante)

**Identification des pièces composantes (suite)**

**Télécommande**


- (1) Touche **VIDEO** (📖20)
- (2) Touche **COMPUTER** (📖20)
- (3) Touche **SEARCH** (📖21)
- (4) Touche **STANDBY/ON** (📖18)
- (5) Touche **ASPECT** (📖21)
- (6) Touche **AUTO** (📖24)
- (7) Touche **BLANK** (📖28)
- (8) Touche **MAGNIFY - ON** (📖27)
- (9) Touche **MAGNIFY - OFF** (📖27)
- (10) Touche **MY SOURCE/DOC.CAMERA**  
(📖20, 58)
- (11) Touche **VOLUME -** (📖19)
- (12) Touche **PAGE UP** (📖17)
- (13) Touche **PAGE DOWN** (📖17)
- (14) Touche **VOLUME +** (📖19)
- (15) Touche **MUTE** (📖19)
- (16) Touche **FREEZE** (📖28)
- (17) Touche **MY BUTTON - 1** (📖57)
- (18) Touche **MY BUTTON - 2** (📖57)
- (19) Touche **KEystone** (📖25)
- (20) Touche **POSITION** (📖24, 30)
- (21) Touche **MENU** (📖29)
- (22) Touches des curseurs ▲/▼/◀/▶ (📖29)
- (23) Touche **ENTER** (📖29)
- (24) Touche **ESC** (📖30)
- (25) Touche **RESET** (📖30)
- (26) Couvercle des piles (📖16)

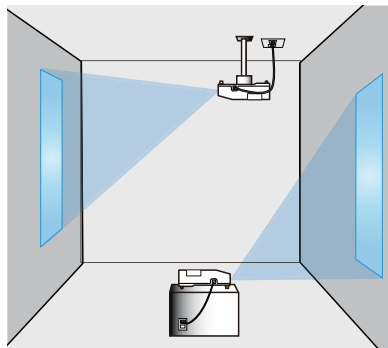


Arrière de la télécommande

## Mise en place

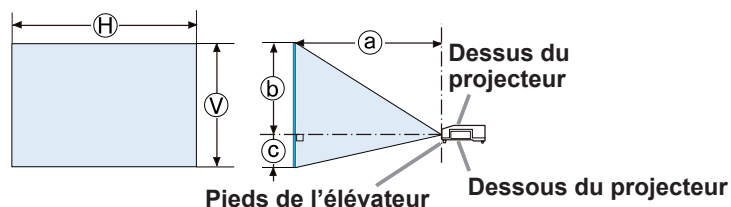
Installer le projecteur en fonction de l'environnement et de l'usage envisagé.

En cas d'installation spéciale, notamment dans le cas d'une suspension au plafond, les accessoires de montage spécifiés ( **Caractéristiques techniques** dans le **Manuel d'utilisation (résumé)**) et une maintenance spécifique peuvent s'avérer nécessaires. Avant d'installer le projecteur, demandez conseil à votre revendeur.



## Disposition

Se reporter aux tableaux **T-1** et **T-2** sur l'arrière de **Manuel d'utilisation (résumé)** et à ce qui suit pour déterminer la taille de l'écran et la distance de projection.



Ⓜ × Ⓥ : Le forma d'écran

ⓐ : Distance du projecteur à l'écran

ⓑ , ⓒ : Hauteur d'écran

(Voir page suivante)

**Disposition (suite)**

**⚠ AVERTISSEMENT** ► **Installer le projecteur à un endroit où vous avez facilement accès à la prise de courant.** En cas d'anomalie, débranchez immédiatement le projecteur. Sinon, vous risquez de déclencher un incendie ou un choc électrique.

► **Veiller à ce que le projecteur soit bien stable.** En cas de chute ou de basculement du projecteur, ce dernier et les objets alentour risquent d'être endommagés. Il existe également un risque d'incendie et/ou de choc électrique si vous utilisez un projecteur endommagé.

- Ne pas mettre le projecteur dans des endroits instables, comme une surface inclinée, des endroits soumis à des vibrations, en haut d'une table bancale, ou sur une surface plus petite que le projecteur.
- Ne placez pas le projecteur sur le côté, ou à la verticale.
- Ne rien fixer ni mettre sur le projecteur, à moins que le manuel ne spécifie le contraire.
- Ne pas utiliser d'accessoires de montage autres que ceux spécifiés par le fabricant. Lisez attentivement le manuel des accessoires de montage et conservez-le à des fins de référence.
- Pour une installation spéciale, type montage au plafond, ne pas oublier de consulter d'abord votre revendeur.

► **Ne pas installer le projecteur à proximité d'objets thermoconducteurs ou inflammables.** Ces objets, s'ils sont chauffés par le projecteur, pourraient déclencher un incendie et causer des brûlures.

• Ne pas mettre le projecteur sur une étagère métallique.

► **Ne placez pas le projecteur dans un endroit où sont utilisées des huiles, comme de l'huile de cuisson ou de l'huile de machine.** L'huile peut affecter le produit, entraînant un dysfonctionnement ou une chute depuis l'emplacement d'installation.

► **Ne placez pas le projecteur dans un endroit où il risquerait d'être mouillé.** Il existe un risque d'incendie, de choc électrique et/ou de dysfonctionnement du projecteur s'il est humide ou si un liquide y est renversé.

- Ne pas installer le projecteur près de l'eau, comme dans une salle de bains, une cuisine ou au bord d'une piscine.
- Ne pas mettre le projecteur dehors ou près de la fenêtre.
- Ne placez aucun objet contenant du liquide à proximité du projecteur.

(Voir page suivante)

## Disposition (suite)

**⚠ ATTENTION** ► Placez le projecteur dans un endroit frais et assurez-vous que la ventilation y est suffisante. Le projecteur peut s'éteindre automatiquement ou mal fonctionner si sa température interne est trop élevée. Il existe également un risque d'incendie et/ou de choc électrique si vous utilisez un projecteur endommagé.

- Ne placez pas le projecteur dans un lieu directement exposé aux rayons du soleil, ni à proximité d'un objet chaud tel qu'un appareil de chauffage.
- Laissez un espace libre d'au moins 30 cm entre les côtés du projecteur et tout autre objet tel qu'un mur.
- Ne placez pas le projecteur sur un tapis, sur un coussin ou sur de la literie.
- Évitez de boucher, bloquer ou recouvrir d'une autre manière les orifices de ventilation du projecteur. Ne rien mettre autour des entrées d'air du projecteur susceptible d'être aspiré ou de se coincer dans les entrées d'air.
- Ne pas installer le projecteur dans des endroits exposés aux champs magnétiques. Le faire peut provoquer un dysfonctionnement des ventilateurs de refroidissement à l'intérieur du projecteur.

► Évitez de placer le projecteur dans des endroits à forte concentration de fumée, d'humidité ou de poussière. Il existe un risque d'incendie, de choc électrique et/ou de dysfonctionnement du projecteur s'il est placé dans un tel endroit.

- Ne pas mettre le projecteur près d'humidificateurs. Surtout d'un humidificateur à ultrasons, puisque le chlore et les minéraux présents dans l'eau du robinet sont atomisés et pourraient se déposer dans le projecteur et causer ainsi une dégradation de l'image ou d'autres problèmes.
- Ne pas installer le projecteur dans un endroit fumeur, une cuisine, un couloir ou près de la fenêtre.

**AVIS** • Positionnez le projecteur de sorte que son capteur de signaux distant ne soit pas exposé directement aux rayons du soleil.

- Ne placez pas le produit dans un endroit potentiellement soumis à des perturbations radioélectriques.
- Vérifier et corriger le réglage de VIT VENTIL de SERVICE dans le menu OPT. selon l'environnement d'utilisation (🔧 59). Si le projecteur est utilisé avec un mauvais réglage, cela risque d'endommager le projecteur ou les pièces qui se trouvent à l'intérieur.
- Tenir les objets thermosensibles à l'écart du projecteur. Sinon, ils risquent d'être endommagés par la chaleur dégagée par le projecteur.

## Connecter vos appareils

Avant de raccorder le projecteur à un appareil, vérifiez dans le manuel de l'appareil qu'il est bien adapté à une utilisation avec ce projecteur et préparez les éléments nécessaires à la connexion, à savoir un câble convenant au signal de l'appareil. Consultez votre revendeur si l'accessoire nécessaire n'a pas été livré avec le produit ou s'il est endommagé.

Procédez à la connexion après avoir vérifié que le projecteur et les périphériques sont hors tension, en vous reportant aux instructions suivantes. Reportez-vous aux figures des pages suivantes.

Avant de connecter le projecteur à un système réseau, bien lire aussi le **Guide réseau**.

**⚠ AVERTISSEMENT** ► **N'utilisez que les accessoires adéquats.** Vous risqueriez autrement de provoquer un incendie ou d'endommager l'appareil et le projecteur.

- Utilisez uniquement les accessoires spécifiés ou recommandés par le fabricant du projecteur. Il peut faire l'objet d'une norme.
- Ne pas démonter ni modifier le projecteur et les accessoires.
- Ne pas utiliser d'accessoires endommagés. Veillez à ne pas endommager les accessoires. Disposez les câbles de manière à ce qu'ils ne puissent être piétinés ou écrasés.

**⚠ ATTENTION** ► **Pour un câble qui a une âme uniquement sur une extrémité, connectez l'âme au projecteur.** Les réglementations EMI peuvent l'exiger.

**REMARQUE** • Ne mettez pas le projecteur sous ou hors tension alors qu'il est connecté à un appareil en fonctionnement, à moins que le manuel de l'appareil n'indique de le faire. Vous risqueriez autrement de provoquer un dysfonctionnement de l'appareil ou du projecteur.

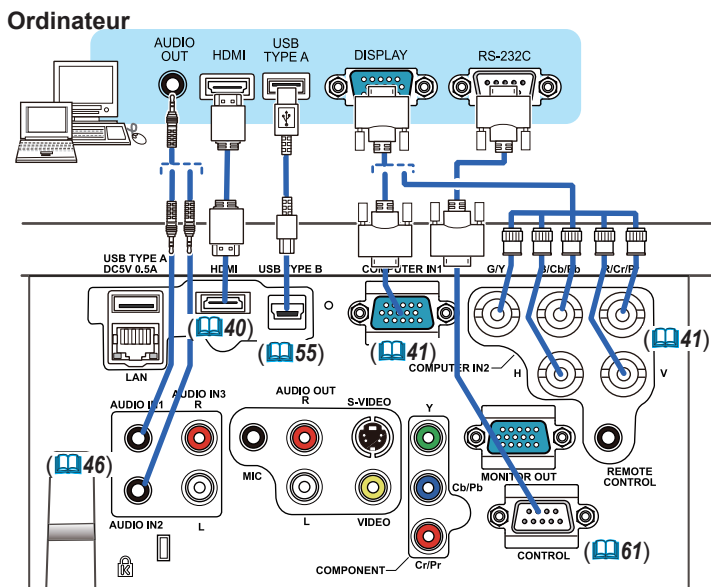
- La fonction de certains ports d'entrée peut être sélectionnée en fonction de vos besoins d'utilisation. Consulter la page de référence indiquée à côté de chaque port sur l'illustration suivante.
- Prenez garde de ne pas raccorder par erreur un connecteur à un port erroné. Vous risqueriez autrement de provoquer un dysfonctionnement de l'appareil ou du projecteur.
- Lors de la connexion, s'assurer que la forme du connecteur de câble est adaptée au port auquel il se connecte.
- Visser soigneusement les vis sur les connecteurs.
- Les ports d'entrée du projecteur étant disposés dans une cavité, utilisez les câbles terminés par des prises droites et non ceux terminés par des prises en L.

### **A propos des capacités Plug-and-Play**

- Plug-and-Play est un système qui relie un ordinateur, son système d'exploitation et les périphériques (c.-à-d. les unités d'affichage). Ce projecteur est compatible avec la norme VESA DDC 2B. La fonction Plug-and-Play peut être utilisée en connectant ce projecteur à un ordinateur qui est compatible avec la norme VESA DDC (canal de données d'affichage).
- Profitez de cette fonction en connectant un câble d'ordinateur au port **COMPUTER IN1** (compatible DDC 2B). Plug-and-Play ne fonctionnera peut-être pas correctement si un autre type de connexion est pratiqué.
- Veuillez utiliser les pilotes standard de votre ordinateur, car ce projecteur est un écran Plug-and-Play.

(Voir page suivante)

**Connecter vos appareils (suite)**

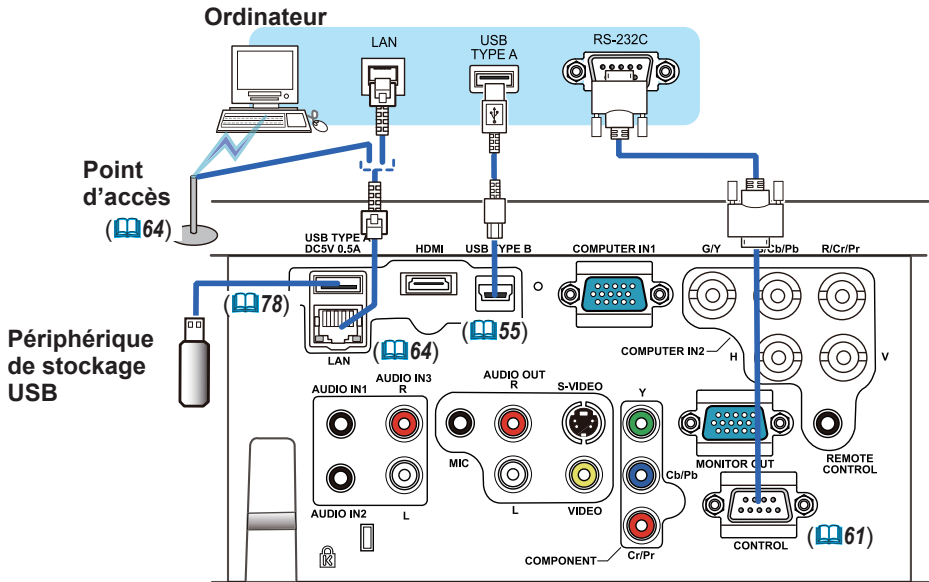


**REMARQUE** • Avant de connecter le projecteur à un ordinateur, consultez le manuel de l'ordinateur et vérifiez la compatibilité du niveau du signal, les méthodes de synchronisation et la sortie de la résolution d'affichage vers le projecteur.

- Des adaptateurs peuvent être nécessaires pour l'entrée de certains signaux sur ce projecteur.
- Certains ordinateurs possèdent des modes d'affichage écran multiples qui peuvent comprendre certains signaux qui ne sont pas compatibles avec ce projecteur.
- Bien que ce projecteur puisse afficher des signaux avec une résolution atteignant UXGA (1600 x 1200), le signal sera converti en la résolution du panneau du projecteur avant son affichage. Les meilleures performances d'affichage seront obtenues si la résolution du signal d'entrée et celle du panneau du projecteur sont identiques.
- Si vous connectez ce projecteur et un ordinateur portable, il vous faudra émettre l'affichage sur un moniteur externe ou émettre les images simultanément sur l'affichage interne et un moniteur externe. Consultez le manuel de l'ordinateur pour le réglage.
- Selon le signal d'entrée, la fonction d'ajustement automatique de ce projecteur peut prendre un certain temps et ne pas fonctionner correctement.
- Veuillez noter qu'un signal composite de synchronisation ou un signal synchronisation sur le vert peut perturber la fonction d'ajustement automatique de ce projecteur (41).
- Si la fonction d'ajustement automatique ne fonctionne pas correctement, il se peut que vous ne voyiez pas la boîte de dialogue pour régler la résolution d'affichage. Le cas échéant, utilisez un périphérique d'affichage externe. Cela vous permettra peut-être de voir la boîte de dialogue et de définir une résolution d'affichage appropriée.

(Voir page suivante)

**Connecter vos appareils (suite)**



**⚠ ATTENTION** ► Avant de connecter le projecteur à un réseau, veillez à obtenir le consentement de l'administrateur de réseau.  
 ► Ne pas connecter le port LAN à un réseau quelconque qui pourrait avoir une tension excessive.  
 ► Avant de retirer le périphérique de stockage USB du port du projecteur, veillez à utiliser la fonction RETIR. PRISE USB sur l'écran Thumbnail pour protéger vos données (80).

**REMARQUE** • Si un périphérique de stockage USB surdimensionné bloque le port LAN, utilisez une rallonge USB pour connecter le périphérique de stockage USB.

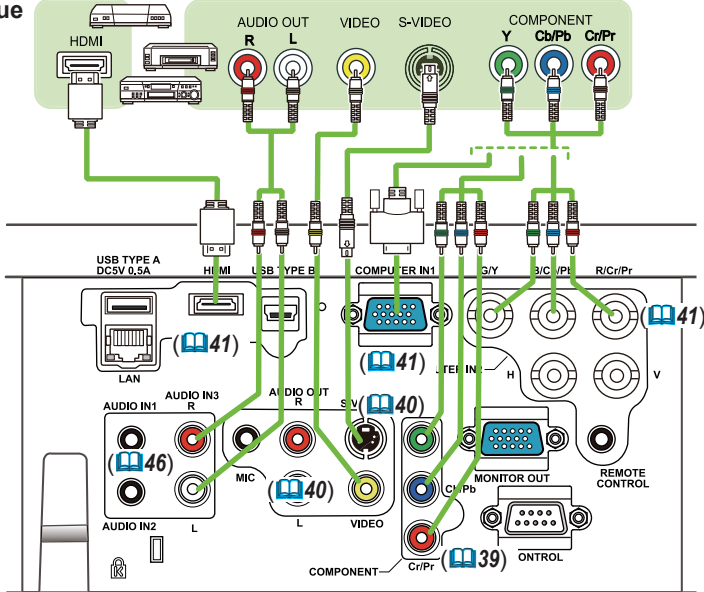
(Voir page suivante)



**Connecter vos appareils (suite)**

**Appareil vidéo numérique**

**Lecteur VCR/DVD/Blu-ray Disc**

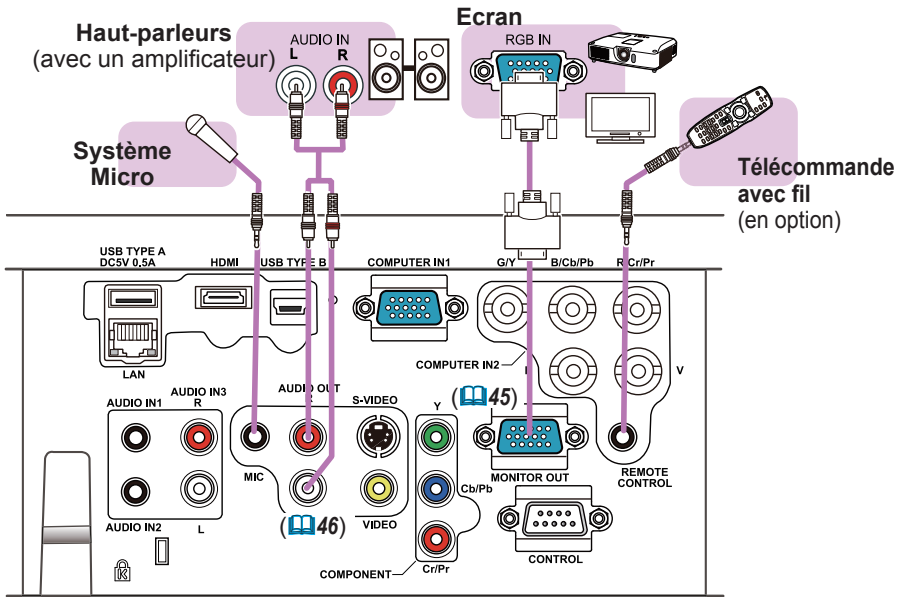


**REMARQUE** • Le port **HDMI** de ce modèle est compatible avec HDCP (High-bandwidth Digital Content Protection) et par conséquent peut afficher un signal vidéo en provenance de lecteurs DVD ou similaire compatibles avec HDCP.

- L'**HDMI** est compatible avec les signaux vidéo suivants:  
480i@60, 480p@60, 576i@50, 576p@50, 720p@50/60, 1080i@50/60, 1080p@50/60
- Ce projecteur peut être connecté à un autre équipement possédant un connecteur HDMI™, mais avec certains appareils, le projecteur pourra ne pas fonctionner correctement, par exemple pas d'image.
- S'assurer d'utiliser un câble HDMI™ doté du logo HDMI™.
- Lorsque le projecteur est connecté à un périphérique équipé d'un connecteur DVI, utilisez un câble DVI à HDMI™ pour le connecter à l'entrée **HDMI**.

(Voir page suivante)

Connecter vos appareils (suite)



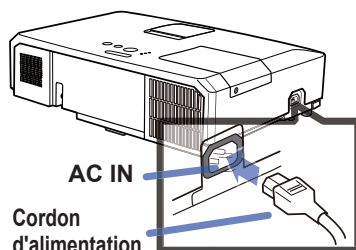
**REMARQUE** • Si un bruit de fond intense est émis du haut-parleur, éloignez le microphone du haut-parleur.

**Fonction Microphone**

- Il est possible de brancher un microphone dynamique au port **MIC** avec une mini-fiche de 3,5 mm. Dans ce cas, le haut-parleur intégré émet le son depuis le microphone, même lorsque le son du projecteur est émis. Vous pouvez recevoir le signal de niveau de sortie de ligne sur le port **MIC** depuis un appareil comme un micro sans fil. Lorsque vous recevez le signal de niveau de sortie de ligne sur le port **MIC**, sélectionnez HAUTE dans la rubrique NIVEAU MICRO du menu AUDIO IN. En mode Normal, le volume du microphone peut être ajusté séparément du volume du projecteur par le biais du menu (46, 47). En mode Attente, le volume du microphone est ajustable avec les touches **VOLUME +/-** de la télécommande, en synchronisation avec le projecteur (19). Même lorsque le volume du projecteur est en mode Sourdisine par le biais de la fonction SOURCE AUDIO (46), le volume du microphone est réglable. Dans les deux modes (attente ou normal), le bouton **MUTE** de la télécommande agit sur le son du microphone et du projecteur (19).
- Ce projecteur ne prend pas en charge l'alimentation PIP (Plug-in Power) pour le microphone.

## Connecter l'alimentation électrique

1. Connectez le connecteur du cordon d'alimentation à la **AC IN** (prise c.a.) du projecteur.
2. Connectez fermement la prise du cordon d'alimentation à la prise. Quelques secondes après l'insertion le voyant **POWER** s'allumera en orange et en continu.



Ne pas oublier que lorsque la fonction ALLUM. DIRECT est active (☒ 54), la connexion à l'alimentation allumera le projecteur.

**⚠ AVERTISSEMENT** ► Redoubler de prudence lors de la connexion du cordon d'alimentation électrique car des connexions inappropriées ou défectueuses peuvent provoquer un incendie et/ou un choc électrique.

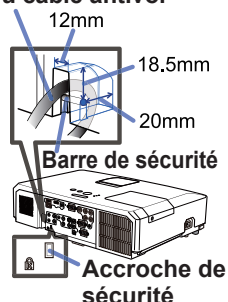
- Utiliser uniquement le cordon d'alimentation fourni avec le projecteur. S'il est endommagé, contacter le revendeur pour en obtenir un nouveau.
- Connecter uniquement le cordon d'alimentation à une prise correspondant à sa tension. La prise électrique doit se trouver à proximité du projecteur et être aisément accessible. Retirer le cordon d'alimentation pour une déconnexion totale.
- Ne jamais modifier le cordon d'alimentation.

## Utiliser la barre et le logement de sécurité

Une chaîne ou un câble antivol disponible dans le commerce peut être attaché à la barre de sécurité du projecteur. Reportez-vous à la figure pour choisir une chaîne ou un câble antivol.

Le projecteur est aussi équipé d'un logement de sécurité pour le verrou Kensington. Pour de plus amples informations, consultez le manuel de l'outil de sécurité.

Chaîne ou câble antivol



**⚠ AVERTISSEMENT** ► N'utilisez pas la barre de sécurité et le logement de sécurité pour empêcher le projecteur de tomber ; ils ne sont pas conçus à cette fin.

**⚠ ATTENTION** ► Ne placez pas la chaîne ou le câble antivol à proximité des bouches d'air. Une forte chaleur pourrait s'y accumuler.

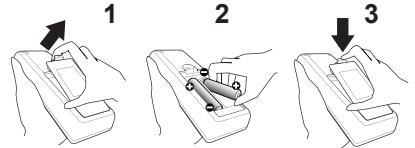
**REMARQUE** • La barre et le logement de sécurité ne sont pas des mesures antivol à toute épreuve. Ils sont prévus pour être utilisés comme des mesures antivol additionnelles.

**Télécommande**

**Mise en place des piles**

Veillez placer les piles dans la télécommande avant utilisation. Remplacez les piles dès les premiers signes de dysfonctionnement de la télécommande. Retirez les piles de la télécommande et disposez-les dans un lieu sûr si vous n'avez pas l'intention de l'utiliser pendant une période prolongée.

1. Retirez le couvercle à piles en tirant sur son crochet.
2. Alignez et insérez les deux piles AA (**HITACHI MAXELL** ou **HITACHI MAXELL ENERGY**, n° de pièce **LR6** ou **R6P**) en respectant leurs terminaux plus et moins, comme indiqué dans la télécommande.
3. Remplacez le couvercle à piles dans la direction de la flèche en le poussant jusqu'au déclic.

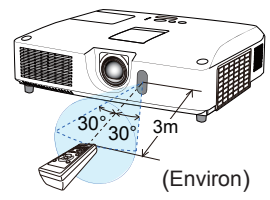


**⚠ AVERTISSEMENT** ► Manipuler toujours les piles avec soin et les utiliser uniquement de la manière indiquée. Un mauvais usage des piles comporte des risques d'explosion, de fissuration ou de fuite, pouvant causer un incendie, une blessure et/ou polluer l'environnement immédiat.

- S'assurer de toujours utiliser les piles spécifiées. Ne pas utiliser simultanément des piles de types différents. Ne pas associer une pile neuve et une pile usagée.
- Lors de l'insertion des piles, s'assurer que les bornes positives et négatives sont correctement alignées.
- Conserver la pile dans un endroit hors de portée des enfants et animaux domestiques.
- Ne pas recharger, court-circuiter, souder ou démonter une pile.
- Éviter le contact des piles avec le feu ou l'eau. Conserver les piles dans un endroit sombre, frais et sec.
- Si vous observez une fuite des piles, essuyez la fuite, puis remplacez la pile. Si la fuite adhère à votre corps ou à vos vêtements, rincez immédiatement et abondamment à l'eau.
- Respecter les réglementations en vigueur localement concernant la mise au rebut des piles.

**A propos du signal de la télécommande**

La télécommande fonctionne avec le capteur distant du projecteur. Un capteur distant est situé à l'avant de ce projecteur. Chaque capteur, lorsqu'il est activé, capte le signal dans le rayon suivant :  
 60 degrés (30 degrés de part et d'autre du capteur) dans une limite d'environ 3 mètres.



**REMARQUE** • Le signal de télécommande reflété sur l'écran ou autre peut être disponible. S'il est difficile d'envoyer un signal directement au capteur, essayez de réfléchir le signal.

- La télécommande utilise une lumière infrarouge pour envoyer des signaux au projecteur (DEL Classe 1) ; assurez-vous qu'il n'existe aucun obstacle pouvant stopper le signal émis par la télécommande.
- La télécommande peut montrer des signes de dysfonctionnement si une lumière forte (telle que la lumière directe du soleil) ou une source de lumière très proche (telle qu'une lampe fluorescente) atteint le capteur distant du projecteur. Ajustez la position du projecteur pour éviter ces sources de lumière.

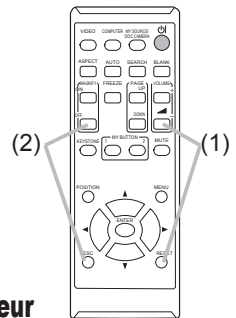
## Modifier la fréquence du signal de la télécommande

La télécommande fournie propose deux choix pour la fréquence du signal, Mode 1 : NORMAL et Mode 2 : HAUTE. En cas de dysfonctionnement de la télécommande, essayez de changer la fréquence du signal.

Pour définir le Mode, maintenez les deux touches correspondants listés ci-dessous enfoncés simultanément pendant environ 3 secondes.

- (1) Définir le Mode 1 : NORMAL... Touches **VOLUME -** et **RESET**
- (2) Définir le Mode 2 : HAUTE... Touches **MAGNIFY OFF** et **ESC**

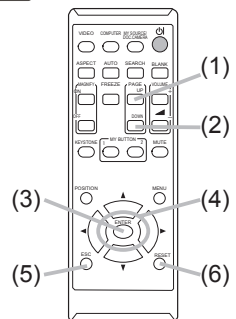
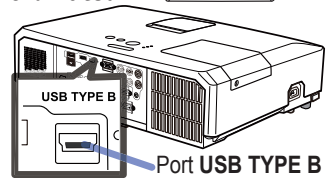
N'oubliez pas que la fonction FRÉQ A DIST. de la rubrique SERVICE du menu OPT. (☞60) du projecteur à contrôler doit être paramétrée sur le même mode que la télécommande.



## Utiliser la télécommande en tant que souris et clavier d'ordinateur

La télécommande fournie fonctionne comme une simple souris et un clavier d'ordinateur lorsque le port **USB TYPE B** du projecteur et le port USB de type A de l'ordinateur sont raccordés et que SOURIS est sélectionné comme rubrique USB TYPE B du menu OPT. (☞55).

- (1)  **Touche PAGE UP** : Appuyez sur la touche **PAGE UP**.
- (2)  **Touche PAGE DOWN** : Appuyez sur la touche **PAGE DOWN**.
- (3)  **Touche gauche de la souris** : Appuyez sur la touche **ENTER**.
- (4)  **Pointeur de déplacement** : Utilisez les touches **▲**, **▼**, **◀** et **▶** du curseur.
- (5)  **Touche ESC** : Appuyez sur la touche **ESC**.
- (6)  **Touche droit de la souris** : Appuyez sur la touche **RESET**.



**AVIS** ► Un mauvais usage de la fonction de souris et de clavier simplifiés peut endommager votre matériel. Lorsque vous utilisez cette fonction, connectez uniquement ce produit à un ordinateur. Assurez-vous de consulter le manuel d'utilisation de l'ordinateur avant de connecter celui-ci à ce produit.

**REMARQUE** Si la fonction souris et clavier simplifiés de ce produit ne fonctionne pas correctement, effectuez les vérifications suivantes.

- Quand un câble USB connecte ce projecteur à un ordinateur équipé d'un dispositif de pointage interne (par ex. trackball) comme dans le cas des ordinateurs portables, ouvrez le menu de paramétrage du BIOS, puis choisissez la souris externe, et désactivez le dispositif de pointage interne car ce dernier peut avoir la priorité sur cette fonction.
- Cette fonction nécessite une version de Windows supérieure ou équivalente à Windows 95 OSR 2.1. Elle peut également ne pas fonctionner selon la configuration de l'ordinateur et les pilotes de souris. Cette fonction est disponible pour tous les ordinateurs qui peuvent utiliser une souris ou un clavier USB commun.
- Certaines actions ne sont pas possibles : par exemple, vous ne pouvez appuyer sur deux touches simultanément pour déplacer le pointeur de la souris en diagonale.
- Cette fonction est activée uniquement quand le projecteur fonctionne correctement.

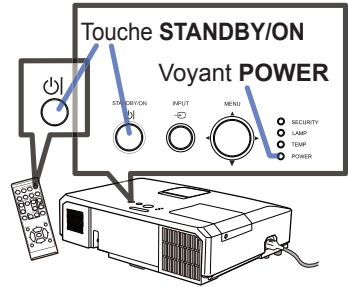
Cette fonction n'est pas disponible dans les cas suivants :

- Lors du préchauffement de la lampe. (Le voyant **POWER** clignote en vert.)
- Lorsque le port **USB TYPE A** ou **USB TYPE B** est sélectionné.
- Lors de l'affichage des écrans SUPPR. (☞28), MODÈLE (☞52) ou MES IMAGES (☞67).
- Lors de l'affichage de n'importe quel menu à l'écran.
- Lors de l'utilisation des curseurs pour utiliser les fonctions de l'écran ou du son, telles que l'ajustement du volume, le réglage des trapézoïdales, la correction de la position de l'image et le grossissement de l'écran.

Mise sous/hors-tension

**Mise sous tension**

1. Assurez-vous que le cordon d'alimentation est solidement et correctement branché au projecteur et à la prise.
2. S'assurez que le voyant **POWER** reste constamment allumé en orange (📖97). Ôter ensuite le protège-objectif.
3. Appuyez sur la touche **STANDBY/ON** du projecteur ou de la télécommande. La lampe du projecteur s'allumera et l'indicateur **POWER** va se mettre à clignoter en vert. Quand la mise sous tension est achevée, l'indicateur s'arrête de clignoter et reste allumé en permanence en vert (📖97).



Pour afficher l'image, sélectionnez le signal d'entrée selon la section **Sélectionner un signal d'entrée** (📖19).

**Mise hors tension**

1. Appuyez sur la touche **STANDBY/ON** du projecteur ou de la télécommande. Le message « Mise hors tension ? » va apparaître sur l'écran pendant environ 5 secondes.
2. Appuyez sur la touche **STANDBY/ON** une nouvelle fois lorsque le message est affiché. La lampe du projecteur va s'éteindre et le voyant **POWER** va commencer à clignoter en orange. Ensuite, le voyant **POWER** va s'arrêter de clignoter et s'éclairer en continu en orange quand le refroidissement de la lampe sera terminé (📖97).
3. Fixer la protection d'objectif après que le voyant **POWER** s'allume en orange et en continu.

Après l'avoir mis hors tension, ne remettez pas le projecteur sous tension pendant au moins dix minutes. Par ailleurs, n'éteignez pas le projecteur juste après l'avoir allumé. Cela risquerait de provoquer le dysfonctionnement de la lampe ou de raccourcir la durée de vie de certaines pièces, y compris la lampe.

**⚠️ AVERTISSEMENT** ► Une lumière puissante est émise quand le projecteur est mis sous tension. Ne regardez pas dans l'objectif ou à l'intérieur du projecteur à travers l'un de ses orifices.  
 ► Ne touchez pas les endroits à proximité de la couverture de la lampe et des bouches d'air pendant ou juste après l'utilisation en raison de la forte chaleur.

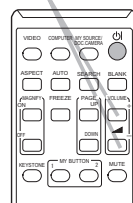
**REMARQUE** • Mettez les appareils sous/hors-tension dans le bon ordre. Mettez le projecteur sous tension avant les appareils qui y sont branchés.  
 • Ce projecteur est équipé d'une fonction qui lui permet d'être mis sous/hors tension automatiquement. Voir les rubriques ALLUM. DIRECT (📖54) et AUTO OFF (📖55) du menu OPT.  
 • Utilisez le commutateur d'arrêt (📖98) uniquement quand le projecteur n'est pas mis hors tension en suivant la procédure normale.

## Opération

### Régler le volume

- Utilisez les touches **VOLUME +/VOLUME -** pour régler le volume.
  - Une boîte de dialogue apparaîtra sur l'écran pour vous aider à régler le volume. Même si vous ne faites rien, la boîte de dialogue disparaîtra automatiquement au bout de quelques secondes.
  - Lorsque  $\times$  est sélectionné pour le port d'entrée d'image utilisé, le réglage du volume est désactivé. Veuillez vous référer à la rubrique **SOURCE AUDIO** du menu **AUDIO IN** (46).
  - Même si le projecteur est en état d'attente, le volume est réglable lorsque les deux conditions suivantes sont vraies :
    - Une option autre que  $\times$  est sélectionnée pour le paramètre **PAUSE** de la rubrique **SOURCE AUDIO** du menu **AUDIO IN** (46).
    - NORMAL** est sélectionné pour la rubrique **MODE PAUSE** du menu **INSTALLAT** (45).
  - En mode Attente, le volume du microphone est ajustable avec les boutons **VOLUME +/-** de la télécommande, en synchronisation avec le projecteur (19).

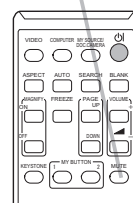
Touche **VOLUME +/-**



### Coupure temporaire du son

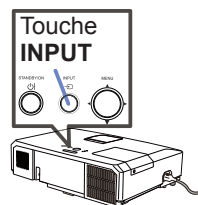
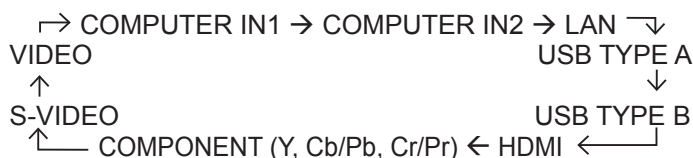
- Appuyez sur la touche **MUTE** de la télécommande.
  - Une boîte de dialogue apparaîtra sur l'écran, indiquant que vous avez coupé le son. Pour rétablir le son, appuyez sur la touche **MUTE**, **VOLUME +** ou **VOLUME -**. Même si vous ne faites rien, la boîte de dialogue disparaîtra automatiquement au bout de quelques secondes.
  - Lorsque  $\times$  est sélectionné pour le port d'entrée d'image utilisé, le son reste toujours coupé. Veuillez vous référer à la rubrique **SOURCE AUDIO** du menu **AUDIO IN** (46).
  - S.T.C. (Closed Caption: sous-titres) est automatiquement activée lorsque le son est coupé et en cas de réception des signaux d'entrées contenant des sous-titres. Cette fonction est disponible uniquement lorsque un signal est **NTSC** pour **VIDEO** ou **S-VIDEO**, ou **480i@60** pour **COMPONENT**, **COMPUTER IN1** ou **COMPUTER IN2**, ou encore lorsque **AUTO** est sélectionné pour **AFFICHER** dans le menu **S.T.C.** au sein du menu **ECRAN** (53).

Touche **MUTE**



### Sélectionner un signal d'entrée

- Appuyez sur la touche **INPUT** du projecteur.
  - Chaque pression sur cette touche fait commuter le port d'entrée du projecteur, du port actuellement utilisé au suivant, comme suit.



- Lorsque **ACTIVE** est sélectionné dans la rubrique **RECHER. AUTO.** du menu **OPT.** (54), le projecteur continuera de vérifier les ports dans l'ordre ci-dessus jusqu'à ce qu'il détecte un signal d'entrée.
- La projection des images peut prendre plusieurs secondes depuis le port **USB TYPE B**.

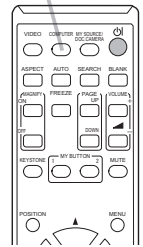
**Sélectionner un signal d'entrée (suite)**

- Appuyez sur la touche **COMPUTER** de la télécommande. Chaque pression sur cette touche fait commuter le port d'entrée du projecteur, du port actuellement utilisé au suivant, comme suit.



- Lorsque **ACTIVE** est sélectionné pour la rubrique **RECHER. AUTO.** dans le menu **OPT.**, le projecteur continuera de vérifier chaque port de manière séquentielle jusqu'à ce qu'il détecte un signal d'entrée (☞54). Si la touche **COMPUTER** est pressé lorsque le port **VIDEO**, **S-VIDEO**, **COMPONENT** ou **HDMI** est sélectionné, le projecteur vérifiera le port **COMPUTER IN1** en premier.
- La projection des images peut prendre plusieurs secondes depuis le port **USB TYPE B**.

Touche **COMPUTER**

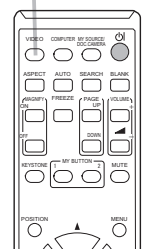


- Appuyez sur la touche **VIDEO** de la télécommande. Chaque pression sur cette touche fait commuter le port d'entrée du projecteur, du port actuellement utilisé au suivant, comme suit.



- Lorsque **ACTIVE** est sélectionné pour la rubrique **RECHER. AUTO.** dans le menu **OPT.**, le projecteur continuera de vérifier chaque port de manière séquentielle jusqu'à ce qu'il détecte un signal d'entrée (☞54). Si la touche **VIDEO** est pressé lorsque le port **COMPUTER IN1**, **COMPUTER IN2**, **LAN**, **USB TYPE A** ou **USB TYPE B** est sélectionné, le projecteur vérifiera le port **HDMI** en premier.

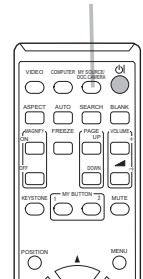
Touche **VIDEO**



- Pressez la touche **MY SOURCE / DOC. CAMERA** de la télécommande. Le signal d'entrée sera modifié pour devenir le signal que vous avez spécifié dans **MA SOURCE** (☞58).

- Cette fonction peut aussi être utilisée pour la caméra document. Choisissez le port d'entrée connecté à la caméra document.

Touche **MY SOURCE / DOC. CAMERA**

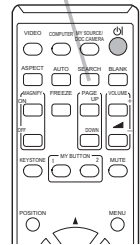
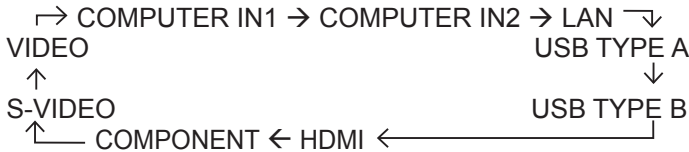




## Rechercher un signal d'entrée

Touche **SEARCH**

- Appuyez sur la touche **SEARCH** de la télécommande.  
Le projecteur commencera la vérification de ses ports d'entrée comme suit pour y trouver des signaux d'entrée. Quand une entrée est trouvée, le projecteur arrête la recherche et affiche l'image. Si aucun signal n'est trouvé, le projecteur retourne à l'état sélectionné avant l'opération.



- Lorsque **ACTIVE** est sélectionné dans la rubrique **RECHER. AUTO.** du menu **OPT.** (p. 54), le projecteur continuera de vérifier les ports dans l'ordre ci-dessus jusqu'à ce qu'il détecte un signal d'entrée.
- La projection des images peut prendre plusieurs secondes depuis le port **USB TYPE B**.

## Sélectionner un rapport de format

Touche **ASPECT**

- Appuyez sur la touche **ASPECT** de la télécommande.  
Chaque pression sur la touche fait commuter le rapport de format du projecteur dans l'ordre.

○ **Pour un signal d'ordinateur**

LX41: NORMAL → 4:3 → 16:9 → 16:10

LW41: NORMAL → 4:3 → 16:9 → 16:10 → NATIF

○ **Pour un signal HDMI™**

LX41: NORMAL → 4:3 → 16:9 → 16:10 → 14:9

LW41: NORMAL → 4:3 → 16:9 → 16:10 → 14:9 → NATIF

○ **Pour les signaux vidéo, s-vidéo ou de composants vidéo**

LX41: 4:3 → 16:9 → 14:9

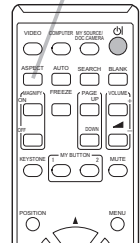
LW41: 4:3 → 16:9 → 16:10 → 14:9 → NATIF

○ **Pour un signal d'entrée depuis le port LAN, USB TYPE A ou USB TYPE B ou en l'absence de signal**

LX41: 4:3 (fixé)

LW41: 16:10 (fixé)

- La touche **ASPECT** ne fonctionnera pas si aucun signal correct n'est entré.
- Le mode **NORMAL** conserve le paramètre initial du rapport de format.



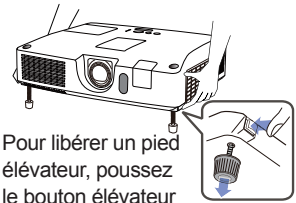
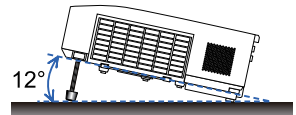
## Régler l'élévateur du projecteur

Si le projecteur est posé sur une surface inégale, utilisez les pieds réglables pour mettre le projecteur à l'horizontale.

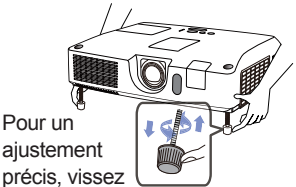
L'utilisation des pieds permet aussi d'incliner le projecteur pour améliorer l'angle de projection à l'écran, surélevant la partie avant du projecteur d'une amplitude de 12 degrés.

Ce projecteur a 2 pieds élévateurs et 2 boutons élévateurs. Un pied élévateur peut être ajusté après avoir poussé le bouton élévateur correspondant.

1. Maintenez le projecteur et poussez les boutons élévateurs pour libérer les pieds élévateurs.
2. Ajustez la hauteur de la face avant du projecteur à la hauteur souhaitée.
3. Relâchez les boutons élévateurs pour verrouiller les pieds élévateurs.
4. Reposez doucement le projecteur après vous être assuré du verrouillage des pieds élévateurs.
5. Il est possible, le cas échéant, d'ajuster la hauteur des pieds élévateurs par vissage manuel pour permettre des ajustements plus précis. Maintenez le projecteur pendant le vissage des pieds.



Pour libérer un pied élévateur, poussez le bouton élévateur situé sur le même côté que celui-ci.

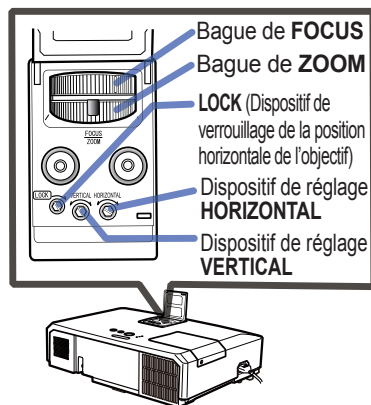


Pour un ajustement précis, vissez le pied.

**⚠ ATTENTION** ► Ne manipulez pas les boutons élévateurs sans tenir le projecteur, vous risquez de le faire tomber.  
 ► Ne modifiez pas l'angle d'inclinaison du projecteur au-delà de 12 degrés à l'avant à l'aide des pieds réglables. Une inclinaison supérieure à la restriction pourrait provoquer un dysfonctionnement ou réduire la durée de vie de certaines parties ou même du projecteur en lui-même.

## Réglage de l'objectif

1. Utilisez la bague de **ZOOM** pour ajuster la taille de l'écran.
2. Utilisez la bague de **FOCUS** pour mettre l'image au point.
3. Tourner à fond le dispositif de réglage **VERTICAL** dans le sens antihoraire. Puis le tourner dans le sens horaire et ajuster la position verticale de l'objectif vers le haut.
4. Tourner le **LOCK** dans le sens antihoraire pour débloquer le verrou du dispositif de réglage **HORIZONTAL**.
5. Tourner le dispositif de réglage **HORIZONTAL** dans le sens horaire ou antihoraire pour régler la position horizontale de l'objectif.
6. Tourner à fond le **LOCK** dans le sens horaire pour l'ajuster et verrouiller la position horizontale de l'objectif.
7. Utilisez la bague de **FOCUS** pour mettre l'image au point.



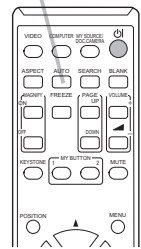
**⚠ ATTENTION** ► Manipuler en douceur les dispositifs de réglage de l'objectif car l'objectif peut mal fonctionner s'il est soumis à des secousses. Il se peut que vous ayez à forcer un peu plus pour tourner les dispositifs de réglage près des seuils de réglage. Veiller à ne pas trop forcer.

**REMARQUE** • Utiliser une clé polygonale pour tourner les dispositifs de réglage **VERTICAL**, **HORIZONTAL** et **LOCK**. Si vous n'avez pas de clé polygonale, vous pouvez utiliser un tournevis plat en faisant bien attention.  
 • Utiliser le **LOCK** pour que le réglage de la position horizontale de l'objectif ne bouge pas. Le réglage de la position verticale de l'objectif peut faire bouger la position horizontale de l'objectif. Ce projecteur n'est pas équipé de dispositif de verrouillage de la position verticale de l'objectif.

## Utiliser la fonction de réglage automatique

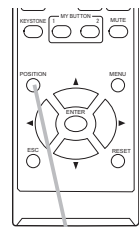
1. Appuyez sur la touche **AUTO** de la télécommande.
  - Appuyez sur cette touche pour réaliser les actions suivantes.
    - **Pour un signal d'ordinateur**  
La position verticale, la position horizontale et la phase horizontale seront réglées automatiquement. Assurez-vous que la fenêtre d'application est paramétrée sur sa taille maximale avant de tenter d'utiliser cette fonction. Si l'image est sombre, elle risque encore d'être mal réglée. Utilisez une image claire pour effectuer le réglage.
    - **Pour un signal vidéo et s-vidéo**  
Le format vidéo optimal pour les signaux d'entrée respectifs sera sélectionné automatiquement. Cette fonction est disponible uniquement quand AUTO est sélectionné pour la rubrique FORMAT VIDEO dans le menu ENTR. (M40). La position verticale et la position horizontale seront réglées automatiquement par défaut.
    - **Pour un signal de vidéo composants**  
La position verticale et la position horizontale seront réglées automatiquement par défaut. La phase horizontale sera automatiquement ajustée.
      - L'opération d'ajustement automatique demande environ 10 secondes. Notez aussi que le projecteur risque de ne pas fonctionner correctement avec certaines entrées.
      - Lorsque cette fonction est réalisée pour un signal vidéo, un élément supplémentaire tel qu'une ligne peut apparaître en dehors de l'image.
      - Lorsque cette fonction est exécutée en rapport avec un signal d'ordinateur, un cadre noir apparaît parfois sur le rebord de l'écran, selon le modèle d'ordinateur utilisé.
      - Les éléments réglés au moyen de cette fonction peuvent varier quand DETAIL ou DESACTI. est sélectionné pour la rubrique AJUSTMT AUTO de la rubrique SERVICE du menu OPT. (M59).

Touche **AUTO**



## Régler la position

1. Appuyez sur la touche **POSITION** de la télécommande lorsqu'aucun menu n'est indiqué. L'indication "POSITION" apparaîtra sur l'écran.
2. Utilisez les touches ▲/▼ du curseur pour régler la position de l'image. Si vous souhaitez réinitialiser le paramètre, appuyez sur la touche **RESET** de la télécommande pendant l'opération. Appuyez à nouveau sur la touche **POSITION** pour terminer cette opération. Même si vous ne faites rien, la boîte de dialogue disparaîtra automatiquement au bout de quelques secondes.



Touche **POSITION**

- Lorsque cette fonction est appliquée sur un signal vidéo ou un signal s-vidéo, il se peut qu'une image telle qu'une ligne supplémentaire apparaisse à l'extérieur de l'image.
- Quand cette fonction est exécutée sur un signal vidéo, s-vidéo ou composants vidéo, l'ampleur de l'ajustement dépendra de la valeur de SUR-BAL. dans le menu AFFICHAGE (M36). L'ajustement n'est pas possible quand la valeur de SUR-BAL. est de 10.
- Si vous appuyez sur la touche **POSITION** lorsqu'un menu est affiché à l'écran, la position de l'image affichée ne change pas ; en revanche, le menu est déplacé.
- Cette fonction n'est pas disponible pour **LAN**, **USB TYPE A**, **USB TYPE B** ou **HDMI**.

## Correction de la distorsion

Pour corriger la distorsion de l'écran de projection, vous pouvez sélectionner l'une des trois options suivantes : AUTO, MANUEL et AJUSTEMENT.

AUTO : correction verticale automatique de la distorsion trapézoïdale. (☰43)

MANUEL : vous permet de régler la distorsion trapézoïdale verticale et horizontale.

AJUSTEMENT : vous permet de régler chacun des coins et côtés de l'écran pour corriger la distorsion.



- Appuyer tout d'abord sur la touche **KEYSTONE** pour afficher le menu KEYSTONE et sélectionner l'un des éléments à l'aide des touches ▲/▼. Suivre ensuite la procédure indiquée ci-après pour l'élément sélectionné.

**REMARQUE** • Le menu ou la boîte de dialogue disparaîtra automatiquement au bout de quelques secondes d'inactivité. Le fait d'appuyer à nouveau sur la touche **KEYSTONE** interrompt l'opération et ferme le menu ou la boîte de dialogue.

- Lorsque l'écran est réglé à l'aide de l'option AJUSTEMENT, les options AUTO et MANUEL ne peuvent pas être sélectionnées. Si vous souhaitez utiliser ces fonctions, vous reportez à l'étape 3 de l'élément AJUSTEMENT pour réinitialiser le réglage de l'option AJUSTEMENT.
- Lorsque l'option DÉTECT.TRANSITION est ACTIVE, ces fonctions ne sont pas disponibles (☰74).

### AUTO

- Lorsque l'option AUTO est sélectionnée, la touche ► ou **ENTER** exécute la correction verticale automatique de la distorsion trapézoïdale. Pour arrêter l'opération, appuyer sur la touche **KEYSTONE** ou sélectionner ARRÊT dans la boîte de dialogue à l'aide des touches ▲/▼ et appuyer sur la touche ► ou **ENTER**.

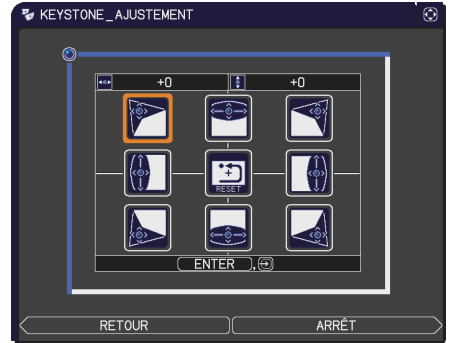
### MANUEL

- Lorsque l'option MANUEL est sélectionnée, le fait d'appuyer sur la touche ► ou **ENTER** affiche la boîte de dialogue KEYSTONE\_MANUEL.
- Sélectionner la distorsion trapézoïdale verticale ou horizontale (Ⓜ / Ⓝ) à l'aide des touches ▲/▼.
- Utiliser les touches ◀/▶ pour régler la distorsion trapézoïdale.
- Pour arrêter l'opération, appuyer sur la touche **KEYSTONE** ou sélectionner ARRÊT dans la boîte de dialogue à l'aide des touches ▲/▼ et appuyer sur la touche ► ou **ENTER**. Sinon, sélectionner RETOUR dans la boîte de dialogue à l'aide des touches ▲/▼ et appuyer sur la touche ◀ ou **ENTER** pour revenir au menu de l'étape 1.



**AJUSTEMENT**

2. Lorsque l'option AJUSTEMENT est sélectionnée, le fait d'appuyer sur la touche ► ou **ENTER** affiche la boîte de dialogue KEYSTONE\_AJUSTEMENT.
3. S'il faut réinitialiser l'ajustement actuel, sélectionner REIN. dans la boîte de dialogue à l'aide de la touche **RESET** et appuyer sur la touche **ENTER** ou **INPUT**.
4. Sélectionner l'un des coins ou côtés à ajuster à l'aide des touches ▲/▼/◀/► et appuyer sur la touche **ENTER** ou **INPUT**.
5. Régler la partie sélectionnée comme indiqué ci-après.



- Pour régler un coin, utiliser les touches ▲/▼/◀/► pour ajuster la position du coin.
- Pour ajuster le haut ou le bas, utiliser les touches ◀/► pour sélectionner un point sur le côté et utiliser les touches ▲/▼ pour régler la distorsion du côté.
- Pour régler le côté gauche ou droit, utiliser les touches ▲/▼ pour sélectionner un point sur le côté et utiliser les touches ◀/► pour régler la distorsion du côté.
- Pour régler un autre coin ou côté, appuyer sur la touche **ENTER** ou **INPUT** et suivre la procédure à partir de l'étape 4.

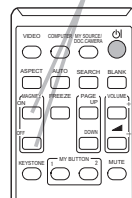
**REMARQUE** • Chaque coin et côté peut être réglé individuellement mais, dans certains cas, il peut être réglé conjointement avec un autre coin ou côté. Ceci est dû à des restrictions de commande et non à un dysfonctionnement.

6. Pour arrêter l'opération, appuyer sur la touche **KEYSTONE** ou sélectionner **ARRÊT** dans la boîte de dialogue à l'aide des touches ▲/▼ et appuyer sur la touche ► ou **ENTER**. Sinon, sélectionner **RETOUR** dans la boîte de dialogue à l'aide des touches ▲/▼ et appuyer sur la touche ◀ ou **ENTER** pour revenir au menu de l'étape 1.

## Utiliser la fonction de grossissement

1. Appuyez sur la touche **MAGNIFY ON** de la télécommande. L'image est agrandie et la boîte de dialogue **MAGNIFIEZ** s'affiche à l'écran. Lorsque vous appuyez sur la touche **MAGNIFY ON** pour la première fois après avoir mis le projecteur sous tension, l'image est agrandie 1,5 fois. Des repères triangulaires apparaissent dans la boîte de dialogue pour indiquer chaque direction.
2. Pendant que les triangles sont affichés dans la boîte de dialogue, utilisez les touches du curseur ▲/▼/◀/▶ pour déplacer la zone d'agrandissement.
3. Une icône de loupe apparaît dans la boîte de dialogue lorsque vous appuyez sur la touche **MAGNIFY ON** pendant que les triangles sont affichés.
4. Pendant que l'icône de loupe est affichée dans la boîte de dialogue, utilisez les touches de curseur ▲/▼ pour régler le rapport d'agrandissement. Le rapport d'agrandissement peut être réglé par paliers fins. Les changements apportés au rapport étant subtiles, ils peuvent être difficiles à noter.
5. Appuyez sur la touche **MAGNIFY OFF** de la télécommande pour quitter l'agrandissement.
  - La boîte de dialogue **MAGNIFIEZ** disparaît automatiquement au bout de plusieurs secondes d'inactivité. La boîte de dialogue réapparaît si vous appuyez sur la touche **MAGNIFY ON** après qu'elle a disparu.
  - Pendant l'affichage de la boîte de dialogue **MAGNIFIEZ**, appuyez sur la touche **MAGNIFY ON** pour basculer entre celle de déplacement de la zone d'agrandissement (avec les triangles) et celle de réglage du rapport d'agrandissement (avec l'icône de loupe).
  - L'agrandissement est automatiquement désactivé lorsque le signal d'affichage ou ses conditions d'affichage changent.
  - Lorsque l'agrandissement est actif, l'état de distorsion trapézoïdale peut varier. Il est rétabli une fois l'agrandissement désactivé.
  - Des bandes horizontales peuvent apparaître sur l'image lorsque l'agrandissement est actif.
  - Cette fonction n'est pas disponible dans les cas suivants :
    - Le port **USB TYPE A** est sélectionné comme source d'entrée.
    - Un signal de synchronisation dans la plage non prise en charge est reçu.
    - Il n'y a pas de signal d'entrée.

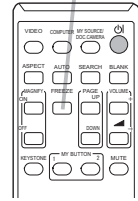
**MAGNIFY**  
Touche ON/OFF



## Effacement temporaire de l'écran

1. Appuyer sur la touche **FREEZE** de la télécommande.  
L'indication « REPOS » va apparaître sur l'écran (toutefois l'indication n'apparaîtra pas quand l'option DESACTI. est sélectionnée pour la rubrique MESSAGE dans le menu ECRAN (☞50)), et le projecteur va entrer en mode REPOS durant lequel l'image se fige.  
Pour quitter le mode REPOS et revenir à l'écran normal, appuyez à nouveau sur la touche **FREEZE**.

Touche **FREEZE**

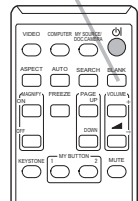


- Le projecteur quitte automatiquement le mode REPOS quand des touches sont pressées.
- L'image risque de demeurer en permanence sur le panneau LCD si le projecteur continue de projeter une image figée pendant trop longtemps. Ne laissez pas le projecteur en mode REPOS trop longtemps.
- La qualité des images risque d'être diminuée lorsque cette fonction est exécutée, mais il ne s'agit pas d'un dysfonctionnement.

## Effacer l'écran temporairement

1. Appuyez sur la touche **BLANK** de la télécommande.  
L'écran SUPPR. apparaîtra au lieu de l'écran du signal d'entrée. Veuillez vous référer à l'option SUPPR. du menu ECRAN (☞48).  
Pour quitter l'écran SUPPR. et retourner à l'écran du signal d'entrée, appuyez à nouveau sur la touche **BLANK**.

Touche **BLANK**



- Le projecteur quitte automatiquement le mode SUPPR. quand des touches sont pressées.

**⚠ ATTENTION** ► Si vous voulez afficher un écran blanc pendant que la lampe du projecteur est allumée, utilisez la fonction SUPPR. ci-dessus. Toute autre mesure risque d'endommager le projecteur.

**REMARQUE** • Le son n'est pas lié à la fonction de l'écran SUPPR. Le cas échéant, réglez le volume ou coupez tout d'abord le son. (☞19) Pour afficher l'écran SUPPR. et couper le son simultanément, utilisez la fonction SOURDINE AV (☞48).

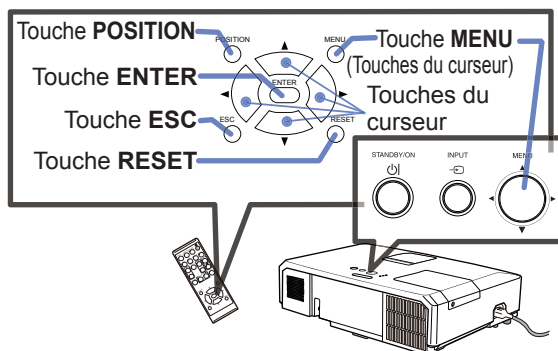


## Utiliser la fonction de menu

Ce projecteur offre les menus suivants : IMAGE, AFFICHAGE, ENTR., INSTALLAT°, AUDIO IN, ECRAN, OPT., RÉSEAU, SECURITE. et MENU COURT.

Le MENU COURT est composé des fonctions fréquemment utilisées, et les autres menus sont classés selon leurs objectifs respectifs et présentés de manière commune dans le MENU AVANCÉ.

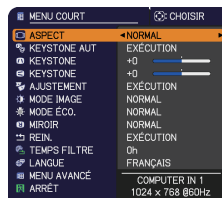
La méthode d'utilisation est la même pour tous les menus. Lorsque le projecteur affiche un menu quelconque, la touche **MENU** du projecteur fonctionne comme les touches du curseur. Les opérations de base de ces menus sont telles qu'indiquées ci-dessous.



1. Pour afficher le menu, appuyez sur la touche **MENU**. Le dernier MENU utilisé (COURT ou AVANCÉ) apparaît. L'affichage du MENU COURT est prioritaire après la mise sous tension.

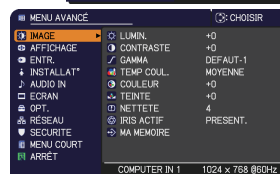
### 2. Dans le MENU COURT

- (1) Utilisez les touches ▲/▼ du curseur pour sélectionner une option à paramétrer. Si vous souhaitez passer au MENU AVANCÉ, sélectionnez Vers MENU AVANCÉ.
- (2) Utilisez les touches ◀/▶ du curseur pour paramétrer l'option.



### Dans le MENU AVANCÉ

- (1) Utilisez les touches ▲/▼ du curseur pour sélectionner un menu. Pour passer au le MENU COURT, sélectionnez le MENU COURT. Les éléments du menu apparaissent sur le côté droit.
- (2) Appuyez sur la touche ▶ du curseur ou la touche **ENTER** pour déplacer le curseur vers le côté droit. Utilisez ensuite les touches ▲/▼ du curseur pour sélectionner une option à paramétrer et appuyer sur la touche ▶ du curseur ou la touche **ENTER** pour continuer. Le menu ou la boîte de dialogue de paramétrage de l'option sélectionnée apparaît.
- (3) Utilisez les touches conformément aux instructions à l'écran pour paramétrer l'option.

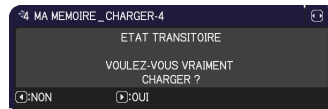


(Voir page suivante)

**Utiliser la fonction de menu (suite)**

3. Pour fermer le MENU, appuyez à nouveau sur la touche **MENU**. Ou sélectionnez ARRÊT et appuyez sur la touche ◀ du curseur ou la touche **ENTER**. Même si vous ne faites rien, la boîte de dialogue disparaîtra automatiquement après environ 30 secondes.
- Si vous souhaitez déplacer la position du menu, utilisez les touches du curseur après avoir appuyé sur la touche **POSITION**.
  - Certaines fonctions ne peuvent être exécutées lorsqu'un certain port d'entrée est sélectionné, ou lorsqu'un certain signal d'entrée est affiché.
  - Si vous souhaitez réinitialiser le paramètre, appuyez sur la touche **RESET** de la télécommande pendant l'opération. Remarquez que certaines options (par ex. LANGUE, VOLUME) ne peuvent pas être réinitialisées.
  - Dans le MENU AVANCÉ, lorsque vous souhaitez revenir à l'affichage précédent, appuyez sur la touche ◀ du curseur ou sur la touche **ESC** de la télécommande.

**Affichages à l'écran**

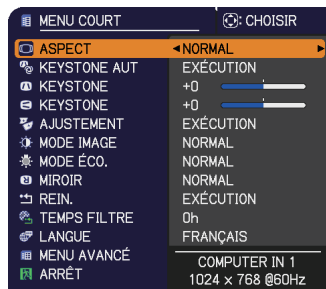


Les affichages à l'écran ont la fonction suivante

Indication	Signification
ARRÊT	La sélection de cette rubrique entraîne la disparition de l'affichage à l'écran. Cette fonction est identique à celle de la touche <b>MENU</b> .
RETOUR	La sélection de ce terme permet de revenir au menu précédent.
ANNULER ou NON	La sélection de ce terme annule les opérations du menu en court et le retour au menu précédent.
OK ou OUI	La sélection de ce terme exécute la fonction préparée ou entraîne le passage au menu suivant.

MENU COURT

A partir du MENU COURT, vous pouvez accéder aux rubriques affichées dans le tableau ci-dessous. Sélectionnez une rubrique à l'aide des touches ▲/▼ du curseur. Effectuer ensuite l'opération souhaitée selon le tableau suivant.



Rubrique	Description																								
<b>ASPECT</b>	Commuter le mode de rapport de format avec les touches ◀/▶. Se reporter à la rubrique ASPECT dans le Menu AFFICHAGE (p.36).																								
<b>KEYSTONE AUT</b>	Exécuter la fonction de distorsion trapézoïdale automatique avec la touche ▶. Se reporter à la rubrique KEYSTONE AUT dans le Menu INSTALLAT° (p.43).																								
<b>KEYSTONE</b>	Corriger la distorsion trapézoïdale verticale avec les touches ◀/▶. Se reporter à la rubrique KEYSTONE dans le Menu INSTALLAT° (p.43).																								
<b>KEYSTONE</b>	Corriger la distorsion trapézoïdale horizontale avec les touches ◀/▶. Se reporter à la rubrique KEYSTONE dans le Menu INSTALLAT° (p.44).																								
<b>AJUSTEMENT</b>	Le fait d'appuyer sur la touche ▶ affiche la boîte de dialogue KEYSTONE_AJUSTEMENT. Veuillez vous référer à la rubrique ADAPTATION PARFAITE du menu INSTALLAT° (p.44).																								
<b>MODE IMAGE</b>	<p>Commuter le mode d'image avec les touches ◀/▶. Les modes d'image correspondent à des combinaisons de modes GAMMA et TEMP COUL. Choisir un mode approprié selon la source projetée.</p> <p style="text-align: center;">             ↻ NORMAL ⇄ CINÉMA ⇄ DYNAMIQUE ⇄ PAN. (NOIR) ↻              ↻ JOUR ⇄ PANNE. BLANC ⇄ PANNE. (VERT) ↻         </p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th></th> <th>GAMMA</th> <th>TEMP COUL.</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>NORMAL</td> <td>1 DEFAUT</td> <td>2 MOYENNE</td> </tr> <tr> <td>CINÉMA</td> <td>2 DEFAUT</td> <td>3 BASSE</td> </tr> <tr> <td>DYNAMIQUE</td> <td>3 DEFAUT</td> <td>1 HAUTE</td> </tr> <tr> <td>PAN. (NOIR)</td> <td>4 DEFAUT</td> <td>4 HT INTENS-1</td> </tr> <tr> <td>PANNE. (VERT)</td> <td>4 DEFAUT</td> <td>5 HT INTENS-2</td> </tr> <tr> <td>PANNE. BLANC</td> <td>5 DEFAUT</td> <td>2 MOYENNE</td> </tr> <tr> <td>JOUR</td> <td>6 DEFAUT</td> <td>6 HT INTENS-3</td> </tr> </tbody> </table> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Quand la combinaison des modes GAMMA et TEMP COUL. est différente des modes pré-réglés ci-dessus, l'affichage sur le menu pour le MODE IMAGE est « PERSONNAL. ». Se reporter aux rubriques GAMMA et TEMP COUL. (p.33, 34) dans le Menu IMAGE.</li> <li>• Des lignes ou un autre type de bruit peuvent apparaître à l'écran lorsque cette fonction est activée. Il ne s'agit pas d'un dysfonctionnement.</li> </ul>		GAMMA	TEMP COUL.	NORMAL	1 DEFAUT	2 MOYENNE	CINÉMA	2 DEFAUT	3 BASSE	DYNAMIQUE	3 DEFAUT	1 HAUTE	PAN. (NOIR)	4 DEFAUT	4 HT INTENS-1	PANNE. (VERT)	4 DEFAUT	5 HT INTENS-2	PANNE. BLANC	5 DEFAUT	2 MOYENNE	JOUR	6 DEFAUT	6 HT INTENS-3
	GAMMA	TEMP COUL.																							
NORMAL	1 DEFAUT	2 MOYENNE																							
CINÉMA	2 DEFAUT	3 BASSE																							
DYNAMIQUE	3 DEFAUT	1 HAUTE																							
PAN. (NOIR)	4 DEFAUT	4 HT INTENS-1																							
PANNE. (VERT)	4 DEFAUT	5 HT INTENS-2																							
PANNE. BLANC	5 DEFAUT	2 MOYENNE																							
JOUR	6 DEFAUT	6 HT INTENS-3																							

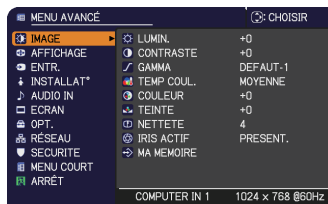
(Voir page suivante)

**MENU COURT**

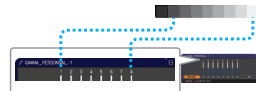
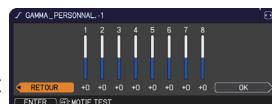
Rubrique	Description
<b>MODE ÉCO.</b>	L'utilisation des touches ◀/▶ active/désactive le mode Éco. Se reporter à la rubrique MODE ÉCO. dans le Menu INSTALLAT° (📖44).
<b>MIROIR</b>	Commuter le mode pour le statut de miroir avec les touches ◀/▶. Se reporter à la rubrique MIROIR dans le Menu INSTALLAT° (📖44).
<b>REIN.</b>	Cette opération permet de réinitialiser tous les paramètres du MENU COURT sauf le TEMPS FILTRE et la LANGUE. Une boîte de dialogue s'affiche pour la confirmation. Pour réinitialiser, sélectionner OK avec la touche ▶.
<b>TEMPS FILTRE</b>	Le temps d'utilisation du filtre à air est affiché dans le menu. Cette opération réinitialise la minuterie du filtre qui compte le temps d'utilisation du filtre à air. Une boîte de dialogue s'affiche pour la confirmation. Pour réinitialiser, sélectionner OK avec la touche ▶. Se reporter à la rubrique TEMPS FILTRE dans le Menu OPT. (📖56).
<b>LANGUE</b>	Modifier la langue d'affichage avec les touches ◀/▶. Se reporter à la rubrique LANGUE dans le Menu ECRAN (📖48).
<b>MENU AVANCÉ</b>	Appuyez sur la touche ▶ ou <b>ENTER</b> pour utiliser le menu IMAGE, AFFICHAGE, ENTR. INSTALLAT°, AUDIO IN, ECRAN, OPT., RÉSEAU ou SECURITE.
<b>ARRÊT</b>	Appuyez sur la touche ◀ ou <b>ENTER</b> pour faire disparaître le menu affiché à l'écran.

## Menu IMAGE

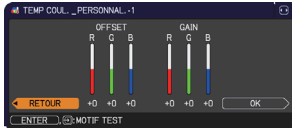

A partir du Menu IMAGE, vous pouvez accéder aux rubriques affichées dans le tableau ci-dessous. Sélectionnez une rubrique à l'aide des touches ▲/▼ du curseur, puis appuyez sur la touche ► du curseur ou sur la touche **ENTER** pour exécuter la rubrique. Effectuer ensuite l'opération souhaitée selon le tableau suivant.



Rubrique	Description
<b>LUMIN.</b>	Ajuster la luminosité avec les touches ◀/▶. Foncé ⇔ Clair
<b>CONTRASTE</b>	Régler le contraste avec les touches ◀/▶. Faible ⇔ Fort
<b>GAMMA</b>	<p>Commuter sur le mode gamma avec les touches ▲/▼. 1 DEFAUT ⇔ 1 PERSONNAL. ⇔ 2 DEFAUT ⇔ 2 PERSONNAL. ⇔ 3 DEFAUT ⇕ 6 PERSONNAL. 3 PERSONNAL. ⇕ 6 DEFAUT ⇔ 5 PERSONNAL. ⇔ 5 DEFAUT ⇔ 4 PERSONNAL. ⇔ 4 DEFAUT</p> <p><b>Pour régler PERSONNAL.</b></p> <p>Sur sélection d'un mode dont le nom comprend PERSONNAL. et pression de la touche ► ou de la touche <b>ENTER</b>, une boîte de dialogue s'affiche pour vous aider à régler le mode. Cette fonction est utile quand on souhaite changer la luminosité de certaines tonalités. Choisir une rubrique avec les touches ◀/▶, et régler le niveau avec les touches ▲/▼.</p> <p>Vous pouvez afficher un modèle de test pour vérifier l'effet de votre réglage en appuyant sur la touche <b>ENTER</b>. Chaque fois que vous appuyez sur la touche <b>ENTER</b>, le modèle change comme ci-après.</p> <p>Aucun modèle ⇨ Echelle de gris (9 étapes) ⇨ ⇨ Rampe ⇔ Echelle de gris (15 étapes)</p> <p>Huit barres d'égalisation correspondent à huit tonalités du modèle de test (échelle de gris (9 étapes)) sauf la plus obscure sur l'extrémité gauche. Si vous souhaitez régler la 2ème tonalité à partir de l'extrémité gauche sur le modèle de test, utiliser la barre de réglage d'égalisation « 1 ». La tonalité la plus obscure sur l'extrémité gauche du modèle de test ne peut pas être contrôlée avec aucune des barres de réglage d'égalisation.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Des lignes ou un autre type de bruit peuvent apparaître à l'écran lorsque cette fonction est activée. Il ne s'agit pas d'un dysfonctionnement.</li> </ul>



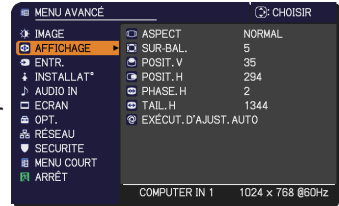
(Voir page suivante)

Rubrique	Description
<p><b>TEMP COUL.</b></p>	<p>Commuter le mode de température de couleur avec les touches ▲/▼.</p> <p>1 HAUTE ⇔ 1 PERSONNAL. ⇔ 2 MOYENN ⇔ 2 PERSONNAL.            ⇕            6 PERSONNAL. ⇔ 3 BASSE            ⇕            6 HT INTENS-3 ⇔ 3 PERSONNAL.            ⇕            5 PERSONNAL. ⇔ 5 HT INTENS-2 ⇔ 4 PERSONNAL. ⇔ 4 HT INTENS-1</p> <p><b>Pour régler PERSONNAL.</b></p> <p>Sur sélection d'un mode dont le nom comprend PERSONNAL. et pression de la touche ► ou de la touche ENTER, une boîte de dialogue s'affiche pour vous aider à régler les options OFFSET et GAIN du mode sélectionné.</p>  <p>Les réglages OFFSET changent l'intensité de la couleur sur toutes les tonalités du modèle de test.</p> <p>Les réglages de GAIN influencent principalement l'intensité de la couleur sur les tonalités plus lumineuses du modèle de test.</p> <p>Choisir l'option à régler avec les touches ◀/▶, et régler le niveau avec les touches ▲/▼.</p> <p>Vous pouvez afficher un modèle de test pour vérifier l'effet de votre réglage en appuyant sur la touche ENTER.</p>  <p>Chaque fois que vous appuyez sur la touche ENTER, le modèle change comme ci-après.</p> <p>Aucun modèle ⇔ Echelle de gris (9 étapes) ⇐            ⇐ Rampe ⇔ Echelle de gris (15 étapes)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Des lignes ou un autre type de bruit peuvent apparaître à l'écran lorsque cette fonction est activée. Il ne s'agit pas d'un dysfonctionnement.</li> </ul>
<p><b>COULEUR</b></p>	<p>Régler l'intensité de la couleur d'ensemble avec les touches ◀/▶.</p> <p>Faible ⇔ Forte</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Cette rubrique peut être uniquement sélectionnée pour un signal vidéo, un signal s-vidéo et un signal de composants vidéo.</li> <li>Lorsque le signal d'entrée est un signal HDMI™, cette rubrique peut également être sélectionnée si le cas (1) ou (2) s'applique.               <ol style="list-style-type: none"> <li>(1) La rubrique FORMAT HDMI du menu ENTR. est réglée sur VIDEO.</li> <li>(2) La rubrique FORMAT HDMI du menu ENTR. est réglée sur AUTO et le projecteur reconnaît la réception de signaux vidéo.</li> </ol> </li> </ul>
<p><b>TEINTE</b></p>	<p>Régler la teinte avec les touches ◀/▶.</p> <p>Rougeâtre ⇔ Verdâtre</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Cette rubrique peut être uniquement sélectionnée pour un signal vidéo, un signal s-vidéo et un signal de composants vidéo.</li> <li>Lorsque le signal d'entrée est un signal HDMI™, cette rubrique peut également être sélectionnée si le cas (1) ou (2) s'applique.               <ol style="list-style-type: none"> <li>(1) La rubrique FORMAT HDMI du menu ENTR. est réglée sur VIDEO.</li> <li>(2) La rubrique FORMAT HDMI du menu ENTR. est réglée sur AUTO et le projecteur reconnaît la réception de signaux vidéo.</li> </ol> </li> </ul>

Rubrique	Description
<p><b>NETTETE</b></p>	<p>Régler la netteté avec les touches ◀/▶ .            Faible ⇔ Forte</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Des bruits et/ou un clignotement passager de l'écran peuvent être remarqués lors des réglages. Il ne s'agit pas d'un dysfonctionnement.</li> </ul>
<p><b>IRIS ACTIF</b></p>	<p>Modifier le mode de contrôle de l'iris actif avec les touches ▲/▼ .            PRESENT. ⇔ THÉÂTRE ⇔ DESACTI</p> <p style="text-align: center;">↑—————↑</p> <p><u>PRESENT.</u> : L'iris actif affiche les meilleures images de présentation aussi bien dans des éclairages sombres que des éclairages lumineux.  <u>THÉÂTRE</u> : L'iris actif affiche les meilleures images de théâtre aussi bien dans des éclairages sombres que des éclairages lumineux.  <u>DESACTI</u> : L'iris actif est toujours ouvert.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Il est possible que l'écran scintille quand les modes PRESENT. ou THÉÂTRE sont sélectionnés. Dans ce cas, sélectionner DESACTI.</li> </ul>
<p><b>MA MEMOIRE</b></p>	<p>Ce projecteur a 4 mémoires pour le réglage des données (pour chacune des rubriques du Menu IMAGE). Sélectionner une fonction avec les touches ▲/▼ et exécuter-la en appuyant sur la touche ▶ ou <b>ENTER</b>.</p> <p style="text-align: center;">           ↪ENREG.-1 ⇔ ENREG.-2 ⇔ ENREG.-3 ⇔ ENREG.-4 ↩            ↪CHARGER-4 ⇔ CHARGER-3 ⇔ CHARGER-2 ⇔ CHARGER-1 ↩         </p> <p><u>ENREG.-1, ENREG.-2, ENREG.-3, ENREG.-4</u>            L'exécution d'une fonction ENREG. enregistre les données courantes d'ajustement dans la mémoire correspondant au numéro compris dans le nom de la fonction.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ne pas oublier que les données courantes enregistrées d'une mémoire seront perdues lors de l'enregistrement de nouvelles données dans cette mémoire.</li> </ul> <p><u>CHARGER-1, CHARGER-2, CHARGER-3, CHARGER-4</u>            L'exécution d'une fonction CHARGER charge les données de la mémoire dont le numéro correspond à celui du nom de la fonction, et ajuste automatiquement l'image en fonction des données.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Les fonctions CHARGER dont la mémoire correspondante est vide sont ignorées.</li> <li>• Ne pas oublier que les paramètres ajustés courants seront perdus lors du chargement de données. Si vous souhaitez conserver les paramètres courants, enregistrez-les avant d'exécuter une fonction CHARGER.</li> <li>• Vous pourrez remarquer des bruits et un clignotement passager de l'écran lorsque les données seront chargées. Il ne s'agit pas d'un dysfonctionnement.</li> <li>• Les fonctions CHARGER peuvent également être exécutées par la touche <b>MY BUTTON</b> qui peut être paramétrée avec la rubrique MA TOUCHE dans le Menu OPT. (📖 57).</li> </ul>

**Menu AFFICHAGE**

Avec le Menu AFFICHAGE, vous pouvez accéder aux rubriques affichées dans le tableau ci-dessous. Sélectionnez une rubrique à l'aide des touches ▲/▼ du curseur, puis appuyez sur la touche ► du curseur ou sur la touche **ENTER** pour exécuter la rubrique. Effectuer ensuite l'opération souhaitée selon le tableau suivant.



Rubrique	Description
<b>ASPECT</b>	<p> commuter le mode de rapport de format avec les touches ▲/▼ .  <b>Pour un signal d'ordinateur</b>            LX41: NORMAL ⇔ 4:3 ⇔ 16:9 ⇔ 16:10              LW41: NORMAL ⇔ 4:3 ⇔ 16:9 ⇔ 16:10 ⇔ NATIF    <b>Pour un signal HDMI™</b>            LX41: NORMAL ⇔ 4:3 ⇔ 16:9 ⇔ 16:10 ⇔ 14:9              LW41: NORMAL ⇔ 4:3 ⇔ 16:9 ⇔ 16:10 ⇔ 14:9 ⇔ NATIF    <b>Pour les signaux vidéo, s-vidéo ou de composants vidéo</b>            LX41: 4:3 ⇔ 16:9 ⇔ 14:9              LW41: 4:3 ⇔ 16:9 ⇔ 16:10 ⇔ 14:9 ⇔ NATIF    <b>Pour un signal d'entrée depuis le port LAN, USB TYPE A ou USB TYPE B ou en l'absence de signal</b>            LX41: 4:3 (fixe)            LW41: 16:10 (fixe)            • Le mode NORMAL conserve le rapport de format initial du signal.</p>
<b>SUR-BAL.</b>	<p>Ajuster le taux de surbalayage avec les touches ◀/▶ .            Petit (il agrandit la taille de l'image) ⇔ Grand (il réduit la taille de l'image)            • Cette rubrique peut être uniquement sélectionnée pour un signal vidéo, un signal s-vidéo et un signal de composants vidéo.            • Lorsque le signal d'entrée est un signal HDMI™, cette rubrique peut également être sélectionnée si le cas (1) ou (2) s'applique.            (1) La rubrique FORMAT HDMI du menu ENTR. est réglée sur VIDEO.            (2) La rubrique FORMAT HDMI du menu ENTR. est réglée sur AUTO et le projecteur reconnaît la réception de signaux vidéo.</p>

(Voir page suivante)



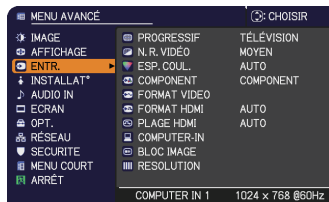
Rubrique	Description
<p><b>POSIT.V</b></p>	<p>Ajuster la position verticale avec les touches ◀/▶ .            Vers le bas ⇔ Vers le haut</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Un réglage excessif de la position verticale peut provoquer l'apparition de parasites à l'écran. Dans ce cas, réinitialiser la position verticale sur son paramétrage par défaut. Appuyer sur la touche <b>RESET</b> quand la POSIT.V est sélectionnée pour réinitialiser la POSIT.V sur le paramétrage par défaut.</li> <li>• Quand cette fonction est appliquée sur un signal vidéo ou un signal s-vidéo, l'étendue de l'ajustement dépend du paramétrage de la fonction SUR-BAL. (📖36). Il n'est pas possible de procéder à un réglage quand le SUR-BAL. est à 10.</li> <li>• Cette fonction n'est pas disponible pour <b>LAN, USB TYPE A, USB TYPE B</b> ou <b>HDMI</b>.</li> </ul>
<p><b>POSIT.H</b></p>	<p>Ajuster la position horizontale avec les touches ◀/▶ .            Droite ⇔ Gauche</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Un réglage excessif de la position horizontale peut provoquer l'apparition de parasites à l'écran. Dans ce cas, réinitialiser la position horizontale sur son paramétrage par défaut. Appuyer sur la touche <b>RESET</b> quand la POSIT.H est sélectionnée pour réinitialiser la POSIT.H sur le paramétrage par défaut.</li> <li>• Quand cette fonction est appliquée sur un signal vidéo ou un signal s-vidéo, l'étendue de l'ajustement dépend du paramétrage de la fonction SUR-BAL. (📖36). Il n'est pas possible de procéder à un réglage quand le SUR-BAL. est à 10.</li> <li>• Cette fonction n'est pas disponible pour <b>LAN, USB TYPE A, USB TYPE B</b> ou <b>HDMI</b>.</li> </ul>

(Voir page suivante)

Rubrique	Description
<p><b>PHASE.H</b></p>	<p>Ajuster la phase horizontale pour éliminer le scintillement avec les touches ◀/▶.</p> <p>Droite ⇔ Gauche</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Cette rubrique peut être uniquement sélectionnée pour un signal d'ordinateur ou un signal de composants vidéo. Cette fonction n'est pas disponible pour <b>LAN, USB TYPE A, USB TYPE B</b> ou <b>HDMI</b>.</li> </ul>
<p><b>TAIL.H</b></p>	<p>Ajuster la taille horizontale avec les touches ◀/▶.</p> <p>Petite ⇔ Grande</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Cette rubrique peut uniquement être sélectionnée pour un signal d'ordinateur. Cette fonction n'est pas disponible pour <b>LAN, USB TYPE A, USB TYPE B</b> ou <b>HDMI</b>.</li> <li>• Si ce réglage est excessif, l'image risque de ne pas s'afficher correctement. Dans ce cas, réinitialiser le réglage en appuyant sur la touche <b>RESET</b> sur la télécommande durant cette opération.</li> <li>• La qualité des images risque d'être diminuée lorsque cette fonction est exécutée, mais il ne s'agit pas d'un dysfonctionnement.</li> </ul>
<p><b>EXÉCUT. D'AJUST. AUTO</b></p>	<p>La sélection de cette rubrique active la fonction de réglage automatique.</p> <p><b>Pour un signal d'ordinateur</b> La position verticale, la position horizontale et la phase horizontale seront réglées automatiquement. S'assurer que la fenêtre d'application est paramétrée sur sa taille maximale avant de tenter d'utiliser cette fonction. Si l'image est sombre, elle risque encore d'être mal réglée. Utiliser une image claire pour faire le réglage.</p> <p><b>Pour un signal vidéo et un signal s-vidéo</b> Le format vidéo optimal pour les signaux d'entrée respectifs sera sélectionné automatiquement. Cette fonction est disponible uniquement quand AUTO est sélectionné pour la rubrique <b>FORMAT VIDEO</b> dans le Menu <b>ENTR.</b> (📖40). La position verticale et la position horizontale seront réglées automatiquement par défaut.</p> <p><b>Pour un signal de vidéo composants</b> La position verticale et la position horizontale seront réglées automatiquement par défaut. La phase horizontale sera automatiquement ajustée.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• La fonction de réglage automatique prend environ 10 secondes. Remarquer aussi qu'il risque de ne pas fonctionner correctement avec certaines entrées.</li> <li>• Quand cette fonction est exécutée pour un signal vidéo, certains éléments supplémentaires tels qu'une ligne peuvent apparaître à l'extérieur de l'image.</li> <li>• Lorsque cette fonction est exécutée en rapport avec un signal d'ordinateur, un cadre noir apparaît parfois sur le rebord de l'écran, selon le modèle d'ordinateur utilisé.</li> <li>• Les éléments réglés au moyen de cette fonction peuvent varier quand <b>DETAIL</b> ou <b>DESACTI.</b> est sélectionné pour la rubrique <b>AJUSTMT AUTO</b> de la rubrique <b>SERVICE</b> du Menu <b>OPT.</b> (📖59).</li> </ul>

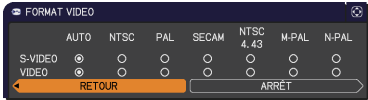
Menu ENTR.

A partir du Menu ENTR. vous pouvez accéder aux rubriques affichées dans le tableau ci-dessous. Sélectionnez une rubrique à l'aide des touches ▲/▼ du curseur, puis appuyez sur la touche ► du curseur ou sur la touche **ENTER** pour exécuter la rubrique. Effectuer ensuite l'opération souhaitée selon le tableau suivant.



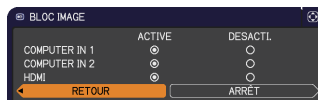
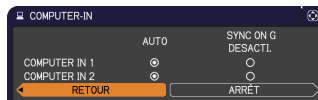
Rubrique	Description
<b>PROGRESSIF</b>	<p>Activer le mode progressif avec les touches ▲/▼.</p> <p>TÉLÉVISION ⇔ FILM ⇔ DESACTI.</p> <p>↑—————↑</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Cette fonction est disponible uniquement pour un signal vidéo, un signal s-vidéo, un signal de composant vidéo (de 480i@60 ou 576i@50 ou 1080i@50/60) et un signal HDMI™ (de 480i@60 ou 576i@50 ou 1080i@50/60).</li> <li>• Quand TÉLÉVISION ou FILM est sélectionné, l'image affichée sur l'écran est plus nette. Le mode FILM est adaptable au système de conversion 2-3 Pull Down. Mais celui-ci peut être la cause de défauts (par exemple, des lignes irrégulières) sur l'image lorsqu'un objet se déplace rapidement. Dans ce cas, sélectionner DESACTI., même si l'image affichée à l'écran peut perdre de sa netteté.</li> </ul>
<b>N.R.VIDÉO</b>	<p>Activer le mode de réduction de bruit avec les touches ▲/▼.</p> <p>HAUT ⇔ MOYEN ⇔ BAS</p> <p>↑—————↑</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Cette fonction est disponible uniquement pour un signal vidéo, un signal s-vidéo, un signal de composant vidéo (de 480i@60 ou 576i@50 ou 1080i@50/60) et un signal HDMI™ (de 480i@60 ou 576i@50 ou 1080i@50/60).</li> </ul>
<b>ESP. COUL.</b>	<p>Activer le mode d'espace couleur avec les touches ▲/▼.</p> <p>AUTO ⇔ RGB ⇔ SMPTE240 ⇔ REC709 ⇔ REC601</p> <p>↑—————↑</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Cette rubrique peut être uniquement sélectionnée pour un signal (sauf pour les signaux du ports <b>LAN</b>, <b>USB TYPE A</b> et <b>USB TYPE B</b>) d'ordinateur ou un signal de composants vidéo (sauf SCART RGB).</li> <li>• En mode AUTO, le mode optimal est automatiquement sélectionné.</li> <li>• L'opération AUTO pourrait ne pas s'appliquer correctement à quelques signaux. Dans ce cas, il pourrait être une bonne idée de sélectionner un mode approprié excepté AUTO.</li> </ul>
<b>COMPONENT</b>	<p>Modifier la fonction du ports <b>COMPONENT</b> avec les touches ▲/▼.</p> <p>COMPONENT ⇔ SCART RGB</p> <p>Quand SCART RGB est sélectionné, les ports <b>COMPONENT (Y, Cb/Pb, Cr/Pr)</b> et <b>VIDEO</b> fonctionnent comme des ports SCART RGB. Un adaptateur SCART ou un câble SCART est nécessaire pour l'entrée de signaux SCART RGB dans le projecteur. Pour plus de détails, contacter votre revendeur.</p>

(suite à la page suivante)

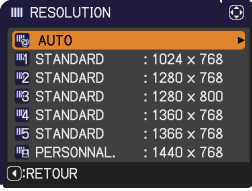

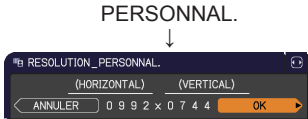

Rubrique	Description								
<b>FORMAT VIDEO</b>	<p>Il est possible de définir le format vidéo pour les ports <b>S-VIDEO</b> et <b>VIDEO</b>.</p> <p>(1) Sélectionner le port d'entrée avec les touches ▲/▼.</p> <p>(2) Commuter le mode pour le format vidéo avec les touches ◀/▶.</p> <p style="text-align: center;">           AUTO ⇄ NTSC ⇄ PAL ⇄ SECAM            ⤴ N-PAL ⇄ M-PAL ⇄ NTSC4.43 ⤵         </p>  <ul style="list-style-type: none"> <li>• Cette fonction est exécutée uniquement pour un signal vidéo provenant du port <b>VIDEO</b> ou du port <b>S-VIDEO</b>.</li> <li>• En mode AUTO, le mode optimal est automatiquement sélectionné.</li> <li>• Il peut arriver cependant que l'opération en mode AUTO ne fonctionne pas de manière satisfaisante avec certains signaux. Si l'image devient instable (par exemple une image irrégulière, un manque de couleur), sélectionner le mode en fonction du signal d'entrée.</li> </ul>								
<b>FORMAT HDMI</b>	<p>Changez le format vidéo pour une entrée depuis le port <b>HDMI</b> avec les touches du curseur ▲/▼.</p> <p style="text-align: center;">           AUTO ⇄ VIDEO ⇄ COMPUTER            ⤴ ⤵         </p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th></th> <th>Fonction</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>AUTO</td> <td>règle automatiquement le mode optimal.</td> </tr> <tr> <td>VIDEO</td> <td>règle le mode adéquat pour les signaux DVD.</td> </tr> <tr> <td>COMPUTER</td> <td>règle le mode adéquat pour les signaux de l'ordinateur.</td> </tr> </tbody> </table> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Si <b>COMPUTER</b> est sélectionné, les fonctions <b>COULEUR</b> (menu IMAGE), <b>TEINTE</b> (menu IMAGE) et <b>SUR-BAL</b> (menu AFFICHAGE) ne peuvent pas être sélectionnées.</li> </ul>		Fonction	AUTO	règle automatiquement le mode optimal.	VIDEO	règle le mode adéquat pour les signaux DVD.	COMPUTER	règle le mode adéquat pour les signaux de l'ordinateur.
	Fonction								
AUTO	règle automatiquement le mode optimal.								
VIDEO	règle le mode adéquat pour les signaux DVD.								
COMPUTER	règle le mode adéquat pour les signaux de l'ordinateur.								
<b>PLAGE HDMI</b>	<p>Changez la plage numérique pour l'entrée depuis le port <b>HDMI</b> avec les touches du curseur ▲/▼.</p> <p style="text-align: center;">           AUTO ⇄ NORMAL ⇄ ÉLARGI            ⤴ ⤵         </p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th></th> <th>Fonction</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>AUTO</td> <td>règle automatiquement le mode optimal.</td> </tr> <tr> <td>NORMAL</td> <td>règle le mode adéquat pour les signaux DVD (16-235).</td> </tr> <tr> <td>ÉLARGI</td> <td>règle le mode adéquat pour les signaux de l'ordinateur (0-255).</td> </tr> </tbody> </table> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Si le contraste de l'image sur l'écran est trop fort ou trop faible, essayer de trouver un autre mode plus adéquat.</li> </ul>		Fonction	AUTO	règle automatiquement le mode optimal.	NORMAL	règle le mode adéquat pour les signaux DVD (16-235).	ÉLARGI	règle le mode adéquat pour les signaux de l'ordinateur (0-255).
	Fonction								
AUTO	règle automatiquement le mode optimal.								
NORMAL	règle le mode adéquat pour les signaux DVD (16-235).								
ÉLARGI	règle le mode adéquat pour les signaux de l'ordinateur (0-255).								

(Voir page suivante)

Rubrique	Description
<p><b>COMPUTER-IN</b></p>	<p>Il est possible de définir le type de signal d'entrée de l'ordinateur pour les ports <b>COMPUTER IN1</b> et <b>IN2</b>.</p> <p>(1) Sélectionner le port <b>COMPUTER IN</b> à paramétrer avec les touches ▲/▼.</p> <p>(2) Utilisez les touches ◀/▶ pour sélectionner le type de signal d'entrée d'ordinateur.</p> <p style="text-align: center;">AUTO ⇔ SYNC ON G DESACTI.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• La sélection du mode AUTO vous permet de faire entrer un signal sync sur G ou un signal de composants vidéo depuis le port (13).</li> <li>• En mode AUTO, l'image peut être déformée avec certains signaux d'entrée. Dans ce cas, débrancher le connecteur de signal pour vous assurer qu'aucun signal n'est reçu et sélectionner SYNC ON G DESACTI., puis rebrancher le signal.</li> </ul>
<p><b>BLOC IMAGE</b></p>	<p>Paramétrer la fonction de verrou de cadre comme activée ou désactivée pour chaque port.</p> <p>(1) Sélectionner le port d'entrée avec les touches ▲/▼.</p> <p>(2) Activer/désactiver la fonction de verrou de cadre avec les touches ◀/▶.</p> <p style="text-align: center;">ACTIVE ⇔ DESACTI.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• L'accès à cette rubrique n'est possible que pour un signal de fréquence verticale de 49 à 51 Hz, 59 à 61 Hz.</li> <li>• Si vous sélectionnez ACTIVE, les images en mouvement sont meilleures.</li> </ul>

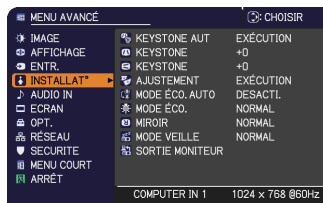


(Voir page suivante)

Rubrique	Description
<p><b>RESOLUTION</b></p>	<p>La résolution des signaux d'entrée pour <b>COMPUTER IN1</b> et <b>COMPUTER IN2</b> peut être réglée sur ce projecteur.</p> <p>(1) Dans le Menu ENTR., choisir RESOLUTION avec les touches ▲/▼ et appuyer sur la touche ►. Le Menu RESOLUTION va s'afficher.</p>  <p>(2) Dans le menu RESOLUTION choisir la résolution à laquelle vous souhaitez afficher avec les touches ▲/▼. AUTO va paramétrer une résolution appropriée au signal d'entrée.</p> <p>(3) Appuyer sur la touche ► ou ENTER en choisissant la résolution STANDARD et vous réglerez automatiquement les positions horizontales et verticales, la phase d'horloge et la taille horizontale. La boîte de dialogue ENTR._INFOS s'affichera.</p>  <p>(4) Pour paramétrer une résolution personnalisée, utiliser les touches ▲/▼ pour sélectionner PERSONNAL. la case RESOLUTION_PERSONNAL. s'affichera. Paramétrer les résolutions horizontales (HORIZONTAL) et verticales (VERTICAL) avec les touches ▲/▼/◀/►, bien que toutes les résolutions ne soient pas garanties avec cette fonction.</p>  <p>(5) Déplacez le curseur sur OK à l'écran et appuyer sur la touche ► ou ENTER. Le message "VOULEZ-VOUS VRAIMENT CHANGER LA RESOLUTION" apparaît. Pour enregistrer les paramètres, appuyez sur la touche ►. Les positions horizontales et verticales, la phase d'horloge et la taille horizontale seront automatiquement réglées. La boîte de dialogue ENTR._INFOS s'affichera.</p>  <p>(6) Pour retourner à la résolution précédente sans enregistrer les modifications, placez le curseur sur ANNULER à l'écran et appuyez sur la touche ◀ ou ENTER. L'écran va revenir au menu RESOLUTION en affichant la résolution précédente.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Cette fonction peut ne pas s'appliquer correctement à certaines images.</li> </ul>

Menu INSTALLAT°

A partir du Menu INSTALLAT°, vous pouvez accéder aux rubriques affichées dans le tableau ci-dessous. Sélectionnez une rubrique à l'aide des touches ▲/▼ du curseur, puis appuyez sur la touche ► du curseur ou sur la touche **ENTER** pour exécuter la rubrique. Effectuer ensuite l'opération souhaitée selon le tableau suivant.



Rubrique	Description
<b>KEYSTONE AUT</b>	<p>La sélection de cette rubrique active la correction automatique des distorsions trapézoïdales. Le projecteur corrige automatiquement la distorsion trapézoïdale verticale résultant de l'angle d'installation (avant/arrière). Cette fonction sera exécutée une seule fois quand sélectionnée dans le menu. Quand l'inclinaison du projecteur a été modifiée, exécuter à nouveau cette fonction.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• La plage de réglage de cette fonction varie selon les entrées. Il arrive que cette fonction ne fonctionne pas de manière satisfaisante pour certaines entrées.</li> <li>• Lorsque INVERS.V ou INVERS.H&amp;V est sélectionné dans la rubrique MIROIR du Menu INSTALLAT°, il arrive que cette fonction ne fonctionne pas de manière satisfaisante lorsque le projecteur est incliné ou orienté vers le bas.</li> <li>• Cette fonction peut être excessive lorsque le réglage du zoom est configuré sur TELE ( focale téléphoto). Cette fonction doit être utilisée autant que possible avec le zoom réglé sur LARGE ( focale grand angle).</li> <li>• Il arrive que cette fonction ne fonctionne pas lorsque le projecteur est à l'horizontale (environ ±4°).</li> <li>• Il arrive que cette fonction ne fonctionne pas correctement lorsque le projecteur est incliné aux alentours de ±30 degrés.</li> <li>• Cette fonction n'est pas disponible si l'option DÉTECT.TRANSITION (74) est ACTIVE ou si l'écran est réglé par l'option AJUSTEMENT (26).</li> </ul>
<b>KEYSTONE</b>	<p>Corriger la distorsion trapézoïdale verticale avec les touches ◀▶ . Raccourci le bas de l'image ⇔ Raccourci le haut de l'image</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• La plage de réglage de cette fonction varie en fonction des entrées. Il se peut que cette fonction ne fonctionne pas de manière satisfaisante pour certaines entrées.</li> <li>• Cette fonction peut être excessive lorsque le réglage du zoom est configuré sur TELE ( focale téléphoto). Cette fonction doit être utilisée autant que possible avec le zoom réglé sur LARGE ( focale grand angle).</li> <li>• Cette fonction n'est pas disponible si l'option DÉTECT.TRANSITION (74) est ACTIVE ou si l'écran est réglé par l'option AJUSTEMENT (26).</li> </ul>

(Voir page suivante)



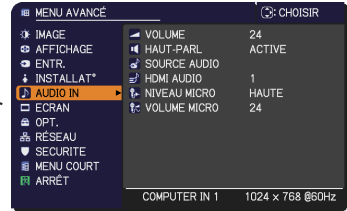


Rubrique	Description
<p><b>MODE PAUSE</b></p>	<p>Les touches ▲/▼ permettent de basculer le mode pause entre NORMAL et ÉCONOMIE.                      NORMAL ⇔ ÉCONOMIE</p> <p>Lorsque ÉCONOMIE est sélectionné, la consommation du état d'attente est réduite et s'accompagne des restrictions à l'utilisation suivantes:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Quand ÉCONOMIE est sélectionné, le contrôle de communication RS-232C est désactivé à l'exception de la mise en route du projecteur. La fonction réseau aussi ne peut être utilisée lorsque le projecteur est en état d'attente. Si la rubrique TYPE COMMUNICATION du menu COMMUNICATION a pour valeur PONT RÉSEAU, toutes les commandes RS-232C sont désactivées (☐61).</li> <li>• Lorsque ÉCONOMIE est sélectionné, le paramètre PAUSE de SOURCE AUDIO (☐46) n'est pas valide et aucun signal n'est produit via le port <b>AUDIO OUT</b> en mode pause.</li> <li>• Lorsque ÉCONOMIE est sélectionné, le paramètre PAUSE de SORTIE MONITEUR n'est pas valide et aucun signal n'est produit via le port <b>MONITOR OUT</b> en mode pause.</li> </ul>
<p><b>SORTIE MONITEUR</b></p>	<p>Pendant la projection du signal vidéo depuis le port d'entrée choisi à l'étape (1), le signal vidéo du port d'entrée sélectionné à l'étape (2) est émis sur le port <b>MONITOR OUT</b>.</p> <p>(1) Choisir un port d'entrée image à l'aide des touches ▲/▼. Choisissez STANDBY pour sélectionner la sortie vidéo en mode pause.</p> <p>(2) Choisir l'un des ports <b>COMPUTER IN</b> à l'aide des touches ◀/▶.</p> <p>Sélectionnez DESACTI. pour désactiver le port <b>MONITOR OUT</b> du port d'entrée ou du mode de pause choisi à l'étape (1).</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Vous ne pouvez pas sélectionner <b>COMPUTER IN1</b> à l'étape (1) et <b>COMPUTER IN2</b> à l'étape (2) et inversement.</li> </ul>



## Menu AUDIO IN

A partir du menu AUDIO IN, vous pouvez accéder aux rubriques affichées dans le tableau ci-dessous. Sélectionnez une rubrique à l'aide des touches ▲/▼ du curseur, puis appuyez sur la touche ► du curseur ou sur la touche **ENTER** pour exécuter la rubrique. Effectuez ensuite l'opération souhaitée selon le tableau suivant.



Rubrique	Description
<b>VOLUME</b>	Réglez le volume à l'aide des touches ◀/▶. Bas ⇄ Haut
<b>HAUT-PARL</b>	Activez / désactivez le haut-parleur interne à l'aide des touches ▲/▼. ACTIVE ⇄ DESACTI Lorsque DESACTI. est sélectionné, le haut-parleur interne ne fonctionne pas.
<b>SOURCE AUDIO</b>	<p>Pendant la projection du signal d'image depuis le port d'entrée choisi à l'étape (1), le signal audio du port d'entrée sélectionné à l'étape (2) est émis à la fois sur le port AUDIO OUT et le haut-parleur intégré de ce projecteur. Toutefois, le haut-parleur intégré est inopérant lorsque HAUT-PARL est réglé sur DESACTI.</p> <p>(1) Choisir un port d'entrée image à l'aide des touches ▲/▼. Choisissez PAUSE pour sélectionner la sortie audio en mode pause.</p> <p>(2) Choisir l'un des ports <b>AUDIO IN</b> à l'aide des touches ◀/▶. Sélectionnez ✕ pour couper le son du port d'entrée ou en mode de pause choisi à l'étape (1).</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Dans la fenêtre SOURCE AUDIO, « H » symbolise le signal audio depuis le port <b>HDMI</b>. Il ne peut être sélectionné que pour les images reçues depuis le port <b>HDMI</b>.</li> <li>• Même si le projecteur est en mode de pause, les ventilateurs de refroidissement peuvent fonctionner et faire du bruit lorsque le haut-parleur intégré fonctionne.</li> <li>• S.T.C. (Closed Caption: sous-titres) est automatiquement activée en cas de réception des signaux d'entrées contenant des sous-titres et lorsque ✕ est sélectionné. Cette fonction est disponible uniquement lorsque le signal est NTSC pour <b>VIDEO</b> ou <b>S-VIDEO</b>, ou 480i@60 pour <b>COMPONENT</b>, <b>COMPUTER IN1</b> ou <b>COMPUTER IN2</b>, ou encore lorsque AUTO est sélectionné pour AFFICHER dans le menu S.T.C. au sein du menu ECRAN (53).</li> </ul>

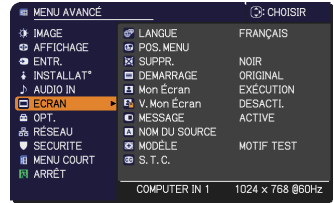


(Voir page suivante)

Rubrique	Description
<b>HDMI AUDIO</b>	Sélectionnez le mode pour l'audio HDMI™ avec les touches ▲/▼. Vérifiez chacun des deux modes fournis et sélectionnez celui convenant à votre appareil audio HDMI™. 1 ↔ 2
<b>NIVEAU MICRO</b>	Changez de niveau d'entrée avec les touches ▲/▼ pour qu'il corresponde au microphone raccordé au port <b>MIC</b> . HAUT ↔ BAS HAUT: pour un microphone avec amplificateur. BAS: pour un micro sans amplificateur.
<b>VOLUME MICRO</b>	Ajustez le volume du microphone branché au port <b>MIC</b> avec les touches ◀/▶. Bas ↔ Haut

## Menu ECRAN

A partir du Menu ECRAN, vous pouvez accéder aux rubriques affichées dans le tableau ci-dessous. Sélectionnez une rubrique à l'aide des touches ▲/▼ du curseur, puis appuyez sur la touche ► du curseur ou sur la touche **ENTER** pour exécuter la rubrique. Effectuez ensuite l'opération souhaitée selon le tableau suivant.



Rubrique	Description
<b>LANGUE</b>	<p>Changer la langue d'affichage sur écran avec les touches ▲/▼/◀/▶. ENGLISH ⇔ FRANÇAIS ⇔ DEUTSCH ⇔ ESPAÑOL</p> <p>↑ ..... (indiqué dans la boîte de dialogue LANGUE) ..... ↓</p> <p>Appuyez sur la touche <b>ENTER</b> ou <b>INPUT</b> pour enregistrer la sélection linguistique.</p>
<b>POS. MENU</b>	<p>Ajuster la position du menu avec les touches ▲/▼/◀/▶. Pour annuler l'opération, appuyer sur la touche <b>MENU</b> de la télécommande ou n'effectuer aucune opération pendant environ 10 secondes.</p>
<b>SUPPR.</b>	<p>Sélectionner le mode pour l'écran blanc avec les touches ▲/▼. L'écran blanc est un écran pour la fonction d'écran blanc temporaire (🔗28). On peut l'afficher en appuyant sur la touche <b>BLANK</b> de la télécommande.</p> <p>Mon Écran ⇔ ORIGINAL ⇔ BLEU ⇔ BLANC ⇔ NOIR</p> <p>↑ ..... ↓</p> <p><u>Mon Écran</u> : L'écran peut être enregistré par la rubrique Mon Écran (🔗49).</p> <p><u>ORIGINAL</u> : Ecran pré-réglé comme écran standard.</p> <p><u>BLEU, BLANC, NOIR</u> : Ecrans simples dans chaque couleur.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Pour éviter de laisser une image résiduelle sur l'écran, l'écran Mon Écran ou l'écran ORIGINAL deviendront un écran simple noir après quelques minutes.</li> </ul>
<b>DEMARRAGE</b>	<p>Activer le mode pour l'écran de démarrage avec les touches ▲/▼. L'écran de démarrage est un écran affiché quand aucun signal ou un signal adéquat est détecté.</p> <p>Mon Écran ⇔ ORIGINAL ⇔ DESACTI.</p> <p>↑ ..... ↓</p> <p><u>Mon Écran</u> : L'écran peut être enregistré par la rubrique Mon Écran (🔗49).</p> <p><u>ORIGINAL</u> : Ecran pré-réglé comme écran standard.</p> <p><u>DESACTI.</u> : Ecran simple noir.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Pour éviter de laisser une image résiduelle sur l'écran, l'écran Mon Écran ou l'écran ORIGINAL deviendront un écran SUPPR. (🔗ci-dessus) après quelques minutes. Si l'écran SUPPR. est également l'écran Mon Écran ou ORIGINAL, l'écran simple noir sera utilisé à la place.</li> <li>• Lorsque ACTIVE est sélectionné dans la rubrique MOT DE PASSE Mon Écran dans le menu SECURITE (🔗72), DEMARRAGE est fixé sur Mon Écran.</li> </ul>

(Voir page suivante)

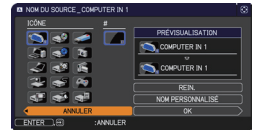
Rubrique	Description
<p><b>Mon Écran</b></p>	<p>Cette rubrique sert à la capture d'une image à utiliser comme image de Mon Écran pour l'écran SUPPR. et l'écran DEMARRAGE. Afficher l'image à capturer avant d'exécuter la procédure suivante.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>Sur sélection de cette rubrique la boîte de dialogue intitulée « Mon Écran » s'affiche. Elle vous demandera si vous souhaitez commencer la capture de l'image à partir de l'écran actuel.           <div data-bbox="714 268 1036 335" style="border: 1px solid black; padding: 2px; margin: 5px 0;"> <p>Mon Écran Voulez-vous vraiment démarrer la capture de cette image ? RESET [C] [NON]    ENTER [OUI]</p> </div> <p>Attendre que l'image cible s'affiche et appuyer sur la touche <b>ENTER</b> ou <b>INPUT</b> sur la télécommande quand l'image s'affiche. L'image sera gelée et le cadre de capture apparaîtra. Pour terminer cette opération, appuyer sur la touche <b>RESET</b> sur la télécommande.</p> </li> <li>Ajuster la position du cadre avec les touches ▲/▼/◀/▶. Déplacer le cadre sur la position de l'image que vous souhaitez utiliser. Pour certains signaux d'entrée le cadre ne pourra pas être déplacé.           <div data-bbox="807 571 1028 710" style="border: 1px solid black; padding: 2px; margin: 5px 0;"> <p>Mon Écran Ajustez la zone de capture comme vous le souhaitez. RESET [C] [NON]    ENTER [OUI]</p> </div> <p>Pour commencer l'enregistrement, appuyer sur la touche <b>ENTER</b> ou <b>INPUT</b> sur la télécommande.</p> <div data-bbox="729 719 1036 782" style="border: 1px solid black; padding: 2px; margin: 5px 0;"> <p>Mon Écran Progression de l'enregistrement : 50%</p> </div> <p>Pour rétablir l'écran et retourner à la boîte de dialogue précédente, appuyer sur la touche <b>RESET</b> sur la télécommande. L'enregistrement peut prendre plusieurs minutes. Une fois l'enregistrement terminé, l'écran enregistré et le message « <b>L'enregistrement de Mon Écran est terminé.</b> » s'afficheront pendant quelques secondes. Si l'enregistrement échoue, le message « <b>Une erreur de capture s'est produite. Veuillez essayer à nouveau.</b> » s'affichera.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Cette fonction n'est pas disponible quand ACTIVE est sélectionné sur la rubrique V. Mon Écran (50).</li> <li>• Cette fonction ne peut être sélectionnée lorsque ACTIVE est sélectionné dans la rubrique MOT DE PASSE Mon Écran dans le menu SECURITE (72).</li> <li>• Cette fonction n'est pas disponible pour LAN, USB TYPE A, USB TYPE B ou HDMI.</li> </ul> </li> </ol>

(Voir page suivante)

Rubrique	Description
<p><b>V. Mon Écran</b></p>	<p>Activer/désactiver la fonction V. Mon Écran avec les touches ▲/▼ . ACTIVE ⇔ DESACTI.</p> <p>Quand ACTIVE est sélectionné, la rubrique Mon Écran est verrouillée. Utiliser cette fonction pour protéger le réglage actuel de Mon Écran.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Cette fonction ne peut être sélectionnée lorsque ACTIVE est sélectionné dans la rubrique MOT DE PASSE Mon Écran dans le menu SECURITE (🔑72).</li> </ul>
<p><b>MESSAGE</b></p>	<p>Activer/désactiver la fonction de message avec les touches ▲/▼ . ACTIVE ⇔ DESACTI.</p> <p>Lorsque le mode ACTIVE est sélectionné, les fonctions de message suivantes sont activées.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>« AUTO EN COURS » pendant le réglage automatique</li> <li>« PAS D'ENTREE DETECTEE »</li> <li>« SYNCHRO HORS PORTEE »</li> <li>« FRÉQUENCE DE BALAYAGE INSTABLE »</li> <li>« Recherche.... » en cas de recherche d'un signal d'entrée</li> <li>« Détection.... » quand un signal d'entrée est détecté</li> <li>« MODE ÉCO.AUTO » tout en démarrant MODE ÉCO.AUTO</li> </ul> <p>L'indication du signal d'entrée affiché par changement L'indication du rapport de format affiché par changement L'indication du MODE IMAGE affiché par changement L'indication de l'IRIS ACTIF affiché par changement L'indication de MA MEMOIRE affichée par changement</p> <p>Les indications « REPOS » et « II » quand on appuie sur la touche <b>FREEZE</b> pendant que l'écran est bloqué.</p> <p>L'indication du MODÈLE affichée par changement .</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Il faut se rappeler si l'image est bloquée quand vous choisissez DESACTI. Il ne faut pas confondre l'état de repos avec un dysfonctionnement (🔑28).</li> </ul>

(Voir page suivante)

Rubrique	Description
<p><b>NOM DU SOURCE</b></p>	<p>On peut attribuer un nom à chacun des ports d'entrée de ce projecteur.</p> <p>(1) Sélectionner <b>NOM DU SOURCE</b> avec les touches ▲/▼ du Menu ECRAN et appuyer sur la touche ► ou <b>ENTER</b>. Le menu <b>NOM DU SOURCE</b> s'affichera.</p> <p>(2) Sélectionner le port auquel attribuer un nom avec les touches ▲/▼ du menu <b>NOM DU SOURCE</b> et appuyer sur la touche ►. La fenêtre de dialogue <b>NOM DU SOURCE</b> s'affichera. La partie droite du menu est vierge tant qu'un nom n'est pas spécifié.</p> <p>(3) Sélectionnez une icône que vous aimeriez attribuer au port dans le dialogue <b>NOM DE SOURCE</b>. Le nom attribué au port change automatiquement d'après l'icône choisie. Appuyez sur la touche <b>ENTER</b> ou <b>INPUT</b> pour décider quelle icône choisir.</p> <p>(4) Sélectionnez un numéro que vous aimeriez attribuer au port en plus de l'icône. Comme numéro, vous pouvez sélectionner un espace vide (aucun numéro attribué), 1, 2, 3 ou 4. Puis appuyez sur la touche <b>ENTER</b> ou <b>INPUT</b>.</p> <p>(5) Pour modifier le nom attribué au port, sélectionnez <b>NOM PERSONNALISÉ</b> et appuyez sur la touche <b>ENTER</b> ou <b>INPUT</b>.</p>




(Voir page suivante)

Rubrique	Description
<p><b>NOM DU SOURCE (suite)</b></p>	<p>(6) Le nom actuel s'affichera sur la première ligne. Choisir et saisir les caractères avec les touches ▲/▼/◀/▶ et la touche <b>ENTER</b> ou <b>INPUT</b>. Pour effacer un caractère à la fois, presser la touche <b>RESET</b> ou presser la touche ◀ et la touche <b>INPUT</b> simultanément. Si vous déplacez le curseur sur <b>SUPPRIMER</b> ou <b>TOUT EFFACER</b> sur l'écran et appuyez sur la touche <b>ENTER</b> ou <b>INPUT</b>, 1 ou tous les caractères seront également effacés. Le nom peut utiliser 16 caractères au maximum.</p> <p>(7) Modifier un caractère déjà saisi avec la touche ▲ pour déplacer le curseur sur la première ligne et déplacer le curseur sur le caractère à changer avec les touches ◀/▶.</p> <p>Le caractère est sélectionné après avoir appuyé sur la touche <b>ENTER</b> ou <b>INPUT</b>. Suivre ensuite la même procédure que décrite au point (6) ci-dessus.</p> <p>(8) Terminer la saisie du texte en déplaçant le curseur sur OK sur l'écran et appuyer sur la touche ▶, <b>ENTER</b> ou <b>INPUT</b>. Pour retourner au nom précédent sans enregistrer les modifications, déplacer le curseur sur <b>ANNULER</b> sur l'écran et appuyer sur la touche ◀, <b>ENTER</b> ou <b>INPUT</b>.</p> <div data-bbox="773 204 1036 347"> </div> <div data-bbox="773 387 1036 531"> </div> <div data-bbox="773 571 1036 715"> </div>
<p><b>MODÈLE</b></p>	<p>Sélectionnez le modèle à l'aide des touches ▲/▼. Appuyez sur la touche ▶ (ou <b>ENTER</b>) pour afficher le modèle sélectionné et appuyez sur la touche ◀ pour faire disparaître l'écran affiché. Le dernier modèle sélectionné s'affiche lorsque vous appuyez sur <b>MY BUTTON</b> allouée à la fonction <b>MODÈLE (M58)</b>.</p> <p>MOTIF TEST ↔ GUIDES1 ↔ GUIDES2 ↔ GUIDES3          ↓↕</p> <p>FAISCEAU ↔ CARTE2 ↔ CARTE1 ↔ CERCLE2 ↔ CERCLE1 ↔ GUIDES4</p> <p>Vous pouvez inverser une carte et la faire défiler horizontalement lorsque CARTE 1 ou CARTE 2 est sélectionné. Pour inverser la carte ou la faire défiler, affichez le guide en maintenant la touche <b>RESET</b> de la télécommande enfoncée pendant au moins trois secondes lorsque CARTE1 ou CARTE2 apparaît.</p>

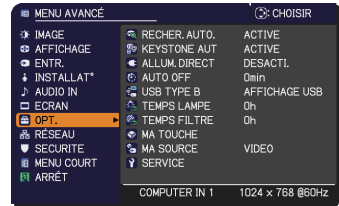
(Voir page suivante)



Rubrique	Description
<p align="center"><b>S.T.C.</b> <b>(Closed Caption)</b></p>	<p>Le S.T.C. est une fonction permettant d'afficher une transcription ou le dialogue de la portion audio d'une vidéo, de fichiers ou d'autres fichiers de présentation ou audio. Pour utiliser cette fonction, il est nécessaire de disposer d'une source vidéo au format NTSC ou d'une source vidéo composant au format 480i@60 prenant en charge la fonction S.T.C. Il arrive qu'elle ne fonctionne pas correctement, en fonction de l'équipement ou de la source du signal. Dans ce cas, désactivez la fonction S.T.C.</p> 
	<p><b>AFFICHER</b> Sélectionnez le paramètre AFFICHER S.T.C. à partir des options suivantes à l'aide des touches ▲/▼.</p> <p>AUTO ⇔ ACTIVE ⇔ DESACTL. ↑—————↑</p> <p><u>AUTO</u> : Le S.T.C. s'affiche automatiquement lorsque le volume est coupé. <u>ACTIVE</u> : S.T.C. est activée. <u>DESACTL.</u> : S.T.C. est désactivée.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Les légendes ne peuvent être affichées lorsque le menu à l'écran est actif.</li> <li>• Le S.T.C. est une fonction permettant d'afficher le dialogue, une narration et/ou des effets sonores d'un programme télévisé ou d'une autre source vidéo. La disponibilité de S.T.C. dépend des chaînes et/ou du contenu.</li> </ul>
	<p><b>MODE</b> Sélectionnez le paramètre MODE S.T.C. à partir des options suivantes à l'aide des touches ▲/▼.</p> <p>TITRE ⇔ TEXTE</p> <p><u>TITRE</u> : Pour afficher les sous-titres. <u>TEXTE</u> : Pour afficher les données de texte, relatives à des informations complémentaires telles que des reportages d'actualité ou un guide de programmes TV. Ces informations recouvrent l'intégralité de l'écran. Tous les programmes S.T.C. ne disposent pas d'informations sous forme de texte.</p>
	<p><b>CANAUX</b> Sélectionnez le paramètre CANAUX S.T.C. à l'aide des touches ▲/▼ à partir des options suivantes.</p> <p>1 ⇔ 2 ⇔ 3 ⇔ 4 ↑—————↑</p> <p>1: Canal 1, canal / langue primaire 2: Canal 2 3: Canal 3 4: Canal 4</p> <p>Les données relatives aux canaux dépendent du contenu. Certains canaux peuvent être utilisés pour une langue secondaire ou rester vides.</p>



**Menu OPT.**

A partir du Menu OPT., vous pouvez accéder aux rubriques affichées dans le tableau ci-dessous. Sélectionnez une rubrique à l'aide des touches ▲/▼ du curseur, puis appuyez sur la touche ► du curseur ou sur la touche **ENTER** pour exécuter la rubrique, sauf pour les rubriques TEMPS LAMPE et TEMPS FILTRE. Effectuer ensuite l'opération souhaitée selon le tableau suivant.



Rubrique	Description
<b>RECHER. AUTO.</b>	<p>Activer/désactiver la fonction de recherche automatique de signal avec les touches ▲/▼. ACTIVE ⇔ DESACTI.</p> <p>Lorsque ACTIVE est sélectionné, le projecteur fait automatiquement le tour des ports d'entrée pour détecter un signal, dans l'ordre suivant. La recherche démarre à partir du port courant. Puis, lorsqu'il détecte un signal d'entrée, le projecteur arrête de chercher et affiche l'image.</p> <p>COMPUTER IN1 ⇨ COMPUTER IN2 ⇨ LAN ⇨ USB TYPE A VIDEO ⇨ S-VIDEO ⇨ COMPONENT ⇨ HDMI ⇨ USB TYPE B</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>La projection des images peut prendre plusieurs secondes depuis le port <b>USB TYPE B</b>.</li> </ul>
<b>KEYSTONE AUT</b>	<p>Activer/désactiver la fonction de distorsion trapézoïdale automatique avec les touches ▲/▼. ACTIVE ⇔ DESACTI.</p> <p><u>ACTIVE</u> : La distorsion trapézoïdale automatique s'activera dès que l'inclinaison du projecteur sera modifiée.</p> <p><u>DESACTI.</u> : Cette fonction est désactivée. Exécuter la fonction KEYSTONE AUT (EXÉCUTION) dans le menu INSTALLAT° pour avoir une correction de distorsion trapézoïdale automatique.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Si le projecteur est suspendu au plafond, cette fonction n'opérera pas correctement. La régler alors sur DESACTI.</li> <li>Cette fonction n'est pas disponible quand le Détecteur de transition est activé (174).</li> </ul>
<b>ALLUM. DIRECT</b>	<p>Activer/désactiver la fonction ALLUM. DIRECT avec les touches ▲/▼. ACTIVE ⇔ DESACTI.</p> <p>Lorsque ACTIVE est défini, la lampe du projecteur est automatiquement activée sans effectuer la procédure habituelle (118), uniquement lorsque le projecteur est alimenté après une coupure de courant qui s'est produite alors que la lampe était allumée.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Cette opération ne fonctionne pas si le projecteur est alimenté alors que la lampe est éteinte.</li> <li>Après avoir allumé la lampe à l'aide de la fonction ALLUM. DIRECT, le projecteur est éteint si aucune entrée ou aucune opération n'est détectée au bout d'environ 30 minutes, même si la fonction AUTO OFF (155) n'est pas activée.</li> </ul>

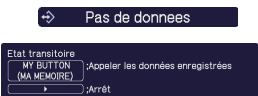
(Voir page suivante)

Rubrique	Description
<p><b>AUTO OFF</b></p>	<p>Spécifier le temps de décompte pour la mise hors tension automatique du projecteur avec les touches ▲/▼.</p> <p>Long (max 99 minutes) ⇔ Court (min. 0 minute = DESACTI.)</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around;">   </div> <p>Quand le temps spécifié est 0, la mise hors tension automatique n'a pas lieu. Quand le temps est spécifié entre 1 et 99 et si ce temps s'écoule sans qu'il n'y ait eu de signal ou seulement un signal non conforme, la lampe du projecteur s'éteindra.</p> <p>Si une touche du projecteur ou de la télécommande est pressée, ou bien si une commande (à l'exception des commandes get) est transmise au port <b>CONTROL</b> pendant la période correspondante, le projecteur ne sera pas mis hors tension.</p> <p>Se reporter à la section <b>Mise hors tension</b> (118).</p>
<p><b>USB TYPE B</b></p>	<p>Sélectionnez la fonction du port <b>USB TYPE B</b> avec les touches ▲/▼. Pour utiliser cette fonction, vous devez raccorder le port <b>USB TYPE B</b> du projecteur et le port USB de type A d'un ordinateur.</p> <p>SOURIS ⇔ AFFICHAGE USB</p> <p>SOURIS : La télécommande fournie fonctionne comme une simple souris et un clavier d'ordinateur.</p> <p>AFFICHAGE USB : Le port fonctionne comme port d'entrée recevant les signaux vidéo depuis l'ordinateur (86).</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• La projection des images peut prendre plusieurs secondes depuis le port <b>USB TYPE B</b>.</li> <li>• Dans les cas suivants, un message vous avisant que le port <b>USB TYPE B</b> n'est pas disponible pour les images reçues apparaît avec la boîte de dialogue USB TYPE B :             <ul style="list-style-type: none"> <li>- Ce réglage bascule sur SOURIS lorsqu'une image reçue sur le port <b>USB TYPE B</b> est projetée.</li> <li>- Le port <b>USB TYPE B</b> est sélectionné comme source d'entrée vidéo lorsque ce réglage se trouve sur SOURIS. Sélectionnez AFFICHAGE USB dans la boîte de dialogue pour projeter les images reçues sur le port <b>USB TYPE B</b>. Le cas échéant, vous ne pourrez pas utiliser la fonction de simple souris et clavier. Autrement, sélectionnez un autre port pour la réception des images.</li> </ul> </li> </ul>


(Voir page suivante)

Rubrique	Description
<p><b>TEMPS LAMPE</b></p>	<p>Le temps de lampe correspond au temps d'utilisation de la lampe, écoulé depuis la dernière réinitialisation. C'est affiché dans le Menu OPT.</p> <p>En appuyant sur la touche <b>RESET</b> sur la télécommande ou sur la touche ► du projecteur, une boîte de dialogue s'affiche.</p> <p>Pour réinitialiser le temps de lampe, sélectionner OK avec la touche ►.</p> <p>ANNULER ⇨ OK</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Réinitialiser le temps de lampe seulement lorsque vous avez remplacé la lampe. Ceci permet d'avoir une indication précise sur le temps d'utilisation de la lampe.</li> <li>• Concernant le remplacement de la lampe, se reporter à la section <b>Remplacer la lampe</b> (📖89).</li> </ul>
<p><b>TEMPS FILTRE</b></p>	<p>Le temps de filtre correspond au temps d'utilisation du filtre, écoulé depuis la dernière réinitialisation. C'est affiché dans le Menu OPT.</p> <p>En appuyant sur la touche <b>RESET</b> sur la télécommande ou sur la touche ► du projecteur, une boîte de dialogue s'affiche.</p> <p>Pour réinitialiser le temps de filtre, sélectionner OK avec la touche ►.</p> <p>ANNULER ⇨ OK</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Réinitialiser le temps de filtre uniquement après avoir nettoyé ou remplacé le filtre à air. Ceci permet d'avoir une indication précise sur le temps d'utilisation du filtre.</li> <li>• Concernant l'entretien du filtre à air, se reporter à la section <b>Nettoyer et remplacer le filtre à air</b> (📖91).</li> </ul>

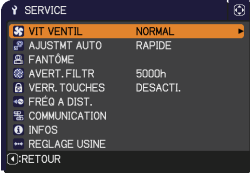
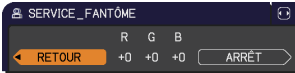
(Voir page suivante)


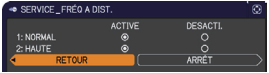
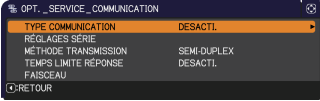
Rubrique	Description
<p><b>MA TOUCHE</b></p>	<p>Cette rubrique attribue une des fonctions ci-dessous aux touches <b>MY BUTTON (1/2)</b> de la télécommande (☞6).</p> <p>(1) Utilisez les touches ▲/▼ dans le menu MA TOUCHE pour sélectionner l'une des MY BUTTON- (1/2) et appuyez sur la touche ► ou <b>ENTER</b> pour afficher la boîte de dialogue de configuration MA TOUCHE.</p> <p>(2) Sélectionner ensuite une des fonctions suivantes avec les touches ▲/▼/◀/▶ pour une attribution à la touche souhaitée. Appuyez sur la touche <b>ENTER</b> ou <b>INPUT</b> pour enregistrer les réglages.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• LAN: Assigne le port à <b>LAN</b>.</li> <li>• USB TYPE A: Assigne le port à <b>USB TYPE A</b>.</li> <li>• USB TYPE B: Assigne le port à <b>USB TYPE B</b>.</li> <li>• HDMI: Assigne le port à <b>HDMI</b>.</li> <li>• COMPUTER IN1 : Assigne le port à <b>COMPUTER IN1</b>.</li> <li>• COMPUTER IN2 : Assigne le port à <b>COMPUTER IN2</b>.</li> <li>• COMPONENT : Assigne le port à <b>COMPONENT</b>.</li> <li>• S-VIDEO : Assigne le port à <b>S-VIDEO</b>.</li> <li>• VIDEO : Assigne le port à <b>VIDEO</b>.</li> <li>• DIAPOSITIVE : Assigne le port à <b>USB TYPE A</b> et lance un diaporama.</li> <li>• MES IMAGES : affiche le menu MES IMAGES (☞67).</li> <li>• MESSENGER: Pour afficher ou effacer le texte du messenger sur l'écran (☞5. Fonction Messenger dans le Guide Réseau). Lorsqu'il n'y a pas de données transférées à afficher, le message « PAS DE DONNÉES MESSENGER » apparaît.</li> <li>• INFOS : Affiche SYSTÈME_INFOS, ENTR._INFOS (☞63), RÉSEAU_INFOS (☞70) ou rien.</li> <li>• KEYSTONE AUT : effectue automatiquement la correction de distorsion trapézoïdale (☞43).</li> <li>• MA MEMOIRE : charge un ensemble de données de paramétrage enregistrées (☞35).</li> </ul> <p>Appuyer sur la touche <b>MY BUTTON</b> si plus d'une donnée de paramétrage est enregistrée car le réglage change à chaque fois. Quand aucune donnée n'est enregistrée dans la mémoire, la boîte de dialogue « Pas de données » s'affiche. Quand le réglage courant n'est pas enregistré dans la mémoire, la boîte de dialogue telle que celle illustrée sur la droite s'affiche.</p> <p>Si vous souhaitez conserver le réglage en cours, veuillez appuyer sur la touche ► pour quitter. Dans le cas contraire, les paramètres de réglage actuels seront perdus lors du chargement de nouveaux paramètres.</p> <div style="text-align: right; margin-top: 10px;">  </div>

(Voir page suivante)

Rubrique	Description
<p><b>MA TOUCHE</b> (suite)</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• IRIS ACTIF : modifie le mode de l'iris actif.</li> <li>• MODE IMAGE : modifie le MODE IMAGE (☞31).</li> <li>• REG. FILTRE : affiche la boîte de dialogue de confirmation de réinitialisation du temps de filtre (☞56).</li> <li>• MODÈLE : Affiche ou dissimule le format modèle sélectionné dans la rubrique MODÈLE (☞52).</li> <li>• SOURDINE AV : active/désactive l'image et le mode audio.</li> <li>• RESOLUTION : Pour activer/désactiver le menu RESOLUTION (☞42).</li> <li>• VOLUME MICRO : Pour activer/désactiver le menu VOLUME MICRO (☞47).</li> <li>• MODE ÉCO. : Pour activer/désactiver le menu MODE ÉCO (☞44).</li> </ul>
<p><b>MA SOURCE</b></p>	<p>Les touches ▲/▼ permettent de sélectionner le port entrée image associé à la touche <b>MY SOURCE/DOC. CAMERA</b> de la télécommande.</p> <p>Vous pouvez utiliser cette fonction non seulement pour les caméras document, mais aussi pour les ordinateurs et autres équipements.</p> <p style="text-align: center;">  </p>

(Voir page suivante)


Rubrique	Description
<b>SERVICE</b>	<p>Le menu SERVICE s'affiche quand cette rubrique est sélectionnée. Sélectionner une rubrique avec les touches ▲/▼, puis appuyer sur la touche ► ou sur la touche <b>ENTER</b> pour exécuter la fonction.</p> 
	<p><b>VIT VENTIL</b> Changer la vitesse de rotation des ventilateurs de refroidissement avec les touches ▲/▼. L'option HAUT correspond au mode d'utilisation dans les régions montagneuses, etc. Si le projecteur est utilisé à une altitude d'environ 1200 m ou plus, sélectionnez HAUT. Sinon, sélectionnez NORMAL. Il faut remarquer que le projecteur est plus bruyant quand HAUT est sélectionné. HAUT ⇔ NORMAL</p>
	<p><b>AJUSTMT AUTO</b> Sélectionner un des modes avec les touches ▲/▼. Si vous avez choisi DESACTI., la fonction de réglage automatique est désactivée. DETAIL ⇔ RAPIDE ⇔ DESACTI. ↑—————↑ <u>DETAIL</u> : Réglage plus détaillé comprenant un réglage de la TAIL.H <u>RAPIDE</u> : Réglage plus rapide, paramétrant TAIL.H sur une donnée préétablie pour le signal d'entrée. • Selon les conditions comme l'image d'entrée, le câble de signaux à l'appareil, les conditions environnantes de l'appareil, etc., le réglage automatique peut ne pas fonctionner correctement. Dans ce cas, choisir DESACTI. pour désactiver le réglage automatique et régler manuellement.</p>
	<p><b>FANTÔME</b> 1. Sélectionner une couleur d'image fantôme avec les touches ◀/▶. 2. Régler l'élément sélectionné avec les touches ▲/▼ pour faire disparaître l'image fantôme.</p> 
	<p><b>AVERT. FILTR</b> Utilisez la touche ▲/▼ pour régler la minuterie du message de notification lorsque le filtre doit être remplacé. 100h ⇔ 200h ⇔ 500h ⇔ 1000h ⇔ 2000h ⇔ 5000h ⇔ DESACTI. Après avoir choisi un élément, à l'exception de DESACTI., le message « RAPPEL ***HEURES ONT PASSÉ .....» s'affichera une fois que l'horloge atteindra l'intervalle défini par cette fonction (🕒96). Quand DESACTI. sera choisi, le message ne s'affichera pas. Utiliser cette fonction pour maintenir le filtre à air propre en paramétrant le temps approprié selon l'environnement de votre projecteur. • Veuillez vérifier régulièrement le filtre, même en l'absence de message. Si le filtre à air est colmaté à cause de poussières ou autres corps étrangers, la température interne du projecteur va monter, ce qui peut causer des dysfonctionnements de l'appareil, ou en réduire la durée de vie. • Prenez soin de l'environnement d'utilisation du projecteur et vérifiez régulièrement le filtre.</p>

Rubrique	Description
<p><b>SERVICE</b> (suite)</p>	<p><b>VERR.TOUCHES</b></p> <p>(1) Utiliser les touches ▲/▼ pour sélectionner la commande des opérations. PANN. DE CONTR. ⇔ TÉLÉCOMMANDE</p> <p>(2) Utiliser les touches ▲/▼ pour sélectionner ACTIVE ou DÉSACTI. ACTIVE ⇔ DÉSACTI.</p>  <p>La sélection de ACTIVE à l'étape 2 verrouille les touches, à l'exception de STANDBY/ON, sur la commande des opérations sélectionnée à l'étape 1. La sélection de DÉSACTI. déverrouille les touches sur la commande des opérations sélectionnée à l'étape 1.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Permet d'éviter de jouer avec les touches ou de les actionner fortuitement.</li> </ul> <p><b>FRÉQ A DIST.</b></p> <p>(1) Changer les paramètres du capteur distant du projecteur avec les touches ▲/▼ (☐4, 17). 1:NORMAL ⇔ 2:HAUTE</p>  <p>(2) Utilisez la touche ◀/▶ pour activer ou désactiver la télécommande du projecteur. ACTIVE ⇔ DESACTI.</p> <p>Le paramétrage par défaut réglé en usine pour les deux est 1:NORMAL et 2:HAUTE pour être activés. Désactivez l'une des deux options si la télécommande ne fonctionne pas correctement. Il est impossible de désactiver les deux options simultanément.</p>
	<p><b>COMMUNICATION</b></p> <p>La sélection de cette rubrique entraîne l'affichage du menu COMMUNICATION. Dans ce menu vous pouvez configurer les paramètres de la communication en série du projecteur par l'intermédiaire du port <b>CONTROL</b>.</p>  <p>Sélectionnez une rubrique à l'aide des touches du curseur ▲/▼. Appuyez ensuite sur la touche ▶ pour ouvrir le sous-menu correspondant au paramètre sélectionné. Vous pouvez sinon appuyer sur la touche ◀ à la place de la touche ▶ pour revenir au menu précédent sans modifier la configuration. Chaque sous-menu peut être utilisé de la manière décrite ci-dessus.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Lorsque TYPE COMMUNICATION (☐61) a pour valeur DESACTI. Les autres rubriques du menu COMMUNICATION ne sont pas valides.</li> <li>• Pour le fonctionnement de la communication en série, reportez-vous au <b>Guide Réseau</b>.</li> </ul>

(Voir page suivante)





Rubrique	Description	
<p><b>SERVICE (suite)</b></p>	<p><b>COMMUNICATION (suite)</b></p>	<p><b>TEMPS LIMITE RÉPONSE</b> Sélectionnez le délai d'attente des données de réponse provenant d'un autre périphérique communiquant via PONT RÉSEAU et SEMI-DUPLEX via le port <b>CONTROL</b>.</p> <p>DESACTI. ⇔ 1s ⇔ 2s ⇔ 3s  </p> <p><b>DESACTI.:</b> Sélectionnez ce mode si vous n'avez pas besoin de vérifier les réponses provenant du périphérique vers lequel le projecteur envoie des données. Dans ce mode, le projecteur peut envoyer en continu des données depuis l'ordinateur.</p> <p><b>1s /2s /3s:</b> sélectionnez le délai pendant lequel le projecteur doit attendre les réponses du périphérique auquel il envoie les données. Pendant l'attente des réponses, le projecteur n'envoie aucune donnée à partir du port <b>CONTROL</b>.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ce menu est uniquement disponible lorsque PONT RÉSEAU est sélectionné pour TYPE COMMUNICATION et que SEMI-DUPLEX est sélectionné pour MÉTHODE TRANSMISSION (61).</li> </ul> <p><b>FAISCEAU</b> La sélection de cet élément affiche le menu FAISCEAU. Pour plus d'informations, se référer au <b>Guide d'empilement rapide</b>.</p>

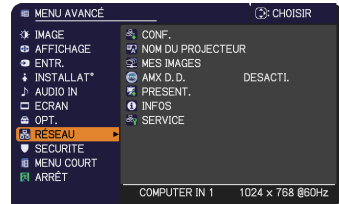
(Voir page suivante)

Rubrique	Description
<p><b>SERVICE</b> (suite)</p>	<p><b>IINFOS</b></p> <p>Sur sélection de cette fonction, la boîte de dialogue intitulée « ENTR._INFOS » s'affiche. Elle indique des informations concernant l'entrée actuelle.</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: flex-start;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: 150px; background-color: #333; color: white; text-align: center;"> <p>ENTR._INFOS</p> <p>COMPUTER IN 1 1024 x 768 @60Hz BLOC IMAGE</p> <p>RETOUR ARRÊT</p> </div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: 150px; background-color: #333; color: white; text-align: center;"> <p>ENTR._INFOS</p> <p>S-VIDEO PAL AUTO</p> <p>RETOUR ARRÊT</p> </div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: 150px; background-color: #333; color: white; text-align: center;"> <p>ENTR._INFOS</p> <p>COMPUTER IN 1 1080i @ 60Hz</p> <p>RETOUR ARRÊT</p> </div> </div> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Le message « BLOC IMAGE » sur la boîte de dialogue signifie que la fonction de verrou de cadre est activée.</li> <li>• Le message « SCART RGB » signifie que les ports <b>COMPONENT</b> fonctionne en tant que port d'entrée SCART RGB. Se reporter à la rubrique COMPONENT. dans le Menu ENTR. (439).</li> <li>• Cette rubrique ne peut pas être sélectionnée s'il n'y a aucun signal ou en mode de sortie synchronisée.</li> <li>• Lorsque AFFICHER MON TEXTE est paramétré sur ACTIVE, MON TEXTE est affiché avec l'information entrée dans la boîte de dialogue ENTR._INFOS (476).</li> </ul>
	<p><b>REGLAGE USINE</b></p> <p>Pour exécuter cette fonction, sélectionner OK avec la touche ►.</p> <p>L'exécution de cette fonction rétablit l'ensemble des réglages initiaux pour toutes les rubriques de tous les menus. Il faut noter que les rubriques TEMPS LAMPE, TEMPS FILTRE, LANGUE, AVERT. FILTER, RÉSEAU, et SECURITE ne sont pas réinitialisées.</p> <p>ANNULER ⇨ OK</p>

## Menu RÉSEAU

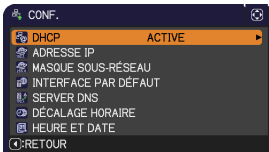
Gardez à l'esprit que des paramétrages réseau incorrects sur ce projecteur peuvent causer des problèmes sur le réseau. Veuillez à consulter l'administrateur du réseau avant de vous connecter à un point d'accès existant sur votre réseau. Sélectionnez "RÉSEAU" dans le menu principal pour accéder aux fonctions suivantes.

Sélectionnez une rubrique à l'aide des touches ▲/▼ du curseur sur le projecteur ou la télécommande ; appuyez ensuite sur la touche ► du curseur sur le projecteur ou la télécommande ou sur la touche **ENTER** de la télécommande pour exécuter la rubrique. Effectuez ensuite l'opération souhaitée selon le tableau suivant. Reportez-vous au **Guide Réseau** pour obtenir des détails sur l'opération RÉSEAU.



**REMARQUE** • Si vous n'utilisez pas SNTP ([📖3.8 Réglages Date/Heure](#) dans le **Guide Réseau**), alors vous devez régler HEURE ET DATE pendant l'installation initiale.



- Le contrôle de communication réseau est désactivé quand le projecteur est en mode Attente si la rubrique MODE PAUSE est à ÉCONOMIE. Établir la connexion entre le projecteur et le réseau après avoir réglé la rubrique MODE PAUSE à NORMAL ([📖45](#)).

Rubrique	Description
CONF.	<p>Choisir cette rubrique affiche le Menu CONF. du réseau. Sélectionnez une fonction à l'aide des touches ▲/▼, et appuyez sur la touche ► ou <b>ENTER</b> de la télécommande pour exécuter la fonction.</p> 
	<p>Activez / désactivez le DHCP à l'aide des touches ▲/▼.</p> <p>ACTIVE ⇔ DESACTI.</p> <p>Sélectionnez DESACTI. lorsque le DHCP n'est pas activé sur le réseau.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Quand le paramètre « DHCP » est défini sur ACTIVE, l'obtention de l'adresse IP à partir du serveur DHCP prend un peu de temps.</li> <li>• Une adresse IP sera attribuée à la fonction IP auto si le projecteur ne peut pas obtenir d'adresse IP du serveur, même si DHCP est défini sur « ACTIVE ».</li> </ul>

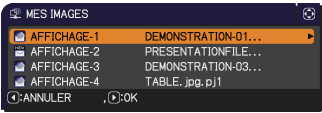
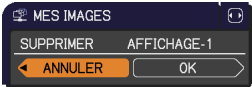
(Voir page suivante)

Rubrique	Description	
<b>CONF. (suite)</b>	<b>ADRESSE IP</b>	<p>Saisissez l'ADRESSE IP à l'aide des touches ▲/▼/◀/▶. Cette fonction peut uniquement être utilisée quand DHCP est DESACTI.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• L'ADRESSE IP est le numéro qui identifie ce projecteur sur le réseau. Vous ne pouvez pas avoir deux appareils avec la même ADRESSE IP sur le même réseau.</li> <li>• L'ADRESSE IP « 0.0.0.0 » est interdite.</li> </ul>
	<b>MASQUE SOUS- RÉSEAU</b>	<p>Utiliser les touches ▲/▼/◀/▶ pour saisir un MASQUE SOUS-RÉSEAU icentique à celui de votre ordinateur. Cette fonction est disponible uniquement quand DHCP est réglé sur DESACTI.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Le MASQUE SOUS-RÉSEAU « 0.0.0.0 » est interdit.</li> </ul>
	<b>INTERFACE PAR DÉFAUT</b>	<p>Saisissez l'adresse d'INTERFACE PAR DÉFAUT (un noeud d'un réseau d'ordinateur qui sert de point d'accès à un autre réseau) avec les touches ▲/▼/◀/▶. Cette fonction peut uniquement être utilisée quand DHCP est réglé sur DESACTI.</p>
	<b>SERVER DNS</b>	<p>Saisissez l'adresse de SERVEUR DNS à l'aide des touches ▲/▼/◀/▶.</p> <p>Le SERVEUR DNS est un système pour contrôler les noms de domaine et les adresses IP sur le Réseau.</p>
	<b>DÉCALAGE HORAIRE</b>	<p>Saisissez le DÉCALAGE HORAIRE à l'aide des touches ▲/▼.</p> <p>Paramétrer DÉCALAGE HORAIRE pour que sa valeur soit identique à celle de l'ordinateur. Dans le doute, demandez conseil à votre responsable informatique. Utilisez la touche ▶ pour retourner au menu après avoir réglé le DÉCALAGE HORAIRE.</p>
	<b>HEURE ET DATE</b>	<p>Saisissez l'année (deux derniers chiffres), le mois, le jour, l'heure et les minutes avec les touches ▲/▼/◀/▶.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Le projecteur remplacera ce réglage et récupérera les informations HEURE ET DATE du serveur temporel quand SNTP sera activé. (📖 <b>3.8 Réglages Date/Heure</b> dans le <b>Guide Réseau</b>)</li> </ul>

(Voir page suivante)

Rubrique	Description
<p style="text-align: center;"><b>NOM DU PROJECTEUR</b></p>	<p>(1) Sélectionnez le NOM DU PROJECTEUR dans le menu RÉSEAU à l'aide des touches ▲/▼, puis appuyez sur la touche ►. La boîte de dialogue NOM DU PROJECTEUR s'affichera.</p>  <p>(2) Le NOM DU PROJECTEUR actuel s'affichera sur les 3 premières lignes. Le nom d'un projecteur donné est attribué au préalable par défaut. Sélectionnez et saisissez les caractères à l'aide des touches ▲/▼/◀/► et de la touche <b>ENTER</b> ou <b>INPUT</b>. Pour effacer un caractère à la fois, presser la touche <b>RESET</b> ou presser la touche ◀ et la touche <b>INPUT</b> simultanément. Si vous avez déplacé le curseur sur SUPPRIMER ou TOUT EFFACER sur l'écran et appuyé sur la touche <b>ENTER</b> ou <b>INPUT</b>, 1 caractère ou tous les caractères seront effacés. Le NOM DU PROJECTEUR peut contenir jusqu'à 64 caractères.</p>
	<p>(3) Modifiez un caractère déjà saisi avec les touches ▲/▼ pour déplacer le curseur sur l'une des 3 premières lignes, et déplacez le curseur sur le caractère à changer avec les touches ◀/►. Le caractère est sélectionné après avoir appuyé sur la touche <b>ENTER</b> ou <b>INPUT</b>. Suivez ensuite la même procédure que celle décrite à l'étape (2) ci-dessus.</p> 
	<p>(4) Terminez la saisie du texte en déplaçant le curseur sur OK sur l'écran, et appuyez sur la touche ►, <b>ENTER</b> ou <b>INPUT</b>. Pour retourner au NOM DU PROJECTEUR précédent sans enregistrer les modifications, déplacez le curseur sur ANNULER sur l'écran et appuyez sur la touche ◀, <b>ENTER</b> ou <b>INPUT</b>.</p> 

(Voir page suivante)

Rubrique	Description
<p><b>MES IMAGES</b></p>	<p>La sélection de cette rubrique affichera le menu MES IMAGES.</p> <p>Pour stocker des images sur le projecteur, le logiciel <b>PJimg/Projector Image Tool</b> téléchargeable depuis notre site Web est nécessaire.</p> <p>Sélectionnez un élément qui est une image fixe avec l'MES IMAGES au moyen des touches ▲/▼, (<b>4. Fonction Mes images</b> dans le <b>Guide Réseau</b>) et de la touche ► ou <b>ENTER</b> pour afficher l'image.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• L'élément ne contenant pas d'image mémorisée ne peut pas être sélectionné.</li> <li>• Les noms des fichiers images sont chacun affichés avec au maximum 16 caractères.</li> </ul> <p><b>Pour changer l'image affichée</b> Utilisez les touches ▲/▼.</p> <p><b>Pour revenir au menu</b> Appuyez sur la touche ◀ de la télécommande.</p> <p><b>Pour effacer les images affichées ainsi que les fichiers sources correspondants dans le projecteur.</b></p> <p>(1) Appuyez sur la touche <b>RESET</b> de la télécommande tout en affichant une image à afficher dans le menu MES IMAGES - SUPPRIMER</p> <p>(2) Appuyez sur la touche ► pour effacer. Pour arrêter l'effacement, appuyez sur la touche ◀.</p>  
<p><b>AMX D.D. (AMX Device Discovery)</b></p>	<p>Utiliser les touches ▲/▼ pour activer et désactiver AMX Device Discovery.</p> <p>ACTIVE ⇔ DESACTI.</p> <p>Lorsque ACTIVE est sélectionné, le projecteur peut être détecté par les contrôleurs AMX connectés au même réseau. Pour plus d'informations au sujet de AMX Device Discovery, consultez le site web d'AMX.</p> <p><u>URL: <a href="http://www.amx.com/">http://www.amx.com/</a></u> (à partir de juin 2012)</p>

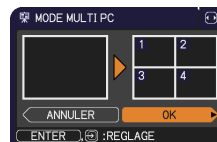
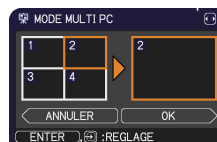
(Voir page suivante)

Rubrique	Description
<b>PRESENT.</b>	<p>Le menu PRESENT. s'affiche quand cette rubrique est sélectionnée. Sélectionnez l'une des rubriques suivantes avec les touches ▲/▼, puis appuyez sur la touche ► ou <b>ENTER</b> pour utiliser cette fonction.</p>
	<p style="text-align: center;"><b>QUITTER MODE PRÉSENTATION</b></p> <p>Si vous avez réglé un ordinateur sur le mode Présentation pendant la projection d'une image, le projecteur est occupé par l'ordinateur et l'accès depuis tout autre ordinateur est bloqué. Utilisez cette fonction pour quitter le mode Présentation et autoriser d'autres ordinateurs à accéder au projecteur. Sélectionnez cette rubrique pour afficher une boîte de dialogue. Appuyez sur la touche ► pour choisir OK dans la boîte de dialogue. Le mode Présentation est annulé et un message s'affiche indiquant le résultat.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Pour procéder au réglage du mode Présentation, utilisez "LiveViewer". Pour en savoir plus, se reporter au manuel sur "LiveViewer".</li> </ul>
	<p style="text-align: center;"><b>MODE MULTI PC</b></p> <p>Si vous réglez plus d'un ordinateur sur le mode Multi PC sur "LiveViewer" et envoyer leurs images au projecteur, vous pouvez sélectionner le mode d'affichage sur le projecteur entre les deux options ci-dessous.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Mode PC unique : affiche l'image de l'ordinateur sélectionné en plein écran.</li> <li>- Mode Multi PC : affiche les images envoyées depuis un maximum de quatre ordinateurs à l'écran, lequel est divisé en quatre sections.</li> </ul> <p>Sélectionnez cette rubrique pour afficher une boîte de dialogue. Utilisez la boîte de dialogue pour modifier le mode d'affichage tel qu'expliqué ci-dessous.</p>

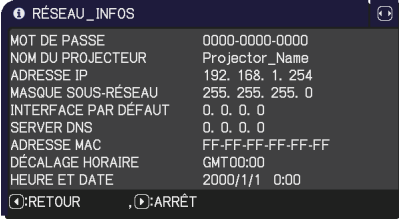

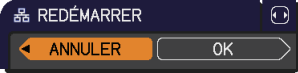
(Voir page suivante)



Rubrique	Description
<p><b>PRESENT. (suite)</b></p>	<p><b>MODE MULTI PC (suite)</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Pour passer du mode Multi PC au mode PC unique, sélectionnez l'un des ordinateurs dans la boîte de dialogue avec les touches ▲/▼/◀/▶ et appuyez sur la touche <b>ENTER</b> ou <b>INPUT</b>. Appuyez sur la touche ▶ pour choisir OK et appuyez ensuite à nouveau sur <b>ENTER</b> ou <b>INPUT</b>. L'image pour l'ordinateur sélectionné s'affiche en plein écran.</li> <li>• Pour passer du mode PC unique au mode Multi PC, appuyez sur la touche ▶ pour choisir OK dans la boîte de dialogue et appuyez sur la touche <b>ENTER</b> ou <b>INPUT</b>.</li> </ul> <p>Le mode d'affichage change.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Pour en savoir plus sur la manière de changer le mode d'affichage sur mode Multi PC depuis votre ordinateur, se reporter au manuel pour "LiveViewer".</li> <li>• Le réglage du mode Présentation de l'ordinateur sélectionné est activé lorsque le mode d'affichage bascule sur le mode PC unique. Par ailleurs, le réglage du mode Présentation est désactivé lorsque le mode d'affichage bascule sur le mode Multi PC, indépendamment du réglage sur les ordinateurs. Pour en savoir plus, se reporter au manuel sur "LiveViewer".</li> </ul>
	<p><b>AFFICHER NOM D'UTILISATEUR</b></p> <p>Le nom d'utilisateur s'affiche si vous sélectionnez cette rubrique. Cette fonction vous aide à identifier l'ordinateur à partir duquel l'image actuelle est envoyée.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Vous pouvez définir les noms d'utilisateur pour chaque ordinateur sur "LiveViewer". Pour en savoir plus, se reporter au manuel sur "LiveViewer".</li> </ul>



(Voir page suivante)

Rubrique	Description
<p><b>INFOS</b></p>	<p>La sélection de cette rubrique affiche la boîte de dialogue RÉSEAU_INFOS, permettant de confirmer les paramètres réseau.</p>  <ul style="list-style-type: none"> <li>• Pour en savoir plus sur MOT DE PASSE, se reporter au manuel sur "LiveViewer".</li> <li>• Seuls les 16 premiers caractères du nom du projecteur sont affichés.</li> <li>• Quand le niveau de tension de la pile pour l'horloge interne diminue, l'heure réglée peut devenir erronée même si une date et une heure correctes sont saisies. Remplacez la pile de manière appropriée (93).</li> <li>• ADRESSE IP, MASQUE SOUS-RÉSEAU et INTERFACE PAR DÉFAUT indiquent "0.0.0.0" quand DHCP est ACTIVE et le projecteur ne peut pas obtenir d'adresse du serveur DHCP.</li> </ul>
<p><b>SERVICE</b></p>	<p>L'exécution de cette commande aura pour résultat de redémarrer et réinitialiser la fonction réseau. Sélectionner REDÉMARRER EXÉCUTION avec la touche ►.</p>  <p>Utiliser la touche ► pour mettre en action.</p>  <p>Si vous choisissez de redémarrer la connexion réseau sera coupée. Si DHCP est activé, l'adresse IP peut être changée. Après avoir choisi REDÉMARRER EXÉCUTION, le menu RÉSEAU ne sera pas accessible pendant environ 30 secondes.</p>

# Menu SECURITE

Ce projecteur est équipé de fonctions de sécurité. Le menu SECURITE permet d'accéder aux rubriques indiquées dans le tableau ci-dessous.

Pour utiliser le menu SECURITE : L'utilisateur doit s'enregistrer avant d'utiliser les fonctions de sécurité.

## Accédez au menu SECURITE

1. Appuyez sur la touche ►. La boîte de dialogue ENTRER MOT DE PASSE s'affiche.
2. Utilisez les touches ▲/▼/◀/▶ pour entrer le mot de passe enregistré. Le mot de passe d'usine par défaut est le suivant.

LX41: 3304

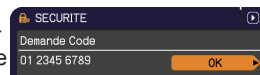
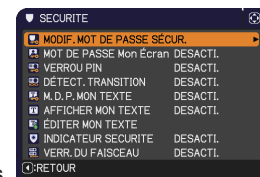
LW41: 1704

Vous pouvez le modifier (ci-dessous). Déplacez le curseur vers le côté droit de la boîte ENTRER MOT DE PASSE et appuyez sur la touche ► pour afficher le menu SECURITE.

- Nous recommandons vivement de modifier au plus vite le mot de passe par défaut.
  - En cas de saisie d'un mot de passe incorrect, la boîte de dialogue ENTRER MOT DE PASSE s'affiche à nouveau. Si vous saisissez un mot de passe incorrect 3 fois de suite, le projecteur s'éteint. Ensuite, le projecteur s'éteint chaque fois qu'un mot de passe incorrect est saisi.
3. Vous pouvez accéder aux rubriques indiquées dans le tableau ci-dessous.

## Si vous avez oublié votre mot de passe

- (1) Pendant l'affichage de la boîte de dialogue ENTRER MOT DE PASSE, maintenez enfoncée la touche **RESET** de la télécommande pendant environ 3 secondes ou maintenez enfoncée la touche **INPUT** pendant 3 secondes tout en appuyant sur la touche ► du projecteur.
- (2) La demande de code à 10 chiffres s'affiche. Contactez votre revendeur pour obtenir ce code à 10 chiffres. Votre mot de passe sera envoyée une fois les informations d'enregistrement de l'utilisateur confirmées.
- En l'absence de saisie pendant environ 55 secondes pendant l'affichage de la demande de code, le menu se ferme. Si nécessaire, recommencez la procédure à partir de l'étape (1).

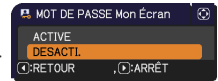


Rubrique	Description
<b>MODIF. MOT DE PASSE SECUR.</b>	(1) Sélectionnez MODIF. MOT DE PASSE SÉCUR. dans le menu SECURITE à l'aide des touches ▲/▼, et appuyez sur la touche ► pour afficher la boîte de dialogue ENTRER LE MOT DE PASSE.
	(2) Utilisez les touches ▲/▼/◀/▶ pour entrer le nouveau mot de passe.
	(3) Déplacez le curseur sur le côté droit de la boîte ENTRER LE MOT DE PASSE et appuyez sur la touche ► pour afficher la boîte NOUVEAU MOT DE PASSE et saisissez à nouveau le mot de passe.
	(4) Déplacez le curseur sur le côté droit de la boîte de dialogue NOUVEAU MOT DE PASSE et appuyez sur la touche ► pour afficher la boîte NOTE NOUVEAU MOT DE PASSE pendant environ 30 secondes. Veuillez en profiter pour noter le mot de passe. Le fait d'appuyer sur la touche <b>ENTER</b> de la télécommande ou la touche ► du projecteur entraîne la fermeture de la boîte NOTE NOUVEAU MOT DE PASSE.
	• Conservez soigneusement ce mot de passe.

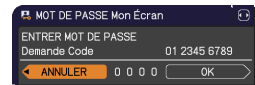
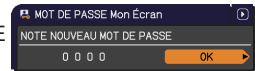
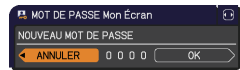


(Voir page suivante)

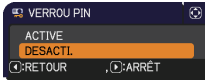
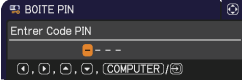
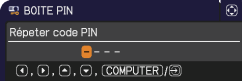
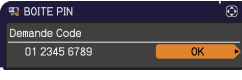
Rubrique	Description
<p><b>MOT DE PASSE Mon Écran</b></p>	<p>La fonction MOT DE PASSE Mon Écran peut être utilisée pour interdire l'accès à la fonction Mon Écran et pour empêcher l'image Mon Écran actuellement enregistrée d'être remplacée.</p> <p><b>1 Activer le MOT DE PASSE Mon Écran</b></p> <p>1-1 Sélectionner MOT DE PASSE Mon Écran avec les touches ▲/▼ du menu SECURITE et appuyer sur la touche ► pour afficher le menu activer/désactiver MOT DE PASSE Mon Écran.</p> <p>1-2 Sélectionner ACTIVE avec les touches ▲/▼ du menu activer/désactiver MOT DE PASSE Mon Écran.</p> <p>La boîte de dialogue ENTRER LE MOT DE PASSE (petit) s'affichera.</p> <p>1-3 Entrer le MOT DE PASSE avec les touches ▲/▼/◀/▶. Déplacer le curseur sur le côté droit de la boîte de dialogue ENTRER LE MOT DE PASSE (petit) et appuyer sur la touche ► pour afficher la boîte de dialogue NOUVEAU MOT DE PASSE entrer de nouveau le même MOT DE PASSE.</p> <p>1-4 Déplacer le curseur sur le côté droit de la boîte de dialogue NOUVEAU MOT DE PASSE et appuyer sur la touche ► pour afficher le NOTE NOUVEAU MOT DE PASSE pendant environ 30 secondes. Prendre note du MOT DE PASSE pendant cet intervalle.</p> <p>Appuyer sur la touche ENTER de la télécommande ou la touche ► du projecteur affichera le menu activer/désactiver MOT DE PASSE Mon Écran.</p> <p>Quand un MOT DE PASSE a été paramétré pour Mon Écran :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• La fonction d'enregistrement de Mon Écran (et le menu) ne sera pas accessible.</li> <li>• La fonction (et le menu) V. Mon Écran ne sera pas accessible.</li> <li>• Le paramètre DEMARRAGE sera verrouillé sur Mon Écran (et le menu ne sera pas accessible).</li> </ul> <p>Désactiver le MOT DE PASSE Mon Écran permettra d'utiliser normalement ces fonctions.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ne pas oublier votre MOT DE PASSE Mon Écran.</li> </ul> <p><b>2 Désactiver le MOT DE PASSE Mon Écran</b></p> <p>2-1 Suivre la procédure indiquée en 1-1 pour afficher le menu activer/désactiver MOT DE PASSE Mon Écran.</p> <p>2-2 Sélectionner DESACTI. pour afficher la boîte de dialogue ENTRER MOT DE PASSE (grand). Entrer le MOT DE PASSE enregistré et l'écran va revenir au menu activer/désactiver MOT DE PASSE Mon Écran.</p> <p>Si un MOT DE PASSE incorrect est saisi, le menu se fermera. Si nécessaire, répéter la procédure à partir de 2-1.</p> <p><b>3 Si vous avez oublié votre MOT DE PASSE</b></p> <p>3-1 Suivre la procédure telle qu'indiquée en 1-1 pour afficher le menu activer/désactiver MOT DE PASSE Mon Écran.</p> <p>3-2 Choisir DESACTI. pour afficher la boîte de dialogue ENTRER MOT DE PASSE (grand). Le Demande Code à 10 chiffres s'affichera dans la boîte de dialogue.</p> <p>3-3 Contacter votre revendeur avec votre Demande Code à 10 chiffres. Votre MOT DE PASSE vous sera envoyé dès que vos informations utilisateur enregistrées auront été confirmées.</p>



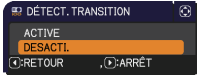


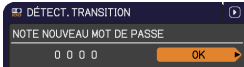

Boîte de dialogue ENTRER LE MOT DE PASSE (petit)



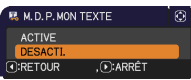


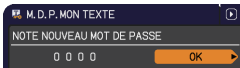
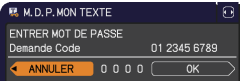
Boîte de dialogue ENTRER MOT DE PASSE (grand)

Rubrique	Description
<p><b>VERROU PIN</b></p>	<p>VERROU PIN est une fonction qui empêche l'utilisation du projecteur à moins qu'un Code enregistré ne soit saisi.</p> <p><b>1 Activation du VERROU PIN</b></p> <p>1-1 Choisir VERROU PIN avec les touches ▲/▼ du menu SECURITE et appuyer sur la touche ► ou sur la touche <b>ENTER</b> pour afficher le menu activer/désactiver VERROU PIN.</p>  <p>1-2 Choisir ACTIVE avec les touches ▲/▼ du menu activer/désactiver VERROU PIN et la boîte de dialogue Entrer Code PIN s'affichera.</p>  <p>1-3 Saisir un code PIN en 4 parties avec les touches ▲/▼/◀/►, <b>COMPUTER</b> ou <b>INPUT</b>. La boîte de dialogue Répéter code PIN va s'afficher. Saisir le même Code PIN. Ceci mettra fin à l'enregistrement du Code PIN.</p>  <ul style="list-style-type: none"> <li>• S'il n'y a pas de saisie pendant environ 55 secondes alors que la boîte de dialogue Entrer Code PIN ou la boîte de dialogue Répéter code PIN est affichée, le menu fermera. Si nécessaire, répéter la procédure à partir de 1-1.</li> </ul> <p>Ensuite, à chaque fois que le projecteur est remis sous tension après que l'alimentation a été mise hors tension, la boîte de dialogue Entrer Code PIN s'affichera. Saisir le code PIN à enregistrer.</p> <p>Le projecteur peut être utilisé après la saisie du code PIN enregistré. Si un code PIN incorrect est saisi, la boîte de dialogue Entrer Code PIN s'affichera à nouveau.</p> <p>Si un code PIN incorrect est saisi 3 fois, le projecteur se mettra hors tension. Ensuite, le projecteur se mettra hors tension à chaque fois qu'un code PIN incorrect sera saisi. Le projecteur se mettra aussi hors tension si aucune saisie n'est détectée pendant 5 minutes alors que la boîte de dialogue Entrer Code PIN est affichée.</p> <p>Cette fonction ne sera activée que quand le projecteur sera mis sous tension après que l'alimentation a été coupée.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ne pas oublier votre code PIN.</li> </ul> <p><b>2 Désactiver le VERROU PIN</b></p> <p>2-1 Suivre la procédure indiquée en 1-1 pour afficher le menu activer/désactiver VERROU PIN.</p> <p>2-2 Sélectionner DESACTI. avec les touches ▲/▼ et la boîte de dialogue Entrer Code PIN s'affichera.</p> <p>Saisir le code PIN enregistré pour désactiver la fonction VERROU PIN.</p> <p>Si un code PIN incorrect est saisi 3 fois, le projecteur se mettra hors tension.</p> <p><b>3 Si vous avez oublié votre code PIN</b></p> <p>3-1 Quand la boîte de dialogue Entrer Code PIN est affichée, maintenir pressée la touche <b>RESET</b> pendant 3 secondes ou maintenir pressée la touche <b>INPUT</b> tout en pressant la touche ► du projecteur. Le Demande Code à 10 chiffres s'affichera.</p>  <ul style="list-style-type: none"> <li>• S'il n'y a pas de saisie pendant environ 5 minutes alors que le Demande Code est affiché, le projecteur se mettra hors tension.</li> </ul> <p>3-2 Contacter votre revendeur avec le Demande Code à 10 chiffres. Votre Code PIN vous sera envoyé dès que vos informations utilisateur enregistrées auront été confirmées.</p>

(Voir page suivante)

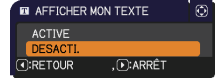
Rubrique	Description
<p><b>DÉTECT. TRANSITION</b></p>	<p>Si cette fonction est ajustée sur ACTIVE lorsque l'angle vertical du projecteur ou le paramètre MIROIR sur lequel le projecteur est activé est différent de celui déjà enregistré, l'alarme DÉTECT.TRANSITION ACTIVE s'affiche et le projecteur n'affiche pas le signal d'entrée.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Pour afficher à nouveau le signal, désactivez cette fonction.</li> <li>• La lampe s'éteint lorsque l'alarme DÉTECT.TRANSITION ACTIVE est restée allumée pendant environ 5 minutes.</li> <li>• La fonctionnalité de réglage des distorsions trapézoïdales reste interdite tant que la fonction Détecteur de transition est activée.</li> </ul> <p><b>1 Activation du DÉTECT.TRANSITION</b></p> <p>1-1 Sélectionnez DÉTECT.TRANSITION dans le menu SECURITE à l'aide des touches ▲/▼, puis appuyez sur la touche ► ou ENTER pour afficher le menu d'activation / de désactivation de DÉTECT. TRANSITION.</p>  <p>1-2 Utilisez les touches ▲/▼ dans le menu d'activation/de désactivation de DÉTECT. TRANSITION. Sélectionnez ACTIVE pour enregistrer l'angle et le paramètre MIROIR actuels. TRANSITION pour sélectionner ACTIVE. La boîte de dialogue (petite) ENTRER LE MOT DE PASSE s'affiche.</p>  <p>Boîte de dialogue ENTRER LE MOT DE PASSE (petite)</p> <p>1-3 Utilisez les touches ▲/▼/◀/▶ pour entrer un mot de passe. Déplacez le curseur sur le côté droit de la boîte (petite) ENTRER LE MOT DE PASSE et appuyez sur la touche ► pour afficher la boîte NOUVEAU MOT DE PASSE et saisissez à nouveau le mot de passe.</p>  <p>1-4 Déplacez le curseur sur le côté droit de la boîte de dialogue NOUVEAU MOT DE PASSE et appuyez sur la touche ► pour afficher la boîte NOTE NOUVEAU MOT DE PASSE pendant environ 30 secondes. Le fait d'appuyer sur la touche ENTER de la télécommande ou sur la touche ► du projecteur permet de revenir au menu activer/désactiver DÉTECT.TRANSITION.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Conservez soigneusement ce mot de passe DÉTECT.TRANSITION.</li> <li>• Cette fonction ne sera activée que lorsque le projecteur sera mis sous tension après que l'alimentation a été coupée.</li> <li>• Cette fonctionnalité est susceptible de ne pas fonctionner correctement si le projecteur n'est pas dans une position stable lorsque ACTIVE est sélectionné.</li> </ul> <p><b>2 Désactivation du DÉTECT.TRANSITION</b></p> <p>2-1 Suivez la procédure indiquée en 1-1 pour afficher le menu activer/désactiver DÉTECT. TRANSITION.</p>  <p>2-2 Sélectionnez DÉSACTI. pour afficher la boîte ENTRER MOT DE PASSE (grande). Entrez le mot de passe enregistré pour revenir au menu activer/désactiver DÉTECT.TRANSITION. Si le mot de passe saisi est incorrect, le menu se ferme. Si nécessaire, recommencez la procédure à partir de l'étape 2-1.</p>  <p>Boîte de dialogue ENTRER MOT DE PASSE (grande)</p> <p><b>3 Si vous avez oublié votre mot de passe</b></p> <p>3-1 Suivre la procédure indiquée en 1-1 pour afficher le menu activer/désactiver DÉTECT.TRANSITION.</p> <p>3-2 Sélectionner DESACTI. pour afficher la boîte de dialogue ENTRER MOT DE PASSE (grand). Le Demande Code à 10 chiffres s'affichera dans la boîte de dialogue.</p> <p>3-3 Contacter votre revendeur avec votre Demande Code à 10 chiffres. Votre mot de passe vous sera envoyé dès que vos informations utilisateur enregistrées auront été confirmées.</p>

(Voir page suivante)

Rubrique	Description
<p><b>M. D. P. MON TEXTE</b></p>	<p>La fonction M. D. P. MON TEXTE peut empêcher que MON TEXTE soit remplacé.</p> <p>Quand le mot de passe est paramétré pour l'option MON TEXTE ;</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Le menu AFFICHER MON TEXTE ne sera pas disponible, ce qui peut empêcher de modifier les paramètres dans AFFICHAGE.</li> <li>• Le menu ÉDITER MON TEXTE ne sera pas disponible, ce qui peut empêcher de remplacer MON TEXTE.</li> </ul> <p><b>1 Activer le M. D. P. MON TEXTE</b></p> <p>1-1 Sélectionner M. D. P. MON TEXTE avec les touches ▲/▼ du menu SECURITE et appuyer sur la touche ► pour afficher le menu activer/désactiver M. D. P. MON TEXTE.</p>  <p>1-2 Sélectionner ACTIVE avec les touches ▲/▼ du menu activer/désactiver M. D. P. MON TEXTE. La boîte de dialogue ENTRER LE MOT DE PASSE (petit) s'affichera.</p>  <p>Boîte de dialogue ENTRER LE MOT DE PASSE (petit)</p> <p>1-3 Entrer le mot de passe avec les touches ▲/▼/◀/▶. Déplacer le curseur sur le côté droit de la boîte de dialogue ENTRER LE MOT DE PASSE (petit) et appuyer sur la touche ► pour afficher la boîte de dialogue NOUVEAU MOT DE PASSE, et saisir à nouveau le même mot de passe.</p>  <p>1-4 Déplacer le curseur sur le côté droit de la boîte de dialogue NOUVEAU MOT DE PASSE et appuyer sur la touche ► pour afficher la boîte de dialogue NOTE NOUVEAU MOT DE PASSE pendant environ 30 secondes ; prendre ensuite note du mot de passe pendant cet intervalle.</p>  <p>En appuyant sur la touche ENTER de la télécommande ou sur la touche ► du projecteur, vous retournerez au menu activer/désactiver M. D. P. MON TEXTE.</p>
	<p><b>2 Désactiver M. D. P. MON TEXTE</b></p> <p>2-1 Suivre la procédure en 1-1 pour afficher le menu activer/désactiver M. D. P. MON TEXTE.</p> <p>2-2 Sélectionner DESACTI. pour afficher la boîte de dialogue ENTRER MOT DE PASSE (grand). Saisir le mot de passe enregistré pour que l'écran retourne au menu activer/désactiver M. D. P. MON TEXTE.</p>  <p>Boîte de dialogue ENTRER MOT DE PASSE (grand)</p> <p>Si un mot de passe incorrect est saisi, le menu fermera. Si nécessaire, répéter la procédure à partir de 2-1.</p> <p><b>3 Si vous avez oublié votre mot de passe</b></p> <p>3-1 Suivre la procédure telle qu'indiquée en 1-1 pour afficher le menu activer/désactiver M. D. P. MON TEXTE.</p> <p>3-2 Choisir DESACTI. pour afficher la boîte de dialogue ENTRER MOT DE PASSE (grand). Le Demande Code à 10 chiffres s'affichera dans la boîte de dialogue.</p> <p>3-3 Contacter votre revendeur avec le Demande Code à 10 chiffres. Votre mot de passe vous sera envoyé dès que vos informations utilisateur enregistrées auront été confirmées.</p>

(Voir page suivante)

Rubrique	Description
<b>AFFICHER MON TEXTE</b>	<p>(1) Sélectionner <b>AFFICHER MON TEXTE</b> avec les touches ▲/▼ du menu <b>SECURITE</b> et appuyer sur la touche ► ou <b>ENTER</b> pour afficher le menu activer/désactiver <b>AFFICHER MON TEXTE</b>.</p> <p>(2) Sélectionner activer ou désactiver avec les touches ▲/▼ du menu activer/désactiver <b>AFFICHER MON TEXTE</b>.  <b>ACTIVER</b> ⇔ <b>DESACTI</b>.</p> <p>Quand <b>ACTIVE</b> est activé, <b>MON TEXTE</b> sera affiché sur l'écran <b>DEMARRAGE</b> ainsi que dans la fenêtre de dialogue <b>ENTR._INFOS</b>.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Cette fonction est uniquement disponible quand la fonction M. D. P. <b>MON TEXTE</b> est paramétrée sur <b>DESACTI</b>.</li> </ul>
<b>ÉDITER MON TEXTE</b>	<p>(1) Sélectionner <b>ÉDITER MON TEXTE</b> avec les touches ▲/▼ du menu <b>SECURITE</b> et appuyer sur la touche ►. La boîte de dialogue <b>ÉDITER MON TEXTE</b> s'affichera.</p> <p>(2) <b>MON TEXTE</b> actuel s'affichera sur les trois premières lignes. S'il n'a pas encore été écrit, les lignes seront vides. Sélectionner et saisir les caractères avec les touches ▲/▼/◀/► et la touche <b>ENTER</b> ou <b>INPUT</b>. Pour effacer un caractère à la fois, presser la touche <b>RESET</b> Ou presser la touche ◀ et la touche <b>INPUT</b> Simultanément. Si vous déplacez le curseur sur <b>SUPPRIMER</b> ou <b>TOUT EFFACER</b> sur l'écran et appuyez sur la touche <b>ENTER</b> ou <b>INPUT</b>, 1 ou tous les caractères seront également effacés. <b>MON TEXTE</b> peut utiliser jusqu'à 24 caractères sur chaque ligne.</p> <p>(3) Modifier un caractère déjà saisi avec les touches ▲/▼ pour déplacer le curseur sur l'une des trois premières lignes et déplacer le curseur sur le caractère à changer avec les touches ◀/►. Le caractère est sélectionné après avoir appuyé sur la touche <b>ENTER</b> ou <b>INPUT</b>. Suivre ensuite la même procédure que décrite au point 2 ci-dessus.</p> <p>(4) Terminer la saisie du texte en déplaçant le curseur sur <b>ENREG.</b> sur l'écran et appuyer sur la touche ►, <b>ENTER</b> ou <b>INPUT</b>. Pour retourner à <b>MON TEXTE</b> précédent sans enregistrer les changements, déplacer le curseur sur <b>ANNULER</b> sur l'écran et appuyer sur la touche ◀, <b>ENTER</b> ou <b>INPUT</b>.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>La fonction <b>ÉDITER MON TEXTE</b> est disponible uniquement quand la fonction M. D. P. <b>MON TEXTE</b> est paramétrée sur <b>DESACTI</b>.</li> </ul>
<b>INDICATEUR SECURITE</b>	<p>La sélection de cet élément affiche la boîte de dialogue <b>INDICATEUR SECURITE</b>. Utiliser les touches ▲/▼ pour sélectionner <b>ACTIVE</b> ou <b>DÉSACTI</b>.  <b>ACTIVE</b> ⇔ <b>DÉSACTI</b>.</p> <p>Quand <b>ACTIVE</b> est sélectionné alors que l'option <b>VERROU PIN</b> ou <b>DÉTECT. TRANSITION</b> est <b>ACTIVE</b>, l'indicateur <b>SECURITY</b> clignote en état de veille (73, 74).</p>
<b>VERR. DU FAISCEAU</b>	<p>La sélection de cet élément affiche la boîte de dialogue <b>VERR. DU FAISCEAU</b>. Pour plus d'informations, se référer au <b>Guide d'empilement rapide</b>.</p>





### Outils de présentation

Le projecteur est équipé des deux outils suivants, qui permettent d'activer rapidement et facilement les présentations à l'écran:

- Présentation PC-LESS (📖 ci-dessous)
- Affichage USB (📖 86)

### Présentation PC-LESS

La Présentation PC-LESS lit les données d'image à partir des dispositifs de stockage insérés dans le port **USB TYPE A** et affiche l'image dans les modes suivants.

La Présentation PC-LESS peut être démarrée en sélectionnant le port **USB TYPE A** comme source du signal d'entrée.

Cette fonction vous permet de créer des présentations sans utiliser votre ordinateur.

- mode Thumbnail (📖 78)
- mode Plein Écran (📖 82)
- mode Diapositive (📖 83)

### [Appareils de stockage supportés]

- Mémoire USB (Type de mémoire USB, disque dur USB et type de lecteur de carte USB)

**REMARQUE** • Cette fonction ne sera peut-être pas disponible sur les lecteurs USB (adaptateurs) possédant plus d'un port USB (si l'adaptateur reconnaît que plusieurs appareils sont connectés).

- Cette fonction ne sera peut-être pas disponible avec les concentrateurs USB.
- Cette fonction ne sera peut-être pas disponible avec les dispositifs USB équipés d'un logiciel de sécurité.
- L'insertion et le retrait d'un dispositif USB doivent être réalisées avec le plus grand soin. (📖 12, 80)

### [Formats Supportés]

- FAT12, FAT16 et FAT32

**REMARQUE** • NTFS n'est pas pris en charge.

### [Formats de fichiers Supportés]

- JPEG (.jpeg, .jpg) \* Progressif n'est pas pris en charge.
- Bitmap (.bmp) \* Le mode 16bit et les bitmaps compressés ne sont pas pris en compte.
- PNG (.png) \* Les PNG imbriqués ne sont pas pris en compte.
- GIF (.gif)

**REMARQUE** • Les fichiers d'une résolution plus grande que la suivante ne sont pas pris en charge.

LX41: 1024X768

LW41: 1280 x 800

(\* Certains ordinateurs peuvent ne pas supporter la résolution 1280 x 800.)

- Les fichiers dont la résolution est inférieure à 36x36 ne sont pas pris en charge.
- Les fichiers dont la résolution est inférieure à 100x100 ne seront peut-être pas affichés.
- L'affichage de certains fichiers pris en charge est parfois impossible.
- Lorsque le contenu des données d'image ne s'affiche pas en mode Thumbnail, seul un cadre apparaît à l'écran.

**Presentation PC-LESS (suite)**

**Mode Thumbnail**

Le mode Thumbnail affiche des images stockées dans un dispositif de stockage USB sur l'écran Thumbnail. Il y a au maximum 20 images par écran.

Si vous le désirez, vous pouvez passer au mode Plein Ecran ou Diapositive, après avoir sélectionné des images dans le mode Thumbnail.

Le mode Thumbnail sera démarré comme fonction principale de la Présentation PC-LESS une fois le port **USB TYPE A** sélectionné comme source du signal d'entrée.



**Presentation PC-LESS (suite)**
**Utiliser avec les touches ou les touches**

Vous pouvez contrôler les images dans l'écran Thumbnail avec la télécommande, le clavier ou un navigateur Web. Les fonctions suivantes peuvent être pendant que "Thumbnail" est affichée.



Fonctionnement de la touche			Fonctions
La télécommande	Le pavé numérique du projecteur	Télécommande Web dans le logiciel navigateur Web.	
▲/▼/◀/▶	▲/▼/◀/▶	▲/▼/◀/▶	Bouge le curseur
<b>PAGE UP</b> <b>PAGE DOWN</b>	-	PAGE UP PAGE DOWN	Change de page
<b>ENTER</b>	<b>INPUT</b>	<b>ENTER</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Affiche l'image sélectionnée en mode plein écran lorsque le curseur est placé sur une image miniature.</li> <li>• Affiche le menu CONF. (📖 <i>suivant</i>) pour l'image sélectionnée lorsque le curseur est placé sur le numéro de l'image miniature.</li> </ul>

**Menu INSTALLAT° de l'image sélectionnée**

Rubrique	Fonctions
INSTALLAT°	Utilisez les touches du curseur ◀/▶ pour changer chaque réglage ou utilisez la touche du curseur ▶ pour exécuter les fonctions comme suit.
RETOUR	Appuyez sur la touche du curseur ▶ ou <b>ENTER</b> pour revenir au mode Thumbnail.
DÉBUT	Passez sur ACTIVE pour définir l'image sélectionnée comme première image du diaporama. Ces informations de réglage seront enregistrées dans le fichier "playlist.txt" (📖 85).
FIN	Passez sur ACTIVE pour définir l'image sélectionnée comme dernière image du diaporama. Ces informations de réglage seront enregistrées dans le fichier "playlist.txt" (📖 85).
SAUTER	Passez sur ACTIVE pour sauter l'image sélectionnée dans le diaporama. Ces informations de réglage seront enregistrées dans le fichier "playlist.txt" (📖 85).
PIVOTER	Appuyez sur la touche du curseur ▶ ou <b>ENTER</b> pour faire pivoter l'image sélectionnée de 90 degrés dans le sens des aiguilles d'une montre. Ces informations de réglage seront enregistrées dans le fichier "playlist.txt" (📖 85).

**Presentation PC-LESS (suite)**
**Utilisation du menu dans l'écran Thumbnail**

Vous pouvez également contrôler les images à l'aide du menu à l'écran Thumbnail.

Rubrique	Fonctions
	Passe à un dossier de niveau supérieur.
TRIER	Vous permet de trier les fichiers et dossiers comme suit.
	RETOUR Appuyez sur la touche du curseur ► ou <b>ENTER</b> pour revenir au mode Thumbnail.
	NOM EN HAUT Trie en ordre ascendant par nom de fichier.
	NOM EN BAS Trie en ordre descendant par nom de fichier.
	DATE EN HAUT Trie en ordre ascendant par date de fichier.
	DATE EN BAS Trie en ordre descendant par date de fichier.
▲ / ▼	Avance à la page précédente/suivante.
DIAPOSITIVE	Configure et lance le diaporama (  83).
	RETOUR Appuyez sur la touche du curseur ► ou <b>ENTER</b> pour revenir au mode Thumbnail.
	DÉMARRER Appuyez sur la touche du curseur ► ou <b>ENTER</b> pour lancer le diaporama.
	DÉBUT Sélectionne la première diapositive de Diapositive.
	FIN Sélectionne la dernière diapositive de Diapositive.
	INTERVALLE Règle l'intervalle entre chaque Diapositive.
	MODE LECTURE Sélectionne le mode de Diapositive.
ENTR.	Change le port d'entrée.
MENU	Affiche le menu.
RETIR. PRISE USB	Veillez à utiliser cette fonction avant de retirer le périphérique de stockage USB du projecteur. Après le retrait, le projecteur ne reconnaît pas le périphérique de stockage USB tant que vous ne le réinsérez pas dans le port <b>USB TYPE A</b> .

**Presentation PC-LESS (suite)**

**REMARQUE** • Ces opérations ne sont pas accessibles lorsque l'affichage à l'écran du projecteur est affiché.

- Le mode Thumbnail affiche au maximum 20 images par écran.
- Il n'est pas possible de changer le port d'entrée avec la touche **INPUT** lorsque les écrans Thumbnail, Diapositive ou Plein écran sont affichés.
- Des Icones d'erreurs seront affichées en THUMBNAIL.



————— Ce fichier semble être endommagé ou au mauvais format.



Les fichiers ne pouvant être affichés dans l'écran Thumbnail sont indiqués par une icône représentant le format de fichier.

**Presentation PC-LESS (suite)**

**Mode Plein Écran**

Le Mode Plein Écran affiche une image sur tout l'écran. Pour l'affichage en mode Plein écran, sélectionnez une image dans l'écran Thumbnail. Appuyez ensuite sur la touche **ENTER** de la télécommande ou la touche **INPUT** du clavier, ou cliquez sur **[ENTER]** sur la télécommande Web.



} Affichage Plein Ecran

Les fonctions suivantes peuvent supporter un mode Plein Écran.

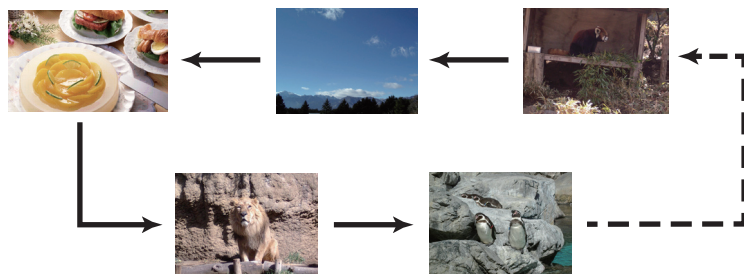
Fonctionnement de la touche			Fonctions
La télécommande	Le pavé numérique du projecteur	Web Remote Control dans le logiciel navigateur Web.	
▼ ▶ ou PAGE DOWN	▼ ou ▶	▼ ▶ ou PAGE SUIVANTE	Affiche l'image suivante.
▲ ◀ ou PAGE UP	▲ ou ◀	▲ ◀ ou PAGE PRÉCÉDENTE	Affiche l'image précédente.
<b>ENTER</b>	<b>INPUT</b>	<b>ENTER</b>	Affiche Thumbnail.

**REMARQUE** • Ces opérations ne sont pas accessibles lorsque le OSD (Affichage écran) du projecteur est affiché.  
 • Il n'est pas possible de changer le port d'entrée avec la touche **INPUT** lorsque THUMBNAIL, DIAPOSITIVE ou CATALOGUE est affiché.

**Presentation PC-LESS (suite)**

**Mode Diapositive**

Le mode Diapositive affiche les images en plein écran puis alterne les images à l'intervalle défini dans INTERVALLE dans le menu de l'écran Thumbnail (📖78).



Vous pouvez démarrer cette fonction à partir du menu du diaporama. Pour afficher le menu du diaporama, sélectionnez le bouton DIAPOSITIVE en mode Thumbnail et appuyez sur la touche **ENTER** de la télécommande ou la touche **INPUT** du projecteur.

Les opérations suivantes peuvent être accessibles pendant que DIAPOSITIVE est affiché.

Fonctionnement de la touche			Fonctions
La télécommande	Le pavé numérique du projecteur	Web Remote Control dans le logiciel navigateur Web.	
<b>ENTER</b>	<b>INPUT</b>	<b>ENTER</b>	Affiche Thumbnail.

\* Ces opérations ne sont pas accessibles lorsque le OSD (Affichage écran) du projecteur est affiché.

**REMARQUE** • Il n'est pas possible de changer le port d'entrée avec la touche **INPUT** lorsque THUMBNAIL, DIAPOSITIVE ou CATALOGUE est affiché.  
 • Quand le Mode DIAPOSITIVE est réglé sur UNE FOIS, la dernière diapositive de la présentation restera à l'écran jusqu'à ce que vous appuyiez sur la touche **ENTER** de la télécommande ou le Web Remote Control, ou la touche **INPUT** du projecteur.

**Presentation PC-LESS (suite)**

Vous pouvez passer une Diapositive selon la configuration désirée. Configurer les DIAPOSITIVE dans le menu THUMBNAIL.

- 1) RETOUR : Revient au mode Thumbnail.
- 2) DÉMARRER : Joue les diapositives.
- 3) DÉBUT : Sélectionne la première diapositive de Diapositive.
- 4) FIN : Sélectionne la dernière diapositive de Diapositive.
- 5) INTERVALLE : Règle l'intervalle entre chaque Diapositive. Il n'est pas recommandé de régler un intervalle très court, car cela pourrait prendre plus de quelques secondes pour lire et afficher un fichier image s'il est stocké dans le bas de l'arborescence, ou encore si trop de fichiers sont stockés dans le même catalogue.
- 6) MODE LECTURE : Sélectionne le mode de Diapositive.  
 UNE FOIS : Joue les diapositives une seule fois. SANS FIN : Joue les diapositives en boucle.



**REMARQUE** • Les paramètres de Diapositive sont sauvegardés dans le fichier “**playlist.txt**” qui est stocké dans le dispositif de stockage. Si le fichier n'existe pas, il est créé automatiquement.

- Les paramètres relatifs à DÉBUT, FIN, INTERVALLE et MODE LECTURE sont sauvegardés sur la liste de diffusion “playlist”.
- Si le dispositif de stockage est en protection d'écriture, ou le fichier “**playlist.txt**” est un fichier de type "lecture seule", il est impossible de changer les paramètres de Diapositive.



## Presentation PC-LESS (suite)

### Playlist

La liste de lecture “playlist” est un format fichier texte qui décide de l'ordre des fichiers de diapositives affichées en mode Thumbnail ou Diapositive.

Le nom du fichier de liste de diffusion est "playlist.txt" et peut être modifié sur un ordinateur.

Il est créé dans le dossier contenant les fichiers image sélectionnés lors du démarrage de la Présentation PC-LESS ou de la configuration du diaporama.

#### [Exemple de fichiers “playlist.txt”.]

Réglage DÉBUT : Réglage FIN : Réglage INTERVALLE : Réglage MODE LECTURE :  
 img001.jpg: : :  
 img002.jpg:600: : :  
 img003.jpg:700:rot1: :  
 img004.jpg: : :SAUTER:  
 img005.jpg:1000:rot2:SAUTER:

Le fichier “playlist.txt” contient les informations suivantes.

Chaque élément d'information doit être séparé par ":", et ":" doit figurer à la fin de chaque ligne.

1ère ligne : réglages DÉBUT, FIN, INTERVALLE et MODE LECTURE (📖84).

2ème ligne et suivantes : nom du fichier, durée de l'intervalle, réglage de la rotation et réglage du saut.

Durée de l'intervalle: peut être réglé de 0 à 999900 (ms) par incréments de 100 (ms).

Réglage de la rotation: “rot1” signifie une rotation de 90 degrés dans le sens des aiguilles d'une montre ; “rot2” et “rot3” donnent lieu à une signification de 90 degrés supplémentaires dans le même sens.

Réglage du saut: “SKIP” signifie que l'image ne sera pas affichée dans le diaporama.

**REMARQUE** • La longueur maximum d'une ligne sur le fichier "playlist.txt" est de 255 caractères, sauts de retour à la ligne inclus. Si une ligne dépasse cette limite, le fichier "playlist.txt" n'est pas valide.

• La liste de diffusion permet d'enregistrer jusqu'à 999 fichiers. Cependant, en présence de dossiers dans le même répertoire, ce nombre maximum est diminué du nombre de dossiers concernés.

Tous les fichiers au-delà de cette limite sont absents du diaporama.

• Si le dispositif de stockage est protégé ou ne dispose pas de suffisamment d'espace, le fichier “playlist.txt” ne peut être créé.

• Pour les réglages du diaporama, reportez-vous à la section **Mode Diapositive** (📖83).

## Affichage USB

Le projecteur peut afficher les images transférées depuis l'ordinateur via un câble USB (10).

### Configuration matérielle et logicielle requise pour le PC

- **Système d'exploitation:** l'un de ceux cités ci-dessous. (version 32 bits uniquement)  
Windows® XP Home Edition /Professional Edition  
Windows Vista® Home Basic /Home Premium /Business /Ultimate /Enterprise  
Windows® 7 Starter /Home Basic /Home Premium /Business /Ultimate /Enterprise
- **Processeur:** Pentium 4 (au moins 2,8 GHz)
- **Carte graphique:** 16 bits, carte graphique étendue ou supérieure
- **Mémoire:** au moins 512 Mo
- **Espace disque dur disponible:** au moins 30 Mo
- **Port USB**
- **Cable USB:** 1 élément

Sélectionnez AFFICHAGE USB pour la rubrique USB TYPE B dans le menu OPT. Lorsque vous connectez votre ordinateur au port **USB TYPE B** du projecteur à l'aide d'un câble USB, le projecteur est reconnu comme lecteur de CD-ROM sur votre ordinateur. Ensuite, le logiciel dont le projecteur est équipé, "LiveViewerLiteUSB.exe", est exécuté automatiquement et l'application "LiveViewer Liste for USB" de l'ordinateur est prête pour l'affichage USB. L'application "LiveViewer Lite for USB" se ferme automatiquement lorsque le câble USB est débranché.

**REMARQUE** • Si le logiciel ne démarre pas automatiquement (généralement, parce que la fonction autorun des CD-ROM est désactivée sur votre SE), procédez comme suit.  
(1) Cliquez sur la touche [démarrer] dans la barre d'outil et sélectionner "Exécuter".  
(2) Tapez F:\LiveViewerLiteUSB.exe puis cliquez sur [OK].

⤴ Si votre lecteur CD-ROM ne correspond pas au lecteur F de votre ordinateur, vous devrez remplacer F par la lettre correspondant à votre lecteur CD-ROM.

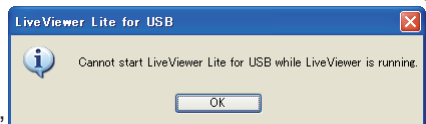
- La lecture automatique du CD-ROM est désactivée lorsque l'écran de veille est actif.
- La transmission de l'image depuis l'ordinateur est suspendue lorsque l'écran de veille protégé par mot de passe est actif. Pour reprendre la transmission, quittez l'écran de veille.
- Consulter notre site Web pour obtenir la dernière version du logiciel et son manuel. (1) **Manuel d'utilisation (résumé)**.

Pour les mises à jour, suivez les instructions disponibles sur le site.

L'application apparaît dès lors qu'elle a démarré dans la zone de notification Windows. Vous pouvez quitter l'application à partir de votre ordinateur en sélectionnant Quit dans le menu.



**REMARQUE** • "LiveViewer" (reportez-vous au **Guide Réseau**) et cette application ne peuvent être utilisées simultanément. Si vous connectez votre ordinateur au projecteur à l'aide d'un câble USB pendant que "LiveViewer" est en cours d'exécution, le message suivant s'affiche.

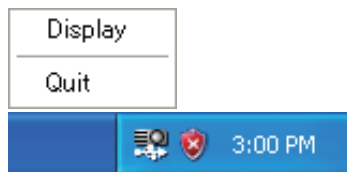


- Si un logiciel d'application ayant une fonction Pare-feu est installé sur votre PC, désactivez la fonction pare-feu en suivant les indications du guide utilisateur.
- Un logiciel de sécurité bloque peut-être la transmission de l'image. Changez les paramètres du logiciel de sécurité pour autoriser l'utilisation de "LiveViewer Lite for USB".

### Affichage USB (suite)

#### Menu contextuel

Le menu à droite s'affiche lorsque vous cliquez sur l'icône de l'application avec le bouton droit de la souris dans la zone de notification Windows.

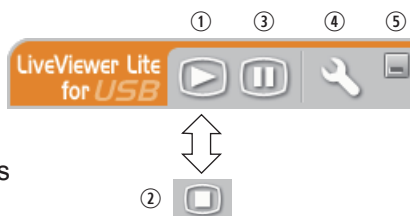


- Display (Afficher) : Le menu flottant s'affiche et l'icône disparaît dans la zone de notification Windows.
- Quit (Quitter) : L'application se ferme et l'icône disparaît dans la zone de notification Windows.

**REMARQUE** • Si vous souhaitez redémarrer l'application, vous devez débrancher le câble USB avant de le rebrancher.

#### Menu flottant

Si vous sélectionnez "Display" dans le menu contextuel, le menu flottant tel qu'illustré à droite apparaîtra à l'écran.



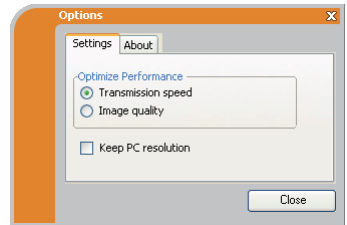
- ① Démarrer la touche Capture  
La transmission au projecteur a débuté et les images seront affichées.
- ② La touche Stop (arrêt)  
La transmission de l'image est stoppée.
- ③ Touche Hold (pause)  
L'image à l'écran du projecteur est temporairement figée. La dernière image qui est à l'écran avant de cliquer la touche reste affichée. Vous pouvez examiner les données image de votre ordinateur sans les afficher sur l'écran du projecteur.
- ④ Touche Option  
La fenêtre Options s'affiche.
- ⑤ Touche Minimize (réduire)  
Le menu flottant se ferme et l'icône réapparaît dans la zone de notification Windows.

**REMARQUE** • Si vous cliquez plusieurs fois sur Démarrer la touche Capture et/ou la touche Stop (arrêt), les images ne seront peut-être pas affichées à l'écran.

## Affichage USB (suite)

### Fenêtre Options

La fenêtre Options s'affiche si vous sélectionnez la touche Option dans le menu flottant.



### Optimiser la Performance

“LiveViewer Lite for USB” fait des captures d'écrans en format JPEG et envoie les données au projecteur. “LiveViewer Lite for USB” possède deux options avec différents taux de compression pour les fichiers JPEG.

#### Vitesse de Transmission

La vitesse a la priorité sur la qualité d'image.

Cela rend le taux de compression pour fichiers JPEG plus élevé.

L'écran du projecteur est réécrit plus rapidement car les données transférées sont plus légères, cependant la qualité est pire.

#### Qualité d'Image

La qualité d'image a priorité sur la vitesse.

Cela réduit le taux de compression pour les fichiers JPEG.

L'écran du projecteur est réécrit plus lentement car les données transférées sont plus lourdes, cependant la qualité est meilleure.

### Herramientas de presentación (Conserver la résolution du PC)

Si vous décochez la case **[Keep PC resolution]**, la résolution d'écran de votre ordinateur sera modifiée comme suit et la vitesse d'affichage pourra être plus rapide.

LX41: 1024X768 (XGA)

LW41: 1280 x 800

Si votre ordinateur ne prend pas en charge la résolution d'affichage spécifiée ci-dessus, la plus grande résolution prise en charge par l'ordinateur parmi les résolutions plus petites que celle spécifiée sera sélectionnée.

**REMARQUE** • Quand la résolution est changée, la disposition des icônes sur le bureau de votre PC pourrait changer.

### About (À propos de)

Informations relatives à la version de “LiveViewer Lite for USB”.

Entretien

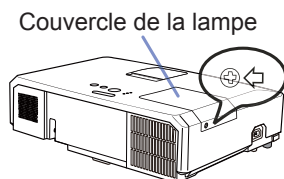
## Remplacer la lampe

La lampe a une durée de vie limitée dans le temps. L'utilisation prolongée de la lampe peut rendre l'image plus sombre ou appauvrir l'intensité des couleurs. Il faut noter que chaque lampe a une durée de vie différente et qu'il arrive que certaines lampes explosent ou grillent dès que vous les utilisez. Il est recommandé d'avoir une lampe de rechange sous la main et de ne pas tarder à remplacer la lampe si nécessaire. Pour vous munir d'une lampe de rechange, contactez votre revendeur et indiquez-lui le numéro-type de la lampe.

**Numéro type : 003-120730-01 (DT01175)**

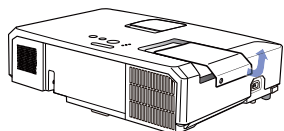
### Remplacer la lampe

1. Eteignez le projecteur et débranchez le cordon d'alimentation. Laissez le projecteur refroidir au moins 45 minutes.
2. Prévoyez une lampe de rechange. Si le projecteur est installé au plafond ou si la lampe est cassée, consultez votre revendeur pour le changement de la lampe.

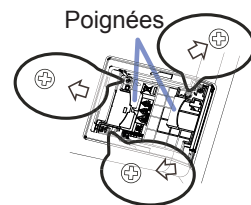


### Si vous remplacez la lampe vous-même, réalisez la procédure suivante.

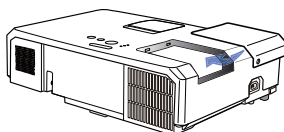
3. Desserrez le vis du couvercle de la lampe (indiquée par une flèche) puis faites glisser et soulevez le couvercle de la lampe pour le retirer.
4. Desserrez les 3 vis de la lampe (marquées d'une flèche) et prenez la lampe avec précaution, par les poignées. Ne desserrez jamais les autres vis.
5. Introduisez la lampe neuve et resserrez fermement les 3 vis qui ont été desserrées à l'étape précédente pour verrouiller la lampe dans son emplacement.



6. Faites glisser le couvercle de la lampe dans sa position initiale en faisant correspondre les parties verrouillantes de celui-ci et du projecteur. Puis, resserrez fermement le vis du couvercle de la lampe.



7. Mettez le projecteur sous tension et réinitialisez le temps de lampe en utilisant la fonction TEMPS LAMPE du menu OPT.
  - (1) Appuyez sur la touche **MENU** pour afficher un menu.
  - (2) Pointez sur « MENU AVANCÉ » dans le menu à l'aide des touches ▼/▲, puis appuyez sur la touche ►.
  - (3) Pointez sur OPT. dans la colonne gauche du menu à l'aide des touches ▼/▲, puis appuyez sur la touche ►.
  - (4) Pointez sur TEMPS LAMPE à l'aide des touches ▼/▲, puis appuyez sur la touche ►. Une boîte de dialogue apparaîtra.
  - (5) Appuyez sur la touche ► pour sélectionner « OK » dans la boîte de dialogue. Cela aura pour effet de réinitialiser le temps lampe.



**ATTENTION** ► Ne touchez pas l'intérieur du projecteur lors du retrait de la lampe.

**REMARQUE** • Ne réinitialisez le temps lampe que lorsque vous avez remplacé la lampe. De cette façon, vous aurez une information correcte sur cette lampe.

**Remplacer la lampe (suite)**

**Alerte lampe**




 **HAUTE TENSION**     **HAUTE TEMPERATURE**     **HAUTE PRESSION**

**AVERTISSEMENT** ► Le projecteur utilise une lampe en verre au mercure à haute pression. Si vous secouez ou que vous érafliez la lampe ou que vous la touchez lorsqu'elle est chaude ou trop usée, elle risque de se briser en explosant bruyamment ou de griller. Il faut noter que chaque lampe a une durée de vie différente et qu'il arrive que certaines lampes explosent ou grillent dès que vous les utilisez. En outre, si la lampe explose, il peut arriver que des éclats de verre pénètrent dans le logement de la lampe et que des vapeurs de mercure et des poussières contenant de fines particules de verre s'échappent à travers les trous d'aération du projecteur.

► **Comment mettre la lampe au rebut** : Ce produit contient une lampe au mercure ; ne la jetez pas avec les déchets ordinaires. Il faut la mettre au rebut conformément à la réglementation locale s'appliquant à l'environnement.

- En ce qui concerne le recyclage des lampes, consultez le site [www.lamprecycle.org](http://www.lamprecycle.org) (aux Etats-Unis).
- Pour mettre le produit au rebut, contactez l'administration locale compétente en la matière ou [www.eiae.org](http://www.eiae.org) (aux Etats-Unis), ou encore [www.epsc.ca](http://www.epsc.ca) (au Canada).

Pour de plus amples informations, contacter votre revendeur.

 <p>Débranchez la prise de courant.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Si la lampe se brise (elle explose bruyamment), débranchez le cordon électrique de la prise, et demandez une lampe de rechange à votre revendeur local. Les éclats de verre peuvent endommager les parties internes du projecteur ou causer des blessures lors de la manipulation de celui-ci, aussi, n'essayez pas de nettoyer le projecteur ou de changer l'ampoule vous-même.</li> <li>• Si la lampe se brise (elle explose bruyamment), aérez soigneusement la pièce et évitez de respirer les vapeurs ou les fines particules qui sortent des trous d'aération du projecteur, ou de les faire pénétrer dans vos yeux ou votre bouche.</li> <li>• Avant de remplacer la lampe, mettez le projecteur hors tension et débranchez le cordon d'alimentation, puis attendez au moins 45 minutes pour que la lampe soit assez refroidie. Si vous touchez une lampe chaude, vous risquez de vous brûler et de l'endommager.</li> </ul>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ne dévissez jamais d'autres vis que celles spécifiées (marquées d'une flèche).</li> <li>• N'ouvrez pas le couvercle de la lampe lorsque le projecteur est suspendu au plafond. Cela risque d'être dangereux, car si la lampe est cassée, des éclats de verre pourraient tomber lorsque vous ouvrez le couvercle. En outre, comme il est dangereux de travailler en hauteur, demandez à votre revendeur local de remplacer la lampe, même si l'ampoule n'est pas cassée.</li> <li>• N'utilisez pas le projecteur si le couvercle de la lampe est enlevé. Lors du remplacement de la lampe, assurez-vous que les vis sont vissées fermement. Les vis lâches peuvent provoquer des dégâts matériels ou des lésions personnelles.</li> </ul>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Utilisez uniquement une lampe du type spécifié. L'utilisation d'une lampe non spécifiquement conçue pour ce modèle peut être à l'origine d'un incendie, endommager le produit ou raccourcir sa durée de vie.</li> <li>• Si la lampe se brise très vite après le premier usage, il peut y avoir un autre type de problème électrique. Dans ce cas, contactez votre revendeur local ou un service après-vente autorisé.</li> <li>• Manipulez la lampe avec soin : si vous endommagez la lampe en la secouant ou en l'éraflant, il existe un risque que l'ampoule éclate durant son utilisation.</li> <li>• Utiliser de manière prolongée la lampe peut provoquer un manque de clarté, une absence totale d'éclairage ou même casser la lampe. Quand vous constatez que l'image est sombre ou quand l'intensité des couleurs est trop faible, vous devez remplacer la lampe le plus tôt possible. N'utilisez pas de vieilles lampes (ou usagées) ; elles pourraient se briser.</li> </ul>

## Nettoyer et remplacer le filtre à air

Le filtre à air doit être vérifié et nettoyé régulièrement. Il est nécessaire de nettoyer le filtre aussi tôt que les indicateurs ou un message vous le recommandent.

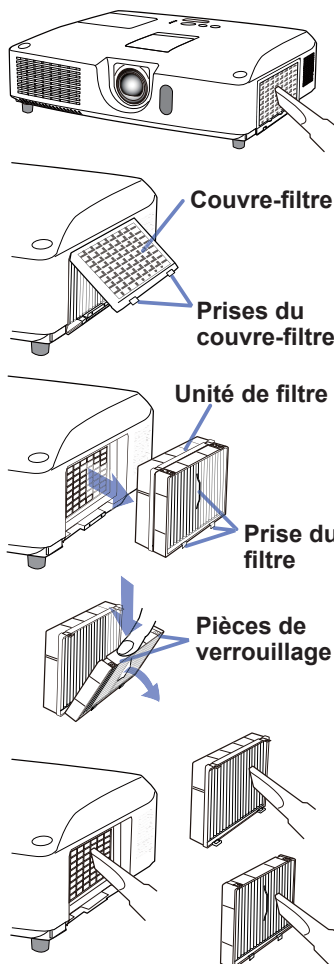
Le filtre à air de ce projecteur est composé d'un couvercle de filtre et d'une unité de filtre, avec deux types de filtres. Si l'un des filtres ou les deux sont endommagés ou très sales, changer l'unité de filtre.

Commander une unité de filtre de la référence suivante auprès de votre revendeur lors de l'achat d'un nouvel appareil.

**Numéro type : 003-004239-01** (MU06641)

Le filtre spécifié est également fourni avec une ampoule de rechange pour ce projecteur. Changer le filtre et l'ampoule.

1. Eteignez le projecteur et débranchez le cordon d'alimentation. Laissez le projecteur refroidir suffisamment.
2. Utilisez un aspirateur sur et autour du couvercle-filtre.
3. Soulevez les prises du porte-filtre pour retirer ce dernier.
4. Appuyez légèrement sur les boutons du côté inférieur pour déverrouiller le côté inférieur du filtre. Tirez sur le bouton central pour ôter le filtre.
5. Utilisez un aspirateur sur la bouche du filtre au niveau du projecteur et sur le côté extérieur de l'unité de filtre.
6. Le filtre est constitué de deux parties. Appuyez sur les parties qui s'emboîtent pour les déverrouiller puis séparez les deux parties.
7. Utilisez un aspirateur pour nettoyer l'intérieur de chaque partie du filtre. Si les filtres sont détériorés ou sales, remplacez-les des filtres neufs.
8. Combinez les deux parties pour remonter le filtre.
9. Remplacez l'unité de filtre dans le projecteur.



(Voir page suivante)

**Nettoyer et remplacer le filtre à air (suite)**

10. Remettez en place le couvre-filtre.
11. Mettez le projecteur sous tension et réinitialisez le temps de filtre en utilisant la fonction TEMPS FILTRE dans le MENU COURT.
- (1) Appuyez sur la touche MENU pour afficher un menu.
  - (2) Pointez sur TEMPS FILTRE à l'aide des touches ▲/▼, puis appuyez sur la touche ► (ou **ENTER/RESET**). Une boîte de dialogue apparaîtra.
  - (3) Appuyez sur la touche ► pour sélectionner « OK » dans la boîte de dialogue. Cela aura pour effet de réinitialiser le temps de filtre.

**⚠ AVERTISSEMENT** ► Avant de manipuler le filtre air, s'assurer que le cordon d'alimentation n'est pas branché et que le projecteur a suffisamment refroidi.

► Utiliser uniquement un filtre à air du type spécifié. Ne pas utiliser le projecteur sans le filtre à air et le couvre-filtre. Ceci peut causer le feu, ou un mauvais fonctionnement de l'appareil.

► Nettoyer le filtre à air régulièrement. Si le filtre à air commence à être bouché sous l'effet des poussières ou autres, la température interne de l'appareil va augmenter. Ceci peut causer le feu, des brûlures ou un mauvais fonctionnement de l'appareil.

**REMARQUE** • Réinitialiser le temps filtre seulement après avoir nettoyé ou remplacé le filtre à air, afin d'avoir une indication correcte du temps d'utilisation du filtre.

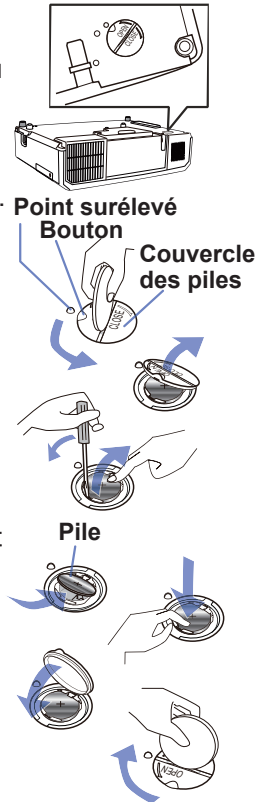
• Le projecteur peut afficher un message du type "VÉR. DÉBIT AIR" ou se mettre hors tension pour empêcher la chaleur interne d'augmenter.



## Remplacement de la pile d'horloge interne

Ce projecteur possède une horloge interne utilisant une pile. Lorsque l'horloge de la fonction réseau ne fonctionne pas correctement, veuillez changer la pile: **HITACHI MAXELL** ou **HITACHI MAXELL ENERGY**, numéro de pièce **CR2032** ou **CR2032H**.

1. Éteindre le projecteur et débrancher le cordon d'alimentation. Laissez le projecteur refroidir suffisamment.
2. Une fois que vous vous êtes assuré que le projecteur a suffisamment refroidi, tournez lentement le projecteur de sorte que sa face supérieure soit sur le haut.
3. Il y a un point surélevé près du couvercle des piles, en bas du projecteur. Tourner le couvercle dans la direction indiquée **OPEN** pour positionner une extrémité de la fente sur le couvercle avec le point, à l'aide d'une pièce de monnaie par exemple. Tirer ensuite sur le couvercle pour le retirer.
4. Faire levier sur la pile à l'aide d'un tournevis à tête plate ou d'un outil similaire. Maintenir délicatement la pile du bout du doigt pour l'empêcher d'être éjectée brusquement du support.
5. Remplacer par une nouvelle pile du type spécifié. Avec la borne plus vers le haut, faire glisser la pile sous l'ergot de la fixation à ressort. Et appuyer sur la pile jusqu'au déclic.
6. Remettre le couvercle des piles en place, puis le tourner dans la direction indiquée **CLOSE** pour positionner le bouton du couvercle avec le point au fond du boîtier pour fixer le couvercle, à l'aide d'une pièce de monnaie par exemple.



**REMARQUE** • L'horloge interne sera remise à zéro lorsque vous retirerez la pile. Pour régler l'horloge, veuillez consulter le **Guide Réseau**.

- ⚠ AVERTISSEMENT** ► Veuillez manipuler la pile avec soin, car une pile peut exploser, craquer et fuir, causer un incendie, blesser et polluer l'environnement.
- N'utilisez qu'une pile parfaite ou spécifiée. N'utilisez pas une pile endommagée, comme rayée, bosselée, rouillée ou qui fuit.
  - Le remplacement de la pile doit toujours être effectué à l'aide d'une pile neuve.
  - Lorsqu'une pile fuit, retirez le liquide avec un linge humide. Si vous recevez du liquide sur le corps, rincez immédiatement et abondamment à l'eau. Lorsque qu'une pile a fuit dans le compartiment, remplacez les piles après avoir nettoyé le liquide.
  - Assurez-vous que les bornes positives et négatives sont correctement alignées pendant le chargement de la pile.
  - Ne modifiez pas une pile; par exemple recharger ou souder.
  - Conservez les piles dans un endroit sombre, frais et sec. Ne mettez jamais les piles dans du feu ou de l'eau.
  - Conserver la pile dans un endroit hors de portée des enfants et animaux domestiques. Veillez à ce qu'ils n'avalent pas une pile. En cas d'ingestion, consulter immédiatement un médecin afin qu'il prescrive un traitement d'urgence.
  - Respectez les réglementations en vigueur localement concernant la mise au rebut des piles.

## Autres procédures d'entretien

### Intérieur du projecteur

Pour vous assurer une utilisation sans danger de votre projecteur, faites-le nettoyer et inspecter par votre revendeur local environ une fois par an.

### Entretien de l'objectif

Si l'objectif est défectueux, sale ou embué, la qualité d'affichage risque d'être affectée. Prenez bien soin de l'objectif en le manipulant avec précaution.

1. Eteignez le projecteur et débranchez le cordon d'alimentation. Laissez le projecteur refroidir suffisamment.
2. Après vous être assuré que le projecteur a bien refroidi, essuyez légèrement l'objectif avec un chiffon pour objectifs disponible dans le commerce. Ne touchez pas directement l'objectif avec les mains.

### Entretien du coffret et de la télécommande

L'entretien inadéquat de l'appareil peut avoir des effets négatifs tels que la décoloration de l'appareil, le décollement de la peinture, etc.

1. Eteignez le projecteur et débranchez le cordon d'alimentation. Laissez le projecteur refroidir suffisamment.
2. Après vous être assuré que le projecteur a bien refroidi, essuyez légèrement avec une gaze de coton ou un chiffon doux.  
Si le projecteur est extrêmement sale, imbitez un chiffon d'eau ou de solution détergente et essuyez légèrement le projecteur avec après l'avoir bien essoré. Essuyez ensuite à l'aide d'un chiffon doux et sec.

**⚠ AVERTISSEMENT** ► Avant l'entretien, assurez-vous que le cordon d'alimentation est débranché, puis laissez le projecteur refroidir suffisamment. Il y a un risque de brûlure ou de dysfonctionnement du projecteur si l'entretien est effectué alors que le projecteur est très chaud.

► N'essayez jamais d'effectuer vous-même l'entretien des pièces internes du projecteur. Cela est dangereux.

► Évitez de mouiller le projecteur ou d'y verser du liquide. Ceci peut causer un incendie, un choc électrique et/ou un mauvais fonctionnement de l'appareil.

- Ne placez aucun objet contenant de l'eau, un nettoyant ou un produit chimique près du projecteur.
- N'utilisez pas d'aérosols ni de vaporisateurs.

**⚠ ATTENTION** ► Prenez soin du projecteur en respectant les points suivants. Non seulement un entretien inadéquat comporte un risque de blessure, mais il peut également entraîner la décoloration, le décollement de la peinture, etc.

- N'utilisez aucun nettoyant ou produit chimique autre que ceux spécifiés dans ce manuel.
- Ne pas polir ou essuyer avec des objets durs.

**AVIS** ► Ne touchez pas directement la surface de l'objectif.

## Dépannage




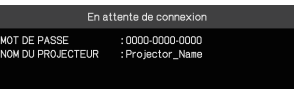
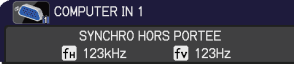
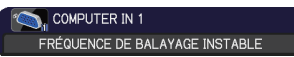
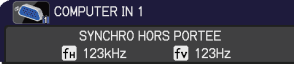
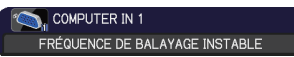
En cas d'opération anormale, arrêtez immédiatement d'utiliser le projecteur.

**⚠ AVERTISSEMENT** ► N'utilisez jamais le projecteur si des conditions anormales surviennent, telles que de la fumée ou une odeur étrange produite par l'appareil, s'il est trop bruyant ou si le boîtier, ses éléments ou les câbles sont endommagés, ou encore si des liquides ou des corps étrangers ont pénétré à l'intérieur de l'appareil. Dans un tel cas, coupez immédiatement la source d'alimentation électrique de l'appareil et débranchez la prise de courant. Après vous être assuré que l'émission de fumée ou d'odeur a cessé, contactez votre revendeur ou le service après-vente.

Sinon, en cas de problème avec le projecteur, il est recommandé d'effectuer les vérifications et de prendre les mesures suivantes avant de demander à le faire réparer. Si le problème persiste, adressez-vous à votre revendeur ou à la société chargée du service après-vente. Ils vous indiqueront quelles conditions de garantie s'appliquent.

## Messages liés

Lorsqu'un message apparaît, vérifiez le tableau suivant et réalisez la procédure indiquée. Bien que ces messages disparaissent automatiquement après quelques minutes, ils réapparaîtront à chaque fois que l'appareil sera mis sous tension.

Message	Description			
	<p><b>Il n'y a pas de signal d'entrée.</b> Vérifiez la connexion du signal d'entrée et le statut de la source du signal.</p>			
	<p><b>Le port USB TYPE B est sélectionné comme source d'entrée vidéo même si SOURIS est sélectionné pour USB TYPE B (p. 55).</b> Sélectionnez AFFICHAGE USB dans la boîte de dialogue pour projeter les images reçues sur le port USB TYPE B. Le cas échéant, vous ne pourrez pas utiliser la fonction de simple souris et clavier. Autrement, sélectionnez un autre port pour la réception des images.</p>			
	<p><b>Le projecteur est en attente d'un fichier d'image.</b> Vérifiez la connexion matérielle, les réglages sur le projecteur et les réglages relatifs au réseau. La connexion au réseau du projecteur-PC peut être rompue. Veuillez les rebrancher.</p>			
			<p><b>La fréquence verticale ou horizontale du signal d'entrée n'est pas de l'ordre spécifié.</b> Vérifiez les spécifications de votre projecteur ou celles de la source du signal.</p>	
	<p><b>La fréquence verticale ou horizontale du signal d'entrée n'est pas de l'ordre spécifié.</b> Vérifiez les spécifications de votre projecteur ou celles de la source du signal.</p>			
	<p><b>Un signal incorrect est entré.</b> Vérifier les spécifications de votre projecteur ainsi que celles du signal source.</p>			

(Voir page suivante)

**Messages liés (suite)**

Message	Description
<p style="text-align: center; border: 1px solid red; padding: 5px;">VÉR. DÉBIT AIR</p>	<p><b>La température interne augmente.</b>                      Mettez l'appareil hors tension et laissez le projecteur refroidir pendant au moins 20 minutes. Une fois les éléments suivants vérifiés, remettez l'appareil sous tension.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Les ouvertures du passage d'air sont-elles obstruées ?</li> <li>• Le filtre à air est-il sale ?</li> <li>• La température ambiante dépasse-t-elle les 35° C ?</li> <li>• Le réglage pour VIT VENTIL est-il correct?</li> </ul> <p>Pour en savoir plus sur VIT VENTIL, se reporter à VIT VENTIL de SERVICE dans le menu OPT. (📖59). Si le projecteur est utilisé avec un mauvais réglage, cela risque d'endommager le projecteur ou les pièces qui se trouvent à l'intérieur.</p>
<p style="text-align: center; border: 1px solid red; padding: 5px;">                     RAPPEL                      5000 HEURES ONT PASSÉ DEPUIS                      LA DERNIÈRE INSPECTION DU FILTRE.                       L'ENTRETIEN DU FILTRE EST INDISPENSABLE.                      POUR FAIRE DISPARAÎTRE                      L'AVERTISSEMENT,                      REINITIALISER LE TEMPS DE FILTRE.                       VOIR MANUEL POUR PLUS D'INFORMATION.                 </p>	<p><b>Remarque de précaution lors du nettoyage du filtre à air.</b>                      Coupez immédiatement le courant et nettoyez ou changez le filtre à air en consultant la section <b>Nettoyer et remplacer le filtre à air</b> de ce manuel. Remettez la minuterie du filtre à air à zéro après avoir nettoyé ou changé le filtre (📖56, 91).</p>
<p style="text-align: center; border: 1px solid black; padding: 5px;">PAS DISPONIBLE</p>	<p><b>Cette touche n'est pas disponible.</b></p>

## A propos des voyants de lampes

Lorsque les voyants **LAMP**, **TEMP** et **POWER** fonctionnent de manière inhabituelle, vérifiez sur le tableau suivant et réalisez la procédure indiquée. Pour l'indicateur **SECURITY**, voir INDICATEUR SECURITE dans le menu SECURITE. (📖76)

Voyant POWER	Voyant LAMP	Voyant TEMP	Description
Allumé En Orange	Hors tension	Hors tension	<b>Le projecteur est en état d'attente.</b> Veuillez vous référer à la section « Mise sous/hors-tension ».
Clignotant En Vert	Hors tension	Hors tension	<b>Le projecteur est en préchauffement.</b> Veuillez patienter.
Allumé En Vert	Hors tension	Hors tension	<b>Le projecteur est sous tension.</b> Les opérations habituelles peuvent être effectuées.
Clignotant En Orange	Hors tension	Hors tension	<b>Le projecteur est en train de refroidir.</b> Veuillez patienter.
Clignotant En Rouge	(arbitraire)	(arbitraire)	<b>Le projecteur est en train de refroidir. Une erreur spécifique a été détectée.</b> Veuillez patienter jusqu'à ce que le voyant <b>POWER</b> arrête de clignoter, puis réalisez une mesure de réponse appropriée en utilisant la description des éléments ci-dessous.
Clignotant En Rouge ou Eclairé En Rouge	Allumé En Rouge	Hors tension	<b>La lampe ne s'allume pas et il se peut que la partie interne du projecteur ait surchauffé.</b> Mettez l'appareil hors tension et laissez le projecteur refroidir pendant au moins 20 minutes. Une fois que le projecteur a suffisamment refroidi, vérifiez les points suivants, puis remettez le projecteur sous tension. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Les ouvertures du passage d'air sont-elles obstruées ?</li> <li>• Le filtre à air est-il sale ?</li> <li>• La température ambiante dépasse-t-elle les 35° C ?</li> </ul> Si le même message s'affiche après intervention, changez la lampe en vous référant à la section <b>Remplacer la lampe</b> .
Clignotant En Rouge ou Eclairé En Rouge	Clignotant En Rouge	Hors tension	<b>Le couvercle de la lampe n'a pas été fixé correctement.</b> Mettez l'appareil hors tension et laissez le projecteur refroidir pendant au moins 45 minutes. Une fois que le projecteur a suffisamment refroidi, vérifiez que le couvercle de lampe est bien fixé. Remettez l'appareil sous tension après avoir effectué l'entretien nécessaire. Si le même message s'affiche après l'entretien, contactez votre revendeur ou un service après-vente.
Clignotant En Rouge ou Eclairé En Rouge	Hors tension	Clignotant En Rouge	<b>Le ventilateur de refroidissement ne fonctionne pas.</b> Mettez l'appareil hors tension et laissez le projecteur refroidir pendant au moins 20 minutes. Une fois que le projecteur a suffisamment refroidi, vérifiez qu'il n'y a pas de particules étrangères obstruant le ventilateur, etc., puis remettez le projecteur sous tension. Si le même message s'affiche après cette intervention, contactez votre revendeur ou réparateur.

(suite à la page suivante)

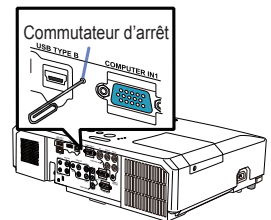
**A propos des voyants de lampes (suite)**

Voyant POWER	Voyant LAMP	Voyant TEMP	Description
Clignotant En Rouge ou Eclairé En Rouge	Hors tension	Allumé En Rouge	<p><b>Il se peut que la partie interne ait surchauffé.</b> Mettez l'appareil hors tension et laissez le projecteur refroidir pendant au moins 20 minutes. Une fois que le projecteur a suffisamment refroidi, vérifiez les points suivants, puis remettez le projecteur sous tension.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Les ouvertures du passage d'air sont-elles obstruées ?</li> <li>• Le filtre à air est-il sale ?</li> <li>• La température ambiante dépasse-t-elle les 35° C ?</li> <li>• Le réglage pour VIT VENTIL est-il correct ?</li> </ul> <p>Pour en savoir plus sur VIT VENTIL, se reporter à VIT VENTIL de SERVICE dans le menu OPT. (☞59). Si le projecteur est utilisé avec un mauvais réglage, cela risque d'endommager le projecteur ou les pièces qui se trouvent à l'intérieur.</p>
Allumé En Vert	Clignotementsimultané en Rouge		<p><b>Il est temps de nettoyer le filtre à air.</b> Coupez immédiatement le courant et nettoyer ou changer le filtre à air en consultant la section <b>Nettoyer et remplacer le filtre à air</b>. Remettez la minuterie du filtre à air à zéro après avoir nettoyé ou changé le filtre. Remettez l'appareil sous tension après intervention.</p>
Allumé En Vert	Clignotementalternatif en Rouge		<p><b>Il se peut que la partie interne ait trop refroidi.</b> Utilisez l'appareil dans la gamme de températures d'usage prescrite (5° C à 35° C). Remettez l'appareil sous tension après intervention.</p>
Clignotant en Vert pendant environ 3 secondes	Hors tension	Hors tension	<p><b>Au moins un programme Power ON est sauvegardé pour le projecteur.</b> Veuillez consulter la section 3.7 Réglages du planning du Guide Réseau.</p>

**REMARQUE** • Lorsque la partie interne de l'appareil a surchauffé, le projecteur est automatiquement mis hors tension pour des raisons de sécurité, et les voyants lumineux peuvent également être désactivés. Si tel est le cas, déconnectez le cordon d'alimentation, et attendez au moins 45 minutes. Une fois que le projecteur a suffisamment refroidi, vérifiez que la lampe et le couvercle de lampe sont correctement fixés et remettez le projecteur sous tension.

**Arrêter le projecteur**

Uniquement quand le projecteur ne peut être mis hors tension en suivant la procédure normale (☞18), appuyez sur le commutateur d'arrêt avec un trombone ou un objet similaire, et débranchez la prise de courant. Avant la remise sous tension, attendez au moins 10 minutes pour que le projecteur refroidisse suffisamment.


**Réinitialiser tous les réglages**

Lorsqu'il est difficile de corriger de mauvais paramètres, la fonction REGLAGE USINE de la rubrique SERVICE du menu OPT. (☞63) vous permet de réinitialiser tous les paramètres (sauf les réglages comme LANGUE, TEMPS LAMPE, TEMPS FILTRE, AVERT.FILTR, SECURITE et RÉSEAU) à leurs réglages d'usine.

## Phénomènes qui peuvent facilement être confondus avec des défauts de l'appareil

En ce qui concerne les phénomènes assimilés à un défaut de l'appareil, vérifiez le tableau suivant et réalisez la procédure indiquée.

Phénomène	Cas n'impliquant pas un défaut de l'appareil	Page de référence
Le courant ne passe pas.	<b>Le cordon d'alimentation n'est pas branché.</b> Branchez correctement le cordon d'alimentation.	15
	<b>La source d'alimentation principale a été interrompue pendant l'opération, comme dans le cas d'une coupure de courant (panne généralisée), etc.</b> Veuillez débrancher la prise de courant, et attendre pendant 10 minutes que le projecteur refroidisse, puis remettez le projecteur sous tension.	15
	<b>Soit il n'y a pas de lampe et/ou de couvercle de lampe mis en place, soit ils n'ont pas été fixés correctement.</b> Veuillez mettre le projecteur hors tension, débrancher la prise de courant, et attendre pendant 45 minutes que le projecteur refroidisse. Une fois que le projecteur a suffisamment refroidi, vérifiez que la lampe et le couvercle de lampe sont correctement fixés et remettez le projecteur sous tension.	89
Il n'y a ni son, ni image.	<b>Les câbles des signaux ne sont pas correctement branchés.</b> Branchez correctement les câbles de connexion.	10 ~ 14
	<b>La source du signal ne fonctionne pas correctement.</b> Branchez correctement le dispositif d'émission des signaux en vous référant au manuel concernant le dispositif d'émission des signaux.	–
	<b>Les paramètres d'entrée sont mélangés.</b> Sélectionnez le signal d'entrée et corrigez les paramètres.	19 ~ 21
	<b>La fonction SUPPR. pour les images et la fonction SOURDINE pour les sons fonctionnent.</b> SOURDINE AV peut être activée. Référez-vous aux rubriques "Il n'y a pas de son" et "Aucune image ne s'affiche" à la page suivante pour désactiver les fonctions SOURDINE et SUPPR..	19, 28, 100

(Voir page suivante)

**Phénomènes qui peuvent facilement être confondus avec des défauts de l'appareil (suite)**

Phénomène	Cas n'impliquant pas un défaut de l'appareil	Page de référence
Il n'y a pas de son.	<b>Les câbles des signaux ne sont pas correctement branchés.</b> Branchez correctement les câbles audio.	10 ~ 14
	<b>La fonction SOURDINE fonctionne.</b> Utilisez la touche <b>MUTE</b> ou <b>VOLUME+/-</b> sur la télécommande pour remettre le son.	19
	<b>Le volume est réglé à un niveau beaucoup trop faible.</b> Réglez le volume à un niveau plus haut en utilisant la fonction menu ou la télécommande.	19, 46, 47
	<b>Le paramètre SOURCE AUDIO/HAUT-PARL est incorrect.</b> Corrigez le paramètre SOURCE AUDIO/HAUT-PARL dans le menu AUDIO IN.	46
	<b>Le mode sélectionné pour HDMI AUDIO ne convient pas.</b> Vérifiez chacun des deux modes fournis et sélectionnez celui convenant à votre appareil audio HDMI™.	47
Aucune image ne s'affiche.	<b>Le protège-objectif est en place.</b> Retirez le protège-objectif.	4, 18
	<b>Les câbles des signaux ne sont pas correctement branchés.</b> Branchez correctement les câbles de connexion.	10 ~ 14
	<b>La luminosité est réglée à un niveau beaucoup trop faible.</b> Réglez la LUMIN. sur un niveau plus élevé à l'aide de la fonction du menu.	33
	<b>L'ordinateur ne peut pas détecter le projecteur en tant qu'ordinateur plug-and-play.</b> Vérifiez que l'ordinateur peut détecter un moniteur plug-and-play en connectant un autre moniteur plug-and-play.	10
	<b>L'écran SUPPR. est affiché.</b> Appuyez sur la touche <b>BLANK</b> de la télécommande.	28
	<b>Le port USB TYPE B est sélectionné comme source d'entrée vidéo même si SOURIS est sélectionné pour USB TYPE B.</b> Sélectionnez AFFICHAGE USB pour USB TYPE B dans le menu OPT. pour projeter l'image reçue sur le port. Autrement, sélectionnez un autre port pour la réception des images.	55
	<b>Le projecteur ne reconnaît pas le périphérique de stockage USB inséré dans le port USB TYPE A.</b> Utilisez d'abord la fonction RETIR. PRISE USB, retirez le périphérique de stockage USB puis insérez-le à nouveau dans le port. Avant de retirer le périphérique de stockage USB, veuillez à utiliser la fonction RETIR. PRISE USB sur l'écran Thumbnail, qui apparaît lorsque le port <b>USB TYPE A</b> est sélectionné comme source d'entrée.	12, 80

(Voir page suivante)



**Phénomènes qui peuvent facilement être confondus avec des défauts de l'appareil (suite)**

Phénomène	Cas n'impliquant pas un défaut de l'appareil	Page de référence
L'affichage de l'écran vidéo se bloque.	<b>La fonction REPOS fonctionne.</b> Appuyez sur la touche <b>FREEZE</b> pour retourner à l'écran normal.	28
Les couleurs sont fades ou la tonalité de couleur est mauvaise.	<b>Les paramètres des couleurs ne sont pas réglés correctement.</b> Réglez l'image en changeant TEMP COUL., COULEUR, TEINTE et/ou ESP. COUL. en utilisant les fonctions du menu.	34, 39
	<b>Le paramètre ESP. COUL. n'est pas approprié.</b> Changez le réglage de ESP. COUL. sur AUTO, RGB, SMTPE240, REC709 ou REC601.	39
Les images apparaissent foncées.	<b>Le réglage de la luminosité et/ou du contraste a été paramétré à un niveau extrêmement bas.</b> Réglez LUMIN. et/ou CONTRASTE à un niveau plus élevé à l'aide de la fonction menu.	33
	<b>Le projecteur fonctionne en mode éco.</b> Placez MODE ÉCO. sur NORMAL et MODE ÉCO.AUTO sur DESACTI. dans le menu INSTALLAT°.	44
	<b>La lampe approche de la fin de sa durée de vie.</b> Remplacez la lampe.	89 ~ 90
Les images apparaissent floues.	<b>Les réglages de la mise au point et/ou de la phase horizontale n'ont pas été effectués correctement.</b> Faites la mise au point en utilisant la bague de mise au point, et ou la PHASE.H avec la fonction menu.	23, 38
	<b>L'objectif est sale ou flou.</b> Nettoyez l'objectif en vous référant à la section <b>Entretien de l'objectif.</b>	94
Une dégradation de l'image peut se produire sur l'écran (tremblements, bandes, etc.).	<b>Lorsque le projecteur fonctionne en mode Éco, des tremblements peuvent apparaître sur l'écran.</b> Placez MODE ÉCO. sur NORMAL et MODE ÉCO.AUTO sur DESACTI. dans le menu INSTALLAT°.	44
	<b>Le taux SUR-BAL. est trop élevé.</b> Ajuster SUR-BAL. dans le menu AFFICHAGE pour qu'il soit moins élevé.	36
	<b>N.R.VIDÉO excessif.</b> Changer les paramètres de N.R.VIDÉO dans le menu ENTR..	39
	<b>La fonction BLOC IMAGE ne marche pas avec le signal d'entrée utilisé.</b> Mettre BLOC IMAGE dans le menu ENTR. sur DESACTI..	41

(Voir page suivante)

**Phénomènes qui peuvent facilement être confondus avec des défauts de l'appareil (suite)**

Phénomène	Cas n'impliquant pas un défaut de l'appareil	Page de référence
L'ordinateur connecté au port <b>USB TYPE B</b> du projecteur ne démarre pas.	<b>L'ordinateur ne peut pas démarrer avec la configuration matérielle actuelle.</b> Déconnecter le câble USB de l'ordinateur, puis le reconnecter après avoir démarré ce dernier.	12
RS-232C ne fonctionne pas.	<b>ÉCONOMIE fonctionne.</b> Sélectionner NORMAL pour la rubrique MODE PAUSE du menu INSTALLAT°.	45
	<b>La valeur de TYPE COMMUNICATION pour le port CONTROL est PONT RÉSEAU.</b> Choisir DESACTI. pour TYPE COMMUNICATION dans le menu OPT. – SERVICE – COMMUNICATION.	61
Réseau ne fonctionne pas.	<b>ÉCONOMIE fonctionne.</b> Sélectionner NORMAL pour la rubrique MODE PAUSE du menu INSTALLAT°.	45
La fonction PONT RÉSEAU ne fonctionne pas.	<b>La fonction PONT RÉSEAU est désactivée.</b> Choisir PONT RÉSEAU pour la rubrique TYPE COMMUNICATION dans le menu OPT. - SERVICE – COMMUNICATION.	61
La fonction Schedule (Calendrier) ne fonctionne pas	<b>ÉCONOMIE fonctionne.</b> Sélectionner NORMAL pour la rubrique MODE PAUSE du menu INSTALLAT°.	45
Lorsque le projecteur est relié au réseau, il s'allume et s'éteint comme décrit ci-dessous. Extinction ← ↓ Le témoin lumineux orange <b>POWER</b> clignote plusieurs fois ↓ Passe en mode veille	<b>Débranchez le câble LAN et vérifiez que le projecteur fonctionne correctement.</b> Si ce phénomène se produit après avoir connecté le dispositif au réseau, il existe peut-être une boucle entre deux hubs commutateurs Ethernet sur le réseau ; reportez-vous aux explications ci-dessous. - Il y a deux ou plusieurs hubs commutateurs Ethernet sur un réseau. - Deux des hubs sont doublement connectés par des câbles LAN. - Cette double connexion forme une boucle entre les deux hubs. Cette boucle peut avoir un effet négatif sur le projecteur et sur d'autres dispositifs du réseau. Vérifiez la connexion au réseau et éliminez la boucle en débranchant les câbles LAN afin qu'il ne reste plus qu'un seul câble de connexion entre deux hubs.	-

**REMARQUE** • Bien que des points lumineux ou foncés puissent apparaître sur l'écran, il s'agit d'une caractéristique particulière des affichages à cristaux liquides et en tant que tel ne constitue ni n'implique un défaut de l'appareil.

## Caractéristiques techniques

Veillez consulter la section **Caractéristiques techniques** dans le manuel papier **Manuel d'utilisation (résumé)**.

### **Accord de licence d'utilisateur final pour le logiciel du projecteur**

- Le logiciel de ce projecteur est composé de plusieurs modules logiciels indépendants avec des droits d'auteurs nous appartenant et/ou appartenant à des tiers pour chacun desdits modules logiciels.
- Veillez à lire l'«Accord de licence d'utilisateur final pour le logiciel du projecteur», lequel est un document séparé.



# **LX41/LW41**

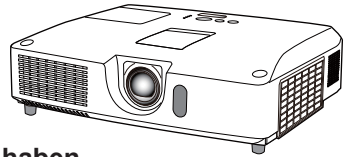
**Bedienungsanleitung - Benutzerhandbuch**

020-000506-01

**CHRISTIE®**



## Bedienungsanleitung Benutzerhandbuch



Vielen Dank, dass Sie diesen Projektor erworben haben.

**⚠️ WARNUNG** ▶ Lesen Sie vor dem Gebrauch dieses Geräts sämtliche zugehörigen Handbücher. Lesen Sie zuerst die **Sicherheits-Richtlinien** und verwahren Sie die Handbücher nach dem Lesen an einem sicheren Platz.

### Über dieses Handbuch

In dieser Anleitung werden verschiedene Symbole verwendet. Die Bedeutung dieser Symbole ist im Folgenden beschrieben.

**⚠️ WARNUNG** Dieses Symbol weist auf Information hin, die bei Nichtbeachtung möglicherweise zu Unfällen mit Verletzungen oder sogar Todesfolge führen kann.

**⚠️ VORSICHT** Dieses Symbol weist auf Information hin, die bei Nichtbeachtung möglicherweise zu Unfällen mit Verletzungen oder Sachschäden führen kann.

**ZUR BEACHTUNG** This entry notices of fear of causing trouble.



Bitte beachten Sie die Seiten, auf die nach diesem Symbol hingewiesen wird.

**HINWEIS** • Die Informationen in diesem Handbuch können ohne vorherige Ankündigung geändert werden.

- Der Hersteller übernimmt keine Verantwortung für etwaige in diesem Handbuch enthaltene Fehler.
- Die Vervielfältigung, Übertragung oder Verwendung dieses Dokuments oder dessen Inhalts ist ohne ausdrückliche schriftliche Genehmigung nicht gestattet.

### Anerkennung von Warenzeichen

- Mac® ist ein eingetragenes Warenzeichen der Apple Inc.
- Windows®, DirectDraw® und Direct3D® sind eingetragene Warenzeichen von Microsoft Corporation in den USA und/oder anderen Ländern.
- VESA und DDC sind Warenzeichen der Video Electronics Standard Association.
- HDMI, das HDMI-Logo und High-Definition Multimedia Interface sind Warenzeichen bzw. eingetragene Warenzeichen von HDMI Licensing LLC.
- Das Warenzeichen PJLink betrifft Warenzeichenrechte in Japan, den Vereinigten Staaten von Amerika und anderen Ländern und Gebieten.
- Blu-ray Disc ist ein Warenzeichen.



Alle anderen Warenzeichen befinden sich im Besitz ihrer jeweiligen Eigentümer.



<b>Einleitung</b> .....	<b>3</b>	<b>Menü EINGB</b> .....	<b>39</b>
Merkmale .....	3	PROGRESSIV, VIDEO NR, FARBNORM, COMPONENT, VIDEOFORMAT, HDMI-NORMAT, HDMI-BEREICH, COMPUTER-ENGANG, FRAME LOCK, AUFLÖSUNG	
Kontrollieren des Lieferumfangs ..	3	<b>Menü SETUP</b> .....	<b>43</b>
Teilebezeichnungen .....	4	AUTO KEYSTONE,  KEYSTONE,  KEYSTONE, PERF. ANPASSG., AUTO-ÖKOMODUS, ÖKO-MODUS, SPIEGEL, STANDBY-MOD., MONITOR-AUSGANG	
<b>Einrichten</b> .....	<b>7</b>	<b>Menü AUDIO</b> .....	<b>46</b>
Anordnung .....	7	LAUTST., LAUTSPRECHER, AUDIOQUELLE, HDMI AUDIO, MIK PEGEL, MIK LAUTSTÄRKE	
Anschließen der Geräte .....	10	<b>Menü BILDSCHIRM</b> .....	<b>48</b>
Stromversorgung anschließen .....	15	SPRACHE, MENÜ-POS., BLANK, START, Mein Bild, Mein Bild Sperre, MELDUNG, QUELLEN NAME, SCHABLONE, G.U. (GESCHL. UNTERTITEL)	
Verwendung des Sicherungsstabs und Schlitzes ..	15	<b>Menü OPT.</b> .....	<b>54</b>
<b>Fernbedienung</b> .....	<b>16</b>	AUTOM. SUCHE, AUTO KEYSTONE, DIREKTSTROM AN, AUTOMATIK AUS, USB TYPE B, LAMPENZEIT, FILTER-TIMER, MEINE TASTE, MEINE QUELLE, SERVICE	
Einsetzen von Batterien .....	16	<b>Menü NETZWERK</b> .....	<b>64</b>
Über das Fernbedienungssignal ..	16	SETUP, PROJEKTOR NAME, MEIN BILD, AMX D.D., PRÄSENT., INFORMAT., SERVICE	
Ändern der Frequenz des Fernbedienungssignals .....	17	<b>Menü SICHERHEIT</b> .....	<b>71</b>
Verwendung als einfache PC-Maus und Tastatur ..	17	SICH. PASSWORT ÄNDERUNG, Mein Bild PASSWORT, PIN SPERRE, BEWEGUNGSDETEKTOR, MEIN TEXT PASSWORT, MEIN TEXT ANZEIGEN, MEIN TEXT SCHREIBEN ANZEIGE SICHERHEIT, STAPELSPERRE	
<b>Gerät ein/aus</b> .....	<b>18</b>	<b>Präsentations-Tools</b> .....	<b>77</b>
Einschalten des Geräts .....	18	<b>Präsentation OHNE PC</b> .....	<b>77</b>
Ausschalten des Geräts .....	18	Miniaturbildmodus, Vollbildmodus, Diashowmodus, Playliste	
<b>Betrieb</b> .....	<b>19</b>	<b>USB-Display</b> .....	<b>86</b>
Einstellen der Lautstärke .....	19	Kontextmenü, Schwebendes Menü, Fenster Optionen	
Kurzzeitiges Stummschalten des Klangs ..	19	<b>Wartung</b> .....	<b>89</b>
Ein Eingangssignal wählen .....	19	Lampe austauschen .....	89
Suchen eines Eingangssignals .....	21	Luftfilter reinigen und ersetzen .....	91
Wahl eines Seitenverhältnisses .....	21	Austausch der internen Uhr batterie .....	93
Ausrichten des Projektors über die Einstellfüße ..	22	Sonstige Pflege .....	94
Einstellen des Objektivs .....	23	<b>Fehlersuche</b> .....	<b>95</b>
Automatische Einstellung anwenden ..	24	Verwandte Meldungen .....	95
Einstellung der Position .....	24	Informationen zu den Anzeigelampen ..	97
Korrektur von Verzerrungen .....	25	Projektor ausschalten .....	98
Verwenden der Vergrößerungsfunktion ..	27	Alle Einstellungen zurücksetzen ..	98
Kurzzeitiges Einfrieren des Bildschirms ..	28	Nicht auf Gerätefehler hinweisende Anzeichen ..	99
Kurzzeitiges Anzeigen des Leerbildschirms ..	28	<b>Technische Daten</b> .....	<b>103</b>
Verwendung der Menüfunktion .....	29		
<b>EINF. MENÜ</b> .....	<b>31</b>		
BILDFORMAT, AUTO KEYSTONE,  KEYSTONE, KEYSTONE, PERF. ANPASSG., BILD-MODUS, ÖKO-MODUS, SPIEGEL, RÜCKST, FILTER-TIMER, SPRACHE, FORTGESCHRITT, VERLASSEN			
<b>Menü BILD</b> .....	<b>33</b>		
HELLIGKEIT, KONTRAST, GAMMA, FARB-TEMP., FARBE, F-TON, SCHÄRFE, AKTI. BLENDE, EINST-SPEICH.			
<b>Menü ABBILDUNG</b> .....	<b>36</b>		
BILDFORMAT, OVER SCAN, V-POSIT, H-POSIT, H-PHASE, H-GR., AUTOM. EINST. AUSFÜHR.			



## Einleitung

### Merkmale

Der Projektor bietet vielseitige Einsatzmöglichkeiten durch die folgenden Merkmale.

- ✓ Dieser Projektor hat eine Reihe verschiedener E/A-Anschlüsse, die fast alle denkbaren Einsatzmöglichkeiten im Geschäftsleben abdecken. Der **HDMI**-Anschluss unterstützt verschiedene Bildgeräte, die digitale Schnittstellen haben, um schärfere Bilder auf den Bildschirm zu bekommen.
- ✓ Dieser Projektor verfügt über einen 1,7-fachen optischen Zoom. Die horizontale und vertikale manuelle Objektivanpassung gewährleistet eine flexible Installation.
- ✓ Wenn Sie ein USB-Speichermedium wie z. B. einen USB-Stick an den **USB TYPE A**-Anschluss anschließen und den Anschluss als Eingangsquelle auswählen, können Sie die auf dem Gerät gespeicherten Bilder betrachten.
- ✓ Der Projektor kann über eine LAN-Verbindung gesteuert und überwacht werden.
- ✓ Der integrierte 16 W Lautsprecher sorgt ohne Zuhilfenahme externer Lautsprecher für genügend Klangvolumen in großen Räumen, wie z. B. Klassenzimmern.

### Kontrollieren des Lieferumfangs

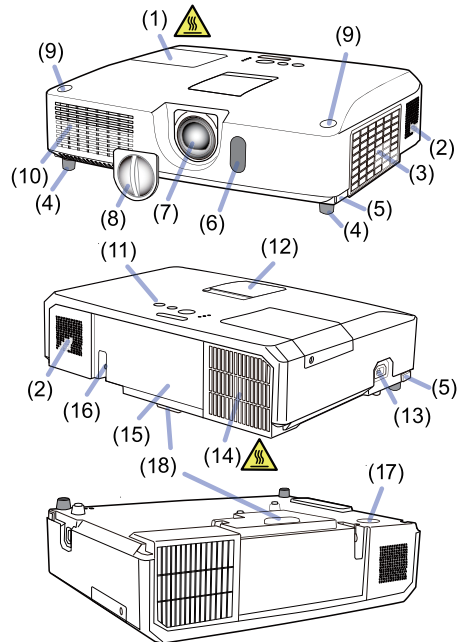
Bitte lesen Sie **Lieferumfang** in der **Bedienungsanleitung (Kurzform)**, die gedruckt beiliegt. Ihr Projektor sollte mit den dort gezeigten Teilen geliefert worden sein. Falls Artikel fehlen, wenden Sie sich bitte sofort an Ihren Fachhändler.

**HINWEIS** • Bewahren Sie das Originalverpackungsmaterial für späteren Transport auf. Beim Transport des Projektors verwenden Sie immer das originale Verpackungsmaterial. Seien Sie besonders beim Objektiv vorsichtig.  
• Vom Projektor kann ein Klappergeräusch zu hören sein, wenn er gereinigt, bewegt oder geschüttelt wird. Das Geräusch wird durch die sich bewegende Luftstrom-Regelklappe im Projektor erzeugt. Dies sollte nicht als Störung oder Fehlfunktion ausgelegt werden.

## Teilebezeichnungen

### Projektor

- (1) Lampenabdeckung (📖89)  
Die Lampeneinheit ist im Inneren.
- (2) Lautsprecher (x2) (📖19, 46)
- (3) Filterabdeckung (📖91)  
Der Luftfilter und die Lüftungseinlassöffnung sind im Inneren.
- (4) Nivellierfüße (x2) (📖22)
- (5) Nivellierknöpfe (x2) (📖22)
- (6) Fernbedienungssensoren (📖16)
- (7) Objektiv (📖94)
- (8) Objektivdeckel
- (9) Einsatzkappen
- (10) Einlassluftöffnungen
- (11) Bedienfeld (📖5)
- (12) Abdeckung Objektivesteller (📖5)  
Die Einsteller für das Objektiv befinden sich unter der Abdeckung.
- (13) **AC IN** (Netzanschluss) (📖15)
- (14) Abluftöffnung
- (15) Geräterückseite (📖5)
- (16) Sicherungsstab (📖15)
- (17) Batteriefachdeckel (📖93)  
Die Batterie der integrierten Uhr befindet sich im Gerät.
- (18) Aufsatz



**⚠️ WARNUNG** ▶ Öffnen oder entfernen Sie keine Teile des Produkts, wenn dies in den Anleitungen nicht ausdrücklich angewiesen wird.

▶ Setzen Sie den Projektor nur in stabilen Umgebungen ein.

▶ Setzen Sie das Produkt weder Erschütterungen noch Druckeinwirkung aus.

▶ Blicken Sie bei eingeschalteter Lampe nicht in das Objektiv oder durch die Öffnungen am Projektor.

▶ Halten Sie die Einsatzkappen von Kindern und Haustieren fern. Achten Sie darauf, dass sie die Kappen nicht verschlucken. Falls es verschluckt wird, wenden Sie sich zwecks einer Notbehandlung sofort an einen Arzt.

**⚠️ VORSICHT** ▶ Berühren Sie nicht während des Betriebs oder kurz danach die Umgebung von Lampenabdeckung und Abluftöffnungen; diese Bereiche sind sehr heiß.

▶ Bringen Sie ausschließlich die Objektivabdeckung dieses Projektors auf dem Objektiv an. Anderenfalls könnte das Objektiv beschädigt werden und z. B. schmelzen.

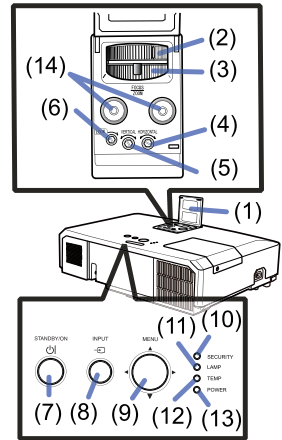


(Fortsetzung nächste Seite)

**Teilebezeichnungen (Fortsetzung)**

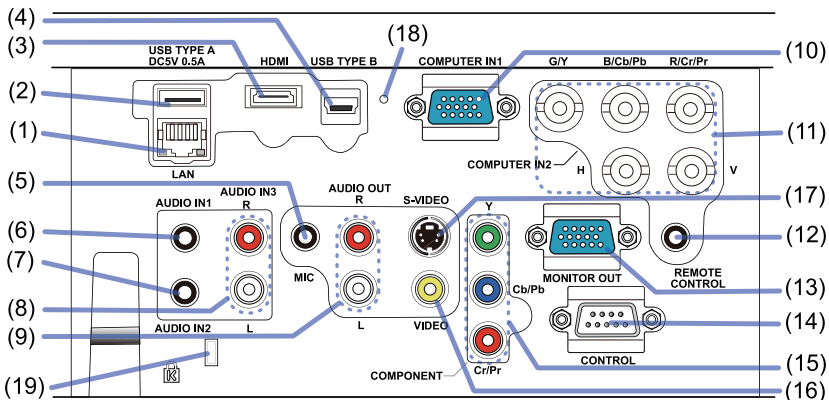
**Bedienfeld und Objektivinsteller**

- (1) Abdeckung Objektivinsteller
- (2) **FOCUS**-ring (📖23)
- (3) **ZOOM**-ring (📖23)
- (4) **HORIZONTAL** Einsteller (horizontal) (📖23)
- (5) **VERTICAL** Einsteller (vertikal) (📖23)
- (6) **LOCK** (horizontale Sperre der Objektivposition) (📖23)
- (7) Taste **STANDBY/ON** (📖18)
- (8) Taste **INPUT** (📖19)
- (9) Taste **MENU** (📖29)
- (10) Anzeige **SECURITY** (📖76)
- (11) Anzeige **LAMP** (📖97)
- (12) Anzeige **TEMP** (📖97)
- (13) Anzeige **POWER** (📖97)
- (14) Einsatzkappenaufbewahrung



**Geräterückseite (📖10~14)**

- (1) **LAN** Anschluss
- (2) **USB TYPE A** Anschluss
- (3) **HDMI** Anschluss
- (4) **USB TYPE B** Anschluss
- (5) **MIC** Anschluss (📖14)
- (6) **AUDIO IN1** Anschluss
- (7) **AUDIO IN2** Anschluss
- (8) **AUDIO IN3 (L, R)** Anschlüsse
- (9) **AUDIO OUT (L, R)** Anschlüsse
- (10) **COMPUTER IN1** Anschluss
- (11) **COMPUTER IN2** Anschlüsse (📖15) (G/Y, B/Cb/Pb, R/Cr/Pr, H, V)
- (12) **REMOTE CONTROL** Anschluss
- (13) **MONITOR OUT** Anschluss
- (14) **CONTROL** Anschluss
- (15) **COMPONENT** Anschlüsse (Y, Cb/Pb, Cr/Pr)
- (16) **VIDEO** Anschluss
- (17) **S-VIDEO** Anschlüsse
- (18) Hauptschalter (📖98)
- (19) Kensington-Schlitz (📖15)

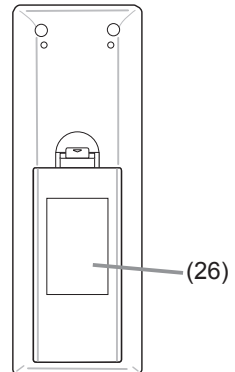
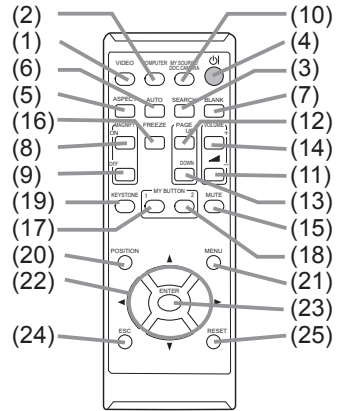


(Fortsetzung nächste Seite)

**Teilebezeichnungen (Fortsetzung)**

**Fernbedienung**

- (1) Taste **VIDEO** (📖20)
- (2) Taste **COMPUTER** (📖20)
- (3) Taste **SEARCH** (📖21)
- (4) Taste **STANDBY/ON** (📖18)
- (5) Taste **ASPECT** (📖21)
- (6) Taste **AUTO** (📖24)
- (7) Taste **BLANK** (📖28)
- (8) Taste **MAGNIFY - ON** (📖27)
- (9) Taste **MAGNIFY - OFF** (📖27)
- (10) Taste **MY SOURCE/DOC.CAMERA**  
(📖20, 58)
- (11) Taste **VOLUME -** (📖19)
- (12) Taste **PAGE UP** (📖17)
- (13) Taste **PAGE DOWN** (📖17)
- (14) Taste **VOLUME +** (📖19)
- (15) Taste **MUTE** (📖19)
- (16) Taste **FREEZE** (📖28)
- (17) Taste **MY BUTTON - 1** (📖57)
- (18) Taste **MY BUTTON - 2** (📖57)
- (19) Taste **KEYSTONE** (📖25)
- (20) Taste **POSITION** (📖24, 30)
- (21) Taste **MENU** (📖29)
- (22) Cursortasten ▲/▼/◀/▶ (📖29)
- (23) Taste **ENTER** (📖29)
- (24) Taste **ESC** (📖30)
- (25) Taste **RESET** (📖30)
- (26) Batteriefachdeckel (📖16)

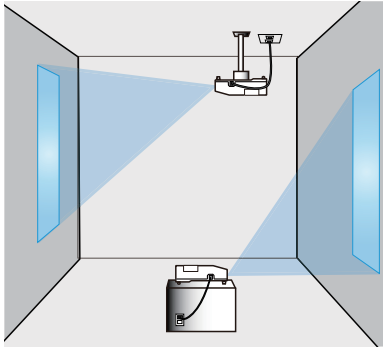


Rückseite der Fernbedienung

## Einrichten

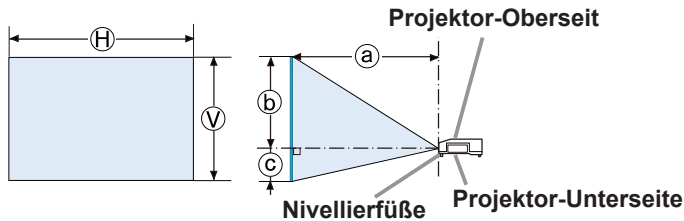
Stellen Sie den Projektor entsprechend der Umgebung und dem Verwendungszweck auf.

Bei einer speziellen Installation, beispielsweise Deckenmontage, sind unter Umständen zur vorschriftsmäßigen Befestigung spezielle Zubehörteile (**Technische Daten** in der **Bedienungsanleitung (Kurzform)**) und Arbeiten nötig. Lassen Sie sich vor der Installation von Ihrem Fachhändler beraten.



## Anordnung

Beachten Sie die Tabelle **T-1** und **T-2** auf der Rückseite der **Bedienungsanleitung (Kurzform)** sowie die folgenden Angaben, um die Bildschirmgröße und den Projektionsabstand zu bestimmen.



Ⓜ × Ⓥ : Projektionsflächengröße

ⓐ : Projektionsabstand

ⓑ , ⓒ : Projektionsflächenhöhe

(Fortsetzung nächste Seite)

**Anordnung (Fortsetzung)**

**⚠ WARNUNG ▶ Installieren Sie den Projektor an einem Standort, an dem Sie einfachen Zugang zu einer Steckdose haben.** Sollte ein ungewöhnliches Betriebsverhalten oder Problem auftreten, ziehen Sie sofort den Netzstecker. Anderenfalls besteht das Risiko eines Feuers oder elektrischen Schlags.

**▶ Setzen Sie den Projektor nur in stabilen Umgebungen ein.** Wenn der Projektor herunterfällt oder umstürzt, kann es zu Verletzungen oder Sachschäden am Projektor selbst bzw. dem näheren Umfeld kommen. Verwendung eines beschädigten Projektors kann zu Bränden und/oder elektrischen Schlägen führen.

- Stellen Sie den Projektor nicht an instabile Standorte, wie geneigte Flächen, vibrationsgefährdete Orten, auf wackelige Tische und Wagen oder auf Flächen, die kleiner sind als der Projektor selbst.
- Den Projektor nicht mit der Seite/Vorderseite/Rückseite nach oben aufstellen.
- Bringen Sie nichts am Projektor an bzw. legen Sie nichts auf dem Projektor ab, sofern nicht anderweitig in der Bedienungsanleitung beschrieben.
- Benutzen Sie ausschließlich das vom Hersteller spezifizierte Montagezubehör. Lesen Sie die mit den Befestigungsteilen gelieferte Anleitung und bewahren Sie sie gut auf.
- Für Spezialinstallationen, wie z. B. die Anbringung an der Decke, lassen Sie sich bitte zuvor von Ihrem Händler beraten.

**▶ Installieren Sie den Projektor nicht in der Nähe von thermisch leitenden oder entflammaren Gegenständen.** Solche Gegenstände könnten bei Erwärmung durch den Projektor entflammen und einen Brand auslösen.

- Stellen Sie den Projektor nicht auf einen Metalluntergrund.

**▶ Stellen Sie den Projektor nicht an Orten auf, an denen Öle wie z.B. Speise- oder Maschinenöl verwendet werden.** Öl kann dem Gerät schaden und Fehlfunktionen oder das Herabfallen des Geräts aus seiner Befestigung zur Folge haben.

**▶ Stellen Sie den Projektor nicht an einem Ort auf, wo er nass werden kann.** Falls der Projektor nass wird oder Flüssigkeiten in den Projektor geraten, besteht die Gefahr von Bränden, elektrischen Schlägen und Fehlfunktionen des Projektors.

- Stellen Sie den Projektor nicht in die Nähe von Wasser, wie z. B. ins Badezimmer, in die Küche oder in die Nähe eines Pools.
- Stellen Sie den Projektor nicht ins Freie oder in Fensternähe.
- Es dürfen keine Gegenstände, die Flüssigkeiten enthalten, in die Nähe des Projektors gestellt werden.

(Fortsetzung nächste Seite)

## Anordnung (Fortsetzung)

**⚠ VORSICHT ▶ Stellen Sie den Projektor an einem kühlen Ort auf und achten Sie auf ausreichende Lüftung.** Liegt eine Fehlfunktion vor oder ist die Temperatur im Inneren des Projektors zu hoch, schaltet sich der Projektor automatisch aus.

Verwendung eines beschädigten Projektors kann zu Bränden und/oder elektrischen Schlägen führen.

- Den Projektor nicht im direkten Sonnenlicht oder in der Nähe heißer Gegenstände wie Heizkörpern aufstellen.
- Lassen Sie einen Abstand von 30 cm oder mehr von den Seiten des Projektors zu anderen Gegenständen wie Wänden.
- Stellen Sie den Projektor nicht auf einem Teppich, Kissen oder Bettzeug auf.
- Die Lüftungsöffnungen des Projektors dürfen nicht verstopft, blockiert oder anderweitig verdeckt werden. Stellen Sie in der Nähe der Lüftungseinlassöffnungen des Projektors keine Gegenstände ab, die eingesogen werden oder die Lüftungsöffnungen blockieren könnten.
- Stellen Sie den Projektor nicht an Standorte, die einem Magnetfeld ausgesetzt sind. Dies könnte zu Fehlfunktionen der Kühlventilatoren im Inneren des Projektors führen.

**▶ Rauchige, feuchte oder staubige Orte bei der Aufstellung des Projektors vermeiden.** Aufstellung des Projektors an solchen Orten kann zu Bränden, elektrischen Schlägen und/oder Fehlfunktionen am Projektor führen.

- Stellen Sie den Projektor nicht in die Nähe von Luftbefeuchtern. Das gilt insbesondere für Ultraschallluftbefeuchter, die im Leitungswasser enthaltene Chlor- und Mineralien atomisieren. Diese könnten sich im Projektor absetzen und zur Verschlechterung der Bildqualität oder anderen Problemen führen.
- Stellen Sie den Projektor nicht in einen Raucherbereich, eine Küche, einen Flur oder in Fensternähe.

**ZUR BEACHTUNG** • Der Projektor muss so positioniert werden, dass nicht Licht direkt auf den Fernbedienungssensor des Projektors fällt.

- Stellen Sie das Produkt nicht in einem Ort auf, wo es den Rundfunkempfang stören kann.
- Prüfen und korrigieren Sie die Einstellung für LÜFTER GESCH. unter SERVICE im Menü OPT. entsprechend der Nutzungsumgebung (📖 59). Wird der Projektor mit einer falschen Einstellung benutzt, können der Projektor selbst oder innenliegende Bestandteile beschädigt werden.
- Halten Sie wärmeempfindliche Gegenstände vom Projektor fern. Anderenfalls könnten sie durch die vom Projektor abgegebene Wärme beschädigt werden.

## Anschließen der Geräte

Vergewissern Sie sich vor dem Anschluss des Projektors an ein Gerät in der Bedienungsanleitung des Geräts, ob dieses für den Anschluss an den Projektor geeignet ist und legen Sie das dem Gerätesignal entsprechende erforderliche Zubehör wie Kabel bereit. Sollte das für den Abschluss benötigte Zubehör nicht zum Lieferumfang des Projektors gehören oder beschädigt worden sein, wenden Sie sich an Ihren Fachhändler. Vergewissern Sie sich zunächst, dass der Projektor und das andere Gerät ausgeschaltet sind, und stellen Sie dann die Verbindung den folgenden Anweisungen gemäß her. Richten Sie sich nach den Abbildungen auf den folgenden Seiten. Lesen Sie sich unbedingt die **Netzwerkbetrieb** durch, bevor Sie den Projektor an ein Netzwerksystem anschließen.

**⚠️ WARNUNG ▶ Verwenden Sie ausschließlich das vorgesehene Zubehör.** Anderenfalls kann es zu einem Feuer oder der Beschädigung des Geräts bzw. des Projektors kommen.

- Verwenden Sie nur die angegebene Zubehör oder vom Hersteller des Projektors empfohlen. Es können für den Anschluss auch bestimmte Vorschriften gelten.
- Projektor und Zubehör dürfen nicht auseinander gebaut oder modifiziert werden.
- Verwenden Sie niemals beschädigtes Zubehör. Achten Sie darauf, das Zubehör nicht zu beschädigen. Route die Leitungen so, dass niemand auf sie tritt und sie nicht irgendwo eingeklemmt werden.

**⚠️ VORSICHT ▶ Bei einer Leitungen, die nur an einem Ende einen Ferritkern hat, schließen Sie das Ende mit dem Kern an den Projektor an.** Dies kann nach den EMB-Vorschriften erforderlich sein.

**HINWEIS** • Schalten Sie den Projektor nicht ein oder aus, während er mit einem in Betrieb befindlichen Gerät verbunden ist, es sei denn, dies entspricht einer Anweisung in der Bedienungsanleitung des Geräts. Anderenfalls kann es zu Fehlfunktionen des Geräts oder des Projektors kommen.

- Die Funktion einiger Eingangsanschlüsse kann entsprechend Ihrer Benutzeranforderungen eingestellt werden. Lesen Sie auf der Seite nach, die in der nachfolgenden Darstellung neben jedem Anschluss angegeben ist.
- Achten Sie darauf, einen Stecker nicht versehentlich mit dem falschen Anschluss zu verbinden. Anderenfalls kann es zu Fehlfunktionen des Geräts oder des Projektors kommen.
- Stellen Sie beim Anschließen sicher, dass die Form des Leitungssteckers zur betreffenden Buchse passt.
- Stellen Sie immer sicher, dass die Schrauben bei Schraubsicherungssteckern festgezogen werden.
- Verwenden Sie Leitungen mit geraden Steckern (keine L-förmigen), da die Eingangsanschlüsse des Projektors nicht eingelassen sind.

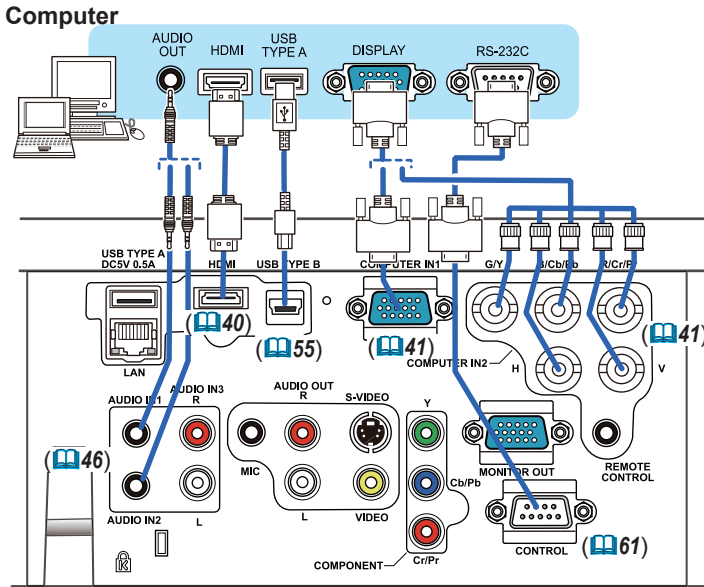
### Informationen zur Plug & Play-Funktionalität

- Plug-and-Play ist eine Funktion des Betriebssystems des Computers und dessen Peripheriegeräten (u.a. Display-Geräten). Dieser Projektor ist mit VESA DDC 2B kompatibel. Plug-and-Play kann durch Anschließen dieses Projektors an einem Computer erzielt werden, der mit VESA DDC (Displaydatenkanal) kompatibel ist.
- Diese Funktion können Sie benutzen, wenn Sie eine Computerleitung den Anschluss **COMPUTER IN1** (DDC 2B-kompatibel) anschließen. Plug-and-Play funktioniert vielleicht nicht richtig, wenn Sie einen anderen Anschlussstyp versuchen.
- Bitte verwenden Sie Standard-Treiber in Ihrem Computer, da dieser Projektor ein Plug-and-Play-Monitor ist.

(Fortsetzung nächste Seite)



**Anschließen der Geräte (Fortsetzung)**

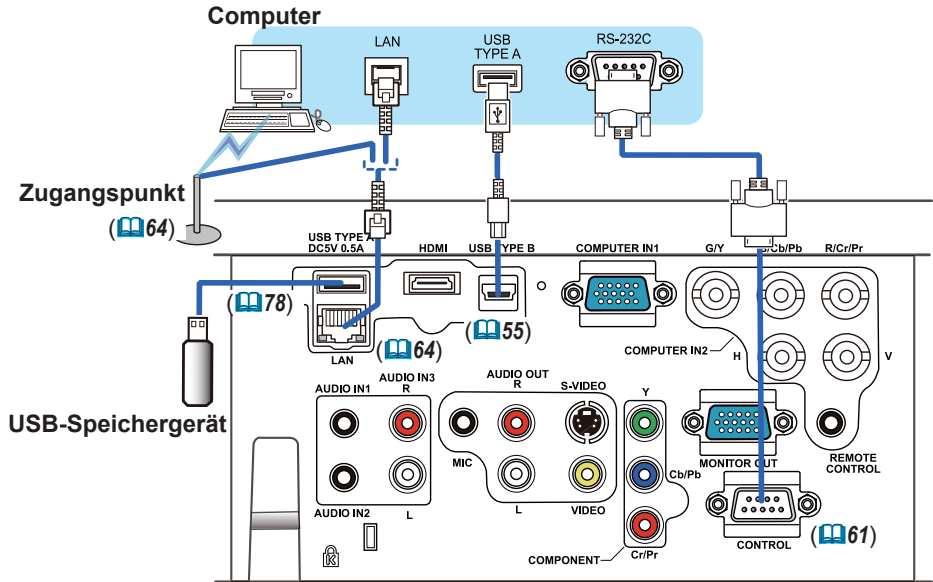


**HINWEIS** • Vergewissern Sie sich vor dem Anschluss des Projektors an einen Computer in der Bedienungsanleitung des Computers, dass der an den Projektor ausgegebene Signalpegel sowie die Synchronisierungsmethoden und Bildschirmauflösung mit dem Projektor kompatibel sind.

- Manche Signale benötigen einen Adapter zur Eingabe in diesen Projektor.
- Manche Computer haben mehrfache Anzeigemodi, die Signale enthalten können, welche nicht von diesem Projektor unterstützt werden.
- Obwohl der Projektor Signale mit einer Auflösung von bis zu UXGA (1600x1200) anzeigen kann, wird das Signal vor der Anzeige in die Panellaufösung des Projektors umgewandelt. Die beste Displayleistung wird erzielt, wenn die Auflösungen von Eingangssignal und Projektorpanel identisch sind.
- Wenn Sie diesen Projektor an ein Notebook anschließen, muss die Anzeige an einen externen Monitor ausgegeben bzw. gleichzeitig an das interne Display und einen externen Monitor ausgegeben werden. Informationen zur Einstellung finden Sie in der Bedienungsanleitung des Computers.
- Abhängig vom Eingangssignal nimmt die automatische Einstellfunktion dieses Projektors möglicherweise einige Zeit in Anspruch bzw. funktioniert nicht ordnungsgemäß.
- Es ist zu beachten, dass ein Synchronisationssignal mit Composite-Synchronisation oder Sync-on-Green die automatische Einstellfunktion dieses Projektors beeinträchtigen kann (41).
- Wenn die automatische Einstellfunktion nicht ordnungsgemäß funktioniert, ist der Dialog zur Einstellung der Bildschirmauflösung möglicherweise nicht lesbar. Verwenden Sie in diesem Fall ein externes Anzeigegerät. So ist die Anzeige des Dialogs eventuell möglich und Sie können die entsprechende Bildschirmauflösungseinstellung vornehmen.

(Fortsetzung nächste Seite)

**Anschließen der Geräte (Fortsetzung)**

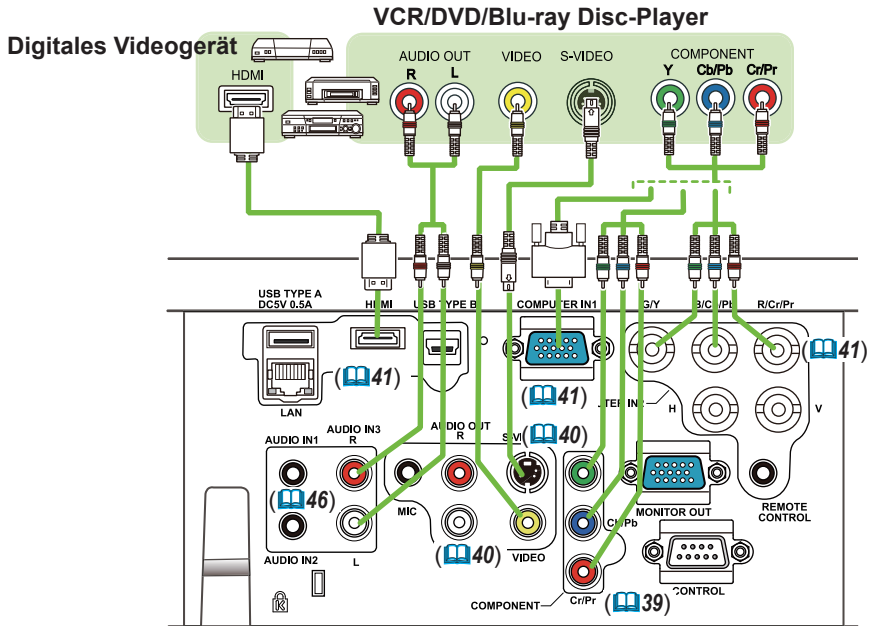


**⚠ VORSICHT** ► Holen Sie unbedingt die Zustimmung des Netzwerkadministrators ein, bevor Sie den Projektor an ein Netzwerk anschließen.  
 ► Schließen Sie den **LAN**-Anschluss nicht an ein Netzwerk mit zu hoher Spannung an.  
 ► Verwenden Sie unbedingt die Funktion **USB ENTFERNEN** auf dem Miniaturbildschirm zur Sicherung Ihrer Daten, bevor Sie das USB-Speichermedium aus dem Projektoranschluss entfernen (**📖 80**).

**HINWEIS** • Wenn ein übergroßes USB-Speichermedium beim Anschluss den **LAN**-Anschluss blockieren würde, schließen Sie das USB-Speichermedium über ein USB-Verlängerungskabel an.

(Fortsetzung nächste Seite)

Anschließen der Geräte (Fortsetzung)

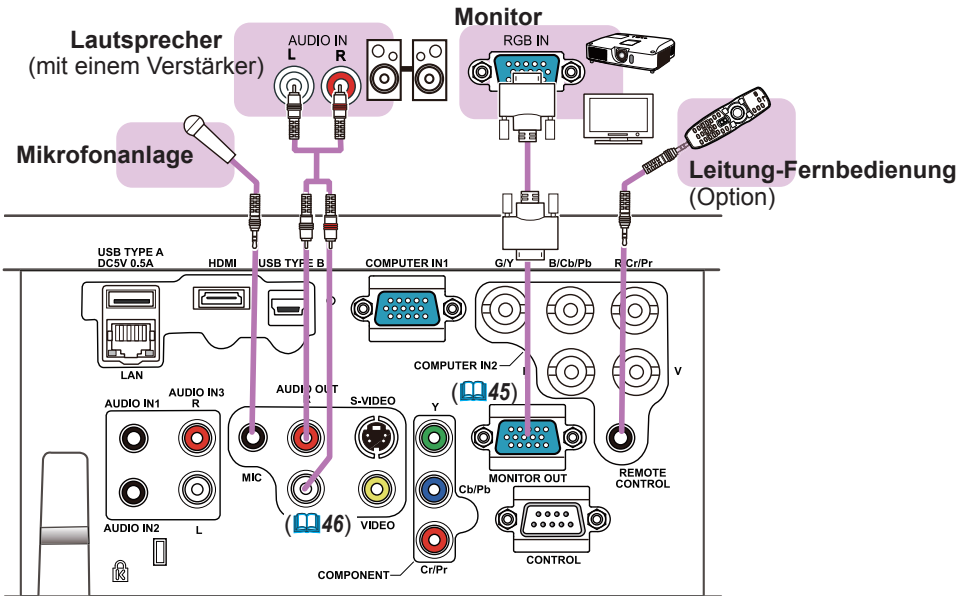


**HINWEIS** • Der HDMI-Port dieses Modells ist kompatibel mit HDCP (High-bandwidth Digital Content Protection) und kann daher das Videosignal von mit HDCP-kompatiblen DVD-Playern usw. anzeigen.

- **HDMI** unterstützt die folgenden Videosignale:  
480i@60, 480p@60, 576i@50, 576p@50, 720p@50/60, 1080i@50/60, 1080p@50/60
- Dieser Projektor kann an andere Geräte mit einem HDMI™-Anschluss angeschlossen werden, aber mit manchen Geräten funktioniert der Projektor nicht richtig und die Video.
- Verwenden Sie nur ein mit einem HDMI™-Logo gekennzeichnetes HDMI™-Leitung.
- Wird der Projektor an ein Gerät mit einem DVI-Anschluss angeschlossen, so verwenden Sie eine DVI-an-HDMI™-Leitung für den Anschluss an den **HDMI**-Eingang.

(Fortsetzung nächste Seite)

## Anschließen der Geräte (Fortsetzung)



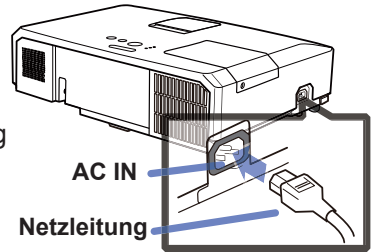
**HINWEIS** • Falls laute Rückkopplungen über den Lautsprecher hörbar werden, stellen Sie das Mikrofon weiter entfernt vom Lautsprecher auf.

### Mikrofon-Funktion

- Sie können ein dynamisches Mikrofon mit 3,5-mm-Ministecker an den **MIC**-Anschluss anschließen. In diesem Fall wird der Ton des Mikrofons durch den eingebauten Lautsprecher ausgegeben, selbst wenn gleichzeitig die Tonausgabe über den Projektor erfolgt. Von Geräten wie drahtlosen Mikrofonen ist die Eingabe eines Linienpegelsignals über den **MIC**-Anschluss möglich. Wählen Sie bei der Eingabe des Linienpegelsignals über den **MIC**-Anschluss HOCH in der Option MIK PEGEL des AUDIO-Menüs. Im normalen Modus kann die Mikrofonlautstärke über das Menü separat von der Lautstärke des Projektors angepasst werden (46, 47). Im Standby-Modus kann die Mikrofonlautstärke mit den **VOLUME +/-** -Tasten der Fernbedienung angepasst werden, synchron zur Lautstärke des Projektors (19). Die Mikrofonlautstärke kann auch angepasst werden, wenn der Ton des Projektors über die Funktion AUDIOQUELLE (46) stumm geschaltet wurde. In beiden Modi (Standby-Modus oder normal) funktioniert die **MUTE**-Taste der Fernbedienung für den Ton des Mikrofons und des Projektors (19).
- Dieser Projektor bietet keine im Mikrofonanschluss integrierte Stromversorgung.

## Stromversorgung anschließen

1. Schließen Sie die Netzleitung an den **AC IN** (Netzanschluss) des Projektors an.
2. Stecken Sie den Stecker der Netzleitung in die Steckdose. Nachdem die Stromversorgung einige Sekunden lang anliegt, leuchtet die **POWER**-Anzeige konstant orangefarben auf.



Bitte denken Sie daran, dass bei aktivierter DIREKTSTROM AN-Funktion (📖 54), der Anschluss der Stromversorgung zum Einschalten des Projektors führt.

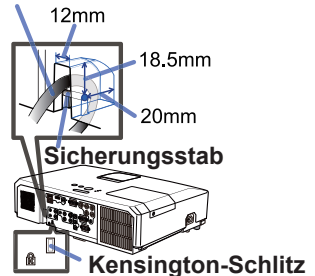
**⚠️ WARNUNG** ► Seien Sie besonders vorsichtig, wenn Sie die Netzleitung anschließen. Ist die Stromversorgung nicht korrekt angeschlossen, so besteht Brand- und/oder Stromschlaggefahr.

- Verwenden Sie lediglich die im Lieferumfang des Projektors enthaltene Netzleitung. Nehmen Sie im Fall einer Beschädigung Kontakt mit Ihrem Händler auf.
- Schließen Sie die Netzleitung nur an eine Steckdose an, für deren Spannung es geeignet ist. Die Steckdose sollte sich in der Nähe des Projektors befinden und leicht zugänglich sein. Die Netzleitung zur vollständigen Trennung von der Stromversorgung abziehen.
- Modifizieren Sie nie die Netzleitung.

## Verwendung des Sicherungsstabs und Schlitzes

Eine im Handel erhältliche Diebstahlschutzkette oder ein Draht kann am Sicherungsstab des Projektors angebracht werden. Orientieren Sie sich bei der Wahl einer Diebstahlschutzkette oder eines Drahts an der Abbildung. Außerdem hat dieses Produkt einen Sicherheitsschlitz für die Kensington-Sperre. Einzelheiten siehe Anleitung der Sicherheitsvorrichtung.

Diebstahlschutzkette  
oder Draht



**⚠️ WARNUNG** ► Der Sicherungsstab und der Sicherungsschlitz darf nicht zum Verhindern des Herunterfallens des Projektors verwendet werden; diese Teile sind nicht dafür konstruiert.

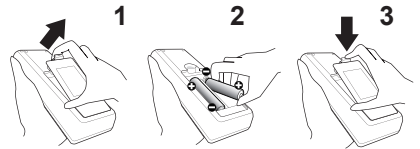
**⚠️ VORSICHT** ► Diebstahlschutzkette oder Draht nicht in der Nähe der Abluftöffnungen anbringen. Sie könnten sich sonst zu stark erhitzen.

**HINWEIS** • Der Sicherungsstab und der Sicherungsschlitz stellen keine umfassenden Diebstahlssicherungsmaßnahmen dar. Sie sind nur als ergänzende Maßnahmen zum Diebstahlschutz gedacht.

**Fernbedienung**
**Einsetzen von Batterien**

Bitte legen Sie vor der Verwendung der Fernbedienung Batterien ein. Wenn eine Fehlfunktion an der Fernbedienung auftritt, müssen die Batterien ersetzt werden. Wenn Sie die Fernbedienung längere Zeit nicht verwenden wollen, nehmen Sie die Batterien aus der Fernbedienung und lagern Sie sie an einem sicheren Ort.

1. Drücken Sie gegen den Haken am Batteriedeckel und entfernen Sie ihn.
2. Legen Sie die beiden AA-Batterien (**HITACHI MAXELL** oder **HITACHI MAXELL ENERGY, Teilenummer LR6** oder **R6P**) entsprechend ihrer Plus- und Minuspole wie angezeigt in die Fernbedienung ein.
3. Schieben Sie den Batteriefachdeckel in Pfeilrichtung zurück, bis er wieder einrastet.

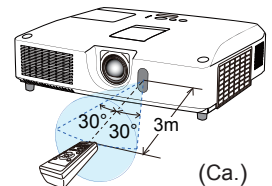


**⚠ WARNUNG** ► Gehen Sie stets vorsichtig mit den Batterien um und verwenden Sie sie sachgemäß. Falsche Verwendung kann zu Batterieexplosion, Rissen oder Lecks führen, was zu Brand, Verletzungen und/oder Verschmutzung der Umwelt führen kann.

- Verwenden Sie nur die vorgeschriebenen Batterien. Verwenden Sie Batterien unterschiedlicher Sorten nicht gleichzeitig. Verwenden Sie nicht gleichzeitig neue und gebrauchte Batterien.
- Beim Einlegen sicherstellen, dass die Plus- und Minusklemmen der Batterie richtig ausgerichtet sind.
- Halten Sie die Batterie außer Reichweite von Kindern und Haustieren.
- Batterien dürfen nicht aufgeladen, kurzgeschlossen, gelötet oder geöffnet werden.
- Batterien nicht in Feuer oder Wasser werfen. Batterien an dunkler, kühler und trockener Stelle aufbewahren.
- Falls die Batterie leak wird, die Batterieflüssigkeit sofort abwischen und die Batterie ersetzen. Falls Batterieflüssigkeit auf Haut oder Kleidung gerät, sofort mit Wasser abspülen.
- Entsorgen Sie die Batterie gemäß den örtlichen Gesetzen.

**Über das Fernbedienungssignal**

Die Fernbedienung spricht den Fernbedienungssensor des Projektors an. Der Projektor verfügt an der Vorderseite über einen Fernbedienungssensor. Der Sensor erfasst das Signal innerhalb des folgenden Bereichs, wenn der Sensor aktiv ist:  
 60 Grad (30 Grad nach links und rechts vom Sensor)  
 innerhalb von etwa 3 Meter.



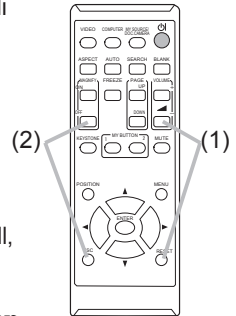
**HINWEIS** • Das auf der Projektionsfläche o. ä. reflektierte Signal der Fernbedienung kann möglicherweise ebenfalls empfangen werden. Wenn es schwierig ist, die Fernbedienung direkt auf den Sensor zu richten, versuchen Sie es mit einem reflektierten Signal.

- Da die Fernbedienung Signale per Infrarotlicht an den Projektor sendet (LED der Klasse 1), müssen Sie darauf achten, dass sich keine Gegenstände zwischen Ausgabesignal der Fernbedienung und Projektor befinden.
- Die Fernbedienung kann möglicherweise nicht richtig arbeiten, wenn starkes Licht (wie direktes Sonnenlicht) oder Licht von einer nahen Lichtquelle (wie von einer Inverter-Leuchtstoffröhre) auf den Fernbedienungssensor des Projektors fällt. Justieren Sie die Position des Projektors, um solches Licht zu vermeiden.

## Ändern der Frequenz des Fernbedienungssignals

Die als Zubehör gelieferte Fernbedienung hat zwei Signalfrequenzmodi Modus 1:NORMAL und Modus 2:HOCH. Wenn die Fernbedienung nicht richtig funktioniert, versuchen Sie, die Signalfrequenz zu ändern. Zum Einstellen des Modus halten Sie gleichzeitig die beiden nachstehend aufgeführten Tasten ca. 3 Sekunden lang gedrückt.

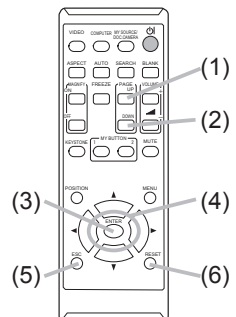
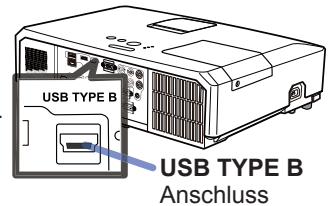
- (1) Einstellen auf Modus 1:NORMAL... Tasten **VOLUME -** und **RESET**
  - (2) Einstellen auf Modus 2:HOCH... Tasten **MAGNIFY OFF** und **ESC**
- Bedenken Sie, dass die Option FERNB. FREQ. unter SERVICE im Menü OPT. (M60) des Projektors, der mit der Fernbedienung gesteuert werden soll, auf den gleichen Modus eingestellt werden muss wie die Fernbedienung.



## Verwendung als einfache PC-Maus und Tastatur

Die mitgelieferte Fernbedienung fungiert als Maus und Tastatur des Computers, wenn der **USB TYPE B**-Anschluss des Projektors mit dem **USB TYPE A**-Anschluss des Computers verbunden ist und **MAUS** als **USB TYPE B**-Option im Menü **OPT.** ausgewählt ist (M55).

- (1) **Taste BILD AUF:** Drücken Sie die Taste **PAGE UP** auf der Fernbedienung.
- (2) **Taste BILD AB:** Drücken Sie die Taste **PAGE DOWN** auf der Fernbedienung.
- (3) **Linke Maustaste:** Drücken Sie die **ENTER**-Taste.
- (4) **Cursor bewegen:** Verwenden Sie die Cursorstasten **▲**, **▼**, **◀** und **▶**.
- (5) **ESC-Taste:** Drücken Sie die **ESC**-Taste.
- (6) **Rechte Maustaste:** **RESET**-Taste drücken.



**ZUR BEACHTUNG** ► Eine unsachgemäße Nutzung der Maus- und Tastaturfunktion könnte Ihr Gerät beschädigen. Bei Verwendung dieser Funktion darf dieses Produkt nur an einen Computer angeschlossen sein. Vor dem Anschließen an den Computer lesen Sie bitte die Dokumentation des Computers.

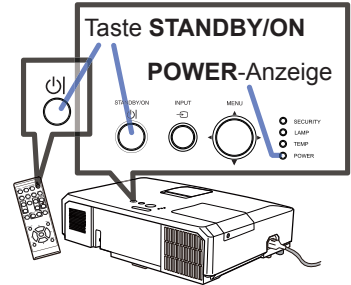
**HINWEIS** Wenn die einfache Maus- u. Tastatur-Funktion dieses Produkts nicht richtig funktioniert, prüfen Sie bitte Folgendes.

- Wenn eine USB-Leitung zum Anschließen dieses Projektors an einen Computer mit eingebautem Zeigergerät (z.B. Trackball) wie ein Laptop-PC verwendet wird, öffnen Sie das BIOS Setup-Menü, wählen dort die externe Maus und deaktivieren das Zeigergerät, da das eingebaute Zeigergerät möglicherweise Priorität für diese Funktion hat.
- Windows 95 Betriebssystemversion 2.1 oder höher ist für diese Funktion erforderlich. Außerdem arbeitet diese Funktion möglicherweise je nach Computer-Konfiguration und Maustreiber nicht richtig. Diese Funktion kann mit Computern arbeiten, die über normale USB-Maus oder Tastatur bedient werden.
- So können beispielsweise nicht zwei Tasten gleichzeitig gedrückt werden (um zum Beispiel den Cursor diagonal zu bewegen).
- Diese Funktion ist nur aktiv, wenn der Projektor richtig arbeitet. Diese Funktion ist in folgenden Fällen nicht verfügbar:
  - Während sich die Lampe aufwärmt. (Die **POWER**-Anzeige grün blinkt.)
  - Wenn entweder der **USB TYPE A**- oder der **USB TYPE B**-Anschluss ausgewählt wurde.
  - Während die Bildschirme **BLANK** (M28), **SCHABLONE** (M52) oder **MEIN BILD** (M67) angezeigt werden.
  - Während ein beliebiges Menü auf dem Bildschirm angezeigt wird.
  - Während die Cursor-Tasten verwendet werden, um den Ton oder die Bildschirmfunktionen einzustellen, beispielsweise für die Anpassung der Tonlautstärke, die Trapez-Korrektur, die Korrektur der Bildposition und die Bildschirmvergrößerung.

**Gerät ein/aus**

**Einschalten des Geräts**

1. Prüfen Sie, ob die Netzleitung ordnungsgemäß und fest im Projektor und in der Steckdose eingesteckt ist.
2. Achten Sie darauf, dass die **POWER**-Anzeige konstant orange leuchtet (📖97). Entfernen Sie dann die Objektivklappe.
3. Drücken Sie die **STANDBY/ON**-Taste am Projektor oder der Fernbedienung.  
Die Projektionslampe leuchtet und die Anzeige **POWER** blinkt grün. Ist der Projektor betriebsbereit, hört die Anzeige auf zu blinken und leuchtet konstant grün (📖97).



Zur Anzeige des Bildes wählen Sie ein Eingangssignal entsprechend dem Abschnitt **Ein Eingangssignal wählen** (📖19).

**Ausschalten des Geräts**

1. Drücken Sie die **STANDBY/ON**-Taste am Projektor oder der Fernbedienung.  
Die Meldung "Ausschalten?" wird ungefähr 5 Sekunden lang auf dem Bildschirm angezeigt.
2. Drücken Sie die Taste **STANDBY/ON** erneut, während die Meldung angezeigt wird.  
Die Lampe des Projektors geht aus und die Anzeige **POWER** blinkt orange. Ist die Lampe abgekühlt, hört die Anzeige **POWER** auf zu blinken und leuchtet konstant orange (📖97).
3. Bringen Sie die Objektivkappe an, nachdem die **POWER**-Anzeige durchgehend orangefarben leuchtet.

Nach dem Ausschalten des Projektors warten Sie mindestens 10 Minuten vor dem erneuten Einschalten. Schalten Sie den Projektor zudem nicht kurz nach dem Einschalten wieder aus. Anderenfalls kann es zu einer Fehlfunktion der Lampe oder einer Verkürzung der Lebensdauer einiger Komponenten einschließlich der Lampe kommen.

**⚠️ WARNUNG** ► Ein starkes Licht wird abgegeben, wenn der Projektor eingeschaltet ist. Blicken Sie nicht in das Objektiv des Projektors oder durch die Öffnungen des Projektors in das Gerät.

► Berühren Sie nicht während des Betriebs oder kurz danach die Umgebung von Lampenabdeckung und Abluftöffnungen; diese Bereiche sind sehr heiß.

**HINWEIS** • Schalten Sie in der richtigen Reihenfolge das Gerät ein/aus. Schalten Sie den Projektor immer ein, bevor Sie die angeschlossenen Geräte einschalten.

- Der Projektor hat eine Funktion, die den Projektor automatisch ein- und ausschalten kann. Bitte siehe Gegenstände DIREKTSTROM AN (📖54) und AUTOMATIK AUS (📖55) im Menü OPT.
- Hauptschalter nur betätigen (📖98), wenn der Projektor nicht auf normale Weise ausgeschaltet werden kann.



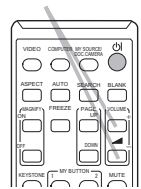
Betrieb

### Einstellen der Lautstärke

VOLUME +/- -Taste

- Verwenden Sie die **VOLUME+/VOLUME-** -Taste zur Einstellung der Lautstärke.

Ein Dialog erscheint im Bild, um bei der Einstellung der Lautstärke zu helfen. Auch wenn Sie nichts tun, wird der Dialog nach einigen Sekunden automatisch geschlossen.



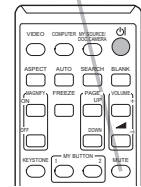
- Wenn  $\times$  für den aktuellen Bild-Eingang gewählt ist, wird die Lautstärkeeinstellung deaktiviert. Siehe Option **AUDIOQUELLE** im **AUDIO-Menü** (46).
- Selbst wenn sich der Projektor im Standby-Zustand befindet, ist eine Justierung der Lautstärke möglich, wenn beide folgenden Voraussetzungen erfüllt sind:
  - Für **STANDBY** ist unter **AUDIOQUELLE** im Menü **AUDIO** (46) eine andere Option als  $\times$  ausgewählt.
  - **NORMAL** ist unter **STANDBY-MOD.** im Menü **SETUP** (45) ausgewählt.
- Im Standby-Modus kann die Mikrofonlautstärke mit den **VOLUME +/-** -Tasten der Fernbedienung angepasst werden, synchron zur Lautstärke des Projektors (19).

### Kurzzeitiges Stummschalten des Klangs

MUTE-Taste

- Drücken Sie die **MUTE**-Taste an der Fernbedienung. Ein Dialog erscheint im Bild und zeigt an, dass Sie den Ton stumm geschaltet haben.

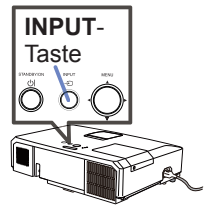
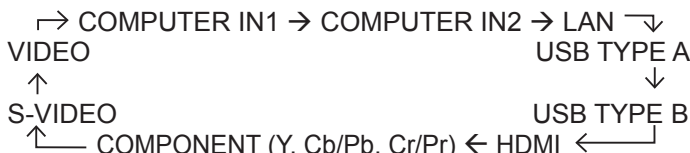
Zum Wiederherstellen des Tons drücken Sie die **MUTE-**, **VOLUME +** - oder **VOLUME -** -Taste. Auch wenn Sie nichts tun, wird der Dialog nach einigen Sekunden automatisch geschlossen.



- Wenn  $\times$  für den aktuellen Bild-Eingang gewählt ist, ist der Ton stets stumm geschaltet. Siehe Option **AUDIOQUELLE** im **AUDIO-Menü** (46).
- G.U. (Closed Caption: Untertitel) wird automatisch aktiviert, sobald der Ton stummgeschaltet wird und G.U.-Signale empfangen werden. Diese Funktion ist nur verfügbar, wenn es sich um folgende Signale handelt: **NTSC** für **VIDEO** oder **S-VIDEO**, oder **480i@60** für **COMPONENT**, **COMPUTER IN1** oder **COMPUTER IN2**. Außerdem muss im G.U.-Menü unter **BILDSCHIRM-Menü** **AUTO** für **ANZEIGEN** ausgewählt werden (53).

### Ein Eingangssignal wählen

- Drücken Sie die **INPUT**-Taste am Projektor. Bei jedem Drücken der Taste schaltet der Projektor seinen Eingangsanschluss vom aktuellen Anschluss um wie folgt.



- Wenn **EIN** für **AUTOM. SUCHE** im Menü **OPT.** gewählt ist (54), setzt der Projektor sein Absuchen der Anschlüsse in der vorstehenden Reihenfolge fort, bis ein Eingangssignal erfasst wird.
- Die Projektion der Bilder vom **USB TYPE B**-Anschluss kann mehrere Sekunden in Anspruch nehmen.

(Fortsetzung nächste Seite)

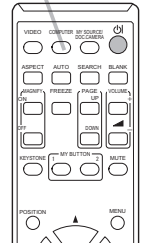
**Ein Eingangssignal wählen (Fortsetzung)**

1. Drücken Sie die **COMPUTER**-Taste an der Fernbedienung. Bei jedem Drücken der Taste schaltet der Projektor seinen Eingangsanschluss vom aktuellen Anschluss um wie folgt.

**COMPUTER-Taste**



- Wenn EIN unter AUTOM. SUCHE im Menü OPT. gewählt ist, prüft der Projektor nacheinander jeden Anschluss, bis ein Eingangssignal empfangen wird (54). Wird die Taste **COMPUTER** gedrückt, wenn der Anschluss **VIDEO**, **S-VIDEO**, **COMPONENT** oder **HDMI** gewählt ist, prüft der Projektor zuerst den Anschluss **COMPUTER IN1**.
- Die Projektion der Bilder vom **USB TYPE B**-Anschluss kann mehrere Sekunden in Anspruch nehmen.

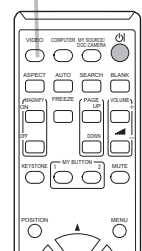


1. Drücken Sie die **VIDEO**-Taste an der Fernbedienung. Bei jedem Drücken der Taste schaltet der Projektor seinen Eingangsanschluss vom aktuellen Anschluss um wie folgt.

**VIDEO-Taste**



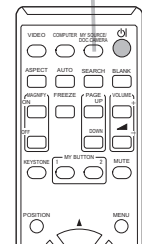
- Wenn EIN unter AUTOM. SUCHE im Menü OPT. gewählt ist, prüft der Projektor nacheinander jeden Anschluss, bis ein Eingangssignal empfangen wird (54). Wird die **VIDEO**-Taste gedrückt, wenn der Anschluss **COMPUTER IN1**, **COMPUTER IN2**, **LAN**, **USB TYPE A** oder **USB TYPE B** gewählt ist, prüft der Projektor zuerst den Anschluss **HDMI**.



1. Drücken Sie die **MY SOURCE / DOC. CAMERA**-Taste an der Fernbedienung. Das Eingangssignal wird auf das als MEINE QUELLE eingestellte Signal (58) umgeschaltet.

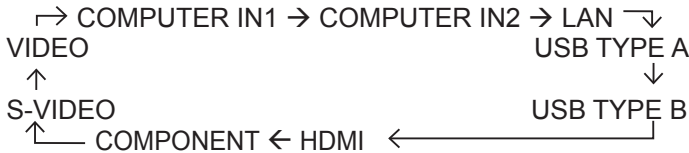
**MY SOURCE / DOC. CAMERA-Taste**

- Diese Funktion kann auch für eine Dokumentenkamera verwendet werden. Wählen Sie den Eingangsanschluss, an dem die Dokumentenkamera angeschlossen ist.

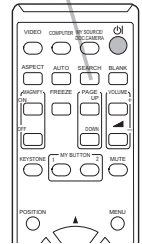


## Suchen eines Eingangssignals

- Drücken Sie die **SEARCH**-Taste an der Fernbedienung.  
Der Projektor prüft seine Eingangsanschlüsse wie nachstehend aufgeführt, um Eingangssignale zu finden. Wenn ein Eingang gefunden wird, beendet der Projektor die Suche und zeigt das Bild an. Wenn kein Signal gefunden wird, schaltet der Projektor zu dem Zustand zurück, der vor dem Vorgang gewählt war.



SEARCH-Taste



- Wenn EIN für AUTOM. SUCHE im Menü OPT. gewählt ist (54), setzt der Projektor sein Absuchen der Anschlüsse in der vorstehenden Reihenfolge fort, bis ein Eingangssignal erfasst wird.
- Die Projektion der Bilder vom **USB TYPE B**-Anschluss kann mehrere Sekunden in Anspruch nehmen.

## Wahl eines Seitenverhältnisses

- Drücken Sie die **ASPECT**-Taste an der Fernbedienung.  
Bei jedem Drücken der Taste schaltet der Projektor zwischen den Modi für das Seitenverhältnis um.

○ Bei einem Computersignal

LX41: NORMAL → 4:3 → 16:9 → 16:10



LW41: NORMAL → 4:3 → 16:9 → 16:10 → SYSTEMEIGEN



○ Bei einem HDMI™-Signal

LX41: NORMAL → 4:3 → 16:9 → 16:10 → 14:9



LW41: NORMAL → 4:3 → 16:9 → 16:10 → 14:9 → SYSTEMEIGEN



○ Bei einem Videosignal, S-Video-Signal oder Component-Videosignal

LX41: 4:3 → 16:9 → 14:9



LW41: 4:3 → 16:9 → 16:10 → 14:9 → SYSTEMEIGEN



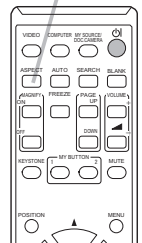
○ Bei einem Eingangssignal vom LAN-, USB TYPE A- oder USB TYPE B-Anschluss oder wenn kein Signal vorhanden ist

LX41: 4:3 (fixed)

LW41: 16:10 (fixed)

- Die **ASPECT**-Taste funktioniert nicht, wenn kein richtiges Signal eingegeben wird.
- Der Modus **NORMAL** bewahrt das originale Seitenverhältnis.

ASPECT-Taste



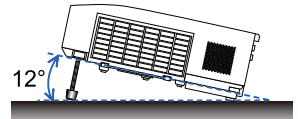
## Ausrichten des Projektors über die Einstellfüße

Wenn der Aufstellungsort des Projektors leicht nach rechts/links geneigt ist, verwenden Sie die Nivellierfüße zur horizontalen Ausrichtung des Projektors.

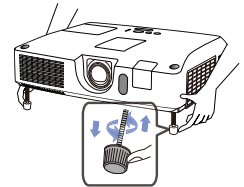
Mit den Nivellierfüßen kann der Projektor auch geneigt werden, um in einem geeigneten Winkel auf die Projektionsfläche zu projizieren, wobei die Vorderseite des Projektors innerhalb von 12 Grad gehoben werden kann.

Dieser Projektor hat 2 Nivellierfüße und 2 Nivellierknöpfe. Ein Nivellierfuß ist einstellbar, während der Nivellierknopf an der gleichen Seite gedrückt wird.

1. Halten Sie den Projektor und drücken Sie die Nivellierknöpfe, um die Nivellierfüße zu lösen.
2. Positionieren Sie die Vorderseite des Projektors in der gewünschten Höhe.
3. Lassen Sie die Nivellierknöpfe los, um die Nivellierfüße zu sperren.
4. Nachdem bestätigt ist, dass die Nivellierfüße gesperrt sind, setzen Sie den Projektor sanft ab.
5. Bei Bedarf können die Nivellierfüße manuell gedreht werden, um eine Feineinstellung vorzunehmen. Halten Sie den Projektor beim Drehen der Füße.



Zum Lösen eines Nivellierfußes drücken Sie den Nivellierknopf an der gleichen Seite.



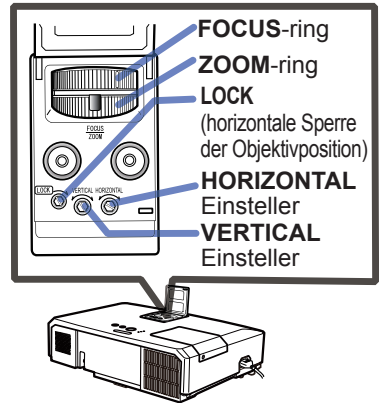
Zur Feineinstellung drehen Sie den Fuß.

**⚠ VORSICHT** ► Bedienen Sie nicht die Nivellierknöpfe, ohne den Projektor zu halten; er kann herunterfallen.

► Neigen Sie die Projektorvorderseite nur mit den Nivellierfüßen und höchstens um 12 Grad. Durch eine unzulässig große Neigung des Projektors kann Fehlfunktion oder Verkürzung der Lebensdauer von Verbrauchsteilen oder des Projektors selber verursacht werden.

## Einstellen des Objektivs

1. Verwenden Sie den **ZOOM**-ring zur Einstellung der Projektionsflächengröße.
2. Verwenden Sie den **FOCUS**-ring zum Scharfstellen des Bildes.
3. Drehen Sie den **VERTICAL** Einsteller vollständig entgegen dem Uhrzeigersinn. Drehen Sie ihn anschließend im Uhrzeigersinn und passen Sie die vertikale Position des Objektivs nach oben hin an.
4. Drehen Sie die Sperre **LOCK** entgegen dem Uhrzeigersinn, um den **HORIZONTAL** Einsteller zu lösen.
5. Drehen Sie den **HORIZONTAL** Einsteller im Uhrzeigersinn oder entgegen dem Uhrzeigersinn, um die horizontale Position des Objektivs anzupassen.
6. Drehen Sie die Sperre **LOCK** im Uhrzeigersinn vollständig fest, um die horizontale Objektivposition zu fixieren.
7. Verwenden Sie den Scharfstellung (**FOCUS**) zum Scharfstellen des Bildes.



**⚠ VORSICHT** ► Bedienen Sie die Objektivesteller vorsichtig, da es bei Stoßeinwirkung zu Fehlfunktionen des Objektivs kommen kann. Sie müssen gegebenenfalls große Kraft anwenden, um die Einsteller fest zu drehen oder zu lösen. Achten Sie darauf, nicht zu kräftig zu drehen.

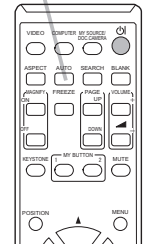
**HINWEIS** • Benutzen Sie zum Drehen der Einsteller **VERTICAL**, **HORIZONTAL** und **LOCK** einen Sechskantschlüssel. Haben Sie keinen Sechskantschlüssel zur Hand, können Sie, mit großer Vorsicht, auch einen Flachsraubendreher benutzen.

• Nutzen Sie die Sperre **LOCK**, damit das Objektiv in der eingestellten horizontalen Objektivposition fixiert bleibt. Durch das Anpassen der vertikalen Objektivposition kann sich die horizontale Objektivposition verändern. Dieser Projektor ist nicht mit einer Sperre für die vertikale Objektivposition ausgerüstet.

## Automatische Einstellung anwenden

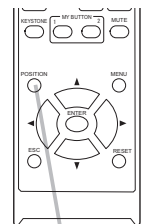
1. Drücken Sie die **AUTO**-Taste an der Fernbedienung.
  - Diese Taste hat folgende Funktion.
    - **Bei einem Computersignal**  
Die vertikale Position, die horizontale Position und die horizontale Phase werden automatisch eingestellt.  
Stellen Sie vor Verwendung dieser Funktion sicher, dass das Anwendungsfenster auf die maximale Größe gestellt ist. Dunkle Bilder werden möglicherweise nicht ordnungsgemäß eingestellt. Führen Sie die Einstellung mit einem hellen Bild aus.
    - **Bei einem Video- oder S-Videosignal**  
Das für das jeweilige Eingangssignal am besten geeignete Videoformat wird automatisch gewählt. Diese Funktion steht nur zur Verfügung, wenn AUTO unter VIDEOFORMAT im Menü EINGB eingestellt ist (☞40). Die vertikale und die horizontale Position werden automatisch auf den Standardwert eingestellt.
    - **Bei einem Component-Videosignal**  
Die vertikale und die horizontale Position werden automatisch auf den Standardwert eingestellt. Die horizontale Phase wird automatisch angepasst.
- Der automatische Einstellvorgang erfordert etwa 10 Sekunden. Beachten Sie außerdem, dass er bei bestimmten Eingängen nicht richtig funktionieren kann.
- Wenn diese Funktion für ein Videosignal ausgeführt wird, können gewisse Zusatzkomponenten wie eine Linie außerhalb eines Bildes erscheinen.
- Wenn diese Funktion für ein Computersignal ausgeführt wird, ist es möglich, dass abhängig vom Computer-Modell am Bildschirmrand ein schwarzer Rahmen angezeigt wird.
- Die durch diese Funktion eingestellten Elemente können variieren, wenn bei der Option AUTO EINST. unter der Option SERVICE im Menü OPT. die Einstellungen FEIN oder AUS gewählt wurden (☞59).

AUTO-Taste



## Einstellung der Position

1. Drücken Sie die **POSITION**-Taste auf der Fernbedienung, wenn kein Menü angezeigt wird.  
Die Anzeige "STAND" erscheint im Bildschirm.
2. Verwenden Sie die Cursortasten ▲/▼/◀/▶ zur Einstellung der Bildposition.  
Um den Vorgang zurückzusetzen, drücken Sie die **RESET**-Taste an der Fernbedienung beim Betrieb.  
Drücken Sie die **POSITION**-Taste erneut zum Beenden dieses Vorgangs. Auch wenn Sie nichts tun, wird der Dialog nach einigen Sekunden automatisch geschlossen.



POSITION-Taste

- Wenn diese Funktion bei einem Videosignal oder S-Videosignal ausgeführt wird, können gewisse Zusatzbildkomponenten wie eine zusätzliche Linie außerhalb des Bildes erscheinen.
- Wenn diese Funktion bei einem Videosignal oder S-Videosignal ausgeführt wird, hängt der Bereich dieser Einstellung von OVER SCAN im Menü ABBILDUNG (☞36) ab. Einstellung ist nicht möglich, wenn OVER SCAN auf 10 gestellt ist.
- Wird die **POSITION**-Taste gedrückt, wenn ein Menü auf dem Bildschirm angezeigt wird, so verändert dieses anstelle des Bildes seine Position.
- Diese Funktion ist für **LAN**, **USB TYPE A**, **USB TYPE B** oder **HDMI** nicht verfügbar.

## Korrektur von Verzerrungen

Um die Verzerrung des projizierten Bilds zu korrigieren, stehen Ihnen drei Optionen zu Auswahl: AUTO, MANUELL und PERF. ANPASSG.

AUTO: Zur automatischen vertikalen Korrektur der Trapezverzerrung. (📖43)

MANUELL: Ermöglicht es Ihnen, die vertikale und horizontale Trapezverzerrung einzustellen.

PERF. ANPASSG.: Ermöglicht es Ihnen, die Bildecken und die Bildseiten anzupassen, um die Verzerrung zu korrigieren.



1. Drücken Sie zuerst die Taste **KEYSTONE**, um das KEYSTONE-Menü anzuzeigen. Wählen Sie mithilfe der Tasten ▲/▼ einen Menüpunkt aus. Folgen Sie dann dem nachfolgend dargestellten Ablauf für den gewählten Menüpunkt.

**HINWEIS** • Das Menü bzw. das Dialogfenster wird nach einigen Sekunden ohne Aktivität automatisch ausgeblendet. Durch nochmaliges Drücken der Taste **KEYSTONE** wird die Aktion beendet und das Menü bzw. Dialogfenster geschlossen.

- Wenn der Bildschirm mit PERF. ANPASSG. eingestellt wurde, können weder AUTO noch MANUELL ausgewählt werden. Möchten Sie diese Funktionen nutzen, gehen Sie im Menü PERF. ANPASSG. zu Schritt 3, um die Einstellung von PERF. ANPASSG. zu beginnen.
- Wurde für BEWEGUNGS DETEKTOR die Option EIN gewählt, stehen diese Funktionen nicht zur Verfügung (📖74).

### AUTO

2. Wählen Sie AUTO aus und drücken die Taste ► oder **ENTER**, wird die automatische vertikale Trapezverzerrung korrigiert. Um die Aktion zu beenden, drücken Sie die Taste **KEYSTONE** oder gehen im Dialogfenster mithilfe der Tasten ▲/▼ zum Menüpunkt VERLASSEN und drücken die Taste ► oder **ENTER**.

### MANUELL

2. Haben Sie MANUELL ausgewählt, drücken Sie die Taste ► oder **ENTER**, um das Dialogfenster KEYSTONE\_MANUELL aufzurufen.
3. Wählen Sie mithilfe der Tasten ▲/▼ die vertikale oder horizontale Trapezverzerrung aus (📐 / 📏).
4. Mit den Tasten ◀/▶ können Sie die Trapezverzerrung anpassen.
5. Um die Aktion zu beenden, drücken Sie die Taste **KEYSTONE** oder gehen im Dialogfenster mithilfe der Tasten ▲/▼ zum Menüpunkt VERLASSEN und drücken die Taste ► oder **ENTER**. Alternativ können Sie mithilfe der Tasten ▲/▼ im Dialogfenster ZURÜCK auswählen und die Taste ◀ oder **ENTER** drücken, um zum Menü in Schritt 1 zurückzukehren.



**PERF. ANPASSG.**

2. Haben Sie PERF. ANPASSG. ausgewählt, drücken Sie die Taste ► oder **ENTER**, um das Dialogfenster KEYSTONE\_PERF. ANPASSG. aufzurufen.
3. Möchten Sie die aktuelle Einstellung neu initialisieren, wählen Sie mit RÜCKST im Dialogfenster die Option **RESET** aus und drücken die Taste **ENTER** oder **INPUT**.
4. Wählen Sie eine der anzupassenden Ecken oder Seiten mithilfe der Tasten ▲/▼/◀/▶ aus und drücken Sie die Taste **ENTER** oder **INPUT**.
5. Passen Sie die Auswahl wie nachfolgend beschrieben an.



- Um eine Ecke anzupassen, nutzen Sie die Tasten ▲/▼/◀/▶ zur Einstellung der Eckposition.
- Beim Anpassen der Ober- oder Unterseite nutzen Sie die Tasten ◀/▶ für die Auswahl eines beliebigen Punktes der Seite und die Tasten ▲/▼, um die Verzerrung der Seite zu korrigieren.
- Beim Anpassen der linken oder rechten Seite nutzen Sie die Tasten ▲/▼, um einen beliebigen Punkt der Seite auszuwählen, und die Tasten ◀/▶, um die Verzerrung der Seite zu korrigieren.
- Um eine weitere Ecke oder Seite anzupassen, drücken Sie die Taste **ENTER** oder **INPUT** und folgen dem Ablauf ab Schritt 4.

**HINWEIS** • Jede Ecke und Seite kann individuell angepasst werden. In einigen Fällen wird jedoch gleichzeitig automatisch eine andere Ecke oder Seite angepasst. Dies ist keine Fehlfunktion, sondern hängt mit den Kontrolleinschränkungen zusammen.

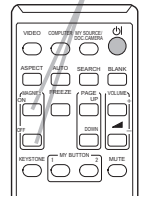
6. Um die Aktion zu beenden, drücken Sie die Taste **KEYSTONE** oder gehen im Dialogfenster mithilfe der Tasten ▲/▼ zum Menüpunkt **VERLASSEN** und drücken die Taste ► oder **ENTER**. Alternativ können Sie mithilfe der Tasten ▲/▼ im Dialogfenster **ZURÜCK** auswählen und die Taste ◀ oder **ENTER** drücken, um zum Menü in Schritt 1 zurückzukehren.



## Verwenden der Vergrößerungsfunktion

1. Drücken Sie die Taste **MAGNIFY ON** an der Fernbedienung. Das Bild wird vergrößert, und der Dialog VERGRÖßERN erscheint im Bild. Bei der ersten Betätigung der Taste **MAGNIFY ON** nach dem Einschalten des Projektors wird das Bild auf das 1,5-fache gezoomt. Im Dialog geben Dreiecksymbole die einzelnen Richtungen an.
2. Während diese Dreiecke im Dialog zu sehen sind, können Sie mit den Cursortasten ▲/▼/◀/▶ den Vergrößerungsbereich verschieben.
3. Wenn die Taste **MAGNIFY ON** gedrückt wird, während der Dialog mit den Dreiecken eingeblendet ist, erscheint ein Vergrößerungsglassymbol im Dialog.
4. Während das Vergrößerungsglas im Dialog zu sehen ist, können Sie mit den Cursortasten ▲/▼ das Vergrößerungsverhältnis einstellen. Das Vergrößerungsverhältnis wird in kleinen Schritten eingestellt. Bei einzelnen Einstellschritten ist eine Änderung kaum wahrnehmbar.
5. Drücken Sie die Taste **MAGNIFY OFF** an der Fernbedienung, um die Vergrößerungsfunktion zu verlassen.
  - Nach einigen Sekunden ohne Bedienung wird der Dialog VERGRÖßERN automatisch wieder ausgeblendet. Der Dialog kann nach der automatischen Ausblendung durch einen erneuten Druck auf die Taste **MAGNIFY ON** wieder eingeblendet werden.
  - Bei eingeblendetem Dialog VERGRÖßERN können Sie durch Betätigen der Taste **MAGNIFY ON** zwischen den Dialogen zum Verschieben des Vergrößerungsbereichs (Dialog mit den Dreiecken) und zur Einstellung des Vergrößerungsverhältnisses (Dialog mit Vergrößerungsglassymbol) umschalten.
  - Bei einem Wechsel des Eingangssignals oder beim Ändern eines seiner Parameter wird die Vergrößerungsfunktion automatisch deaktiviert.
  - Bei aktivierter Vergrößerungsfunktion variiert die Trapezverzerrung. Sie wird bei Deaktivierung der Vergrößerungsfunktion wieder hergestellt.
  - Horizontale Streifen können bei aktivierter Vergrößerungsfunktion im Bild zu sehen sein.
  - Diese Funktion ist in folgenden Fällen nicht verfügbar:
    - Der **USB TYPE A**-Anschluss ist als Eingangsquelle ausgewählt.
    - Ein Synchronisationssignal außerhalb des unterstützten Bereichs wird eingespeist.
    - Es ist kein Eingangssignal vorhanden.

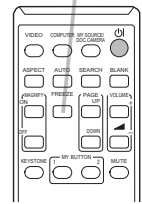
Taste **MAGNIFY ON/OFF**



## Kurzzeitiges Einfrieren des Bildschirms

1. Drücken Sie die **FREEZE**-Taste an der Fernbedienung. Die "EINFRIEREN"-Anzeige erscheint auf der Projektionsfläche (obwohl die Anzeige nicht erscheint, wenn AUS für die Option MELDUNG im Menü BILDSCHIRM gewählt ist (☞50)), und der Projektor schaltet auf EINFRIEREN-Modus, in dem das Bild eingefroren wird. Zum Beenden des EINFRIEREN-Modus und Zurückschalten der Darstellung auf normal drücken Sie die **FREEZE**-Taste erneut.
  - Der Projektor beendet automatisch den EINFRIEREN-Modus, wenn bestimmte Steuertasten gedrückt werden.
  - Wenn der Projektor längere Zeit ein Standbild projiziert, kann das Bild möglicherweise im LCD-Panel eingebraunt werden. Lassen Sie den Projektor nicht zu lange im EINFRIEREN-Modus.
  - Bei Ausführung dieser Funktion kann es zu Bildverschlechterungen kommen, dies ist jedoch keine Fehlfunktion.

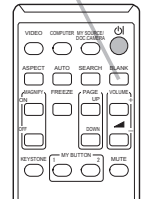
FREEZE-Taste



## Kurzzeitiges Anzeigen des Leerbildschirms

1. Drücken Sie die **BLANK**-Taste an der Fernbedienung. Der BLANK-Bildschirm (Leerbildschirm) erscheint anstelle des Bildschirm-Eingangssignals. Siehe Option BLANK im Menü BILDSCHIRM (☞48). Drücken Sie die **BLANK**-Taste zum Verlassen des BLANK-Bildschirms und zur Rückkehr zum Eingangssignal-Bildschirm.
  - Der Projektor beendet automatisch den BLANK-Modus, wenn bestimmte Steuertasten gedrückt werden.

BLANK-Taste



**⚠ VORSICHT** ► Wenn Sie bei eingeschalteter Projektorlampe einen leeren Bildschirm haben wollen, verwenden Sie die oben genannte Funktion BLANK. Durch jede andere Aktion kann der Projektor beschädigt werden.

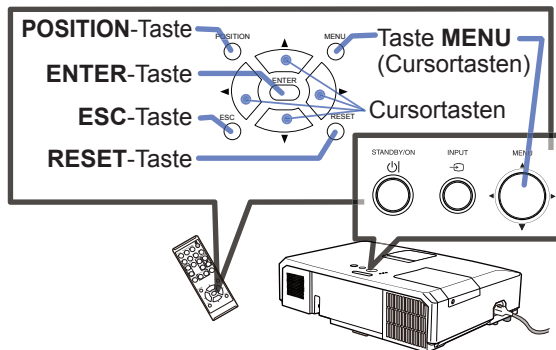
**HINWEIS** • Der Ton ist nicht mit der BLANK-Funktion verbunden. Wenn erforderlich stellen Sie vorher die Lautstärke ein oder schalten das Gerät stumm. (☞19) Zur Anzeige des BLANK-Bildschirms und Stummschalten des Tons zur gleichen Zeit verwenden Sie die Funktion AV MUTE (☞48).

## Verwendung der Menüfunktion

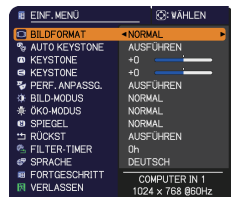
Dieser Projektor hat die folgenden Menüs:

BILD, ABBILDUNG, EINGB, SETUP, AUDIO, BILDSCHIRM, OPT., NETZWERK, SICHERHEIT. und EINF. MENÜ.

Das EINF. MENÜ besteht aus häufig verwendeten Funktionen. Die weiteren Menüs werden nach Zweck kategorisiert und sind über das FORTGESCHRITT zugänglich. Jedes dieser Menüs wird auf gleiche Weise bedient. Während der Projektor ein Menü anzeigt, fungiert die **MENU**-Taste am Projektor wie Cursortasten. Die grundlegenden Bedienvorgänge dieser Menüs sind wie folgt.



1. Drücken Sie zum Aufrufen des Menüs die Taste **MENU**. Das zuletzt verwendete MENÜ (EINF. MENÜ oder FORTGESCHRITT) erscheint. Nach dem Einschalten wird immer zunächst das EINF. MENÜ aufgerufen.
2. Im EINF.MENÜ
  - (1) Verwenden Sie die Cursortasten ▲/▼ zum Wählen einer Option. Zum Umschalten auf das FORTGESCHRITT wählen Sie FORTGESCHRITT.
  - (2) Verwenden Sie die Cursortasten ◀/▶ zum Einstellen der Option.



### Im FORTGESCHRITT

- (1) Verwenden Sie die Cursortasten ▲/▼ zum Wählen eines Menüs. Um zum EINF. MENÜ umzuschalten, wählen Sie das EINF. MENÜ.

Die Menüfunktionen werden auf der rechten Seite angezeigt.

- (2) Drücken Sie die Cursortaste ▶ oder die **ENTER**-Taste, um den Cursor nach rechts zu verschieben. Verwenden Sie dann die Cursortasten ▲/▼ zum Wählen einer Option, und drücken Sie zum Fortfahren die Cursortaste ▶ oder die **ENTER**-Taste. Die Bedienanzeige oder das Dialogfeld des ausgewählten Elements erscheint.
- (3) Verwenden Sie die Tasten gemäß den OSD-Anweisungen, um die Funktion auszuführen.

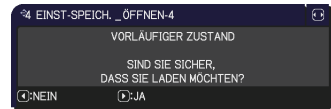
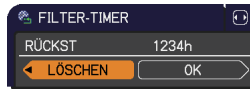


(Fortsetzung nächste Seite)

### Verwendung der Menüfunktion (Fortsetzung)

3. Drücken Sie zum Beenden des Menüs erneut die **MENU**-Taste oder wählen Sie alternativ **VERLASSEN**. Drücken Sie dann die Cursortaste ◀ oder die **ENTER**-Taste. Auch wenn Sie nichts tun, wird der Dialog nach etwa 30 Sekunden automatisch geschlossen.
  - Zum Verschieben der Menüposition drücken Sie die **POSITION**-Taste und benutzen die Cursortasten.
  - Manche Funktionen können nicht ausgeführt werden, wenn ein bestimmter Eingangsport gewählt ist, oder wenn ein bestimmtes Eingangssignal angezeigt wird.
  - Um den Vorgang zurückzusetzen, drücken Sie die **RESET**-Taste an der Fernbedienung beim Betrieb. Beachten Sie, dass bestimmte Einstellungen (z. B. **SPRACHE**, **LAUTST.**) nicht zurückgesetzt werden können.
  - Wenn Sie im **FORTGESCHRITT** zur vorherigen Anzeige zurückkehren wollen, drücken Sie die Cursortaste ◀ oder die **ESC**-Taste an der Fernbedienung.

### Kommandowörter im OSD-Menü

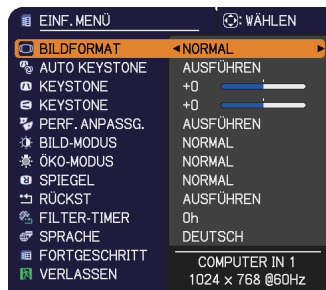


Die Bedeutungen der OSD-Kommandowörter sind wie folgt:

Anzeige	Bedeutung
VERLASSEN	Durch Auswählen dieses Worts können Sie das OSD-Menü verlassen. Drücken der Taste <b>MENU</b> hat dieselbe Funktion.
ZURÜCK	Durch Auswählen dieses Worts kehren Sie zum vorherigen Menü zurück.
LÖSCHEN oder NEIN	Durch Auswählen dieses Worts löschen Sie eventuelle Eingaben im aktuellen Menü und kehren zum vorherigen Menü zurück.
OK oder JA	Durch Auswählen dieses Worts führend Sie die gewählte Funktion aus bzw. wechseln zum nächsten Menü.

**EINF. MENÜ**

Im EINF. MENÜ können die in der nachstehenden Tabelle genannten Vorgänge ausgeführt werden. Wählen Sie eine Menüoption mit den Cursortasten ▲/▼. Dann verfahren Sie entsprechend der folgenden Tabelle.



Element	Beschreibung																								
<b>BILDFORMAT</b>	Mit den Tasten ◀/▶ wird der Modus für das Seitenverhältnis aus-/eingeschaltet. Siehe Option BILDFORMAT im Menü ABBILDUNG (36).																								
<b>AUTO KEYSTONE</b>	Mit den Tasten ▶ wird die Auto-Keystone-Funktion ausgeführt. Siehe Option AUTO KEYSTONE im Menü SETUP (43).																								
<b>KEYSTONE</b>	Mit den Tasten ◀/▶ wird die vertikale Trapezverzerrung korrigiert. Siehe Option KEYSTONE im Menü SETUP (43).																								
<b>KEYSTONE</b>	Mit den Tasten ◀/▶ wird die horizontale Trapezverzerrung korrigiert. Siehe Option KEYSTONE im Menü SETUP (44).																								
<b>PERF. ANPASSG.</b>	Drücken Sie die Taste ▶, um das Dialogfenster KEYSTONE_PERF. ANPASSG aufzurufen. Siehe PERFEKTE ANPASSUNG im Menü SETUP (44).																								
<b>BILD-MODUS</b>	<p>Mit den Tasten ◀/▶ wird zwischen den Modi für den Bildtyp umgeschaltet. Die Bildtyp-Modi sind Kombinationen der Einstellungen GAMMA und FARB-TEMP. Wählen Sie einen geeigneten Modus entsprechend der Projektionsquelle.</p> <p>                     → NORMAL ↔ CINEMA ↔ DYNAMISCH ↔ PRO.F.(SCHW) ↔ TAGSÜBER ↔ WEISS PRO.F. ↔ PRO.F.(GRN) ←                 </p> <table border="1"> <thead> <tr> <th></th> <th>GAMMA</th> <th>FARB-TEMP.</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>NORMAL</td> <td>1 VORGABE</td> <td>2 MITTEL</td> </tr> <tr> <td>CINEMA</td> <td>2 VORGABE</td> <td>3 NIEDRIG</td> </tr> <tr> <td>DYNAMISCH</td> <td>3 VORGABE</td> <td>1 HOCH</td> </tr> <tr> <td>PRO.F.(SCHW)</td> <td>4 VORGABE</td> <td>4 HOCH-HELL-1</td> </tr> <tr> <td>PRO.F.(GRN)</td> <td>4 VORGABE</td> <td>5 HOCH-HELL-2</td> </tr> <tr> <td>WEISS PRO.F.</td> <td>5 VORGABE</td> <td>2 MITTEL</td> </tr> <tr> <td>TAGSÜBER</td> <td>6 VORGABE</td> <td>6 HOCH-HELL-3</td> </tr> </tbody> </table> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Wenn die Kombination von GAMMA und FARB-TEMP. sich von den oben voreingestellten Modi unterscheidet, ist die Anzeige am Menü für BILD-MODUS auf "INDIVIDU." gestellt. Siehe Optionen GAMMA und FARB-TEMP. (33, 34) im BILD-Menü.</li> <li>• Beim Ausführen dieser Funktion können Striche oder sonstige Störungen auf dem Bildschirm auftreten. Hierbei handelt es sich nicht um eine Fehlfunktion.</li> </ul>		GAMMA	FARB-TEMP.	NORMAL	1 VORGABE	2 MITTEL	CINEMA	2 VORGABE	3 NIEDRIG	DYNAMISCH	3 VORGABE	1 HOCH	PRO.F.(SCHW)	4 VORGABE	4 HOCH-HELL-1	PRO.F.(GRN)	4 VORGABE	5 HOCH-HELL-2	WEISS PRO.F.	5 VORGABE	2 MITTEL	TAGSÜBER	6 VORGABE	6 HOCH-HELL-3
	GAMMA	FARB-TEMP.																							
NORMAL	1 VORGABE	2 MITTEL																							
CINEMA	2 VORGABE	3 NIEDRIG																							
DYNAMISCH	3 VORGABE	1 HOCH																							
PRO.F.(SCHW)	4 VORGABE	4 HOCH-HELL-1																							
PRO.F.(GRN)	4 VORGABE	5 HOCH-HELL-2																							
WEISS PRO.F.	5 VORGABE	2 MITTEL																							
TAGSÜBER	6 VORGABE	6 HOCH-HELL-3																							

(Fortsetzung nächste Seite)

**EINF. MENÜ**

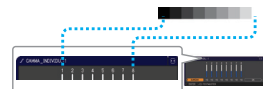
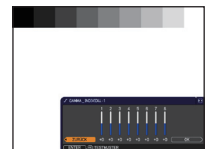
Element	Beschreibung
<b>ÖKO-MODUS</b>	Mit den Tasten ◀/▶ wird der Sparmodus aus-/eingeschaltet. Siehe Option ÖKO-MODUS im Menü SETUP (📖44).
<b>SPIEGEL</b>	Mit den Tasten ◀/▶ wird der Spiegel-Status aus-/eingeschaltet. Siehe Option SPIEGEL im Menü SETUP (📖44).
<b>RÜCKST</b>	Durch Ausführen dieser Menüoption werden alle Einstellungen im EINF. MENÜ ausgenommen FILTER-TIMER und SPRACHE zurückgesetzt. Es erscheint ein Dialog zur Bestätigung des Vorgangs. Wählen Sie die Option OK mit der Taste ▶ zum Rücksetzen.
<b>FILTER-TIMER</b>	Die Gebrauchsdauer des Luftfilters wird im Menü angezeigt. Durch Ausführen dieser Menüoption wird der Filter-Timer zurückgesetzt, mit dem die Nutzungszeit des Luftfilters erfasst wird. Es erscheint ein Dialog zur Bestätigung des Vorgangs. Wählen Sie die Option OK mit der Taste ▶ zum Rücksetzen. Siehe FILTER-TIMER in Menü OPT. (📖56).
<b>SPRACHE</b>	Mit den Cursortasten ◀/▶ wird die Anzeigesprache geändert. Siehe Option SPRACHE im Menü BILDSCHIRM (📖48).
<b>FORTGESCHRITT</b>	Drücken Sie die Taste ▶ oder <b>ENTER</b> zum Zugriff auf die Menüs BILD, ABBILDUNG, EINGB, SETUP, AUDIO, BILDSCHIRM, OPT., NETZWERK, oder SICHERHEIT.
<b>VERLASSEN</b>	Drücken Sie die Taste ◀ oder <b>ENTER</b> , um das OSD-Menü wieder zu verlassen.

**Menü BILD**

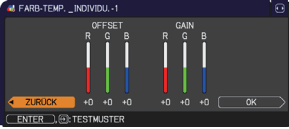

Im Menü BILD können die in der nachstehenden Tabelle genannten Vorgänge ausgeführt werden. Wählen Sie eine Menüoption mit den Cursortasten ▲/▼ und drücken Sie die Cursortaste ► oder die **ENTER**-Taste, um die Einstellung entsprechend der folgenden Tabelle vorzunehmen.



Element	Beschreibung
<b>HELLIGKEIT</b>	Passen Sie die Helligkeit mit den ◀/▶-Tasten an. Dunkel ↔ Hell
<b>KONTRAST</b>	Passen Sie den Kontrast mit den ◀/▶ -Tasten an. Schwach ↔ Stark
<b>GAMMA</b>	<p>Wählen Sie einen Gamma-Modus mit den ▲/▼-Tasten.                      1 VORGABE ↔ 1 INDIVIDU. ↔ 2 VORGABE ↔ 2 INDIVIDU. ↔ 3 VORGABE                      ↔                      6 INDIVIDU. ↔ 3 INDIVIDU.                      ↔                      6 VORGABE ↔ 5 INDIVIDU. ↔ 5 VORGABE ↔ 4 INDIVIDU. ↔ 4 VORGABE</p> <p><b>Zum Einstellen von INDIVIDU.</b></p> <p>Durch Wählen eines Modus, dessen Namen INDIVIDU. enthält und anschließendes Drücken der Taste ► oder <b>ENTER</b>-Taste wird ein Dialog zur Hilfe bei der Einstellung des Modus angezeigt. Diese Funktion ist nützlich, um die Helligkeit bestimmter Farbtöne zu ändern. Wählen Sie eine Menüoption mit den Tasten ◀/▶, und stellen Sie den Pegel mit den Tasten ▲/▼ ein.</p> <p>Sie können ein Testmuster zum Prüfen des Effekts Ihrer Einstellung durch Drücken der <b>ENTER</b>-Taste abrufen. Bei jedem Drücken der <b>ENTER</b>-Taste wechselt das Muster wie unten gezeigt.</p> <p>Kein Muster ↔ Grauskala (9 Stufen) ↔                      ↳ Rampe ↔ Grauskala mit 15 Stufen</p> <p>Die acht Equalizer-Balken entsprechen acht Tönen im Testmuster (Grauskala mit 9 Stufen), ausgenommen der dunkelste ganz links. Zur Einstellung des 2. Tons von links im Testmuster verwenden Sie den Equalizer-Balkenschieber "1". Der dunkelste Ton links am Testmuster kann nicht mit den Equalizer-Balkenschiebern eingestellt werden.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Beim Ausführen dieser Funktion können Striche oder sonstige Störungen auf dem Bildschirm auftreten. Hierbei handelt es sich nicht um eine Fehlfunktion.</li> </ul>



(Fortsetzung nächste Seite)

Element	Beschreibung
<p><b>FARB-TEMP.</b></p>	<p>Wählen Sie eine Farbtemperatur mit den Tasten ▲/▼.</p> <p>1 HOCH ⇔ 1 INDIVIDU. ⇔ 2 MITTEL ⇔ 2 INDIVIDU.</p> <p style="text-align: center;">⇕</p> <p>6 INDIVIDU. <span style="float: right;">3 NIEDRIG</span></p> <p style="text-align: center;">⇕</p> <p>6 HOCH-HELL-3 <span style="float: right;">3 INDIVIDU.</span></p> <p style="text-align: center;">⇕</p> <p>5 INDIVIDU. ⇔ 5 HOCH-HELL-2 ⇔ 4 INDIVIDU. ⇔ 4 HOCH-HELL-1</p> <p><b>Zum Einstellen von INDIVIDU.</b></p> <p>Durch Wählen eines Modus, dessen Namen INDIVIDU. enthält und anschließendes Drücken der Taste ► oder ENTER-Taste wird ein Dialog zur Hilfe bei der Einstellung von OFFSET und GAIN des gewählten Modus angezeigt.</p>  <p>OFFSET-Einstellungen ändern die Farbintensität auf ganzen Tönen im Testmuster. GAIN-Einstellungen ändern die Farbintensität auf helleren Tönen im Testmuster. Wählen Sie eine Menüoption mit den Tasten ◀/▶, und stellen Sie den Pegel mit den Tasten ▲/▼ ein. Sie können ein Testmuster zum Prüfen des Effekts Ihrer Einstellung durch Drücken der ENTER-Taste abrufen. Bei jedem Drücken der ENTER-Taste wechselt das Muster wie unten gezeigt.</p> <p>Kein Muster ⇔ Grauskala (9 Stufen) ⇐</p> <p>⇐ Rampe ⇔ Grauskala mit 15 Stufen</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Beim Ausführen dieser Funktion können Striche oder sonstige Störungen auf dem Bildschirm auftreten. Hierbei handelt es sich nicht um eine Fehlfunktion.</li> </ul> 
<p><b>FARBE</b></p>	<p>Passen Sie die Gesamtfarbe mit den ◀/▶ -Tasten an.</p> <p>Schwach ⇔ Stark</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Diese Menüoption ist nur für ein Videosignal oder S-Video-Signal, Component-Videosignal verfügbar.</li> <li>• Wenn das Eingangssignal HDMI™ ist, kann dieser Punkt gewählt werden wenn entweder (1) oder (2) zutrifft.             <ul style="list-style-type: none"> <li>(1) HDMI-FORMAT im Menü EING. ist auf VIDEO eingestellt.</li> <li>(2) HDMI-FORMAT im Menü EING. ist auf AUTO eingestellt und der Projektor erkennt, dass er Videosignale empfängt.</li> </ul> </li> </ul>
<p><b>F-TON</b></p>	<p>Passen Sie den Farbton mit den ◀/▶ -Tasten an.</p> <p>Rötlich ⇔ Grünlich</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Diese Menüoption ist nur für ein Videosignal oder S-Video-Signal, Component-Videosignal verfügbar.</li> <li>• Wenn das Eingangssignal HDMI™ ist, kann dieser Punkt gewählt werden wenn entweder (1) oder (2) zutrifft.             <ul style="list-style-type: none"> <li>(1) HDMI-FORMAT im Menü EING. ist auf VIDEO eingestellt.</li> <li>(2) HDMI-FORMAT im Menü EING. ist auf AUTO eingestellt und der Projektor erkennt, dass er Videosignale empfängt.</li> </ul> </li> </ul>

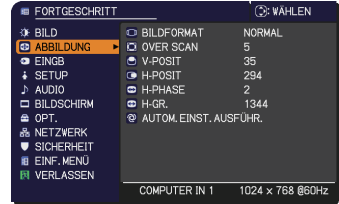








Element	Beschreibung
<p><b>SCHÄRFE</b></p>	<p>Passen Sie die Schärfe mit den ◀/▶ -Tasten an. Schwach ⇔ Stark</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Es kann Rauschen auftreten, und/oder der Bildschirm kann kurz flackern, wenn eine Einstellung vorgenommen wird. Dabei handelt es sich nicht um eine Fehlfunktion.</li> </ul>
<p><b>AKTI. BLENDE</b></p>	<p>Mit den Cursortasten ▲/▼ wird die aktive Blendensteuerung umgestellt.</p> <p>PRÄSENT. ⇔ THEATER ⇔ AUS</p> <p style="text-align: center;">↑—————↑</p> <p><u>PRÄSENT.</u> : Die aktive Blende zeigt das beste Bild für sowohl helle als auch dunkle Szenen. <u>THEATER</u> : Die aktive Blende zeigt das beste Theater-Bild für sowohl helle als auch dunkle Szenen. <u>AUS</u> : Die aktive Blende ist immer offen.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Das Bildschirmbild kann flackern, wenn die Modi PRÄSENT. oder THEATER gewählt sind. Wenn dies auftritt, wählen Sie AUS.</li> </ul>
<p><b>EINST-SPEICH.</b></p>	<p>Dieser Projektor verfügt über 4 Speicher für Einstelldaten (für alle Optionen im BILD-Menü). Durch Wählen einer Funktion mit den Tasten ▲/▼ und Drücken von ▶ oder <b>ENTER</b> wird jede Funktion ausgeführt.</p> <p style="text-align: center;"> <span style="border-left: 1px solid black; border-right: 1px solid black; padding: 0 5px;">SPEICHERN-1</span> ⇔ <span style="border-left: 1px solid black; border-right: 1px solid black; padding: 0 5px;">SPEICHERN-2</span> ⇔ <span style="border-left: 1px solid black; border-right: 1px solid black; padding: 0 5px;">SPEICHERN-3</span> ⇔ <span style="border-left: 1px solid black; border-right: 1px solid black; padding: 0 5px;">SPEICHERN-4</span> </p> <p style="text-align: center;"> <span style="border-left: 1px solid black; border-right: 1px solid black; padding: 0 5px;">ÖFFNEN-4</span> ⇔ <span style="border-left: 1px solid black; border-right: 1px solid black; padding: 0 5px;">ÖFFNEN-3</span> ⇔ <span style="border-left: 1px solid black; border-right: 1px solid black; padding: 0 5px;">ÖFFNEN-2</span> ⇔ <span style="border-left: 1px solid black; border-right: 1px solid black; padding: 0 5px;">ÖFFNEN-1</span> </p> <p><u>SPEICHERN-1, SPEICHERN-2, SPEICHERN-3, SPEICHERN-4</u></p> <p>Wenn Sie eine SPEICHERN-Funktion ausführen, werden die aktuellen Einstelldaten in dem mit der Zahl im Funktionsnamen verknüpften Speicher gespeichert.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Beachten Sie, dass die aktuellen in einem Speicher gespeicherten Daten beim Speichern neuer Daten im gleichen Speicher verloren gehen.</li> </ul> <p><u>ÖFFNEN-1, ÖFFNEN-2, ÖFFNEN-3, ÖFFNEN-4</u></p> <p>Wenn Sie eine ÖFFNEN-Funktion ausführen, werden die Daten von dem mit der Zahl im Funktionsnamen verknüpften Speicher geladen und das Bild entsprechend angepasst.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Die ÖFFNEN-Funktionen, deren verknüpfter Speicher keine Daten enthält, werden übersprungen.</li> <li>• Andernfalls geht die aktuelle Einstellposition durch Laden von Daten verloren. Wenn Sie die aktuellen Einstellungen bewahren wollen, speichern Sie diese bitte vor dem Ausführen einer ÖFFNEN-Funktion.</li> <li>• Es kann Rauschen auftreten, und der Bildschirm kann kurz flackern, wenn Daten geladen werden. Dabei handelt es sich nicht um eine Fehlfunktion.</li> <li>• Die ÖFFNEN-Funktionen können auch von der Tasten <b>MY BUTTON</b>. ausgeführt werden, die durch die Menüoption MEINE TASTE im Menü OPT. eingestellt werden kann (☞57).</li> </ul>

**Menü **ABBILDUNG****

Im Menü **ABBILDUNG** können die in der nachstehenden Tabelle genannten Vorgänge ausgeführt werden.

Wählen Sie eine Menüoption mit den Cursortasten **▲/▼** und drücken Sie die Cursortaste **▶** oder die **ENTER**-Taste, um die Einstellung entsprechend der folgenden Tabelle vorzunehmen.



Element	Beschreibung
<p><b>BILDFORMAT</b></p>	<p>Mit den Tasten <b>▲/▼</b> wird zwischen den Modi für das Seitenverhältnis umgeschaltet.</p> <p><b>Bei einem Computersignal</b>                      LX41: NORMAL ⇔ 4:3 ⇔ 16:9 ⇔ 16:10                        LW41: NORMAL ⇔ 4:3 ⇔ 16:9 ⇔ 16:10 ⇔ SYSTEMEIGEN  </p> <p><b>Bei einem HDMI™-Signal</b>                      LX41: NORMAL ⇔ 4:3 ⇔ 16:9 ⇔ 16:10 ⇔ 14:9                        LW41: NORMAL ⇔ 4:3 ⇔ 16:9 ⇔ 16:10 ⇔ 14:9 ⇔ SYSTEMEIGEN  </p> <p><b>Bei einem Videosignal, S-Video-Signal oder Component-Videosignal</b>                      LX41: 4:3 ⇔ 16:9 ⇔ 14:9                        LW41: 4:3 ⇔ 16:9 ⇔ 16:10 ⇔ 14:9 ⇔ SYSTEMEIGEN  </p> <p><b>Bei einem Eingangssignal vom LAN-, USB TYPE A- oder USB TYPE B-Anschluss oder wenn kein Signal vorhanden ist</b>                      LX41: 4:3 (fixed)                      LW41: 16:10 (fixed)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Der Modus <b>NORMAL</b> bewahrt das originale Seitenverhältnis des Eingangssignals.</li> </ul>
<p><b>OVER SCAN</b></p>	<p>Passen Sie das Bildgrößenverhältnis mit den <b>◀/▶</b> -Tasten an.                      Klein (vergrößert das Bild) ⇔ Groß (verkleinert das Bild)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Diese Menüoption ist nur für ein Videosignal oder S-Video-Signal, Component-Videosignal verfügbar.</li> <li>• Wenn das Eingangssignal <b>HDMI™</b> ist, kann dieser Punkt gewählt werden wenn entweder (1) oder (2) zutrifft.                      (1) <b>HDMI-FORMAT</b> im Menü <b>EING.</b> ist auf <b>VIDEO</b> eingestellt.                      (2) <b>HDMI-FORMAT</b> im Menü <b>EING.</b> ist auf <b>AUTO</b> eingestellt und der Projektor erkennt, dass er Videosignale empfängt.</li> </ul>

(Fortsetzung nächste Seite)

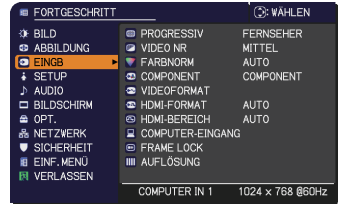
Element	Beschreibung
<p><b>V-POSIT</b></p>	<p>Passen Sie die vertikale Position mit den ◀/▶ -Tasten an.            Ab ⇔ Auf</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Übereinstellung der vertikalen Position kann zu Bildrauschen führen. In diesem Fall stellen Sie bitte die vertikale Position auf die Vorgabeeinstellung zurück. Durch Drücken der Taste <b>RESET</b>, wenn V-POSIT gewählt ist, wird V-POSIT auf die Vorgabeeinstellung zurückgesetzt.</li> <li>• Wenn diese Funktion bei einem Videosignal oder S-Videosignal ausgeführt wird, hängt der Bereich dieser Einstellung von der Einstellung von OVER SCAN ab (☐36). Einstellung ist nicht möglich, wenn OVER SCAN auf 10 gestellt ist.</li> <li>• Diese Funktion ist für <b>LAN, USB TYPE A, USB TYPE B</b> oder <b>HDMI</b> nicht verfügbar.</li> </ul>
<p><b>H-POSIT</b></p>	<p>Passen Sie die horizontale Position mit den ◀/▶ -Tasten an.            Rechts ⇔ Links</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Übereinstellung der horizontalen Position kann zu Bildrauschen führen. In diesem Fall stellen Sie bitte die horizontale Position auf die Vorgabeeinstellung zurück. Durch Drücken der Taste <b>RESET</b>, wenn H-POSIT gewählt ist, wird H-POSIT auf die Vorgabeeinstellung zurückgesetzt.</li> <li>• Wenn diese Funktion bei einem Videosignal oder S-Videosignal ausgeführt wird, hängt der Bereich dieser Einstellung von der Einstellung von OVER SCAN ab (☐36). Einstellung ist nicht möglich, wenn OVER SCAN auf 10 gestellt ist.</li> <li>• Diese Funktion ist für <b>LAN, USB TYPE A, USB TYPE B</b> oder <b>HDMI</b> nicht verfügbar.</li> </ul>

(Fortsetzung nächste Seite)

Element	Beschreibung
<b>H-PHASE</b>	<p>Passen Sie die horizontale Phase zur Verringerung des Bildschirmflackerns mit den ◀/▶ -Tasten an.</p> <p>Rechts ⇔ Links</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Dieser Punkt kann nur für ein Computersignal oder ein Component-Videosignal gewählt werden. Diese Funktion ist für <b>LAN, USB TYPE A, USB TYPE B</b> oder <b>HDMI</b> nicht verfügbar.</li> </ul>
<b>H-GR.</b>	<p>Passen Sie die horizontale Größe mit den ◀/▶ -Tasten an.</p> <p>Klein ⇔ Groß</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Dieser Punkt kann nur für ein Computersignal gewählt werden. Diese Funktion ist für <b>LAN, USB TYPE A, USB TYPE B</b> oder <b>HDMI</b> nicht verfügbar.</li> <li>• Wenn Sie für diese Einstellung sehr hohe oder sehr geringe Werte wählen, wird das Bild möglicherweise nicht ordnungsgemäß angezeigt. Setzen Sie in diesen Fällen die Einstellung zurück, indem Sie im Verlauf des Vorgangs die Taste <b>RESET</b> betätigen.</li> <li>• Bei Ausführung dieser Funktion kann es zu Bildverschlechterungen kommen, dies ist jedoch keine Fehlfunktion.</li> </ul>
<b>AUTOM. EINST. AUSFÜHR.</b>	<p>Durch Wählen dieser Option wird die automatische Einstellung ausgeführt.</p> <p><b>Bei einem Computersignal</b> Die vertikale Position, die horizontale Position und die horizontale Phase werden automatisch eingestellt.</p> <p>Stellen Sie vor Verwendung dieser Funktion sicher, dass das Anwendungsfenster auf die maximale Größe gestellt ist. Dunkle Bilder werden möglicherweise nicht ordnungsgemäß eingestellt. Führen Sie die Einstellung mit einem hellen Bild aus.</p> <p><b>Für ein Videosignal und ein S-Videosignal</b> Das für das jeweilige Eingangssignal am besten geeignete Videoformat wird automatisch gewählt. Diese Funktion steht nur zur Verfügung, wenn AUTO unter VIDEOFORMAT im Menü EINGB eingestellt ist (40). Die vertikale und die horizontale Position werden automatisch auf den Standardwert eingestellt.</p> <p><b>Für ein Mischvideosignal</b> Die vertikale und die horizontale Position werden automatisch auf den Standardwert eingestellt. Die horizontale Phase wird automatisch angepasst.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Der automatische Einstellvorgang erfordert etwa 10 Sekunden. Beachten Sie außerdem, dass er bei bestimmten Eingängen nicht richtig funktionieren kann.</li> <li>• Wenn diese Funktion für ein Videosignal ausgeführt wird, können gewisse Zusatzkomponenten wie eine Linie außerhalb eines Bildes erscheinen.</li> <li>• Wenn diese Funktion für ein Computersignal ausgeführt wird, ist es möglich, dass abhängig vom Computer-Modell am Bildschirmrand ein schwarzer Rahmen angezeigt wird.</li> <li>• Die durch diese Funktion eingestellten Elemente können variieren, wenn bei der Option AUTO EINST. unter der Option SERVICE im Menü OPT. die Einstellungen FEIN oder AUS gewählt wurden (59).</li> </ul>

**Menü EINGB**

Im Menü EINGB können die in der nachstehenden Tabelle genannten Vorgänge ausgeführt werden. Wählen Sie eine Menüoption mit den Cursortasten ▲/▼ und drücken Sie die Cursortaste ► oder die **ENTER**-Taste, um die Einstellung entsprechend der folgenden Tabelle vorzunehmen.

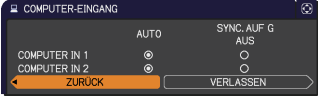
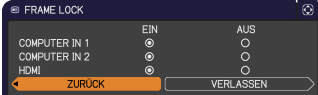


Element	Beschreibung
<b>PROGRESSIV</b>	<p>Wählen Sie einen Progress-Modus mit den Tasten ▲/▼.  <b>FERNSEHER ⇔ FILM ⇔ AUS</b></p> <p style="text-align: center;">↑—————↑</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Diese Funktion funktioniert nur für ein Videosignal, S-Videosignal, Komponentenvideosignal (von 480i@60, 576i@50 oder 1080i@50/60), und einem HDMI™-Signal (von 480i@60, 576i@50 oder 1080i@50/60).</li> <li>• Wenn FERNSEHER oder FILM ausgewählt ist, wird das Projektionsbild schärfer. Der Modus FILM ist für das 2-3 Pull-Down-System für die Umwandlung geeignet. Diese können aber einen bestimmten Effekt (z.B. eine gezackte Linie) im Bild bei einem schnell beweglichen Objekt verursachen. In diesem Fall wählen Sie bitte AUS, auch wenn das Projektionsbild an Schärfe verlieren kann.</li> </ul>
<b>VIDEO NR</b>	<p>Verwenden Sie die Tasten ▲/▼, um auf den Rauschverminderungsmodus zu schalten.  <b>HOCH ⇔ MITTEL ⇔ NIEDRIG</b></p> <p style="text-align: center;">↑—————↑</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Diese Funktion funktioniert nur für ein Videosignal, S-Videosignal, Komponentenvideosignal (von 480i@60, 576i@50 oder 1080i@50/60), und einem HDMI™-Signal (von 480i@60, 576i@50 oder 1080i@50/60).</li> </ul>
<b>FARB NORM</b>	<p>Wählen Sie einen Farbnorm-Modus mit den Tasten ▲/▼.  <b>AUTO ⇔ RGB ⇔ SMPTE240 ⇔ REC709 ⇔ REC601</b></p> <p style="text-align: center;">↑—————↑</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Dieser Punkt kann nur für ein Computersignal (außer für die Signale aus dem <b>LAN</b>-, <b>USB TYPE A</b>- und <b>USB TYPE B</b>-Anschlüsse) oder ein Component-Videosignal gewählt werden (außer SCART RGB).</li> <li>• Im AUTO-Modus wird automatisch der am besten geeignete Modus ausgewählt.</li> <li>• Die AUTO-Funktion arbeitet bei bestimmten Signalen möglicherweise nicht ordnungsgemäß. In diesem Fall kann es empfehlenswert sein, einen anderen geeigneten Modus als AUTO zu wählen.</li> </ul>
<b>COMPONENT</b>	<p>Wählen Sie eine Funktion für den <b>COMPONENT</b> Anschlüsse mit den Tasten ▲/▼.  <b>COMPONENT ⇔ SCART RGB</b></p> <p>Wenn SCART RGB ausgewählt ist, fungieren die <b>COMPONENT (Y, Cb/Pb, Cr/Pr)</b>- und <b>VIDEO</b>-Anschlüsse als SCART RGB-Anschluss. Ein SCART-Adapter oder SCART-Leitung ist für einen SCART RGB Eingang zum Projektor erforderlich. Einzelheiten erfahren Sie von Ihrem Fachhändler.</p>

(Fortsetzung nächste Seite)

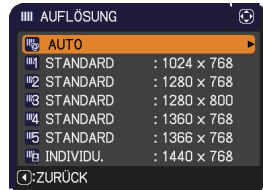
Element	Beschreibung																																
<p><b>VIDEOFORMAT</b></p>	<p>Stellen Sie das Videoformat für den <b>S-VIDEO</b>-Anschluss und den <b>VIDEO</b>-Anschluss ein.</p> <p>(1) Wählen Sie den Eingangsanschluss mit den Tasten ▲/▼.</p> <p>(2) Mit den Tasten ◀/▶ wird zwischen den Modi für das Videoformat umgeschaltet.</p> <div data-bbox="644 274 1030 379" style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 10px 0;"> <p>VIDEOFORMAT</p> <table style="width: 100%; text-align: center;"> <tr> <td></td> <td>AUTO</td> <td>NTSC</td> <td>PAL</td> <td>SECAM</td> <td>NTSC 4.43</td> <td>M-PAL</td> <td>N-PAL</td> </tr> <tr> <td>S-VIDEO</td> <td>⊗</td> <td>○</td> <td>○</td> <td>○</td> <td>○</td> <td>○</td> <td>○</td> </tr> <tr> <td>VIDEO</td> <td>⊗</td> <td>○</td> <td>○</td> <td>○</td> <td>○</td> <td>○</td> <td>○</td> </tr> <tr> <td></td> <td colspan="3">ZURÜCK</td> <td colspan="4">VERLASSEN</td> </tr> </table> </div> <p>AUTO ⇔ NTSC ⇔ PAL ⇔ SECAM            ⇨ N-PAL ⇔ M-PAL ⇔ NTSC4.43 ⇨</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Diese Option ist nur für ein Videosignal vom <b>VIDEO</b>- oder <b>S-VIDEO</b>-Anschluss verfügbar.</li> <li>• Im AUTO-Modus wird automatisch der am besten geeignete Modus ausgewählt.</li> <li>• Die AUTO-Funktion arbeitet bei bestimmten Signalen möglicherweise nicht ordnungsgemäß. Wenn das Bild instabil wird (z. B. verzerrtes Bild, Farbmangel), wählen Sie den für das Eingangssignal geeigneten Modus.</li> </ul>		AUTO	NTSC	PAL	SECAM	NTSC 4.43	M-PAL	N-PAL	S-VIDEO	⊗	○	○	○	○	○	○	VIDEO	⊗	○	○	○	○	○	○		ZURÜCK			VERLASSEN			
	AUTO	NTSC	PAL	SECAM	NTSC 4.43	M-PAL	N-PAL																										
S-VIDEO	⊗	○	○	○	○	○	○																										
VIDEO	⊗	○	○	○	○	○	○																										
	ZURÜCK			VERLASSEN																													
<p><b>HDMI-RORMAT</b></p>	<p>Mithilfe der Cursortasten ▲/▼ können Sie das Videoformat für eine Eingabe über den <b>HDMI</b>-Anschluss ändern.</p> <p>AUTO ⇔ VIDEO ⇔ COMPUTER</p> <p style="text-align: center;">↑—————↑</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="width: 30%;"></th> <th>Merkmal</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>AUTO</td> <td>stellt automatisch den am besten geeigneten Modus ein.</td> </tr> <tr> <td>VIDEO</td> <td>stellt den geeigneten Modus für DVD-Signale ein.</td> </tr> <tr> <td>COMPUTER</td> <td>stellt den geeigneten Modus für Computer-Signale ein.</td> </tr> </tbody> </table> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Wenn COMPUTER ausgewählt ist, sind die Funktionen FARBE (Menü BILD), F-TON (Menü BILD) und OVER SCAN (Menü ABBILDUNG) nicht verfügbar.</li> </ul>		Merkmal	AUTO	stellt automatisch den am besten geeigneten Modus ein.	VIDEO	stellt den geeigneten Modus für DVD-Signale ein.	COMPUTER	stellt den geeigneten Modus für Computer-Signale ein.																								
	Merkmal																																
AUTO	stellt automatisch den am besten geeigneten Modus ein.																																
VIDEO	stellt den geeigneten Modus für DVD-Signale ein.																																
COMPUTER	stellt den geeigneten Modus für Computer-Signale ein.																																
<p><b>HDMI-BEREICH</b></p>	<p>Mithilfe der Cursortasten ▲/▼ können Sie den Digitalbereich für eine Eingabe über den <b>HDMI</b>-Anschluss ändern.</p> <p>AUTO ⇔ NORMAL ⇔ VERBESSERT</p> <p style="text-align: center;">↑—————↑</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="width: 30%;"></th> <th>Merkmal</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>AUTO</td> <td>stellt automatisch den am besten geeigneten Modus ein.</td> </tr> <tr> <td>NORMAL</td> <td>stellt den geeigneten Modus für DVD-Signale ein (16-235).</td> </tr> <tr> <td>VERBESSERT</td> <td>stellt den geeigneten Modus für Computer-Signale ein (0-255).</td> </tr> </tbody> </table> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Wenn der Kontrast der Projektionsabbildung zu stark oder zu schwach ist, versuchen Sie, einen besser geeigneten Modus zu finden.</li> </ul>		Merkmal	AUTO	stellt automatisch den am besten geeigneten Modus ein.	NORMAL	stellt den geeigneten Modus für DVD-Signale ein (16-235).	VERBESSERT	stellt den geeigneten Modus für Computer-Signale ein (0-255).																								
	Merkmal																																
AUTO	stellt automatisch den am besten geeigneten Modus ein.																																
NORMAL	stellt den geeigneten Modus für DVD-Signale ein (16-235).																																
VERBESSERT	stellt den geeigneten Modus für Computer-Signale ein (0-255).																																

(Fortsetzung nächste Seite)

Element	Beschreibung
<p><b>COMPUTER-EINGANG</b></p>	<p>Stellen Sie den Computer-Eingangssignaltyp für die Anschlüsse <b>COMPUTER IN1</b> und <b>IN2</b> ein.</p> <p>(1) Wählen Sie den <b>COMPUTER IN</b>-Anschluss, den Sie einstellen wollen, mit den <b>▲/▼</b> Tasten.</p> <p>(2) Wählen Sie den Computer-Eingangssignaltyp mit den Tasten <b>◀/▶</b>.</p> <p style="text-align: center;">AUTO ⇔ SYNC. AUF G AUS</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Über den AUTO-Modus können Sie eine Synchronisierung auf ein G-Signal oder Component-Videosignal über den Anschluss einstellen (13).</li> <li>• Im AUTO-Modus kann das Bild bei bestimmten Eingangssignalen verzerrt werden. In diesem Fall nehmen Sie den Signalstecker ab, so dass kein Signal empfangen wird, schalten den Modus SYNC. AUF G AUS, und legen das Signal wieder an.</li> </ul> 
<p><b>FRAME LOCK</b></p>	<p>Stellen Sie die Bildsperre für jeden Anschluss ein oder aus.</p> <p>(1) Wählen Sie den Eingangsanschluss mit den Tasten <b>▲/▼</b>.</p> <p>(2) Schalten Sie die Bildsperrfunktion mit den <b>◀/▶</b> Tasten ein oder aus.</p> <p style="text-align: center;">EIN ⇔ AUS</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Diese Funktion kann nur an einem Signal mit einer vertikalen Frequenz von 49 bis 51 Hz, 59 bis 61 Hz durchgeführt werden.</li> <li>• Ist EIN ausgewählt, werden bewegte Bilder flüssiger dargestellt.</li> </ul> 

(Fortsetzung nächste Seite)

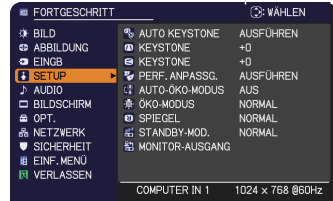
Element	Beschreibung
<b>AUFLÖSUNG</b>	<p>Die Auflösung für die <b>COMPUTER IN1</b> und <b>COMPUTER IN2</b> Eingangssignale kann an diesem Projektor eingestellt werden.</p> <p>(1) Wählen Sie im Menü EINGB. die Option AUFLÖSUNG mit den Tasten ▲/▼ und drücken Sie die Taste ►. Dann wird das Menü AUFLÖSUNG angezeigt.</p> <p>(2) Im Menü AUFLÖSUNG wählen Sie dann die gewünschte Auflösung mit den Tasten ▲/▼. Durch Wahl von AUTO wird eine für das Eingangssignal geeignete Auflösung gewählt.</p> <p>(3) Durch Drücken der Taste ► oder <b>ENTER</b> bei Wahl der Auflösung STANDARD werden die horizontalen und vertikalen Positionen, die Taktphase und die horizontale Größe automatisch eingestellt. Der Dialog EINGB_INFORMAT. wird angezeigt.</p> <p>(4) Zum Einstellen einer benutzerangepassten Auflösung verwenden Sie die Tasten ▲/▼ zur Wahl von INDIVIDU., und das feld AUFLÖSUNG_INDIVIDU. erscheint. Stellen Sie die horizontale (HORZ) und vertikale (VERT) Auflösung mit den Tasten ▲/▼/◀/▶ ein.</p> <p>Es kann nicht garantiert werden, dass diese Funktion bei allen Auflösungen korrekt wirkt.</p> <p>(5) Bewegen Sie den Cursor am Bildschirm auf OK, und drücken Sie die Cursortaste ► oder die <b>ENTER</b>-Taste. Die Meldung „SIND SIE SICHER, DASS SIE DIE AUFLÖSUNG ÄNDERN MÖCHTEN?“ wird angezeigt. Drücken Sie zum Speichern der Einstellung die Taste ►. Die horizontale und vertikale Position, die Taktphase und die horizontale Größe werden dann automatisch eingestellt. Der Dialog EINGB_INFORMAT. wird angezeigt.</p> <p>(6) Um zur vorigen Auflösung zurückzukehren, ohne die Änderungen zu speichern, bewegen Sie den Cursor auf dem Bildschirm auf LÖSCHEN und drücken Sie dann die Taste ◀ oder <b>ENTER</b>. Der Bildschirm kehrt dann zum Menü AUFLÖSUNG zurück und zeigt wieder die vorherige Auflösung an.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Bei manchen Bildern funktioniert dies nicht sehr gut.</li> </ul>





Menü SETUP

Im Menü SETUP können die in der Tabelle aufgeführten Funktionen ausgeführt werden. Wählen Sie eine Menüoption mit den Cursortasten ▲/▼ und drücken Sie die Cursortaste ► oder die ENTER-Taste, um die Einstellung entsprechend der folgenden Tabelle vorzunehmen.

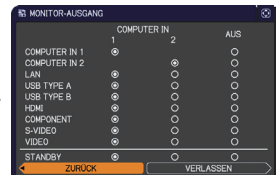


Element	Beschreibung
<p><b>AUTO KEYSTONE</b></p>	<p>Durch Wählen dieser Option wird die automatische automatische Trapezverzerrungskorrektur ausgeführt. Der Projektor korrigiert automatisch die vertikalen Trapezverzerrungen, zu denen es aufgrund des (Vorwärts-/Rückwärts-) Einstellwinkels kommt. Diese Funktion wird nur einmal ausgeführt, wenn sie im Menü gewählt wird. Führen Sie diese Funktion nach dem Ändern der Projektorneigung erneut aus.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Der Einstellbereich dieser Funktion variiert je nach Eingangssignal. Bei manchen Eingangssignalen funktioniert diese Funktion nicht ordnungsgemäß.</li> <li>• Wenn V:INVERS oder H+V:INVERS unter SPIEGEL im SETUP-Menü gewählt ist, wenn der Projektionsbildschirm geneigt ist oder der Projektor nach unten gerichtet ist, kann es sein, dass diese Funktion nicht richtig arbeitet.</li> <li>• Wenn sich die Zoom-Anpassung in der Stellung TELE (Telefoto-Fokussierung) befindet, kann diese Funktion übermäßig stark wirken. Diese Funktion sollte nach Möglichkeit verwendet werden, wenn die Zoomeinstellung voll auf WEIT (Weitwinkel) gestellt ist.</li> <li>• Wenn der Projektor eben aufgestellt ist (etwa ±4°), kann es sein, dass diese Funktion nicht ordnungsgemäß funktioniert.</li> <li>• Wenn der Projektor um fast ±30 Grad oder noch mehr geneigt ist, kann es sein, dass diese Funktion nicht gut arbeitet.</li> <li>• Diese Funktion steht nicht zur Verfügung, wenn für BEWEGUNGS DETEKTOR (74) die Option EIN gewählt wurde oder der Bildschirm mit PERF. ANPASSG. (26) eingerichtet wurde.</li> </ul>
<p><b>KEYSTONE</b></p>	<p>Mit den Tasten ◀/▶ wird die vertikale Trapezverzerrung korrigiert.</p> <p>Unterteil der Abbildung verkleinern ⇔ Oberteil der Abbildung verkleinern</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Der Einstellbereich dieser Funktion variiert je nach Eingangssignal. Bei manchen Eingangssignalen kann es sein, dass diese Funktion nicht korrekt funktioniert.</li> <li>• Wenn sich die Zoom-Anpassung in der Stellung TELE (Telefoto-Fokussierung) befindet, kann diese Funktion übermäßig stark wirken. Diese Funktion sollte nach Möglichkeit verwendet werden, wenn die Zoomeinstellung voll auf WEIT (Weitwinkel) gestellt ist.</li> <li>• Diese Funktion steht nicht zur Verfügung, wenn für BEWEGUNGS DETEKTOR (74) die Option EIN gewählt wurde oder der Bildschirm mit PERF. ANPASSG. (26) eingerichtet wurde.</li> </ul>

(Fortsetzung nächste Seite)



Element	Beschreibung
<p><b>STANDBY-MOD.</b></p>	<p>Durch Verwendung der ▲/▼-Tasten wird der Standby-Modus zwischen NORMAL und STROMSPAREN umgeschaltet.</p> <p>NORMAL ⇔ STROMSPAREN</p> <p>Wenn STROMSPAREN gewählt ist, wird die Leistungsaufnahme im Standby-Betrieb gesenkt, und es gelten bestimmte Funktionseinschränkungen wie hier aufgeführt:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Wenn STROMSPAREN gewählt ist, ist die Kommunikationssteuerung über RS-232C deaktiviert, außer zum Einschalten des Projektors, und auch die Netzwerk-Funktion kann nicht verwendet werden, während er im Standby-Modus ist. Wenn der KOMMUNIKATIONSTYP im Menü KOMMUNIKATION auf NETZBRÜCKE gestellt ist, sind alle RS-232C-Befehle deaktiviert (☐ 61).</li> <li>• Wenn STROMSPAREN ausgewählt ist, ist die Einstellung STANDBY von AUDIOQUELLE (☐ 46) ungültig, und im Standby-Modus wird vom <b>AUDIO OUT</b>-Anschluss kein Signal ausgegeben.</li> <li>• Wenn STROMSPAREN ausgewählt ist, ist die Einstellung STANDBY von MONITORAUSGANG ungültig, und im Standby-Modus wird vom <b>MONITOR OUT</b>-Anschluss kein Signal ausgegeben.</li> </ul>
<p><b>MONITOR-AUSGANG</b></p>	<p>Während das Bildsignal vom in Schritt (1) ausgewählten Eingangsanschluss projiziert wird, wird das Bildsignal vom in Schritt (2) gewählten Eingangsanschluss an den <b>MONITOR OUT</b>-Anschluss ausgegeben.</p> <p>(1) Wählen Sie einen Bild-Eingangsanschluss mit den Tasten ▲/▼. Wählen Sie STANDBY, um die Bildausgabe im Standby-Modus auszuwählen.</p> <p>(2) Wählen Sie einen der <b>COMPUTER IN</b>-Anschlüsse mit den Tasten ◀/▶. Wählen Sie AUS, um den <b>MONITOR OUT</b>-Ausgang für den in Schritt (1) ausgewählten Eingangsanschluss bzw. Standby-Modus zu deaktivieren.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Die Wahl von <b>COMPUTER IN1</b> in Schritt (1) und <b>COMPUTER IN2</b> in Schritt (2) und umgekehrt ist nicht möglich.</li> </ul>



Menü AUDIO

Im Menü AUDIO können die in der Tabelle aufgeführten Funktionen ausgeführt werden. Wählen Sie eine Menüoption mit den Cursortasten ▲/▼ und drücken Sie die Cursortaste ► oder die ENTER-Taste, um die Einstellung entsprechend der folgenden Tabelle vorzunehmen.



Element	Beschreibung
<b>LAUTST.</b>	Mit den Tasten ◀/▶ wird die Lautstärke eingestellt. Niedrig ⇔ Hoch
<b>LAUTSPRECHER</b>	Mit den Tasten ▲/▼ wird der eingebaute Lautsprecher aus-/eingeschaltet. EIN ⇔ AUS Wenn AUS ausgewählt ist, ist der eingebaute Lautsprecher deaktiviert.
<b>AUDIOQUELLE</b>	<p>Während das Bildsignal vom in Schritt (1) ausgewählten Eingangsanschluss projiziert wird, wird das Audiosignal vom in Schritt (2) gewählten Eingangsanschluss sowohl an den <b>AUDIO OUT</b>-Anschluss als auch den eingebauten Lautsprecher dieses Projektors ausgegeben. Der eingebaute Lautsprecher funktioniert jedoch nicht, wenn die Option LAUTSPRECHER auf AUS gesetzt ist.</p> <p>(1) Wählen Sie einen Bild-Eingangsanschluss mit den Tasten ▲/▼. Wählen Sie <b>STANDBY</b>, wenn die Tonausgabe im Standby-Modus erfolgen soll.</p> <p>(2) Wählen Sie einen der <b>AUDIO IN</b>-Anschlüsse mit den Tasten ◀/▶. Wählen Sie ✕, um den Ton vom in Schritt (1) ausgewählten Eingangsanschluss bzw. im Standby-Modus stummzuschalten.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Im Fenster <b>AUDIOQUELLE</b> steht "H" für das Audiosignal vom <b>HDMI</b>-Anschluss. Es kann ausschließlich für die Bildeingabe vom <b>HDMI</b>-Anschluss ausgewählt werden.</li> <li>Selbst wenn sich der Projektor im Standby-Modus befindet, kann das Kühlgebläse aktiv sein und Geräusche verursachen, wenn der eingebaute Lautsprecher in Betrieb ist.</li> <li>G.U. (Closed Caption: Untertitel) wird automatisch aktiviert, sobald Eingangssignale mit G.U. empfangen werden und ✕ ausgewählt werden. Diese Funktion ist nur verfügbar, wenn es sich um folgende Signale handelt: NTSC für <b>VIDEO</b> oder <b>S-VIDEO</b>, oder 480i@60 für <b>COMPONENT</b>, <b>COMPUTER IN1</b>, oder <b>COMPUTER IN2</b>. Außerdem muss im G.U.-Menü unter <b>BILDSCHIRM</b>-Menü <b>AUTO</b> für <b>ANZEIGEN</b> ausgewählt wurde (53).</li> </ul>

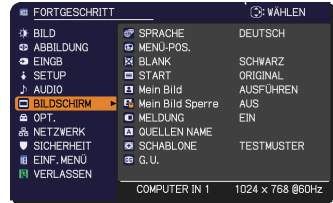


(Fortsetzung nächste Seite)

Element	Beschreibung
<b>HDMI AUDIO</b>	<p>Mit den Tasten ▲/▼ wird zwischen den HDMI™-Audio-Modi umgeschaltet.</p> <p>Wählen Sie aus den beiden zur Verfügung stehenden Modi den am besten für Ihr HDMI™-Audiogerät geeigneten Modus aus.</p> <p>1 ⇔ 2</p>
<b>MIK PEGEL</b>	<p>Mit den Tasten ▲/▼ wird der Eingangspegel an den des über den <b>MIC</b>-Anschluss angeschlossenen Mikrofons angepasst.</p> <p>HOCH ⇔ NIEDRIG</p> <p>HOCH: für ein Mikrofon mit Verstärker. NIEDRIG: für ein Mikrofon ohne Verstärker.</p>
<b>MIK LAUTSTÄRKE</b>	<p>Mit den Tasten ▲/▼ wird die Lautstärke des über den <b>MIC</b>-Anschluss angeschlossenen Mikrofons angepasst.</p> <p>Niedrig ⇔ Hoch</p>

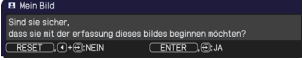

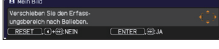

## Menü BILDSCHIRM

Im Menü BILDSCHIRM können die in der nachstehenden Tabelle genannten Vorgänge ausgeführt werden. Wählen Sie eine Menüoption mit den Cursortasten ▲/▼ und drücken Sie die Cursortaste ► oder die **ENTER**-Taste, um die Einstellung entsprechend der folgenden Tabelle vorzunehmen.



Element	Beschreibung
<b>SPRACHE</b>	<p>Mit den Tasten ▲/▼◀/▶ wird die OSD (Bildschirmanzeige) umgeschaltet.  <b>ENGLISH</b> ⇔ <b>FRANÇAIS</b> ⇔ <b>DEUTSCH</b> ⇔ <b>ESPAÑOL</b>            ⤴ ..... (angezeigt im Dialogfeld SPRACHE) ..... ⤵</p> <p>Drücken Sie zum Speichern der Spracheinstellung auf die Taste <b>ENTER</b> oder <b>INPUT</b>.</p>
<b>MENÜ-POS.</b>	<p>Stellen Sie die Menü-Position mit den ▲/▼/◀/▶ -Tasten ein. Zum Beenden des Vorgangs drücken Sie die <b>MENU</b>-Taste an der Fernbedienung oder nehmen Sie 10 Sekunden lang keine Bedienung vor.</p>
<b>BLANK</b>	<p>Wählen Sie eine Funktion für den BLANK-Bildschirm mit den ▲/▼ -Tasten. Der BLANK-Bildschirm ist der Bildschirm für die Funktion zur kurzzeitigen Anzeige des BLANK-Bildschirms (☞28). Er wird durch Drücken der <b>BLANK</b>-Taste an der Fernbedienung angezeigt.</p> <p style="text-align: center;"><b>Mein Bild</b> ⇔ <b>ORIGINAL</b> ⇔ <b>BLAU</b> ⇔ <b>WEISS</b> ⇔ <b>SCHWARZ</b>            ⤴—————⤵</p> <p><u>Mein Bild</u> : Der Bildschirm kann durch die Option Mein Bild registriert werden (☞49).  <u>ORIGINAL</u> : Als Standardbildschirm vorgegebener Bildschirm.  <u>BLAU, WEISS, SCHWARZ</u> : Einfache Bildschirme in jeder Farbe.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Um das Einbrennen des Bildes zu vermeiden, schalten die Bildschirme Mein Bild oder ORIGINAL nach einigen Minuten auf den einfachen schwarzen Bildschirm um.</li> </ul>
<b>START</b>	<p>Verwenden Sie die Tasten ▲/▼, um auf den Modus der Startanzeige umzuschalten. Der START-Bildschirm wird angezeigt, wenn ein unzureichendes bzw. kein Signal erkannt wird.</p> <p style="text-align: center;"><b>Mein Bild</b> ⇔ <b>ORIGINAL</b> ⇔ <b>AUS</b>            ⤴—————⤵</p> <p><u>Mein Bild</u> : Der Bildschirm kann durch die Option Mein Bild registriert werden (☞49).  <u>ORIGINAL</u> : Als Standardbildschirm vorgegebener Bildschirm.  <u>AUS</u> : Einfacher schwarzer Bildschirm.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Um das Einbrennen des Bildes zu vermeiden, schalten sich die Bildschirme Mein Bild oder ORIGINAL nach einigen Minuten auf den BLANK-Bildschirm (☞oben) um. Wenn auch der Bildschirm BLANK der Bildschirm Mein Bild oder ORIGINAL ist, wird stattdessen der einfache schwarze Bildschirm verwendet.</li> <li>• Wenn im Menü SICHERHEIT (☞72) beim Punkt Mein Bild PASSWORT die Einstellung EIN gewählt wurde, ist der START auf Mein Bild festgelegt.</li> </ul>

(Fortsetzung nächste Seite)

Element	Beschreibung
<p><b>Mein Bild</b></p>	<p>Diese Option erlaubt es Ihnen, ein Bild zur Verwendung als Abbildung für Mein Bild festzuhalten, das als BLANK-Bildschirm und START-Bildschirm verwendet werden kann. Zeigen Sie die festzuhaltende Abbildung an, bevor Sie das folgende Verfahren ausführen.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>Wenn Sie diese Option wählen, wird ein Dialog namens "Mein Bild" angezeigt. Sie werden gefragt, ob das aktuelle Bild verwendet werden soll.                      <p>Warten Sie, bis das gewünschte Bild angezeigt wird und drücken Sie dann die <b>ENTER</b>- oder <b>INPUT</b>-Taste auf der Fernbedienung. Die Abbildung friert ein und der Erfassungsrahmen erscheint. Zum Stoppen der Wiedergabe drücken Sie die Taste <b>RESET</b> auf der Fernbedienung.</p> </li> <li>Passen Sie die Rahmenposition mit den <b>▲/▼/◀/▶</b>-Tasten an. Verschieben Sie die Rahmen in die gewünschte Bildposition. Der Rahmen kann möglicherweise bei bestimmten Eingangssignalen nicht bewegt werden. Zum Starten der Registrierung drücken Sie die <b>ENTER</b>- oder <b>INPUT</b>-Taste an der Fernbedienung.                        <p>Zum Wiederherstellen des Bildschirms und Zurückkehren zum vorherigen Dialog drücken Sie die Taste <b>RESET</b> an der Fernbedienung. Die Registrierung kann einige Minuten in Anspruch nehmen. Nach Abschluss der Registrierung wird der registrierte Bildschirm und die folgende Meldung mehrere Sekunden lang angezeigt:</p> <p><b>"Mein Bild-Registrierung ist beendet."</b></p> <p>Wenn die Registrierung fehlschlägt, wird die folgende Meldung angezeigt:</p> <p><b>"Ein Erfassungsfehler ist aufgetreten. Bitte erneut versuchen."</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Diese Funktion kann nicht gewählt werden, wenn die Option Mein Bild Sperre auf EIN gestellt wurde (☞50)</li> <li>• Diese Funktion kann nicht gewählt werden, wenn im Menü SICHERHEIT (☞72) beim Punkt Mein Bild PASSWORT die Einstellung EIN gewählt wurde.</li> <li>• Diese Funktion ist für <b>LAN, USB TYPE A, USB TYPE B</b> oder <b>HDMI</b> nicht verfügbar.</li> </ul> </li> </ol>

(Fortsetzung nächste Seite)

Element	Beschreibung
<b>Mein Bild Sperre</b>	<p>Mit den Tasten ▲/▼ wird die Mein Bild Sperre aus-/eingeschaltet. EIN ⇔ AUS</p> <p>Wenn EIN ausgewählt ist, kann die Option Mein Bild nicht ausgeführt werden. Verwenden Sie diese Funktion zum Schutz des aktuellen Bildes.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Diese Funktion kann nicht gewählt werden, wenn im Menü SICHERHEIT (🔒72) beim Punkt Mein Bild PASSWORT die Einstellung EIN gewählt wurde.</li> </ul>
<b>MELDUNG</b>	<p>Mit den Tasten ▲/▼ wird die Meldungsfunktion aus-/eingeschaltet. EIN ⇔ AUS</p> <p>Wurde EIN gewählt, so funktioniert die folgende Meldungsfunktion.</p> <p>“AUTOMATISCHE EINSTELLUNG LÄUFT” während der automatischen Einstellung  “KEIN EINGANGS SIGNAL”  “SYNC AUSSER BEREICH”  “UNGÜLTIGE SCAN-FREQUENZ”  “Suchen...” während der Suche nach einem Eingangssignal  “Erkennen....” wenn ein Eingangssignal erkannt wird  “AUTO-ÖKO-MODUS” beim Start des AUTO-ÖKO-MODUS</p> <p>Die Anzeige des Eingangssignals erscheint durch Ändern  Die Anzeige des Seitenverhältnisses erscheint durch Ändern  Die Anzeige für BILD-MODUS erscheint durch Änderung  Die Anzeige für AKTI. BLENDE erscheint durch Änderung  Die Anzeige für EINST-SPEICH. erscheint durch Änderung  Die Anzeige “EINFRIEREN” und “  ” erscheinen bei Einfrieren des Bildschirmbilds durch Drücken der <b>FREEZE</b>-Taste.  Die Anzeige für SCHABLONE erscheint durch Änderung</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Wenn AUS ausgewählt ist, beachten Sie dies bitte, wenn das Bildschirmbild einfriert. Interpretieren Sie das Einfrieren nicht fälschlich als Funktionsstörung (🔧28).</li> </ul>

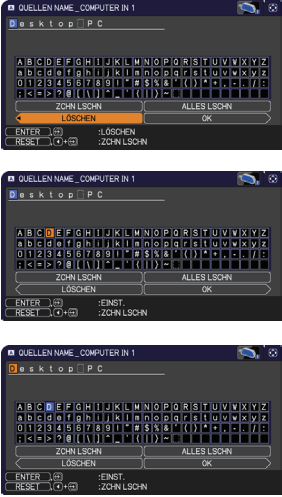
(Fortsetzung nächste Seite)






Element	Beschreibung
<p><b>QUELLEN NAME</b></p>	<p>Jedem Eingangs-Anschluss für diesen Projektor kann ein Name zugewiesen werden.</p> <p>(1) Verwenden Sie die Tasten ▲/▼ im Menü BILDSCHIRM, um QUELLEN NAME zu wählen, und drücken Sie die Taste ► oder <b>ENTER</b>. Der QUELLEN NAME wird angezeigt.</p> <p>(2) Verwenden Sie die Tasten ▲/▼ im Menü QUELLEN NAME, um den zu benennenden Anschluss zu wählen, und drücken Sie die Taste ►. Dann erscheint der Dialog QUELLEN NAME. Die rechte Seite des Menüs bleibt leer, bis ein Name vorgegeben wurde.</p> <p>(3) Wählen Sie ein Symbol aus, das dem Anschluss im Dialog QUELLEN NAME zugewiesen werden soll. Der dem Anschluss zugewiesene Name wird in Übereinstimmung mit Ihrer Symbolauswahl ebenfalls automatisch geändert. Drücken Sie die <b>ENTER</b>- oder <b>INPUT</b>-Taste, um Ihre Symbolauswahl zu treffen.</p> <p>(4) Wählen Sie eine Nummer aus, die dem Anschluss neben dem Symbol zugewiesen werden soll. Sie können zwischen den Optionen 'leer' (keine Nummer zugewiesen), 1, 2, 3 oder 4 wählen. Und drücken Sie die Taste <b>ENTER</b> oder <b>INPUT</b>.</p> <p>(5) Um den Namen zu ändern, der dem Anschluss zugewiesen ist, wählen Sie INDIVIDUELLER NAME und drücken Sie die <b>ENTER</b>- oder <b>INPUT</b>-Taste.</p>



(Fortsetzung nächste Seite)

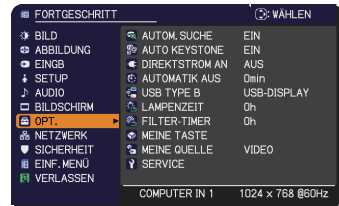
Element	Beschreibung
<p><b>QUELLEN NAME</b> (Fortsetzung)</p>	<p>(6) Der aktuelle Name wird in der ersten Zeile angezeigt. Verwenden Sie die Tasten ▲/▼/◀/▶ und die <b>ENTER-</b> oder <b>INPUT-</b>Taste zum Wählen und Eingaben von Zeichen. Um 1 Zeichen zur Zeit zu löschen, drücken Sie die <b>RESET-</b>Taste oder drücken Sie ◀ und die <b>INPUT-</b>Taste gleichzeitig. Wenn Sie den Cursor auf dem Bildschirm auf ZCHN LSCHN oder ALLES LSCHN und die <b>ENTER-</b> oder <b>INPUT-</b>Taste drücken, wird ein Zeichen oder alle Zeichen gelöscht. Der Name kann maximal 16 Zeichen enthalten.</p> <p>(7) Um ein bereits eingefügtes Zeichen zu ändern, drücken Sie die Taste ▲, um den Cursor in die erste Zeile zu bewegen, und bewegen den Cursor mit den Tasten ◀/▶ zu dem Zeichen, das geändert werden soll. Wenn Sie nun die <b>ENTER-</b> oder <b>INPUT-</b>Taste drücken, wird das Zeichen ausgewählt. Gehen Sie dann weiter wie vorstehend unter (6) beschrieben vor.</p> <p>(8) Zum Beenden der Texteingabe stellen Sie den Cursor auf dem Bildschirm auf OK und drücken dann die ▶, <b>ENTER-</b> oder <b>INPUT-</b>Taste. Um ohne Speichern zum vorherigen Namen zurückzukehren, stellen Sie den Cursor auf dem Bildschirm auf LÖSCHEN und drücken Sie die ◀, <b>ENTER-</b> oder <b>INPUT-</b>Taste.</p> 
<p><b>SCHABLONE</b></p>	<p>Wählen mit den Tasten ▲/▼ den Modus für den Schablonenbildschirm. Mit der Taste ▶ (oder <b>ENTER</b>) blenden Sie die gewählte Schablone ein, und mit der Taste ◀ blenden Sie das Bild wieder aus. Die zuletzt gewählte Schablone wird angezeigt, wenn die mit der Funktion SCHABLONE belegte <b>MY BUTTON</b> gedrückt wird (58).</p> <p>TESTMUSTER ⇔ PUNKTLINIE1 ⇔ PUNKTLINIE2 ⇔ PUNKTLINIE3          ⇕ ⇕</p> <p>STAPEL ⇔ KARTE 2 ⇔ KARTE 1 ⇔ KREIS 2 ⇔ KREIS 1 ⇔ PUNKTLINIE4</p> <p>Wenn KARTE 1 oder KARTE 2 gewählt ist, können Sie eine Karte auf den Kopf stellen und sie horizontal verschieben. Zum Umdrehen oder Verschieben der Karte zeigen Sie die Anleitung an, indem Sie, sobald KARTE 1 oder KARTE 2 erscheint, die Taste <b>RESET</b> auf der Fernbedienung drei Sekunden oder länger gedrückt halten.</p>

(Fortsetzung nächste Seite)

Element	Beschreibung
<p><b>G.U. (Geschl. Untertitel)</b></p>	<p>Mit der Funktion G.U. wird ein Skript oder Dialog der Audiospur eines Videos, in Dateien oder Präsentationen sowie anderer relevanter Toninhalt angezeigt. Diese Funktion beim Videoquellen im NTSC- oder 480i@60 Component-Videoformat, die G.U. unterstützen. Ja nach Quellengerät oder -signal kann die Funktion unter Umständen versagen. Schalten Sie in solchen Fällen die geschlossenen Untertitel aus.</p> 
	<p><b>ANZEIGEN</b> Wählen Sie aus den folgenden ANZEIGEN-Optionen die Einstellung für geschlossene Untertitel mit den Tasten ▲/▼ aus.</p> <p>AUTO ⇔ EIN ⇔ AUS  </p> <p><u>AUTO</u>: Die Untertitel werden automatisch angezeigt, wenn die Lautstärke stumm geschaltet ist.  <u>EIN</u>: Geschlossene Untertitel sind aktiviert.  <u>AUS</u>: Geschlossene Untertitel sind deaktiviert.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Solange das OSD-Menü eingeblendet ist, werden keine Untertitel angezeigt.</li> <li>• "Geschlossene Untertitel" ist eine Funktion zur Darstellung von Dialogen, Erzählungen und/oder Klangeffekten bei Fernsehprogrammen und anderen Videoquellen. Die Verfügbarkeit der Funktion "Geschlossene Untertitel" ist vom Sender und/oder Programminhalt abhängig.</li> </ul>
	<p><b>MODUS</b> Wählen Sie aus den folgenden MODUS-Optionen die Einstellung für die geschlossenen Untertitel mit den Tasten ▲/▼ .</p> <p>UNTERTITEL ⇔ TEXT</p> <p><u>UNTERTITEL</u>: Geschlossene Untertitel anzeigen.  <u>TEXT</u>: Zum Anzeigen von Textdaten zusätzlicher Informationen wie Nachrichten oder TV-Programminformationen. Die Informationen erscheinen über den gesamten Bildschirm. Nicht alle G.U.-Programme bieten Textinformation.</p>
	<p><b>KANAL</b> Wählen Sie aus den folgenden KANAL-Optionen die gewünschte Einstellung für geschlossene Untertitel mit den Tasten ▲/▼ aus.</p> <p>1 ⇔ 2 ⇔ 3 ⇔ 4  </p> <p><u>1</u>: Kanal 1, Primärkanal / Sprache  <u>2</u>: Kanal 2  <u>3</u>: Kanal 3  <u>4</u>: Kanal 4</p> <p>Die Kanaldaten können je nach Inhalt variieren. Gewisse Kanäle können für eine Nebensprache verwendet werden oder leer sein.</p>



## Menü OPT.

Im Menü OPT. können die in der nachstehenden Tabelle genannten Vorgänge ausgeführt werden. Wählen Sie eine Menüoption mit den Cursortasten ▲/▼ und drücken Sie die Cursortaste ► oder die **ENTER**-Taste, um die Einstellung entsprechend der folgenden Tabelle vorzunehmen, mit Ausnahme von LAMPENZEIT und FILTER-TIMER.



Element	Beschreibung
<b>AUTOM.SUCHE</b>	<p>Mit den Tasten ▲/▼ wird die automatische Signalsuchfunktion aus-/eingeschaltet. EIN ⇔ AUS</p> <p>Wenn EIN ausgewählt ist, wird Erkennung keines Signals automatisch durch die Eingangsanschlüsse in der folgenden Reihenfolge weitergeschaltet. Die Suche wird vom aktuellen Anschluss gestartet. Wenn ein Eingang gefunden wird, beendet der Projektor die Suche und zeigt das Bild an.</p> <p style="text-align: center;"> </p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Die Projektion der Bilder vom <b>USB TYPE B</b>-Anschluss kann mehrere Sekunden in Anspruch nehmen.</li> </ul>
<b>AUTO KEYSTONE</b>	<p>Mit den Tasten ▲/▼ wird die automatische Trapezverzerrungsfunktion aus-/eingeschaltet. EIN ⇔ AUS</p> <p><u>EIN</u>: Die Trapezverzerrung wird automatisch jedes Mal korrigiert, wenn die Neigung des Projektors geändert wird.</p> <p><u>AUS</u>: Diese Funktion ist deaktiviert. Wählen Sie <b>AUTO KEYSTONE (AUSFÜHREN)</b> im <b>SETUP</b>-Menü für die automatische Korrektur der Trapezverzerrung.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Bei Deckenmontage des Projektors arbeitet dieses Merkmal nicht richtig; in diesem Fall muss AUS gewählt werden.</li> <li>• Diese Funktion ist nicht verfügbar, wenn der Bewegungsdetektor eingeschaltet ist (<a href="#">174</a>).</li> </ul>
<b>DIREKTSTROM AN</b>	<p>Mit den Tasten ▲/▼ wird die Funktion <b>DIREKTSTROM AN</b> aus-/eingeschaltet. EIN ⇔ AUS</p> <p>Wenn diese Funktion eingeschaltet ist, wird die Lampe im Projektor automatisch nur ohne das übliche Verfahren eingeschaltet (<a href="#">18</a>), wenn der Projektor wieder mit Strom versorgt wird, nachdem die Stromversorgung bei leuchtender Lampe unterbrochen wurde.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Diese Funktion wirkt nicht, wenn der Projektor mit Strom versorgt wird, während die Lampe ausgeschaltet ist.</li> <li>• Nach dem Einschalten der Lampe mit der Funktion <b>DIREKTSTROM AN</b>, wird der Projektor ausgeschaltet, wenn 30 Minuten lang kein Eingang oder Vorgang erfasst wird, selbst wenn die Funktion <b>AUTOMATIK AUS</b> (<a href="#">55</a>) deaktiviert ist.</li> </ul>

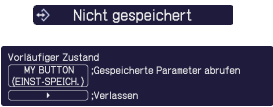
(Fortsetzung nächste Seite)

Element	Beschreibung
<p><b>AUTOMATIK AUS</b></p>	<p>Mit den Tasten ▲/▼ wird die Zeit zum automatischen Countdown zum Ausschalten des Projektors eingestellt.</p> <p>Lang (max. 99 Minuten) ⇔ Kurz (min. 0 Minuten = AUS)</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;">   </div> <p>Wenn die Zeit auf einen Wert von 0 gesetzt wird, wird der Projektor nicht automatisch ausgeschaltet.</p> <p>Wenn die Zeit auf einen Wert von 1 bis 99 gesetzt ist, wird nach Ablauf dieser Zeit bei einem fehlenden Signal oder einem ungeeigneten Signal die Projektorlampe ausgeschaltet.</p> <p>Wenn eine der Projektortasten oder Fernbedienungstasten gedrückt wird oder einer der Befehle (ausgenommen Get-Befehle) vom <b>CONTROL</b>-Anschluss während der entsprechenden Zeit übertragen wird, schaltet der Projektor nicht aus.</p> <p>Weitere Informationen finden Sie im Abschnitt <b>Ausschalten des Geräts</b> (📖18).</p>
<p><b>USB TYPE B</b></p>	<p>Mit den Tasten ▲/▼ wird die Funktion des <b>USB TYPE B</b>-Anschlusses ausgewählt. Um diese Funktion verwenden zu können, muss der <b>USB TYPE B</b>-Anschluss des Projektors mit dem USB TYPE A-Anschluss eines Computers verbunden werden.</p> <p>MAUS ⇔ USB-DISPLAY</p> <p>MAUS: Die mitgelieferte Fernbedienung fungiert als Maus und Tastatur des Computers.</p> <p>USB-DISPLAY: Der Anschluss fungiert als Eingangsanschluss, der Bildsignale vom Computer empfängt (📖86).</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Die Projektion der Bilder vom <b>USB TYPE B</b>-Anschluss kann mehrere Sekunden in Anspruch nehmen.</li> <li>• In folgenden Fällen wird eine Meldung, die darauf hinweist, dass der <b>USB TYPE B</b>-Anschluss für Bildeingaben nicht verfügbar ist, gemeinsam mit dem USB TYPE B-Dialog angezeigt:             <ul style="list-style-type: none"> <li>- Diese Einstellung wird auf MAUS umgeschaltet, während eine Bildeingabe vom <b>USB TYPE B</b>-Anschluss projiziert wird.</li> <li>- Der <b>USB TYPE B</b>-Anschluss ist als Bild-Eingangsanschluss ausgewählt, während diese Einstellung auf MAUS gesetzt ist.</li> </ul> </li> </ul> <p>Wählen Sie USB-DISPLAY im Dialog aus, um die Bildeingabe an den <b>USB TYPE B</b>-Anschluss zu projizieren. In diesem Fall ist die Verwendung der Maus-und-Tastatur-Funktion nicht möglich.</p> <p>Wählen Sie gegebenenfalls einen anderen Anschluss für die Bildeingabe aus.</p>

(Fortsetzung nächste Seite)

Element	Beschreibung
<b>LAMPENZEIT</b>	<p>Die Lampenzeit ist die Gebrauchszeit der Lampe ab der letzten Rücksetzung. Sie wird im Menü OPT. angezeigt.            Drücken Sie die <b>RESET</b>-Taste auf der Fernbedienung oder die Taste ► am Projektor, um einen Dialog anzuzeigen.            Zum Rückstellen der Lampenzeit wählen Sie OK mit der Taste ►.            LÖSCHEN ⇨ OK</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Setzen Sie die Lampenzeit nur zurück, wenn Sie die Lampe ausgetauscht haben, um eine richtige Anzeige zur Lampe zu erhalten.</li> <li>• Zum Lampenaustausch siehe Abschnitt <b>Lampe austauschen</b> (📖89).</li> </ul>
<b>FILTER-TIMER</b>	<p>Die Filterzeit ist die Gebrauchszeit des Luftfilters ab der letzten Rücksetzung. Sie wird im Menü OPT. angezeigt.            Drücken Sie die <b>RESET</b>-Taste auf der Fernbedienung oder die Taste ► am Projektor, um einen Dialog anzuzeigen.            Zum Rückstellen des Filter-Timers wählen Sie OK mit der Taste ►.            LÖSCHEN ⇨ OK</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Setzen Sie den Filter-Timer nur zurück, wenn Sie den Luftfilter gereinigt oder ausgetauscht haben, um eine richtige Anzeige für den Luftfilter zu erhalten.</li> <li>• Zum Reinigen des Luftfilters siehe Abschnitt <b>Luftfilter reinigen und ersetzen</b> (📖91).</li> </ul>

(Fortsetzung nächste Seite)


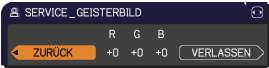
Element	Beschreibung
<p><b>MEINE TASTE</b></p>	<p>Mit dieser Option kann eine der folgenden Funktionen einer der Tasten <b>MY BUTTON (1/2)</b> an der Fernbedienung zugeordnet werden (☞6).</p> <p>(1) Wählen Sie mit den Tasten ▲/▼ im Menü MEINE TASTE eine Taste (MY BUTTON – (1/2)) und drücken Sie die Taste ► oder <b>ENTER</b>, um den Einstellungsdialog MEINE TASTE aufzurufen.</p> <p>(2) Weisen Sie denn mit den Tasten ▲/▼/◀/▶ der gewählten Taste eine der folgenden Funktionen zu. Drücken Sie zum Speichern dieser Einstellung die Taste <b>ENTER</b> oder <b>INPUT</b>.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• LAN: Stellt Anschluss auf <b>LAN</b>.</li> <li>• USB TYPE A: Stellt Anschluss auf <b>USB TYPE A</b>.</li> <li>• USB TYPE B: Stellt Anschluss auf <b>USB TYPE B</b>.</li> <li>• HDMI: Stellt Anschluss auf <b>HDMI</b>.</li> <li>• COMPUTER IN1: Stellt Anschluss auf <b>COMPUTER IN1</b>.</li> <li>• COMPUTER IN2: Stellt Anschluss auf <b>COMPUTER IN2</b>.</li> <li>• COMPONENT: Stellt Anschluss auf <b>COMPONENT</b>.</li> <li>• S-VIDEO: Stellt Anschluss auf <b>S-VIDEO</b>.</li> <li>• VIDEO: Stellt Anschluss auf <b>VIDEO</b>.</li> <li>• DIASHOW: Stellt den Anschluss auf <b>USB TYPE A</b> ein und startet eine Diashow.</li> <li>• MEIN BILD: Zeigt das MEIN BILD-Menü an (☞67).</li> <li>• MESSENGER: Schaltet den auf dem Bildschirm gezeigten Messenger-Text ein/aus (☞5. <b>Messenger-Funktion</b> in der <b>Netzwerkbetrieb</b>). Wenn keine übertragenen Textdaten zur Anzeige vorhanden sind, erscheint die Meldung „KEINE MESSENGER-DATEN“.</li> <li>• INFORMATION: Zeigt SYSTEME_INFORMAT., EINGB_INFORMAT. (☞63), NETZWERK_INFORMAT. (☞70) oder nichts an.</li> <li>• AUTO KEYSTONE: Korrigiert automatisch die Trapezverzerrung (☞43).</li> <li>• EINST-SPEICH.: Lädt einen der gespeicherten Einstellensätze (☞35). Ist mehr als ein Datensatz gespeichert, so ändert sich die Einstellung jedes Mal, wenn <b>MY BUTTON</b> gedrückt wird. Sind keine Daten gespeichert, so erscheint der Dialog "Nicht gespeichert". Ist die aktuelle Einstellung nicht gespeichert, so erscheint der rechts abgebildete Dialog. Wenn die aktuelle Einstellung erhalten bleiben soll, drücken Sie zum Verlassen die Taste ►. Andernfalls geht die aktuelle Einstellposition durch Laden von Daten verloren.</li> </ul> <div style="text-align: right; margin-top: 10px;">  </div>

(Fortsetzung nächste Seite)

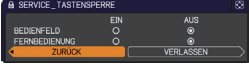

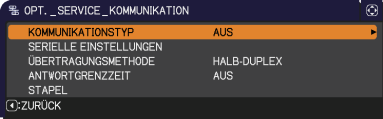
Element	Beschreibung
<p><b>MEINE TASTE</b> (Fortsetzung)</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• AKTI. BLENDE: Ändert den Aktiv-Blende-Modus.</li> <li>• BILD-MODUS: Ändert den BILD-MODUS (☐31).</li> <li>• FILTER RES: Zeigt den Bestätigungsdialog zur Filter-Reset-Zeit an (☐56).</li> <li>• SCHABLONE: Bewirkt Erscheinen oder Verschwinden des Schablonenmusters, das für den Gegenstand SCHABLONE (☐52) gewählt ist.</li> <li>• AV MUTE: Schaltet Bild und Audio ein oder aus.</li> <li>• AUFLÖSUNG: Schaltet das Menü AUFLÖSUNG ein/aus (☐42).</li> <li>• MIK LAUTSTÄRKE: Schaltet das Menü MIK LAUTSTÄRKE ein/aus (☐47).</li> <li>• ÖKO-MODUS: Schaltet das Menü ÖKO-MODUS ein/aus (☐44).</li> </ul>
<p><b>MEINE QUELLE</b></p>	<p>Mit den Tasten ▲/▼ wird der Bildeingangsanschluss gewählt, der durch Drücken der Taste <b>MY SOURCE/DOC.CAMERA</b> an der Fernbedienung aktiviert wird.</p> <p>Sie können diese Funktion nicht nur für Dokumentenkameras sondern auch für Computer und andere Geräte verwenden.</p> <p>⇨ COMPUTER IN1 ⇨ COMPUTER IN2 ⇨ LAN ⇨ USB TYPE A ⇨ ⇨ VIDEO ⇨ S-VIDEO ⇨ COMPONENT ⇨ HDMI ⇨ USB TYPE B ⇨</p>

(Fortsetzung nächste Seite)



Element	Beschreibung
<p><b>SERVICE</b></p>	<p>Nach der Auswahl dieser Option wird das SERVICE-Menü angezeigt. Wählen Sie eine Menüoption mit den Tasten ▲/▼, und drücken Sie die Taste ► oder die <b>ENTER</b>-Taste an der Fernbedienung zum Fortfahren.</p> 
	<p><b>LÜFTER GESCH.</b> Mit den Tasten ▲/▼ wird die Drehzahl der Kühlgebläse umgeschaltet. Die Einstellung HOCH ist der Modus für Höhenlagen usw. Wird der Projektor auf einer Höhe von 1200 m oder höher benutzt, wählen Sie HOCH. Anderenfalls wählen Sie NORMAL. Beachten Sie, dass der Projektor mit der Einstellung HOCH deutlich lauter arbeitet. HOCH ⇔ NORMAL</p>
	<p><b>AUTO EINST.</b> Mit den Tasten ▲/▼ wird einer der Modi gewählt. Wird AUS gewählt, so ist die automatische Einstellfunktion deaktiviert. FEIN ⇔ SCHNELL ⇔ AUS ↑—————↑ <u>FEIN</u>: Feiner Einstellung einschließlich Einstellen der H. GR. <u>SCHNELL</u>: Schnellere Einstellung, Einstellen der H.GR. auf vorgegebene Daten für das Eingangssignal. • Je nach Bedingungen wie Eingangsbild, Signalleitung zum Gerät, Umgebung des Geräts usw. kann es sein, dass die automatische Einstellung nicht richtig funktioniert. In diesem Fall deaktivieren Sie die automatische Einstellung, indem Sie AUS wählen und nehmen Sie die Einstellungen manuell vor.</p>
	<p><b>GEISTERBILD</b> 1. Wählen Sie ein Farbelement für das Geisterbild mit den Tasten ◀/▶. 2. Stellen Sie die gewählte Option mit den Tasten ▲/▼ zum Beseitigen des Geisterbilds ein.</p> 
	<p><b>FILTERMELDUNG</b> Verwenden Sie die Tasten ▲/▼ zur Einstellung eines Timer-Intervalls für die Filterwechselfmeldung. 100h ⇔ 200h ⇔ 500h ⇔ 1000h ⇔ 2000h ⇔ 5000h ⇔ AUS Nach der Wahl einer beliebigen Option außer AUS erscheint die Meldung "WARNUNG ***STD SEIT LETZTER .....", nachdem der Timer die im Menü eingestellte Intervallzeit erreicht (📞96). Wenn AUS gewählt wird, erscheint die Meldung zur Luftfilterreinigung nicht. Nutzen Sie diese Funktion, um den Luftfilter rein zu halten und stellen Sie ein geeignetes Intervall entsprechend des Umfelds Ihres Projektors ein. • Der Filter sollte auch ohne Aufforderung durch eine Meldung regelmäßig kontrolliert werden. Wenn der Luftfilter durch Staub o.ä. verstopft wird, steigt die Innentemperatur an, was zu Fehlfunktionen führen oder die Lebensdauer des Projektors verringern kann. • Die Betriebsumgebung und der Zustand der Filtereinheit sind extrem wichtige Faktoren, die nicht vernachlässigt werden dürfen.</p>

(Fortsetzung nächste Seite)


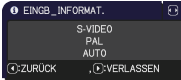
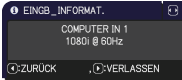
Element	Beschreibung
<b>SERVICE</b> <b>(Fortsetzung)</b>	<p><b>TASTENSPERRE</b></p> <p>(1) Nutzen Sie die Tasten ▲/▼, um die Bediensteuerung auszuwählen.            BEDIENFELD ⇔ FERNBEDIENUNG</p> <p>(2) Nutzen Sie die Tasten ◀/▶ für die Auswahl von EIN oder AUS.            EIN ⇔ AUS</p>  <p>Durch die Auswahl von EIN im Schritt 2 werden, mit Ausnahme von STANDBY/ON, die Tasten der im Schritt 1 gewählten Bediensteuerung gesperrt. Die Auswahl von AUS hebt die Tastensperre der in Schritt 1 gewählten Bediensteuerung auf.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Bitte verwenden um versehentliche Bedienung zu vermeiden.</li> </ul>
	<p><b>FERNB. FREQ.</b></p> <p>(1) Verwenden Sie die Taste ▲/▼ zum Ändern der Fernbedienungssensor-Einstellung des Projektors (📖4, 17).            1: NORMAL ⇔ 2: HOCH</p> <p>(2) Verwenden Sie die Tasten ◀/▶ zum Ein-/Ausschalten des Fernbedienungssensors am Projektor.            EIN ⇔ AUS</p>  <p>Als werkseitige Voreinstellung sind sowohl 1: NORMAL als auch 2: HOCH eingeschaltet. Falls die Fernbedienung nicht korrekt funktionieren sollte, deaktivieren Sie eine der beiden Funktionen. Es ist nicht möglich, beide Optionen gleichzeitig zu deaktivieren.</p>
<b>KOMMUNIKATION</b>	<p>Bei Auswahl dieser Option wird das Menü <b>KOMMUNIKATION</b> angezeigt.            In diesem Menü können Sie die seriellen Kommunikationseinstellungen des Projektors über den <b>CONTROL</b>-Anschluss einstellen.</p>  <ul style="list-style-type: none"> <li>• Wählen Sie eine Menüoption mit den Cursortasten ▲/▼. Danach können Sie mit der Taste ▶ das Untermenü der gewählten Option aufrufen. Um zum vorherigen Menü zurückzukehren, ohne eine Einstellung zu ändern, drücken Sie die Taste ◀ anstelle der Taste ▶. Jedes Untermenü kann wie oben beschrieben aufgerufen werden.</li> <li>• Wenn <b>KOMMUNIKATIONSTYP</b> (📖61) auf <b>AUS</b> gestellt ist, sind die anderen Elemente im <b>KOMMUNIKATION</b>-Menü ungültig.</li> <li>• Zur Funktionsweise der seriellen Kommunikation siehe <b>Netzwerkbetrieb</b>.</li> </ul>

(Fortsetzung nächste Seite)



Element	Beschreibung
<p><b>SERVICE</b> (Fortsetzung)</p>	<p><b>KOMMUNIKATION</b> (Fortsetzung)</p> <p><b>ANTWORTGRENZZEITE</b> Wählen Sie, wie viel Zeit für den Empfang von Antwortdaten eines anderen Geräts, mit dem per NETZBRÜCKE im Modus HALB-DUPLEX über den <b>CONTROL</b>-Anschluss kommuniziert wird, eingeräumt werden soll.</p> <p style="text-align: center;">AUS ⇔ 1s ⇔ 2s ⇔ 3s</p> <p style="text-align: center;">↑—————↑</p> <p><u>AUS</u>: Wählen Sie diesen Modus, wenn eine Rückmeldung von anderen Geräten, an die der Projektor Daten sendet, nicht erforderlich ist. In diesem Modus kann der Projektor die Daten vom Computer ohne Unterbrechungen weiterleiten.</p> <p><u>1s/2s/3s</u>: Wählen Sie den Zeitraum, den der Projektor nach dem Senden von Daten an ein anderes Geräte für dessen Antwort einräumt. Während er auf eine Rückmeldung wartet, gibt der Projektor keine weiteren Daten über den <b>CONTROL</b>-Anschluss aus.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Dieses Menü kann nur aufgerufen werden, wenn NETZBRÜCKE als KOMMUNIKATIONSTYP und HALB-DUPLEX als ÜBERTRAGUNGSMETHODE gewählt ist (☐61).</li> <li>• AUS ist die Voreinstellung.</li> </ul> <p><b>STAPEL</b> Die Auswahl dieses Menüpunkts ruft das Menü STAPEL auf. Weitere Informationen siehe <b>Schnellstapelanleitung</b>.</p>

(Fortsetzung nächste Seite)

Element	Beschreibung
<p><b>SERVICE</b> (Fortsetzung)</p>	<p><b>IINFORMAT.</b></p> <p>Durch die Wahl dieser Option wird ein Dialog mit dem Titel "EINGB_ INFORMAT." aufgerufen. Er zeigt die Information über den aktuellen Eingang.</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;">    </div> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Die Meldung "FRAME LOCK" gibt an, dass die Bildsperre-Funktion aktiviert ist.</li> <li>• Die Meldung "SCART RGB" gibt an, dass der <b>COMPONENT</b> Anschlüsse als SCART RGB-Eingang fungiert. Beachten Sie die Hinweise zur Option COMPONENT im Menü EINGB (📖39).</li> <li>• Dieser Eintrag kann nicht gewählt werden, wenn kein Signal anliegt oder der Synchronausgang verwendet wird.</li> <li>• Wenn MEIN TEXT ANZEIGEN auf EIN gestellt ist, wird MEIN TEXT zusammen mit den Eingabedaten in dem Kästchen EINGB_ INFORMAT. angezeigt (📖76).</li> </ul>
	<p><b>WERKS-RÜCKST.</b></p> <p>Wählen Sie OK mit der Taste ► zum Ausführen dieser Funktion. Mit dieser Funktion werden alle Optionen im Menü kollektiv auf die Anfangseinstellungen zurückgesetzt. Bitte beachten Sie, dass die Elemente LAMPENZEIT, FILTER-TIMER, SPRACHE, FILTERMELDUNG, NETZWERK und SICHERHEIT nicht zurückgesetzt werden.</p> <p>LÖSCHEN ⇨ OK</p>

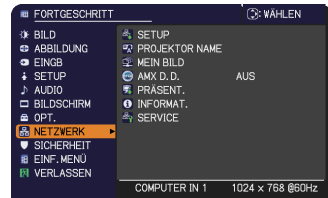
## Menü NETZWERK

Falsche Netzwerkeinstellungen an diesem Projektor können Netzwerkprobleme verursachen. Verständigen Sie deshalb Ihren Netzwerkadministrator vor dem Anschluss an einen vorhandenen Zugangspunkt in Ihrem Netzwerk.

Wählen Sie "NETZWERK" aus dem Hauptmenü, um auf die folgenden Funktionen zuzugreifen.

Wählen Sie eine Menüoption mit den Cursortasten ▲/▼ am Projektor oder an der Fernbedienung, und drücken Sie die Cursortaste ► am Projektor oder der Fernbedienung oder die **ENTER**-Taste an der Fernbedienung zum Fortfahren. Dann verfahren Sie entsprechend der folgenden Tabelle.

Siehe **Netzwerkbetrieb** für Einzelheiten zum NETZWERK-Betrieb.



**HINWEIS** • Wenn Sie nicht SNTP einsetzen (**3.8 Datums-/Uhrzeiteinstellungen** in der **Netzwerkbetrieb**), dann müssen Sie während der Erstinstallation DATUM U. ZEIT einstellen.

• Die Netzwerkkommunikationssteuerung ist deaktiviert, während der Projektor im Standby-Betrieb ist, wenn der Gegenstand STANDBY-MOD. auf STROMSPAREN gestellt ist. Stellen Sie die Netzwerkkommunikation für den Projektor her, nachdem STANDBY-MOD. auf NORMAL gestellt ist (**45**).




Element	Beschreibung	
<p><b>SETUP</b></p>		<p>Durch Wahl dieser Gegenstands wird das Menü SETUP für das Netzwerk aufgerufen.</p> <p>Wählen Sie eine Option mit den Tasten ▲/▼, und drücken Sie die Taste ► oder <b>ENTER</b> an der Fernbedienung, um die Einstellung vorzunehmen.</p>
	<p><b>DHCP</b> (Dynamic Host Configuration Protocol)</p>	<p>Verwenden Sie die Tasten ▲/▼, um DHCP ein/aus zu schalten.</p> <p>EIN ⇔ AUS</p> <p>Wählen Sie AUS, wenn DHCP nicht im Netzwerk aktiviert ist.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Nach dem Umschalten der DHCP-Einstellung auf EIN, dauert es eine Weile, bis eine IP-Adresse vom DHCP-Server erhalten wird.</li> <li>• Mit der Funktion Auto IP wird eine IP-Adresse zugewiesen, wenn der Projektor keine IP-Adresse vom Server erhalten konnte, obwohl DHCP auf "EIN" gestellt ist.</li> </ul>



(Fortsetzung nächste Seite)



Element	Beschreibung	
<b>SETUP (Fortsetzung)</b>	<b>IP- ADRESSE</b>	Verwenden Sie die Tasten ▲/▼/◀/▶ zur Eingabe der IP-ADRESSE. Diese Funktion kann nur genutzt werden, wenn DHCP auf AUS gestellt ist. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Die IP-ADRESSE ist die Zahl, die den Projektor im Netzwerk identifiziert. Sie können nicht zwei Geräte mit der gleichen IP-ADRESSE im gleichen Netzwerk haben.</li> <li>• Die IP-ADRESSE "0.0.0.0" ist nicht zulässig.</li> </ul>
	<b>SUBNET- MASKE</b>	Verwenden Sie die Tasten ▲/▼/◀/▶ zur Eingabe der gleichen SUBNET-MASKE, wie von Ihrem Computer verwendet. Diese Funktion steht nur zur Verfügung, wenn DHCP auf AUS eingestellt ist. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Die SUBNET-MASKE "0.0.0.0" ist nicht zulässig.</li> </ul>
	<b>VORGABE- GATEWAY</b>	Verwenden Sie die Tasten ▲/▼/◀/▶, um die Adresse für das VORGABE-GATEWAY einzugeben (ein KLINWEISn im Computernetzwerk, der als Zugriffspunkt zu einem anderen Netzwerk dient). Diese Funktion steht nur zur Verfügung, wenn DHCP auf AUS eingestellt ist.
	<b>DNS SERVER</b>	Verwenden Sie die Tasten ▲/▼/◀/▶ zur Eingabe der DNS SERVER Adresse. Der DNS SERVER ist ein System zur Steuerung von Domännennamen und IP-Adressen auf dem Netzwerk.
	<b>ZEITUNTERSCHIED</b>	Verwenden Sie die Tasten ▲/▼ zur Eingabe von ZEITUNTERSCHIED. Stellen Sie den gleichen ZEITUNTERSCHIED ein, wie auf Ihrem Computer eingestellt. Wenn Zweifel bestehen, fragen Sie Ihren IT-Manager. Verwenden Sie die Taste ▶ zur Rückkehr zum Menü nach der Einstellung von ZEITUNTERSCHIED.
	<b>DATUM U. ZEIT</b>	Verwenden Sie die Tasten ▲/▼/◀/▶ zur Eingabe des Jahres (letzte zwei Stellen), Monats, Datums, der Stunde und der Minute. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Der Projektor setzt diese Einstellung außer Kraft und ruft DATUM U. ZEIT Information vom Zeitserver ab, wenn SNTP aktiviert ist. (📄 <b>3.8 Datums-/Uhrzeiteinstellungen</b> in der <b>Netzwerkbetrieb</b>)</li> </ul>

(Fortsetzung nächste Seite)

Element	Beschreibung
<p><b>PROJEKTOR NAME</b></p>	<p>(1) Verwenden Sie die Tasten ▲/▼ im Menü NETZWERK, um PROJEKTOR NAME zu wählen, und drücken Sie die Taste ►. Der Dialog PROJEKTOR NAME wird angezeigt.</p>  <p>(2) Der aktuell für PROJEKTOR NAME eingegebene Text wird in den ersten drei Zeilen angezeigt. Der jeweilige Projektorname ist standardmäßig voreingestellt. Verwenden Sie die Tasten ▲/▼/◀/► und die <b>ENTER-</b> oder <b>INPUT-Taste</b> zum Wählen und Eingaben von Zeichen. Um 1 Zeichen zur Zeit zu löschen, drücken Sie die <b>RESET-Taste</b> oder drücken Sie ◀ und die <b>INPUT-Taste</b> gleichzeitig. Wenn Sie den Cursor auf dem Bildschirm auf ZCHN LSCHN oder ALLES LSCHN und die <b>ENTER-</b> oder <b>INPUT-Taste</b> drücken, wird ein Zeichen oder alle Zeichen gelöscht. Der PROJEKTOR NAME kann mit bis zu 64 Zeichen eingegeben werden.</p> <p>(3) Um ein bereits eingefügtes Zeichen zu ändern, drücken Sie die Taste ▲/▼, um den Cursor in die erste der drei Zeilen zu bewegen, und bewegen den Cursor mit den Tasten ◀/► zu dem Zeichen, das geändert werden soll. Wenn Sie nun die <b>ENTER-</b> oder <b>INPUT-Taste</b> drücken, wird das Zeichen ausgewählt. Gehen Sie dann weiter wie vorstehend unter (2) beschrieben vor.</p>  <p>(4) Zum Beenden der Texteingabe stellen Sie den Cursor auf dem Bildschirm auf OK und drücken dann die ►, <b>ENTER-</b> oder <b>INPUT-Taste</b>. Um ohne Speichern zum vorherigen PROJEKTOR NAME zurückzukehren, stellen Sie den Cursor auf dem Bildschirm auf LÖSCHEN und drücken Sie die ◀, <b>ENTER-</b> oder <b>INPUT-Taste</b>.</p> 

(Fortsetzung nächste Seite)

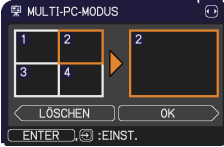
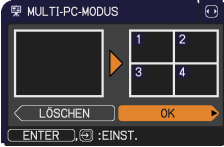


Element	Beschreibung
<p><b>MEIN BILD</b></p>	<p>Durch Wahl dieser Option wird das MEIN BILD-Menü aufgerufen. Um Bilder im Projektor speichern zu können, ist die auf unserer Website als Download verfügbare Anwendungssoftware <b>PJimg/ Projector Image Tool</b> erforderlich.</p> <p>Wählen Sie mit den Tasten ▲/▼ ein MEIN BILD Standbild (<b>4. Die Funktion Mein Bild</b> in der <b>Netzwerkbetrieb</b>) und drücken Sie die ►- oder <b>ENTER</b>-Taste, um das Bild anzuzeigen.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Menüeinträge ohne gespeichertes Bild können nicht gewählt werden.</li> <li>• Die Bildernamen werden mit 16 Zeichen oder weniger angezeigt.</li> </ul> <p><b>Zum Wechseln der angezeigten Abbildung</b> Verwenden Sie die Tasten ▲/▼.</p> <p><b>Um zum Menü zurückzukehren, drücken</b> Sie die Taste ◀ auf der Fernbedienung.</p> <p><b>Zum Löschen der angezeigten Abbildung und ihrer Quelldatei im Projektor.</b></p> <p>(1) Drücken Sie die <b>RESET</b>-Taste an der Fernbedienung, während eine Abbildung gezeigt wird, um das Menü MEIN BILD - ZCHN LSCHN anzuzeigen.</p> <p>(2) Drücken Sie die Taste ►, um den Löschvorgang auszuführen. Zum Abbrechen des Löschvorgangs drücken Sie die Taste ◀.</p>  
<p><b>AMX D.D. (AMX Device Discovery)</b></p>	<p>Verwenden Sie die Tasten ▲/▼, um AMX Device Discovery ein/aus zu schalten.</p> <p>EIN ⇔ AUS</p> <p>Wenn EIN gewählt ist, kann der Projektor von den Steuerteilen von AMX erkannt werden, die an das gleiche Netzwerk angeschlossen sind. Einzelheiten über AMX Device Discovery finden Sie auf der folgenden Website.</p> <p><u>URL: <a href="http://www.amx.com/">http://www.amx.com/</a></u> (von Juni 2012 an)</p>

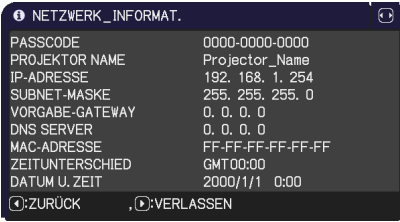


(Fortsetzung nächste Seite)

Element	Beschreibung	
<b>PRÄSENT.</b>	<p>Bei Auswahl dieser Option wird das Menü PRÄSENT. angezeigt. Wählen Sie mit den Tasten ▲/▼ eine der folgende Optionen aus und drücken Sie anschließend ► oder die <b>ENTER</b>-Taste, um die Funktion zu verwenden.</p>	
	<b>PRESENTER-MODUS VERL</b>	<p>Wenn während der Projektion des Computerbildes der Presenter-Modus auf einem Computer gewählt wird, ist der Projektor durch den Computer besetzt und der Zugriff durch andere Computer ist blockiert. Verlassen Sie den Presenter-Modus mit dieser Funktion und ermöglichen Sie den Zugriff anderer Computer auf den Projektor. Wählen Sie diese Option aus, um einen Dialog anzuzeigen. Drücken Sie die Taste ►, um OK im Dialog auszuwählen. Der Presenter-Modus wird beendet und eine Meldung mit dem Ergebnis wird angezeigt.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Verwenden Sie "LiveViewer", um die Presenter-Modus-Einstellung vorzunehmen.</li> </ul> <p>Einzelheiten finden Sie in der Bedienungsanleitung von "LiveViewer".</p>
	<b>MULTI-PC-MODUS</b>	<p>Wenn Sie im "LiveViewer" den Multi-PC-Modus für einen oder mehrere Computer aktivieren und deren Bilder an den Projektor senden, haben Sie, was den Display-Modus auf dem Projektor betrifft, die Wahl zwischen den beiden folgenden Optionen.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Einzel-PC-Modus: zeigt das Bild des ausgewählten Computers als Vollbild an.</li> <li>- Multi-PC-Modus: zeigt die von bis zu vier Computern gesendeten Bilder auf einem in Viertel unterteilten Bildschirm an.</li> </ul> <p>Wählen Sie diese Option aus, um einen Dialog anzuzeigen. Verwenden Sie den Dialog, um den Display-Modus wie folgt zu ändern.</p>

(Fortsetzung nächste Seite)

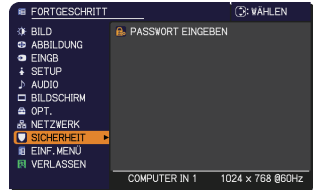
Element	Beschreibung
<p><b>PRÄSENT. (Fortsetzung)</b></p>	<p><b>MULTI-PC-MODUS (Fortsetzung)</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Um vom Multi-PC-Modus zum Einzel-PC-Modus zu wechseln, wählen Sie mithilfe der Tasten ▲/▼/◀/▶ einen der Computer im Dialog aus und drücken Sie die <b>ENTER</b>- oder <b>INPUT</b>-Taste. Wählen Sie mithilfe der Taste ▶ OK aus und drücken Sie anschließend erneut <b>ENTER</b> oder <b>INPUT</b>. Das Bild des ausgewählten Computers wird als Vollbild angezeigt.</li> <li>• Um vom Einzel-PC-Modus zum Multi-PC-Modus zu wechseln, drücken Sie die Taste ▶, um OK im Dialog auszuwählen und anschließend die <b>ENTER</b>- oder <b>INPUT</b>-Taste. Der Display-Modus wird geändert.</li> <li>• Einzelheiten zum Umschalten des Anzeigemodus Ihres Computers in den Multi-PC-Modus finden Sie in der Bedienungsanleitung von "LiveViewer".</li> <li>• Die Presenter-Modus-Einstellung des ausgewählten Computers wird wirksam, wenn der Einzel-PC-Modus als Display-Modus gewählt wird. Umgekehrt wird die Presenter-Modus-Einstellung unwirksam, wenn der Multi-PC-Modus als Display-Modus ausgewählt wird, unabhängig von den Einstellungen der Computer. Einzelheiten finden Sie in der Bedienungsanleitung von "LiveViewer".</li> </ul>  
<p><b>BENUTZERNAME ANZGN</b></p>	<p>Bei Auswahl dieser Option wird der Benutzername angezeigt. Mithilfe dieser Funktion können Sie erkennen, von welchem Computer das aktuelle Bild gesendet wurde.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Auf "LiveViewer" können Sie Benutzernamen für die einzelnen Computer festlegen. Einzelheiten finden Sie in der Bedienungsanleitung von "LiveViewer".</li> </ul>

(Fortsetzung nächste Seite)

Element	Beschreibung
<p><b>INFORMAT.</b></p>	<p>Wenn Sie diese Option wählen, wird das Dialogfeld NETZWERK_INFORMAT. zur Bestätigung der Netzwerkeinstellungen angezeigt.</p>  <ul style="list-style-type: none"> <li>• Einzelheiten zum PASSCODE finden Sie in der Bedienungsanleitung von “LiveViewer”.</li> <li>• Es werden nur die ersten 16 Zeichen des Projektornamens angezeigt.</li> <li>• Wenn die Batterie für die eingebaute Uhr schwach wird, so kann die Uhr nachgehen, auch wenn Datum u. Zeit richtig eingegeben wurden. Ersetzen Sie die Batterie rechtzeitig (🔋93).</li> <li>• Wenn für DHCP die Einstellung EIN gewählt wurde und der Projektor keine Adresse vom DHCP-Server erhält, zeigen die Werte für die IP-ADRESSE, SUBNET-MASKE und den VORGABE-GATEWAY “0.0.0.0” an.</li> </ul>
<p><b>SERVICE</b></p>	<p>Durch Ausführen dieses Elements werden die Netzwerk-Funktionen neu gestartet und initialisiert. Wählen Sie den NEUSTART- AUSFÜHREN mit der Taste ►.</p>  <p>Betätigen Sie dann die Taste ► zum Ausführen.</p>  <p>Das Netzwerk wird einmal abgetrennt, wenn Sie Neustart wählen. Wenn DHCP als ein gewählt ist, kann die IP-Adresse geändert werden. Nach dem Wählen von NEUSTART - AUSFÜHREN kann das NETZWERK-Menü ca. 30 Sekunden lang nicht gesteuert werden.</p>

## Menü SICHERHEIT

Dieser Projektor ist mit Sicherheitsfunktionen ausgestattet. Im Menü SICHERHEIT können die in der nachstehenden Tabelle genannten Vorgänge ausgeführt werden.  
Zugriff auf das Menü SICHERHEIT: Für die Nutzung der Sicherheitsfunktionen ist eine Benutzerregistrierung erforderlich.

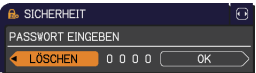


### Aufrufen des Menüs SICHERHEIT

1. Drücken Sie die Taste ►. Das Dialogfeld PASSWORT EINGEBEN wird angezeigt.
2. Geben Sie das registrierte Passwort mit den Tasten ▲/▼/◀/▶ ein. Die Werkvoreinstellung für das Passwort lautet wie folgt.  
LX41: 3304  
LW41: 1704

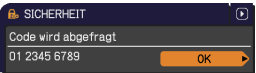
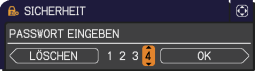
Dieses Passwort kann geändert werden (**blau** unten). Führen Sie den Cursor zur ganz rechten Stelle im Feld PASSWORT EINGEBEN und drücken Sie die Taste ►, um das Menü SICHERHEIT aufzurufen.

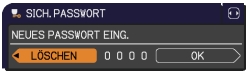
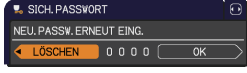
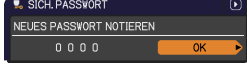
- Es wird nachdrücklich angeraten, das werkseitige Vorgabepasswort möglichst schnell zu ändern.
  - Bei Eingabe eines falschen Passworts wird das Dialogfeld PASSWORT EINGEBEN erneut angezeigt. Wenn 3 Mal hintereinander ein falsches Passwort eingegeben wird, schaltet sich der Projektor aus. Danach schaltet der Projektor sich bei jeder falschen Passwordeingabe direkt wieder aus.
3. Die in der Tabelle aufgeführten Einstellungen können durchgeführt werden.



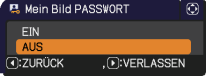

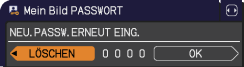
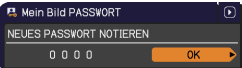

### Wenn Sie Ihr Passwort vergessen haben

- (1) Halten Sie, während das Dialogfeld PASSWORT EINGEBEN angezeigt wird, an der Fernbedienung die Taste **RESET** etwa 3 Sekunden lang gedrückt, oder drücken Sie die Taste **INPUT** bei gedrückt gehaltener Taste ► etwa 3 Sekunden lang.
  - (2) Der 10-stellige Abfragecode wird angezeigt. Mehr über den 10-stelligen Abfragecode erfahren Sie bei Ihrem Händler. Ihr Passwort wird nach Überprüfen Ihrer Benutzerregistrierungsinformationen gesendet.
- Wenn bei angezeigtem Abfragecode 55 Sekunden verstreichen, ohne dass eine weitere Tastenbetätigung erfolgt, verschwindet das Menü. Falls erforderlich, den Vorgang ab Schritt (1) wiederholen.



Element	Beschreibung
<b>SICH. PASSWORT ÄNDERUNG</b>	(1) Wählen Sie mit den Tasten ▲/▼ im Menü SICHERHEIT die Option SICH. PASSWORT ÄNDERUNG und drücken Sie die Taste ►. Das Dialogfeld NEUES PASSWORT EING. erscheint. 
	(2) Geben Sie das neue Passwort mit den Tasten ▲/▼/◀/▶ ein.
	(3) Führen Sie den Cursor zur ganz rechten Stelle im Feld NEUES PASSWORT EING. und drücken Sie die Taste ►. Das Dialogfeld NEU. PASSW.ERNEUT EING. erscheint. Geben Sie dasselbe Passwort noch einmal ein. 
	(4) Führen Sie den Cursor zur ganz rechten Stelle im Feld NEU.PASSW.ERNEUT EING. und drücken dann die Taste ►. Das Dialogfeld NEUES PASSWORT NOTIEREN erscheint jetzt etwa 30 Sekunden lang. Notieren Sie sich das Passwort während dieser Zeit. Durch einen Druck auf die Taste <b>ENTER</b> an der Fernbedienung oder die Taste ► am Projektor wird das Dialogfeld NEUES PASSWORT NOTIEREN wieder ausgeblendet.  <ul style="list-style-type: none"> <li>• Bitte vergessen Sie das Passwort nicht.</li> </ul>

(Fortsetzung nächste Seite)

Element	Beschreibung
<p><b>Mein Bild PASSWORT</b></p>	<p>Die Funktion Mein Bild PASSWORT kann verwendet werden, um den Zugriff auf die Funktion Mein Bild zu sperren und ein Überschreiben des aktuell für Mein Bild registrierten Bildes zu verhindern.</p> <p><b>1 Funktion Mein Bild PASSWORT einschalten</b></p> <p>1-1 Verwenden Sie die Tasten ▲/▼ im Menü SICHERHEIT zum Wählen von Mein Bild PASSWORT und drücken dann die Taste ►, um das Menü Mein Bild PASSWORT ein/aus aufzurufen.</p> <p>1-2 Schalten Sie das Passwort mit den Tasten ▲/▼ über das Menü Mein Bild PASSWORT ein. Nun erscheint das Feld NEUES PASSWORT EING. (klein).</p> <p>1-3 Geben Sie das PASSWORT mit den Tasten ▲/▼/◀/▶ ein. Führen Sie den Cursor zur ganz rechten Stelle im Feld NEUES PASSWORT EING. (klein) und drücken dann die Taste ►, um das Feld NEU.PASSW.ERNEUT EING. aufzurufen und geben dann das gleiche PASSWORT erneut ein.</p> <p>1-4 Führen Sie den Cursor zur ganz rechten Stelle im Feld NEU.PASSW.ERNEUT EING. und drücken dann die Taste ►. Das Feld NEUES PASSWORT NOTIEREN erscheint jetzt etwa 30 Sekunden lang. Notieren Sie das PASSWORT während dieser Zeit.</p> <p>Durch Drücken der <b>ENTER</b>-Taste auf der Fernbedienung oder der Taste ► am Projektor kehren Sie zum Menü Mein Bild PASSWORT ein/aus zurück.</p> <p>Wenn ein PASSWORT für Mein Bild eingestellt wurde:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Registrationsfunktion (und Menü) für Mein Bild ist nicht verfügbar.</li> <li>• Die Sperrfunktion für Mein Bild Sperre ist nicht verfügbar.</li> <li>• Die START-Einstellung für Mein Bild ist gesperrt und das Menü ist nicht verfügbar.</li> </ul> <p>Wenn die Funktion Mein Bild PASSWORT ausgeschaltet wird, können all diese Funktionen normal genutzt werden.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Bitte vergessen Sie das PASSWORT nicht, mit dem Sie Mein Bild geschützt haben.</li> </ul> <p><b>2 Funktion Mein Bild PASSWORT ausschalten</b></p> <p>2-1 Gehen Sie wie unter 1-1 beschrieben vor, um das Menü Mein Bild PASSWORT ein/aus anzuzeigen.</p> <p>2-2 Wählen Sie AUS, um das Feld PASSWORT EINGEBEN (groß) anzuzeigen. Geben Sie das registrierte PASSWORT ein und es wird wieder das Menü Mein Bild ein/aus angezeigt.</p> <p>Wird ein falsches PASSWORT eingegeben, so wird das Menü geschlossen. Wiederholen Sie bei Bedarf das Vorgehen laut 2-1.</p> <p><b>3 Wenn Sie Ihr PASSWORT vergessen haben</b></p> <p>3-1 Gehen Sie wie unter 1-1 beschrieben vor, um das Menü Mein Bild PASSWORT ein/aus anzuzeigen.</p> <p>3-2 Wählen Sie AUS, um das Feld PASSWORT EINGEBEN (groß) anzuzeigen. Der 10-stellige Fragecode erscheint in dem Feld.</p> <p>3-3 Wenden Sie sich an Ihren Fachhändler betreffend des 10-stelligen Fragecodes. Ihr PASSWORT wird Ihnen geschickt, nachdem die Benutz erregistrierungsinformation bestätigt wurde.</p> <div style="display: flex; flex-direction: column; align-items: flex-end;">      </div>

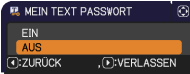

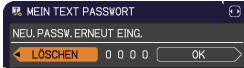
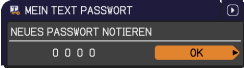

(Fortsetzung nächste Seite)

Element	Beschreibung
<p><b>PIN SPERRE</b></p>	<p>Durch die Funktion PIN SPERRE kann der Projektor nur benutzt werden, nachdem ein registrierter Code eingegeben wurde.</p> <p><b>1 PIN SPERRE einschalten</b></p> <p>1-1 Wählen Sie mit den Tasten ▲/▼ im Menü SICHERHEIT die Option PIN SPERRE und drücken Sie dann die Taste ► oder die ENTER-Taste, um das Menü PIN SPERRE ein/aus anzuzeigen.</p> <p>1-2 Verwenden Sie die Tasten ▲/▼ über das Menü Mein Bild PASSWORT zum Wählen von EIN, und das Menü PIN-Code eingeben wird angezeigt.</p> <p>1-3 Geben Sie einen 4-teiligen PIN-Code mit den Tasten ▲/▼/◀/▶, COMPUTER oder INPUT ein. Das Feld PIN-Code erneut eingeben erscheint. Geben Sie den gleichen PIN-Code erneut ein. Damit wird die PIN Code-Registrierung abgeschlossen.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Wenn während der Anzeige des Menü PIN-Code eingeben oder der Meldung Feld PIN-Code erneut eingeben etwa 55 Sekunden lang keine Tasteneingabe erfolgt, so wird das Menü geschlossen. Wiederholen Sie bei Bedarf das Vorgehen laut 1-1.</li> </ul> <p>Danach wird das Menü PIN-Code eingeben jedesmal angezeigt, wenn der Projektor nach Unterbrechung der Betriebsstromversorgung neu mit dem Netzschalter eingeschaltet wird.</p> <p>Geben Sie den registrierten PIN-Code ein. Der Projektor nach nach Eingabe des registrierten PIN-Codes verwendet werden. Wenn ein falscher PIN-Code eingegeben wird, wird das Menü PIN-Code eingeben erneut angezeigt. Wenn 3 Mal hintereinander ein falsches Passwort eingegeben wird, schaltet sich der Projektor aus. Anschließend schaltet der Projektor jedes Mal aus, wenn ein falscher PIN-Code eingegeben wird. Der Projektor schaltet auch aus, wenn etwa 5 Minuten lang keine Tasteneingabe geschieht, während das Feld Menü PIN-Code eingeben angezeigt wird. Diese Funktion wird nur aktiviert, wenn der Projektor neu gestartet wird, nachdem er ausgeschaltet wurde.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Bitte vergessen Sie Ihren PIN-Code nicht.</li> </ul> <p><b>2 Funktion PIN SPERRE ausschalten</b></p> <p>2-1 Gehen Sie wie unter 1-1 beschrieben vor, um das Menü PIN SPERRE ein/aus aufzurufen.</p> <p>2-2 Wählen Sie mit den Tasten ▲/▼ die Einstellung AUS und das Menü PIN-Code eingeben wird angezeigt. Geben Sie den registrierten PIN-Code ein, um die Funktion PIN SPERRE auszuschalten. Wenn 3 Mal hintereinander ein falsches Passwort eingegeben wird, schaltet sich der Projektor aus.</p> <p><b>3 Wenn Sie Ihren PIN-Code vergessen haben</b></p> <p>3-1 Während das Feld Menü PIN-Code eingeben erscheint, halten Sie die Taste RESET etwa 3 Sekunden lang gedrückt oder halten Sie die Taste INPUT 3 Sekunden lang gedrückt, während Sie die Taste ► am Projektor drücken. Nun wird der Code zur Anforderung neuer PIN angezeigt.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Wenn etwa 5 Minuten lang keine Tasteneingabe erfolgt, während der Code zur Anforderung neuer PIN angezeigt wird, schaltet sich der Projektor aus.</li> </ul> <p>3-2 Wenden Sie sich an Ihren Fachhändler betreffend des 10-stelligen Code zur Anforderung neuer PIN. Ihr PIN-Code wird Ihnen geschickt, nachdem die Benutzerregistrierungsinformation bestätigt ist.</p>

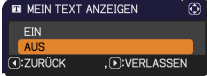

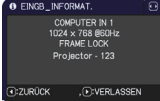





Element	Beschreibung
<p><b>BEWEGUNGSDETEKTOR</b></p>	<div data-bbox="311 167 834 414"> <p>Bei auf EIN gesetzter Funktion gibt der Projektor einen Alarm (BEWEGUNGSDETEKTOR EIN), wenn er bei Einschalten erkennt, dass sein vertikaler Winkel oder die SPIEGEL Einstellung nicht mit den beim Ausschalten gespeicherten Werten übereinstimmt. In diesem Fall setzt der Projektor das Eingangssignal nicht in ein Bild um.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Zum erneuten Wiedergeben des Bildsignals setzen Sie die Funktion auf AUS.</li> <li>• Nachdem der Alarm BEWEGUNGSDETEKTOR EIN 5 Minuten lang angezeigt wurde, schaltet die Lampe ab.</li> <li>• Bei aktivierter Bewegungsdetektorfunktion ist eine Korrektur der Trapezverzerrung nicht möglich.</li> </ul> </div> <div data-bbox="845 183 1036 311"> </div> <div data-bbox="311 422 761 446"> <p><b>1 BEWEGUNGSDETEKTOR einschalten</b></p> </div> <div data-bbox="311 450 823 566"> <p>1-1 Wählen Sie mit den Tasten ▲/▼ im Menü SICHERHEIT die Option BEWEGUNGSDETEKTOR und drücken Sie die Taste ► oder ENTER, um das Menü BEWEGUNGSDETEKTOR ein/aus aufzurufen. Wählen Sie EIN. Der aktuelle Winkel und die aktuelle SPIEGEL Einstellung werden gespeichert.</p> </div> <div data-bbox="823 446 1036 526"> </div> <div data-bbox="311 566 722 654"> <p>1-2 Wählen Sie mit den Tasten ▲/▼ im Menü BEWEGUNGSDETEKTOR ein/aus die Einstellung EIN. Das Dialogfeld NEUES PASSWORT EING. (klein) wird angezeigt.</p> </div> <div data-bbox="778 566 1036 646"> </div> <div data-bbox="311 654 789 790"> <p>1-3 Geben Sie das Passwort mit den Tasten ▲/▼/◀/▶ ein. Führen Sie den Cursor zur ganz rechten Stelle im Feld NEUES PASSWORT EING. (klein) und drücken Sie die Taste ►. Das Dialogfeld NEU.PASSW.ERNEUT EING. erscheint. Geben Sie dasselbe Passwort noch einmal ein.</p> </div> <div data-bbox="789 646 1036 782"> </div> <div data-bbox="311 790 789 901"> <p>1-4 Führen Sie den Cursor zur ganz rechten Stelle im Feld NEU.PASSW.ERNEUT EING. und drücken dann die Taste ►. Das Feld NEUES PASSWORT NOTIEREN erscheint jetzt etwa 30 Sekunden lang. Notieren Sie sich das Passwort während dieser Zeit.</p> </div> <div data-bbox="789 821 1036 893"> </div> <div data-bbox="311 901 1036 1061"> <p>Durch einen Druck auf die Taste ENTER an der Fernbedienung oder die Taste ► am Projektor gelangen Sie wieder zum Menü BEWEGUNGSDETEKTOR ein/aus.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Bitte vergessen Sie das Passwort für den BEWEGUNGSDETEKTOR nicht.</li> <li>• Diese Funktion wird nur aktiviert, wenn der Projektor neu gestartet wird, nachdem er ausgeschaltet wurde.</li> <li>• Die Funktion arbeitet möglicherweise nicht einwandfrei, wenn der Projektor bei ihrer Aktivierung (EIN) auf einer instabilen Fläche steht.</li> </ul> </div> <div data-bbox="311 1069 767 1093"> <p><b>2 BEWEGUNGSDETEKTOR ausschalten</b></p> </div> <div data-bbox="311 1098 1036 1141"> <p>2-1 Folgen Sie den Anweisungen von 1-1, um das Menü BEWEGUNGSDETEKTOR ein/aus aufzurufen.</p> </div> <div data-bbox="311 1145 800 1236"> <p>2-2 Wählen Sie AUS. Das Dialogfeld PASSWORT EINGEBEN (groß) erscheint. Geben Sie das registrierte Passwort ein. Das Menü BEWEGUNGSDETEKTOR ein/aus erscheint wieder.</p> </div> <div data-bbox="789 1125 1036 1204"> </div> <div data-bbox="311 1236 806 1300"> <p>Bei Eingabe eines falschen Passworts verschwindet das Menü. Falls erforderlich, den Vorgang ab Schritt 2-1 wiederholen.</p> </div> <div data-bbox="311 1308 789 1332"> <p><b>3 Wenn Sie Ihr Passwort vergessen haben</b></p> </div> <div data-bbox="311 1337 1036 1380"> <p>3-1 Gehen Sie wie unter 1-1 beschrieben vor, um das Menü BEWEGUNGS DETEKTOR ein/aus anzuzeigen.</p> </div> <div data-bbox="311 1385 1036 1428"> <p>3-2 Wählen Sie AUS, um das Feld PASSWORT EINGEBEN (groß) anzuzeigen. Der 10-stellige Code wird abgefragt, erscheint in dem Feld.</p> </div> <div data-bbox="311 1433 1036 1492"> <p>3-3 Wenden Sie sich an Ihren Fachhändler betreffend des 10-stelligen Code wird abgefragt. Ihr Passwort wird Ihnen geschickt, nachdem die Benutze rregistrierungsinformation bestätigt wurde.</p> </div>



Element	Beschreibung
<p><b>MEIN TEXT PASSWORT</b></p>	<p>Die Funktion MEIN TEXT PASSWORT verhindert das Überschreiben von MEIN TEXT. Wenn ein Passwort für MEIN TEXT eingestellt wurde:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Das Menü MEIN TEXT ANZEIGEN ist nicht verfügbar, somit kann auch die Anzeigeeinstellung nicht geändert werden.</li> <li>• Das Menü MEIN TEXT SCHREIBEN ist ebenfalls nicht verfügbar, so dass MEIN TEXT nicht überschrieben werden kann.</li> </ul> <p><b>1 Funktion MEIN TEXT PASSWORT einschalten</b></p> <p>1-1 Mit den Tasten ▲/▼ im Menü SICHERHEIT die Option MEIN TEXT PASSWORT wählen und die Taste ► drücken, um das Menü MEIN TEXT PASSWORT ein/aus anzuzeigen.</p>  <p>1-2 Wählen Sie EIN mit den Tasten ▲/▼ das Menü MEIN TEXT PASSWORT ein/aus einschalten. Nun erscheint das Feld NEUES PASSWORT EING. (klein).</p>  <p>Feld NEUES PASSWORT EING. (klein)</p> <p>1-3 Verwenden Sie die Tasten ▲/▼/◀/▶, um ein Passwort einzugeben. Führen Sie den Cursor zur ganz rechten Stelle im Feld NEUES PASSWORT EING. (klein) und drücken dann die Taste ►, um das Feld NEU.PASSW.ERNEUT EING. aufzurufen und geben dann das gleiche PASSWORT erneut ein.</p>  <p>1-4 Führen Sie den Cursor zur ganz rechten Stelle im Feld NEU.PASSW.ERNEUT EING. und drücken dann die Taste ►. Das Feld NEUES PASSWORT NOTIEREN erscheint jetzt etwa 30 Sekunden lang. Notieren Sie das Feld PASSWORT NOTIEREN während dieser Zeit.</p>  <p>Durch Drücken der <b>ENTER</b>-Taste auf der Fernbedienung oder der Taste ► am Projektor kehren Sie zum Menü MEIN TEXT PASSWORT ein/aus zurück.</p> <p><b>2 MEIN TEXT PASSWORT ausschalten</b></p> <p>2-1 Gehen Sie wie unter 1-1 beschrieben vor, um das Menü MEIN TEXT PASSWORT ein/aus anzuzeigen.</p> <p>2-2 Wählen Sie AUS, um das Feld PASSWORT EINGEBEN (groß) anzuzeigen. Geben Sie das registrierte Passwort ein, und der Bildschirm schaltet auf das Menü MEIN TEXT PASSWORT ein/aus zurück.</p>  <p>Feld PASSWORT EINGEBEN (groß)</p> <p>Wenn ein falsches Passwort eingegeben wird, wird das Menü geschlossen. Wiederholen Sie bei Bedarf das Vorgehen laut 2-1.</p> <p><b>3 Wenn Sie Ihr Passwort vergessen haben</b></p> <p>3-1 Gehen Sie wie unter 1-1 beschrieben vor, um das Menü MEIN TEXT PASSWORT ein/aus anzuzeigen.</p> <p>3-2 Wählen Sie AUS, um das Feld PASSWORT EINGEBEN (groß) anzuzeigen. Der 10-stellige Code wird abgefragt erscheint in dem Feld.</p> <p>3-3 Wenden Sie sich an Ihren Fachhändler betreffend des 10-stelligen Codes zur Anforderung neuer PIN. Ihr Passwort wird Ihnen geschickt, nachdem die Benutzerregistrierungsinformation bestätigt ist.</p>

(Fortsetzung nächste Seite)

Element	Beschreibung
<b>MEIN TEXT ANZEIGEN</b>	<p>(1) Wählen Sie mit den Tasten ▲/▼ im Menü SICHERHEIT die Option MEIN TEXT ANZEIGEN und drücken Sie dann die Taste ► oder ENTER, um das Menü MEIN TEXT ANZEIGEN ein/aus anzuzeigen.</p> <p>(2) Schalten Sie mit den Tasten ▲/▼ das Menü MEIN TEXT ANZEIGEN ein oder aus. EIN ↔ AUS</p> <p>Wenn EIN eingestellt ist, wird MEIN TEXT im Bildschirm START gezeigt, und der Dialog EINGB_INFORMAT. erscheint.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Diese Funktion ist nur verfügbar, wenn die Funktion MEIN TEXT PASSWORT auf AUS gestellt ist.</li> </ul>   
<b>MEIN TEXT SCHREIBEN</b>	<p>(1) Verwenden Sie die Tasten ▲/▼ im Menü SICHERHEIT, um die Option MEIN TEXT SCHREIBEN zu wählen, und drücken Sie die Taste ►. Der Dialog MEIN TEXT SCHREIBEN wird angezeigt.</p> <p>(2) Der aktuelle für MEIN TEXT eingegebene Text wird in den ersten drei Zeilen angezeigt. Ist noch kein Text eingegeben, so sind diese Zeilen leer.</p> <p>Verwenden Sie die Tasten ▲/▼/◀/► und die ENTER- oder INPUT-Taste zum Wählen und Eingeben von Zeichen. Um 1 Zeichen zur Zeit zu löschen, drücken Sie die RESET-Taste oder drücken Sie ◀ und die INPUT-Taste gleichzeitig. Wenn Sie den Cursor auf dem Bildschirm auf ZCHN LSCHN oder ALLES LSCHN und die ENTER- oder INPUT-Taste drücken, wird ein Zeichen oder alle Zeichen gelöscht. MEIN TEXT kann maximal 24 Zeichen in jeder Zeile enthalten.</p> <p>(3) Um ein bereits eingefügtes Zeichen zu ändern, drücken Sie die Taste ▲/▼, um den Cursor in die erste Zeile zu bewegen, und bewegen den Cursor mit den Tasten ◀/► zu dem Zeichen, das geändert werden soll.</p> <p>Wenn Sie nun die ENTER- oder INPUT-Taste drücken, wird das Zeichen ausgewählt. Gehen Sie dann weiter wie vorstehend unter (2) beschrieben vor.</p> <p>(4) Zum Beenden der Texteingabe stellen Sie den Cursor auf dem Bildschirm auf OK und drücken dann die ►, ENTER- oder INPUT-Taste. Um ohne Speichern der Änderung zum vorherigen MEIN TEXT zurückzukehren, stellen Sie den Cursor auf dem Bildschirm auf LÖSCHEN und drücken die ◀, ENTER- oder INPUT-Taste.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Die Funktion MEIN TEXT SCHREIBEN ist nur verfügbar, wenn die Funktion MEIN TEXT PASSWORT auf AUS gestellt wurde.</li> </ul>   
<b>ANZEIGE SICHERHEIT</b>	<p>Durch die Auswahl dieses Menüpunkts wird das Dialogfenster ANZEIGE SICHERHEIT aufgerufen. Nutzen Sie die Tasten ▲/▼ für die Auswahl von EIN oder AUS.</p> <p>EIN ↔ AUS</p> <p>Wählen Sie EIN aus, während für PIN SPERRE oder BEWEGUNGS DETEKTOR die Option EIN eingestellt ist, blinkt die SECURITY-Anzeige im Standby-Modus (73, 74).</p>
<b>STAPELSPERRE</b>	<p>Durch die Auswahl dieses Menüpunkts wird das Dialogfenster STAPELSPERRE aufgerufen. Weitere Informationen siehe <b>Schnellstapelanleitung</b>.</p>

## Präsentations-Tools

Der Projektor verfügt über die beiden folgenden praktischen Tools zur einfachen und schnellen Anzeige auf dem Bildschirm:

- Präsentation OHNE PC (📄[unten](#))
- USB-Display (📄[86](#))

### Präsentation OHNE PC

Bei der Präsentation OHNE PC werden die Bilddaten eines an den **USB TYPE A**-Anschluss angeschlossenen Speichermediums gelesen und das Bild wird in einem der folgenden Modi angezeigt. Der Modus Präsentation OHNE PC wird gestartet, indem der **USB TYPE A**-Anschluss als Eingangsquelle ausgewählt wird.

Diese Funktion ermöglicht Präsentationen ohne Verwendung des Computers.

- Miniaturbildmodus (📄[78](#))
- Vollbildmodus (📄[82](#))
- Diashowmodus (📄[83](#))

#### [Unterstützte Speichermedien]

- USB Speicher (USB "Speicher", USB Festplatte und USB Karten-Leser)

**HINWEIS** • USB-Lesegeräte (Adapter) mit mehr als einem USB-Slot funktionieren möglicherweise nicht (sofern der Adapter zum universellen Einsatz bestimmt ist).  
 • USB-Hubs funktionieren möglicherweise nicht.  
 • USB-Geräte mit Sicherheitssoftware funktionieren möglicherweise nicht.  
 • Gehen Sie beim Anschluss oder Entfernen eines USB-Geräts vorsichtig vor. (📄[12](#), [80](#))

#### [Unterstützte Formate]

- FAT12, FAT16 und FAT32

**HINWEIS** • NTFS wird nicht unterstützt.

#### [Unterstützte Dateiformate]

- JPEG (.jpeg, .jpg) \* Progressive wird nicht unterstützt.
- Bitmap (.bmp) \* 16bit Modu und komprimiertes bitmap wird nicht unterstützt.
- PNG (.png) \* Interlace PNG wird nicht unterstützt.
- GIF (.gif)

**HINWEIS** • Dateien mit einer größeren als der nachstehend angegebenen Auflösung werden nicht unterstützt.

LX41: 1024X768

LW41: 1280 x 800

(\* Einige Computer unterstützen gegebenenfalls nicht das Format 1280 x 800.)

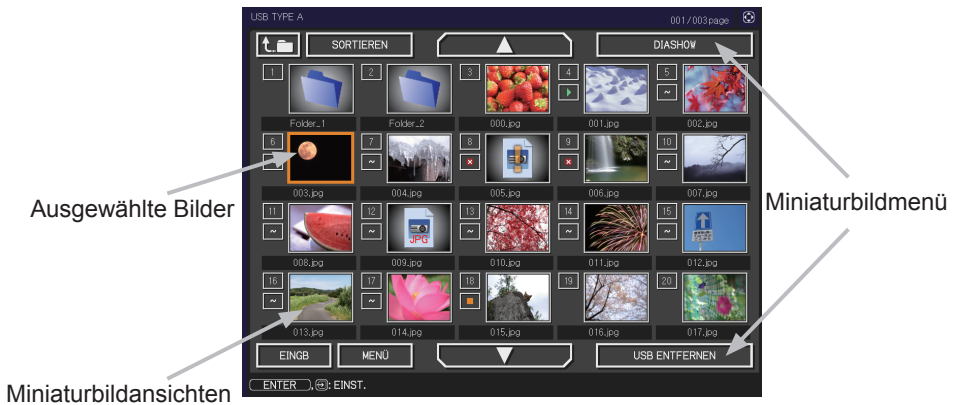
- Dateien mit einer geringeren Auflösung als 36x36 werden nicht unterstützt.
- Dateien mit einer geringeren Auflösung als 100x100 werden möglicherweise nicht angezeigt.
- Einige der unterstützten Dateien werden möglicherweise nicht angezeigt.
- Wenn der Inhalt einer Bilddatei im Miniaturbildmodus nicht angezeigt werden kann, ist nur ein Rahmen zu sehen.

**Präsentation OHNE PC (Fortsetzung)**

**Miniaturbildmodus**

Im Miniaturbildmodus werden die in einem USB-Speichermedium gespeicherten Bilder auf dem Miniaturbildbildschirm angezeigt. Maximal 20 Bilder werden auf dem Bildschirm angezeigt.


Wenn sie es möchten, können sie in den Vollbildmodus oder den Diashowmodus übergehen, nachdem sie einzelne Bilder im Miniaturbildmodus ausgewählt haben. Der Miniaturbildmodus wird als erste Funktion der Präsentation OHNE PC gestartet, wenn der **USB TYPE A**-Anschluss als Eingangsquelle ausgewählt wird.







**Präsentation OHNE PC (Fortsetzung)**

**Steuerung über Buttons oder Tasten**

Sie können die Bilder in dem Miniaturbild-Bildschirm mit der Fernbedienung, der Tastatur oder einem Browser steuern. Die folgenden Funktionen werden unterstützt, während das Miniaturbild angezeigt wird.

Steuerung über Buttons			Funktionen
Die Fernbedienung	Die Tastatur auf dem Projektor	"Web Remote" in der Webbrowser-Software.	
▲/▼/◀/▶	▲/▼/◀/▶	▲/▼/◀/▶	Cursor Bewegung
PAGE UP PAGE DOWN	-	PAGE UP PAGE DOWN	Wechselt zwischen Seiten
ENTER	INPUT	ENTER	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Zeigt das ausgewählte Bild im Vollbildmodus an, wenn sich der Cursor auf einem Miniaturbild befindet.</li> <li>• Zeigt das SETUP-Menü (<i>nächste</i> ) für das ausgewählte Bild an, wenn sich der Cursor auf der Miniaturbildnummer befindet.</li> </ul>

**Das Menü SETUP für das ausgewählte Bild**

Element		Funktionen
SETUP		Schalten Sie mithilfe der Cursortasten ◀/▶ zwischen den einzelnen Einstellungen um oder führen Sie die Funktionen mithilfe der Cursortaste ▶ wie folgt aus.
	ZURÜCK	Drücken Sie die Cursortaste ▶ oder <b>ENTER</b> , um zum Miniaturbildbildschirm zurückzukehren.
	START	Wählen Sie EIN, um das ausgewählte Bild als erstes Bild der Diashow festzulegen. Diese Einstellinformation wird in der Datei "playlist.txt" gespeichert (  ) 85).
	STOPP	Wählen Sie EIN, um das ausgewählte Bild als letztes Bild der Diashow festzulegen. Diese Einstellinformation wird in der Datei "playlist.txt" gespeichert (  ) 85).
	ÜBERSPRINGEN	Wählen Sie EIN, um das ausgewählte Bild in der Diashow zu überspringen. Diese Einstellinformation wird in der Datei "playlist.txt" gespeichert (  ) 85).
	DREHEN	Drücken Sie die Cursortaste ▶ oder <b>ENTER</b> , um das ausgewählte Bild im Uhrzeigersinn um 90 Grad zu drehen. Diese Einstellinformation wird in der Datei "playlist.txt" gespeichert (  ) 85).

## Präsentation OHNE PC (Fortsetzung)

### Betrieb über das Menü des Miniaturbildbildschirms

Sie können die Bilder auch über das Menü des Miniaturbildbildschirms steuern.

Element		Funktionen
		Wechselt in einen übergeordneten Ordner.
SORTIEREN		Ermöglicht folgende Datei- und Ordnersortierung.
	ZURÜCK	Drücken Sie die Cursortaste ► oder <b>ENTER</b> , um zum Miniaturbildbildschirm zurückzukehren.
	NAME AUFWÄRTS	Sortierung nach Dateinamen in aufsteigender Reihenfolge.
	NAME ABWÄRTS	Sortierung nach Dateinamen in absteigender Reihenfolge.
	DATUM AUFWÄRTS	Sortierung nach Dateidatum in aufsteigender Reihenfolge.
	DATUM ABWÄRTS	Sortierung nach Dateidatum in absteigender Reihenfolge.
▲ / ▼		Wechsel zur vorherigen/nächsten Seite.
DIASHOW		Konfiguriert und startet die Diashow ( 83).
	ZURÜCK	Drücken Sie die Cursortaste ► oder <b>ENTER</b> , um zum Miniaturbildbildschirm zurückzukehren.
	WIEDERGABE	Drücken Sie die Cursortaste ► oder <b>ENTER</b> , um die Diashow zu starten.
	START	Setzt die Nummer, bei der die Diashow beginnt.
	STOPP	Setzt die Nummer, bei der die Diashow endet.
	INTERVALL	Setzt das Zeitintervall für die Diashow.
	WIEDERGABEMODUS	Wählt den Diashow-Modus.
EINGB		Dient zum Umschalten des Eingangsanschlusses.
MENÜ		Zeigt das Menü an.
USB ENTFERNEN		Verwenden Sie diese Funktion unbedingt, bevor Sie ein USB-Speichermedium aus dem Projektor entfernen. Nach der Durchführung dieser Funktion erkennt der Projektor das USB-Speichermedium erst, wenn es erneut in den <b>USB TYPE A</b> -Anschluss eingeführt wird.

**Präsentation OHNE PC (Fortsetzung)**

**HINWEIS** • Diese Operationen sind nicht verfügbar, solange das OSD-Menü des Projektors angezeigt wird.

- Im Miniaturbildmodus werden bis zu zwanzig Bilder pro Seite angezeigt.
- Die Änderung des Eingangsanschlusses über die Taste **INPUT** ist nicht möglich, wenn der Miniaturbildschirm, die Diashow oder der Vollbildmodus angezeigt wird.
- In der Miniaturbildansicht können teilweise Fehlersymbole angezeigt werden.



— Diese Datei ist beschädigt, oder das Format wird nicht unterstützt.



} Eine Datei, die auf dem Miniaturbildschirm nicht angezeigt werden kann, ist durch ein Dateiformatsymbol gekennzeichnet.



**Präsentation OHNE PC (Fortsetzung)**

**Vollbildmodus**

Im Vollbildmodus werden die Bilder als Vollbild dargestellt. Wählen Sie ein Bild auf dem Miniaturbildschirm aus, um es im Vollbildmodus anzuzeigen. Drücken Sie dann die **ENTER**-Taste auf der Fernbedienung oder die **INPUT**-Taste auf dem Ziffernblock oder klicken Sie auf der Web Fernbedienung auf **[ENTER]**.



Die folgenden Funktionen werden unterstützt im Vollbildmodus.

Steuerung über Buttons			Funktionen
Den Remote Control	Die Tastatur auf der Projektor	Web Remote in einem Browser	
▼ ▶ oder PAGE DOWN	▼ oder ▶	▼ ▶ oder BILD AB	Zeigt das nächste Bild an.
▲ ◀ oder PAGE UP	▲ oder ◀	▲ ◀ oder BILD AUF	Zeigt das vorherige Bild an.
<b>ENTER</b>	<b>INPUT</b>	<b>ENTER</b>	Zeigt Miniaturbild an.

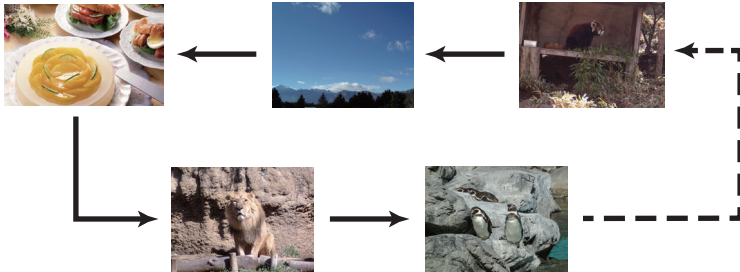
**HINWEIS** • Diese Operationen sind nicht verfügbar, solange das OSD des Projektors angezeigt wird.  
 • Der Eingabeport kann nicht mittels **INPUT**-Taste verändert werden, wenn **MINIATURBILD**, **DIASHOW** oder **VERZEICHNIS** angezeigt wird.



**Präsentation OHNE PC (Fortsetzung)**

**Diashowmodus**

Im Diashowmodus werden Bilder in Vollbildansicht angezeigt und nach dem im Miniaturbildschirmenü (☰78) unter INTERVALL festgelegten Intervall weiterschaltet.



Sie können diese Funktion über das Diashow-Menü starten. Wählen Sie zur Anzeige des Diashow-Menüs die Option DIASHOW im Miniaturbildmodus aus und drücken Sie die **ENTER**-Taste an der Fernbedienung oder die **INPUT**-Taste am Projektor.

Die folgenden Operationen sind teilweise verfügbar, während eine Diashow angezeigt wird.

Steuerung über Buttons			Funktionen
Den Remote Control	Die Tastatur auf der Projektor	Web Remote in einem Browser	
<b>ENTER</b>	<b>INPUT</b>	<b>ENTER</b>	Zeigt Miniaturbild an.

\* Diese Operationen sind nicht verfügbar, solange das OSD des Projektors angezeigt wird.

**HINWEIS** • Der Eingabeport kann nicht mittels **INPUT**-Taste verändert werden, wenn MINIATURBILD, DIASHOW oder VERZEICHNIS angezeigt wird.  
 • Wenn der DIASHOW-Modus auf EINMAL gestellt ist, wird das letzte Bild der Präsentation weiter auf dem Bildschirm angezeigt, bis die **ENTER**-Taste auf der Fernbedienung bzw. der Web Remote Control oder die **INPUT**-Taste auf dem Projektor gedrückt wird.

### Präsentation OHNE PC (Fortsetzung)

Sie können die Diashow in der gewünschten Konfiguration abspielen. Konfigurieren Sie dazu die entsprechenden DIASHOW-Einträge unter MINIATURBILD.

- 1) ZURÜCK : Rückkehr zum Miniaturbildmodus.
- 2) WIEDERGABE : Spielt die Diashow ab.
- 3) START : Setzt die Nummer, bei der die Diashow beginnt.
- 4) STOPP : Setzt die Nummer, bei der die Diashow endet.
- 5) INTERVALL : Setzt das Zeitintervall für die Diashow. Es empfiehlt sich nicht, das Zeitintervall sehr kurz einzustellen (wenige Sekunden), denn das Auslesen und Anzeigen von Bilddateien kann mehrere Sekunden in Anspruch nehmen, wenn die Datei in einer sehr tiefen Verzeichnisstruktur abgespeichert ist oder sich sehr viele Dateien im gleichen Verzeichnis befinden.
- 6) WIEDERGABEMODUS : Wählt den Diashow-Modus.  
 EINMAL : Spielt die Diashow ein Mal ab.  
 ENDLOS : Spielt die Diashow endlos ab.



**HINWEIS** • Die Diashow-Einstellungen werden in der Datei **“playlist.txt”** gesichert, die auf dem Speichermedium abgespeichert wird. Falls diese Datei nicht existiert, wird sie automatisch erzeugt.

- Die Einstellungen für START, STOPP, INTERVALL und WIEDERGABEMODUS werden in der Playliste gespeichert.
- Wenn das Speichermedium oder die Datei **“playlist.txt”** schreibgeschützt sind, können die Diashow-Einstellungen nicht verändert werden.

## Präsentation OHNE PC (Fortsetzung)

### Playliste

Die Playliste ist eine Textdatei im DOS-Format, in der die Anzeigereihenfolge der unbewegten Bilddateien in der Miniaturbildansicht bzw. der Diashow festgelegt ist. Der Dateiname der Playliste ist "playlist.txt" sie kann am Computer editiert werden. Sie wird beim Starten der Präsentation OHNE PC bzw. der Konfiguration der Diashow in dem Ordner erstellt, der die ausgewählten Bilddateien enthält.

#### [Beispiele von "playlist.txt"-Dateien]

START-Einstellung : STOPP-Einstellung : INTERVALL-Einstellung :

WIEDERGABEMODUS-Einstellung :

img001.jpg: : : :

img002.jpg:600: : :

img003.jpg:700:rot1: : :

img004.jpg: : :ÜBERSPRINGEN:

img005.jpg:1000:rot2:ÜBERSPRINGEN:

Die Datei "playlist.txt" enthält folgende Informationen.

Die einzelnen Informationen müssen durch "." getrennt sein und jede Zeile muss mit "." enden.

1. Zeile: START-, STOPP-, INTERVALL- und WIEDERGABEMODUS-Einstellungen (📖84).

2. Zeile und nachfolgende: Dateiname, Intervallzeit, Rotations- und Übersprungeinstellung.

Intervallzeit: Sie kann auf einen Wert von 0 bis 999900 (ms) mit Anstiegsschritten von 100 (ms) festgelegt werden.

Rotationseinstellung: "rot1" bedeutet eine Drehung von 90 Grad im Uhrzeigersinn; "rot2" und "rot3" stehen jeweils für eine weitere Drehung um 90 Grad.

Übersprungeinstellung: "SKIP" bedeutet, das Bild wird nicht in der Diashow gezeigt.

**HINWEIS** • Die maximale Zeilenlänge in der Datei "playlist.txt" beträgt 255 Zeichen einschließlich Zeilenvorschub. Wenn dieser Grenzwert in einer Zeile überschritten wird, wird die Datei "playlist.txt" ungültig.

- Bis zu 999 Dateien können in der Playliste gespeichert werden. Wenn jedoch mehrere Ordner im selben Verzeichnis vorhanden sind, reduziert sich die maximale Anzahl um die Anzahl der Ordner. Dateien, die die maximale Anzahl überschreiten, werden nicht in der Diashow gezeigt.

- Wenn das Speichermedium geschützt ist oder nicht über ausreichenden Speicherplatz verfügt, kann die Datei "playlist.txt" nicht erstellt werden.

- Informationen zu den Diashow-Einstellungen finden Sie im Abschnitt

**Diashowmodus** (📖83).

## USB-Display

Der Projektor kann Bilder anzeigen, die über ein USB-Kabel von einem Computer übertragen wurden (📄10).

### PC-Hardware- und Softwarevoraussetzungen

- **BS:** Eines der folgenden. (ausschließlich 32-Bit-Version)  
Windows® XP Home Edition /Professional Edition  
Windows Vista® Home Basic /Home Premium /Business /Ultimate /Enterprise  
Windows® 7 Starter /Home Basic /Home Premium /Business /Ultimate /Enterprise
- **CPU:** Pentium 4 (2,8 GHz oder höher)
- **Grafikkarte:** 16 Bit, XGA oder höher
- **Arbeitsspeicher:** 512 MB oder höher
- **Freier Festplattenspeicher:** 30 MB oder höher
- **USB Anschluss**
- **USB Leitung:** 1 Stück

Wählen Sie im Menü OPT. USB-DISPLAY als USB TYPE B -Option aus. Wenn Sie Ihren Computer über ein USB-Kabel an den USB TYPE B-Anschluss des Projektors anschließen, wird der Projektor auf Ihrem Computer als CD-ROM-Laufwerk erkannt. Dann wird "LiveViewerLiteUSB.exe", die Software des Projektors, automatisch ausgeführt und die Anwendung "LiveViewer Lite for USB" ist auf Ihrem Computer für das USB-Display bereit. Die Anwendung "LiveViewer Lite for USB" wird automatisch geschlossen, wenn das USB-Kabel entfernt wird.

**HINWEIS** • Wenn das Softwareprogramm nicht automatisch gestartet wird (in der Regel, weil die CD-ROM-Funktion zur automatischen Ausführung in Ihrem Betriebssystem deaktiviert ist), befolgen Sie die folgenden Anweisungen.

- (1) Klicken Sie auf [Start] in der Toolbar und wählen sie "Ausführen".
- (2) Geben sie ein F:\LiveViewerLiteUSB.exe und dann [OK]

⤴ Wenn Ihr CD-ROM-Laufwerk auf Ihrem Computer nicht die Bezeichnung F trägt, müssen Sie F durch die korrekte Bezeichnung für Ihr CD-ROM-Laufwerk ersetzen.

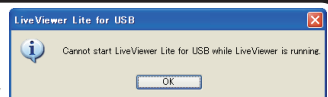
- CD-ROM Autorun wird deaktiviert, während der Bildschirmschoner aktiviert ist.
- Die Bildübertragung vom Computer wird ausgesetzt, während der passwortgeschützte Bildschirmschoner aktiviert ist. Beenden Sie den Bildschirmschoner, um die Übertragung fortzusetzen.
- Informieren Sie sich auf unserer Website über die aktuellste Softwareversion und die Bedienungsanleitung. (📄 **Bedienungsanleitung (Kurzform)**)  
Befolgen Sie die Anweisungen auf der Update-Website.

Diese Anwendung wird, wenn Sie aktiv ist, im Windows-Infobereich angezeigt. Sie können die Anwendung über Ihren Computer beenden, indem Sie im Menü die Option "Quit" auswählen.



**HINWEIS** • "LiveViewer" (siehe **Netzwerkbetrieb**) und diese Anwendung können nicht gleichzeitig genutzt werden. Wenn Sie Ihren Computer über ein USB-Kabel an den Projektor anschließen, während "LiveViewer" aktiv ist, wird folgende Meldung angezeigt.

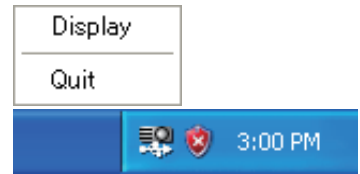
- Wenn sie eine Anwendung mit einer Firewallfunktion auf ihrem PC installiert haben, deaktivieren sie die Firewall gemäß den Hinweisen des Handbuchs.
- Manche Sicherheitsprogramme können eventuell die Bildübertragung blockieren. Bitte ändern Sie die Einstellungen der Sicherheitsprogramme, um die Verwendung von "LiveViewer Lite for USB" zu erlauben.



## USB-Display (Fortsetzung)

### Kontextmenü

Das rechts abgebildete Menü wird angezeigt, wenn Sie mit der rechten Maustaste auf das Anwendungssymbol im Windows-Infobereich klicken.

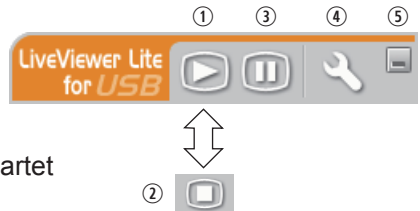


- Display (Anzeigen) : Das schwebende Menü wird angezeigt und das Symbol verschwindet aus dem Windows-Infobereich.
- Quit (Beenden) : Die Anwendung wird beendet und das Symbol verschwindet aus dem Windows-Infobereich.

**HINWEIS** • Um die Anwendung erneut zu starten, müssen Sie das USB-Kabel entfernen und wieder anschließen.

### Schwebendes Menü

Wenn Sie "Display" im Kontextmenü auswählen, wird das rechts abgebildete schwebende Menü auf Ihrem Computerbildschirm angezeigt.



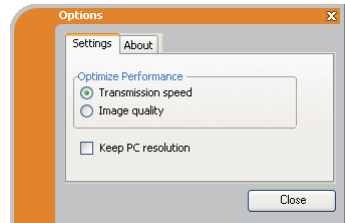
- ① Bedienelement Start  
Die Übertragung auf den Projektor wird gestartet und die Bilder werden angezeigt.
- ② Bedienelement Stop  
Die Übertragung der Bilder wird gestoppt.
- ③ Bedienelement Standbild  
Auf dem Bildschirm des Projektors erscheint ein Standbild. Das letzte Bild erscheint als Standbild. Sie können die Bilder auf Ihrem Computer überarbeiten, ohne sie auf dem Bildschirm des Projektors anzuzeigen.
- ④ Bedienelement Opt.  
Das Fenster Optionen wird angezeigt.
- ⑤ Bedienelement Ikon  
Das schwebende Menü wird geschlossen und das Symbol wird wieder im Windows-Infobereich angezeigt.

**HINWEIS** • Wenn Sie wiederholt auf das Bedienelement Start und/oder das Bedienelement Stop drücken, werden möglicherweise keine Bilder auf dem Bildschirm angezeigt.

## USB-Display (Fortsetzung)

### Fenster Optionen

Wenn Sie im schwebenden Menü das Bedienelement Opt auswählen, wird das Fenster Optionen angezeigt.



### Optimieren sie die Leistungen

“LiveViewer Lite for USB” erfasst Screenshots als JPEG-Dateien und sendet sie an den Projektor. “LiveViewer Lite for USB” stellt zwei verschiedene Kompressionsraten von JPEG Daten zur Verfügung.

#### Vitesse de Transmission

Geschwindigkeit steht über Bildqualität.

Dadurch wird die JPEEC Kompressionsrate höher.

Der Bildschirm wird im Projektor wird neu aufgebaut, weil die Zahl der übertragenen Daten geringer und deshalb die Bildqualität schlechter ist.

#### Bildqualität

Die Bildqualität ist wichtiger als die Geschwindigkeit. Dadurch wird die JPEEC Kompressionsrate geringer.

Wird die JPEEC Kompressionsrate geringer.

Der Bildschirm wird im Projektor wird langsamer neu aufgebaut, weil die übertragene Datenmenge größer ist, aber die Bildqualität ist besser.

### Keep PC resolution (PC-Auflösung beibehalten)

Wenn Sie die Markierung aus dem Kästchen **[Keep PC resolution]** entfernen, wird die Bildschirmauflösung Ihres Computers wie folgt umgeschaltet und die Anzeigegeschwindigkeit beschleunigt sich gegebenenfalls.

LX41: 1024 x 768 (XGA)

LW41: 1280 x 800

Unterstützt Ihr Computer die oben angegebene Bildschirmauflösung nicht, wird aus den entsprechend kleineren, vom Computer unterstützten, Auflösungen die größte ausgewählt.

**HINWEIS** • Nach Änderung der Bildschirmauflösung sind die Ikons auf ihrem PC anders angeordnet; das Aussehen des Desktop ist verändert.

### About (Info)

Die Versionsinformationen von “LiveViewer Lite for USB” werden angezeigt.

Wartung

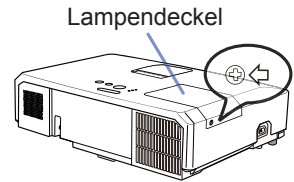
**Lampe austauschen**

Eine Lampe hat eine begrenzte Produktlebensdauer. Bei Verwendung der Lampe über längere Zeit besteht die Gefahr, dass die Bilder dunkler werden oder der Farbton schlecht wird. Beachten Sie, dass die Lampen eine ganz unterschiedliche Lebensdauer haben. Es kann vorkommen, dass einige von ihnen ausbrennen, wenn sie gerade ausgetauscht wurden. Bereitstellung einer neuen Lampe und früher Austausch werden empfohlen. Zum Bereitstellen einer neuen Lampe wenden Sie sich an Ihren Fachhändler und geben Sie die Lampentypennummer an.

**Typennummer: 003-120730-01** (DT01175)

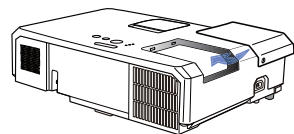
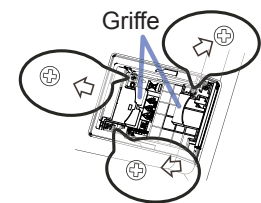
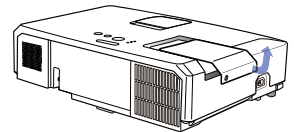
**Lampe austauschen**

1. Schalten Sie den Projektor aus und ziehen Sie die Netzleitung ab. Lassen Sie die Lampe mindestens 45 Minuten lang abkühlen.
2. Stellen Sie eine neue Lampe bereit. Wenn der Projektor an der Decke angebracht ist oder wenn die Lampe beschädigt ist, wenden Sie sich zum Austausch der Lampe an Ihren Fachhändler.



**Wenn Sie den Austausch selber vornehmen:**

3. Lösen Sie die Lampenabdeckungsschraube (durch Pfeil markiert) und schieben und heben Sie die Lampenabdeckung zum Abnehmen.
4. Lösen Sie die 3 Schrauben (mit Pfeil markiert) der Lampe, und heben die Lampe langsam mit den Griffen heraus. Die anderen Schrauben dürfen unter keinen Umständen gelöst werden.
5. Setzen Sie die neue Lampe ein, und ziehen Sie die 3 im vorherigen Vorgang gelösten Schrauben erneut fest an.
6. Während Sie die gegenseitig eingreifenden Teile der Lampenabdeckung und des Projektors zusammensetzen, schieben Sie die Lampenabdeckung zurück in ihre Position. Dann ziehen Sie die Schraube der Lampenabdeckung sicher fest..
7. Schalten Sie den Projektor ein, und setzen Sie die Lampenzeit mit der Funktion LAMPENZEIT im Menü OPT. zurück.
  - (1) Drücken Sie die **MENU**-Taste zur Anzeige eines Menüs.
  - (2) Weisen Sie auf "FORTGESCHRITT" im Menü mit der Taste ▼/▲, und drücken Sie dann die Taste ►.
  - (3) Gehen Sie mit der Taste ▼/▲ zu OPT. in der linken Spalte im Menü, und drücken Sie dann die Taste ►.
  - (4) Gehen Sie mit der Taste ▼/▲ zu LAMPENZEIT und drücken Sie dann die Taste ►. Ein Dialog erscheint.
  - (5) Drücken Sie die Taste ►, um "OK" im Dialog zu wählen. Dadurch wird Rücksetzung der Lampenzeit ausgeführt.



**⚠ VORSICHT ► Niemals das Innere des Projektors berühren, während die Lampe herausgenommen ist.**

**HINWEIS** • Setzen Sie die Lampenzeit nur zurück, wenn Sie die Lampe ausgetauscht haben, um eine entsprechende Anzeige der Lebensdauer der Lampe zu erhalten.

**Lampe austauschen (Fortsetzung)**
**Lampenwarnung**

**HOCHSPANNUNG**    **HOHE TEMPERATUR**    **HOCHDRUCK**

**⚠️ WARNUNG** ► Der Projektor ist mit einer Quecksilberdampf-Hochdrucklampe aus Glas ausgestattet. Die Lampe kann mit einem lauten Knall platzen oder ausbrennen, wenn sie Erschütterungen ausgesetzt, verkratzt oder angefasst wird, wenn sie noch heiß ist. Außerdem kann dies geschehen, wenn sie abgenutzt ist. Beachten Sie, dass die Lampen eine ganz unterschiedliche Lebensdauer haben. Es kann vorkommen, dass einige von ihnen ausbrennen, wenn sie gerade ausgetauscht wurden. Außerdem, wenn die Lampe platzt, können Glassplitter in das Lampengehäuse fallen und quecksilberhaltige Dämpfe sowie Staub mit feinen Glaspartikeln aus den Lüftungsöffnungen des Projektors entweichen.

► **Zur Entsorgung der Lampe:** Dieses Produkt enthält eine Quecksilberlampe; nicht in den Haushaltsabfall werfen. Stets unter Beachtung aller geltenden Vorschriften als Sondermüll entsorgen.

- Zum Recycling der Lampe siehe [www.lamprecycle.org](http://www.lamprecycle.org) (in den USA).
- Zur Entsorgung des Produkts wenden Sie sich an die zuständige örtliche Behörde oder [www.eiae.org](http://www.eiae.org) (in den USA) oder [www.epsc.ca](http://www.epsc.ca) (in Kanada). Für weitere Informationen wenden Sie sich an Ihren Fachhändler.



Ziehen Sie den Stecker aus der Steckdose

- Wenn die Lampe zerbricht (Sie hören es an dem lauten Knall), ziehen Sie die Netzleitung und lassen Sie sie durch den Fachhandel austauschen. Beachten Sie, dass Glassplitter das Projektorinnere beschädigen oder Verletzungen verursachen können; versuchen Sie also nicht, den Projektor zu reinigen und die Lampe selbst auszutauschen.
- Wenn die Lampe zerbrechen sollte (Sie hören es an dem lauten Knall), lüften Sie den Raum ausgiebig und achten Sie darauf, dass Sie die Dämpfe oder feine Partikel, die aus den Lüftungsöffnungen des Projektors entweichen, nicht einatmen und dass sie nicht in Augen oder Mund gelangen.
- Vor dem Ersetzen der Lampe schalten Sie den Projektor aus, ziehen Sie den Stecker aus der Steckdose und warten dann mindestens 45 Minuten, damit sich die Lampe ausreichend abkühlt. Andernfalls kann es zu Verbrennungen kommen oder die Lampe kann beim Anfassen zerbrechen.



- Niemals andere als die gekennzeichneten (mit Pfeil markierten) Schrauben lösen.
- Öffnen Sie bei von oben aufgehängter Montage des Projektors nie das Lampengehäuse. Das ist gefährlich, da Glassplitter herausfallen können, wenn die Lampe geplatzt ist. Außerdem ist es gefährlich, auf Leitern zu arbeiten. Lassen Sie die Lampe immer durch Ihren Fachhändler austauschen, selbst dann, wenn sie nicht zerbrochen ist.
- Benutzen Sie den Projektor nie, wenn das Lampengehäuse entfernt ist. Beim Austauschen der Lampe sicherstellen, dass die Schrauben fest eingeschraubt sind. Lose Schrauben können zu Schäden oder zu Verletzungen führen.



- Nur Lampen des vorgeschriebenen Typs verwenden. Der Gebrauch einer Lampe, die nicht den Spezifikationen für dieses Modell entspricht, kann zu Bränden, schweren Schäden oder einer verkürzten Lebensdauer des Gerätes führen.
- Ist eine Lampe kurz nachdem sie ausgetauscht wurde wieder defekt, kann dies an elektrischen Problemen liegen, die nicht direkt mit der Lampe zu tun haben. Setzen Sie sich in diesem Fall mit Ihrem Händler in Verbindung.
- Vorsicht ist geboten: Durch Berührung oder Zerkratzen kann die Birne bei der Verwendung bersten.
- Bei Verwendung der Lampe über längere Zeit besteht die Gefahr, dass sie dunkel wird, nicht leuchtet oder birst. Ersetzen Sie die Lampe so bald wie möglich, wenn die Bilder zu dunkel sind oder der Farbton schlecht ist. Verwenden Sie keine alten (gebrauchten) Lampen, denn diese können leicht bersten.



## Reinigung und Austausch des Luftfilters

Bitte prüfen und reinigen Sie den Luftfilter regelmäßig. Wenn die Anzeigen oder eine Meldung zum Reinigen des Luftfilters auffordern, muss diese so bald wie möglich befolgt werden.

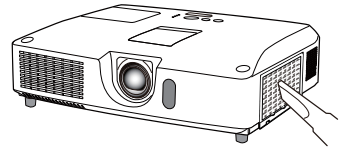
Der Luftfilter dieses Projektors besteht aus einer Filterabdeckung und einer Filtereinheit mit zwei Filtertypen. Ist einer der Filter oder sind beide Filter beschädigt bzw. stark verschmutzt, tauschen Sie die Filtereinheit aus.

Besorgen Sie sich bei Ihrem Händler bei Bedarf eine neue Filtereinheit mit der folgenden Typenbezeichnung.

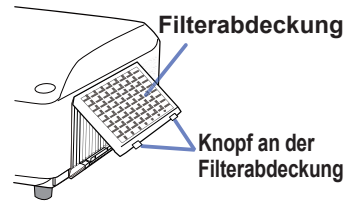
**Typennummer : 003-004239-01** (MU06641)

Im Lieferumfang für die angegebene Filtereinheit ist eine Ersatzlampe für diesen Projektor enthalten. Tauschen Sie sowohl Filtereinheit als auch Lampe aus.

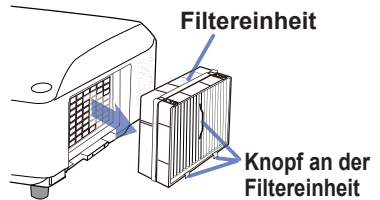
1. Schalten Sie den Projektor ab und ziehen Sie das Netzleitung. Lassen Sie den Projektor ausreichend abkühlen.
2. Verwenden Sie einen Staubsauger zum Reinigen der Filterabdeckung und des umgebenden Bereichs.
3. Fassen Sie die Knöpfe der Filterabdeckung und ziehen Sie sie zum Abnehmen nach oben.
4. Drücken Sie die unten angebrachten Knöpfe leicht nach oben, um das Unterteil der Filtereinheit zu entriegeln. Schieben Sie den mittleren Knopf so weit, dass Sie die Filtereinheit abnehmen können.
5. Verwenden Sie einen Staubsauger an der Luftfilter-Lüftungsöffnung des Projektors und der Außenseite der Filtereinheit.
6. Die Filtereinheit besteht aus zwei Teilen. Drücken Sie rund um die ineinander greifenden Teile nach unten und trennen Sie dann die beiden Teile voneinander.
7. Verwenden Sie einen Staubsauger zum Reinigen des Inneren jedes Teils der Filtereinheit. Ersetzen Sie die Filter, wenn diese beschädigt oder stark verschmutzt sind.
8. Fügen Sie die beiden Teile wieder zusammen, um die Filtereinheit wieder zusammen zu bauen.
9. Setzen Sie die Filtereinheit wieder in den Projektor.



Filterabdeckung



Knopf an der Filterabdeckung

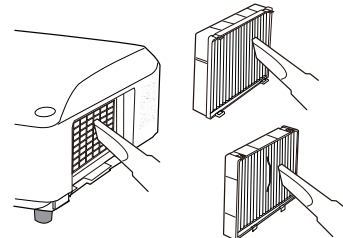


Filtereinheit

Knopf an der Filtereinheit



Verbindungssteile



(Fortsetzung nächste Seite)

**Reinigung und Austausch des Luftfilters (Fortsetzung)**

10. Bringen Sie die Filterabdeckung wieder an.
11. Schalten Sie den Projektor ein, und setzen Sie die Filterzeit mit der Funktion FILTER-TIMER im EINF.MENÜ zurück.
- (1) Drücken Sie die Taste MENU zur Anzeige eines Menüs.
  - (2) Weisen Sie auf FILTER-TIMER mit der Taste ▲/▼, und drücken Sie dann die Taste ► (oder **ENTER/RESET**) . Ein Dialog erscheint.
  - (3) Drücken Sie die Taste ►, um „OK“ im Dialog zu wählen. Dadurch wird Rücksetzung der Filter-Zeit ausgeführt.

**⚠ WARNUNG ►** Vor der Wartung des Luftfilters stellen Sie sicher, dass die Netzleitung nicht eingesteckt ist, und lassen Sie den Projektor ausreichend abkühlen.

► Nur den Luftfilter des vorgeschriebenen Typs verwenden. Der Projektor darf ohne Luftfilter und Filterabdeckung nicht verwendet werden. Dies kann zu Bränden oder Fehlfunktionen am Projektor führen.

► Reinigen Sie den Luftfilter regelmäßig. Wenn der Luftfilter durch Staub o.ä. verstopft wird, steigt die Innentemperatur an, was zu Bränden, Durchbrennen oder Fehlfunktionen am Projektor führen kann.

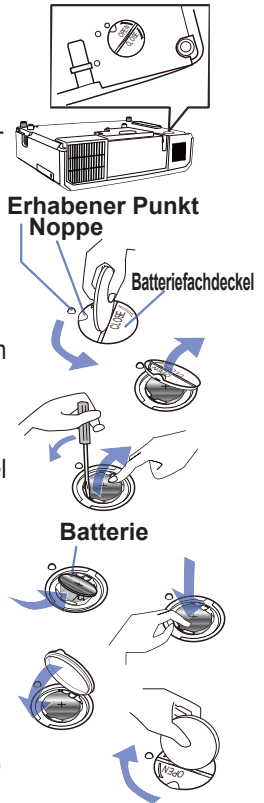
**HINWEIS** • Setzen Sie die Filter-Zeit nur zurück, wenn Sie den Luftfilter gereinigt oder ausgetauscht haben, um eine richtige Anzeige zum Luftfilter zu erhalten.

• Der Projektor kann eine Meldung wie „LUFTEINLAß UBERPR.“ anzeigen oder ausschalten, um internen Hitzestau zu vermeiden.

## Austausch der internen Uhr batterie

Dieser Projektor hat eine interne Uhr, die eine Batterie verwendet. Wenn die Uhr nicht richtig funktioniert, wechseln Sie zunächst die Batterie. **HITACHI MAXELL** oder **HITACHI MAXELL ENERGY**, Teil Nummer **CR2032** oder **CR2032H**.

1. Schalten Sie den Projektor aus, und ziehen Sie den Netzstecker ab. Lassen Sie den Projektor ausreichend abkühlen.
2. Stellen Sie sicher, dass der Projektor richtig abgekühlt ist, und drehen Sie den Projektor langsam um, so dass die Unterseite nach oben weist.
3. Neben dem Batteriefachdeckel auf der Unterseite des Projektors befindet sich ein erhober Punkt. Öffnen Sie den Batteriefachdeckel, indem Sie mithilfe einer Münze oder ähnlichem in die mit **OPEN** angegebene Richtung drehen, um eines der Schlitzenden am Punkt auf dem Gehäuse auszurichten. Heben Sie den Batteriefachdeckel an, um ihn dann ganz abzunehmen.
4. Brechen Sie die Batterie mit einem Flach- Schraubenschlüssel oder ähnlichem Gerät heraus. Schieben Sie während diesem Aufbrechen einen Finger vorsichtig in die Batterie, da diese ansonsten aus der Halterung herauspringen könnte.
5. Setzen Sie eine neue Batterie des angegebenen Typs ein. Schieben Sie die Batterie mit der Plus-Seite nach oben unter die Klemme der Federbefestigung. Drücken Sie die Batterie in das Fach, bis sie einrastet.
6. Setzen Sie den Batteriefachdeckel wieder auf und drehen Sie mithilfe einer Münze oder ähnlichem in die mit **CLOSE** angegebene Richtung, bis der Punkt auf dem Gehäuse und die Noppe des Batteriefachdeckels an einander ausgerichtet sind.



**HINWEIS** • Das Entfernen der Batterie initialisiert die innere Uhr. Für das Stellen der Uhr beachten Sie den **Netzwerkbetrieb**.

- ⚠ WARNUNG** ► Behandeln Sie Batterien sorgfältig, da Batterien Explosionen, Brüche oder Lecks verursachen können, die zu Feuer, Verletzungen und Umweltverschmutzung führen können.
- Verwenden Sie nur die spezifizierte Batterie und nur, wenn sie neu ist. Verwenden Sie keine beschädigte Batterie (Riss, Kerbe, Rost oder Leck).
  - Ersetzen Sie die verbrauchte Batterie durch eine neue.
  - Weist eine Batterie ein Leck auf, reinigen Sie die Stelle gut mit einem Reinigungstuch. Hat sich das Leck auf Ihren Körper übertragen, so waschen Sie die Stelle gut mit Wasser aus. Weist eine Batterie im Batteriehalter ein Leck auf, reinigen Sie ihn und ersetzen die Batterien.
  - Beim Einlegen sicherstellen, dass die Plus- und Minusklemmen der Batterie richtig ausgerichtet sind.
  - Arbeiten Sie nicht an einer Batterie; laden Sie sie nicht auf oder löten Sie sie nicht.
  - Batterien an dunkler, kühler und trockener Stelle aufbewahren. Setzen Sie eine Batterie nie dem Feuer oder Wasser aus.
  - Halten Sie die Batterie außer Reichweite von Kindern und Haustieren. Batterien dürfen nicht verschluckt werden. Falls die Batterie verschluckt wird, wenden Sie sich zwecks einer Notbehandlung sofort an einen Arzt.
  - Entsorgen Sie die Batterie gemäß den örtlichen Gesetzen.

## Sonstige Pflege

### Inneres des Projektors

Um einen sicheren Betrieb Ihres Projektors zu gewährleisten, lassen Sie ihn etwa einmal im Jahr von Ihrem Fachhändler prüfen und reinigen.

### Pflege der Optik

Wenn das Objektiv fehlerhaft, verschmutzt oder beschlagen ist, kann die Bildqualität beeinträchtigt werden. Behandeln Sie das Objektiv immer vorsichtig.

1. Schalten Sie den Projektor aus und ziehen Sie die Netzleitung ab. Lassen Sie den Projektor ausreichend abkühlen.
2. Nachdem Sie sichergestellt haben, dass der Projektor richtig abgekühlt ist, wischen Sie das Objektiv mit einem im Fachhandel erhältlichen Objektivreinigungslappen ab. Berühren Sie die Linse nicht mit Ihren Händen.

### Pflege des Gehäuses und der Fernbedienung

Falsche Pflege kann zu Beeinträchtigungen wie Verfärbung, Ablättern von Farbe usw. führen.

1. Schalten Sie den Projektor aus und ziehen Sie die Netzleitung ab. Lassen Sie den Projektor ausreichend abkühlen.
2. Nachdem Sie sichergestellt haben, dass der Projektor richtig abgekühlt ist, wischen Sie ihn leicht mit Gaze oder einem weichen Lappen ab.  
Wenn der Projektor extrem verschmutzt ist, verwenden Sie ein feuchtes, weiches Tuch, das Sie in Wasser mit einem neutralen Reiniger getaucht haben, und wischen den Projektor sanft mit dem gut ausgewringenen Tuch ab. Wischen Sie dann mit einem weichen, trockenen Tuch nach.

**⚠ WARNUNG** ► Vor der Wartung stellen Sie sicher, dass die Netzleitung nicht eingesteckt ist, und warten Sie dann bis der Projektor ausreichend abkühlt. Wartung am heißen Projektor kann zu Bränden, Verbrennungen und/oder Fehlfunktionen am Projektor führen.

- Versuchen Sie nie, Teile im Inneren des Projektors selbst zu warten. Das ist gefährlich.
- Lassen Sie den Projektor nicht nass werden und schützen Sie ihn vor dem Eindringen von Flüssigkeiten. Dies kann zu Bränden, elektrischen Schlägen und/oder Fehlfunktionen am Projektor führen.
- Stellen Sie keine Behälter, die Wasser, Reinigungsmittel oder Chemikalien enthalten, nahe am Projektor auf.
- Verwenden Sie keinesfalls Spray- oder Sprühdosen.

**⚠ VORSICHT** ► Pflegen Sie den Projektor wie im Folgenden beschrieben. Falsche Pflege kann nicht nur zu Verletzungen, sondern auch zu Beeinträchtigungen wie Verfärbung, Ablättern von Farbe usw. führen.

- Verwenden Sie keine anderen Reinigungsmittel oder Chemikalien als die in dieser Anleitung aufgeführten.
- Wischen Sie das Gehäuse niemals mit rauen Gegenständen ab.

**HINWEIS** ► Berühren Sie die Linsenfläche nicht direkt mit den Händen.

## Fehlersuche




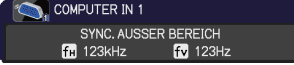
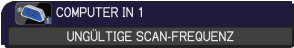
Bei einem abnormalen Ereignis unterbrechen Sie den Gebrauch des Projektors sofort.

**⚠ WARNUNG** ▶ Verwenden Sie den Projektor nie, wenn anormale Zustände wie Austreten von Rauch, merkwürdige Gerüche, kein Bild, kein Ton, zu starker Ton, schadhafte Gehäuse, Bauteile oder Leitungen, Eindringen von Flüssigkeiten oder Fremdkörpern usw. auftreten. In diesem Fall muss sofort der Netzstecker von der Steckdose abgezogen werden. Wenn sichergestellt ist, dass kein Rauch oder Geruch mehr austritt, den Fachhändler oder die Kundendienstvertretung benachrichtigen.

Bei anderen Problemen mit dem Projektor führen Sie die folgenden Prüfungen durch und ergreifen Sie die empfohlenen Abhilfemaßnahmen, bevor Sie eine Reparatur beantragen. Wenn sich dadurch das Problem nicht beheben lässt, wenden Sie sich an Ihren Fachhändler oder die Kundendienstvertretung. Dort erfahren Sie, ob die Garantiebedingungen erfüllt sind.

## Verwandte Meldungen

Wird eine Meldung angezeigt, so führen Sie die in der folgenden Tabelle empfohlenen Prüfungen und Abhilfemaßnahmen durch. Obwohl diese Meldungen automatisch nach einigen Minuten verschwinden, erscheinen sie erneut bei jedem Einschalten.

Meldung	Beschreibung
	<p><b>Es ist kein Eingangssignal vorhanden.</b> Überprüfen Sie die Verbindung mit der Signalquelle und deren Status.</p>
	<p><b>Der USB TYPE B-Anschluss ist als Bild-Eingangsanschluss ausgewählt, selbst wenn die Option USB TYPE B auf MAUS gesetzt ist (55).</b> Wählen Sie USB-DISPLAY im Dialog aus, um die Bildeingabe an den <b>USB TYPE B</b>-Anschluss zu projizieren. In diesem Fall ist die Verwendung der Maus-und-Tastatur-Funktion nicht möglich. Wählen Sie gegebenenfalls einen anderen Anschluss für die Bildeingabe aus.</p>
	<p><b>Der Projektor wartet auf eine Bilddatei.</b> Überprüfen Sie die Hardwareverbindung, die Projektor- und Netzwerkeinstellungen. Die Netzwerkverbindung des PC-Projektors kann getrennt werden. Bitte verbinden Sie sie erneut.</p>
	<p><b>Die horizontale oder vertikale Frequenz des eingespeisten Signals liegt außerhalb des festgelegten Bereichs.</b> Überprüfen Sie die technischen Angaben für dieses Gerät oder die Signalquelle.</p>
	<p><b>Ein ungeeignetes Signal wird ausgegeben.</b> Ein ungeeignetes Signal wird ausgegeben.</p>

(Fortsetzung nächste Seite)

**Verwandte Meldungen (Fortsetzung)**

Meldung	Beschreibung
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center; color: red;"> <p>LUFTEINLAß ÜBERPR.</p> </div>	<p><b>Die Temperatur im Inneren des Geräts steigt.</b>            Bitte schalten Sie das Gerät aus und lassen es mindestens 20 Minuten lang abkühlen. Prüfen Sie die folgenden Punkte und schalten Sie das Gerät dann wieder ein.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Sind Lüftungsöffnungen verstopft?</li> <li>• Ist der Luftfilter verschmutzt?</li> <li>• Übersteigt die Umgebungstemperatur 35°C?</li> <li>• Haben Sie für LÜFTER GESCH. die geeignete Einstellung gewählt?</li> </ul> <p>Einzelheiten zu LÜFTER GESCH. finden Sie im Punkt LÜFTER GESCH. unter SERVICE im Menü OPT. (☞ 59). Wird der Projektor mit einer falschen Einstellung benutzt, können der Projektor selbst oder innenliegende Bestandteile beschädigt werden.</p>
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center; color: red;"> <p>WARNUNG            5000 STD SEIT LETZTER FILTERPRÜFUNG.            FILTERWARTUNG ERFORDERLICH.            ZUM LÖSCHEN DER WARNMELDUNG            FILTERZEIT RÜCKSETZEN.</p> <p>EINZELHEITEN SIEHE ANLEITUNG.</p> </div>	<p><b>Eine Warnung zum Reinigen des Luftfilters.</b>            Schalten Sie das Gerät sofort ab und wechseln Sie den Luftfilter wie im Kapitel <b>Luftfilter reinigen und ersetzen</b> des Handbuches beschrieben. Nachdem Sie den Luftfilter ausgetauscht haben, setzen Sie unbedingt den Betriebsstundenzähler des Luftfilters zurück (☞ 56, 91).</p>
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center; color: white;"> <p>NICHT VERFÜGBAR</p> </div>	<p><b>Die Taste Betrieb ist nicht verfügbar.</b></p>

## Informationen zu den Anzeigelampen

Wenn die Anzeigen **LAMP**, **TEMP** und **POWER** nicht wie gewöhnlich funktionieren, führen Sie die in der folgenden Tabelle empfohlenen Prüfungen und Abhilfemaßnahmen durch. Informationen zur **SECURITY**-Anzeige finden Sie unter ANZEIGE SICHERHEIT im Menü SICHERHEIT. (🔧76)

<b>POWER -Anzeige</b>	<b>LAMP -Anzeige</b>	<b>TEMP -Anzeige</b>	<b>Beschreibung</b>
Leuchtet <b>orange</b>	Leuchtet <b>nicht</b>	Leuchtet <b>nicht</b>	<b>Der Projektor ist im Standby-Zustand.</b> Siehe Abschnitt "Gerät ein/aus".
<i>Blinkt</i> <b>grün</b>	Leuchtet <b>nicht</b>	Leuchtet <b>nicht</b>	<b>Der Projektor läuft warm.</b> Bitte warten.
Leuchtet <b>grün</b>	Leuchtet <b>nicht</b>	Leuchtet <b>nicht</b>	<b>Der Projektor ist eingeschaltet.</b> Normale Vorgänge können ausgeführt werden.
<i>Blinkt</i> <b>orange</b>	Leuchtet <b>nicht</b>	Leuchtet <b>nicht</b>	<b>Der Projektor kühlt ab.</b> Bitte warten.
<i>Blinkt</i> <b>rot</b>	(beliebig)	(beliebig)	<b>Der Projektor kühlt ab. Ein bestimmter Fehler wurde erkannt.</b> Bitte warten Sie, bis die <b>POWER</b> -Anzeige zu blinken aufhört, und führen Sie dann die geeignete Maßnahme entsprechend der nachstehenden Beschreibung aus.
<i>Blinkt</i> <b>rot</b> oder leuchtet <b>rot</b>	Leuchtet <b>rot</b>	Leuchtet <b>nicht</b>	<b>Die Lampe leuchtet nicht, und es ist möglich, dass sich Teile im Inneren stark erhitzt haben.</b> Bitte schalten Sie das Gerät aus und lassen es mindestens 20 Minuten lang abkühlen. Wenn der Projektor ausreichend abgekühlt ist, prüfen Sie die folgenden Punkte und schalten Sie das Gerät wieder ein. • Sind Lüftungsöffnungen verstopft? • Ist der Luftfilter verschmutzt? • Übersteigt die Umgebungstemperatur 35°C? Wenn die gleiche Anzeige nach der Abhilfemaßnahme erscheint, wechseln Sie bitte die Lampe entsprechend dem Abschnitt <b>Lampe austauschen</b> aus.
<i>Blinkt</i> <b>rot</b> oder leuchtet <b>rot</b>	<i>Blinkt</i> <b>rot</b>	Leuchtet <b>nicht</b>	<b>Die Lampenabdeckung wurde nicht richtig befestigt.</b> Bitte schalten Sie das Gerät aus und lassen es mindestens 45 Minuten lang abkühlen. Wenn der Projektor ausreichend abgekühlt ist, prüfen Sie die Befestigung der Lampenabdeckung. Nachdem die erforderlichen Wartungsarbeiten ausgeführt wurden, schalten Sie das Gerät wieder ein. Wenn die gleiche Anzeige nach der Abhilfemaßnahme erscheint, wenden Sie sich an Ihren Fachhändler oder die Kundendienstvertretung.
<i>Blinkt</i> <b>rot</b> oder leuchtet <b>rot</b>	Leuchtet <b>nicht</b>	<i>Blinkt</i> <b>rot</b>	<b>Der Lüfter funktioniert nicht.</b> Bitte schalten Sie das Gerät aus und lassen Sie es mindestens 20 Minuten lang abkühlen. Wenn der Projektor ausreichend abgekühlt ist, prüfen Sie, dass sich keine Fremdkörper usw. im Lüfter befinden, und schalten Sie das Gerät wieder ein.

(Fortsetzung nächste Seite)

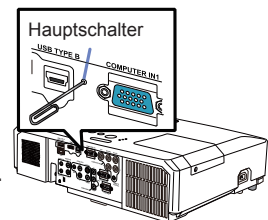
**Informationen zu den Anzeigelampen (Fortsetzung)**

POWER -Anzeige	LAMP -Anzeige	TEMP -Anzeige	Beschreibung
<i>Blinkt rot</i> oder leuchtet <b>rot</b>	Leuchtet <b>nicht</b>	Leuchtet <b>rot</b>	<p><b>Es besteht die Möglichkeit, dass das Innere des Geräts zu heiß geworden ist.</b> Bitte schalten Sie das Gerät aus und lassen es mindestens 20 Minuten lang abkühlen. Wenn der Projektor ausreichend abgekühlt ist, prüfen Sie die folgenden Punkte und schalten Sie das Gerät wieder ein.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Sind Lüftungsöffnungen verstopft?</li> <li>• Ist der Luftfilter verschmutzt?</li> <li>• Übersteigt die Umgebungstemperatur 35°C?</li> <li>• Haben Sie für LÜFTER GESCH. die geeignete Einstellung gewählt?</li> </ul> <p>Einzelheiten zu LÜFTER GESCH. finden Sie im Punkt LÜFTER GESCH. unter SERVICE im Menü OPT. (☞59). Wird der Projektor mit einer falschen Einstellung benutzt, können der Projektor selbst oder innenliegende Bestandteile beschädigt werden.</p>
Leuchtet <b>grün</b>	<i>Blinkt gleichzeitig</i> <b>rot</b>		<p><b>Der Luftfilter muss gereinigt werden.</b> Bitte schalten Sie sofort die Stromversorgung aus, und reinigen oder wechseln Sie den Luftfilter wie unter <b>Luftfilter reinigen und ersetzen</b> beschrieben. Nach dem Reinigen oder Wechseln des Luftfilters müssen Sie stets den Filtertimer zurückstellen. Nach der Abhilfemaßnahme schalten Sie die Stromversorgung wieder ein.</p>
Leuchtet <b>grün</b>	<i>Blinkt alternativ</i> <b>rot</b>		<p><b>Es besteht die Möglichkeit, dass das Innere des Geräts zu kühl geworden ist.</b> Bitte Gerät im Betriebstemperaturbereich von 5 °C bis 35 °C benutzen. Nach der Abhilfemaßnahme schalten Sie die Stromversorgung wieder ein.</p>
<i>Blinkt grün</i> ca. 3 Sekunden	Leuchtet <b>nicht</b>	Leuchtet <b>nicht</b>	<p><b>Mindestens 1 "Power ON" Zeitplan wird im Projektor gespeichert.</b> Siehe Abschnitt 3.7 <b>Zeitplaneinstellungen im Netzwerkbetrieb.</b></p>

**HINWEIS** • Wenn sich das Innere überhitzt, wird der Projektor aus Sicherheitsgründen automatisch ausgeschaltet, und die Anzeigeleuchten können ebenfalls ausgeschaltet werden. Ziehen Sie in diesem Fall den Netzstecker und warten Sie mindestens 45 Minuten. Wenn der Projektor ausreichend abgekühlt ist, prüfen Sie den Befestigungszustand von Lampe und Lampenabdeckung und schalten Sie das Gerät wieder ein.

## Projektor ausschalten

Wenn der Projektor nicht auf normale Weise ausgeschaltet werden kann (☞18) drücken Sie den Hauptschalter mit einer Büroklammer o. ä. und ziehen Sie den Netzstecker aus der Steckdose. Lassen Sie den Projektor vor dem Neustart mindestens 10 Minuten ohne Bedienung abkühlen.



## Alle Einstellungen zurücksetzen

Wenn die Korrektur falscher Einstellungen zu schwierig ist, können mit der Funktion WERKS-RÜCKST. unter SERVICE im Menü OPT. (☞63) sämtliche Einstellungen (mit Ausnahme von Einstellungen wie SPRACHE, LAMPENZEIT, FILTER-TIMER, FILTERMELDUNG, SICHERHEIT und NETZWERK) zu den werkseitigen Vorgaben zurückgesetzt werden.



## Nicht auf Gerätefehler hinweisende Anzeichen

Wird eine Meldung angezeigt, so führen Sie die in der folgenden Tabelle empfohlenen Prüfungen und Abhilfemaßnahmen durch.

Anzeichen	Fälle, bei denen kein Gerätedefekt vorliegt.	Siehe Seite
Das Gerät kann nicht eingeschaltet werden.	<b>Die Netzleitung wurde nicht angeschlossen.</b> Schließen Sie die Netzleitung ordnungsgemäß an.	15
	<b>Die Netzstromversorgung wurde während des Betriebs unterbrochen, beispielsweise durch einen Stromausfall usw.</b> Ziehen Sie den Netzstecker und lassen Sie den Projektor mindestens 10 Minuten lang abkühlen, bevor Sie ihn wieder einschalten.	15
	<b>Entweder ist keine Lampe und/oder Lampenabdeckung vorhanden oder eines dieser Teile ist nicht richtig befestigt.</b> Schalten Sie den Projektor aus, ziehen Sie den Netzstecker und lassen Sie den Projektor mindestens 45 Minuten lang abkühlen. Wenn der Projektor ausreichend abgekühlt ist, prüfen Sie den Befestigungszustand von Lampe und Lampenabdeckung und schalten Sie das Gerät wieder ein.	89
Es erscheint kein Bild und Sie hören keinen Ton.	<b>Die Signalleitungen sind nicht richtig angeschlossen.</b> Schließen Sie die Verbindungsleitungen richtig an.	10 ~ 14
	<b>Die Signalquelle funktioniert nicht richtig.</b> Richten Sie die Signalquelle entsprechend der Anleitung des Quellgeräts richtig ein.	–
	<b>Die Eingangssignal-Einstellungen sind nicht korrekt.</b> Wählen Sie das Eingangssignal und korrigieren Sie die Einstellungen.	19 ~ 21
	<b>Die Funktion BLANK für Bilder ist aktiviert und die Funktion MUTE für Ton ist eingeschaltet.</b> Die Einstellung AV MUTE wurde gewählt. Schlagen Sie auf der nächsten Seite unter "Es kommt kein Ton" oder "Es werden keine Bilder angezeigt" nach, und schalten Sie die Funktionen BLANK und MUTE aus.	19, 28, 100

(Fortsetzung nächste Seite)

**Nicht auf Gerätefehler hinweisende Anzeichen (Fortsetzung)**

Anzeichen	Fälle, bei denen kein Gerätedefekt vorliegt.	Siehe Seite
Es kommt kein Ton.	<b>Die Signalleitungen sind nicht richtig angeschlossen.</b> Schließen Sie die Audioleitungen richtig an.	10 ~ 14
	<b>Die Stummschalte-Funktion (MUTE) ist eingeschaltet.</b> Zum Wiederherstellen des Tons drücken Sie die <b>MUTE</b> -oder <b>VOLUME +/-</b> -Taste an der Fernbedienung.	19
	<b>Die Lautstärke ist sehr niedrig eingestellt.</b> Stellen Sie die Lautstärke über das Menü oder mit der Fernbedienung auf einen höheren Pegel ein.	19, 46, 47
	<b>Die Einstellungen für AUDIOQUELLE/LAUTSPRECHER sind nicht korrekt.</b> Stellen Sie AUDIOQUELLE/LAUTSPRECHER im AUDIO-Menü korrekt ein.	46
	<b>Der für HDMI AUDIO ausgewählte Modus ist nicht geeignet.</b> Wählen Sie aus den beiden zur Verfügung stehenden Modi den am besten für Ihr HDMI™-Audiogerät geeigneten Modus aus.	47
Es werden keine Bilder gezeigt.	<b>Der Objektivdeckel ist angebracht.</b> Entfernen Sie den Objektivdeckel.	4, 18
	<b>Die Signalleitungen sind nicht richtig angeschlossen.</b> Schließen Sie die Verbindungsleitungen richtig an.	10 ~ 14
	<b>Die Helligkeit ist sehr niedrig eingestellt.</b> Stellen Sie die HELBIGKEIT über das Menü auf einen höheren Wert ein.	33
	<b>Der Computer kann den Projektor nicht als Plug-and-Play-Monitor erkennen.</b> Prüfen Sie mit einem anderen Monitor, dass der Computer einen Plug-and-Play-Monitor korrekt erkennen kann.	10
	<b>Der Bildschirm ist BLANK</b> Drücken Sie die <b>BLANK</b> -Taste an der Fernbedienung.	28
	<b>Der USB TYPE B-Anschluss ist als Bild-Eingangsanschluss ausgewählt, selbst wenn die Option USB TYPE B auf MAUS gesetzt ist.</b> Wählen Sie in der Option USB TYPE B im Menü OPT. USB-DISPLAY aus, um die Bildeingabe an den Anschluss zu projizieren. Wählen Sie gegebenenfalls einen anderen Anschluss für die Bildeingabe aus.	55
	<b>Der Projektor erkennt das an den USB TYPE A-Anschluss angeschlossene USB-Speichermedium nicht.</b> Verwenden Sie zuerst die Funktion USB ENTFERNEN, entfernen Sie das USB-Speichermedium und schließen Sie es dann erneut an den Anschluss an. Verwenden Sie vor dem Entfernen des USB-Speichermediums unbedingt die Funktion USB ENTFERNEN auf dem Miniaturbildschirm, der bei der Auswahl des <b>USB TYPE A</b> -Anschlusses als Eingangsquelle angezeigt wird.	12, 80

(Fortsetzung nächste Seite)

**Nicht auf Gerätefehler hinweisende Anzeichen (Fortsetzung)**

<b>Anzeichen</b>	<b>Fälle, bei denen kein Gerätedefekt vorliegt.</b>	<b>Siehe Seite</b>
Die Video-Bildschirmanzeige friert ein.	<b>Die Funktion EINFRIEREN ist eingeschaltet.</b> Drücken Sie die <b>FREEZE</b> -Taste, um den Bildschirm auf Normalbild zurückzuschalten.	28
Die Farben erscheinen verblasst oder Farbtöne werden schlecht dargestellt.	<b>Farbeinstellungen sind nicht richtig.</b> Ändern Sie die Einstellungen <b>FARB-TEMP.</b> , <b>FARBE</b> , <b>F-TON</b> und/oder <b>FARB NORM</b> über das Menü.	34, 39
	<b>Die Einstellung FARB NORM ist nicht geeignet.</b> Ändern Sie die Einstellung <b>FARB NORM</b> auf <b>AUTO</b> , <b>RGB</b> , <b>SMPTE240</b> , <b>REC709</b> oder <b>REC601</b> .	39
Zu dunkle Bilder.	<b>Helligkeit und/oder Kontrast sind sehr niedrig eingestellt.</b> Stellen Sie <b>HELLIGKEIT</b> und/oder <b>KONTRAST</b> mit der Menüfunktion auf einen höheren Pegel ein.	33
	<b>Der Projektor befindet sich im Öko-Modus.</b> Setzen Sie im Menü <b>SETUP ÖKO-MODUS</b> auf <b>NORMAL</b> und <b>AUTO-ÖKO-MODUS</b> auf <b>AUS</b> .	44
	<b>Die Lampe hat fast das Ende ihrer Produktlebensdauer erreicht.</b> Ersetzen Sie die Lampe.	89 ~ 90
Verschwommene Bilder.	<b>Entweder Fokussierung und/oder horizontale Phaseneinstellung sind nicht in Ordnung.</b> Stellen Sie die Fokussierung mit dem Scharfstellring und/oder <b>H-PHASE</b> über das Menü ein.	23, 38
	<b>Das Objektiv ist schmutzig oder beschlagen.</b> Reinigen Sie das Objektiv wie unter <b>Pflege der Optik</b> beschrieben.	94
Es treten Bildverschlechterungen wie Flimmern oder Streifen auf dem Bildschirm auf.	<b>Wenn der Projektor im Öko-Modus läuft, kann der Bildschirm flimmern.</b> Setzen Sie im Menü <b>SETUP ÖKO-MODUS</b> auf <b>NORMAL</b> und <b>AUTO-ÖKO-MODUS</b> auf <b>AUS</b> .	44
	<b>Das OVER SCAN-Verhältnis ist zu groß.</b> Stellen Sie <b>OVER SCAN</b> im Menü <b>ABBILDUNG</b> kleiner ein.	36
	<b>VIDEO NR zu hoch.</b> Ändern Sie die Einstellung für die <b>VIDEO NR</b> im Menü <b>EINGB</b> .	39
	<b>Die FRAME LOCK-Funktion funktioniert mit dem aktuellen Eingabesignal nicht.</b> Stellen Sie <b>FRAME LOCK</b> im Menü <b>EINGB</b> auf <b>AUS</b> .	41

(Fortsetzung nächste Seite)

**Nicht auf Gerätefehler hinweisende Anzeichen (Fortsetzung)**

Anzeichen	Fälle, bei denen kein Gerätedefekt vorliegt.	Siehe Seite
Der Computer, der mit dem <b>USB TYPE B</b> -Anschluss des Projektors verbunden ist, fährt nicht hoch.	<b>Der Computer kann mit der aktuellen Hardware-Konfiguration nicht hochfahren.</b> Entfernen Sie das USB-Kabel und schließen Sie es nach dem Hochfahren des Computers erneut an.	12
RS-232C arbeitet nicht.	<b>Die Funktion STROMSPAREN arbeitet.</b> Wählen Sie NORMAL für den Gegenstand STANDBY-MOD. im SETUP-Menü.	45
	<b>Der KOMMUNIKATIONSTYP für den CONTROL-Anschluss ist auf NETZBRÜCKE gestellt.</b> Wählen Sie AUS für die Option KOMMUNIKATIONSTYP im Menü OPT. - SERVICE - KOMMUNIKATION.	61
Netzwerk arbeitet nicht.	<b>Die Funktion STROMSPAREN arbeitet.</b> Wählen Sie NORMAL für den Gegenstand STANDBY-MOD. im SETUP-Menü.	45
Die Funktion NETZBRÜCKE arbeitet nicht	<b>Die Funktion NETZBRÜCKE ist ausgeschaltet.</b> Wählen NETZBRÜCKE für die Option KOMMUNIKATIONSTYP im Menü OPT. - SERVICE - KOMMUNIKATION.	61
Die Funktion Schedule (Zeitplan) arbeitet nicht	<b>Die Funktion STROMSPAREN arbeitet.</b> Wählen Sie NORMAL für den Gegenstand STANDBY-MOD. im SETUP-Menü.	45
Wenn der Projektor mit dem Netzwerk verbunden ist, schaltet er sich wie nachstehend beschrieben ein und aus. Aus ← ↓ Die <b>POWER</b> -Anzeige leuchtet mehrmals orangefarben auf. ↓ Versetzung in Standby-Modus	<b>Ziehen Sie das LAN-Kabel ab und prüfen Sie, dass der Projektor richtig funktioniert.</b> Falls dieses Phänomen auftritt, nachdem die Verbindung mit dem Netzwerk hergestellt wurde, kann eine Schleife zwischen den beiden Ethernet-Switching-Hubs im Netzwerk entstehen, wie nachstehend erklärt. - In einem Netzwerk gibt es zwei oder mehrere Ethernet-Switching-Hubs. - Die beiden Hubs sind doppel per LAN-Kabel verbunden. - Diese Doppelverbindung bildet eine Schleife zwischen den beiden Hubs. Eine solche Schleife kann nachteilige Auswirkungen auf den Projektor und andere Netzwerkgeräte haben. Prüfen Sie die Netzwerkverbindung und entfernen Sie die Schleife, indem Sie die LAN-Kabel abziehen, so dass zwischen den Hubs nur ein Verbindungskabel vorhanden ist.	–

**HINWEIS** • Auf dem Bildschirm erscheinen mitunter helle oder dunkle Flecken. Dies ist eine charakteristische Eigenschaft von Flüssigkristall-Displays und stellt keinen Gerätefehler dar.

**Technische Daten**

Bitte lesen Sie **Lieferumfang** in der **Bedienungsanleitung (Kurzform)**, die gedruckt beiliegt.

**Endbenutzerlizenzvereinbarung für die Projektorsoftware**

- Die Projektorsoftware besteht aus einer Vielzahl unabhängiger Softwaremodule, und jedes dieser Softwaremodule unterliegt dem Urheberrecht von Hitachi und/oder dem Urheberrecht Dritter.
- Lesen Sie unbedingt das separate Dokument "Endbenutzerlizenzvereinbarung für die Projektorsoftware".



# **LX41/LW41**

**Manual de usuario - Guía de funcionamiento**

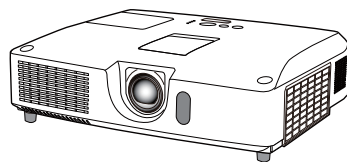
020-000506-01

**CHRISTIE®**





## Manual de usuario Guía de funcionamiento



Gracias por adquirir este proyector.

**⚠ ADVERTENCIA** ▶ Antes de utilizar este producto, lea todos los manuales del mismo. Asegúrese de leer la **Guía de seguridad** en primer lugar. Luego de leerlos, consérvelos en un lugar seguro para referencia futura.

### Sobre este manual

En este manual se utilizan varios símbolos. El significado de esos símbolos se describe a continuación.

**⚠ ADVERTENCIA** Este símbolo indica información que, de ser ignorada, podría causar lesiones personales e incluso la muerte por manipulación incorrecta.

**⚠ PRECAUCIÓN** Este símbolo indica información que, de ser ignorada, podría causar lesiones personales e incluso la muerte por manipulación incorrecta.

**AVISO** Esta entrada indica peligro de que se produzca un problema.

 Consulte las páginas escritas después de este símbolo.

**NOTA** • La información en este manual está sujeta a modificaciones sin aviso.

• El fabricante no asume responsabilidad por errores que puedan aparecer en este manual.

• No se permite la reproducción, la transferencia o la copia total o parcial de este documento sin expreso consentimiento por escrito.

### Reconocimiento de marcas registradas

- Mac® es marca comercial registrada de Apple Inc.
- Windows®, DirectDraw® y Direct3D® son marcas comerciales registradas de Microsoft Corporation en EE.UU. y/u otros países.
- VESA y DDC son marcas registradas de Video Electronics Standard Association.
- HDMI, el logo HDMI y High-Definition Multimedia Interface son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de HDMI Licensing LLC. en Estados Unidos y en otros países.
- PJLink es una marca cuyos derechos de marca se han solicitado en Japón, Estados Unidos y otros países y áreas.
- Blu-ray Disc es una marca comercial.



Todas las demás marcas comerciales pertenecen a sus respectivos propietarios.

			
<b>Introducción</b> .....	<b>3</b>	<b>Menú COLOCACION</b> .....	<b>43</b>
Características .....	3	TRAPEZ. AUTO,  TRAPEZOIDAL,	
Comprobar el contenido del paquete .....	3	 TRAPEZOIDAL, AJUSTE PERF, MODO ECO AUTO,	
Identificación de las piezas .....	4	MODO ECO, ESPEJO, MODO ESPERA, SALIDA MONITOR	
<b>Configuración</b> .....	<b>7</b>	<b>Menú AUDIO</b> .....	<b>46</b>
Disposición .....	7	VOLUMEN, ALTAVOZ, FUENTE DE AUDIO,	
Conexión de sus dispositivos .....	10	HDMI AUDIO, NIVEL MIC, VOLUMEN MIC	
Conexión de la alimentación .....	15	<b>Menú PANTALLA</b> .....	<b>48</b>
Utilización de la ranura y la traba de seguridad ..	15	IDIOMA, POS. MENÚ, EN BLANCO, ARRANQUE,	
<b>Control remoto</b> .....	<b>16</b>	Mi Pantalla, Bloqueo Pant., MENSAJE,	
Colocación de las pilas .....	16	NOMBRE FUENTE,	
Sobre la señal del control remoto ..	16	PLANTILLA, C.C. (Closed Caption)	
Cambiar la frecuencia del control remoto ..	17	<b>Menú OPC.</b> .....	<b>54</b>
Utilización como teclado y mouse de ordenador simples ..	17	BUSCA AUTO, TRAPEZ. AUTO,	
<b>Conexión/desconexión de la alimentación</b> ..	<b>18</b>	ENCEND. DIRECTO, APAGADO AUTOM.,	
Conexión de la alimentación .....	18	USB TYPE B, TIMER LAMP, TIMER FILTRO,	
Desconexión de la alimentación ..	18	MI BOTÓN, MI FUENTE, SERVICIO	
<b>Funcionamiento</b> .....	<b>19</b>	<b>Menú RED</b> .....	<b>64</b>
Ajuste del volumen .....	19	CONFIG., NOMBRE DE PROYECTOR, MI IMAGEN,	
Silenciar el sonido temporalmente ..	19	AMX D.D., PRESENTAR, INFORMACIÓN, SERVICIO	
Seleccionar una señal de entrada ..	19	<b>Menú SEGURIDAD</b> .....	<b>71</b>
Buscar una señal de entrada .....	21	CAMBIAR CONTRASEÑA SEGUR,	
Seleccionar una relación de aspecto ..	21	CONTRASEÑA Mi Pantalla, BLOQUEO PIN,	
Ajuste del elevador del proyector ..	22	DETECTOR TRASLADO, CONTRASEÑA MI TEXTO,	
Ajuste de la lente .....	23	MOSTRAR MI TEXTO, ESCRIBIR MI TEXTO,	
Utilización de la característica de ajuste automático ..	24	INDICADOR SEGURIDAD, BLOQUEO APILAMIENTO	
Ajuste de la posición .....	24	<b>Herramientas de presentación</b> ..	<b>77</b>
Corrección de distorsión .....	25	<b>Presentación SIN PC</b> .....	<b>77</b>
Utilización de la característica de ampliación ..	27	Modo Vista miniatura, Modo Pantalla completa,	
Dejar la pantalla congelada temporalmente ..	28	Modo Presentación de diapositivas,	
Dejar la pantalla en blanco temporalmente ..	28	Lista de exhibición	
Utilización de las funciones del menú ..	29	<b>Visualización USB</b> .....	<b>86</b>
<b>MENU FACIL</b> .....	<b>31</b>	Menú contextual, Menú Flotante,	
ASPECTO, TRAPEZ. AUTO,  TRAPEZOIDAL,		Ventana Opciones	
 TRAPEZOIDAL, AJUSTE PERF,		<b>Mantenimiento</b> .....	<b>89</b>
MODO IMAGEN, MODO ECO, ESPEJO, REPOS,		Sustitución de la lámpara .....	89
TIMER FILTRO, IDIOMA, MENÚ AVANZADO, SALIR		Limpieza y reemplazo del filtro de aire ..	91
<b>Menú IMAGEN</b> .....	<b>33</b>	Reemplazo de la pila del reloj interno ..	93
BRILLO, CONTRASTE, GAMMA, TEMP. COL., COLOR,		Cuidados adicionales .....	94
MATIZ, NITIDEZ, ACTIVAR IRIS, MI MEMORIA		<b>Solución de problemas</b> .....	<b>95</b>
<b>Menú VISUALIZ</b> .....	<b>36</b>	Mensajes relacionados .....	95
ASPECTO, OVER SCAN, POSI. V, POSI. H,		Acerca de las lámparas indicadoras ..	97
FASE H, AMPLI H, EJECUCION AJUSTE AUTO		Cómo cerrar el proyector .....	98
<b>Menú ENTR.</b> .....	<b>39</b>	Restauración de todos los ajustes ..	98
PROGRESIVO, VIDEO N.R., ESP. COLOR,		Problemas que pueden confundirse	
COMPONENT, FORMATO VIDEO, FORMATO HDMI,		fácilmente con anomalías mecánicas ..	99
RANGO HDMI, ENTRADA COMPUTER,		<b>Especificaciones</b> .....	<b>103</b>
BLOQ. IMG., RESOLUCIÓN			

## Introducción

### Características

El proyector le ofrece una amplia gama de usos mediante las características siguientes.

- ✓ Este proyector tiene una variedad de puertos de E/S que presumiblemente cubrirán cualquier escena de negocios. El puerto **HDMI** puede soportar varios equipos de imagen que posean interfaz digital para obtener imágenes más claras en una pantalla.
- ✓ Este proyector dispone de un desplazamiento manual de lente vertical y horizontal con zoom óptico de 1,7 aumentos, lo que permite una instalación flexible.
- ✓ Si introduce un dispositivo de almacenamiento USB, como por ejemplo una memoria USB, en un puerto **USB TYPE A** y selecciona el puerto como la fuente de entrada, podrá ver imágenes almacenadas en el dispositivo.
- ✓ Se puede controlar y monitorear este proyector por medio de conexión LAN.
- ✓ El altavoz integrado de 16W puede ofrecer un volumen sonoro suficiente para un espacio grande, como un aula, sin necesidad de altavoces externos.

### Comprobar el contenido del paquete

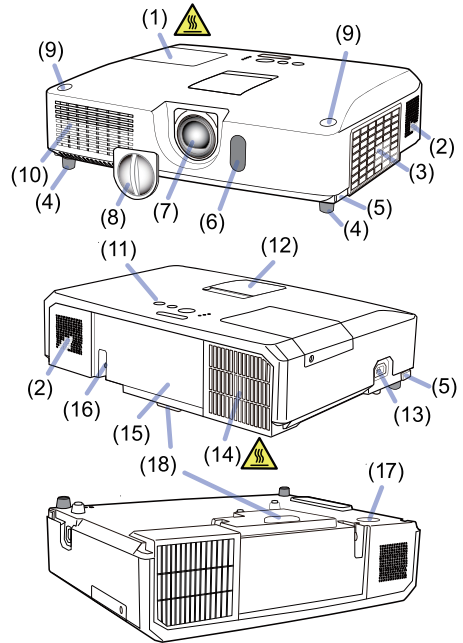
Sírvase ver la sección **Contenido del paquete** del **Manual de usuario (conciso)**, que es un libro. Su proyector debe venir con los elementos que allí se muestran. Póngase en contacto inmediatamente con su proveedor si observa alguna falta.

**NOTA** • Mantenga los materiales del embalaje original para reenvío posterior. Asegúrese de utilizar los materiales de embalaje originales cuando traslade el proyector. Tenga especial cuidado con la lente.

- El proyector puede hacer algún ruido al inclinarlo, moverlo o agitarlo debido al movimiento de un flap que controla el flujo de aire en el interior del proyector. Le recordamos que no se trata de ningún fallo.

## Identificación de las piezas Proyector

- (1) Tapa de la lámpara (📖89)  
La unidad de la lámpara se encuentra en el interior.
- (2) Altavoces (x2) (📖19, 46)
- (3) Tapa del filtro (📖91)  
El filtro de aire y la rejilla de ventilación de entrada están en el interior.
- (4) Pies elevadores (x2) (📖22)
- (5) Botones elevadores (x2) (📖22)
- (6) Sensor remoto (📖16)
- (7) Lente (📖94)
- (8) Tapa del objetivo
- (9) Tapas de los orificios
- (10) Rejillas de ventilación de entrada
- (11) Panel de control (📖5)
- (12) Puerta del regulador de la lente (📖5)  
Los reguladores de la lente están detrás de la puerta.
- (13) **AC IN** (Entrada CA) (📖15)
- (14) Rejilla de ventilación de escape
- (15) Panel trasero (📖5)
- (16) Traba de seguridad (📖15)
- (17) Tapa de las pilas (📖93)  
La batería del reloj interno está adentro.
- (18) Talón



**⚠️ ADVERTENCIA** ▶ No abra o retire ninguna parte del producto salvo que los manuales lo indiquen.

- ▶ No someta el proyector a condiciones inestables.
- ▶ No aplique ninguna descarga o presión en este producto.
- ▶ No mire en la lente y las aperturas del proyector cuando la lámpara esté encendida.
- ▶ Mantenga las tapas de los orificios alejadas de niños y mascotas. Asegúrese de que no traguen las tapas. Si fuera ingerida, consulte a un médico inmediatamente para obtener un tratamiento de emergencia.

**⚠️ PRECAUCIÓN** ▶ No toque cerca de la tapa de la lámpara y las rejillas de ventilación de escape durante o inmediatamente después del uso, puesto que está demasiado caliente.

- ▶ No coloque sobre la lente ningún objeto diferente de la tapa de la lente de este proyector, ya que la lente podría sufrir daños, p.ej. de fusión.

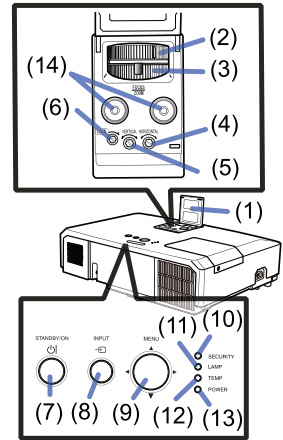


(continúa en la página siguiente)

**Identificación de las piezas (continuación)**

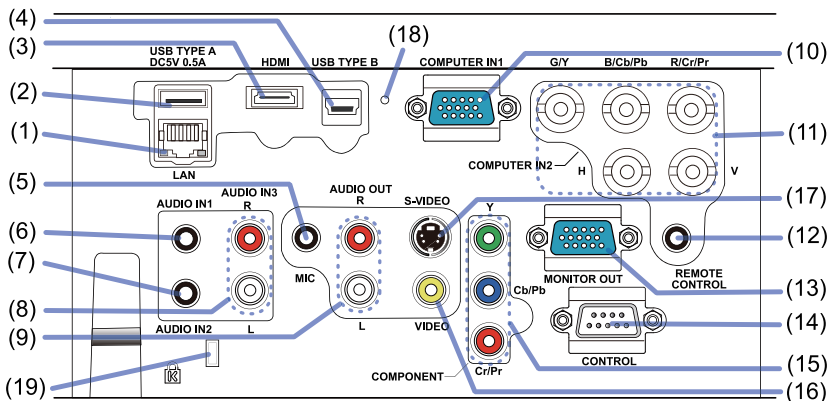
**Panel de control y reguladores de la lente**

- (1) Puerta del regulador de la lente
- (2) Anillo de **FOCUS** (📖23)
- (3) Anillo de **ZOOM** (📖23)
- (4) **HORIZONTAL** regulador (horizontal) (📖23)
- (5) **VERTICAL** regulador (vertical) (📖23)
- (6) **LOCK** (bloqueo horizontal de la posición de la lente) (📖23)
- (7) Botón **STANDBY/ON** (📖18)
- (8) Botón **INPUT** (📖19)
- (9) Botón **MENU** (📖29)
- (10) Indicador **SECURITY** (📖76)
- (11) Indicador **LAMP** (📖97)
- (12) Indicador **TEMP** (📖97)
- (13) Indicador **POWER** (📖97)
- (14) Orificios de almacenamiento de las tapas



**Panel trasero (📖10~14)**

- (1) Puerto **LAN**
- (2) Puerto **USB TYPE A**
- (3) Puerto **HDMI**
- (4) Puerto **USB TYPE B**
- (5) Puerto **MIC** (📖14)
- (6) Puerto **AUDIO IN1**
- (7) Puerto **AUDIO IN2**
- (8) Puertos **AUDIO IN3 (L, R)**
- (9) Puertos **AUDIO OUT (L, R)**
- (10) Puerto **COMPUTER IN1**
- (11) Puertos **COMPUTER IN2 (G/Y, B/Cb/Pb, R/Cr/Pr, H, V)**
- (12) Puerto **REMOTE CONTROL**
- (13) Puerto **MONITOR OUT**
- (14) Puerto **CONTROL**
- (15) Puertos **COMPONENT (Y,Cb/Pb, Cr/Pr)**
- (16) Puerto **VIDEO**
- (17) Puertos **S-VIDEO**
- (18) Interruptor de cierre (📖98)
- (19) Ranura de seguridad (📖15)

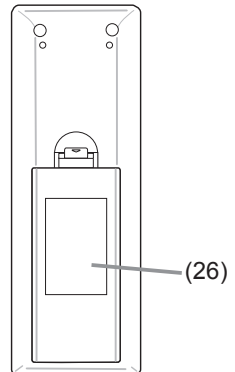
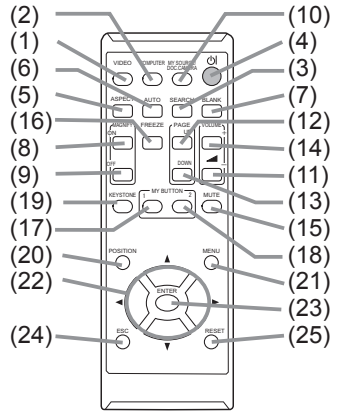


(continúa en la página siguiente)

**Identificación de las piezas (continuación)**

**Control remoto**

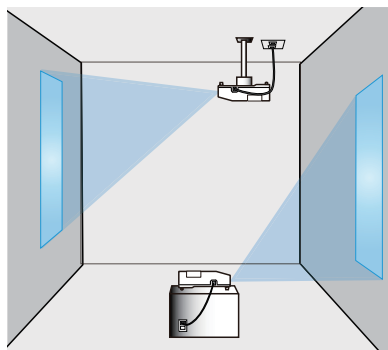
- (1) Botón **VIDEO** (📖20)
- (2) Botón **COMPUTER BY SOURCE** (📖20)
- (3) Botón **SEARCH** (📖21)
- (4) Botón **STANDBY/ON** (📖18)
- (5) Botón **ASPECT** (📖21)
- (6) Botón **AUTO** (📖24)
- (7) Botón **BLANK** (📖28)
- (8) Botón **MAGNIFY - ON** (📖27)
- (9) Botón **MAGNIFY - OFF** (📖27)
- (10) Botón **MY SOURCE/DOC.CAMERA** (📖20, 58)
- (11) Botón **VOLUME -** (📖19)
- (12) Botón **PAGE UP** (📖17)
- (13) Botón **PAGE DOWN** (📖17)
- (14) Botón **VOLUME +** (📖19)
- (15) Botón **MUTE** (📖19)
- (16) Botón **FREEZE** (📖28)
- (17) Botón **MY BUTTON - 1** (📖57)
- (18) Botón **MY BUTTON - 2** (📖57)
- (19) Botón **KEystone** (📖25)
- (20) Botón **POSITION** (📖24, 30)
- (21) Botón **MENU** (📖29)
- (22) Botones de cursor **▲/▼/◀/▶** (📖29)
- (23) Botón **ENTER** (📖29)
- (24) Botón **ESC** (📖30)
- (25) Botón **RESET** (📖30)
- (26) Tapa de las pilas (📖16)



Dorso del control remoto

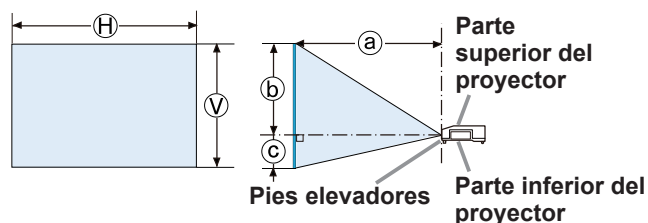
## Configuración

Instale el proyector de acuerdo con el entorno y la forma en la que vaya a utilizarlo. Para instalarlo en una condición especial como por ejemplo un montaje de techo, pueden requerirse mantenimiento y los accesorios de montaje específicos (**📖Especificaciones en el Manual de usuario (conciso)**). Antes de instalar el proyector, consulte a su distribuidor acerca de la instalación.



## Disposición

Consulte las tablas **T-1** y **T-2** al dorso de **Manual de usuario (conciso)**, así como la siguiente información para determinar el tamaño de la pantalla y la distancia de proyección.



Ⓜ × Ⓥ : Tamaño de la pantalla

ⓐ : Distancia de proyección

ⓑ , ⓒ : Altura de la pantalla

(continúa en la página siguiente)

**Disposición (continuación)**

**⚠ ADVERTENCIA ▶ Instale el proyector en un lugar desde donde pueda acceder con facilidad a la toma eléctrica.** Si se produce una anomalía, desenchufe el proyector urgentemente. De lo contrario, podría producirse una descarga eléctrica o un incendio.

**▶ No someta el proyector a condiciones inestables.** En caso de que el proyector se caiga o vuelque, podría producir lesiones o daños al proyector y a los objetos circundantes. Utilizar un proyector averiado podría causar un incendio y/o una descarga eléctrica.

- No coloque el proyector sobre superficies inestables, como planos inclinados, lugares sometidos a vibraciones, la superficie de una mesa bamboleante o una superficie menor que el propio proyector.
- No apoye el proyector de lado, de frente o sobre su parte trasera.
- No conecte ni coloque sobre el proyector ningún objeto, a no ser que así se especifique en el manual.
- No utilice accesorios de montaje distintos de los especificados por el fabricante. Lea el manual del usuario de los accesorios de montaje utilizados y guárdelo.
- Para una instalación especial, como el montaje de techo, asegúrese de consultar previamente a su distribuidor.

**▶ No instale el proyector cerca de objetos inflamables o que permitan la conducción térmica.** Estos objetos, al recibir el calor del proyector, podrían entrar en combustión o producir quemaduras.

- No coloque el proyector sobre un soporte metálico.

**▶ No coloque el proyector donde se utilicen aceites, como aceite de cocina o para máquinas.** El aceite puede dañar el producto, causando fallos o la caída de la posición instalada.

**▶ No coloque el proyector en ningún lugar donde pueda humedecerse.** Humedecer el proyector o introducirle líquidos podría causar incendios, descargas eléctricas y mal funcionamiento del proyector.

- No coloque el proyector cerca del agua (baño, cocina, piscina).
- No coloque el proyector en el exterior o al lado de la ventana.
- No coloque objetos que contengan líquidos cerca del proyector.

(continúa en la página siguiente)



**Disposición (continuación)**

**⚠ PRECAUCIÓN ▶ Coloque el proyector en un lugar fresco y asegúrese de que haya suficiente ventilación.** En caso de que su temperatura interior aumente demasiado, el proyector podría apagarse automáticamente o dejar de funcionar correctamente.

Utilizar un proyector averiado podría causar un incendio y/o una descarga eléctrica.

- No coloque el proyector expuesto a la luz solar directa o cerca de objetos calientes como calentadores.
- Deje un lugar de 30 cm o más entre los laterales del proyector y otros objetos como las paredes.
- No coloque el proyector sobre alfombras, cojines o ropa de cama.
- No tape, obstruya ni cubra de ninguna manera las rejillas de ventilación del proyector. No coloque ningún objeto alrededor de los orificios de ventilación del proyector que pueda ser absorbido o quedar pegado a dichos orificios.
- No coloque el proyector en lugares expuestos a campos magnéticos, ya que esto conduciría a un mal funcionamiento de los ventiladores de refrigeración.

**▶ Evite colocar el proyector en lugares húmedos o llenos de humo o**

**polvo.** La colocación del proyector en esos lugares podría causar incendios, descargas eléctricas y mal funcionamiento del proyector.

- No coloque el proyector cerca de humidificadores. Especialmente en el caso de humidificadores ultrasónicos, el cloro y los minerales contenidos en el agua de la espita se pulverizan y podrían depositarse en el proyector, produciendo degradación de imágenes y otros problemas.
- No coloque el proyector en una zona con humo, en la cocina, en el pasillo o al lado de la ventana.

**AVISO** • Ubique el proyector de manera que evite que la luz dé directamente sobre el sensor remoto del proyector.

- No coloque el producto en un lugar en que puedan producirse interferencias de radio.
- Compruebe y corrija la configuración para VELOC VENT de SERVICIO en el menú OPC. de acuerdo con el entorno de uso (📖 59). Si el proyector se utiliza con una configuración errónea, puede dañarse el propio proyector o sus piezas internas.
- Mantenga los objetos sensibles al calor alejados del proyector. De lo contrario, el calor generado por el proyector podría causarles daños.

## Conexión de sus dispositivos

Antes de conectar el proyector a un dispositivo, consulte el manual del dispositivo para confirmar que éste puede conectarse al proyector y prepare los accesorios requeridos como, por ejemplo, un cable de acuerdo con la señal del dispositivo. Consulte a su distribuidor si el accesorio requerido no venía con el producto o el accesorio está dañado.

Tras asegurarse de que el proyector y los dispositivos están apagados, realice la conexión de acuerdo con las siguientes instrucciones. Consulte las figuras de las siguientes páginas.

Antes de conectar el proyector a un sistema de red, asegúrese de leer también el **Guía de red**.

- ⚠ ADVERTENCIA ▶ Utilice sólo los accesorios adecuados.** De lo contrario, podría producirse un incendio o podrían dañarse el dispositivo y el proyector.
- Utilice sólo los accesorios especificados o recomendados por el fabricante del proyector. Puede estar regulado por alguna norma.
  - No desmonte ni modifique el proyector o los accesorios.
  - No utilice accesorios dañados. Tenga cuidado de no dañar los accesorios. Coloque los cables de forma que no se pisen o se pillen.

**⚠ PRECAUCIÓN ▶ Para un cable con núcleo en un solo un extremo, conecte el extremo con el núcleo al proyector.** Puede que lo exijan las normativas EMI.

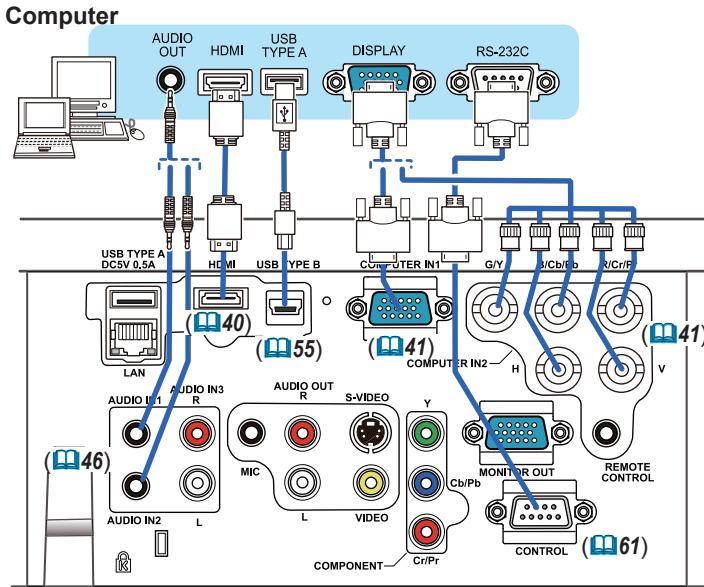
- NOTA** • No encienda o apague el proyector cuando esté conectado a un dispositivo en funcionamiento, salvo que se indique así en el manual del dispositivo. De lo contrario podría producirse un fallo en el dispositivo o el proyector.
- La función de algunos puertos de entrada puede seleccionarse conforme a sus necesidades. Compruebe en la siguiente ilustración la página de referencia indicada al lado de cada puerto.
  - Tenga cuidado de no conectar erróneamente un conector a un puerto incorrecto. De lo contrario podría producirse un fallo en el dispositivo o el proyector.
  - Cuando esté realizando las conexiones, asegúrese de que la forma del conector del cable sea la adecuada para el puerto al que lo va a conectar.
  - Bsegúrese de ajustar los tornillos en los conectores con tornillos.
  - Utilice los cables con clavijas rectas, no en forma de L, ya que los puertos de entrada del proyector están empotrados.

### Acerca de la función Conectar y Usar

- Conectar y Usar es un sistema compuesto por un ordenador, su sistema operativo y el equipo periférico (es decir, los dispositivos de visualización). Este proyector es compatible con VESA DDC 2B. Conectar y Usar se puede utilizar conectando este proyector a un ordenador que sea compatible con VESA DDC (canal de datos de visualización).
- Aproveche esta característica conectando un cable de ordenador al puerto **COMPUTER IN1** (compatible con DDC 2B). Es probable que la función Conectar y Usar no funcione correctamente si se intenta realizar cualquier otro tipo de conexión.
- Utilice los controladores estándar en su ordenador puesto que este proyector es un monitor Conectar y Usar.

(continúa en la página siguiente)

**Conexión de sus dispositivos (continuación)**

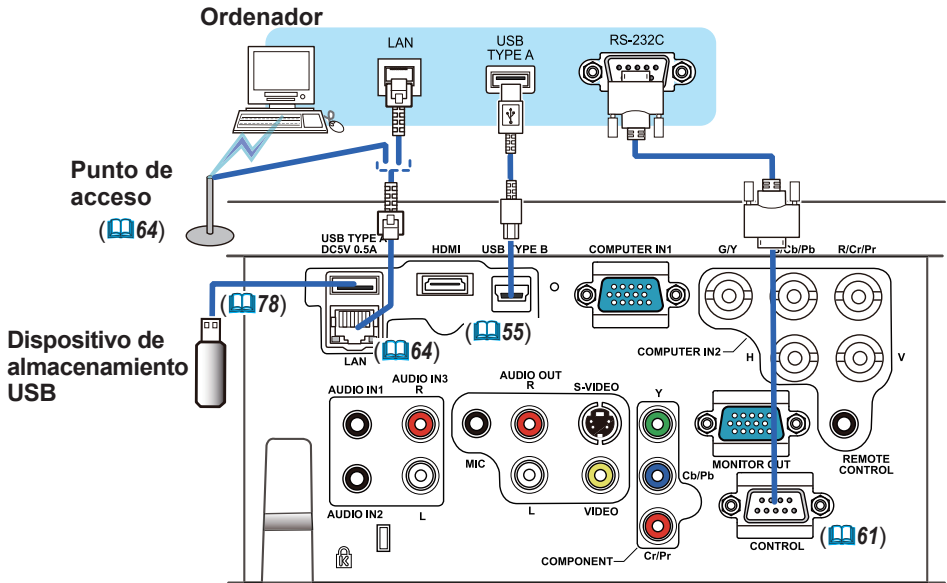


**NOTA** • Antes de conectar el proyector a un ordenador, consulte el manual del ordenador y compruebe la compatibilidad del nivel de señal, los métodos de sincronización y la resolución de la pantalla al proyector.

- Algunas señales pueden necesitar un adaptador para introducir este proyector.
- Algunos ordenadores poseen modos múltiples de visualización de pantalla que pueden incluir algunas señales que no sean compatibles con este proyector.
- Aunque el proyector puede mostrar señales con una resolución máxima UXGA (1600x1200), la señal será convertida a la resolución del panel del proyector antes de ser exhibida. Se logrará un mejor rendimiento de la visualización si las resoluciones de la señal de entrada y del panel del proyector son idénticas.
- Si conecta este proyector y un ordenador portátil, necesita reproducir la pantalla en un monitor externo o reproducir simultáneamente en una pantalla interna y un monitor externo. Consulte la configuración en el manual del ordenador.
- Dependiendo de la señal de entrada, la función de ajuste automático de este proyector puede llevar tiempo y tal vez no funcione correctamente.
- Observe que una señal de sincronización compuesta o una señal de sincronización en verde podría confundir la función de ajuste automático de este proyector (41).
- Si la función de ajuste automático no funciona correctamente, tal vez no vea el cuadro de diálogo para ajustar la resolución de la pantalla. En ese caso, utilice un dispositivo de visualización externo. Podría ver el cuadro de diálogo y configurar una resolución de pantalla adecuada.

(continúa en la página siguiente)

**Conexión de sus dispositivos (continuación)**

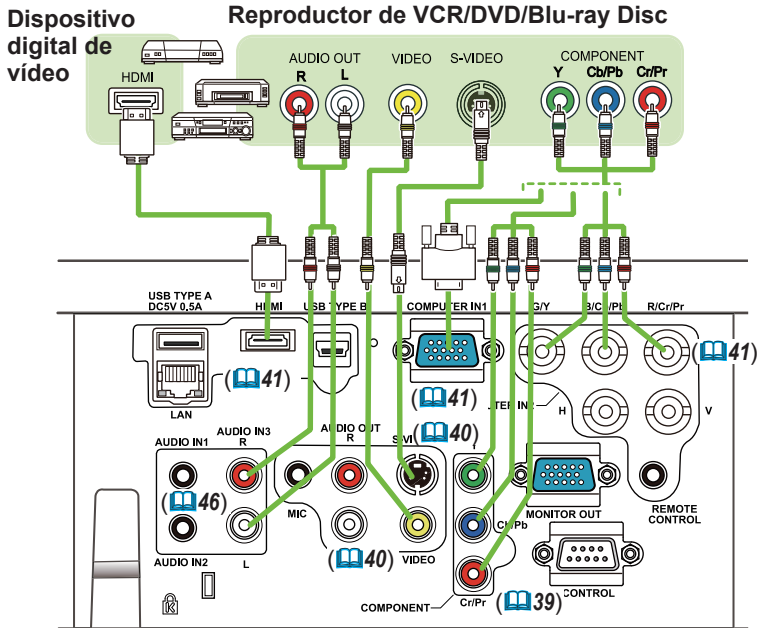


**⚠ PRECAUCIÓN** ▶ Antes de conectar el proyector a una red, asegúrese de obtener el consentimiento del administrador de la red.  
 ▶ No conecte el puerto **LAN** a ninguna red que pueda tener un voltaje excesivo.  
 ▶ Antes de extraer el dispositivo de almacenamiento USB del puerto del proyector, asegúrese de utilizar la función **EXTRAER USB** de la pantalla en miniatura para asegurar sus datos (60).

**NOTA** • Si un dispositivo de almacenamiento USB demasiado grande bloquea el puerto **LAN**, utilice un alargador USB para conectar el dispositivo de almacenamiento USB.

(continúa en la página siguiente)

**Conexión de sus dispositivos (continuación)**

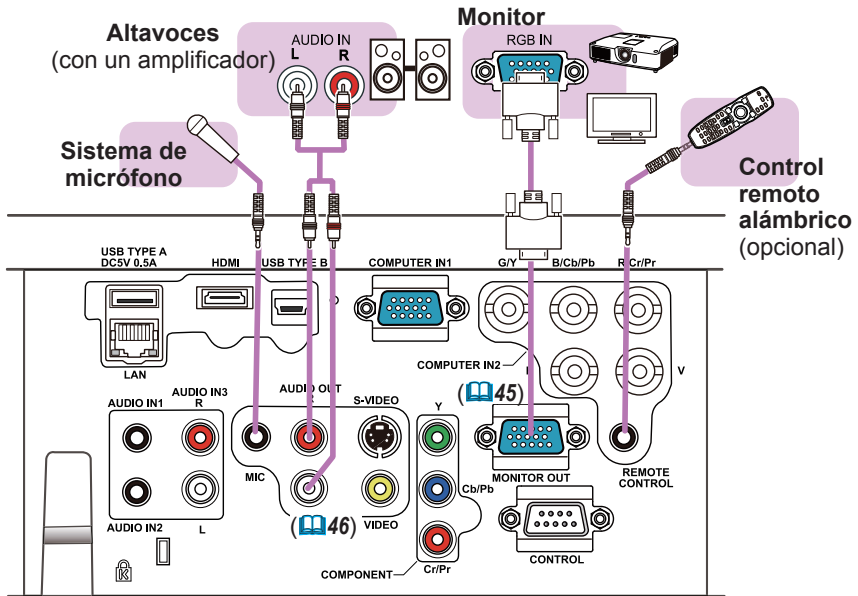


**NOTA** • El puerto **HDMI** de este modelo es compatible con HDCP (Protección de Contenido Digital de Banda Ancha) y, por tanto, puede producir una señal de vídeo a partir de reproductores de DVD compatibles con HDCP o similares.

- **HDMI** es compatible con las siguientes señales de vídeo:  
480i@60,480p@60,576i@50,576p@50,720p@50/60,1080i@50/60,1080p@50/60
- Se puede conectar este proyector a otro equipo que tenga conector **HDMI™**, pero con algunos equipos posible que el proyector no funcione correctamente, puede ser que no haya vídeo.
- Asegúrese de utilizar un cable **HDMI™** que tenga el logotipo de **HDMI™**.
- Cuando el proyector esté conectado con un dispositivo con un conector de **DVI**, utilice un cable de **DVI a HDMI™** para conectarlo a la entrada de **HDMI**.

(continúa en la página siguiente)

**Conexión de sus dispositivos (continuación)**



**NOTA** • Si en el altavoz se produce mucho ruido de fondo, aleje el micrófono de lo mismo.

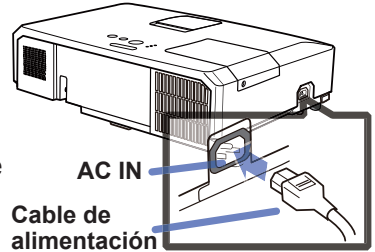
**Función de micrófono**

- Puede conectar un micrófono dinámico al puerto **MIC** con una clavija de 3,5 mm. En ese caso, el altavoz incorporado reproduce el sonido del micrófono, incluso cuando se reproduce el sonido del proyector. Puede introducir la señal de nivel de línea en el puerto **MIC** desde un equipo como, por ejemplo, un micrófono inalámbrico. Cuando introduzca la señal de nivel de línea en el puerto **MIC**, seleccione ALTO en el elemento NIVEL MIC del menú AUDIO. En el modo normal, el volumen del micrófono y el volumen del proyector pueden ajustarse por separado por medio del menú (46, 47). En el modo de espera, el volumen del micrófono puede ajustarse con los botones **VOLUME +/-** del control remoto de forma sincronizada con el volumen del proyector (19). Aunque el sonido del proyector se establezca en modo de silenciamiento mediante la función FUENTE DE AUDIO (46), el volumen del micrófono puede ajustarse. En ambos modos (espera o normal), el botón **MUTE** del control remoto se aplica tanto a los sonidos del micrófono como a los del proyector (19).

- Este proyector no soporta la función de alimentación de conexión plug-in para el micrófono.

## Conexión de la alimentación

1. Coloque el conector del cable de alimentación en la **AC IN** (entrada CA) del proyector.
2. Enchufe con firmeza el enchufe del cable de alimentación en el tomacorriente. Un par de segundos después de haber conectado la fuente de alimentación, el indicador **POWER** quedará iluminado de manera permanente en naranja.



Tenga en cuenta que cuando esté activada la función **ENCEND. DIRECTO** (📖 54) la conexión de la fuente de alimentación hará que se encienda el proyector.

**⚠️ ADVERTENCIA** ► Conecte con sumo cuidado el cable de alimentación, puesto que las conexiones defectuosas o incorrectas pueden ocasionar incendios o descargas eléctricas.

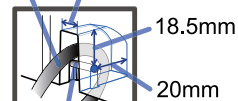
- Sólo utilice el cable de alimentación que vino con el proyector. En caso de que estuviera dañado, contáctese con su distribuidor para obtener uno en buenas condiciones.
- Sólo enchufe el cable de alimentación a un tomacorriente cuyo voltaje coincida con el del cable de alimentación. El tomacorriente debe encontrarse cerca del proyector y ser fácilmente accesible. Retire el cable de alimentación para lograr una separación completa.
- Nunca modifique el cable de alimentación.

## Utilización de la ranura y la traba de seguridad

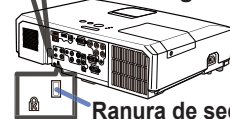
Puede colocarse una cadena o cable antirrobo disponible comercialmente a la barra traba de seguridad del proyector. Consulte la figura para seleccionar una cadena o cable antirrobo.

Además, este producto tiene la ranura de seguridad para el bloqueo Kensington. Para obtener detalles, consulte el manual de la herramienta de seguridad.

Cadena o cable antirrobo  
12mm



Traba de seguridad



**⚠️ ADVERTENCIA** ► No utilice la ranura o la traba de seguridad para evitar que se caiga el proyector, puesto que no están diseñados para eso.

**⚠️ PRECAUCIÓN** ► No coloque la cadena o el cable antirrobo cerca de las rejillas de ventilación de escape. Podría recalentarse.

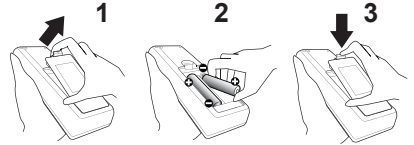
**NOTA** • La ranura y la traba de seguridad no representan medidas completas para prevenir robos. Están destinadas para ser usadas como medidas de prevención antirrobo complementarias.

**Control remoto**

**Colocación de las pilas**

Coloque las pilas en el control remoto antes de utilizarlo. Reemplace las pilas si el control remoto comienza a funcionar mal. Si no va a utilizar el control remoto por un periodo prolongado, retire las pilas del control remoto y consérvelas en un lugar seguro.

1. Retire la tapa de las pilas tomándola de la parte del gancho.
2. Alinee e inserte las dos pilas AA (**HITACHI MAXELL** ó **HITACHI MAXELL ENERGY, Pieza N° LR6 ó R6P**) de acuerdo con sus terminales positivos y negativos según se indica en el control remoto.
3. Vuelva a colocar la tapa de las pilas en la dirección de la flecha y ciérrela.

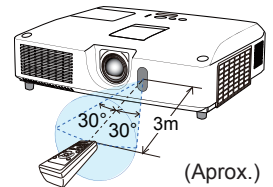


**⚠ ADVERTENCIA** ► Siempre manipule las pilas con cuidado y utilícelas según se indica. El uso indebido puede causar explosión, grieta o pérdida de las pilas, lo cual puede ocasionar incendios, lesiones y/o contaminación del ambiente que lo rodea.

- Asegúrese de utilizar sólo las pilas especificadas. No utilice pilas de distinto tipo al mismo tiempo. No mezcle una pila nueva con una usada.
- Asegúrese de que los terminales positivos y negativos estén correctamente alineados cuando cargue las pilas.
- Mantenga las pilas alejadas de niños y animales domésticos.
- No recargue, suelde ni desarme las pilas, ni les provoque cortocircuitos.
- No permita que las pilas entren en contacto con fuego o agua. Conserve las pilas en un lugar oscuro, fresco y seco.
- Si observa una fuga de la pila, limpie la pérdida y luego coloque una nueva pila. Si la pérdida se adhiere a su cuerpo o ropa, enjuague bien con agua inmediatamente.
- Observe las leyes locales cuando descarte las pilas.

**Sobre la señal del control remoto**

El control remoto funciona con el sensor remoto del proyector. Este proyector posee un sensor remoto en el frente. El sensor detecta la señal dentro del siguiente alcance cuando el sensor está activo:



60 grados (30 grados a la izquierda y a la derecha del sensor) dentro de los 3 metros circundantes.

**NOTA** • La señal del control remoto reflejada en la pantalla o similar puede estar disponible. Si resulta difícil enviar la señal al sensor directamente, intente hacer que le señal se refleje.

- El control remoto utiliza luz infrarroja para enviar señales al proyector (LED clase 1), de modo que debe asegurarse de usar el control remoto en un área sin obstáculos que puedan bloquear las señal del control remoto al proyector.
- Es posible que el control remoto no funcione correctamente si el sensor remoto del proyector se ve afectado por una luz fuerte (como la luz solar directa) o una luz a muy corta distancia (como una lámpara fluorescente invertida). Ajuste la posición del proyector de modo que evite esas luces.

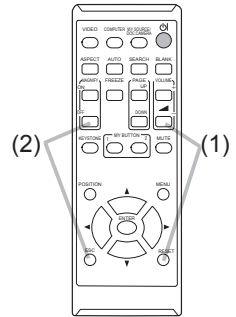


## Cambiar la frecuencia del control remoto

El control remoto accesorio tiene dos opciones de frecuencia de señal Modo 1: NORMAL y Modo 2: ALTA. Si en control remoto no funciona correctamente, intente cambiar la frecuencia de la señal. Para ajustar el Modo, mantenga presionada la combinación de dos botones presentada abajo simultáneamente por 3 segundos aproximadamente.

- (1) Ajuste al Modo 1: NORMAL... Botones **VOLUME-** y **RESET**
- (2) Ajuste al Modo 2: ALTA... Botones **MAGNIFY OFF** y **ESC**

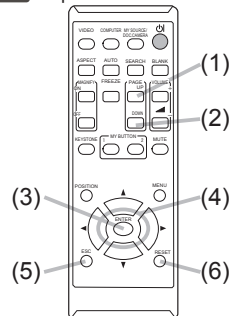
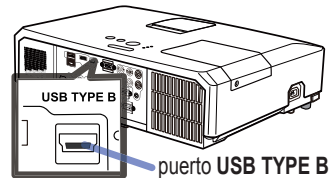
Recuerde que debe configurar FREC REMOTO en el elemento SERVICIO del menú OPC. (M60) del proyector que será controlado debe estar configurado en el mismo modo que el control remoto.



## Utilización como teclado y mouse de ordenador simples

El control remoto accesorio funciona como ratón y teclado del ordenador sencillos, cuando el puerto **USB TYPE B** del proyector y el puerto USB tipo A del ordenador están conectados y la función RATÓN está seleccionada para el elemento USB TYPE B en el menú OPC (M55).

- (1) **Tecla PAGE UP:** Presione el botón **PAGE UP**.
- (2) **Tecla PAGE DOWN:** Presione el botón **PAGE DOWN**.
- (3) **Botón izquierdo del mouse:** Presione el botón **ENTER**.
- (4) **Puntero de movimiento:** Utilice los botones de cursor **▲, ▼, ◀ y ▶**.
- (5) **Tecla ESC:** Presione el botón **ESC**.
- (6) **Botón derecho del mouse:** Presione el botón **RESET**.



**AVISO** ► El uso inadecuado de la función mouse y teclado simples podría dañar su equipo. Cuando utilice esta función, conecte este producto a un ordenador solamente. Asegúrese de leer los manuales del ordenador antes de conectar este producto al ordenador.

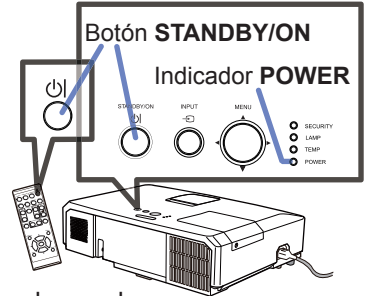
**NOTA** Cuando la función mouse y teclado simples de este producto no funciona correctamente, verifique lo siguiente.

- Cuando un cable USB conecta este proyector con un ordenador que posee un dispositivo apuntador incorporado (por ejemplo, una bola de desplazamiento) como un ordenador portátil, abra el menú de configuración de BIOS, luego seleccione el mouse externo y deshabilite el dispositivo apuntador incorporado, puesto que éste puede tener prioridad para esta función.
- Para utilizar esta función se requiere Windows 95 OSR 2.1 o superior. Además, es posible que esta función no se habilite dependiendo de las configuraciones del ordenador y de los controladores del mouse. Esta función puede trabajar con el ordenador que puedan trabajar con un ratón o un teclado USB normal.
- No puede realizar acciones como presionar dos botones a la vez (por ejemplo, presionar dos botones a la vez para mover el puntero del mouse diagonalmente).
- Esta función se activa sólo cuando el proyector está funcionando correctamente. Esta función no está disponible en ninguno de los casos siguientes:
  - Mientras la lámpara se está calentando (el indicador **POWER** parpadea en verde).
  - Cuando se ha seleccionado uno de los puertos **USB TYPE A** o **USB TYPE B**.
  - Mientras se visualizan las pantallas EN BLANCO (M28), PLANTILLA (M52) o MI IMAGEN (M67).
  - Cuando se visualiza cualquier menú en la pantalla.
  - Mientras se utilizan los botones de cursor para configurar el sonido o las funciones de pantalla, como por ejemplo ajustar el volumen del sonido, corregir las distorsiones trapezoidales, corregir la posición de la imagen y ampliar la pantalla.

## Conexión/desconexión de la alimentación

### Conexión de la alimentación

1. Asegúrese de que el cable de alimentación esté conectado firme y correctamente al proyector y el tomacorriente.
2. Asegúrese de que el indicador **POWER** se pone en color naranja constante (📖97). A continuación, retire de la tapa de la lente.
3. Presione el botón **STANDBY/ON** en el proyector o el control remoto.  
La lámpara de proyección se encenderá y el indicador **POWER** comenzará a parpadear en color verde.  
Cuando la alimentación esté totalmente conectada, el indicador dejará de parpadear y se iluminará en color verde constante (📖97).



Para visualizar la imagen, seleccione una señal de entrada de acuerdo a la sección **Seleccionar una señal de entrada** (📖19).

### Desconexión de la alimentación

1. Presione el botón **STANDBY/ON** en el proyector o el control remoto. Aparecerá en la pantalla el mensaje "¿Desconectar?" por 5 segundos aproximadamente.
2. Presione el botón **STANDBY/ON** nuevamente mientras aparece el mensaje.  
La lámpara de proyección se apagará y el indicador **POWER** comenzará a parpadear en color anaranjado. A continuación, el indicador **POWER** dejará de parpadear y se iluminará en color anaranjado constante cuando la lámpara se enfríe por completo (📖97).
3. Coloque la tapa del objetivo después de que el indicador **POWER** esté iluminado de manera permanente en naranja.

No encienda el proyector por 10 minutos o más luego de apagarlo. Además, no apague el proyector inmediatamente después de encenderlo. Este tipo de acciones puede causar fallos en la lámpara o reducir el ciclo de vida de algunas piezas, incluida la lámpara.

**⚠️ ADVERTENCIA** ▶ Se emite una luz fuerte cuando la alimentación del proyector está conectada. No mire en la lente del proyector ni dentro del proyector a través de ninguna de sus aberturas.

▶ No toque cerca de la tapa de la lámpara y las rejillas de ventilación de escape durante o inmediatamente después del uso, puesto que está demasiado caliente.

**NOTA** • Conecte y desconecte la alimentación en orden correcto. Encienda el proyector antes que los dispositivos conectados.

• Este proyector posee una función que puede conectar/desconectar automáticamente su propia alimentación. Consulte los elementos ENCEND. DIRECTO (📖54) y APAGADO AUTOM. del menú OPC. (📖55).

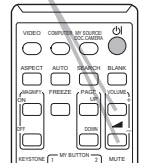
• Utilice el interruptor de cierre (📖98) sólo cuando no se apague el proyector por medio del procedimiento normal.

Funcionamiento

Botón **VOLUME+/-**

**Ajuste del volumen**

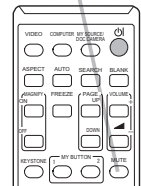
- Utilice los botones de **VOLUME+ / VOLUME-** para ajustar el volumen.
  - Aparecerá un diálogo en la pantalla para ayudarlo a ajustar el volumen. Incluso si usted no realiza ninguna acción, el diálogo desaparecerá automáticamente después de unos segundos.
  - Cuando selecciona  $\times$  para el puerto de entrada de imagen actual, el ajuste de volumen es desactivado. Vea el elemento FUENTE DE AUDIO del menú AUDIO (46).
  - Incluso si el proyector está en estado de espera, el volumen puede ajustarse cuando se dan las siguientes condiciones:
    - Se selecciona una opción diferente de  $\times$  para ESPERA en el elemento FUENTE DE AUDIO del menú AUDIO (46).
    - Se selecciona NORMAL para el elemento MODO ESPERA en el menú COLOCACION (45).
  - En el modo de espera, el volumen del micrófono puede ajustarse con los botones **VOLUME +/-** del control remoto de forma sincronizada con el volumen del proyector (19).



**Silenciar el sonido temporalmente**

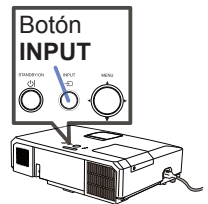
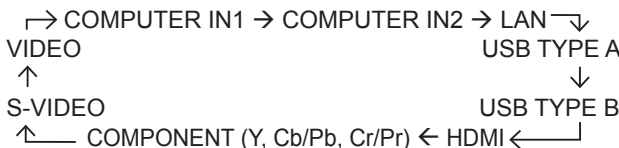
Botón **MUTE**

- Presione el botón **MUTE** del control remoto.
  - Aparecerá un diálogo en la pantalla indicándole que se ha silenciado el sonido. Para restaurar el sonido, presione el botón **MUTE**, **VOLUME+** o el **VOLUME-**. Incluso si usted no realiza ninguna acción, el diálogo desaparecerá automáticamente después de unos segundos.
  - Cuando selecciona  $\times$  para el puerto de entrada de imagen actual, el sonido permanece silenciado constantemente. Vea el elemento FUENTE DE AUDIO del menú AUDIO (46).
  - C.C. (Closed Caption: subtítulos ocultos) se activa automáticamente cuando se silencia el sonido y se reciben las señales de entrada que contienen C.C. Esta función está disponible sólo cuando la señal es NTSC para **VIDEO** o **S-VIDEO**, o 480i@60 para **COMPONENT**, **COMPUTER IN1** o **COMPUTER IN2**, y cuando se selecciona **AUTO** para **MOSTRAR** en el menú C.C. bajo el menú **PANTALLA** (53).



**Seleccionar una señal de entrada**

- Presione el botón **INPUT** del proyector.
  - Cada vez que pulse el botón, el proyector cambia su puerto de entrada desde el puerto actual como se indica a continuación.



- Cuando seleccione **ENCEND.** para el elemento **BUSCAAUTO** en el menú **OPC.** (54), el proyector seguirá revisando los puertos en el orden mencionado repetidamente hasta que se detecte una señal de entrada.
- Se puede tardar varios segundos en proyectar las imágenes desde el puerto **USB TYPE B**.

(continúa en la página siguiente)

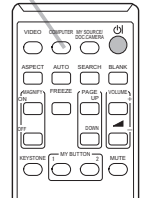
**Seleccionar una señal de entrada (continuación)**

- Presione el botón **COMPUTER** del control remoto. Cada vez que pulse el botón, el proyector cambia su puerto de entrada desde el puerto actual como se indica a continuación.



- Cuando seleccione ENCEND. para el elemento BUSCA AUTO en el menú OPC., el proyector seguirá revisando todos los puertos secuencialmente hasta que se detecte una señal de entrada (📖54). Si pulsa el botón **COMPUTER** cuando se selecciona el puerto **VIDEO**, **S-VIDEO**, **COMPONENT** o **HDMI**, el proyector verificará primero el puerto **COMPUTER IN1**.
- Se puede tardar varios segundos en proyectar las imágenes desde el puerto **USB TYPE B**.

Botón **COMPUTER**

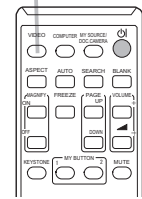


- Presione el botón **VIDEO** del control remoto. Cada vez que pulse el botón, el proyector cambia su puerto de entrada desde el puerto actual como se indica a continuación.



- Cuando seleccione ENCEND. para el elemento BUSCA AUTO en el menú OPC., el proyector seguirá revisando todos los puertos secuencialmente hasta que se detecte una señal de entrada (📖54). Si pulsa el botón **VIDEO** cuando se selecciona el puerto **COMPUTER IN1**, **COMPUTER IN2**, **LAN**, **USB TYPE A** o **USB TYPE B** el proyector verificará primero el puerto **HDMI**.

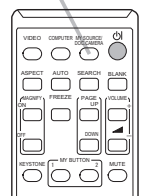
Botón **VIDEO**



- Presione el botón **MY SOURCE / DOC. CAMERA** del control remoto. La señal de entrada cambiará por la que usted haya establecido como MI FUENTE (📖58).

- Esta función podrá utilizarse también para cámara de documentos. Seleccione el puerto de entrada al que haya conectado la cámara de documentos.

Botón **MY SOURCE / DOC. CAMERA**





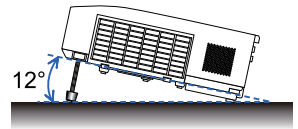
## Ajuste del elevador del proyector

Cuando el lugar donde coloca el proyector es ligeramente irregular a la izquierda o la derecha, utilice los pies elevadores para colocar el proyector horizontalmente.

El uso de los pies también puede inclinar el proyector para proyectar con un ángulo adecuado a la pantalla, elevando la parte frontal del proyector dentro de 12 grados.

Este proyector cuenta con 2 pies elevadores y 2 botones elevadores. Un pie elevador se puede ajustar mientras empuja el botón elevador que está del mismo lado.

1. Mientras sostiene el proyector, presione los botones elevadores hacia arriba para soltar los pies elevadores.
2. Ubique el lado frontal del proyector a la altura deseada.
3. Suelte los botones elevadores para trabar los pies elevadores.
4. Luego de asegurarse de que los pies elevadores estén trabados, coloque el proyector con suavidad.
5. De ser necesario, se pueden girar los pies elevadores manualmente para hacer ajustes más precisos. Sostenga el proyector cuando gire los pies.



Para soltar un pie elevador, presione el botón elevador del mismo lado.

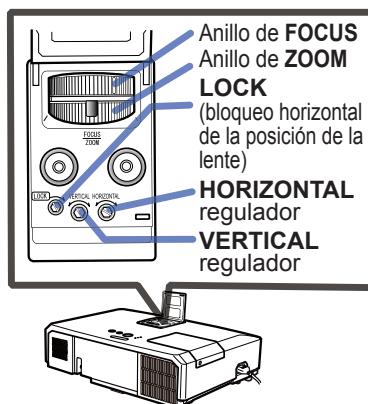


Para ajustar con precisión, gire el pie.

**⚠ PRECAUCIÓN** ► No manipule los botones elevadores sin sostener el proyector, puesto que el proyector podría caerse.  
 ► No incline el proyector que no sea para elevar el frente dentro de los 12 grados utilizando los pies de ajuste. Una inclinación del proyector que exceda la restricción podría causar mal funcionamiento o acortar la duración de los consumibles o del propio proyector.

## Ajuste de la lente

1. Utilice el anillo del **ZOOM** para ajustar el tamaño de la pantalla.
2. Utilice el anillo del **FOCUS** para enfocar la imagen.
3. Gire por completo el regulador **VERTICAL** en sentido contrario a las agujas del reloj. A continuación, gírelo en el sentido de las agujas del reloj y ajuste la posición vertical de la lente hacia arriba.
4. Gire el **LOCK** en sentido contrario a las agujas del reloj para aflojar el bloqueo del regulador **HORIZONTAL**.
5. Gire el regulador **HORIZONTAL** en el sentido de las agujas del reloj o en sentido contrario para ajustar la posición horizontal de la lente.
6. Gire el **LOCK** por completo en el sentido de las agujas del reloj para apretarlo y fijar la posición horizontal de la lente.
7. Utilice el anillo del **FOCUS** para enfocar la imagen.



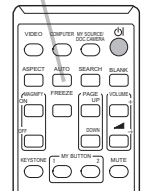
**⚠ PRECAUCIÓN** ► Manipule con cuidado los reguladores de la lente ya que ésta puede funcionar incorrectamente si se somete a movimientos bruscos. Podría ser necesaria más fuerza para girar los reguladores cerca de los límites de ajuste. Tenga cuidado de no aplicar una fuerza excesiva.

**NOTA** • Use una llave hexagonal para girar los reguladores **VERTICAL** y **HORIZONTAL**, así como **LOCK**. Si no dispone de una llave hexagonal, puede utilizar un destornillador de cabeza plana poniendo el máximo cuidado en su manipulación.

- Use **LOCK** para evitar que la lente se desplace de la posición horizontal establecida. El ajuste de la posición vertical de la lente puede hacer modificar la posición horizontal de la misma. Este proyector no dispone de un bloqueo por la posición vertical de la lente.

## Utilización de la característica de ajuste automático

1. Presione el botón **AUTO** del control remoto.  
Al presionar este botón, se realiza lo siguiente.

**Botón AUTO**


### ○ Para una señal de ordenador

La posición vertical, la posición horizontal y la fase horizontal se ajustarán automáticamente a las predeterminadas.

Asegúrese de que la ventana de aplicación esté configurada a su tamaño máximo antes de utilizar esta característica. Es posible que una imagen oscura esté ajustada incorrectamente. Cuando realice ajustes, utilice una imagen clara.

### ○ Para una señal de video y una señal de s-video

Se seleccionará automáticamente el formato de video que mejor se adapte para la señal de entrada respectiva. Esta función está disponible únicamente cuando se selecciona AUTO para el elemento FORMATO VIDEO en el menú ENTR. (p. 40).

La posición vertical y la posición horizontal se ajustarán automáticamente a los valores predeterminados.

### ○ Para una señal de video componente

La posición vertical y la posición horizontal se ajustarán automáticamente a los valores predeterminados. La fase horizontal se ajustará automáticamente.

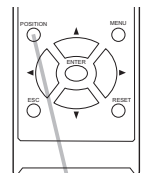
- La operación de ajuste automático requerirá aproximadamente 10 segundos. Tenga en cuenta, además, que es posible que no funcione adecuadamente con alguna entrada.
- Cuando se lleva a cabo esta función para una señal de video, es posible que aparezca una línea adicional fuera de la imagen.
- Cuando se realiza esta función para una señal de ordenador, puede aparecer un marco negro en el borde de la pantalla, dependiendo del modelo de ordenador.
- Los elementos ajustados mediante esta función pueden variar cuando se selecciona PRECISO o APAGADO para el elemento AJUSTE AUTO del elemento SERVICIO del menú OPC. (p. 59).

## Ajuste de la posición

1. Presione el botón **POSITION** del control remoto cuando no se indique ningún menú.  
La indicación "POSICIÓN" aparecerá en la pantalla.
2. Utilice los botones de cursor ▲/▼/◀/▶ para ajustar la posición de la imagen.

Cuando desee restablecer la operación, presione el botón **RESET** del control remoto durante la operación.

Presione el botón **POSITION** nuevamente para completar la operación. Incluso si usted no realiza ninguna acción, el diálogo desaparecerá automáticamente después de unos segundos.


**Botón POSITION**

- Cuando esta función se ejecuta en una señal de vídeo o s-video, es posible que aparezca una imagen como una línea adicional fuera de la imagen.
- Cuando realice esta función en una señal de vídeo, s-video, o señal de vídeo de componentes, el margen de ajuste dependerá del ajuste de OVER SCAN del menú VISUALIZ (p. 36). Cuando OVER SCAN esté ajustado a 10, no será posible ajustar.
- Si presiona el botón **POSITION** cuando se indica un menú en la pantalla, la imagen exhibida no se mueve de su posición pero el menú sí lo hace.
- Esta función no estará disponible para **LAN, USB TYPE A, USB TYPE B o HDMI**.



## Corrección de distorsión

Para corregir la distorsión de la pantalla proyectada, puede seleccionar las opciones AUTO, MANUAL y AJUSTE PERF.

**AUTO:** realiza una corrección trapezoidal vertical automática. (📖43)

**MANUAL:** permite un ajuste trapezoidal vertical y horizontal.

**AJUSTE PERF.:** le permite ajustar las esquinas y lados de la pantalla para corregir la distorsión.



1. En primer lugar, pulse el botón **KEYSTONE** para mostrar el menú TRAPEZOIDAL y elija uno de los elementos con los botones ▲/▼. A continuación, siga el procedimiento mostrado abajo para el elemento seleccionado.

**NOTA** • El menú o diálogo desaparecerá automáticamente tras varios segundos de inactividad. Al pulsar el botón **KEYSTONE** de nuevo finaliza la operación y se cierra el menú o diálogo.

- Al ajustar la pantalla con la opción AJUSTE PERF., se inhabilitarán las opciones AUTO y MANUAL. Si desea usar estas funciones, consulte el paso 3 del elemento AJUSTE PERF. para activar el ajuste de AJUSTE PERF.
- Cuando el DETECTOR TRASLADO esté ENCEND., estas funciones no estarán disponibles (📖74).

### AUTO

2. Cuando esté seleccionada la opción AUTO, pulse ► o **ENTER** para realizar una corrección trapezoidal vertical automática. Para finalizar esta operación, pulse el botón **KEYSTONE** o seleccione SALIR en el cuadro de diálogo con los botones ▲/▼ y pulse ► o **ENTER**.

### MANUAL

2. Con la opción MANUAL seleccionada, pulse el botón ► o **ENTER** para mostrar el cuadro de diálogo TRAPEZOIDAL\_MANUAL.
3. Seleccione el ajuste trapezoidal vertical u horizontal (⏏ / ⏏) con los botones ▲/▼.
4. Utilice los botones ◀/▶ para ajustar la distorsión trapezoidal.
5. Para finalizar esta operación, pulse el botón **KEYSTONE** o seleccione SALIR en el cuadro de diálogo con los botones ▲/▼ y pulse ► o **ENTER**. También puede seleccionar la opción RETORNO en el cuadro de diálogo con los botones ▲/▼ y pulsar ◀ o **ENTER** para volver al menú del paso 1.



**AJUSTE PERF.**

2. Con la opción AJUSTE PERF. seleccionada, pulse el botón ► o **ENTER** para mostrar el cuadro de diálogo TRAPEZOIDAL\_AJUSTE PERF.
3. Si es necesario activar el ajuste actual, seleccione REPOSICIONAR en el cuadro de diálogo con el botón **RESET** y pulse los botones **ENTER** o **INPUT**.
4. Seleccione una de las esquinas o lados que desea ajustar con los botones ▲/▼/◀/▶ y pulse **ENTER** o **INPUT**.
5. Ajuste la parte seleccionada del modo que se indica a continuación.



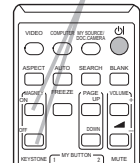
- Para el ajuste de las esquinas, use los botones ▲/▼/◀/▶ para ajustar la posición de la esquina seleccionada.
- Para ajustar los lados superior e inferior, use los botones ◀/▶ para seleccionar cualquier punto del lado y los botones ▲/▼ para ajustar la distorsión del lado.
- Para ajustar los lados derecho e izquierdo, use los botones ▲/▼ para seleccionar cualquier punto del lado y los botones ◀/▶ para ajustar la distorsión del lado.
- Para ajustar otra esquina o lado, pulse el botón **ENTER** o **INPUT** y siga el procedimiento a partir del paso 4.

**NOTA** • Todas las esquinas y lados se pueden ajustar individualmente pero, en algunos casos, podrían ajustarse junto con otra esquina o lado. Esto se debe a restricciones de control y no a un mal funcionamiento.

6. Para finalizar esta operación, pulse el botón **KEYSTONE** o seleccione la opción SALIR del cuadro de diálogo con los botones ▲/▼ y pulse el botón ► o **ENTER**. También puede seleccionar la opción RETORNO en el cuadro de diálogo con los botones ▲/▼ y pulsar ◀ o **ENTER** para volver al menú del paso 1.

## Utilización de la característica de ampliación

Botón **MAGNIFY ON/OFF**

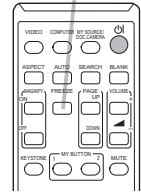


1. Presione el botón **MAGNIFY ON** del control remoto. La imagen se ampliará y aparecerá en la pantalla el cuadro de diálogo **MAGNIFIQUE**. Cuando se pulsa el botón **MAGNIFY ON** por primera vez tras encender el proyector, la imagen se ampliará 1,5 veces. En el cuadro de diálogo, aparecerán marcas en forma de triángulo para mostrar cada dirección.
2. Cuando aparecen los triángulos en el cuadro de diálogo, utilice los botones de cursor **▲/▼/◀/▶** para desplazar la zona de ampliación.
3. Aparecerá un icono de lentes de ampliación en el cuadro de diálogo cuando se pulse el botón **MAGNIFY ON** mientras se visualiza el cuadro de diálogo con los triángulos.
4. Cuando aparece el icono de lentes de ampliación en el cuadro de diálogo, utilice los botones de cursor **▲/▼** para ajustar el porcentaje de ampliación. El porcentaje de ampliación se ajustará poco a poco. Y los cambios individuales del porcentaje son sutiles, por lo que podrían ser difíciles de reconocer.
5. Presione el botón **MAGNIFY OFF** del control remoto para salir de la ampliación.
  - El cuadro de diálogo **MAGNIFIQUE** desaparecerá automáticamente en varios segundos si no se realiza ninguna operación. El cuadro de diálogo volverá a aparecer si se presiona el botón **MAGNIFY ON** cuando el cuadro de diálogo ha desaparecido automáticamente.
  - Mientras se visualiza el botón **MAGNIFIQUE**, pulse el botón **MAGNIFY ON** para cambiar el cuadro de diálogo entre el desplazamiento de la zona de ampliación (con los triángulos) y el ajuste del porcentaje de ampliación (con el icono de lentes de ampliación).
  - La ampliación se desactiva automáticamente cuando se cambia a señal de visualización o su estado de visualización.
  - Mientras la ampliación está activa, la condición de distorsión trapezoidal podría variar. Se restablecerá cuando se desactive la ampliación.
  - Podrían verse algunas rayas horizontales en la imagen cuando la ampliación está activa.
  - Esta función no está disponible en los siguientes casos:
    - El puerto **USB TYPE A** está seleccionado como fuente de entrada.
    - Hay introducida una señal de sincronización en el rango no soportado.
    - No hay señal de entrada.

## Dejar la pantalla congelada temporalmente

1. Presione el botón **FREEZE** del control remoto.  
La indicación "FIJA" aparecerá en la pantalla (sin embargo, la indicación no aparecerá cuando haya seleccionado APAGADO para el elemento MENSAJE del menú PANTALLA (📖50)), y el proyector entrará al modo FIJA, en el cual se congela la imagen.  
Para salir del modo FIJA y restaurar la pantalla a su estado normal, presione el botón **FREEZE** nuevamente.

Botón **FREEZE**

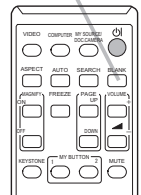


- El proyector saldrá automáticamente del modo FIJA cuando se presione alguno de los botones de control.
- Si el proyector continúa proyectando una imagen fija por un tiempo prolongado, es posible que el panel LCD esté quemado. No deje el proyector en el modo FIJA demasiado tiempo.
- Las imágenes podrían aparecer degradadas cuando se utiliza esta función, pero no se trata de un fallo.

## Dejar la pantalla en blanco temporalmente

1. Presione el botón **BLANK** del control remoto.  
Aparecerá la pantalla EN BLANCO en lugar de la pantalla de una señal de entrada. Consulte el elemento EN BLANCO en el menú PANTALLA (📖48).  
Para salir de la pantalla EN BLANCO y volver a la pantalla de señal de entrada, presione el botón **BLANK** nuevamente.

Botón **BLANK**



- El proyector saldrá automáticamente del modo EN BLANCO cuando se presione alguno de los botones de control.

**⚠ PRECAUCIÓN** ► Wenn Sie bei eingeschalteter Projektorlampe einen leeren Bildschirm haben wollen, verwenden Sie die oben genannte Funktion BLANK. Cualquier otra acción puede dañar el proyector.

**NOTA** • El sonido no se conecta con la función de pantalla EN BLANCO. De ser necesario, primero ajuste el volumen o siléncielo. (📖19) Para visualizar una pantalla EN BLANCO y silenciar el sonido a la vez, utilice la función AV MUDO (📖48).

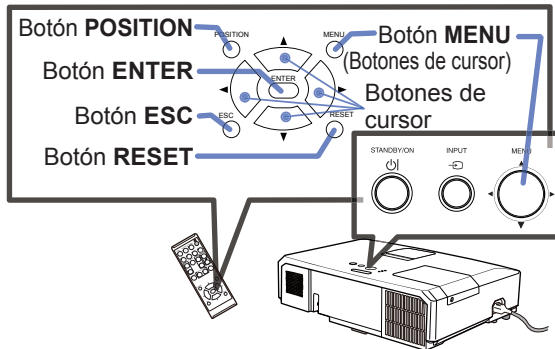
## Utilización de las funciones del menú

Este proyector posee los siguientes menús:

IMAGEN, VISUALIZ, ENTR., COLOCACION, AUDIO, PANTALLA, OPC., RED, SEGURIDAD. y MENU FACIL.

MENU FACIL consta de funciones utilizadas con frecuencia, y los otros menús se clasifican dentro de cada utilidad y conforman el MENÚ AVANZADO.

Cada uno de estos menús se opera utilizando los mismos métodos. Mientras el proyector exhiba cualquier menú, el botón **MENU** del proyector funciona como los botones del cursor. Las operaciones básicas de estos menús se detallan a continuación.



1. Para iniciar el MENÚ, pulse el botón **MENU**. Aparecerá el MENÚ utilizado por última vez (FÁCIL o AVANZADO). MENÚ FÁCIL tiene prioridad para aparecer justo después de encenderse.

### 2. En el MENU FACIL

- (1) Utilice los botones de cursor ▲/▼ para seleccionar la función de un elemento. Si desea cambiarlo al MENÚ AVANZADO, seleccione el elemento Ir al MENÚ AVANZADO.
- (2) Utilice los botones de cursor ◀/▶ para utilizar el elemento.



### En el MENÚ AVANZADO

- (1) Utilice los botones de cursor ▲/▼ para seleccionar un menú. Si desea pasar al MENU FACIL, seleccione MENU FACIL. Los elementos en el menú aparecen en el lado derecho.
- (2) Pulse el botón de cursor ▶ o el botón **ENTER** para mover el cursor a la derecha. A continuación, utilice los botones de cursor ▲/▼ para seleccionar el elemento que desee operar y pulse el botón de cursor ▶ o el botón **ENTER** para avanzar. Aparecerá el menú o cuadro de diálogo de operación del elemento seleccionado.
- (3) Utilice los botones tal y cómo se indica en el OSD para operar el elemento.

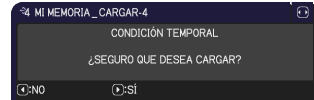
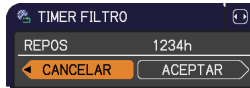


(continúa en la página siguiente)

**Utilización de las funciones del menú (continuación)**

3. Para cerrar el MENU, pulse de nuevo el botón **MENU**. O seleccione SALIR y pulse el botón de cursor ◀ o el botón **ENTER**. Incluso si usted no realiza ninguna acción, el diálogo desaparecerá automáticamente después de 30 segundos aproximadamente.
  - Si desea mover la posición del cursor, utilice los botones del cursor luego de presionar el botón **POSITION**.
  - No se pueden realizar algunas funciones cuando se selecciona un puerto de entrada determinado, o cuando se visualiza una señal de entrada determinada.
  - Cuando desee restablecer la operación, presione el botón **RESET** del control remoto durante la operación. Observe que algunos elementos (por ejemplo, IDIOMA, OLUMEN) no se pueden restablecer.
  - En el MENÚ AVANZADO, cuando desee volver a la visualización anterior, presione el botón del cursor ◀ o el botón **ESC** del control remoto.

**Indicación en OSD (Visualización en pantalla)**



Los significados de las palabras generales del OSD son los siguientes.

Indicación	Significado
SALIR	Al seleccionar esta palabra finaliza el menú OSD. Es lo mismo que pulsar el botón <b>MENU</b> .
RETORNO	Al seleccionar esta palabra se retorna al menú anterior.
CANCELAR o NO	Al seleccionar esta palabra se cancela la operación en el menú actual y se vuelve al menú anterior.
ACEPTAR o Sí	Al seleccionar esta palabra se ejecuta la función preparada o se pasa al siguiente menú.

MENU FACIL

Con MENU FACIL se pueden ejecutar los elementos que aparecen en la tabla que sigue.

Seleccione un elemento utilizando los botones de cursor ▲/▼. Luego proceda de acuerdo con la siguiente tabla.



Elemento	Descripción																								
<b>ASPECTO</b>	Utilice los botones ◀/▶ para cambiar el modo para relación de aspecto. Vea el elemento ASPECTO en el Menú VISUALIZ (36).																								
<b>TRAPEZ. AUTO</b>	Utilice el botón ▶ para ejecutar la función trapezoidal auto. Vea TRAPEZ. AUTO en el Menú COLOCACION (43).																								
<b>TRAPEZOIDAL</b>	Utilice los botones ◀/▶ para corregir la distorsión trapezoidal vertical. Vea el elemento TRAPEZOIDAL en el Menú COLOCACION (43).																								
<b>TRAPEZOIDAL</b>	Utilice los botones ◀/▶ para corregir la distorsión trapezoidal horizontal. Vea el elemento TRAPEZOIDAL en el Menú COLOCACION (44).																								
<b>AJUSTE PERF.</b>	Al pulsar el botón ▶ aparecerá el cuadro de diálogo TRAPEZOIDAL_AJUSTE PERF. Vea el elemento AJUSTE PERFECTO en el menú COLOCACION (44).																								
<b>MODO IMAGEN</b>	<p>Utilice los botones ◀/▶ para cambiar el modo de imagen. Los modos de imágenes son combinaciones de ajustes de GAMMA y TEMP. COL. Elija un modo adecuado según la fuente proyectada.</p> <p> </p> <table border="1"> <thead> <tr> <th></th> <th>GAMMA</th> <th>TEMP. COL</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>NORMAL</td> <td>1 POR DEF.</td> <td>2 MEDIA</td> </tr> <tr> <td>CINE</td> <td>2 POR DEF.</td> <td>3 BAJA</td> </tr> <tr> <td>DINÁMICO</td> <td>3 POR DEF.</td> <td>1 ALTA</td> </tr> <tr> <td>PANT(NEGRA)</td> <td>4 POR DEF.</td> <td>4 ALTO BRI -1</td> </tr> <tr> <td>PANT(VERDE)</td> <td>4 POR DEF.</td> <td>5 ALTO BRI -2</td> </tr> <tr> <td>PANT BLANCA</td> <td>5 POR DEF.</td> <td>2 MEDIA</td> </tr> <tr> <td>LUZ DIURNA</td> <td>6 POR DEF.</td> <td>6 ALTO BRI -3</td> </tr> </tbody> </table> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Cuando la combinación de GAMMA y TEMP. COL difiere de los modos pre-asignados arriba, la visualización en el menú del MODO IMAGEN es "PERSONAL." Consulte los elementos GAMMA y TEMP. COL (33, 34) en el Menú IMAGEN.</li> <li>• Pueden aparecer líneas u otro tipo de ruido en la pantalla cuando se utiliza esta función, pero no se trata de un fallo.</li> </ul>		GAMMA	TEMP. COL	NORMAL	1 POR DEF.	2 MEDIA	CINE	2 POR DEF.	3 BAJA	DINÁMICO	3 POR DEF.	1 ALTA	PANT(NEGRA)	4 POR DEF.	4 ALTO BRI -1	PANT(VERDE)	4 POR DEF.	5 ALTO BRI -2	PANT BLANCA	5 POR DEF.	2 MEDIA	LUZ DIURNA	6 POR DEF.	6 ALTO BRI -3
	GAMMA	TEMP. COL																							
NORMAL	1 POR DEF.	2 MEDIA																							
CINE	2 POR DEF.	3 BAJA																							
DINÁMICO	3 POR DEF.	1 ALTA																							
PANT(NEGRA)	4 POR DEF.	4 ALTO BRI -1																							
PANT(VERDE)	4 POR DEF.	5 ALTO BRI -2																							
PANT BLANCA	5 POR DEF.	2 MEDIA																							
LUZ DIURNA	6 POR DEF.	6 ALTO BRI -3																							

(continúa en la página siguiente)

**MENU FACIL**

Elemento	Descripción
<b>MODO ECO</b>	Utilice los botones ◀/▶ para activar/desactivar el modo Económico. Consulte el elemento NITIDEZ en el Menú IMAGEN (📖44).
<b>ESPEJO</b>	Utilice los botones ◀/▶ para cambiar el modo para el estado de espejo. Consulte el elemento ESPEJO en el Menú COLOCACION (📖44).
<b>REPOS</b>	La ejecución de este elemento reajusta los elementos del MENU FACIL excepto el TIMER FILTRO e IDIOMA. Aparece un diálogo para confirmar. La selección de ACEPTAR, utilizando el botón ▶ lleva a cabo el reajuste.
<b>TIMER FILTRO</b>	El tiempo de uso del filtro de aire se exhibe en el menú. La ejecución de este elemento reajusta el temporizador de filtro que cuenta el tiempo de utilización del filtro de aire. Aparece un diálogo para confirmar. La selección de ACEPTAR utilizando el botón ▶ lleva a cabo el reajuste. Vea el elemento TIMER FILTRO en el Menú OPC. (📖56).
<b>IDIOMA</b>	Utilice los botones ◀/▶ para cambiar el idioma de visualización. Vea el elemento IDIOMA en el Menú PANTALLA (📖48).
<b>MENÚ AVANZADO</b>	Pulse el botón ▶ o <b>ENTER</b> para utilizar el menú de IMAGEN, VISUALIZ, ENTR. COLOCACIÓN, AUDIO, PANTALLA, OPC., RED o SEGURIDAD.
<b>SALIR</b>	Pulse el botón ◀ o <b>ENTER</b> para finalizar el menú OSD.





**Menú IMAGEN**

Con el Menú IMAGEN se pueden ejecutar los elementos que aparecen en la tabla que sigue. Seleccione un elemento utilizando los botones de cursor ▲/▼ y presione el botón del cursor ► o el botón **ENTER** para ejecutar el elemento. Luego proceda de acuerdo con la siguiente tabla.



Elemento	Descripción
<b>BRILLO</b>	Utilice los botones ◀/▶ para ajustar el brillo. Oscuro ⇔ Claro
<b>CONTRASTE</b>	Utilice los botones ◀/▶ para ajustar el contraste. Débil ⇔ Fuerte
<b>GAMMA</b>	<p>Utilice los botones ▲/▼ para cambiar el modo gamma.                      1 POR DEF. ⇔ 1 PERSONAL. ⇔ 2 POR DEF. ⇔ 2 PERSONAL. ⇔ 3 POR DEF. ⇔ 3 PERSONAL.                      6 PERSONAL. ⇔ 6 POR DEF. ⇔ 5 PERSONAL. ⇔ 5 POR DEF. ⇔ 4 PERSONAL. ⇔ 4 POR DEF.</p> <p><b>Para ajustar PERSONAL.</b></p> <p>La selección de un modo cuyo nombre incluya PERSONAL. y, a continuación, presionar el botón ► o el botón <b>ENTER</b> exhibe un diálogo para ayudarlo a ajustar el modo. Esta función resulta útil cuando desea cambiar el brillo de tonos específicos. Elija un elemento utilizando los botones ◀/▶, y ajuste el nivel utilizando los botones ▲/▼.</p> <p>Puede visualizar un patrón de prueba para verificar el efecto del ajuste presionando el botón <b>ENTER</b>. Cada vez que presione el botón <b>ENTER</b>, el patrón cambia como se indica abajo.</p> <p>Sin patrón ⇔ Escala de gris de 9 pasos ⇔ Rampa ⇔ Escala de gris de 15 pasos</p> <p>Las ocho barras ecualizadoras corresponden a los ocho niveles de tonos del patrón de prueba (escala de gris de 9 pasos) excepto el más oscuro en el extremo izquierdo. Si desea ajustar el segundo tono del extremo izquierdo del patrón de prueba, utilice el ajuste de ecualización "1". No se puede controlar el tono más oscuro en el extremo izquierdo del patrón de prueba con ninguna de las barras de ajuste ecualizadoras.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Pueden aparecer líneas u otro tipo de ruido en la pantalla cuando se utiliza esta función, pero no se trata de un fallo.</li> </ul>

(continúa en la página siguiente)

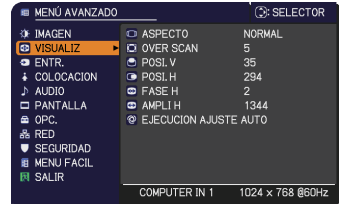
Elemento	Descripción
<b>TEMP. COL.</b>	<p>Utilice los botones ▲/▼ para cambiar el modo de temperatura del color.</p> <p style="text-align: center;">1 ALTA ⇔ 1 PERSONAL. ⇔ 2 MID ⇔ 2 PERSONAL.            ⇕            6 PERSONAL. <span style="float: right;">3 LOW</span>            ⇕            6 Hi-BRIGHT-3 <span style="float: right;">3 PERSONAL.</span>            ⇕            5 PERSONAL. ⇔ 5 Hi-BRIGHT-2 ⇔ 4 PERSONAL. ⇔ 4 Hi-BRIGHT-1</p> <p><b>Para ajustar PERSONAL.</b></p> <p>Seleccione un modo cuyo nombre incluya PERSONAL. y presione el botón ► o el botón <b>ENTER</b> exhibe un diálogo para ayudarlo a ajustar el DESCENTRADO y GANANCIA del modo seleccionado.</p>  <p>Los ajustes de DESCENTRADO cambian la intensidad del color en todos los tonos del patrón de prueba.</p> <p>Los ajustes de GANANCIA afectan principalmente la intensidad del color de los tonos más brillantes del patrón de prueba.</p> <p>Elija un elemento utilizando los botones ◀/▶, y ajuste el nivel utilizando los botones ▲/▼.</p> <p>Puede visualiza un patrón de prueba para verificar el efecto de su ajuste presionando el botón <b>ENTER</b>.</p> <p>Cada vez que presione el botón <b>ENTER</b>, el patrón cambia como se indica abajo.</p> <p style="text-align: center;">Sin patrón ⇔ Escala de gris de 9 pasos ⇐            ⇐⇐ Rampa ⇔ Escala de gris de 15 pasos</p>  <ul style="list-style-type: none"> <li>• Pueden aparecer líneas u otro tipo de ruido en la pantalla cuando se utiliza esta función, pero no se trata de un fallo.</li> </ul>
<b>COLOR</b>	<p>Utilice los botones ◀/▶ para ajustar la fuerza de todo el color.</p> <p style="text-align: center;">Débil ⇔ Fuerte</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Sólo se puede seleccionar este elemento para una señal de video, s-video y video componente.</li> <li>• Cuando la señal de entrada está en HDMI™, este elemento también puede seleccionarse si se aplica uno de los puntos (1) o (2).            (1) El elemento FORMATO HDMI en el menú ENTR. está ajustado en VIDEO.            (2) El elemento FORMATO HDMI en el menú ENTR. está ajustado en AUTO, y el proyector reconoce que recibe señales de video.</li> </ul>
<b>MATIZ</b>	<p>Utilice los botones ◀/▶ para ajustar el matiz.</p> <p style="text-align: center;">Rojizo ⇔ Verdoso</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Sólo se puede seleccionar este elemento para una señal de video, s-video y video componente.</li> <li>• Cuando la señal de entrada está en HDMI™, este elemento también puede seleccionarse si se aplica uno de los puntos (1) o (2).            (1) El elemento FORMATO HDMI en el menú ENTR. está ajustado en VIDEO.            (2) El elemento FORMATO HDMI en el menú ENTR. está ajustado en AUTO, y el proyector reconoce que recibe señales de video.</li> </ul>

(continúa en la página siguiente)

Elemento	Descripción
<p><b>NITIDEZ</b></p>	<p>Utilice los botones ◀/▶ para ajustar la nitidez. Débil ⇔ Fuerte</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Cuando se realiza este ajuste, es posible que se produzca cierto ruido y/o que la pantalla parpadee por un momento. No se trata de mal funcionamiento</li> </ul>
<p><b>ACTIVAR IRIS</b></p>	<p>Utilice los botones de cursor ▲/▼ para cambiar el modo de control para activar iris.</p> <p>PRESENTAR ⇔ TEATRO ⇔ APAGADO</p> <p style="text-align: center;">↑—————↑</p> <p><u>PRESENTAR</u> : Activar iris exhibe la imagen de presentación más óptima para escenas claras y oscuras. <u>TEATRO</u> : Activar iris exhibe la imagen de teatro más óptima para escenas claras y oscuras. <u>APAGADO</u>: El elemento activar iris siempre se encuentra abierto.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Es posible que la pantalla parpadee cuando se seleccione el modo PRESENTAR o TEATRO. Si esto ocurre, seleccione APAGADO.</li> </ul> <p>Esta función no estará disponible para <b>LAN, USB TYPE A o USB TYPE B</b></p>
<p><b>MI MEMORIA</b></p>	<p>Este proyector cuenta con 4 memorias para los datos de ajuste (para todos los elementos del Menú IMAGEN). La selección de una función utilizando los botones ▲/▼ y presionando el ▶ o el botón <b>ENTER</b> ejecuta cada función.</p> <p>→ CARGAR-1 ⇔ CARGAR-2 ⇔ CARGAR-3 ⇔ CARGAR-4 ←</p> <p>← GUARDAR-4 ⇔ GUARDAR-3 ⇔ GUARDAR-2 ⇔ GUARDAR-1 →</p> <p><u>GUARDAR-1, GUARDAR-2, GUARDAR-3, GUARDAR-4</u></p> <p>La ejecución de una función GUARDAR guarda los datos de ajuste actuales en la memoria vinculada en el número incluido en la identificación de las funciones.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Recuerde que se perderán los datos actuales que se estén guardando de una memoria al guardar datos nuevos en la memoria.</li> </ul> <p><u>CARGAR-1, CARGAR-2, CARGAR-3, CARGAR-4</u></p> <p>La ejecución de una función CARGAR carga los datos de la memoria vinculada en el número incluido en la identificación de la función, y ajusta la imagen automáticamente según los datos.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Se omiten las funciones de CARGAR cuya memoria vinculada no disponga de datos.</li> <li>• Recuerde que al cargar los datos se perderá la condición ajustada actual. Si desea conservar el ajuste actual, guárdelo antes de realizar una función de CARGAR.</li> <li>• Es posible que haya algún ruido y que la pantalla parpadee por un momento cuando esté cargando los datos. No se trata de mal funcionamiento.</li> <li>• Las funciones de CARGAR también pueden ser ejecutadas con el botón <b>MY BUTTON</b> que puede ser ajustado con el elemento MI BOTÓN en el Menú OPC. (M57).</li> </ul>

**Menú VISUALIZ**

Con el Menú VISUALIZ se pueden ejecutar los elementos que aparecen en la tabla que sigue. Seleccione un elemento utilizando los botones de cursor ▲/▼ y presione el botón de cursor ► o el botón **ENTER** para ejecutar el elemento. Luego proceda de acuerdo con la siguiente tabla.



Elemento	Descripción
<b>ASPECTO</b>	<p>Utilice los botones ▲/▼ para cambiar el modo de la relación de aspecto.</p> <p><b>Para una señal de ordenador</b>            LX41: NORMAL ⇔ 4:3 ⇔ 16:9 ⇔ 16:10            LW41: NORMAL ⇔ 4:3 ⇔ 16:9 ⇔ 16:10 ⇔ NATIVO</p> <p><b>For an HDMI™ signal</b>            LX41: NORMAL ⇔ 4:3 ⇔ 16:9 ⇔ 16:10 ⇔ 14:9            LW41: NORMAL ⇔ 4:3 ⇔ 16:9 ⇔ 16:10 ⇔ 14:9 ⇔ NATIVO</p> <p><b>Para una señal de video, señal de s-video o señal de video componente</b>            LX41: 4:3 ⇔ 16:9 ⇔ 14:9            LW41: 4:3 ⇔ 16:9 ⇔ 16:10 ⇔ 14:9 ⇔ NATIVO</p> <p><b>Para una señal de entrada desde el puerto LAN, USB TYPE A o USB TYPE B, o si no hay ninguna señal</b>            LX41: 4:3 (fijo)            LW41: 16:10 (fijo)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• El modo NORMAL mantiene el aspecto de radio original de la señal.</li> </ul>
<b>OVER SCAN</b>	<p>El uso de los botones ◀/▶ ajusta la relación de over-scan:            Pequeño (amplía la imagen) ⇔ Grande (reduce la imagen)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Sólo se puede seleccionar este elemento para una señal de video, s-video y video componente.</li> <li>• Cuando la señal de entrada está en HDMI™, este elemento también puede seleccionarse si se aplica uno de los puntos (1) o (2).            (1) El elemento FORMATO HDMI en el menú ENTR. está ajustado en VIDEO.            (2) El elemento FORMATO HDMI en el menú ENTR. está ajustado en AUTO, y el proyector reconoce que recibe señales de video.</li> </ul>

(continúa en la página siguiente)

Elemento	Descripción
<p><b>POSI.V</b></p>	<p>Utilice los botones ◀/▶ para ajustar la posición vertical. Abajo ⇔ Arriba</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• El ajuste excesivo de la posición vertical puede causar que aparezca ruido en la pantalla. Si esto ocurre, reajuste la posición vertical al ajuste predeterminado. Presionar el botón <b>RESET</b> cuando haya seleccionado POSI.V ajustará el elemento POVI.V al ajuste original.</li> <li>• Cuando esta función se ejecuta en una señal de vídeo o s-video, el alcance de este ajuste depende del ajuste de OVER SCAN (36). No es posible hacer ajustes cuando el OVER SCAN se ajusta en 10.</li> <li>• Esta función no estará disponible para <b>LAN, USB TYPE A, USB TYPE B o HDMI.</b></li> </ul>
<p><b>POSI.H</b></p>	<p>Ajuste la posición horizontal usando los botones ◀/▶. Derecha ⇔ Izquierda</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• El ajuste excesivo de la posición horizontal puede causar que aparezca ruido en la pantalla. Si esto ocurre, reajuste la posición horizontal al ajuste predeterminado. Presionar el botón <b>RESET</b> cuando haya seleccionado POSI.H ajustará el elemento POSI.H al ajuste original.</li> <li>• Cuando esta función se ejecuta en una señal de vídeo o s-video, el alcance de este ajuste depende del ajuste de OVER SCAN (36). No es posible hacer ajustes cuando el OVER SCAN se ajusta en 10.</li> <li>• Esta función no estará disponible para <b>LAN, USB TYPE A, USB TYPE B o HDMI.</b></li> </ul>

(continúa en la página siguiente)

Elemento	Descripción
<b>FASE H</b>	<p>Los botones ◀/▶ ajustan la fase horizontal para eliminar el parpadeo. Izquierda ↔ Derecha</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Este elemento puede seleccionarse sólo para una señal de ordenador o una señal de video componente. Esta función no estará disponible para <b>LAN, USB TYPE A, USB TYPE B o HDMI</b>.</li> </ul>
<b>AMPLI H</b>	<p>Ajuste el tamaño horizontal usando los botones ◀/▶. Pequeño ↔ Grande</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Este elemento puede seleccionarse sólo para una señal de ordenador. Esta función no estará disponible para <b>LAN, USB TYPE A, USB TYPE B o HDMI</b>.</li> <li>• Cuando este ajuste es excesivo, es posible que la imagen no se exhiba correctamente. En ese caso, restablezca el ajuste presionando el botón <b>RESET</b> del control remoto durante la operación.</li> <li>• Las imágenes podrían aparecer degradadas cuando se utiliza esta función, pero no se trata de un fallo.</li> </ul>
<b>EJECUCION AJUSTE AUTO</b>	<p>La selección de este elemento desempeña la función de ajuste automático.</p> <p><b>Para una señal de ordenador</b> La posición vertical, la posición horizontal y la fase horizontal se ajustarán automáticamente.</p> <p>Asegúrese de que la ventana de aplicación esté configurada a su tamaño máximo antes de utilizar esta característica. Es posible que una imagen oscura esté ajustada incorrectamente. Cuando realice ajustes, utilice una imagen clara.</p> <p><b>Para una señal de video y una señal de s-video</b> Se seleccionará automáticamente el formato de video que mejor se adapte para la señal de entrada respectiva. Esta función está disponible únicamente cuando se selecciona AUTO para el elemento FORMATO VIDEO en el Menú ENTR. (📺40). La posición vertical y la posición horizontal se ajustarán automáticamente a los valores predeterminados.</p> <p><b>Para una señal de video componente</b> La posición vertical y la posición horizontal se ajustarán automáticamente a los valores predeterminados. La fase horizontal se ajustará automáticamente.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• La operación de ajuste automático requiere 10 segundos aprox. Tenga en cuenta, además, que es posible que no funcione adecuadamente con alguna entrada.</li> <li>• Cuando se ejecuta esta función para una señal de video, puede aparecer una línea adicional fuera de la imagen.</li> <li>• Cuando se realiza esta función para una señal de ordenador, puede aparecer un marco negro en el borde de la pantalla, dependiendo del modelo de ordenador.</li> <li>• Los elementos ajustados por esta función pueden variar cuando se selecciona PRECISO o APAGADO para el elemento AJUSTE AUTO del elemento SERVICIO en el Menú OPC. (📺59).</li> </ul>

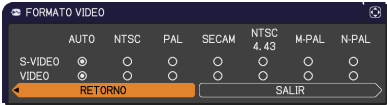
**Menú ENTR.**

Con el Menú ENTR. se pueden ejecutar los elementos que aparecen en la tabla que sigue. Seleccione un elemento utilizando los botones de cursor ▲/▼ y presione el botón de cursor ► o el botón **ENTER** para ejecutar el elemento. Luego proceda de acuerdo con la siguiente tabla.



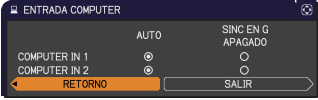
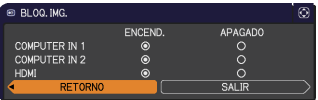
Elemento	Descripción
<b>PROGRESIVO</b>	<p>Utilice los botones ▲/▼ para cambiar el modo progresivo.                      TELEVISION ↔ FILME ↔ APAGADO</p> <p style="text-align: center;">↑—————↑</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Esta función funciona solo para una señal de video, señal de s-video, señal de video componente (de 480i@60 ó 576i@50 ó 1080i@50/60) y señal HDMI™ (de 480i@60 ó 576i@50 ó 1080i@50/60).</li> <li>• Cuando se seleccione TELEVISION o FILME , la imagen de pantalla será nítida. FILME se adapta al sistema de conversión 2-3 Pull Down. Sin embargo, esto puede producir cierto defecto (por ejemplo, líneas irregulares) de la imagen para un objeto que se mueve con rapidez. En ese caso, seleccione APAGADO, aunque la imagen de pantalla puede perder la nitidez.</li> </ul>
<b>VIDEO N.R.</b>	<p>Utilice los botones ▲/▼ para cambiar el modo de reducción de ruido.                      ALTO ↔ MEDIO ↔ BAJO</p> <p style="text-align: center;">↑—————↑</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Esta función funciona solo para una señal de video, señal de s-video, señal de video componente (de 480i@60 ó 576i@50 ó 1080i@50/60) y señal HDMI™ (de 480i@60 ó 576i@50 ó 1080i@50/60).</li> </ul>
<b>ESP.COLOR</b>	<p>Utilice los botones ▲/▼ para cambiar el modo del espacio de color.                      AUTO ↔ RGB ↔ SMPTE240 ↔ REC709 ↔ REC601</p> <p style="text-align: center;">↑—————↑</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Este elemento puede seleccionarse sólo para una señal (excepto para las señales de la <b>LAN</b>, <b>USB TYPE B</b> y <b>USB TYPE A</b>-puertos) de ordenador o una señal de video componente (excepto SCART RGB).</li> <li>• El modo AUTO selecciona automáticamente el modo óptimo</li> <li>• Es posible que la operación AUTO no se ejecute bien con algunas señales. En ese caso, es conveniente seleccionar un modo adecuado excepto AUTO.</li> </ul>
<b>COMPONENT</b>	<p>Utilice los botones ▲/▼ para cambiar la función del puertos <b>COMPONENT</b>.                      COMPONENT ↔ SCART RGB</p> <p>Quando se seleccione SCART RGB, los puertos <b>COMPONENT (Y, Cb/Pb, Cr/Pr)</b> y <b>VIDEO</b> funcionarán como un puerto SCART RGB. Se requiere un adaptador SCART o un cable SCART para una entrada SCART RGB al proyector. Para obtener detalles, póngase en contacto con su distribuidor.</p>

(continúa en la página siguiente)

Elemento	Descripción								
<p><b>FORMATO VIDEO</b></p>	<p>Es posible ajustar el formato de video para el puerto de <b>S-VIDEO</b> y puerto de <b>VIDEO</b>.</p> <p>(1) Utilice los botones ▲/▼ para seleccionar un puerto de entrada.</p>  <p>(2) Los botones ◀/▶ cambian el modo para formato de video.</p> <p>AUTO ⇄ NTSC ⇄ PAL ⇄ SECAM          ⇄ N-PAL ⇄ M-PAL ⇄ NTSC4.43 ⇄</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Este elemento se ejecuta sólo para una señal de video desde el puerto de <b>VIDEO</b> o el puerto de <b>S-VIDEO</b>.</li> <li>• El modo AUTO selecciona automáticamente el modo óptimo.</li> <li>• Es posible que la operación AUTO no funcione adecuadamente para algunas señales. Si la imagen se vuelve inestable (es decir, imagen irregular, falta de color), seleccione el modo de acuerdo a la señal de entrada.</li> </ul>								
<p><b>FORMATO HDMI</b></p>	<p>Utilice los botones de cursor ▲/▼ para cambiar el formato de video para una entrada desde el puerto <b>HDMI</b>.</p> <p>AUTO ⇄ VIDEO ⇄ COMPUTER</p> <p style="text-align: center;">↑—————↑</p> <table border="1" data-bbox="311 746 1028 938"> <thead> <tr> <th></th> <th>Característica</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>AUTO</td> <td>ajusta el modo óptimo automáticamente.</td> </tr> <tr> <td>VIDEO</td> <td>ajusta el modo adecuado para las señales de DVD.</td> </tr> <tr> <td>COMPUTER</td> <td>ajusta el modo adecuado para las señales del ordenador.</td> </tr> </tbody> </table> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Si se selecciona COMPUTER, no pueden seleccionarse las funciones COLOR (menú IMAGEN), MATIZ (menú IMAGEN) y OVER SCAN (menú VISUALIZ).</li> </ul>		Característica	AUTO	ajusta el modo óptimo automáticamente.	VIDEO	ajusta el modo adecuado para las señales de DVD.	COMPUTER	ajusta el modo adecuado para las señales del ordenador.
	Característica								
AUTO	ajusta el modo óptimo automáticamente.								
VIDEO	ajusta el modo adecuado para las señales de DVD.								
COMPUTER	ajusta el modo adecuado para las señales del ordenador.								
<p><b>RANGO HDMI</b></p>	<p>Utilice los botones de cursor ▲/▼ para cambiar el rango digital para una entrada desde el puerto <b>HDMI</b>.</p> <p>AUTO ⇄ NORMAL ⇄ REALZADO</p> <p style="text-align: center;">↑—————↑</p> <table border="1" data-bbox="311 1161 1028 1353"> <thead> <tr> <th></th> <th>Característica</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>AUTO</td> <td>ajusta el modo óptimo automáticamente.</td> </tr> <tr> <td>NORMAL</td> <td>ajusta el modo adecuado para las señales de DVD (16-235).</td> </tr> <tr> <td>REALZADO</td> <td>ajusta el modo adecuado para las señales del ordenador (0-255).</td> </tr> </tbody> </table> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Si el contraste de la imagen de la pantalla es demasiado fuerte o demasiado suave, intente encontrar un modo más adecuado.</li> </ul>		Característica	AUTO	ajusta el modo óptimo automáticamente.	NORMAL	ajusta el modo adecuado para las señales de DVD (16-235).	REALZADO	ajusta el modo adecuado para las señales del ordenador (0-255).
	Característica								
AUTO	ajusta el modo óptimo automáticamente.								
NORMAL	ajusta el modo adecuado para las señales de DVD (16-235).								
REALZADO	ajusta el modo adecuado para las señales del ordenador (0-255).								

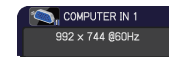
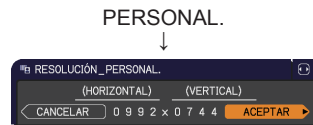
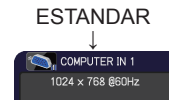
(continúa en la página siguiente)



Elemento	Descripción
<p><b>ENTRADA COMPUTER</b></p>	<p>Es posible ajustar el tipo de señal de entrada de ordenador para los puertos <b>COMPUTER IN1</b> y <b>IN2</b>.</p> <p>(1) Utilice los botones ▲/▼ para seleccionar el puerto <b>COMPUTER IN</b> que se seleccionará.</p> <p>(2) Utilice los botones ◀/▶ para seleccionar un tipo de señal de entrada de ordenador.</p> <p style="text-align: center;">AUTO ⇔ SINC EN G APAGADO</p>  <ul style="list-style-type: none"> <li>• La selección del modo AUTO le permite ingresar una sincronización en señal G o señal de video de componente a partir del puerto (13).</li> <li>• En el modo AUTO, la imagen puede perder calidad con ciertas señales de entrada. En ese caso, retire el conector de señal de modo que no se reciba ninguna señal y seleccione SINC EN G APAGADO, y luego vuelva a conectar la señal.</li> </ul>
<p><b>BLOQ. IMG.</b></p>	<p>Active/desactive la función de bloqueo de imagen para cada puerto.</p> <p>(1) Utilice los botones ▲/▼ para seleccionar el puerto de entrada.</p> <p>(2) Los botones ◀/▶ cambian el modo para formato de video.</p> <p style="text-align: center;">ENCEND. ⇔ APAGADO</p>  <ul style="list-style-type: none"> <li>• Este elemento sólo se puede ejecutar en una señal RGB con una frecuencia vertical de 49 a 51 Hz, 59 a 61 Hz.</li> <li>• Cuando se selecciona ENCEND., las imágenes en movimiento se visualizan con mayor suavidad.</li> </ul>

(continúa en la página siguiente)

Elemento	Descripción
<p><b>RESOLUCIÓN</b></p>	<p>En este proyector se puede ajustar la resolución para las señales de entrada <b>COMPUTER IN1</b> y <b>COMPUTER IN2</b>.</p> <p>(1) En el Menú ENTR seleccione la RESOLUCIÓN utilizando los botones ▲/▼ y presione el botón ►. Se visualizará menú RESOLUCIÓN.</p> <p>(2) En el menú RESOLUCIÓN seleccione la resolución que desea visualizar utilizando los botones ▲/▼. La selección de AUTO ajustará la resolución apropiada para la señal de entrada.</p> <p>(3) Cuando presiona el botón ► o <b>ENTER</b> cuando selecciona una resolución ESTANDAR se ajustan automáticamente las posiciones horizontal y vertical, la fase de reloj y el tamaño horizontal. Aparecerá el diálogo de ENTR._ INFORMACIÓN.</p> <p>(4) Para configurar una resolución personalizada utilice los botones ▲/▼ para seleccionar PERSONAL. y aparecerá una caja de RESOLUCIÓN_PERSONAL. Ajuste las resoluciones horizontal (HORIZONTAL) y vertical (VERTICAL) utilizando los botones ▲/▼/◀/►.</p> <p>No se garantiza que se ejecute esta función adecuadamente en cualquier resolución.</p> <p>(5) Mueva el cursor a ACEPTAR en la pantalla y pulse el botón ► o <b>ENTER</b>. Aparece el mensaje "¿SEGURO QUE DESEA CAMBIAR LA RESOLUCIÓN?". Para guardar el ajuste, pulse el botón ►.</p> <p>Se ajustarán automáticamente las posiciones horizontal y vertical, la fase del reloj y el tamaño horizontal. Aparecerá el diálogo de ENTR._ INFORMACIÓN.</p> <p>(6) Para volver a la resolución anterior sin guardar los cambios, mueva el cursor a CANCELAR en la pantalla y pulse el botón ◀ o <b>ENTER</b>. La pantalla volverá al menú RESOLUCIÓN exhibiendo la resolución previa.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Es posible que esta función no se ejecute correctamente para algunas imágenes.</li> </ul>





**Menú COLOCACION**

Con el Menú COLOCACION se pueden ejecutar los elementos que aparecen en la tabla que sigue. Seleccione un elemento utilizando los botones de cursor ▲/▼ y presione el botón de cursor ► o el botón **ENTER** para ejecutar el elemento. Luego proceda de acuerdo con la siguiente tabla.



Elemento	Descripción
<p><b>TRAPEZ. AUTO</b></p>	<p>La selección de este elemento ejecuta la corrección automática de la distorsión trapezoidal. El proyector corrige automáticamente la distorsión trapezoidal vertical debido al ángulo de ajuste (hacia adelante/hacia atrás) por sí mismo.</p> <p>Esta función se ejecutará sólo una vez cuando se seleccione en el menú. Cuando se cambia la inclinación del proyector, ejecute esta función nuevamente.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• El alcance ajustable de esta función varía según la entrada. Es posible que esta función no se ejecute correctamente para algunas entradas.</li> <li>• Cuando se selecciona INVERS.V o INVERS.HyV para el elemento ESPEJO en el Menú COLOCACION, si la pantalla del proyector está desequilibrada o inclinada hacia abajo, es posible que esta función no se ejecute correctamente.</li> <li>• Esta función podría ser excesiva cuando el ajuste del zoom se configura en TELE (enfoque de telefoto). Se debe utilizar esta función cuando el ajuste del zoom esté configurado en AMPLIO completo (foco gran angular) siempre que sea posible.</li> <li>• Es posible que esta función no se ejecute cuando se coloca el proyector sobre un plano horizontal (alrededor de ±4°).</li> <li>• Es posible que ésta función no se ejecute correctamente cuando se inclina el proyector a aproximadamente ±30 o más.</li> <li>• Esta función no está disponible cuando el DETECTOR TRASLADO (74) está ENCEND. o al ajustar la pantalla con AJUSTE PERF. (26).</li> </ul>
<p><b>TRAPEZOIDAL</b></p>	<p>Utilice los botones ◀/▶ para corregir la distorsión trapezoidal vertical.</p> <p>Reduzca la parte inferior de la imagen ⇔ Reduzca la parte superior de la imagen</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Para algunas entradas, es posible que esta función no se ejecute bien.</li> <li>• Esta función podría ser excesiva cuando el ajuste del zoom se configura en TELE (enfoque de telefoto). Se debe utilizar esta función cuando el ajuste del zoom esté configurado en AMPLIO completo (foco gran angular) siempre que sea posible.</li> <li>• Esta función no está disponible cuando el DETECTOR TRASLADO (74) está ENCEND. o al ajustar la pantalla con AJUSTE PERF. (26).</li> </ul>

(continúa en la página siguiente)

Elemento	Descripción
 <b>TRAPEZOIDAL</b>	<p>El uso de los botones ◀/▶ corrige la distorsión trapezoidal horizontal.</p> <p>Reduzca la parte derecha de la imagen ⇔ Reduzca la parte izquierda de la imagen</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• El límite de ajuste de esta función varía según la entrada. Es posible que esta función no se ejecute correctamente para algunas entradas.</li> <li>• Cuando no se ajusta el desplazador de la lente hacia arriba por completo, es posible que esta función no se ejecute bien.</li> <li>• Esta función no está disponible cuando el DETECTOR TRASLADO (📖74) está ENCEND. o al ajustar la pantalla con AJUSTE PERF. (📖26).</li> </ul>
<b>AJUSTE PERF.</b>	<p>Al seleccionar este elemento aparece el cuadro de diálogo TRAPEZOIDAL_AJUSTE PERF. Para más información, consulte AJUSTE PERF. en <b>Corrección de distorsión</b> (📖26).</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Esta opción no está disponible cuando el DETECTOR TRASLADO está ENCEND. (📖74).</li> </ul>
<b>MODO ECO AUTO</b>	<p>Utilice los botones ▲/▼ para activar/desactivar el MODO ECO AUTO. ENCEND. ⇔ APAGADO.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Cuando se selecciona ENCEND. el proyector se ajustará siempre en modo económico al inicio independientemente del ajuste MODO ECO (📖abajo). Se mostrará un mensaje OSD "MODO ECO AUTO" durante diez segundos cuando el proyector comience con esta función activada.</li> </ul>
<b>MODO ECO</b>	<p>Utilice los botones ▲/▼ para activar/desactivar el modo Económico. NORMAL ⇔ ECO</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Cuando se selecciona ECO, se reducen el ruido acústico y el brillo de la pantalla.</li> <li>• Cuando MODO ECO AUTO (📖arriba) está ajustado en ENCEND., el proyector se ajustará siempre en modo económico al inicio independientemente de este ajuste.</li> </ul>
<b>ESPEJO</b>	<p>El uso de los botones ▲/▼ cambia el modo del estado de espejo.</p> <div style="text-align: center;">  <p>NORMAL ⇔ INVERS.H ⇔ INVERS.V ⇔ INVERS.HyV</p> <p style="text-align: center;">↑—————↑</p> </div> <p>Si el Detector de Transición está activado y se cambia el estado ESPEJO, la alarma DETECTOR DE TRANSICIÓN ACTIVADO (📖74) aparecerá cuando se reinicie el proyector una vez apagada la alimentación CA.</p>

(continúa en la página siguiente)

Elemento	Descripción
<p><b>MODO ESPERA</b></p>	<p>Utilizando los botones ▲/▼, el ajuste del modo de espera podrá cambiarse entre NORMAL y AHORRO.                      NORMAL ⇔ AHORRO</p> <p>Cuando se seleccione AHORRO, el consumo de energía en el modo de espera se reducirá con las restricciones funcionales siguientes:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Cuando seleccione AHORRO, el control de comunicación RS-232C se inhabilitará excepto para conectar la alimentación del proyector, y además la función de red no podrá utilizarse mientras el proyector se encuentre en el modo de espera. Si el TIPO DE COMUNICACIÓN del menú COMUNICACIÓN está ajustado a PUENTE DE RED, todos los comandos de RS-232C estarán inhabilitados (📖61).</li> <li>• Cuando seleccione AHORRO, el ajuste de ESPERA de FUENTE DE AUDIO (📖46) no será válido, y no saldrá señal a través de los puerto <b>AUDIO OUT</b> en el modo de espera.</li> <li>• Cuando seleccione AHORRO, el ajuste de ESPERA de SALIDA MONITOR no será válido, y no saldrá señal a través de los puerto <b>MONITOR OUT</b> en el modo de espera.</li> </ul>
<p><b>SALIDA MONITOR</b></p>	<p>Mientras se proyecta la señal de imagen del puerto de entrada seleccionada en el paso (1), la señal de la imagen del puerto de entrada seleccionado en el paso (2) se reproduce en el puerto <b>MONITOR OUT</b>.</p> <p>(1) Elija un puerto de entrada de imagen utilizando los botones ▲/▼. Escoja ESPERA para seleccionar la reproducción de la imagen en el modo de espera.</p> <p>(2) Elija uno de los puertos <b>COMPUTER IN</b> utilizando los botones ◀/▶. Seleccione APAGADO para desactivar el puerto <b>MONITOR OUT</b> para el puerto de entrada o el modo de espera escogido en el paso (1).</p> <p>• No puede seleccionar <b>COMPUTER IN1</b> en el paso (1) y <b>COMPUTER IN2</b> en el paso (2) y vice-versa.</p>



## Menú AUDIO

Con el menú AUDIO se pueden ejecutar los elementos que aparecen en la tabla que sigue. Seleccione un elemento utilizando los botones de cursor ▲/▼ y presione el botón de cursor ► o el botón **ENTER** para ejecutar el elemento. Luego proceda de acuerdo con la siguiente tabla.



Elemento	Descripción
<b>VOLUMEN</b>	Utilice los botones ◀/▶ para ajustar el volumen. Bajo ↔ Alto
<b>ALTAVOZ</b>	Los botones ▲/▼ activan/desactivan el altavoz incorporado. ENCEND. ↔ APAGADO El altavoz incorporado no funciona cuando se selecciona APAGADO.
<b>FUENTE DE AUDIO</b>	<p>Mientras se proyecta la señal de imagen del puerto de entrada seleccionada en el paso (1), la señal de audio del puerto de entrada seleccionado en el paso (2) se reproduce en el puerto <b>AUDIO OUT</b> y en el altavoz incorporado de este proyector. No obstante, el altavoz incorporado no funciona cuando el elemento ALTAVOZ está ajustado en APAGADO.</p> <p>(1) Elija un puerto de entrada de imagen utilizando los botones ▲/▼. Escoja ESPERA para seleccionar la reproducción del sonido en el modo de espera.</p> <p>(2) Seleccione uno de los puertos <b>AUDIO IN</b> utilizando los botones ◀/▶. Seleccione ✕ para silenciar el sonido del puerto de entrada o en el modo de espera escogido en el paso (1).</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• En la ventana FUENTE DE AUDIO, "H" simboliza la señal de audio del puerto <b>HDMI</b>. Puede seleccionarse solo para la salida de imagen desde el puerto <b>HDMI</b>.</li> <li>• Incluso si el proyector está en modo de espera, los ventiladores de enfriamiento podrían ponerse en funcionamiento y hacer ruido cuando el altavoz incorporado está en funcionamiento.</li> <li>• C.C. (Closed Caption) se activa automáticamente cuando se reciben las señales de entrada que contienen C.C. y ✕ se selecciona. Esta función está disponible sólo cuando la señal es NTSC para <b>VIDEO</b> o <b>S-VIDEO</b>, o 480i@60 para <b>COMPONENT</b>, <b>COMPUTER IN1</b> o <b>COMPUTER IN2</b>, y cuando se selecciona <b>AUTO</b> para <b>MOSTRAR</b> en el menú C.C. bajo el menú <b>PANTALLA</b> (53).</li> </ul>

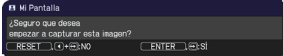

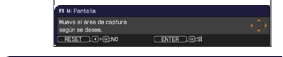
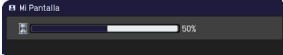


(continúa en la página siguiente)

Elemento	Descripción
<b>HDMI AUDIO</b>	Utilice los botones ▲/▼ para cambiar el modo para audio HDMI™. Compruebe cada uno de los dos modos disponibles y seleccione el adecuado para su dispositivo de audio HDMI™. 1 ↔ 2
<b>NIVEL MIC</b>	Utilice los botones ▲/▼ para cambiar el nivel de entrada para corresponderse con el del micrófono conectado al puerto <b>MIC</b> . ALTO ↔ BAJO ALTO: para un micrófono con amplificador. BAJO: para un micrófono sin amplificador.
<b>VOLUMEN MIC</b>	Utilice los botones ▲/▼ para ajustar el volumen del micrófono conectado al puerto <b>MIC</b> . Bajo ↔ Alto





Elemento	Descripción
<p><b>Mi Pantalla</b></p>	<p>Este elemento le permite capturar una imagen para utilizarla como Mi Pantalla que se puede utilizar como la pantalla EN BLANCO y pantalla ARRANQUE. Visualice la imagen que desea capturar antes de ejecutar el siguiente procedimiento.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li> <p>La selección de este elemento exhibe un diálogo titulado "Mi Pantalla". Le preguntará si desea capturar una imagen de la pantalla actual.</p>  <p>Espere a que se visualice la imagen deseada, y presione el botón <b>ENTER</b> o <b>INPUT</b> del control remoto cuando se visualice la imagen. La imagen quedará fija y aparecerá el marco para la captura.</p> <p>Para interrumpir esta operación, presione el botón <b>RESET</b> en el control remoto.</p> </li> <li> <p>Utilice los botones ▲/▼/◀/▶ para ajustar la posición del marco.</p>  <p>Mueva el marco a la posición de la imagen que desee utilizar. Es posible que no se pueda mover el marco para algunas señales de entrada.</p>  <p>Para comenzar el registro, presione el botón <b>ENTER</b> o <b>INPUT</b> del control remoto. Para restaurar la pantalla y volver al diálogo anterior, presione el botón <b>RESET</b> del control remoto.</p>  <p>El registro puede durar varios minutos. Cuando se completa el registro, se visualizan la pantalla registrada y el siguiente mensaje por varios segundos:</p> <p><b>"El registro de Mi Pantalla ha finalizado."</b></p> <p>Si el registro falló, aparece el mensaje siguiente:</p> <p><b>"Se ha producido un error de captura. Por favor intente de nuevo."</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• No se puede seleccionar esta función cuando esté seleccionado ENDEND. para el elemento Bloqueo Pant. (p. 50).</li> <li>• Esta función no puede seleccionarse cuando la opción ENCEND. está seleccionada en CONTRASEÑA Mi Pantalla en el menú SEGURIDAD (p. 72).</li> <li>• Esta función no estará disponible para LAN, USB TYPE A, USB TYPE B o HDMI.</li> </ul> </li> </ol>

(continúa en la página siguiente)

Elemento	Descripción
<b>Bloqueo Pant.</b>	<p>Utilice los botones ▲/▼ para activar/desactivar la función Bloqueo Pant.</p> <p>ENCEND. ⇔ APAGADO</p> <p>Cuando se selecciona ENCEND., se bloquea el elemento Mi Pantalla. Utilice esta función para proteger Mi Pantalla actual.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Esta función no puede seleccionarse cuando la opción ENCEND. está seleccionada en CONTRASEÑA Mi Pantalla en el menú SEGURIDAD (🔒72).</li> </ul>
<b>MENSAJE</b>	<p>Los botones ▲/▼ activan/desactivan el modo de mensaje.</p> <p>ENCEND. ⇔ APAGADO</p> <p>Cuando se selecciona ENCEND., se ejecuta la función del mensaje siguiente.</p> <p>“AUTO EN PROGRESO” mientras se ajusta automáticamente</p> <p>“NO SE HA DETECTADO ENTRADA”</p> <p>“SINCRONISMO FUERA DE LÍMITES”</p> <p>“FRECUENCIA DE EXPLORACIÓN NO VÁLIDA”</p> <p>“Buscando....” mientras busca la entrada</p> <p>“Detectando....” mientras se detecta una señal de entrada</p> <p>“MODO ECO AUTO” al comenzar con MODO ECO AUTO</p> <p>La indicación de la señal de entrada exhibida cambiando</p> <p>La indicación del radio de aspecto exhibida mostrando</p> <p>La indicación de MODO IMAGEN exhibida mostrando</p> <p>La indicación de ACTIVAR IRIS exhibida cambiando</p> <p>La indicación de MI MEMORIA exhibida mostrando</p> <p>La indicación de “FIJA” y “II” mientras congela la pantalla presionando el botón <b>FREEZE</b>.</p> <p>La indicación de PLANTILLA exhibida cambiando.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Cuando se selecciona APAGADO, recuerde si la pantalla está fija. No confunda fijación por mal funcionamiento (🔒28).</li> </ul>

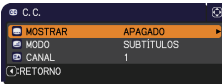
(continúa en la página siguiente)

Elemento	Descripción
<p><b>NOMBRE FUENTE</b></p>	<p>Se puede aplicar un nombre a cada puerto de entrada para este proyector.</p> <p>(1) Use los botones ▲/▼ en el Menú PANTALLA para seleccionar el NOMBRE FUENTE y presione le botón ► o <b>ENTER</b>. Aparecerá el NOMBRE FUENTE.</p> <p>(2) Use los botones ▲/▼ en el menú NOMBRE FUENTE para seleccionar el puerto que nominará y presione el botón ►. Aparecerá el diálogo del NOMBRE FUENTE. El lado derecho del menú esta en blanco hasta que se especifica un nombre.</p> <p>(3) Seleccione un icono que desee asignar al puerto en el diálogo del NOMBRE FUENTE. El nombre asignado al puerto también se cambiará automáticamente según la selección del icono. Pulse el botón <b>ENTER</b> o <b>INPUT</b> para determinar su selección de icono.</p> <p>(4) Seleccione un número que desee asignar al puerto junto con el icono. Puede seleccionar el número en blanco (ningún número asignado), 1, 2, 3, o 4. Y pulse el botón <b>ENTER</b> o <b>INPUT</b>.</p> <p>(5) Si desea modificar el nombre asignado al puerto, seleccione NOMBRE PERSONAL y pulse el botón <b>ENTER</b> o <b>INPUT</b>.</p>



(continúa en la página siguiente)

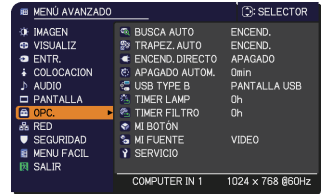


Elemento	Descripción
<p align="center"><b>C.C.</b> <b>(Closed Caption)</b></p>	<p>C.C. es la función que muestra una transcripción o un cuadro de diálogo de la parte de audio de un video, archivos u otra presentación u otros sonidos relevantes. Es necesario que tenga fuente de video de formato NTSC o video componente de formato 480i@60 que soporte la función C.C. para utilizar esta función. Tal vez no funcione correctamente, dependiendo del equipo o de la fuente de la señal. En este caso, apague Closed Caption.</p> 
	<p><b>MOSTRAR</b>                  Seleccione la configuración MOSTRAR Closed Caption de las siguientes opciones utilizando los botones ▲/▼.                  AUTO ⇔ ENCEND ⇔ APAGADO                  ↑—————↑  <u>AUTO</u> : Closed Caption se exhibe automáticamente cuando se silencia el sonido.  <u>ENCEND</u> : Closed Caption está encendido.  <u>APAGADO</u> : Closed Caption está apagado.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• El subtítulo no se visualiza cuando el menú OSD está activo.</li> <li>• Closed Caption es la función para visualizar el cuadro de diálogo, la narración y/o los efectos sonoros de un programa de televisión u otras fuentes de video. La disponibilidad de Closed Caption depende de la empresa de radiodifusión y/o del contenido.</li> </ul>
	<p><b>MODO</b>                  Seleccione la configuración MODO Closed Caption de las siguientes opciones utilizando los botones ▲/▼.                  SUBTÍTULOS ⇔ TEXTO  <u>SUBTÍTULOS</u> : Muestra Closed Caption.  <u>TEXTO</u> : Muestra los datos de texto, para información adicional como informes de noticias o una guía de programación de TV. La información cubre toda la pantalla. No todos los programas C.C. tienen información de texto.</p>
<p><b>CANAL</b>                  Seleccione CANAL Closed Caption de las siguientes opciones utilizando los botones ▲/▼.                  1 ⇔ 2 ⇔ 3 ⇔ 4                  ↑—————↑                  1: Canal 1, canal principal / idioma                  2: Canal 2                  3: Canal 3                  4: Canal 4                  Los datos del canal pueden variar dependiendo del contenido. Algunos canales pueden utilizarse para un segundo idioma o dejarse vacíos.</p>	

## Menú OPC.



Con el Menú OPC. se pueden ejecutar los elementos que aparecen en la tabla que sigue.

Seleccione un elemento utilizando los botones de cursor ▲/▼ y presione el botón de cursor ► o el botón **ENTER** para ejecutar el elemento, excepto los elementos **TIMER LAMP** y **TIMER FILTRO**. Luego proceda de acuerdo con la siguiente tabla.



Elemento	Descripción
<b>BUSCA AUTO</b>	<p>Utilice los botones ▲/▼ para activar/desactivar la función de búsqueda de señal.</p> <p>ENCEND. ⇔ APAGADO</p> <p>Cuando se selecciona ENCEND., la detección sin señal gira a través de los puertos de entrada en el siguiente orden. La búsqueda comienza desde el puerto actual. Cuando se detecte una entrada, el proyector cesará la búsqueda y exhibirá la imagen.</p> <p>↳ COMPUTER IN1 ⇔ COMPUTER IN2 ⇔ LAN ⇔ USB TYPE A VIDEO ⇔ S-VIDEO ⇔ COMPONENT ⇔ HDMI ⇔ USB TYPE B ↳</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Se puede tardar varios segundos en proyectar las imágenes desde el puerto <b>USB TYPE B</b>.</li> </ul>
<b>TRAPEZ. AUTO</b>	<p>Utilice los botones ▲/▼ para activar/desactivar el modo de mensaje.</p> <p>ENCEND. ⇔ APAGADO</p> <p><u>ENCEND</u> : Se ejecutará la corrección automática de la distorsión trapezoidal cada vez que se cambie la inclinación del proyector.</p> <p><u>APAGADO</u> : Esta función está deshabilitada. Ejecute <b>TRAPEZ. AUTO (EJECUTAR)</b> en el menú <b>COLOCACION</b> para la corrección de la distorsión trapezoidal.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Esta característica no funciona adecuadamente cuando se suspende el proyector del techo, de modo que debe seleccionar <b>APAGADO</b>.</li> <li>• Es posible que esta función no esté disponible cuando está activado el Detector Traslado (74).</li> </ul>
<b>ENCEND. DIRECTO</b>	<p>Utilice los botones ▲/▼ para activar/desactivar la función ENCEND. DIRECTO.</p> <p>ENCEND. ⇔ APAGADO</p> <p>Cuando se ajusta en ENCEND., se encenderá automáticamente la lámpara en el proyector sin el procedimiento usual (18), sólo cuando se conecte el proyector a la alimentación después de que se haya cortado la alimentación mientras la lámpara estaba encendida.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Esta función no se ejecuta mientras el poder esta provehido al proyector cuando la lámpara no esta encendida.</li> <li>• Luego de encender la lámpara con la función ENCEND. DIRECTO, si no se detecta ninguna entrada u operación por 30 minutos aproximadamente, el proyector se apagará, aunque se deshabilite la función APAGADO AUTOM. (55).</li> </ul>

(continúa en la página siguiente)


Elemento	Descripción
<p><b>APAGADO AUTOM.</b></p>	<p>Utilice los botones ▲/▼ para ajustar el tiempo para contar en forma descendente y apagar el proyector automáticamente.</p> <p>Largo (máx. 99 minutos) ⇔ Corto (mín. 0 minuto = APAGADO)</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;">   </div> <p>Cuando el tiempo se ajusta a 0, el proyector no se apaga automáticamente.</p> <p>Cuando el tiempo se ajusta entre 1 y 99, y cuando el tiempo transcurrido sin señal o una señal inadecuada llega al tiempo configurado, la lámpara del proyector se apagará.</p> <p>El proyector no se apagará si se presiona uno de los botones del proyector o del control remoto o si uno de los comandos (excepto get-commands) se transmite al puerto <b>CONTROL</b> durante el tiempo correspondiente.</p> <p>Consulte la sección <b>Desconexión de alimentación</b> (18).</p>
<p><b>USB TYPE B</b></p>	<p>Utilice los botones ▲/▼ para seleccionar la función del puerto <b>USB TYPE B</b>. Para utilizar esta función, deberá conectarse al puerto <b>USB TYPE B</b> del proyector y al puerto USB tipo A de un ordenador.</p> <p>RATÓN ⇔ PANTALLA USB</p> <p>RATÓN : El control remoto accesorio funciona como ratón y teclado del ordenador sencillos.</p> <p>PANTALLA USB : El puerto funciona como un puerto de entrada que recibe señales de imagen del ordenador (86).</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Se puede tardar varios segundos en proyectar las imágenes desde el puerto <b>USB TYPE B</b>.</li> <li>• En los siguientes casos, junto con el cuadro de diálogo USB TYPE B aparece un mensaje de notificación de que el puerto <b>USB TYPE B</b> no está disponible para la entrada de imágenes:             <ul style="list-style-type: none"> <li>- Este ajuste se ha cambiado a RATÓN mientras se proyecta la entrada de imágenes en el puerto <b>USB TYPE B</b>.</li> <li>- El puerto <b>USB TYPE B</b> se selecciona como la fuente de entrada de imágenes mientras este ajuste está configurado en RATÓN.</li> </ul> </li> </ul> <p>Seleccione PANTALLA USB en el cuadro de diálogo para proyectar las imágenes entradas en el puerto <b>USB TYPE B</b>. En este caso, no puede utilizar la función de ratón y teclado sencillos. De lo contrario, seleccione otro puerto para entrada de imágenes.</p>

(continúa en la página siguiente)


Elemento	Descripción
<b>TIMER LAMP</b>	<p>El tiempo de la lámpara es el tiempo de utilización de la lámpara, contado después de la última restauración. Aparece en el Menú OPC.</p> <p>Al presionar el botón <b>RESET</b> del control remoto o el botón ► del proyector se exhibe un diálogo.</p> <p>Para restablecer el tiempo de la lámpara, seleccione ENCEND. utilizando el botón ►.</p> <p>CANCELAR ⇨ ACEPTAR</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Restaure el tiempo de la lámpara sólo cuando haya sustituido la lámpara para lograr una indicación adecuada sobre la lámpara.</li> <li>• Para la sustitución de la lámpara, consulte la sección <b>Sustitución de la lámpara (189)</b>.</li> </ul>
<b>TIMER FILTRO</b>	<p>El tiempo del filtro es el tiempo de utilización del filtro, contado después de la última restauración. Aparece en el Menú OPC.</p> <p>Al presionar el botón <b>RESET</b> del control remoto o el botón ► del proyector se exhibe un diálogo.</p> <p>Para restablecer el tiempo del filtro, seleccione REPOS utilizando el botón ►.</p> <p>CANCELAR ⇨ ACEPTAR</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Restaure el tiempo del filtro sólo cuando haya limpiado o reemplazado el filtro de aire para lograr una indicación adecuada sobre el filtro de aire.</li> <li>• Para la limpieza del filtro de aire, consulte la sección <b>Limpieza y reemplazo del filtro de aire (91)</b>.</li> </ul>

(continúa en la página siguiente)


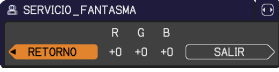


Elemento	Descripción
<p><b>MI BOTÓN</b></p>	<p>Este elemento sirve para asignar las siguientes funciones a <b>MY BUTTON 1/2</b> del control remoto (📖6).</p> <p>(1) Utilice los botones ▲/▼ del menú MI BOTÓN para seleccionar MY BUTTON - (1/2) y pulse el botón ► o ENTER para visualizar el cuadro de diálogo de configuración MI BOTÓN.</p> <p>(2) A continuación, utilice los botones ▲/▼/◀/▶ para configurar una de las siguientes funciones para el botón elegido. Pulse los botones ENTER o INPUT para guardar la configuración.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• LAN: Configura el puerto para LAN.</li> <li>• USB TYPE A: Configura el puerto para USB TYPE A.</li> <li>• USB TYPE B: Configura el puerto para USB TYPE B.</li> <li>• HDMI: Configura el puerto para HDMI.</li> <li>• COMPUTER IN1: Configura el puerto para COMPUTER IN1.</li> <li>• COMPUTER IN2: Configura el puerto para COMPUTER IN2.</li> <li>• COMPONENT: Configura el puerto para COMPONENT.</li> <li>• S-VIDEO: Configura el puerto para S-VIDEO.</li> <li>• VIDEO: Configura el puerto para VIDEO.</li> <li>• PRES. DIAPOS.: Configura el puerto para USB TYPE A, e inicia una presentación de diapositivas.</li> <li>• MI IMAGEN: Exhibe el menú MI IMAGEN (📖67).</li> <li>• MENSAJERO: Activa/desactiva el texto del mensajero visualizado en la pantalla (📖5. Función de Mensajero en el Guía de red). Cuando no haya datos de texto transferidos a la pantalla, aparecerá el mensaje "SIN DATOS DE MENSAJERO".</li> <li>• INFORMACIÓN: Muestra SISTEMA INFORMACIÓN, ENTR._INFORMACIÓN (📖63), RED_INFORMACIÓN (📖70) o nada.</li> <li>• TRAPEZ. AUTO: Realiza corrección automática de la distorsión trapezoidal (📖43).</li> <li>• MI MEMORIA: Carga uno de los datos de ajuste almacenados (📖35). Cuando se guarda más de un dato, la configuración cambia cada vez que se pulsa MY BUTTON. Cuando no se guardan datos en la memoria, aparece el diálogo "Datos no guard". Cuando la configuración actual no se guarda en la memoria, aparece un diálogo como el que se muestra a la derecha. Si desea mantener el ajuste actual, pulse el botón ► para salir. De lo contrario, la carga de datos sobrescribirá la condición actualmente ajustada.</li> </ul> <div style="text-align: right; margin-top: 10px;">  </div>

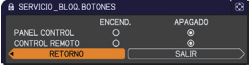
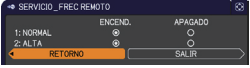

(continúa en la página siguiente)

Elemento	Descripción
<b>MI BOTÓN (continuación)</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• ACTIVAR IRIS: Cambia el modo de activar iris.</li> <li>• MODO IMAGEN: Cambia el MODO IMAGEN (📖31).</li> <li>• REPO FILTRO: Muestra un diálogo de confirmación de restauración del tiempo del filtro (📖56).</li> <li>• PLANTILLA: Hace que el patrón de plantilla seleccionado en el ítem PLANTILLA (📖52) aparezca o desaparezca.</li> <li>• AV MUDO: Enciende/apaga la imagen y el audio.</li> <li>• RESOLUCIÓN: Activa/desactiva el menú RESOLUCIÓN (📖42).</li> <li>• OLUMEN MIC: Activa/desactiva el menú VOLUMEN MIC (📖47).</li> <li>• MODO ECO: Activa/desactiva el menú MODO ECO (📖44).</li> </ul>
<b>MI FUENTE</b>	<p>Utilizando los botones ▲/▼ podrá seleccionarse el puerto de entrada de imagen presionando el botón <b>MY SOURCE/DOC. CAMERA</b> del control remoto. Seleccione la entrada de imagen que esté conectada a una cámara de documentos. Puede utilizar esta función no sólo para cámaras de documentos, sino también para ordenadores y otro equipo.</p> <p>          COMPUTER IN1 ⇄ COMPUTER IN2 ⇄ LAN ⇄ USB TYPEA ⇄          VIDEO ⇄ S-VIDEO ⇄ COMPONENT ⇄ HDMI ⇄ USB TYPEB ⇄     </p>

(continúa en la página siguiente)

Elemento	Descripción
<p><b>SERVICIO</b></p>	<p>La selección de este elemento exhibe el menú <b>SERVICIO</b>.                      Seleccione un elemento utilizando los botones ▲/▼ y presione el botón ► o el botón <b>ENTER</b> para ejecutar el elemento.</p> 
	<p><b>VELOC VENT</b>                      Utilice los botones ▲/▼ para cambiar la velocidad de rotación de los ventiladores de enfriamiento. ALTA es el modo para la utilización en zonas de mayor altitud, etc. Si el proyector se usa a una altura de aproximadamente 1200 m o superior, seleccione ALTA. De lo contrario, seleccione NORMAL.                      Observe que el proyector es más ruidoso cuando se selecciona ALTA.                      ALTA ⇔ NORMAL</p>
	<p><b>AJUSTE AUTO</b>                      Utilice los botones ▲/▼ para seleccionar uno de los modos. Cuando se selecciona APAGADO, se desactiva la característica de ajuste automático.                      PRECISO ⇔ RÁPIDO ⇔ APAGADO    <u>PRECISO</u>: Sintonización más fina que incluye el ajuste AMPLI H.  <u>RÁPIDO</u>: Sintonización más rápida, que ajusta AMPLI H a los datos predeterminados para la señal de entrada.                      • Es posible que el ajuste automático no funcione correctamente, dependiendo de condiciones como la imagen de entrada, el cable de señal al proyector, el ambiente alrededor del proyector, etc. En ese caso, elija APAGADO para deshabilitar el ajuste automático y hacer el ajuste de forma manual.</p>
	<p><b>FANTASMA</b>                      1. Seleccione un elemento del color utilizando los botones ◀/▶.                      2. Ajuste el elemento seleccionado utilizando los botones ▲/▼ para eliminar el fantasma.</p> 
	<p><b>MENS. FILTRO</b>                      Con el botón ▲/▼ se ajusta el temporizador para notificar mediante el mensaje cuándo sustituir el filtro.                      100h ⇔ 200h ⇔ 500h ⇔ 1000h ⇔ 2000h ⇔ 5000h ⇔ APAGADO                      Luego de elegir un elemento excepto APAGADO, aparecerá el mensaje "RECORDATORIO HAN TRANSCURRIDO ....." después de que el cronómetro alcance el tiempo de intervalo determinado para esta característica (96).                      El mensaje no aparecerá cuando se elija APAGADO. Utilice esta característica para mantener limpio el filtro de aire ajustando el tiempo adecuado de acuerdo con el ambiente donde esté el proyector.                      • Supervise el filtro de forma periódica, incluso si no hay ningún mensaje. Si el filtro de aire se bloquea con polvo, etc., la temperatura interna aumentará, lo que puede causar mal funcionamiento, o reducción de la duración del proyector.                      • Tenga cuidado con el entorno operativo del proyector y el estado del filtro.</p>

(continúa en la página siguiente)

Elemento	Descripción
<p><b>SERVICIO (continuación)</b></p>	<p><b>BLOQ. BOTONES</b></p> <p>(1) Use los botones ▲/▼ para elegir el control de las operaciones:            PANEL DE CONTROL ⇔ CONTROL REMOTO</p> <p>(2) Use los botones ◀/▶ para seleccionar ENCEND. o APAGADO.            ENCEND. ⇔ APAGADO.</p> <p>Al seleccionar ENCEND. en el Paso 2 se bloquean todos los botones, excepto <b>STANDBY/ON</b>, del control de operaciones seleccionado en el Paso 1.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Utilícelo para evitar dañar o tocar accidentalmente.</li> </ul>  <p><b>FREC REMOTO</b></p> <p>(1) Use el botón ▲/▼ para cambiar la configuración del sensor remoto del proyector (4, 17).            1:NORMAL ⇔ 2:ALTA</p> <p>(2) Utilice el botón ◀/▶ para cambiar el sensor remoto del proyector a encendido o apagado.            ENCEND. ⇔ APAGADO</p> <p>La configuración predeterminada de la fábrica es de 1:NORMAL y 2:ALTA. Si el control remoto no funciona correctamente, desactive una de las opciones.</p> <p>No se pueden desactivar las dos opciones a la vez.</p> 
	<p>Al seleccionar este elemento aparece el menú <b>COMUNICACIÓN</b>.            En este menú, podrá realizar la configuración de la comunicación en serie del proyector a través del puerto <b>CONTROL</b>.</p>  <p><b>COMUNICACIÓN</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Seleccione un elemento utilizando los botones del cursor ▲/▼. A continuación, pulse el botón ▶ para abrir el submenú para el elemento de ajuste seleccionado. O pulse el botón ◀ en lugar del botón ▶ para volver al menú anterior sin cambiar la configuración. Cada submenú puede operarse tal y como se describe más arriba.</li> <li>• Cuando el TIPO DE COMUNICACIÓN (61) esté ajustado a APAGADO, los otros elementos del menú COMUNICACIÓN no serán válidos</li> <li>• Para conocer la función de la comunicación en serie, consulte el <b>Guía de red</b>.</li> </ul>

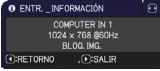


(continúa en la página siguiente)

Elemento	Descripción	
<p style="text-align: center;"><b>SERVICIO</b> (continuación)</p>	<p><b>COMUNICACIÓN</b> (continuación)</p>	<p><b>TIPO DE COMUNICACIÓN</b>                      Seleccione el tipo de comunicación para la transmisión a través del puerto <b>CONTROL</b>.                      PUENTE DE RED ⇔ APAGAD.  <b>PUENTE DE RED:</b> Seleccione este tipo, si es necesario controlar un dispositivo externo como terminal de red, a través de este proyector desde el ordenador. Seleccione este modo para recibir comandos de RS-232C utilizando el puerto <b>CONTROL</b> (<a href="#">6</a>. <b>Función Puente de red</b> en el <b>Guía de red</b>).  <b>APAGADO:</b> Seleccione este modo para recibir comandos de RS-232C utilizando el puerto <b>CONTROL</b>.                      • APAGADO está seleccionada como configuración predeterminada.                      • Cuando seleccione PUENTE DE RED, compruebe el elemento, <b>MÉTODO DE TRANSMISIÓN</b> (<a href="#">abajo</a>).</p>
		<p><b>CONFIGURACIÓN EN SERIE</b>                      Seleccione la condición de comunicación en serie para el puerto <b>CONTROL</b>.  <b>VELOCIDAD EN BAUDIOS</b>                      4800bps ⇔ 9600bps ⇔ 19200bps ⇔ 38400bps                      ↑—————↑  <b>PARIDAD</b>                      NINGUNO ⇔ IMPAR ⇔ PAR                      ↑—————↑                      • La VELOCIDAD EN BAUDIOS está fijada a 19200 bps y la PARIDAD está fijada a NINGUNO cuando el TIPO DE COMUNICACIÓN está ajustado a APAGADO (<a href="#">arriba</a>).</p>
		<p><b>MÉTODO DE TRANSMISIÓN</b>                      Seleccione el método de transmisión para la comunicación mediante el PUENTE DE RED desde el puerto <b>CONTROL</b>.                      DÚPLEX MEDIO ⇔ DÚPLEX COMPLETO  <b>DÚPLEX MEDIO:</b> Este método permite que el proyector realice una comunicación bidireccional, pero sólo se permite una dirección cada vez, bien transmitir o recibir datos.  <b>DÚPLEX COMPLETO:</b> Este método permite que el proyector realice una comunicación bidireccional, transmitiendo y recibiendo datos a la vez.                      • DÚPLEX MEDIO está seleccionado como configuración predeterminada.                      • Si selecciona DÚPLEX MEDIO, compruebe el ajuste del elemento TIEMPO LÍMITE DE RESPUESTA (<a href="#">62</a>).</p>

(continúa en la página siguiente)

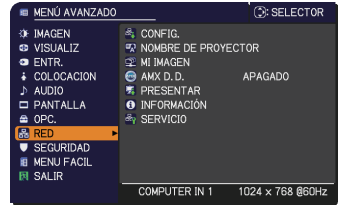
Elemento	Descripción	
<p><b>SERVICIO (continuación)</b></p>	<p><b>COMUNICACIÓN (continuación)</b></p>	<p><b>TIEMPO LÍMITE DE RESPUESTA</b>                      Seleccione el periodo de tiempo de espera para recibir los datos de respuesta de otro dispositivo que se comunique por el PUENTE DE RED y el DÚPLEX MEDIO a través del puerto <b>CONTROL</b>.</p> <p style="text-align: center;">APAGADO ⇔ 1s ⇔ 2s ⇔ 3s                      ↑—————↑</p> <p><b>APAGADO:</b> Seleccione este modo si no es preciso comprobar las respuestas del dispositivo al que el proyector envía datos. En este modo, el proyector puede enviar datos desde el ordenador de forma continua.</p> <p><b>1s/2s/3s:</b> Seleccione el periodo de tiempo para mantener el proyector en espera de respuesta del dispositivo al que el proyector envía datos. Mientras espera la respuesta, el proyector no envía datos del puerto <b>CONTROL</b>.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Este menú está disponible sólo cuando se selecciona PUENTE DE RED para el TIPO DE COMUNICACIÓN y se selecciona DÚPLEX MEDIO para el MÉTODO DE TRANSMISIÓN (<b>61</b>).</li> <li>• APAGADO está seleccionada como configuración predeterminada.</li> </ul> <p><b>APILAMIENTO</b>                      Al seleccionar este elemento se accede al menú APILAMIENTO. Para más información, Consulte la <b>Guía de apilamiento instantáneo</b>.</p>

(continúa en la página siguiente)

Elemento	Descripción
<p><b>SERVICE</b> (continued)</p>	<p><b>INFORMACIÓN</b></p> <p>La selección de este elemento exhibe un diálogo titulado "ENTR.-INFORMACIÓN". Exhibe la información sobre la entrada actual.</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: flex-start;">    </div> <ul style="list-style-type: none"> <li>• El mensaje "BLOQ. IMG." en el diálogo significa que la función de bloqueo de imágenes está funcionando.</li> <li>• El mensaje "SCART RGB" significa que el puerto <b>COMPONENT</b> está funcionando como un puerto de entrada SCART RGB. Consulte el elemento COMPONENT en el Menú ENTR. (📖39).</li> <li>• No se puede seleccionar este elemento para sin señal y sincronismo apagado.</li> <li>• Cuando MOSTRAR MI TEXTO se ajusta en ENCEND., se exhibe MI TEXTO junto con la información de entrada en la caja ENTR._INFORMACIÓN (📖76).</li> </ul>
	<p><b>AJUST FABRICA</b></p> <p>Esta función se ejecuta seleccionando ACEPTAR con el botón ►. Por esta función, todos los elementos en todos los menús volverán colectivamente a la configuración inicial. Observe que los elementos TIMER LAMP, TIMER FILTRO, IDIOMA, MENS. FILTRO, RED y SEGURIDAD no se restauran.</p> <p>CANCELAR ⇨ ACEPTAR</p>

## Menú RED

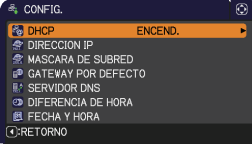
Recuerde que las configuraciones de red incorrectas pueden ocasionar problemas en la red. Asegúrese de consultar con el administrador de la red antes de conectarse a un punto de acceso existente en su red. Seleccione "RED" en el menú principal para acceder a las siguientes funciones.



Seleccione un elemento utilizando los botones de cursor ▲/▼ del proyector o del control remoto y presione el botón del cursor ► en el proyector o el control remoto, o el botón **ENTER** del control remoto para ejecutar el elemento. Luego proceda de acuerdo con la siguiente tabla. Consulte el **Guía de red** para obtener detalles sobre el funcionamiento de RED.

**NOTA** • Si no está utilizando SNTP ([📖3.8 Configuraciones de fecha/hora](#) en el **Guía de red**), debe definir FECHA Y HORA durante la instalación inicial.

- El control de comunicación con la red estará inhabilitado mientras el proyector esté en el modo de espera si el elemento MODO ESPERA está ajustado a AHORRO. Realice la conexión de comunicación con la red después de haber ajustado MODO ESPERA a NORMAL ([📖45](#)).



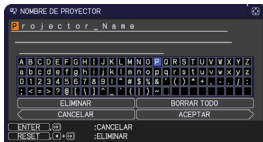
Elemento	Descripción	
<b>CONFIG.</b>	<p>Al seleccionar este ítem, se visualizará el Menú COLOCACION para la red. Utilice los botones ▲/▼ para seleccionar un elemento, y el botón ► o <b>ENTER</b> en el control remoto para ejecutar el elemento.</p> 	
	<b>DHCP</b> (Protocolo de Configuración Dinámica de Servidor)	<p>Utilice los botones ▲/▼ para activar/desactivar DHCP. ENCEND. ↔ APAGADO</p> <p>Seleccione APAGADO cuando la red no tiene DHCP habilitado.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Cuando a configuración de "DHCP" cambia a "ENCEND.", se tarda un poco en obtener dirección IP del servidor DHCP.</li> <li>• La función IP Auto recibirá una dirección IP si el proyector no pudiera obtener una dirección IP del servidor incluso si DHCP está "ENCEND."</li> </ul>

(continúa en la página siguiente)



Elemento	Descripción	
<b>CONFIG. (continuación)</b>	<b>DIRECCION IP</b>	Use los botones ▲/▼/◀/▶ para ingresar la DIRECCION IP. Esta función sólo se puede utilizar cuando DHCP esté configurada en APAGADO. • La DIRECCION IP es el número que identifica este proyector en la red. No puede tener dos dispositivos con la misma DIRECCION IP en la misma red. • Está prohibida la DIRECCION IP "0.0.0.0".
	<b>MASCARA DE SUBRED</b>	Utilice los botones ▲/▼/◀/▶ para introducir la misma MASCARA DE SUBRED que la utilizada por su ordenador. Esta función sólo se puede utilizar cuando DHCP está configurada en APAGADO. • La MASCARA DE SUBRED "0.0.0.0" está prohibida.
	<b>GATEWAY POR DEFECTO</b>	Utilice los botones ▲/▼/◀/▶ para ingresar la dirección GATEWAY POR DEFECTO (un nodo en una red de ordenador que sirve como punto de acceso a otra red). Esta función sólo se puede utilizar cuando DHCP está configurada en APAGADO.
	<b>SERVIDOR DNS</b>	Use los botones ▲/▼/◀/▶ para ingresar la dirección del SERVIDOR DNS. El SERVIDOR DNS es un sistema para controlar los nombres de dominios y direcciones IP en la Red.
	<b>DIFERENCIA DE HORA</b>	Use los botones ▲/▼ para ingresar la DIFERENCIA DE HORA. Ajuste la misma DIFERENCIA DE HORA que la establecida en su ordenador. Use le botón ▶ para volver al menú luego de configurar la DIFERENCIA DE HORA.
	<b>FECHA Y HORA</b>	Use los botones ▲/▼/◀/▶ para ingresar el Año (dos últimos dígitos), Mes, Fecha, Hora y Minuto. • El proyector anulará esta configuración y recuperará la información de FECHA Y HORA del servidor de Hora cuando se habilite SNTP. ( <a href="#">3.8 Configuraciones de fecha/hora</a> en el <b>Guía de red</b> )

(continúa en la página siguiente)

Elemento	Descripción
<p><b>NOMBRE DE PROYECTOR</b></p>	<p>(1) Use los botones ▲/▼ en el menú RED para seleccionar el NOMBRE DE PROYECTOR y presione el botón ►. Aparecerá el diálogo NOMBRE DE PROYECTOR.</p>  <p>(2) NOMBRE DE PROYECTOR actual se exhibirá en las 3 primeras líneas. El nombre del proyector se asigna previamente de forma predeterminada. Use los botones ▲/▼/◀/▶ o los botones ENTER o INPUT para seleccionar e ingresar los caracteres. Para borrar 1 carácter cada vez, presione el botón RESET o presione al mismo tiempo los botones ◀ e INPUT. Además, si mueve el cursor a ELIMINAR o BORRAR TODO en la pantalla y pulsa el botón ENTER o INPUT, se borrarán 1 carácter o todos los caracteres. Podrá introducir el NOMBRE DE PROYECTOR con un máximo de 64 caracteres.</p>
	<p>(3) Para cambiar un carácter ya insertado, presione el botón ▲/▼ para mover el cursor a una de las 3 primeras líneas, y utilice los botones ◀/▶ para mover el cursor sobre el carácter que va a cambiar. Luego de presionar el botón ENTER o INPUT, se selecciona el carácter. Luego, siga el mismo procedimiento según se describe en el elemento (2) arriba.</p>  
	<p>(4) Para finalizar el ingreso de texto, mueva el cursor hasta ACEPTAR en la pantalla y presione el botón ►, ENTER o INPUT. Para volver al NOMBRE DE PROYECTOR anterior sin guardar los cambios, mueva el cursor hacia CANCELAR en la pantalla y presione el botón ◀, ENTER o INPUT.</p>

(continúa en la página siguiente)

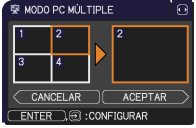

Elemento	Descripción
<p><b>MI IMAGEN</b></p>	<p>La selección de este elemento exhibe el menú MI IMAGEN.</p> <p>Para almacenar imágenes en el proyector, se requiere el software de aplicación <b>PJImg/Projector Image Tool</b> que puede descargarse de nuestro sitio Web.</p> <p>Use los botones ▲/▼ para seleccionar un elemento que sea una imagen fija de MI IMAGEN ( <b>4. Función Mi Imagen en el Guía de red</b>) y el botón ► o <b>ENTER</b> para visualizar la imagen.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• No se puede seleccionar un elemento sin imagen almacenada.</li> <li>• Cada uno de los nombres de las imágenes se exhibe en 16 caracteres o menos.</li> </ul> <p><b>Para cambiar la imagen exhibida.</b></p> <p>Use los botones ▲/▼.</p> <p><b>Para volver al menú</b></p> <p>Presione el botón ◀ del control remoto.</p> <p><b>Para borrar la imagen visualizada y su archivo fuente del proyector.</b></p> <p>(1) Presione el botón <b>RESET</b> del control remoto mientras visualiza una imagen para exhibir el menú MI IMAGEN - ELIMINAR.</p> <p>(2) Pulse el botón ► para borrar. Para dejar de borrar, pulse el botón ◀.</p>
<p><b>AMX D.D. (AMX Device Discovery)</b></p>	<p>Utilice los botones ▲/▼ para activar/desactivar AMX Device Discovery.</p> <p>ENCEND. ↔ APAGADO</p> <p>Cuando seleccione ENCEND., el proyector podrá detectarse mediante los controladores de AMX con conexión a la misma red. Con respecto a los detalles sobre AMX Device Discovery, visite el sitio Web de AMX.</p> <p><u>URL: <a href="http://www.amx.com/">http://www.amx.com/</a></u> (a partir de junio de 2012)</p>



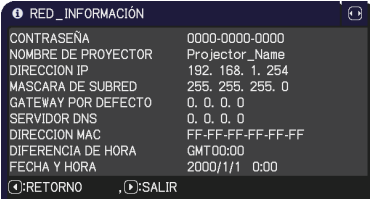
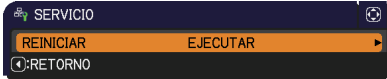

(continúa en la página siguiente)

Elemento	Descripción	
<b>PRESENTAR</b>	<p>La selección de este elemento exhibe el menú PRESENTACIÓN. Utilice los botones ▲/▼ para seleccionar uno de los siguientes elementos y pulse el botón ► o <b>ENTER</b> para utilizar la función.</p>	
	<b>ABANDONAR MODO PRESENTADOR</b>	<p>Si configura un ordenador en el modo Presentador mientras se proyecta su imagen, el proyector está ocupado por el ordenador y el acceso desde otro ordenador está bloqueado. Utilice esta función para salir del modo Presentador y permitir que otros ordenadores accedan al proyector. Seleccione este elemento para mostrar un cuadro de diálogo. Pulse el botón ► para seleccionar ACEPTAR en el cuadro de diálogo. El modo Presentador se cancela y aparece un mensaje indicando el resultado.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Para realizar el ajuste del modo Presentador, utilice "LiveViewer".</li> </ul> <p>Para más información, consulte el manual de "LiveViewer".</p>
	<b>MODO PC MÚLTIPLE</b>	<p>Si configura uno o más ordenadores en el modo PC Múltiple en "LiveViewer" y envía sus imágenes al proyector, puede seleccionar el modo de visualización en el proyector desde las dos opciones de abajo.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Modo PC Único: muestra la imagen del ordenador seleccionado en pantalla completa.</li> <li>- Modo PC Múltiple: muestra las imágenes enviadas hasta cuatro ordenadores como máximo en la pantalla, dividida en cuartos.</li> </ul> <p>Seleccione este elemento para mostrar un cuadro de diálogo. Utilice el cuadro de diálogo para cambiar el modo de visualización tal y como se explica más abajo.</p>

(continúa en la página siguiente)

Elemento	Descripción	
<p><b>PRESENTAR</b> (continuación)</p>	<p><b>MODO PC MÚLTIPLE</b> (continuación)</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Para cambiar del modo PC Múltiple al modo PC Único, seleccione uno de los ordenadores en el cuadro de diálogo utilizando los botones ▲/▼/◀/▶ y pulse el botón <b>ENTER</b> o <b>INPUT</b>. Pulse el botón ▶ para seleccionar ACEPTAR y, a continuación, pulse de nuevo <b>ENTER</b> o <b>INPUT</b>. La imagen del ordenador seleccionado se visualiza a pantalla completa.</li> <li>• Para cambiar del modo PC Único al modo PC Múltiple, pulse el botón ▶ para seleccionar ACEPTAR en el cuadro de diálogo y pulse el botón <b>ENTER</b> o <b>INPUT</b>. El modo de visualización cambia.</li> <li>• Para más información sobre cómo cambiar el modo de visualización a modo Multi PC en su ordenador, consulte el manual de "LiveViewer".</li> <li>• El ajuste del modo Presentador del ordenador seleccionado es válido cuando el modo de visualización se cambia al modo PC Único. Asimismo, el ajuste del modo Presentador se vuelve inválido cuando el modo de visualización se cambia al modo PC Múltiple, independientemente de la configuración de los ordenadores. Para más información, consulte el manual de "LiveViewer".</li> </ul>  
	<p><b>MOSTRAR NOMBRE DE USUARIO</b></p>	<p>La selección de este elemento exhibe el nombre de usuario. Esta función le ayuda a identificar desde qué ordenador se envía la imagen actual.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Puede ajustar nombres de usuario para cada ordenador en "LiveViewer". Para más información, consulte el manual de "LiveViewer".</li> </ul>

(continúa en la página siguiente)

Elemento	Descripción
<p><b>INFORMACIÓN</b></p>	<p>La selección de este elemento exhibe el diálogo de RED_INFORMACIÓN para confirmar la configuración de red.</p>  <ul style="list-style-type: none"> <li>• Para más información sobre la CONTRASEÑA, consulte el manual de “LiveViewer”.</li> <li>• Sólo se visualizan los 16 primeros caracteres del nombre del proyector.</li> <li>• Cuando la pila para el reloj interno se agota, es posible que la hora sea incorrecta incluso cuando la fecha y la hora se hayan ajustado correctamente. Cambie la pilas adecuadamente (1193).</li> <li>• DIRECCION IP, MASCARA DE SUBRED y GATEWAY POR DEFECTO indican “0.0.0.0” cuando DHCP está ENCEND. y el proyector no obtiene una dirección del servidor DHCP.</li> </ul>
<p><b>SERVICIO</b></p>	<p>La ejecución de este ítem reiniciará e inicializará las funciones de red. Elija REINICIAR - EJECUTAR utilizando el botón ►.</p>  <p>Después utilice el botón ► para ejecutar.</p>  <p>La red se cortará cuando elija reiniciar. Si selecciona DHCP, podrá cambiar la dirección IP. Después de seleccionar REINICIAR, es posible que el menú RED no pueda controlarse durante unos 30 segundos.</p>

## Menú SEGURIDAD

Este proyector está equipado con funciones de seguridad. Desde el menú SEGURIDAD, se pueden ejecutar los elementos que aparecen en la tabla que sigue.

Para utilizar el menú SEGURIDAD: Es necesario registrar el usuario antes de utilizar las funciones de seguridad.

### Introduzca el menú SEGURIDAD.

1. Pulse el botón ►. Se mostrará el cuadro INTRODUCIR CONTRASEÑA.
2. Utilice los botones ▲/▼/◀/▶ para introducir la contraseña registrada. La clave de acceso predeterminada es la siguiente.

LX41: 3304

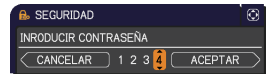
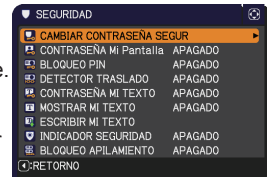
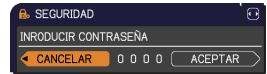
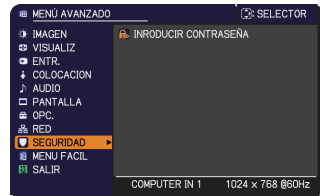
LW41: 1704

Esta contraseña puede cambiarse (abajo). Mueva el cursor a la derecha del cuadro INTRODUCIR CONTRASEÑA y pulse el botón ► para visualizar el menú SEGURIDAD.

- Se recomienda cambiar la contraseña predeterminada lo antes posible.
  - Si se introduce una contraseña incorrecta, el cuadro INTRODUCIR CONTRASEÑA se mostrará de nuevo. Si se introduce una contraseña incorrecta 3 veces, el proyector se apagará. A continuación, el proyector se apagará cada vez que se introduzca una contraseña incorrecta.
3. Pueden llevarse a cabo los elementos mostrados en la tabla de abajo.





### Si olvidó su contraseña

- (1) Mientras se visualiza el cuadro INTRODUCIR CONTRASEÑA, mantenga pulsado el botón **RESET** del control remoto durante 3 segundos o mantenga pulsado el botón **INPUT** durante 3 segundos mientras pulsa el botón ► en el proyector.
  - (2) Se mostrará Comprobando Código de 10 dígitos. Póngase en contacto con su distribuidor con Comprobando Código de 10 dígitos. Se le enviará su contraseña una vez confirmada la información de registro del usuario.
- Si no se pulsa ninguna tecla durante 55 segundos mientras se muestra Comprobando Código, el menú se cerrará. Si es necesario, repita el proceso desde (1).



Elemento	Descripción
<p align="center"><b>CAMBIAR CONTRASEÑA SEGU</b></p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>(1) Utilice los botones ▲/▼ del menú SEGURIDAD para seleccionar CAMBIAR CONTRASEÑA SEGU y pulse el botón ► para visualizar el cuadro ESCRIBIR NUEVA CONTRASEÑA.</li> <li>(2) Utilice los botones ▲/▼/◀/▶ para introducir la nueva contraseña.</li> <li>(3) Mueva el cursor a la derecha del cuadro INTRODUCIR NUEVA CONTRASEÑA y pulse el botón ► para mostrar de nuevo el cuadro REPETIR NUEVA CONTRASEÑA, vuelva a introducir la misma contraseña.</li> <li>(4) Mueva el cursor hacia el lado derecho del cuadro NUEVA CONTRASEÑA y presione el botón ► y aparecerá ANOTAR NUEVA CONTRASEÑA durante 30 segundos aproximadamente; por favor ANOTA la contraseña durante este tiempo. Pulse el botón <b>ENTER</b> en el control remoto o el botón ► en el proyector para cerrar el cuadro ANOTAR NUEVA CONTRASEÑA.</li> </ol> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Por favor, no olvide la contraseña.</li> </ul>

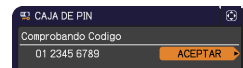
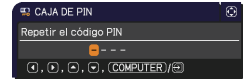
(continúa en la página siguiente)

Elemento	Descripción
<p><b>CONTRASEÑA Mi Pantalla</b></p>	<p>Se puede utilizar la función CONTRASEÑA Mi Pantalla para prohibir el acceso a la función Mi Pantalla y evitar que se sobrescriba la imagen de Mi Pantalla registrada actualmente.</p> <p><b>1 Activar la CONTRASEÑA Mi Pantalla</b></p> <p>1-1 Use los botones ▲/▼ en el menú SEGURIDAD para seleccionar CONTRASEÑA Mi Pantalla y presione el botón ► para visualizar el menú para activar/desactivar CONTRASEÑA Mi Pantalla.</p> <p>1-2 Use los botones ▲/▼ en el menú activar/desactivar CONTRASEÑA Mi Pantalla para seleccionar ENCEND. Aparecerá la caja ESCRIBIR NUEVA CONTRASEÑA (pequeña).</p> <p>1-3 Use los botones ▲/▼/◀/▶ para ingresar la CONTRASEÑA. Mueva el cursor hacia el lado derecho de la caja ESCRIBIR NUEVA CONTRASEÑA (pequeña) y presione el botón ► para visualizar la caja REPETIR NUEVA CONTRASEÑA nuevamente.</p> <p>1-4 Mueva el cursor hacia el lado derecho de caja REPETIR NUEVA CONTRASEÑA y presione el botón ► y aparecerá la caja ANOTAR NUEVA CONTRASEÑA por 30 segundos aproximadamente, por favor tome nota de la CONTRASEÑA durante este tiempo.</p> <p>Para volver al menú CONTRASEÑA Mi Pantalla activada/desactivada, presione el botón <b>ENTER</b> del control remoto o el botón ► del proyector.</p> <p>Cuando se configura una CONTRASEÑA Mi Pantalla:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• No estará disponible la función de registro (y menú)de Mi Pantalla.</li> <li>• No estará disponible el menú Bloqueo Pant.</li> <li>• La configuración de ARRANQUE estará bloqueada en Mi Pantalla (y el menú no estará disponible).</li> </ul> <p>La operación normal de estas funciones se logra desactivando CONTRASEÑA Mi Pantalla.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Recuerde la CONTRASEÑA Mi Pantalla.</li> </ul> <p><b>2 Desactivar la CONTRASEÑA Mi Pantalla</b></p> <p>2-1 Siga el procedimiento en 1-1 para visualizar el menú para activar/desactivar la CONTRASEÑA Mi Pantalla.</p> <p>2-2 Seleccione APAGADO para visualizar la caja INTRODUCIR CONTRASEÑA (grande). Ingrese la CONTRASEÑA registrada y la pantalla volverá al menú para activar/desactivar la CONTRASEÑA Mi Pantalla.</p> <p>El menú se cerrará si se ingresa una CONTRASEÑA incorrecta. De ser necesario, repita el proceso de 2-1.</p> <p><b>3 Si olvidó su CONTRASEÑA</b></p> <p>3-1 Siga el procedimiento en 1-1 para visualizar el menú para activar/desactivar la CONTRASEÑA Mi Pantalla</p> <p>3-2 Seleccione APAGADO para visualizar la caja INTRODUCIR CONTRASEÑA (grande). Los 10 dígitos de Comprobando Código aparecerán dentro de la caja.</p> <p>3-3 Póngase en contacto con su distribuidor con los 10 dígitos de Comprobando Código. Recibirá su CONTRASEÑA luego de que se confirme su información de usuario.</p>
	  <p>Caja ESCRIBIR NUEVA CONTRASEÑA (pequeña)</p>  

(continúa en la página siguiente)








Elemento	Descripción
<p><b>BLOQUEO PIN</b></p>	<p>BLOQUEO PIN es una función que impide que el proyector sea utilizado a menos que se ingrese un Código registrado.</p> <p><b>1 Encender el BLOQUEO PIN</b></p> <p>1-1 Use los botones ▲/▼ en el menú SEGURIDAD para seleccionar BLOQUEO PIN y presione el botón ► o botón ENTER para visualizar el menú para activar/desactivar BLOQUEO PIN.</p> <p>1-2 Use los botones ▲/▼ en el menú para activar/desactivar BLOQUEO PIN para seleccionar ENCEND. y aparecerá la caja Introducir el código PIN.</p> <p>1-3 Ingrese un código PIN de 4 partes utilizando los botones ▲/▼/◀/▶, <b>COMPUTER</b> o <b>INPUT</b>. Aparecerá la caja Repetir el código PIN. Vuelva a ingresar el mismo código PIN. De este modo se completará el registro del código PIN.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Si no se ingresa la información por 55 segundos aproximadamente mientras se exhibe la caja Introducir el código PIN o la caja Repetir el código PIN, el menú se cerrará. De ser necesario, repita el proceso de 1-1.</li> </ul> <p>En adelante, cada vez que se reinicie el proyector luego de haber haber desconectado la alimentación de CA, aparecerá la caja Introducir el código PIN. Ingrese el código PIN.</p> <p>Se puede utilizar el proyector después de introducir el código PIN registrado. Si se ingresa un código PIN incorrecto, aparecerá nuevamente la caja Introducir el código PIN.</p> <p>Si se ingresa un código PIN incorrecto 3 veces, el proyector se apagará. En adelante, el proyector se apagará cada vez que se introduzca un código PIN incorrecto. El proyector también se apagará si no se ingresa información en 5 minutos aproximadamente mientras se exhibe la caja Introducir el código PIN. Esta función se activará sólo cuando se inicie el proyector luego de desconectar la alimentación de CA.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Recuerde su código PIN.</li> </ul> <p><b>2 Desactivar el BLOQUEO PIN</b></p> <p>2-1 Siga el procedimiento en 1-1 para visualizar el menú para activar/desactivar BLOQUEO PIN.</p> <p>2-2 Utilice los botones ▲/▼ para seleccionar APAGADO y visualizará la caja Introducir el código PIN. Ingrese el código PIN registrado para desactivar la función BLOQUEO PIN. Si se ingresa un código PIN incorrecto 3 veces, el proyector se apagará.</p> <p><b>3 Si olvidó su Código PIN</b></p> <p>3-1 Mientras esté visualizándose caja Introducir el código PIN, mantenga presionado el botón <b>RESET</b> del control remoto durante 3 segundos, o mantenga presionado el botón <b>INPUT</b> durante 3 segundos mientras presione el botón ► del proyector. Aparecerán los 10 dígitos de Comprobando Código.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Si no se ingresa información por 5 minutos aproximadamente mientras se visualiza Comprobando Código, el proyector se apagará.</li> </ul> <p>3-2 Póngase en contacto con su distribuidor con los 10 dígitos de Comprobando Código. Recibirá su código PIN luego de que se confirme su información de usuario.</p>




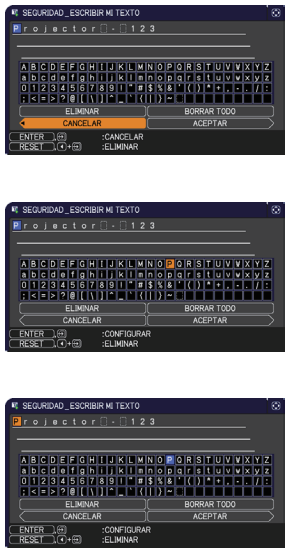
(continúa en la página siguiente)

Elemento	Descripción
<p><b>DETECTOR TRASLADO</b></p>	<p>Si esta función está en ENCEND. cuando el ángulo vertical del proyector o el ajuste del ESPEJO en el que e proyector se activa es diferente del registrado anteriormente, la alarma DETECTOR DE TRANSICIÓN ACTIVADO se visualizará y el proyector no mostrará la señal de entrada.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Para visualizar de nuevo la señal, ajuste esta función en APAGADO.</li> <li>• A los 5 minutos aproximadamente de mostrar la alarma DETECTOR DE TRANSICIÓN ACTIVADO, la lámpara se apagará.</li> <li>• Se ha prohibido la función de ajuste trapezoidal mientras la función Detector Traslado está activada.</li> </ul> <p><b>1 Encender el DETECTOR TRASLADO</b></p> <p>1-1 Use los botones ▲/▼ en el menú SEGURIDAD para seleccionar DETECTOR TRASLADO y presione el botón ► o el ENTER para visualizar el menú para activar/desactivar el DETECTOR TRASLADO.</p> <p>1-2 Use los botones ▲/▼ del menú de encendido / apagado del DETECTOR TRASLADO para seleccionar ENCEND. Seleccione ENCEND. en el ángulo actual y se registrarán los ajustes del ESPEJO. Se mostrará el cuadro ESCRIBIR NUEVA CONTRASEÑA (pequeño).</p> <p>1-3 Utilice los botones ▲/▼/◀/▶ para introducir una contraseña. Mueva el cursor a la derecha del cuadro ESCRIBIR NUEVA CONTRASEÑA (pequeño) y pulse el botón ► para mostrar de nuevo el cuadro REPETIR NUEVA CONTRASEÑA vuelva a introducir la misma contraseña.</p> <p>1-4 Mueva el cursor hacia el lado derecho del cuadro REPETIR NUEVA CONTRASEÑA y presione el botón ► y aparecerá el cuadro ANOTAR NUEVA CONTRASEÑA durante 30 segundos aproximadamente; por favor, aNOTa la contraseña durante este tiempo.</p> <p>Al pulsar el botón ENTER en el control remoto o el botón ► en el proyector se volverá al menú de encendido/apagado DETECTOR TRASLADO.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Por favor, no olvide la contraseña del DETECTOR TRASLADO.</li> <li>• Esta función sólo se activará cuando se encienda el proyector luego de haber desconectado la alimentación de CA.</li> <li>• Esta característica tal vez no funcione correctamente si el proyector no está en posición estable cuando se selecciona ENCEND.</li> </ul> <p><b>2 Encender el DETECTOR TRASLADO</b></p> <p>2-1 Siga el procedimiento en 1-1 para visualizar el menú para activar/desactivar el DETECTOR TRASLADO.</p> <p>2-2 Seleccione APAGADO para visualizar el cuadro INTRODUCIR CONTRASEÑA (grande). Introduzca la contraseña registrada y la pantalla volverá al menú activado/desactivado del DETECTOR TRASLADO.</p> <p>Si se introduce una contraseña incorrecta, el menú se cerrará. Si es necesario, repita el proceso desde 2-1.</p> <p><b>3 Si olvidó su CONTRASEÑA</b></p> <p>3-1 Siga el procedimiento en 1-1 para visualizar el menú para activar/desactivar el DETECTOR TRASLADO.</p> <p>3-2 Seleccione APAGADO para visualizar la caja INTRODUCIR CONTRASEÑA (grande). Los 10 dígitos de Comprobando Código aparecerán dentro de la caja.</p> <p>3-3 Póngase en contacto con su distribuidor con los 10 dígitos de Comprobando Código. Recibirá su contraseña luego de que se confirme su información de usuario.</p>
	<div data-bbox="845 183 1036 311" style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 10px;"> <p style="text-align: center;">-&lt;&lt;DETECTOR DE TRANSICIÓN ACTIVADO&gt;&gt;</p> <p style="text-align: center; font-size: small;">El proyector se ha trasladado desde la posición en la que estaba instalado.</p> <p style="text-align: center; font-size: x-small;">Si desea volver a tener una imagen cuadrada en la pantalla, reinicie el detector de transición a través del menú.</p> </div> <div data-bbox="845 454 1036 534" style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 10px;"> <p style="text-align: center; font-size: x-small;">DETECTOR TRASLADO</p> <p style="text-align: center; font-size: x-small;">ENCEND.</p> <p style="text-align: center; font-size: x-small;">APAGADO</p> <p style="text-align: center; font-size: x-small;">◀RETORNO      ◻◻◻◻▶SALIR</p> </div> <div data-bbox="789 566 1036 646" style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 10px;"> <p style="text-align: center; font-size: x-small;">DETECTOR TRASLADO</p> <p style="text-align: center; font-size: x-small;">ESCRIBIR NUEVA CONTRASEÑA</p> <p style="text-align: center; font-size: x-small;">◀ CANCELAR   0 0 0 0   ACEPTAR ▶</p> <p style="text-align: center; font-size: x-small;">Cuadro ESCRIBIR NUEVA CONTRASEÑA (pequeña)</p> </div> <div data-bbox="789 726 1036 805" style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 10px;"> <p style="text-align: center; font-size: x-small;">DETECTOR TRASLADO</p> <p style="text-align: center; font-size: x-small;">REPETIR NUEVA CONTRASEÑA</p> <p style="text-align: center; font-size: x-small;">◀ CANCELAR   0 0 0 0   ACEPTAR ▶</p> </div> <div data-bbox="789 829 1036 909" style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 10px;"> <p style="text-align: center; font-size: x-small;">DETECTOR TRASLADO</p> <p style="text-align: center; font-size: x-small;">ANOTAR NUEVA CONTRASEÑA</p> <p style="text-align: center; font-size: x-small;">0 0 0 0      ACEPTAR ▶</p> </div> <div data-bbox="789 1173 1036 1260" style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <p style="text-align: center; font-size: x-small;">DETECTOR TRASLADO</p> <p style="text-align: center; font-size: x-small;">INTRODUCIR CONTRASEÑA</p> <p style="text-align: center; font-size: x-small;">Comprobando Código      01 2345 6789</p> <p style="text-align: center; font-size: x-small;">◀ CANCELAR   0 0 0 0   ACEPTAR ▶</p> <p style="text-align: center; font-size: x-small;">Cuadro INTRODUCIR CONTRASEÑA (grande)</p> </div>

(continúa en la página siguiente)

Elemento	Descripción
<p><b>CONTRASEÑA MI TEXTO</b></p>	<p>La función <b>CONTRASEÑA MI TEXTO</b> evita que <b>MI TEXTO</b> se sobrescriba. Cuando se configura una contraseña para <b>MI TEXTO</b>;</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>MOSTRAR MI TEXTO</b> no estará disponible, lo cual puede impedir el cambio de la configuración de <b>MOSTRAR</b>.</li> <li>• El menú <b>ESCRIBIR MI TEXTO</b> no estará disponible, lo cual puede impedir que se sobrescriba <b>MI TEXTO</b>.</li> </ul> <p><b>1 Activar CONTRASEÑA MI TEXTO</b></p> <p>1-1 Use los botones ▲/▼ en el menú <b>SEGURIDAD</b> para seleccionar <b>CONTRASEÑA MI TEXTO</b> y presione el botón ► para visualizar el menú para activar/desactivar <b>CONTRASEÑA MI TEXTO</b>.</p>  <p>1-2 Use los botones ▲/▼ en el menú activar/desactivar <b>CONTRASEÑA MI TEXTO</b> para seleccionar <b>ENCEND.</b> Aparecerá la caja <b>ESCRIBIR NUEVA CONTRASEÑA</b> (pequeña).</p>  <p>Caja <b>ESCRIBIR NUEVA CONTRASEÑA</b> (pequeña)</p> <p>1-3 Use los botones ▲/▼/◀/▶ para ingresar la contraseña. Mueva el cursor hacia el lado izquierdo de la caja <b>ESCRIBIR NUEVA CONTRASEÑA</b> (pequeña) y presione el botón ► para visualizar la caja <b>REPETIR NUEVA CONTRASEÑA</b>, ingrese la misma contraseña nuevamente.</p>  <p>1-4 Mueva el cursor hacia el lado derecho de la caja <b>REPETIR NUEVA CONTRASEÑA</b> y presione el botón ► para exhibir la caja <b>ANOTAR NUEVA CONTRASEÑA</b> por 30 segundos aproximadamente; tome nota de la contraseña durante ese tiempo.</p>  <p>Para volver al menú activar/desactivar <b>CONTRASEÑA MI TEXTO</b> presione el botón <b>ENTER</b> del control remoto o el botón ► del proyector.</p> <p><b>2 Apagar CONTRASEÑA MI TEXTO</b></p> <p>2-1 Siga el procedimiento en 1-1 para visualizar el menú <b>CONTRASEÑA MI TEXTO</b>.</p> <p>2-2 Seleccione <b>APAGADO</b> para visualizar la <b>CAJA INTRODUCIR CONTRASEÑA</b> (grande). Ingrese la contraseña registrada y la pantalla volverá al menú para activar/desactivar <b>CONTRASEÑA MI TEXTO</b>.</p>  <p>Caja <b>INTRODUCIR CONTRASEÑA</b> (grande)</p> <p>El menú se cerrará si se ingresa una contraseña incorrecta. De ser necesario, repita el proceso de 2-1.</p> <p><b>3 Si olvidó su CONTRASEÑA</b></p> <p>3-1 Siga el procedimiento en 1-1 para visualizar el menú para activar/desactivar <b>CONTRASEÑA MI TEXTO</b>.</p> <p>3-2 Seleccione <b>APAGADO</b> para visualizar la caja <b>INTRODUCIR CONTRASEÑA</b> (grande). Aparecerán los 10 dígitos de Comprobando Código dentro de la caja.</p> <p>3-3 Póngase en contacto con su distribuidor con los 10 dígitos de Comprobando Código. Recibirá su contraseña luego de que se confirme su información de usuario.</p>

(continúa en la página siguiente)

Elemento	Descripción
<p><b>MOSTRAR MI TEXTO</b></p>	<p>(1) Use los botones ▲/▼ en el menú SEGURIDAD para seleccionar MOSTRAR MI TEXTO y presione el botón ► o ENTER visualizar el menú para activar/desactivar MOSTRAR MI TEXTO.</p> <p>(2) Use los botones ▲/▼ en el menú para activar/desactivar MOSTRAR MI TEXTO para seleccionar encendido o apagado.</p> <p style="text-align: center;">ENCEND. ⇔ APAGADO</p> <p>Cuando esté ajustado a ENCEND., MI TEXTO se visualizará en la pantalla ARRANQUE y el diálogo ENTR. _ INFORMACIÓN.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Esta función sólo está disponible cuando la función CONTRASEÑA MI TEXTO está ajustada en APAGADO.</li> </ul> 
<p><b>ESCRIBIR MI TEXTO</b></p>	<p>(1) Use los botones ▲/▼ en el menú SEGURIDAD para seleccionar ESCRIBIR MI TEXTO y presione el botón ►. Aparecerá el diálogo ESCRIBIR MI TEXTO.</p> <p>(2) MI TEXTO actual se exhibirá en las 3 primeras líneas. Si aún no está escrito, las líneas estarán en blanco. Use los botones ▲/▼/◀/▶ y el botón ENTER o INPUT para seleccionar e ingresar los caracteres. Para borrar 1 carácter cada vez, presione el botón RESET o presione al mismo tiempo los botones ◀ e INPUT. Además, si mueve el cursor hacia ELIMINAR o BORRAR TODO en la pantalla y pulsa el botón ENTER o INPUT, se eliminará un carácter o todos los caracteres. MI TEXTO puede constar de un máximo de 24 caracteres.</p> <p>(3) Para cambiar un carácter ya ingresado. presione el botón ▲/▼ para mover el cursor hacia una de las 3 primeras líneas, y use los botones ◀/▶ para mover el cursor sobre el carácter que va a cambiar. Luego de presionar el botón ENTER o INPUT, se selecciona el carácter. Luego, siga el mismo procedimiento según se describe en el elemento (2) arriba.</p> <p>(4) Para finalizar el ingreso de texto, mueva el cursor hasta ACEPTAR en la pantalla y presione el botón ►, ENTER o INPUT. Para volver a MI TEXTO anterior sin guardar los cambios, mueva el cursor a CANCELAR en la pantalla y presione el botón ◀, ENTER o INPUT.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• La función ESCRIBIR MI TEXTO está disponible sólo cuando la función CONTRASEÑA MI TEXTO está en APAGAD.</li> </ul> 
<p><b>INDICADOR SEGURIDAD</b></p>	<p>Al seleccionar este elemento aparece el cuadro de diálogo INDICADOR SEGURIDAD. Use los botones ▲/▼ para seleccionar ENCEND. o APAGADO.</p> <p style="text-align: center;">ENCEND. ⇔ APAGADO</p> <p>Al seleccionar ENCEND. cuando el BLOQUEO PIN o el DETECTOR TRASLADO están ENCEND., el indicador SECURITY parpadea en estado de espera (73, 74).</p>
<p><b>BLOQUEO APILAMIENTO</b></p>	<p>Al seleccionar este elemento aparece el cuadro de diálogo BLOQUEO APILAMIENTO. Para más información, consulte la <b>Guía de apilamiento instantáneo</b>.</p>

## Herramientas de presentación

El proyector cuenta con las dos prácticas herramientas siguientes que permiten realizar presentaciones en pantalla de una manera fácil y rápida:

- Presentación SIN PC (📖 abajo)
- Visualización USB (📖 86)

### Presentación SIN PC

La Presentación SIN PC lee los datos de la imagen desde el medio de almacenamiento introducido en el puerto **USB TYPE A** y muestra la imagen en los siguientes modos.

La Presentación SIN PC puede comenzarse seleccionando el puerto **USB TYPE A** como fuente entrada.

Esta función le permite realizar sus presentaciones sin utilizar el ordenador.

- Modo Vista miniatura (📖 78)
- Modo Pantalla completa (📖 82)
- Modo Presentación de diapositivas (📖 83)

### [Medios de almacenamiento compatibles]

- Memoria USB (memoria tipo USB, disco rígido USB y lector de tarjetas tipo USB)

**NOTA** • Tal vez no funcionen los lectores USB (adaptadores) con más de una ranura USB (si el adaptador reconoce múltiples dispositivos conectados).

- Tal vez no funcionen los hubs USB.
- Tal vez no funcionen los dispositivos USB con software de seguridad.
- Tenga cuidado cuando introduzca o retire un dispositivo USB. (📖 12, 80)

### [Formatos compatibles]

- FAT12, FAT16 y FAT32

**NOTA** • NTFS no es compatible

### [Formatos de archivo compatibles]

- JPEG (.jpeg, .jpg) \* El progresivo no es compatible.
- Bitmap (.bmp) \* El modo 16bit y el Bitmap comprimido no son compatibles.
- PNG (.png) \* El PNG entrelazado no es compatible.
- GIF (.gif)

**NOTA** • No se aceptan archivos con una resolución superior a la siguiente.

LX41: 1024 x 768

LW41: 1280 x 800

(\* Algunos ordenadores no soportan 1280 x 800.)

- No se soportan los archivos con una resolución inferior a 36x36.
- Tal vez no se muestren los archivos con una resolución inferior a 100x100.
- Tal vez no se visualicen algunos archivos soportados.
- Sólo aparece un recuadro cuando el contenido de los datos de la imagen no pueden visualizarse en el modo Vista miniatura.

**Presentación SIN PC (continuación)**

**Modo Vista miniatura**

En el modo Vista miniatura se visualizan las imágenes almacenadas en un dispositivo de almacenamiento USB en la pantalla Vista miniatura.

En una pantalla se visualizan hasta 20 imágenes como máximo.

Si lo desea, después de seleccionar algunas imágenes en el modo Vista miniatura puede pasar al modo Pantalla completa o al modo Presentación de diapositivas.

El modo Vista miniatura se iniciará como la función principal de la Presentación SIN PC tras seleccionar el puerto **USB TYPE A** como fuente de entrada.



**Presentación SIN PC (continuación)**
**Operación con botones o teclas**

Usted puede controlar las imágenes de la pantalla de vistas en miniatura con el control remoto o el teclado, o con un software de navegador de la Web. Cuando se visualizan las vistas en miniatura pueden admitirse las funciones que siguen.

Operación con botones			Funciones
Control remoto	Teclado del proyector	Control remoto Web en el software de navegador de la Web.	
▲/▼/◀/▶	▲/▼/◀/▶	▲/▼/◀/▶	Mueve el cursor
PAGE UP PAGE DOWN	-	PAGE UP PAGE DOWN	Cambia de página
ENTER	INPUT	ENTER	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Muestra la imagen seleccionada en modo de pantalla completa cuando el cursor está en una imagen en miniatura.</li> <li>• Muestra el menú CONFIG. (🔗siguiente) para la imagen seleccionada cuando el cursor está en el número de imagen en miniatura.</li> </ul>

**El menú COLOCACION para la imagen seleccionada**

Elemento	Funciones
COLOCACION	Utilice los botones de cursor ◀/▶ para cambiar los ajustes o utilice el botón de cursor ▶ para ejecutar las funciones de la siguiente manera.
RETORNO	Pulse el botón de cursor ▶ o <b>ENTER</b> para volver a la pantalla Vista miniatura.
INICIAR	Ajuste a ENCEND. para configurar la imagen seleccionada como primera imagen de la Presentación de diapositivas. Esta información de configuración se guardará en el archivo "playlist.txt" (🔗85).
PARAR	Ajuste a ENCEND. para configurar la imagen seleccionada como última imagen de la Presentación de diapositivas. Esta información de configuración se guardará en el archivo "playlist.txt" (🔗85).
SALTAR	Ajuste a ENCEND. para saltar la imagen seleccionada en la Presentación de diapositivas. Esta información de configuración se guardará en el archivo "playlist.txt" (🔗85).
ROTAR	Pulse el botón de cursor ▶ o <b>ENTER</b> para girar la imagen seleccionada 90 grados en la dirección de las agujas del reloj. Esta información de configuración se guardará en el archivo "playlist.txt" (🔗85).

## Presentación SIN PC (continuación)

### Operación con el menú en la pantalla Vista miniatura

También puede controlar las imágenes utilizando el menú de la pantalla Vista miniatura.

Elemento		Funciones
		Pasa a una carpeta superior.
ORDENAR		Le permiten clasificar los archivos y las carpetas de la siguiente manera.
	RETORNO	Pulse el botón de cursor ► o <b>ENTER</b> para volver a la pantalla Vista miniatura.
	NOMBRE ASC	Clasifica en orden ascendente por nombre de archivo.
	NOMBRE DESC	Clasifica en orden descendente por nombre de archivo.
	FECHA ASC	Clasifica en orden ascendente por fecha de archivo.
	FECHA DESC	Clasifica en orden descendente por fecha de archivo.
▲/▼		Ir a página anterior/siguiente.
PRES. DIAPOS.		Configura e inicia la Presentación de diapositivas ( 83).
	RETORNO	Pulse el botón de cursor ► o <b>ENTER</b> para volver a la pantalla Vista miniatura.
	REPRODUCIR	Pulse el botón de cursor ► o <b>ENTER</b> para iniciar la Presentación de diapositivas.
	INICIAR	Ajuste el número inicial de la Presentación de diapositivas.
	PARAR	Ajuste el número final de la Presentación de diapositivas.
	INTERVALO	Ajuste el tiempo de intervalo de la Presentación de diapositivas.
	MODOS REPROD.	Seleccione el modo de la Presentación de diapositivas.
ENTR.		Cambia el puerto de entrada.
MENÚ		Muestra el menú.
EXTRAER USB		Asegúrese de utilizar esta función antes de retirar el dispositivo de almacenamiento USB del proyector. A continuación, el proyector no reconocerá el dispositivo de almacenamiento USB hasta que lo vuelva a introducir en el puerto <b>USB TYPE A</b> .



**Presentación SIN PC (continuación)**

**NOTE** • Estas operaciones no son accesibles mientras se visualiza el OSD del proyector.

- El modo Vista miniatura muestra 20 imágenes en 1 página como máximo.
- No es posible cambiar el puerto de entrada con el botón **INPUT** cuando se visualiza la pantalla de la Vista miniatura, de la Presentación de diapositivas o la pantalla completa.
- En Vista miniatura se visualizarán algunos íconos de error.



Este archivo parece estar dañado o ser de un formato no compatible.



Los archivos que no pueden visualizarse en la pantalla Vista miniatura se indican mediante un icono con el formato de un archivo.

**Presentación SIN PC (continuación)**

**Modo Pantalla completa**

El modo Pantalla completa muestra una imagen en pantalla completa. Para visualizar en modo Pantalla completa, seleccione una imagen en la pantalla Vista miniatura. A continuación, pulse el botón **ENTER** en el control remoto o el botón **INPUT** en el teclado, o haga clic en **[ENTER]** en el Control remoto Web.



} Visualización en pantalla completa

En el modo Pantalla completa pueden aceptarse las funciones siguientes.

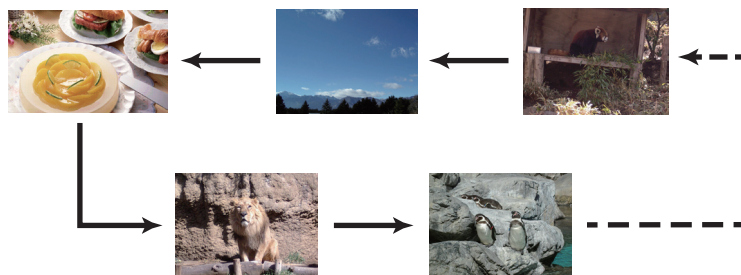
Operación con botones			Funciones
Control remoto	Teclado del proyector	Web Remote en el software de navegador de la Web	
▼ ▶ o PAGE DOWN	▼ o ▶	▼ ▶ o PÁGINA ABAJO	Muestra la siguiente imagen.
▲ ◀ o PAGE UP	▲ o ◀	▲ ◀ o PÁGINA ARRIBA	Muestra la imagen anterior.
<b>ENTER</b>	<b>INPUT</b>	<b>ENTER</b>	Exhibe las vistas en miniatura.

**NOTA** • Estas operaciones no son accesibles mientras se visualice el OSD del proyector.  
 • No es posible cambiar el puerto de entrada con el botón **INPUT** cuando se visualiza VISTA MINIATURA, PRES. DIAPOS. o DIRECTORIO.

**Presentación SIN PC (continuación)**

**Modo Presentación de diapositivas**

El modo Presentación de diapositivas muestra imágenes en pantalla completa y cambia las imágenes a intervalos ajustados en INTERVALO en el menú de la pantalla Vista miniatura (78).



Puede iniciar esta función desde el menú Presentación de diapositivas. Para visualizar el menú de la presentación de diapositivas, seleccione el botón PRE3S. DIAPOS. en el modo Miniatura y pulse el botón **ENTER** en el control remoto o el botón **INPUT** en el proyector.

Cuando se visualiza la Presentación de diapositivas se puede tener acceso a las operaciones siguientes.

Operación con botones			Funciones
Control remoto	Teclado del proyector	Web Remote en el software de navegador de la Web	
<b>ENTER</b>	<b>INPUT</b>	<b>ENTER</b>	Exhibe las vistas en miniatura.

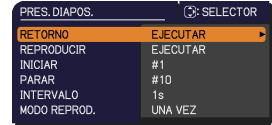
\* Estas operaciones no son accesibles mientras se visualice el menú OSD del proyector.

**NOTA** • No es posible cambiar el puerto de entrada con el botón **INPUT** cuando se visualiza VISTA MINIATURA, PRES. DIAPOS. o DIRECTORIO.  
 • Cuando el modo PRES. DIAPOS se ajusta en la opción UNA VEZ, la última diapositiva de la presentación se retendrá en la pantalla hasta que se presione el botón **ENTER** en el control remoto o en el Web Remote Control, o el botón **INPUT** en el proyector.

### Presentación SIN PC (continuación)

Usted puede reproducir la Presentación de diapositivas con su configuración preferida. Configure los elementos de la PRES. DIAPOS. en VISTA MINIATURA.

- 1) RETORNO : Vuelve al modo Miniatura.
- 2) REPRODUCIR : reproduce la Presentación de diapositivas.
- 3) INICIAR : ajuste el número inicial de la Presentación de diapositivas.
- 4) PARAR : ajuste el número final de la Presentación de diapositivas.
- 5) INTERVALO : ajuste el tiempo de intervalo de la Presentación de diapositivas.  
No se recomienda ajustar el tiempo de intervalo en un valor demasiado corto, como por ejemplo algunos segundos, porque toma más de algunos segundos leer y visualizar un archivo de imagen si se almacena en un directorio de capa muy profunda, o si hay muchos archivos almacenados en el mismo directorio.
- 6) MODO REPROD. : seleccione el modo de la Presentación de diapositivas.  
UNA VEZ: reproduce la Presentación de diapositivas una sola vez.  
SIN FIN: reproduce la Presentación de diapositivas en forma continua.



**NOTA** • Los ajustes de la Presentación de diapositivas se guardan en el archivo “**playlist.txt**”, en el medio de almacenamiento. Si el archivo no existe, se genera automáticamente.

- Los valores INICIAR, PARAR, INTERVALO y MODO REPROD. se guardan en la lista de exhibición.
- Si el medio de almacenamiento tiene protección contra escritura, o si “**playlist.txt**” es un archivo del tipo de sólo lectura, es imposible cambiar los ajustes de la Presentación de diapositivas.

## Presentación SIN PC (continuación)

### Lista de exhibición

La lista de exhibición es un archivo de texto en formato DOS, que decide el orden de archivos de imágenes fijas visualizados en el modo Vista miniatura o Presentación de diapositivas.

El nombre del archivo de la lista de exhibición es “playlist.txt” y puede editarse en un ordenador.

Se crea en una carpeta que contiene los archivos de imágenes seleccionadas cuando comienza la Presentación SIN PC o se configura el modo Presentación de diapositivas.

#### [Ejemplo de archivos “playlist.txt”]

Configuración de INICIAR : Configuración de PARAR :

Configuración de INTERVALO : Configuración de MODO REPROD. :

img001.jpg: : :

img002.jpg:600: : :

img003.jpg:700:rot1: :

img004.jpg: : :SALTAR:

img005.jpg:1000:rot2:SALTAR:

El archivo “playlist.txt” contiene la siguiente información.

Cada información debe separarse por “:”, y “.” al final de cada línea.

1ª línea: ajustes de INICIAR, PARAR, INTERVALO y MODO REPROD. (📖84).

2ª línea y posteriores: nombre de archivo, tiempo de intervalo, configuración de rotación y configuración de salto.

Tiempo de intervalo : puede ajustarse de 0 a 999900 (ms) con un incremento de 100 (ms).

Configuración de rotación: “rot1” significa una rotación de 90 grados en el sentido de las agujas del reloj; “rot2” y “rot3” aumentan otros 90 grados por orden.

Configuración de salto : “SKIP” significa que la imagen no se visualizará en la Presentación de diapositivas.

**NOTA** • La longitud máxima en una línea en el archivo “playlist.txt” es de 255 caracteres incluyendo el salto de línea. Si alguna línea supera el límite, el archivo “playlist.txt” no será válido.

- Pueden registrarse hasta 999 archivos en la lista de exhibición. No obstante, si existen algunos archivos en el mismo directorio, el número límite disminuye por el número de carpetas. Los archivos por encima del límite no se mostrarán en la Presentación de diapositivas.
- Si el dispositivo de almacenamiento está protegido o no tiene suficiente espacio, el archivo “playlist.txt” no puede crearse.
- Para la configuración de Presentación de diapositivas, consulte la sección

**Modo Presentación de diapositivas** (📖83).

## Visualización USB

El proyector puede mostrar imágenes transferidas desde el ordenador a través de un cable USB (10).

### Requisitos de hardware y software para PC

- **Sistema operativo:** Uno de los siguientes (sólo versión de 32 bits)  
Windows<sup>®</sup> XP Home Edition /Professional Edition  
Windows Vista<sup>®</sup> Home Basic /Home Premium /Business /Ultimate /Enterprise  
Windows<sup>®</sup> 7 Starter /Home Basic /Home Premium /Business /Ultimate /Enterprise
- **CPU:** Pentium 4 (2,8 GHz o superior)
- **Tarjeta gráfica:** 16 bit, XGA o superior
- **Memoria:** 512 MB o superior
- **Espacio en el disco duro:** 30 MB o mayor
- **Puerto USB**
- **Cable de USB:** 1 pieza

Seleccione PANTALLA USB para el elemento USB TYPE B en el menú OPC. Cuando conecte el ordenador a un puerto **USB TYPE B** en el proyector utilizando un cable USB, el proyector será reconocido como unidad de CD-ROM en el ordenador. A continuación, el software en el proyector, "LiveViewerLiteUSB.exe", se ejecutará automáticamente y la aplicación, "LiveViewer Lite for USB", estará lista en su ordenador para la Visualización USB. La aplicación, "LiveViewer Lite for USB", se cerrará automáticamente cuando se desenchufe el cable USB.

**NOTA** • Si el software no se inicia automáticamente (suele ocurrir porque la función de auto ejecución del CD-ROM está desactivada en su sistema operativo), siga las instrucciones de abajo.

- (1) Haga clic en el botón [Inicio] de la barra de herramientas, y seleccione "Ejecutar".
- (2) Introduzca F:\LiveViewerLiteUSB.exe y luego presione [OK] .

Si la unidad de CD-ROM de su ordenador no es la unidad F, deberá reemplazar F por la letra correcta asignada a la unidad de CD-ROM.

- El autoarranque del CD-ROM está deshabilitado cuando está funcionando el protector de pantalla.
- La transmisión de imágenes del ordenador se suspende cuando está funcionando el protector de pantalla protegido por contraseña. Para reanudar la transmisión, salga del protector de pantalla.
- Consulte nuestra página web para obtener la última versión del software y su manual.

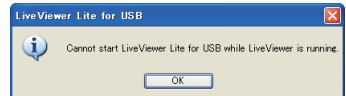
### Manual de usuario (conciso)

Siga las instrucciones que pueden obtenerse en el sitio para realizar la actualización.

Esta aplicación aparecerá en el área de notificación de Windows cuando se ponga en marcha. Puede abandonar la aplicación desde su ordenador seleccionando "Quit" en el menú.



**NOTA** • "LiveViewer" (consulte el **Guía de red**) y esta aplicación no puede utilizarse al mismo tiempo. Si conecta el ordenador al proyector utilizando un cable USB mientras "LiveViewer" está funcionando, aparecerá el siguiente mensaje.

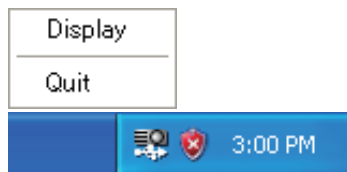


- Si se instala en su PC algún software de aplicación que tenga la función firewall, invalidela según las indicaciones del manual del usuario.
- Algunos softwares de seguridad pueden bloquear la transmisión de imágenes. Modifique la configuración del software de seguridad para permitir el uso de "LiveViewer Lite for USB".

### Visualización USB (continuación)

#### Menú contextual

El menú mostrado a la derecha se visualizará cuando haga clic en el icono de la aplicación en el área de notificación de Windows con el botón derecho.

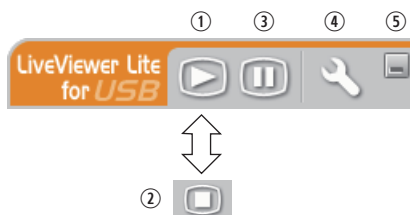


- Display : Aparece el menú Flotante y desaparece el icono del área de (Visualizar) notificación de Windows.
- Quit : Se cierra la aplicación y desaparece el icono del área de (Abandonar) notificación de Windows.

**NOTA** • Si desea reiniciar la aplicación, deberá desenchufar el cable USB y volverlo a enchufar.

#### Menú Flotante

Si selecciona “Display” en el menú contextual, el menú Flotante mostrado a la derecha aparecerá en la pantalla del ordenador.



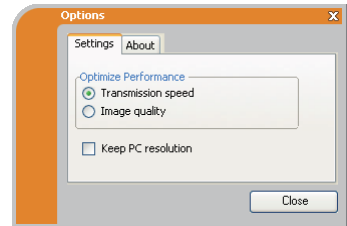
- ① Botón Inicio de captura  
La transmisión al proyector comienza y las imágenes se visualizarán.
- ② Botón Parada  
La transmisión de imágenes se detiene.
- ③ Botón Retención  
La imagen de la pantalla del proyector se congela temporalmente. En la pantalla permanece la última imagen proyectada antes de haber hecho clic en el botón. Usted puede revisar los datos de imagen de su ordenador sin mostrarlos en la pantalla del proyector.
- ④ Botón Opción  
Se visualiza la ventana de Opciones.
- ⑤ Botón Minimización  
Se cierra el menú Flotante y reaparece el icono del área de notificación de Windows.

**NOTA** • Si hace clic en el botón Inicio de captura y/o el botón Parada repetidamente, tal vez las imágenes no se visualicen en la pantalla.

## Visualización USB (continuación)

### Ventana Opciones

Si selecciona el botón Opciones en el menú Flotante, se visualiza la ventana Opciones.



### Optimización de desempeño

“LiveViewer Lite for USB” captura las pantallas en formato JPEG y las envía al proyector. El “LiveViewer Lite for USB” tiene dos opciones de datos JPEG que tienen índices de compresión diferentes.

#### Velocidad de transmisión

La velocidad tiene prioridad sobre la calidad de la imagen.

El índice de compresión JPEG aumenta.

La pantalla del proyector se reescribe más rápidamente, porque la cantidad de datos transferidos es menor, pero la calidad de la imagen empeora.

#### Calidad de imagen

La calidad de la imagen tiene prioridad sobre la velocidad.

El índice de compresión JPEG disminuye.

La pantalla del proyector se reescribe más lentamente, porque la cantidad de datos transferidos es mayor, pero la calidad de la imagen mejora.

### Keep PC resolution (Mantener la resolución del ordenador)

Si elimina la marca de comprobación de la casilla [Keep PC resolution], la resolución de la pantalla de su ordenador variará del modo descrito a continuación y la velocidad de visualización podría aumentar.

LX41: 1024 x 768 (XGA)

LW41: 1280 x 800

Si su ordenador no soporta la resolución de pantalla especificada anteriormente, se seleccionará la mayor resolución de las soportadas por el ordenador que sean inferiores a la especificada.

**NOTA** • Cuando se cambia la resolución, puede cambiar la disposición de los íconos en la pantalla Escritorio de la PC.

### About (Acerca de)

La información de la versión de “LiveViewer Lite for USB”.



Mantenimiento

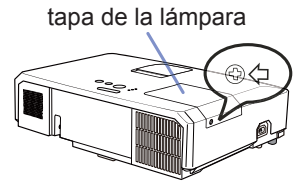
**Sustitución de la lámpara**

Una lámpara tiene una vida útil limitada. El uso de la lámpara por periodos de tiempo prolongados puede causar que las imágenes se vean oscuras o que los tonos de color se debiliten. Observe que cada lámpara tiene una duración diferente, y algunas pueden explotar o quemarse después de comenzar a utilizarlas. Se recomienda la preparación de una nueva lámpara y una pronta sustitución. Para preparar una nueva lámpara, póngase en contacto con su distribuidor e infórmelo el número del tipo de lámpara.

**Número de tipo : 003-120730-01 (DT01175)**

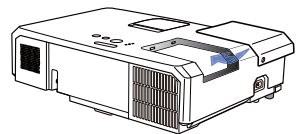
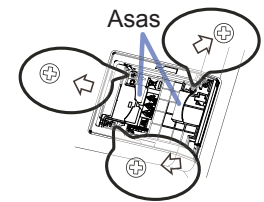
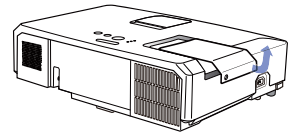
**Sustitución de la lámpara**

1. Apague el proyector y desconecte el cable de alimentación.
  - Permita que el proyector se enfríe 45 minutos como mínimo.
2. Prepare una nueva lámpara. También solicite a su distribuidor que reemplace la lámpara si el proyector está montado en un techo, o si la lámpara se ha roto.



**En caso de que usted mismo realice la sustitución, realice el siguiente procedimiento.**

3. Afloje el tornillo (marcado con una flecha) de la cubierta de lámpara y después deslice y levante la cubierta de lámpara para quitarla.
4. Afloje los 3 tornillos (marcados con una flecha) de la lámpara y levante la lámpara suavemente por las asas. No afloje nunca otros tornillos.
5. Inserte la nueva lámpara y vuelva a ajustar firmemente los 3 tornillos aflojados en el proceso previo para trabarla en su lugar.
6. Colocando juntas las partes de interbloqueo de la cubierta de lámpara y el proyector juntas, deslice la cubierta de lámpara para devolverla a su lugar. Después apriete firmemente el tornillo de la cubierta de lámpara.
7. Encienda el proyector y restaure el tiempo de la lámpara utilizando el elemento **TIMER LAMP** en el menú **OPC.**
  - (1) Presione el botón **MENU** para visualizar un menú.
  - (2) Apunte a Ir al MENÚ AVANZADO en el menú utilizando el botón **▼/▲**, luego presione el botón **▶**.
  - (3) Apunte a OPC. en la columna izquierda del menú utilizando el botón **▼/▲**, luego presione el botón **▶**.
  - (4) Apunte a **TIMER LAMP** utilizando el botón **▼/▲**, luego presione el botón **▶**. Aparecerá un diálogo.
  - (5) Presione el botón **▶** para seleccionar "ACEPTAR" en el diálogo. Ejecuta el reajuste del tiempo de la lámpara.



**⚠PRECAUCIÓN ▶** No toque ninguna zona interna del proyector mientras esté retirando la lámpara.

**NOTA •** Reajuste el tiempo de la lámpara sólo cuando haya reemplazado la lámpara para obtener una indicación adecuada sobre la lámpara.

**Sustitución de la lámpara (continuación)**
**Aviso sobre la lámpara**

**ALTO VOLTAJE**    **ALTA TEMPERATURA**    **ALTA PRESIÓN**

**⚠️ ADVERTENCIA** ► El proyector utiliza una lámpara de vidrio de mercurio de alta presión. La lámpara se puede romper con un ruido muy fuerte, si se quema, se sacude o se raya, se manipula mientras está caliente, o se gasta con el tiempo. Observe que cada lámpara tiene una duración diferente, y algunas pueden explotar o quemarse después de comenzar a utilizarlas. Además, si la bombilla explota, es posible que los fragmentos de vidrio vuelen dentro del compartimiento para la lámpara, y que el gas que contiene mercurio y polvo con finas partículas de vidrio escape por las rejillas de ventilación del proyector.

► **Sobre el desecho de una lámpara:** Este producto contiene un lámpara de mercurio; no la arroje a la basura. Deséchela de acuerdo a las leyes ambientales.

- Para obtener información sobre cómo reciclar la lámpara, visite [www.lamprecycle.org](http://www.lamprecycle.org) (en EE.UU.).
- Para obtener información sobre cómo desechar del producto, póngase en contacto con la agencia gubernamental local o [www.eiae.org](http://www.eiae.org) (en EE.UU.) o [www.epsc.ca](http://www.epsc.ca) (en Canadá).

Para obtener más información, consulte con su distribuidor.

<p>Desconecte el enchufe de la toma de alimentación.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• En el caso de que la lámpara se rompa (se producirá un gran estruendo cuando esto ocurra), desconecte el cable de alimentación del tomacorriente, y asegúrese de solicitar a su distribuidor local una lámpara de repuesto. Observe que los fragmentos de vidrio podrían dañar las partes internas del proyector, o causar heridas durante la manipulación. Por eso, no trate de limpiar el proyector ni reemplazar la lámpara usted mismo.</li> <li>• En el caso de que la lámpara se rompa (se producirá un gran estruendo cuando esto ocurra), ventile bien la sala y asegúrese de no respirar el gas ni las finas partículas que salen de las rejillas de ventilación del proyector, ni entre en contacto con los ojos o la boca.</li> <li>• Antes de reemplazar la lámpara, apague el proyector y desconecte el cable de alimentación, luego espere 45 minutos como mínimo para que la lámpara se enfríe lo suficiente. La manipulación de la lámpara mientras esté caliente puede causar quemaduras, y también puede dañar la lámpara.</li> </ul>
--	--

	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Nunca destornille los tornillos a menos que sean los señalados (marcados con una flecha).</li> <li>• No abra la tapa de la lámpara mientras el proyector esté suspendido desde el techo. Esto es peligroso, puesto que si la lámpara se rompió, los fragmentos caerán cuando se abra la tapa. Además, trabajar en lugares altos es peligroso. Por eso, solicite a su distribuidor local que reemplace su lámpara incluso si la bombilla no está rota.</li> <li>• No utilice el proyector sin la tapa de la lámpara en su lugar. Cuando reemplace la lámpara, asegúrese de que los tornillos estén firmemente ajustados. Los tornillos flojos pueden causar daños y lesiones.</li> </ul>
--	--

	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Use sólo la lámpara del tipo especificado. El uso de una lámpara que no cumpla las especificaciones de la lámpara para este modelo podría producir un incendio, dañar o acortar la duración de este producto.</li> <li>• Si la lámpara se rompe al poco tiempo de su primera utilización, es posible que ocurran problemas eléctricos en otro lugar aparte de la lámpara. Si esto ocurre, póngase en contacto con su distribuidor local o un representante de asistencia técnica.</li> <li>• Manipule con cuidado: si se sacude o se raya la lámpara, es posible que la bombilla explote durante su uso.</li> <li>• La utilización de la lámpara por períodos prolongados, puede ocasionar que se oscurezca, no se encienda o explote. Cuando la imagen aparece oscura, o cuando el tono del color es débil, sustituya la lámpara tan pronto como sea posible. No utilice lámparas antiguas (usadas); esto puede ocasionar roturas.</li> </ul>
--	---

## Limpeza y reemplazo del filtro de aire

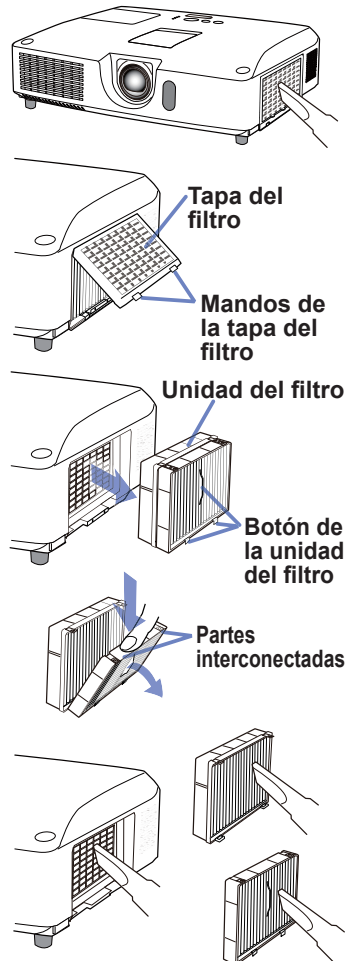
Compruebe y limpie periódicamente el filtro de aire. Cuando los indicadores o un mensaje le señalen que debe limpiar el filtro de aire, realice esto lo antes posible. El filtro de aire de este proyector consta de una cubierta de filtro y una unidad de filtro con dos tipos de filtro. Si uno o ambos filtros presentasen daños o estuviesen muy sucios, sustituya la unidad de filtro por una nueva. Al comprar una nueva unidad, solicite a su distribuidor una unidad de filtro con el siguiente número de tipo.

**Número de tipo : 003-004239-01** (MU06641)

La unidad de filtro especificada también trae una lámpara de repuesto para este proyector. Al sustituir la lámpara, cambie también la unidad de filtro.

1. Apague el proyector y desconecte el cable de alimentación. Permita que el proyector se enfríe lo suficiente.
2. Utilice una aspiradora sobre y alrededor de la tapa del filtro.
3. Coja y tire hacia arriba de los botones de la tapa del filtro para retirarla.
4. Presione ligeramente los botones laterales inferiores para desbloquear el lateral inferior de la unidad de filtro. Tire del botón central para sacar la unidad de filtro.
5. Utilice una aspiradora para las rejillas de ventilación del proyector y el lado externo de la unidad de filtro.
6. La unidad de filtro consta de dos piezas. Presione hacia abajo alrededor de las piezas de interconexión para desbloquear y, a continuación, separe las dos piezas.
7. Utilice la aspiradora para el lateral interno de cada pieza de la unidad de filtro para limpiarlas. Si los filtros están dañados o muy sucios, sustitúyalos por unos nuevos.
8. Junte las dos piezas para volver a unir la unidad de filtro.
9. Vuelva a colocar el filtro en el proyector.

(continúa en la página siguiente)



**Limpieza y reemplazo del filtro de aire (continuación)**

10. Vuelva a colocar la tapa del filtro.
11. Encienda el proyector y restaure el tiempo del filtro utilizando el elemento **TIMER FILTRO** en **MENU FACIL**.
  - (1) Presione el botón **MENU** para visualizar un menú.
  - (2) Apunte a **TIMER FILTRO** utilizando el botón **▲/▼**, luego presione el botón **▶** (o **ENTER/RESET**). Aparecerá un diálogo.
  - (3) Presione el botón **▶** para seleccionar “**ACEPTAR**” en el diálogo. Realiza el reajuste del tiempo del filtro.

**⚠ ADVERTENCIA ▶** Antes del cuidado del filtro, cerciórese de que el cable de alimentación no esté enchufado, y de que el proyector esté suficientemente enfriado.

▶ Utilice solamente el filtro de aire del tipo especificado. No utilice el proyector sin el filtro de aire ni sin la cubierta del filtro. Esto podría provocar un incendio o el mal funcionamiento del proyector.

▶ Limpie periódicamente el filtro de aire. Si el filtro de aire se bloquease con polvo, o algo por el estilo, la temperatura interna aumentaría, lo que podría causar un incendio, quemaduras, o el mal funcionamiento del proyector.

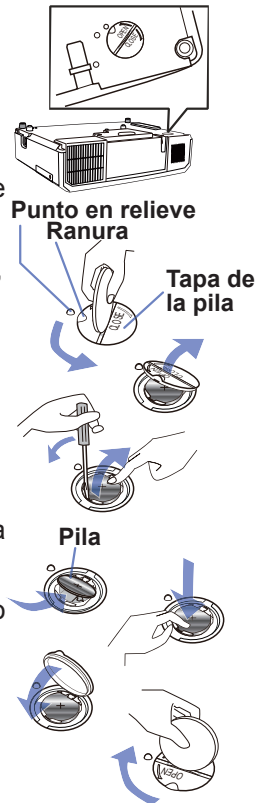
**NOTA** • Reponga el tiempo del filtro de aire solamente después de haberlo limpiado o reemplazado para tener la indicación adecuada sobre el mismo.

• El proyector puede mostrar un mensaje como “**CHEQUEAR FLUJO DE AIRE**” o la alimentación del proyector puede desconectarse, para evitar que aumente el nivel del calor interno.

## Reemplazo de la pila del reloj interno

Este proyector cuenta con un reloj interno que utiliza una pila. Cuando el reloj de la función de red no funciona correctamente, intente solucionarlo reemplazando la pila: **HITACHI MAXELL** ó **HITACHI MAXELL ENERGY**, número de pieza **CR2032** ó **CR2032H**.

1. Desconecte la alimentación del proyector y desenchufe el cable de alimentación. Deje que el proyector se enfríe suficientemente.
2. Después de asegurarse de que el proyector se haya enfriado adecuadamente, voltee el proyector lentamente, de forma que la parte inferior quede hacia arriba.
3. Hay un punto en relieve cerca de la tapa de la pila, en la parte inferior del proyector. Utilizando una moneda o similar **OPEN** (Abrir) para colocar un extremo de la ranura de la cubierta en línea con el punto. A continuación, tire de la cubierta para extraerla.
4. Levante la pila utilizando un destornillador de cabeza plana o similar para extraerla. Cuando la levante, coloque el dedo ligeramente sobre la pila, ya que podría salirse del soporte.
5. Cambie la pila por una del mismo tipo. Con el lado + hacia arriba, deslice la pila en su receptáculo por el lado del muelle. A continuación, ejerza presión sobre la pila para que encaje en su lugar.
6. Vuelva a colocar la tapa de las pilas y, con ayuda de una moneda o similar, gírela en la dirección indicada **CLOSE** (Cerrar) para hacer coincidir el ranura de la cubierta con el punto de la parte inferior de la carcasa y fijar la cubierta.



**NOTA** • El reloj interno se iniciará al quitar la pila. Para ajustar el reloj, vea la el **Guía de red**.

**⚠ ADVERTENCIA** ► Tenga cuidado cuando manipule las pilas puesto que una pila puede causar explosión, grieta o pérdida lo cual puede ocasionar incendios, lesiones y contaminación del ambiente.

- Utilice solamente la pila especificada y en buenas condiciones. No utilice una pila con una avería, como un rasguño, una abolladura, óxido o pérdidas.
- Cuando sustituya la pila, sustitúyala por una nueva.
- Cuando una pila tenga pérdida, límpiela bien con un paño desechable. Si la fuga se adhiere a su cuerpo, enjuague bien con agua inmediatamente. Cuando una pila pierda en el compartimiento para las pilas, sustituya las pilas luego de limpiar la pérdida.
- Asegúrese de que los terminales positivos y negativos estén correctamente alineados cuando cargue las pilas.
- No afecte las pilas; por ejemplo, recargándolas o soldándolas.
- Conserve las pilas en un lugar oscuro, fresco y seco. Nunca exponga una pila al fuego o al agua.
- Mantenga las pilas alejadas de niños y animales domésticos. Tenga cuidado de no tragarse una pila. Si fuera ingerida, consulte a un médico inmediatamente para obtener un tratamiento de emergencia.
- Observe las leyes locales cuando deseche las pilas.

## **Cuidados adicionales**

### **Dentro del proyector**

Para garantizar un uso seguro del proyector, que su distribuidor lo limpie y revise por lo menor una vez al año.

### **Cuidado de la lente**

Si la lente está dañada, sucia o empañada, podría causar pérdida de calidad de la visualización. Sea muy cuidadoso con la manipulación de la lente.

1. Apague el proyector y desconecte el cable de alimentación. Permita que el proyector se enfríe lo suficiente.
2. Después de asegurarse de que el proyector se ha enfriado adecuadamente, limpie la lente suavemente con un paño para limpieza de lentes disponible en los comercios. No toque la lente con sus manos directamente.

### **Cuidado del gabinete y el control remoto**

El cuidado incorrecto puede tener influencias adversa como decoloración, descamación de pintura, etc.

1. Apague el proyector y desconecte el cable de alimentación. Permita que el proyector se enfríe lo suficiente.
2. Después de asegurarse de que el proyector se ha enfriado adecuadamente, limpie la lente suavemente con una gasa o un paño suave.  
Si el proyector está demasiado seco, humedezca un paño suave con agua o con un limpiador neutral diluido en agua, y limpie suavemente tras escurrirlo bien. Luego frote suavemente con un paño suave y seco.

**⚠️ ADVERTENCIA** ▶ Antes de realizar limpiezas, asegúrese de que el cable de alimentación no esté enchufado, luego permita que el proyector se enfríe lo suficiente. La limpieza mientras el proyector se encuentra a alta temperatura podría causar incendios, quemaduras y mal funcionamiento del proyector.

▶ Nunca intente limpiar o revisar el interior del proyector usted mismo. Podría ser peligroso.

▶ Evite humedecer el proyector o introducirle líquidos. Podría causar un incendio, una descarga eléctrica y/o mal funcionamiento del proyector.

- No coloque objetos que contengan agua, limpiadores o productos químicos cerca del proyector.

- No utilice aerosoles o rociadores.

**⚠️ PRECAUCIÓN** ▶ Cuidar proyector de acuerdo a las siguientes indicaciones.

El cuidado incorrecto podría causar, además de lesiones, influencia adversa tal como decoloración, descamación de pintura, etc.

▶ No utilice limpiadores o productos químicos que no sean los especificados en este manual.

▶ No lustre ni limpie con objetos duros.

**AVISO** ▶ No toque la superficie de la lente directamente con las manos.

## Solución de problemas



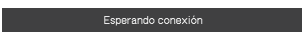
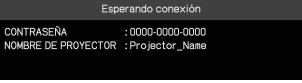


En el caso de que ocurriera un funcionamiento anormal, detenga la utilización del proyector inmediatamente.

**⚠ ADVERTENCIA** ▶ Nunca utilice el proyector si se producen anomalías durante el funcionamiento tales como humo, olor extraño, ruido excesivo, averías en la caja o los elementos o los cables, penetración de líquidos o materiales extraños, etc. En tales casos, desconecte inmediatamente el enchufe de alimentación de la toma de corriente. Después de asegurarse de que ya no existe humo o mal olor, póngase en contacto con su distribuidor o compañía de servicio técnico.

Si ocurriera un problema con el proyector, se recomiendan las siguientes verificaciones y medidas antes de solicitar la reparación. Si esto no resuelve el problema, póngase en contacto con su distribuidor o compañía de servicio técnico. Ellos le informarán qué condiciones de garantías se aplican.

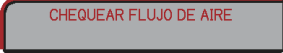
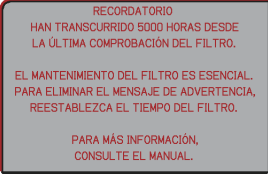

### Mensajes relacionados

Cuando aparezca algún mensaje, verifique y proceda de acuerdo al siguiente cuadro. Aunque estos mensajes desaparecen automáticamente en pocos minutos, reaparecerán cada vez que se conecte a alimentación.

Mensaje	Descripción
	<p><b>No hay señal de entrada.</b>                      Confirme la conexión de entrada de la señal y el estado de la fuente de la señal.</p>
	<p><b>El puerto USB TYPE B se selecciona como la fuente de entrada de imágenes incluso si está seleccionado RATÓN para USB TYPE B (p. 55).</b>                      Seleccione PANTALLA USB en el cuadro de diálogo para proyectar las imágenes entradas en el puerto <b>USB TYPE B</b>. En este caso, no puede utilizar la función de ratón y teclado sencillos. De lo contrario, seleccione otro puerto para entrada de imágenes.</p>
	<p><b>El proyector está esperando un archivo de imagen.</b>                      Compruebe la conexión de hardware, los ajustes del proyector y los ajustes relacionados con la red.                      Reconectar.</p>
	
	<p><b>La frecuencia horizontal o vertical de la señal de entrada no se encuentra dentro del alcance especificado.</b>                      Confirme las especificaciones del proyector o las especificaciones de la fuente de señal.</p>
	<p><b>Está entrando una señal inapropiada.</b>                      Confirme las especificaciones de su proyector o las de la fuente de la señal.</p>

(continúa en la página siguiente)

**Mensajes relacionados (continuación)**

Mensaje	Descripción
	<p><b>La temperatura interna está elevándose.</b>  Desconecte la alimentación y permita que el proyector se enfríe por 20 minutos como mínimo. Luego de confirmar los siguientes puntos, conecte la alimentación nuevamente.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• ¿Hay un bloqueo en la abertura del pasaje de aire?</li> <li>• ¿Está sucio el filtro de aire?</li> <li>• ¿La temperatura periférica excede los 35°C?</li> <li>• ¿La configuración para VELOC VENT es la adecuada?</li> </ul> <p>Para obtener más información sobre VELOC VENT, consulte VELOC VENT de SERVICIO en el menú OPC. (📖 59). Si el proyector se utiliza con una configuración errónea, puede dañarse el propio proyector o sus piezas internas.</p>
	<p><b>Tenga mucho cuidado cuando limpie el filtro de aire.</b>  Desconecte la alimentación inmediatamente y limpie o cambie el filtro de aire consultando la sección <b>Limpieza y reemplazo del filtro de aire</b> de este manual. Una vez que ha limpiado o cambiado el filtro de aire, asegúrese de restablecer el tiempo del filtro (📖 56, 91).</p>
	<p><b>La operación de botón no está disponible.</b></p>



## Acerca de las lámparas indicadoras

Cuando el funcionamiento de los indicadores **LAMP**, **TEMP** y **POWER** difiera de lo normal, verifique y proceda de acuerdo al siguiente cuadro. Para el indicador **SECURITY**, consulte INDICADOR SEGURIDAD en el menú SEGURIDAD. (📖76)

Indicador POWER	Indicador LAMP	Indicador TEMP	Descripción
Luz <b>anaranjada</b>	Apagado.	Apagado.	<b>El proyector está en un estado de espera.</b> Consulte la sección "Conexión/desconexión de la alimentación".
Luz <b>intermitente verde</b>	Apagado.	Apagado.	<b>El proyector está elevando la temperatura.</b> Espere.
Luz <b>verde</b>	Apagado.	Apagado.	<b>El proyector está encendido.</b> Se pueden realizar operaciones comunes.
Luz <b>intermitente anaranjada</b>	Apagado.	Apagado.	<b>El proyector se está enfriando.</b> Espere.
Luz <b>intermitente roja</b>	(opcional)	(opcional)	<b>El proyector se está enfriando. Se ha detectado un error.</b> Espere hasta que el indicador <b>POWER</b> deje de parpadear, y luego tome las medidas adecuadas utilizando la descripción de los elementos siguientes.
Luz <b>intermitente roja</b> o Luz <b>roja</b>	Luz <b>roja</b>	Apagado.	<b>La lámpara no se enciende, y existe la posibilidad de que un parte interior se haya calentado.</b> Desconecte la alimentación y permita que el proyector se enfríe por 20 minutos como mínimo. Una vez que el proyector se ha enfriado lo suficiente, confirme los siguientes puntos y entonces conecte la alimentación nuevamente. <ul style="list-style-type: none"> <li>• ¿Hay un bloqueo en la abertura del pasaje de aire?</li> <li>• ¿Está sucio el filtro de aire?</li> <li>• ¿La temperatura periférica excede los 35°C?</li> </ul> Si aparece la misma indicación luego de la solución, cambie la lámpara consultando la sección <b>Sustitución de la lámpara</b> .
Luz <b>intermitente roja</b> o Luz <b>roja</b>	Luz <b>intermitente roja</b>	Apagado.	<b>La tapa de la lámpara no se ha fijado correctamente.</b> Desconecte la alimentación y permita que el proyector se enfríe por 45 minutos como mínimo. Una vez que el proyector se ha enfriado lo suficiente, confirme el estado de sujeción de la tapa de la lámpara. Después de realizar el mantenimiento necesario, conecte la alimentación nuevamente. Si la misma indicación aparece luego de la solución, póngase en contacto con su distribuidor o compañía de servicio técnico.
Luz <b>intermitente roja</b> o Luz <b>roja</b>	Apagado.	Luz <b>intermitente roja</b>	<b>El ventilador de enfriamiento no está funcionando.</b> Desconecte la alimentación y permita que el proyector se enfríe por 20 minutos como mínimo. Luego de que el proyector se haya enfriado lo suficiente, verifique que no se haya atascado ningún objeto extraño en el ventilador, etc. y luego vuelva a conectar la alimentación. Si la misma indicación aparece luego de la solución, póngase en contacto con su distribuidor o compañía de servicio técnico.

(continúa en la página siguiente)

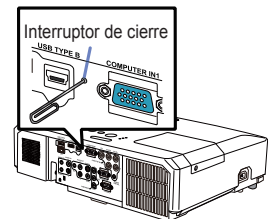
**Acerca de las lámparas indicadoras (continuación)**

Indicador POWER	Indicador LAMP	Indicador TEMP	Descripción
Luz intermitente <b>roja</b> o Luz <b>roja</b>	Apagado.	Luz <b>roja</b>	<p><b>Existe la posibilidad de que un parte interior se haya calentado.</b></p> <p>Desconecte la alimentación y permita que el proyector se enfríe por 20 minutos como mínimo. Una vez que le proyector se ha enfriado lo suficiente, confirme los siguientes puntos y entonces conecte la alimentación nuevamente.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• ¿Hay un bloqueo en la abertura del pasaje de aire?</li> <li>• ¿Está sucio el filtro de aire?</li> <li>• ¿La temperatura periférica excede los 35°C?</li> <li>• ¿La configuración para VELOC VENT es la adecuada?</li> </ul> <p>Para obtener más información sobre VELOC VENT, consulte VELOC VENT de SERVICIO en el menú OPC. (📖59). Si el proyector se utiliza con una configuración errónea, puede dañarse el propio proyector o sus piezas internas.</p>
Luz <b>verde</b>	Luz intermitente simultánea <b>roja</b>		<p><b>Es momento de limpiar el filtro de aire.</b></p> <p>Desconecte la alimentación inmediatamente y limpie o cambie el filtro de aire consultando la sección <b>Limpieza y reemplazo del filtro de aire</b>. Una vez que ha limpiado o cambiado el filtro de aire, asegúrese de restablecer el timer del filtro. Luego de la solución, reajuste la alimentación en ON.</p>
Luz <b>verde</b>	Luz intermitente alternativa <b>roja</b>		<p><b>Existe la posibilidad de que un parte interior se haya enfriado demasiado.</b></p> <p>Utilice la unidad dentro de los parámetros de temperatura (5°C a 35°C). Luego del tratamiento, reajuste la alimentación en ON.</p>
Parpadeando en <b>verde</b> durante unos 3 segundos	Se <b>apaga</b>	Se <b>apaga</b>	<p><b>En el proyector está almacenado por lo menos 1 programa de Power ON.</b></p> <p>Consulte la sección <b>3.7 Configuraciones de programa del Guía de red</b>.</p>

**NOTA** • Por razones de seguridad, cuando la parte interior se ha sobrecalentado, el proyector se apaga automáticamente y es posible que también se apaguen las lámparas indicadoras. En ese caso desconecte el cable de alimentación y espere 45 minutos como mínimo. Una vez que le proyector se ha enfriado lo suficiente, confirme el estado de sujeción de la lámpara y la tapa de la lámpara y entonces conecte la alimentación nuevamente.

## Cómo cerrar el proyector

Sólo cuando no se pueda apagar el proyector por medio del procedimiento normal (📖18), presione el interruptor de cierre utilizando un alfiler o algo similar y desconecte el cable de alimentación del tomacorriente. Antes de voltearlo nuevamente, espere al menos 10 minutos para permitir que el proyector se enfríe lo suficiente.



## Restauración de todos los ajustes

Cuando resulta complicado corregir algunas configuraciones erróneas, la función AJUST FABRICA del elemento SERVICIO en el menú OPC. (📖63) puede restablecer todas las configuraciones (salvo ajustes como IDIOMA, TIMER LAMP, TIMER FILTRO, MENS. FILTRO, SEGURIDAD y RED) a los valores predeterminados de fábrica.

## Problemas que pueden confundirse fácilmente con anomalías mecánicas

Sobre los problemas que se confunden con defectos mecánicos, verifique y proceda de acuerdo al siguiente cuadro.

Problemas	Casos que no incluyen defectos mecánicos	Página de referencia
La alimentación no se enciende	<b>El cable de alimentación no está enchufado.</b> Conecte el cable de alimentación correctamente.	15
	<b>Se interrumpió la principal fuente de alimentación durante la operación, por ejemplo, por un corte del suministro eléctrico (apagón), etc.</b> Desconecte el enchufe de alimentación del tomacorriente y permita que el proyector se enfríe por 10 minutos como mínimo; luego vuelva a conectar la alimentación.	15
	<b>Es posible que no esté la lámpara o la tapa de la lámpara o que no estén sujetas correctamente.</b> Desconecte el enchufe de alimentación del tomacorriente y permita que el proyector se enfríe por 45 minutos como mínimo; luego vuelva a conectar la alimentación. Una vez que el proyector se ha enfriado lo suficiente, confirme el estado de sujeción de la lámpara y la tapa de la lámpara y entonces conecte la alimentación nuevamente.	89
No se emiten sonido ni imágenes	<b>Los cables de la señal no están conectados correctamente.</b> Conecte correctamente los cables de conexión.	10 ~ 14
	<b>La fuente de la señal no funciona correctamente.</b> Monte correctamente el dispositivo de la fuente de señal consultando el manual del dispositivo de la fuente.	–
	<b>Los ajustes de intercambio de entrada no coinciden.</b> Seleccione la señal de entrada y corrija los ajustes.	19 ~ 21
	<b>La función EN BLANCO y para las imágenes y la función MUDO están activadas.</b> Es posible que AV MUDO esté activo. Consulte los puntos "No se oye el sonido" y "No se exhiben imágenes" en la página siguiente para desactivar las funciones MUDO y EN BLANCO.	19, 28, 100

(continúa en la página siguiente)

**Problemas que pueden confundirse fácilmente con anomalías mecánicas (continuación)**

Problemas	Casos que no incluyen defectos mecánicos	Página de referencia
No se oye el sonido.	<b>Los cables de la señal no están conectados correctamente.</b> Conecte correctamente los cables del audio.	10 ~ 14
	<b>La función MUDO está activada.</b> Restaure el sonido presionando el botón <b>MUTE</b> o <b>VOLUME+/-</b> del control remoto.	19
	<b>El volumen está configurado en un nivel extremadamente bajo.</b> Ajuste el volumen a un nivel más alto utilizando las funciones del menú o el control remoto.	19, 46, 47
	<b>La configuración del FUENTE DE AUDIO/ALTAVOZ no es correcta.</b> Ajuste correctamente el elemento FUENTE DE AUDIO/ALTAVOZ en el menú AUDIO.	46
	<b>El modo seleccionado para HDMI AUDIO no es adecuado.</b> Compruebe cada uno de los dos modos disponibles y seleccione el adecuado para su dispositivo de audio HDMI™.	47
No se exhiben imágenes.	<b>La tapa de la lente está ajustada.</b> Retire de la tapa de la lente.	4, 18
	<b>Los cables de la señal no están conectados correctamente.</b> Conecte correctamente los cables de conexión.	10 ~ 14
	<b>El brillo está configurado en un nivel extremadamente bajo.</b> Ajuste el BRILLO a un nivel más alto utilizando las funciones del menú.	33
	<b>El ordenador no puede detectar el proyector como un monitor para conectar y usar.</b> Asegúrese de que el ordenador pueda detectar un monitor para conectar y usar utilizando otro monitor para conectar y usar.	10
	<b>Se visualiza la pantalla EN BLANCO.</b> Presione el botón <b>BLANK</b> del control remoto.	28
	<b>El puerto USB TYPE B se selecciona como la fuente de entrada de imágenes incluso si está seleccionado RATÓN para USB TYPE B.</b> Seleccione PANTALLA USB para USB TYPE B en el menú OPCIÓN para proyectar la entrada de imágenes en el puerto. De lo contrario, seleccione otro puerto para entrada de imágenes.	55
	<b>El proyector no reconoce el dispositivo de almacenamiento USB introducido en el puerto USB TYPE A.</b> Utilice la función EXTRAER USB primero, extraiga el dispositivo de almacenamiento USB y, a continuación, introdúzcalo de nuevo en el puerto. Antes de extraer el dispositivo de almacenamiento USB, asegúrese de utilizar la función EXTRAER USB en la pantalla en miniatura, que aparece cuando se selecciona el puerto <b>USB TYPE A</b> como la fuente de entrada.	12, 80

(continúa en la página siguiente)

**Problemas que pueden confundirse fácilmente con anomalías mecánicas (continuación)**

Problemas	Casos que no incluyen defectos mecánicos	Página de referencia
La visualización de la pantalla de video se congela	<b>La función FIJA está activada.</b> Presione el botón <b>FREEZE</b> para restaurar la pantalla a normal.	28
Los colores son pálidos y el tono de los colores es débil.	<b>Los ajustes de los colores no están configurados correctamente.</b> Realice ajustes de imagen cambiando las configuraciones de TEMP. COL., COLOR, MATIZ, y/o ESP. COLOR, utilizando las funciones del menú.	34, 39
	<b>La configuración de ESP. COLOR no es adecuada.</b> Cambie la configuración de ESP. COLOR a AUTO, RGB, SMPTE240, REC709 o REC601.	39
Las imágenes se ven oscuras.	<b>El brillo y/o el contraste están configurados en un nivel extremadamente bajo.</b> Ajuste las configuraciones de BRILLO y CONTRASTE en un nivel más alto utilizando las funciones del menú.	33
	<b>El proyector funciona en modo económico.</b> Ajuste MODO ECO en NORMAL y ajuste MODO ECO AUTO en APAGADO, en el menú COLOCACIÓN.	44
	<b>La lámpara se acerca al fin de su vida útil.</b> Sustituya la lámpara.	89 ~ 90
Las imágenes se ven borrosas	<b>Las configuraciones del foco y/o la fase horizontal no están ajustadas correctamente.</b> Ajuste el enfoque utilizando el anillo del foco y/o la FASE H utilizando las funciones del menú.	23, 38
	<b>La lente está sucia o empañada.</b> Limpie la lente consultando la sección <b>Cuidado de la lente</b> .	94
La imagen que aparece en la pantalla sufre algún tipo de degradación, como parpadeos o rayas.	<b>Cuando el proyector esté funcionando en modo económico, es posible que la pantalla parpadee.</b> Ajuste MODO ECO en NORMAL y ajuste MODO ECO AUTO en APAGADO, en el menú COLOCACIÓN.	44
	<b>La relación de OVER SCAN es demasiado elevada.</b> Establezca un valor inferior para OVER SCAN en el menú VISUALIZ.	36
	<b>VIDEO N.R. excesivo.</b> Cambie la configuración de VIDEO N.R. en el menú ENTR.	39
	<b>La función BLOQ. IMG. no puede funcionar con la señal de entrada actual.</b> Establezca BLOQ. IMG. en APAGADO en el menú ENTR.	41

(continúa en la página siguiente)

**Problemas que pueden confundirse fácilmente con anomalías mecánicas (continuación)**

Problemas	Casos que no incluyen defectos mecánicos	Página de referencia
El ordenador conectado al puerto <b>USB TYPE B</b> del proyector no se enciende.	<b>El ordenador no puede funcionar con la configuración de hardware actual.</b> Desconecte el cable USB del ordenador y vuelva a conectarlo después de encender el ordenador.	12
RS-232C no trabaja.	<b>Está trabajando la función AHORRO.</b> Seleccione NORMAL para el ítem MODO ESPERA del menú COLOCACION.	45
	<b>El TIPO DE COMUNICACIÓN para el puerto CONTROL está ajustado a PUENTE DE RED.</b> Seleccione APAGADO para el elemento TIPO DE COMUNICACIÓN del menú OPC. - SERVICIO - COMUNICACIÓN.	61
Red no trabaja.	<b>Está trabajando la función AHORRO.</b> Seleccione NORMAL para el ítem MODO ESPERA del menú COLOCACION.	45
La función de PUENTE DE RED no trabaja	<b>La función de PUENTE DE RED está desactivada.</b> Seleccione PUENTE DE RED para el elemento TIPO DE COMUNICACIÓN del menú OPC. - SERVICIO - COMUNICACIÓN.	61
La función Schecule (Plan) no trabaja	<b>Está trabajando la función AHORRO.</b> Seleccione NORMAL para el ítem MODO ESPERA del menú COLOCACION.	45
Cuando el proyector se conecta a la red, se desactiva y se activa como se describe a continuación. Se desactiva ← ↓ El indicador <b>POWER</b> parpadea en naranja varias veces ↓ Entra en modo de espera	<b>Desconecte el cable LAN y compruebe que el proyector está funcionando correctamente.</b> Si este fenómeno tiene lugar después de la conexión a la red, puede que haya un bucle entre dos concentradores de conmutación Ethernet dentro de la red, como se explica a continuación. - Hay dos concentradores de conmutación Ethernet o más en una red. - Dos de los concentradores están doblemente conectados mediante cables LAN. - Esta doble conexión forma un bucle entre los dos concentradores. Dicho bucle puede afectar negativamente al proyector, así como a los otros dispositivos de la red. Compruebe la conexión de la red y elimine el bucle desconectando los cables LAN de forma que sólo haya un cable de conexión entre dos concentradores.	-

**NOTA** • Aunque pueden aparecer zonas claras y zonas oscuras en la pantalla, esta es una característica única exclusiva de los monitores de cristal líquido, y no constituye ni implica un defecto mecánico.

**Especificaciones**

Sírvase ver la sección **Especificaciones** del **Manual de usuario (conciso)**, que es un libro.

**Acuerdo de licencia de usuario final para el software del proyector**

- El software incluido en el proyector consta del número plural de módulos de software independientes y contamos con nuestro derecho de reproducción y/ o los derechos de reproducción de terceros para cada uno de los módulos del software.
- Asegúrese de leer el “Acuerdo de licencia de usuario final para el software del proyector”, que está en un documento diferente.





# **LX41/LW41**

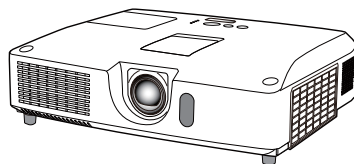
**Manuale d'istruzioni - Guida operativa**

020-000506-01

**CHRISTIE®**



## Manuale d'istruzioni Guida operativa



Grazie per avere acquistato questo proiettore.

**⚠ AVVERTENZA** ► Prima di utilizzare questo prodotto leggere tutti i manuali relativi al prodotto stesso. Leggere innanzitutto la **Guida di sicurezza**. Dopo la consultazione conservare i manuali in un luogo sicuro come futuro riferimento.


### Informazioni sul manuale

In questo manuale sono raffigurati numerosi simboli. Il significato di questi simboli è indicato qui di seguito.

**⚠ AVVERTENZA** Questo simbolo indica importanti informazioni. Ignorarle potrebbe causare danni fisici oppure la morte dell'utente.

**⚠ CAUTELA** Questo simbolo indica importanti informazioni. Ignorarle potrebbe comportare danni fisici o il ferimento dell'utente a causa di operazioni errate.

**DICHIARAZIONE** Questa voce notifica la possibilità di eventuali problemi.

 Consultare le pagine a cui il simbolo si riferisce.

**NOTA** • Le informazioni contenute in questo manuale sono soggette a modifica senza preavviso.  
• Il produttore declina qualsiasi responsabilità per eventuali errori che potrebbero comparire in questo manuale.  
• È vietata la riproduzione, la trasmissione o la copia di parti di questo documento o dell'intero documento senza esplicita autorizzazione scritta.

### Informazioni sui marchi commerciali

- Mac® è un marchio di fabbrica depositato di Apple Inc.
- Windows®, DirectDraw® e Direct3D® sono marchi di fabbrica depositati di Microsoft Corporation negli Stati Uniti e/o negli altri paesi.
- VESA e DDC sono marchi registrati di Video Electronics Standard Association.
- HDMI, il logo HDMI, e High-Definition Multimedia Interface sono marchi o marchi registrati di HDMI Licensing LLC. negli Stati Uniti e in altri paesi.
- Trademark PJLink™ è un marchio di fabbrica applicato per i diritti dei marchi di fabbrica in Giappone, Stati Uniti d'America e altri paesi e zone.
- Blu-ray Disc è un marchio.

**PJLink™**

Tutti gli altri marchi commerciali appartengono ai rispettivi titolari.

<b>Introduzione</b> .....	<b>3</b>	<b>Menu IMPOSTA</b> .....	<b>43</b>
Caratteristiche .....	3	AUTOKEYSTONE,  KEYSTONE,  KEYSTONE,	
Verifica del contenuto della confezione ..	3	ADATT. ESATTO, MOD.ECO AUTO, MODALITÀ ECO,	
Nomi dei componenti .....	4	SPECCHIO, MOD. ATTESA, USCITA SCHERMO	
<b>Configurazione</b> .....	<b>7</b>	<b>Menu AUDIO</b> .....	<b>46</b>
Posizionamento .....	7	VOLUME, SPEAKER, SORGENTE AUDIO,	
Collegamento delle periferiche ...	10	HDMI AUDIO, LIVELLO MIC, VOLUME MIC	
Collegamento alla rete elettrica ...	15	<b>Menu SCHERMO</b> .....	<b>48</b>
Utilizzo della barra e dello slot di sicurezza ..	15	LINGUA, POS. MENU, SP.VUOTO, AVVIARE,	
<b>Telecomando</b> .....	<b>16</b>	Schermata, Bl.Schermata, MESSAGGIO,	
Inserimento delle batterie .....	16	NOME SORG., MODELLO, C.C.	
Segnali del telecomando .....	16	<b>Menu OPZ.</b> .....	<b>54</b>
Modifica della frequenza		AUTO SEARCH, AUTOKEYSTONE, ACCENS. DIR.,	
del segnale del telecomando ...	17	SPEGN. AUTO, USB TYPE B, TEMPO LAMPADA,	
Uso come semplice mouse & tastiera PC ..	17	TEMPO FILTRO, TASTO PERS., SORGENTE, SERVIZIO	
<b>Accensione/spengimento</b> ...	<b>18</b>	<b>Menu RETE</b> .....	<b>64</b>
Accensione .....	18	IMPOSTA, NOME PROIETTORE, IMMAGINI, AMX D.D.,	
Spengimento .....	18	PRESENTAZ., INFO, SERVIZIO	
<b>Operazioni</b> .....	<b>19</b>	<b>Menu SICUREZZA</b> .....	<b>71</b>
Regolazione del volume .....	19	CAMBIO PASSWORD SICUREZZA,	
Funzione mute .....	19	PASSWORD Schermata, BLOCCO PIN,	
Selezione di un segnale d'ingresso ..	19	RILEV. SPOSTAMENTO, PASSW. TESTI,	
Ricerca di un segnale d'ingresso ..	21	VIS. TESTI, SCRIVI TESTI	
Selezione del rapporto larghezza/altezza ..	21	ADATT. ESATTO, BLOCCO STACK	
Regolazione dell'altezza del proiettore ..	22	<b>Strumenti di presentazione</b> ..	<b>77</b>
Regolazione dell'obiettivo .....	23	<b>Presentazione SENZA PC</b> .....	<b>77</b>
Utilizzo della funzione di regolazione automatica ..	24	Modalità Miniatura, Modalità Schermo intero,	
Regolazione della posizione .....	24	Modalità Sequenza, Playlist	
Correzione della distorsione .....	25	<b>Display USB</b> .....	<b>86</b>
Utilizzo della funzione di ingrandimento ..	27	Menu del tasto destro, Menu Mobile,	
Blocco temporaneo dello schermo ..	28	Finestra Opzioni	
Cancellazione temporanea dello schermo ..	28	<b>Manutenzione</b> .....	<b>89</b>
Utilizzo della funzione menu .....	29	Sostituzione della lampada .....	89
<b>MENU FACILE</b> .....	<b>31</b>	Pulizia e sostituzione del filtro dell'aria ..	91
LARG./ALT., AUTOKEYSTONE,  KEYSTONE,		Sostituzione della batteria	
 KEYSTONE, ADATT. ESATTO, MODO IMMAG.,		dell'orologio interno .....	93
MODALITÀ ECO, SPECCHIO, RESET,		Altre precauzioni .....	94
TEMPO FILTRO, LINGUA, MENÙ AVANZATO, USCITA		<b>Risoluzione dei problemi</b> .....	<b>95</b>
<b>Menu FOTO</b> .....	<b>33</b>	Messaggi d'errore .....	95
LUMIN., CONTRASTO, GAMMA, TEMP. COL.,		Indicatori di avvertimento .....	97
COLORE, CHIARI, NITIDEZZA, IRIS ATTIVO, MEMORIA		Arresto del proiettore .....	98
<b>Menu IMMAGINE</b> .....	<b>36</b>	Reset di tutte le impostazioni .....	98
LARG./ALT., OVERSCAN, POSIZ V, POSIZ H,		Fenomeni erroneamente interpretabili	
FASE H, FORM.H, ESEGUE AUTOREGOLAZIONE		come difetti dell'apparecchio .....	99
<b>Menu IMMET</b> .....	<b>39</b>	<b>Dati tecnici</b> .....	<b>103</b>
PROGRESSIV, R.D. VIDEO, SPAZIO COL., COMPONENT,			
FORMATO VIDEO, FORMATO HDMI, GAMMA HDMI,			
INGRESSO COMPUTER, STOP FOTO, RISOLUZIONE			

## Introduzione

### Caratteristiche

Il proiettore vi permette un ampio uso con le seguenti caratteristiche.

- ✓ Questo proiettore ha una varietà di porte I/O che soddisfano sicuramente qualunque esigenza di lavoro. La porta **HDMI** può supportare vari apparecchi d'immagine che hanno un'interfaccia digitale per ottenere immagini più chiare su uno schermo.
- ✓ Questo proiettore è dotato di zoom ottico verticale 1,7x, spostamento manuale della lente orizzontale e verticale, per un'installazione flessibile.
- ✓ Se si inserisce un dispositivo di archiviazione USB, come una memoria USB, nella porta **USB TYPE A** e si seleziona la porta come sorgente di ingresso, è possibile visualizzare le immagini archiviate nel dispositivo.
- ✓ È possibile controllare e monitorare il proiettore mediante il collegamento LAN.
- ✓ Il volume del suono proveniente dall'altoparlante integrato da 16 W è sufficiente per stanze di grandi dimensioni, come una classe, senza bisogno di altoparlanti esterni.

### Verifica del contenuto della confezione

Consultare la sezione **Contenuto della confezione** del **Manuale d'istruzioni (condensato)** in opuscolo. In dotazione al proiettore sono forniti i componenti qui indicati. Se risulta mancante qualche componente, contattare immediatamente il rivenditore.

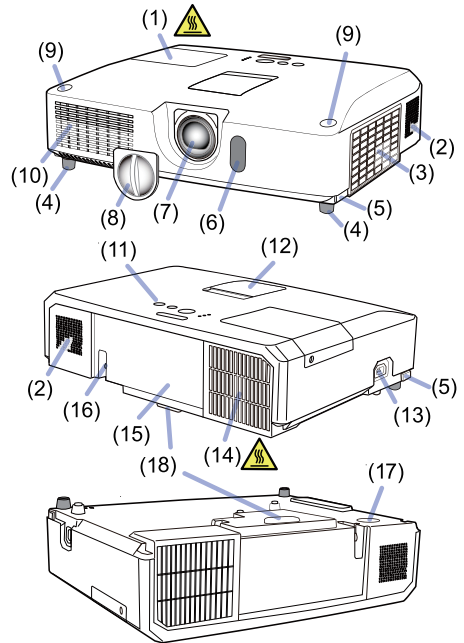
**NOTA** • Conservare l'imballaggio originale per eventuali spedizioni future. Per spostare il proiettore utilizzare l'imballaggio originale. Prestare particolare attenzione all'obiettivo.

- Se il proiettore viene inclinato, spostato o scosso, si potrebbe avvertire un rumore metallico dovuto allo spostamento di un'aletta di controllo del flusso d'aria all'interno del proiettore. Non si tratta di un guasto né di un malfunzionamento.

## Nomi dei componenti

### Proiettore

- (1) Coperchio della lampada (📖 89)  
L'unità lampada si trova all'interno.
- (2) Altoparlanti (x2) (📖 19, 46)
- (3) Coperchio del filtro (📖 91)  
Il filtro dell'aria e le prese d'aria sono all'interno.
- (4) Piedini di sollevamento (x2) (📖 22)
- (5) Pomelli di sollevamento (x2) (📖 22)
- (6) Sensore remoto (📖 16)
- (7) Obiettivo (📖 94)
- (8) Coperchio della lente
- (9) Tappi delle cavità
- (10) Prese d'aria
- (11) Pannello di controllo (📖 5)
- (12) Sportello del dispositivo di regolazione della lente (📖 5)  
I dispositivi di regolazione dell'obiettivo si trovano dietro lo sportello.
- (13) **AC IN** (Ingresso AC) (📖 15)
- (14) Foro di ventilazione
- (15) Pannello posteriore (📖 5)
- (16) Barra di sicurezza (📖 15)
- (17) Coperchio del vano batterie (📖 93)  
La batteria per l'orologio integrato si trova all'interno dell'apparecchio.
- (18) Tacco



**⚠️ AVVERTENZA** ► Non aprire o rimuovere alcuna porzione del prodotto, a meno che ciò non sia consigliato nei manuali.

- Non sottoporre il proiettore a condizioni di instabilità.
- Non applicare scosse né pressione a questo prodotto.
- Non fissare l'obiettivo e le aperture sul proiettore, mentre la lampada di proiezione è accesa.
- Tenere i tappi delle cavità lontani dalla portata di bambini e animali domestici. Prestare attenzione affinché non ingeriscano i tappi. In caso di inghiottimento rivolgersi immediatamente a un medico.

**⚠️ CAUTELA** ► Non toccare il coperchio della lampada e i fori di ventilazione durante l'utilizzo o dopo l'utilizzo. Pericolo di scottarsi!  
► Non applicare nulla sull'obiettivo eccetto il coperchio dell'obiettivo di questo proiettore: in caso contrario l'obiettivo potrebbe danneggiarsi, ad esempio sciogliersi.

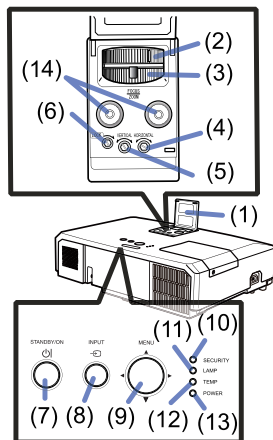


(continua alla pagina seguente)

**Nomi dei componenti (continua)**

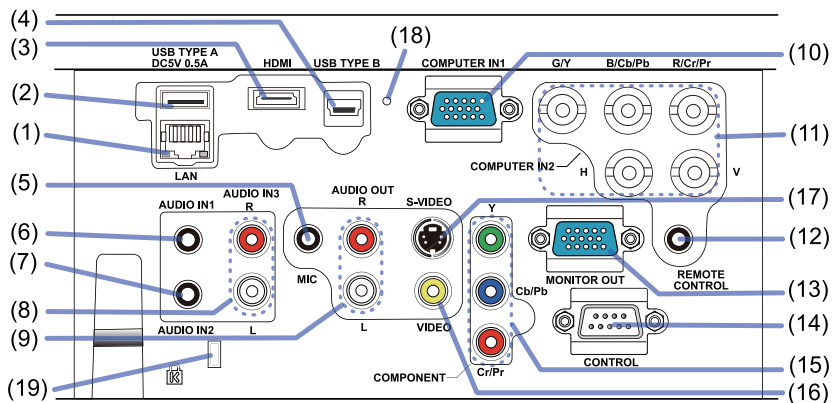
**Pannello di controllo e dispositivi di regolazione dell'obiettivo**

- (1) Sportello del dispositivo di regolazione della lente
- (2) Anello di **FOCUS** (📖23)
- (3) Anello per lo **ZOOM** (📖23)
- (4) **HORIZONTAL** dispositivo di regolazione (orizzontale) (📖23)
- (5) **VERTICAL** dispositivo di regolazione (verticale) (📖23)
- (6) **LOCK** (blocco della posizione orizzontale dell'obiettivo) (📖23)
- (7) Pulsante **STANDBY/ON** (📖18)
- (8) Pulsante **INPUT** (📖19)
- (9) Pulsante **MENU** (📖29)
- (10) Indicatore **SECURITY** (📖76)
- (11) Indicatore **LAMP** (📖97)
- (12) Indicatore **TEMP** (📖97)
- (13) Indicatore **POWER** (📖97)
- (14) Cavità porta tappi



**Pannello posteriore (📖10~14)**

- (1) Porta **LAN**
- (2) Porta **USB TYPE A**
- (3) Porta **HDMI**
- (4) Porta **USB TYPE B**
- (5) Porta **MIC** (📖14)
- (6) Porta **AUDIO IN1**
- (7) Porta **AUDIO IN2**
- (8) Porte **AUDIO IN3 (L, R)**
- (9) Porte **AUDIO OUT (L, R)**
- (10) Porta **COMPUTER IN1**
- (11) Porte **COMPUTER IN2 (G/Y, B/Cb/Pb, R/Cr/Pr, H, V)**
- (12) Porta **REMOTE CONTROL**
- (13) Porta **MONITOR OUT**
- (14) Porta **CONTROL**
- (15) Porte **COMPONENT (Y,Cb/Pb, Cr/Pr)**
- (16) Porta **VIDEO**
- (17) Porte **S-VIDEO**
- (18) Interruttore di arresto (📖98)
- (19) Slot di sicurezza (📖15)

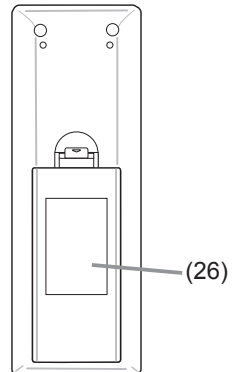
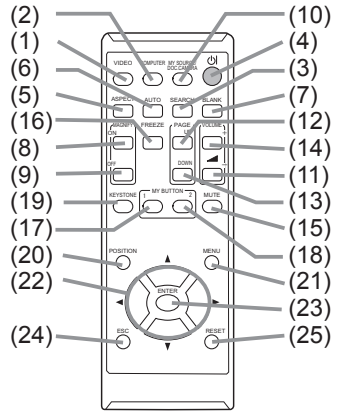


(continua alla pagina seguente)

**Nomi dei componenti (continua)**

**Telecomando**

- (1) Pulsante **VIDEO** (📖20)
- (2) Pulsante **COMPUTER** (📖20)
- (3) Pulsante **SEARCH** (📖21)
- (4) Pulsante **STANDBY/ON** (📖18)
- (5) Pulsante **ASPECT** (📖21)
- (6) Pulsante **AUTO** (📖24)
- (7) Pulsante **BLANK** (📖28)
- (8) Pulsante **MAGNIFY-ON** (📖27)
- (9) Pulsante **MAGNIFY- OFF** (📖27)
- (10) Pulsante **MY SOURCE/DOC.CAMERA**  
(📖20, 58)
- (11) Pulsante **VOLUME -** (📖19)
- (12) Pulsante **PAGE UP** (📖17)
- (13) Pulsante **PAGE DOWN** (📖17)
- (14) Pulsante **VOLUME +** (📖19)
- (15) Pulsante **MUTE** (📖19)
- (16) Pulsante **FREEZE** (📖28)
- (17) Pulsante **MY BUTTON 1** (📖57)
- (18) Pulsante **MY BUTTON 2** (📖57)
- (19) Pulsante **KEYSTONE** (📖25)
- (20) Pulsante **POSITION** (📖24, 30)
- (21) Pulsante **MENU** (📖29)
- (22) Cursori **▲/▼/◀/▶** (📖29)
- (23) Pulsante **ENTER** (📖29)
- (24) Pulsante **ESC** (📖30)
- (25) Pulsante **RESET** (📖30)
- (26) Coperchio del vano batterie (📖16)



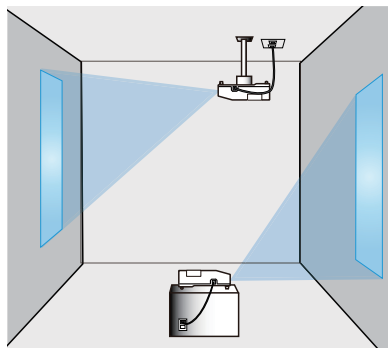
Retro del telecomando



## Configurazione

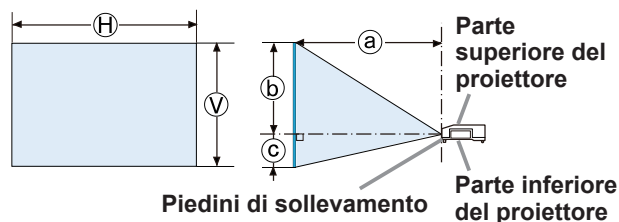
Installare il proiettore a seconda dell'ambiente e dalla maniera in cui verrà utilizzato il proiettore.

Nel caso di installazione in condizioni particolari come un attacco a soffitto, potrebbero essere necessari gli accessori di montaggio specificati ([📖 Dati tecnici](#)) nel **Manuale d'istruzioni (condensato)** e l'assistenza. Prima di installare il proiettore, consultare il rivenditore per quanto riguarda l'installazione.



## Posizionamento

Fare riferimento alle tabelle **T-1** e **T-2** sul retro della **Manuale d'istruzioni (condensato)**, nonché a quanto segue, per stabilire le dimensioni dello schermo e la distanza di proiezione.



Ⓜ × Ⓥ : Formato dello schermo

ⓐ : Distanza di proiezione

ⓑ , ⓒ : Altezza dello schermo

(continua alla pagina seguente)

**Posizionamento (continua)**

**⚠ AVVERTENZA** ► **Installare il proiettore in un luogo dal quale sia possibile accedere facilmente a una presa elettrica.** Se dovesse verificarsi un'anomalia, scollegare immediatamente il proiettore. In caso contrario potrebbero verificarsi incendio o scarica elettrica.

► **Non sottoporre il proiettore a condizioni di instabilità.** Se il proiettore cade o si rovescia, potrebbe provocare lesioni o danni al proiettore e agli oggetti circostanti. Un proiettore danneggiato potrebbe incendiarsi e/o causare scosse elettriche.

- Non collocare il proiettore in luoghi instabili (ad esempio superfici inclinate), soggetti a vibrazioni, su piani o carrelli traballanti o su una superficie di dimensioni inferiori al proiettore stesso.
- Non collocare il proiettore di lato, in posizione frontale o posteriore.
- Non fissare né appoggiare nulla al proiettore salvo quanto diversamente specificato nel manuale.
- Non utilizzare accessori di montaggio diversi da quelli indicati dal produttore. Leggere e conservare il manuale d'uso degli accessori di montaggio utilizzati.
- Per installazioni speciali, come il montaggio a soffitto, consultare preventivamente il proprio rivenditore.

► **Non installare il proiettore accanto a oggetti infiammabili o a conduttori termici.** Tali oggetti, riscaldati dal proiettore, potrebbero provocare incendi e ustioni.

- Non posizionare il proiettore su un piedistallo in metallo.

► **Non posizionare il proiettore in un luogo dove viene utilizzato dell'olio, come l'olio da cucina o l'olio per macchine.** L'olio potrebbe danneggiare il prodotto, causandone il malfunzionamento o la caduta dalla posizione di montaggio.

► **Non esporre il proiettore all'acqua.** Se viene esposto all'acqua o se liquidi penetrano all'interno, il proiettore potrebbe incendiarsi, non funzionare correttamente o provocare scosse elettriche.

- Non posizionare il proiettore accanto all'acqua, come in bagno, in cucina o a bordo piscina.
- Non posizionare il proiettore all'esterno o accanto a una finestra.
- Non disporre recipienti contenenti liquidi nelle vicinanze del proiettore.

(continua alla pagina seguente)

**Posizionamento (continua)**

**⚠ CAUTELA ▶ Sistemare il proiettore in un luogo fresco e sufficientemente ventilato.** Il proiettore potrebbe spegnersi automaticamente o non funzionare in modo corretto se la sua temperatura interna è troppo alta.

Un proiettore danneggiato potrebbe incendiarsi e/o causare scosse elettriche.

- Non esporre il proiettore alla luce diretta del sole o non collocarlo in vicinanza di oggetti molto caldi come caloriferi.
- Tenere una distanza di almeno 30 cm tra i lati del proiettore e altri oggetti, ad es. le pareti.
- Non appoggiare il proiettore su tappeti, cuscini o sul letto.
- Non bloccare, intasare o coprire in altro modo i fori di ventilazione. Non appoggiare attorno alle bocchette di aerazione del proiettore oggetti che potrebbero venire risucchiati o ostruire le bocchette stesse.
- Non posizionare il proiettore in luoghi esposti a campi magnetici: ciò potrebbe provocare il malfunzionamento delle ventole di raffreddamento all'interno del proiettore.

**▶ Non collocare il proiettore in ambienti polverosi, umidi o fumosi.** In queste condizioni il proiettore potrebbe prendere fuoco, causare scosse elettriche o non funzionare correttamente.

- Non posizionare il proiettore accanto a umidificatori. Soprattutto nel caso degli umidificatori a ultrasuoni, il cloro e i minerali presenti nell'acqua del rubinetto vengono nebulizzati e potrebbero depositarsi nel proiettore causando un peggioramento dell'immagine o altri problemi.
- Non posizionare il proiettore in un'area fumatori, in cucina, in corridoio o accanto alla finestra.

**DICHIARAZIONE** • Riparare i sensori del proiettore dalla luce diretta.

- Non posizionare questo prodotto dove potrebbero verificarsi interferenze causate dalle frequenze radio.
- Controllare e correggere l'impostazione per VEL.VENTOLA di SERVIZIO nel menu OPZ. in base all'ambiente di utilizzo (📖 59). Se il proiettore viene utilizzato con un'impostazione errata, potrebbe danneggiarsi o si potrebbero danneggiare le parti al suo interno.
- Tenere lontani dal proiettore gli oggetti sensibili al calore. In caso contrario, potrebbero venire danneggiati dal calore proveniente dal proiettore.

## **Collegamento delle periferiche**

Prima di collegare il proiettore ad una periferica, consultare il manuale della periferica per verificare che sia adatta ad essere collegata a questo proiettore e predisporre degli accessori necessari, come un cavo adatto al segnale della periferica. Consultare il rivenditore quando l'accessorio necessario non si trova in dotazione con il prodotto o è danneggiato.

Dopo essersi accertati che il proiettore e le periferiche sono spenti, eseguire il collegamento, secondo le istruzioni di seguito. Si rimanda alle figure nelle pagine seguenti. Prima di collegare il proiettore a un impianto di rete, assicurarsi di aver letto anche il **Guide della rete**.

**⚠ AVVERTENZA ▶ Usare solamente gli accessori adatti.** Altrimenti si potrebbe provocare un incendio o danni alla periferica e al proiettore.

- Usare solo gli accessori specificati o consigliati dal produttore del proiettore. Potrebbe essere regolato da qualche normativa.
- Non smontare o modificare il proiettore e gli accessori.
- Non utilizzare accessori danneggiati. Fare attenzione a non danneggiare gli accessori. Disporre i cavi in modo da non calpestarli e farli rimanere impigliati.

**⚠ CAUTELA ▶ Nel caso di un cavo dotato di nucleo solo a un'estremità, collegare l'estremità dotata di nucleo al proiettore.** Può essere imposto dalle normative EMI.

**NOTA** • Non accendere o spegnere il proiettore mentre è collegato ad una periferica in funzione, salvo che non sia specificato nelle istruzioni del manuale della periferica. Altrimenti si potrebbero verificare malfunzionamenti della periferica o del proiettore.

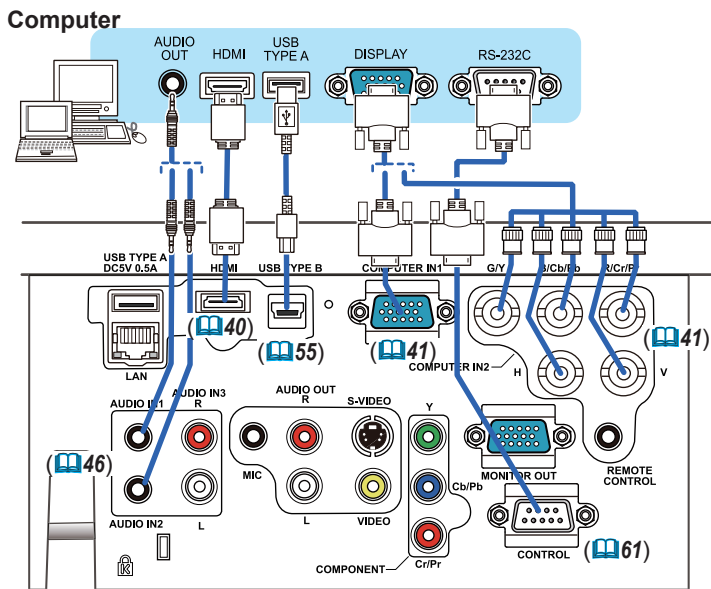
- È possibile selezionare la funzione di alcune porte di ingresso a seconda delle esigenze di utilizzo. Consultare la pagina di riferimento indicata accanto a ciascuna porta nella seguente illustrazione.
- Fare attenzione a non collegare un connettore alla porta sbagliata per errore. Altrimenti si potrebbero verificare malfunzionamenti della periferica o del proiettore.
- Per il collegamento accertarsi che la forma del connettore del cavo sia adatto alla porta.
- Per i connettori a vite assicurarsi che le viti siano ben salde.
- Utilizzare i cavi con spine dritte, non a forma di L, siccome le porte d'ingresso del proiettore sono incassate.

### **Funzione Plug-and-Play**

- Plug-and-Play è un sistema composto da un computer, dal suo sistema operativo e da una periferica (ad es. dispositivi di visualizzazione). Il proiettore è compatibile con il sistema VESA DDC 2B. La funzione Plug-and-Play può essere utilizzata per collegare il proiettore a un computer che sia compatibile con il sistema VESA DDC (display data channel).
- Utilizzare questa funzione per collegare un cavo computer alla porta **COMPUTER IN1** (compatibile DDC 2B). La funzione Plug-and-Play potrebbe non funzionare correttamente per altri tipi di connessione.
- Utilizzare i driver standard del computer (il proiettore ha un monitor Plug-and-Play).

(continua alla pagina seguente)

Collegamento delle periferiche (continua)

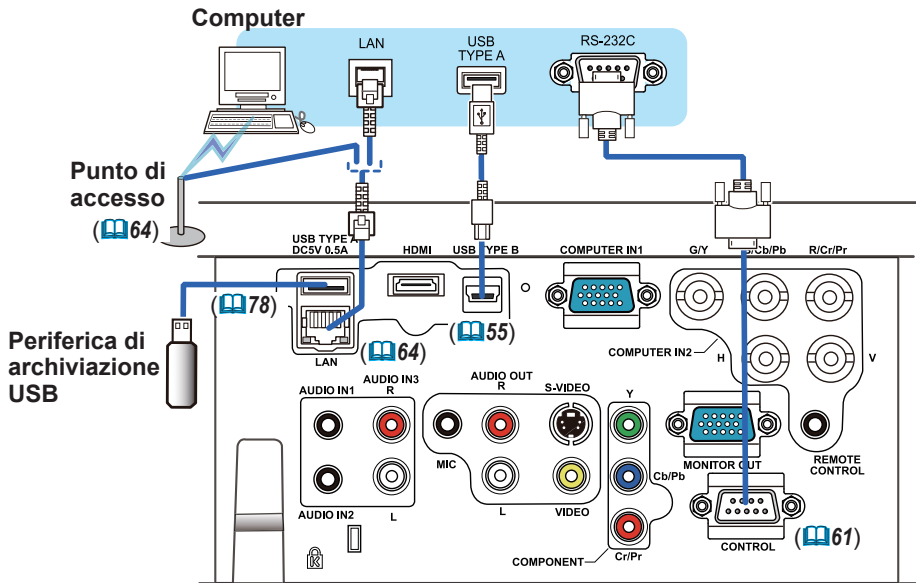


**NOTA** • Prima di collegare il proiettore a un computer, consultare il manuale del computer e verificare la compatibilità del livello del segnale, i metodi di sincronizzazione e la risoluzione del display sul proiettore.

- Per alcuni tipi di segnale potrebbe essere necessario un adattatore per permettere la ricezione da parte del proiettore.
- Alcuni computer sono dotati di modalità a schermo multiplo che potrebbero includere segnali non compatibili con questo proiettore.
- Anche se il proiettore è in grado di elaborare segnali con risoluzione fino a UXGA (1600x1200), il segnale verrà convertito nel pannello di risoluzione del proiettore prima della visualizzazione. Il proiettore garantisce le migliori prestazioni per quanto riguarda la visualizzazione se il segnale in ingresso e il pannello del proiettore sono identici.
- Se si collega questo proiettore e un computer portatile, è necessario visualizzare lo schermo su un monitor esterno, oppure visualizzarlo simultaneamente sullo schermo interno e un monitor esterno. Consultare il manuale del computer per l'impostazione.
- A seconda del segnale d'ingresso, la funzione di regolazione automatica di questo proiettore potrebbe richiedere del tempo e non funzionare correttamente.
- Si prega di notare che un segnale di sincronizzazione composito o un segnale sync-on-green potrebbe confondere la funzione di regolazione automatica di questo proiettore (41).
- Se la funzione di regolazione automatica non funziona correttamente, la finestra di dialogo per impostare la risoluzione del display potrebbe non essere visualizzata. In tal caso, utilizzare una periferica di visualizzazione esterna. Potrebbe essere possibile visualizzare la finestra di dialogo e impostare una risoluzione del display appropriata.

(continua alla pagina seguente)

**Collegamento delle periferiche (continua)**

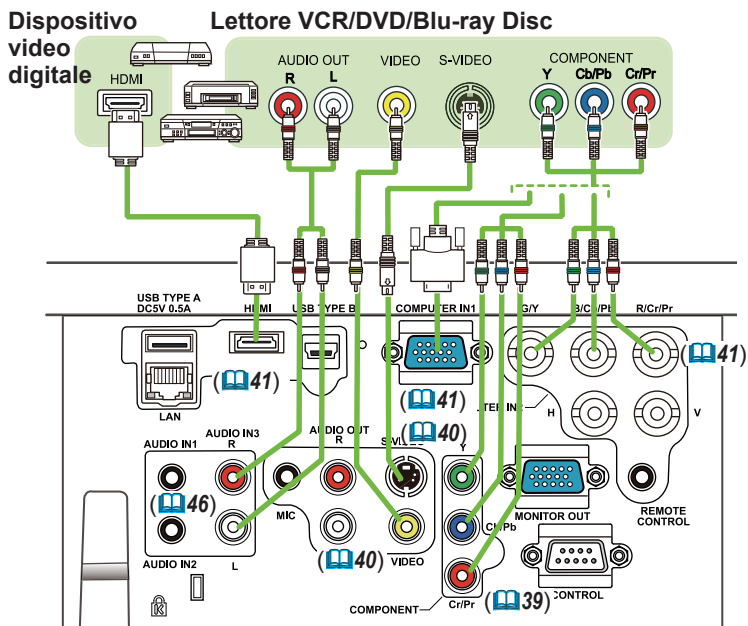


**⚠ CAUTELA** ► Prima di collegare il proiettore a una rete, assicurarsi di ottenere il consenso dell'amministratore di rete.  
 ► Non collegare la porta **LAN** a reti con un voltaggio eccessivo.  
 ► Prima di rimuovere il dispositivo di archiviazione USB dalla porta del proiettore, assicurarsi di utilizzare la funzione RIMUOVERE USB sulla schermata miniatura per proteggere i propri dati (📖80).

**NOTA** • Se un dispositivo di archiviazione USB sovradimensionato blocca la porta **LAN**, utilizzare un cavo prolunga USB per collegare il dispositivo di archiviazione USB.

(continua alla pagina seguente)

**Collegamento delle periferiche (continua)**

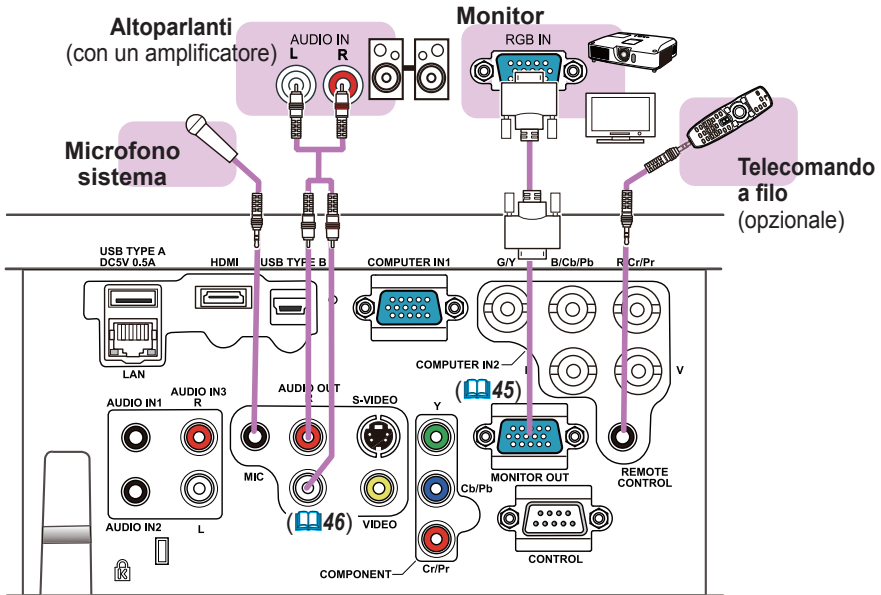


**NOTA** • La porta **HDMI** di questo modello è compatibile con il formato HDCP (High-bandwidth Digital Content Protection) ed è perciò in grado di visualizzare un segnale video proveniente da lettori DVD compatibili con formato HDCP oppure apparecchi simili.

- L'interfaccia **HDMI** supporta i seguenti segnali video:  
480i@60,480p@60,576i@50,576p@50,720p@50/60,1080i@50/60,1080p@50/60
- Questo proiettore può essere collegato a un altro apparecchio dotato di uscita HDMI™. Il proiettore tuttavia non è compatibile con determinati dispositivi: in questo caso non sarà possibile utilizzare la funzione video.
- Assicurarsi di usare un cavo HDMI™ con logo HDMI™.
- Se il proiettore è collegato a un dispositivo con uscita DVI, utilizzare un cavo DVI per HDMI™ per il collegamento all'ingresso **HDMI**.

(continua alla pagina seguente)

**Collegamento delle periferiche (continua)**



**NOTA** • Se vengono prodotti dei forti feedback dall'altoparlante, allontanare il microfono dall'altoparlante stesso.

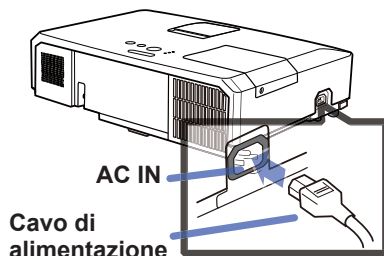
**Funzione microfono**

- È possibile collegare un microfono dinamico alla porta **MIC** tramite mini plug da 3,5 mm. In tal caso, l'altoparlante incorporato emette il suono dal microfono, anche se viene emesso il suono dal proiettore. È possibile immettere il segnale a livello di linea alla porta **MIC** da apparecchi come un microfono wireless. Quando si immette un segnale a livello di linea alla porta **MIC**, selezionare **ELEVATA** alla voce **LIVELLO MIC** del menu **AUDIO**. In modalità normale, è possibile regolare il volume del microfono separatamente dal volume del proiettore, utilizzando il menu (46, 47). In modalità standby, il volume del microfono è regolabile tramite i pulsanti **VOLUME +/-** sul telecomando, in sincronizzazione con il volume del proiettore (19). Anche quando il suono del proiettore è impostato sulla modalità muta tramite la funzione **SORGENTE AUDIO** (46), il volume del microfono è regolabile. In entrambe le modalità (standby o normale), il pulsante **MUTE** sul telecomando agisce sui suoni del microfono e del proiettore (19).
- Questo proiettore non supporta l'alimentazione plug-in per il microfono.



## Collegamento alla rete elettrica

1. Collegare il connettore all'**AC IN** (ingresso AC) del proiettore.
2. Inserire saldamente il connettore nell'apposita presa. Entro un paio di secondi dopo la connessione del cavo di alimentazione, l'indicatore **POWER** si accenderà stabilmente con luce arancione.



Si prega di ricordare che quando la funzione ACCENS. DIR. è attivata (🔑54), la connessione dell'alimentazione accende il proiettore.

**⚠️ AVVERTENZA** ► Usare cautela quando si connette il cavo elettrico; in caso di collegamento errato o difettoso il proiettore potrebbe prendere fuoco e/o causare scosse elettriche .

- Utilizzare il cavo di alimentazione in dotazione al proiettore. Se questo è danneggiato, contattare il rivenditore per ottenere un nuovo cavo.
- Inserire il cavo di alimentazione in una presa con voltaggio corrispondente al cavo. La presa di alimentazione deve essere vicina al proiettore e facilmente accessibile. Per scollegare l'apparecchio estrarre il cavo di alimentazione.
- Non modificare il cavo di alimentazione.

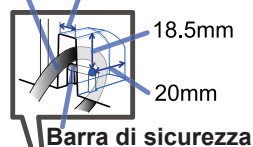
## Utilizzo della barra e dello slot di sicurezza

È possibile agganciare alla barra di sicurezza del proiettore una catena o un cavo antifurto normalmente in commercio.

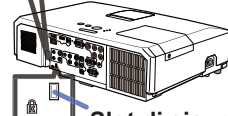
Consultare la figura per selezionare una catena o un cavo antifurto.

Ulteriori dettagli sono indicati nel manuale di sicurezza.

Catena o cavo antifurto  
12mm



Barra di sicurezza



Slot di sicurezza

**⚠️ AVVERTENZA** ► Non utilizzare la barra e lo slot di sicurezza per impedire la caduta del proiettore perché questi componenti non sono destinati a questo scopo.

**⚠️ CAUTELA** ► Non sistemare la catena o il cavo antifurto vicino ai fori di ventilazione. Il proiettore potrebbe surriscaldarsi.

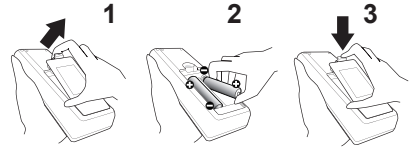
**NOTA** • La barra di sicurezze e lo slot di sicurezza non sono dispositivi antifurto completi. Si tratta di dispositivi antifurto da usare in combinazione con altri strumenti.

**Telecomando**

**Inserimento delle batterie**

Inserire le batterie prima di utilizzare il telecomando. Se il telecomando non sembra di funzionare correttamente, sostituire le batterie. Se non si utilizza il telecomando per un lungo periodo, rimuovere le batterie dal telecomando e riporle in un luogo sicuro.

1. Rimuovere il coperchio del vano batterie afferrando l'apposito gancio.
2. Allineare e inserire due batterie AA (**HITACHI MAXELL** o **HITACHI MAXELL ENERGY, Part No.LR6 o R6P**) rispettando le polarità positiva e negativa, come indicato sul telecomando.
3. Riposizionare il coperchio del vano batterie in direzione della freccia e richiuderlo.

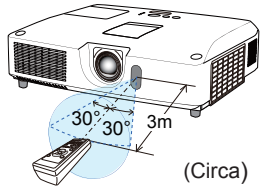


**⚠ AVVERTENZA** ► Maneggiare le batterie con cautela e utilizzarle secondo le istruzioni. Se utilizzate in modo improprio, le batterie potrebbero esplodere, rompersi oppure perdere liquido causando incendi e/o inquinando l'ambiente circostante.

- Utilizzare solo le batterie del tipo specificato. Non utilizzare diversi tipi di batterie contemporaneamente. Non mescolare batterie usate con batterie nuove.
- Per l'inserimento delle batterie assicurarsi che la polarità sia corretta.
- Tenere le batterie lontane dalla portata dei bambini e dagli animali domestici.
- Non ricaricare, cortocircuitare, saldare o smontare una batteria.
- Non portare una batteria a contatto con il fuoco o con l'acqua. Conservare le batterie in un luogo fresco e asciutto, al riparo dalla luce.
- Se si osserva una perdita di liquidi dalle batterie è necessario sostituirle dopo aver ripulito la zona interessata. Se il liquido dovesse depositarsi sui vestiti o sulla pelle, risciacquare molto bene con acqua.
- Osservare i regolamenti locali in materia di smaltimento delle batterie.

**Segnali del telecomando**

Il telecomando opera congiuntamente ai sensori remoti del proiettore. Il proiettore è dotato di un sensore sul lato anteriore. Il sensore, quando è attivato, rileva il segnale entro il seguente range:



60 gradi (30 gradi a sinistra e a destra del sensore) entro una distanza di 3 metri.

**NOTA** • Il segnale del telecomando o segnali simili potrebbero venire riflessi sullo schermo. È difficile inviare il segnale direttamente al sensore per riflettere il segnale stesso.

- Il telecomando invia segnali al proiettore mediante raggi infrarossi (Class 1 LED); è necessario trovarsi in un'area libera da ostacoli che potrebbero bloccare il segnale del telecomando verso il proiettore.
- Il telecomando potrebbe non funzionare correttamente in presenza di luce molto intensa (ad es. raggi solari diretti) o di luce proveniente da una fonte molto ravvicinata (come una lampada fluorescente a inverter) che colpisce il sensore del proiettore. Posizionare il proiettore in modo che sia protetto dalla luce diretta.

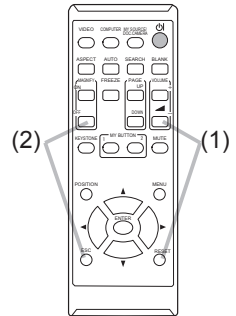
## Modifica della frequenza del segnale del telecomando

Per il telecomando sono disponibili due modalità di frequenza: modo 1:NORMALE e modo 2:ELEVATA. Se il telecomando non sembra funzionare correttamente, modificare la frequenza del segnale.

Per impostare il Modo, tenere premuti contemporaneamente i due pulsanti qui sotto indicati per 3 secondi.

- (1) Imposta al Modo 1:NORMALE... pulsanti **VOLUME-** e **RESET**
- (2) Imposta al Modo 2:ELEVATA... pulsanti **MAGNIFY OFF** ed **ESC**

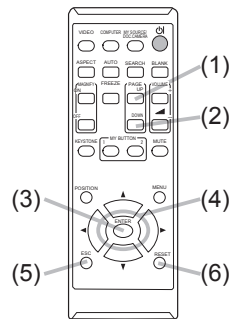
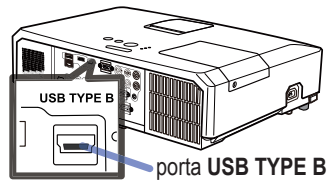
Per utilizzare il comando "FREQ. TELECOM." alla voce SERVIZIO del menu OPZ. (M60) impostare la stessa modalità del telecomando.



## Uso come semplice mouse & tastiera PC

Il telecomando in dotazione funziona come un semplice mouse e tastiera del computer, quando la porta **USB TYPE B** del proiettore e la porta USB di tipo A del computer sono collegate e il MOUSE viene selezionato alla voce USB TYPE B nel menu OPZ (M55).

- (1) **Tasto PAGE UP** : Premere il pulsante **PAGE UP**.
- (2) **Tasto PAGE DOWN**: Premere il pulsante **PAGE DOWN**.
- (3) **Pulsante sinistro del mouse**: Premere il pulsante **ENTER**.
- (4) **Puntatore**: Servirsi dei cursori **▲**, **▼**, **◀** e **▶**.
- (5) **Tasto ESC** : Premere il pulsante **ESC**.
- (6) **Pulsante destro del mouse**: Premere il pulsante **RESET**.



**DICHIARAZIONE** ► L'utilizzo non corretto della funzione mouse & tastiera potrebbe danneggiare l'apparecchio. Mentre si utilizza la funzione, collegare il proiettore esclusivamente a un computer. Consultare i manuali del computer prima di collegare questo prodotto al computer.

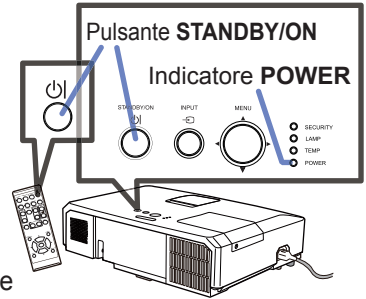
**NOTA** Se non è possibile utilizzare la funzione mouse & tastiera del prodotto, verificare i seguenti punti.

- Se, tramite un cavo USB, si connette il proiettore a un computer, ad es. un portatile, con un dispositivo di puntamento interno (ad es. track ball), aprire il menu di configurazione BIOS, poi selezionare il mouse esterno e disattivare il dispositivo di puntamento interno che il sistema considera prioritario rispetto ad altri dispositivi.
- Per questa funzione si richiede Windows 95 OSR 2.1 oppure una versione più recente. A seconda della configurazione del computer e dei driver del mouse questa funzione potrebbe non essere disponibile. Questa funzione può essere utilizzata con i computer compatibili con un mouse USB o una tastiera comuni.
- Non è possibile premere due pulsanti contemporaneamente (per esempio, premere due pulsanti simultaneamente per muovere il puntatore diagonalmente).
- Questa funzione è attiva solo se il proiettore viene utilizzato in modo corretto. Questa funzione non è mai disponibile nei seguenti casi:
  - Mentre la lampada si sta scaldando. (L'indicatore **POWER** lampeggia di colore verde.)
  - Quando si seleziona una porta **USB TYPE A** o **USB TYPE B**.
  - Mentre è visualizzata la schermata SP.VUOTO (M28), MODELLO (M52) o IMMAGINI (M67).
  - Quando uno dei menu è visualizzato sullo schermo.
  - Mentre si utilizzano i pulsanti cursore per attivare le funzioni suono o schermo, come ad esempio per regolare il volume del suono, correggere la distorsione keystone, correggere la posizione dell'immagine e ingrandire lo schermo.

**Accensione/spengimento**

**Accensione**

1. Accertarsi che il cavo di alimentazione sia ben inserito nel proiettore e nella presa.
2. Assicurarci che l'indicatore **POWER** abbia una luce arancione fissa (📖97). Quindi rimuovere il coperchio dell'obiettivo.
3. Premere il pulsante **STANDBY/ON** sul proiettore o sul telecomando.  
La lampada del proiettore si accende e l'indicatore **POWER** comincerà a lampeggiare mostrando una luce verde. Una volta terminato il processo di accensione, l'indicatore smetterà di lampeggiare e mostrerà una luce fissa di colore verde (📖97).



Per visualizzare l'immagine, selezionare un segnale di ingresso secondo quando indicato nella sezione **Selezione di un segnale d'ingresso** (📖19).

**Spegnimento**

1. Premere il pulsante **STANDBY/ON** sul proiettore o sul telecomando. Sullo schermo apparirà il messaggio "Spegnere?" per circa 5 secondi.
2. Premere ancora il pulsante **STANDBY/ON** mentre appare il messaggio. La lampada del proiettore si spegnerà e l'indicatore **POWER** comincerà a lampeggiare mostrando una luce arancione. L'indicatore **POWER** smetterà di lampeggiare e mostrerà una luce fissa arancione quando il raffreddamento della lampada è completo (📖97).
3. Fissare il coperchio dell'obiettivo dopo che l'indicatore **POWER** cambia stabilmente in luce arancione.

Dopo aver spento il proiettore attendere almeno 10 minuti prima di accenderlo nuovamente. Inoltre, evitare di spegnere il proiettore subito dopo averlo acceso. Tali operazioni potrebbero provocare malfunzionamenti della lampada o ridurre la durata di alcuni componenti, tra cui la lampada.

**⚠️ AVVERTENZA** ► Quando il proiettore è acceso emette una luce intensa. Non fissare direttamente l'obiettivo o non guardare nell'interno del proiettore attraverso le aperture.  
► Non toccare il coperchio della lampada e i fori di ventilazione durante l'utilizzo o subito dopo l'utilizzo. Pericolo di scottarsi!

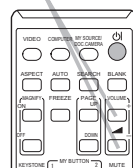
**NOTA** • Premere i pulsanti di accensione e spegnimento nel corretto ordine. Accendere il proiettore prima dei dispositivi collegati.  
• Questo proiettore è dotato della funzione che rende possibile l'accensione/spengimento automatico. Si prega di riferirsi alle voci ACCENS. DIR. (📖54) e SPEGN. AUTO (📖55) nel menu OPZ.  
• Utilizzare l'interruttore di arresto (📖98) solo se non è possibile spegnere il proiettore mediante il procedimento normale.

**Operazioni**

**Regolazione del volume**

1. Servirsi dei pulsante **VOLUME+ / VOLUME-** per regolare il volume. Una finestra di dialogo apparirà sullo schermo per la regolazione del volume. Se non si esegue alcuna operazione la finestra di dialogo scomparirà automaticamente dopo qualche secondo.

Pulsante **VOLUME+/-**

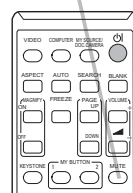


- Se  $\times$  non è selezionato per la porta di ricezione dell'immagine attuale, la regolazione del volume viene disattivata. Fare riferimento alla voce **SORGENTE AUDIO** del menu **AUDIO** (46).
- Anche se il proiettore è nello stato di attesa, è possibile regolare il volume quando entrambe delle seguenti condizioni vengono soddisfatte:
  - Un'opzione diversa da  $\times$  viene selezionata per **ATTESA** alla voce **SORGENTE AUDIO** del menu **AUDIO** (46).
  - **NORMALE** viene selezionato alla voce **MOD. ATTESA** del menu **IMPOSTA** (45).
- In modalità standby, il volume del microfono è regolabile tramite i pulsanti **VOLUME +/-** sul telecomando, in sincronizzazione con il volume del proiettore (19).

**Funzione mute**

1. Premere il pulsante **MUTE** sul telecomando. Sullo schermo comparirà una finestra di dialogo che indica l'esclusione del suono. Per riattivare il suono premere **MUTE**, **VOLUME+** oppure **VOLUME-**. Se non si esegue alcuna operazione la finestra di dialogo scomparirà automaticamente dopo qualche secondo.

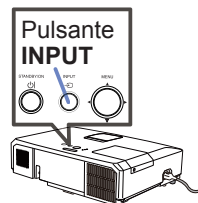
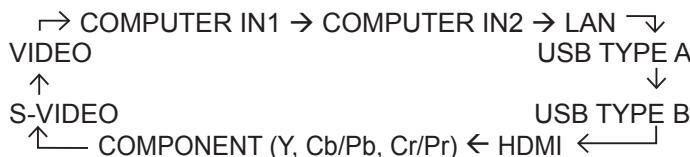
Pulsante **MUTE**



- Se è selezionato  $\times$  per la porta di ricezione dell'immagine attuale, il suono viene sempre escluso. Fare riferimento alla voce **SORGENTE AUDIO** del menu **AUDIO** (46).
- C.C. (Closed Caption) viene attivato automaticamente quando il suono viene mutato e un segnale in ingresso che contiene la funzione C.C. viene ricevuto. Questa funzione è disponibile solamente quando il segnale è NTSC per **VIDEO** o **S-VIDEO**, o 480i@60 per **COMPONENTE**, **COMPUTER IN1** o **COMPUTER IN2**, e quando **AUTO** viene selezionato per **VISUALIZZA** nel menu **C.C.** sotto il menu **SCHERMO** (53).

**Selezione di un segnale d'ingresso**

1. Premere il pulsante **INPUT** sul proiettore. Ogni volta che si preme il pulsante il proiettore sposta la porta d'ingresso rispetto alla porta attuale come qui sotto indicato.



- Se è selezionata l'opzione **ACCEN.RE** per la voce **AUTO SEARCH** del menu **OPZ.** (54), il proiettore continuerà a verificare le porte nell'ordine sopra indicato finché si rileva un segnale di ingresso.
- La proiezione delle immagini dalla porta **USB TYPE B** potrebbe richiedere diversi secondi.

(continua alla pagina seguente)

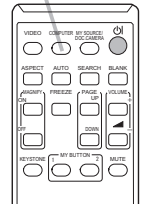
**Selezione di un segnale d'ingresso (continua)**

1. Premere il pulsante **COMPUTER** sul telecomando.
  - Ogni volta che si preme il pulsante il proiettore sposta la porta d'ingresso rispetto alla porta attuale come qui sotto indicato.



- Se si seleziona ACCEN.RE alla voce AUTO SEARCH del menu OPZ., il proiettore esegue il controllo continuo delle porte nella sequenza sopra indicata finché non rileva un segnale d'ingresso (📖54). Se si preme il pulsante **COMPUTER** mentre è selezionata la porta **VIDEO**, **S-VIDEO**, **COMPONENT** o **HDMI**, il proiettore inizia le operazioni di controllo dalla porta **COMPUTER IN1**.
- La proiezione delle immagini dalla porta **USB TYPE B** potrebbe richiedere diversi secondi.

Pulsante **COMPUTER**

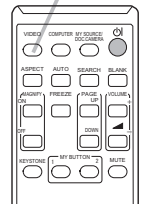


1. Premere il pulsante **VIDEO** sul telecomando.
  - Ogni volta che si preme il pulsante il proiettore sposta la porta d'ingresso rispetto alla porta attuale come qui sotto indicato.



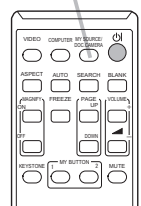
- Se si seleziona ACCEN.RE alla voce AUTO SEARCH del menu OPZ., il proiettore esegue il controllo continuo delle porte nella sequenza sopra indicata finché non rileva un segnale d'ingresso (📖54). Se si preme il pulsante **VIDEO** mentre è selezionata la porta **COMPUTER IN1**, **COMPUTER IN2**, **LAN**, **USB TYPE A** o **USB TYPE B** il proiettore inizia le operazioni di controllo dalla porta **HDMI**.

Pulsante **VIDEO**



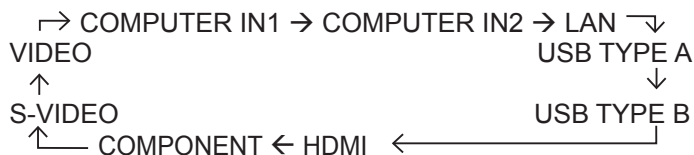
1. Premere il pulsante **MY SOURCE / DOC. CAMERA** sul telecomando. Il segnale d'ingresso sarà cambiato nel segnale che impostate come SORGENTE (📖58).
  - Questa funzione può essere usata anche per la fotocamera documento. Selezionare la porta d'ingresso che è connessa alla fotocamera documento.

Pulsante **MY SOURCE / DOC. CAMERA**

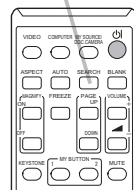


## Ricerca di un segnale d'ingresso

1. Premere il pulsante **SEARCH** sul telecomando.  
 Il proiettore verifica le porte d'ingresso nella sequenza sotto indicata per trovare un segnale d'ingresso.  
 La ricerca si conclude quando il proiettore rileva un segnale in ingresso. A questo punto si visualizza un'immagine. Se non si rileva alcun segnale, il proiettore ritornerà allo stato selezionato prima dell'operazione.



Pulsante **SEARCH**

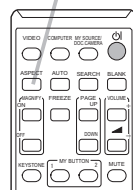


- Se è selezionata l'opzione ACCEN.RE per la voce AUTO SEARCH del menu OPZ. (54), il proiettore continuerà a verificare le porte nell'ordine sopra indicato finché si rileva un segnale di ingresso.
- La proiezione delle immagini dalla porta **USB TYPE B** potrebbe richiedere diversi secondi.

## Selezione del rapporto larghezza/altezza

1. Premere il pulsante **ASPECT** sul telecomando.  
 Ogni volta che si preme il pulsante il proiettore modifica le impostazioni per il rapporto larghezza/altezza.

Pulsante **ASPECT**



○ **Per un segnale del computer**

LX41: NORMALE → 4:3 → 16:9 → 16:10



LW41: NORMALE → 4:3 → 16:9 → 16:10 → ORIGINALE



○ **Per un segnale HDMI™**

LX41: NORMALE → 4:3 → 16:9 → 16:10 → 14:9



LW41: NORMALE → 4:3 → 16:9 → 16:10 → 14:9 → ORIGINALE



○ **Per un segnale video, s-video oppure component video**

LX41: 4:3 → 16:9 → 14:9



LW41: 4:3 → 16:9 → 16:10 → 14:9 → ORIGINALE



○ **Per un segnale d'ingresso dalla porta LAN, USB TYPE A o USB TYPE B, o se non è presente alcun segnale**

LX41: 4:3 (fisso)

LW41: 16:10 (fisso)

- Il pulsante **ASPECT** non può operare correttamente in mancanza del segnale adeguato.
- Il modo NORMALE mantiene le impostazioni larghezza/altezza originali.

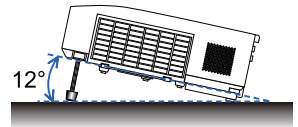
## Regolazione dell'altezza del proiettore

Se la superficie del proiettore è leggermente inclinata verso destra oppure verso sinistra, è possibile utilizzare i piedini per sistemare il proiettore orizzontalmente.

Mediante i piedini è possibile orientare il proiettore in modo tale da ottenere un angolo di proiezione corretto. La parte anteriore del proiettore si alza infatti fino a 12 gradi.

Il proiettore ha 2 piedini e 2 pomelli di sollevamento. Il piedino di sollevamento si regola tirando verso l'alto il pomello che si trova sullo stesso lato.

1. Tenere fermo il proiettore e tirare verso l'alto il pomello per liberare il piedino di sollevamento.
2. Posizionare il lato anteriore del proiettore all'altezza desiderata.
3. Rilasciare i pomelli per bloccare il piedino di sollevamento.
4. Accertarsi che i piedini siano bloccati, poi appoggiare delicatamente il proiettore.
5. In caso di necessità è possibile ruotare i piedini per regolare in modo più preciso la posizione. Tenere fermo il proiettore mentre si ruotano i piedini.



Per liberare un piede di sollevamento, tirare verso l'alto il pomello di sollevamento situato sul medesimo lato.



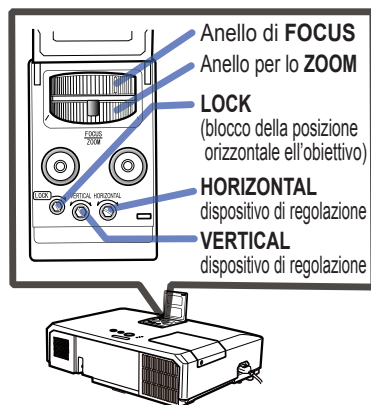
Per regolare la posizione, ruotare il piede di sollevamento.

**⚠ CAUTELA ►** Non spostare i pomelli di sollevamento senza sostenere il proiettore, poiché quest'ultimo potrebbe cadere.  
**►** Non inclinare il proiettore oltre gli 12 gradi consentiti dalle operazioni di regolazione tramite i piedini. Un'inclinazione del proiettore oltre il limite consentito potrebbe causare il malfunzionamento o limitare la durata dei componenti o del proiettore stesso.



## Regolazione dell'obiettivo

1. Utilizzare l'anello per lo **ZOOM** per regolare la dimensione dello schermo.
2. Utilizzare l'anello di **FOCUS** per mettere a fuoco l'immagine.
3. Ruotare completamente il dispositivo di regolazione **VERTICAL** in senso antiorario. Quindi ruotarlo in senso orario e regolare la posizione dell'obiettivo verso l'alto.
4. Ruotare **LOCK** in senso orario per allentare il blocco del dispositivo di regolazione **HORIZONTAL**.
5. Ruotare il dispositivo di regolazione **HORIZONTAL** in senso orario o antiorario per regolare la posizione orizzontale dell'obiettivo.
6. Ruotare completamente **LOCK** in senso orario per stringerlo e bloccare la posizione orizzontale dell'obiettivo.
7. Utilizzare l'anello di **FOCUS** per mettere a fuoco l'immagine.



**⚠ CAUTELA** ► Agire con delicatezza sui dispositivi di regolazione dell'obiettivo, poiché in caso contrario l'obiettivo potrebbe non funzionare correttamente. Potrebbe essere necessaria più forza per girare i dispositivi di regolazione in prossimità dei limiti di regolazione. Prestare attenzione a non agire con troppa forza.

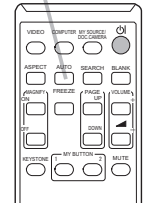
**NOTA** • Utilizzare una chiave esagonale per girare i dispositivi di regolazione **VERTICAL**, **HORIZONTAL** e **LOCK**. Se non si dispone di una chiave esagonale, è possibile utilizzare un cacciavite a testa piatta, prestando maggiore attenzione.

- Utilizzare **LOCK** in modo che l'obiettivo non si sposti dalla posizione orizzontale regolata. Regolando la posizione verticale dell'obiettivo, la posizione orizzontale dell'obiettivo potrebbe subire uno spostamento. Questo proiettore non è dotato di un blocco per la posizione verticale dell'obiettivo.

## Utilizzo della funzione di regolazione automatica

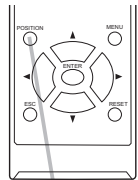
1. Premere il pulsante **AUTO** sul telecomando.
  - Premendo il pulsante si eseguono le seguenti operazioni.
    - **Per un segnale del computer**  
La posizione verticale, la posizione orizzontale e la fase orizzontale saranno regolate automaticamente. Accertarsi che la finestra di proiezione sia regolata sulla dimensione massima prima di utilizzare questa funzione. Se si utilizza un'immagine scura la regolazione potrebbe non risultare corretta. Per la regolazione utilizzare un'immagine chiara.
    - **Per un segnale video e un segnale s-video**  
Il proiettore selezionerà in automatico il formato video migliore per il corrispondente segnale d'ingresso. La funzione è disponibile solo quando è selezionata l'opzione **AUTO** per la voce **FORMATO VIDEO** del menu **IMMET** (☞40). La posizione verticale e la posizione orizzontale saranno impostate automaticamente ai valori di default.
    - **Per un segnale video component**  
La posizione verticale e la posizione orizzontale saranno impostate automaticamente ai valori di default. La fase di sincronizzazione orizzontale verrà regolata automaticamente.
  - L'operazione di regolazione automatica richiede circa 10 secondi. Per alcuni segnali in ingresso non sarà possibile utilizzare la funzione di regolazione automatica.
  - Nel caso della regolazione automatica di un segnale video potrà comparire una linea esterna, al di fuori dei contorni dell'immagine.
  - Quando viene eseguita questa funzione per un segnale del computer, potrebbe comparire una cornice nera ai bordi dello schermo, a seconda del modello di computer.
  - Le impostazioni regolate da questa funzione potrebbero variare se è impostata l'opzione **FINE** oppure **SPEGNERE** per la voce **AUTO REGOL.** in **SERVIZIO** al menu **OPZ.** (☞59).

Pulsante **AUTO**



## Regolazione della posizione

1. Premere il pulsante **POSITION** sul telecomando se non è indicato un menu.
  - Sullo schermo apparirà l'indicazione "POSIZIONE".
2. Servirsi dei cursori **▲/▼/◀/▶** per regolare la posizione dell'immagine.
  - Per annullare l'operazione, premere il pulsante **RESET** sul telecomando mentre l'operazione è in corso.
  - Per completare l'operazione premere nuovamente il pulsante **POSITION**. Se non si esegue alcuna operazione la finestra di dialogo scomparirà automaticamente dopo qualche secondo.



Pulsante **POSITION**

- Quando si esegue questa funzione per un segnale video o segnale s-video, potrebbe apparire una linea esterna al di fuori dei contorni dell'immagine.
- Quando questa funzione viene eseguita su un segnale video, segnale s-video o segnale video component, la gamma di regolazione dipende dall'impostazione **OVERSCAN** nel menu **IMMAGINE** (☞36). Non è possibile eseguire la regolazione quando **OVERSCAN** è impostato a 10.
- Se si preme il pulsante **POSITION** quando si visualizza un menu sullo schermo, l'immagine visualizzata rimane nella stessa posizione, ma il menu si sposta.
- Questa funzione non sarà disponibile per **LAN**, **USB TYPE A**, **USB TYPE B** o **HDMI**.

## Correzione della distorsione

Per correggere la distorsione dello schermo proiettato, è possibile selezionare una delle tre opzioni: AUTO, MANUALE e ADATT. ESATTO.

**AUTO:** effettua la correzione automatica del keystone verticale (43).

**MANUALE:** consente di regolare il keystone verticale e orizzontale.

**ADATT. ESATTO:** consente di regolare ciascuno degli angoli e lati dello schermo per correggere la distorsione.



1. Prima premere il pulsante **KEYSTONE** per visualizzare il menu KEYSTONE e selezionare una delle voci con i pulsanti ▲/▼. Quindi seguire la procedura illustrata sotto per la voce selezionata.

**NOTA** • Il menu o la finestra di dialogo scompariranno automaticamente dopo alcuni secondi di inattività. Premendo nuovamente il pulsante **KEYSTONE** si termina l'operazione e si chiude il menu o la finestra di dialogo.

- Quando si regola lo schermo con ADATT. ESATTO, non è possibile selezionare né AUTO né MANUALE. Se si desiderano utilizzare queste funzioni, fare riferimento al passaggio 3 nella voce ADATT. ESATTO per inizializzare la regolazione di ADATT. ESATTO.
- Quando RILEV.SPOSTAMENTO è su ACCEN.RE, queste funzioni non sono disponibili (74).

### AUTO

2. Quando viene selezionato AUTO, premendo il pulsante ► o **ENTER** si effettua la correzione automatica del keystone verticale. Per terminare l'operazione, premere il pulsante **KEYSTONE** o selezionare USCITA nella finestra di dialogo utilizzando i pulsanti ▲/▼ e premere il pulsante ► o **ENTER**.

### MANUAL

2. Quando viene selezionato MANUALE, premendo il pulsante ► o **ENTER** viene visualizzata la finestra di dialogo KEYSTONE\_MANUALE.
3. Selezionare il keystone verticale od orizzontale (A / S) con i pulsanti ▲/▼.
4. Utilizzare i pulsanti ◀/▶ per regolare la distorsione keystone.
5. Per terminare l'operazione, premere il pulsante **KEYSTONE** o selezionare USCITA nella finestra di dialogo utilizzando i pulsanti ▲/▼ e premere il pulsante ► o **ENTER**. In alternativa, selezionare INVIO nella finestra di dialogo con i pulsanti ▲/▼ e premere il pulsante ◀ o **ENTER** per tornare al menu nel passaggio 1.



**ADATT. ESATTO**

2. Quando viene selezionato ADATT. ESATTO, premendo il pulsante ► o **ENTER** viene visualizzata la finestra di dialogo KEYSTONE\_ADATT. ESATTO.
3. Se è necessario inizializzare l'attuale regolazione, selezionare **RESET** nella finestra di dialogo con il pulsante RESET e premere il pulsante **ENTER** o **INPUT**.
4. Selezionare uno degli angoli o lati da regolare con i pulsanti ▲/▼/◀/▶ e premere il pulsante **ENTER** o **INPUT**.
5. Regolare la parte selezionata come mostrato sotto.



- Per regolare un angolo, utilizzare i pulsanti ▲/▼/◀/▶ per regolare la posizione dell'angolo.
- Per regolare il lato inferiore o superiore, utilizzare i pulsanti ◀/▶ per selezionare uno dei punti sul lato; quindi utilizzare i pulsanti ▲/▼ per regolare la distorsione del lato.
- Per regolare il lato sinistro o destro, utilizzare i pulsanti ▲/▼ per selezionare uno dei punti sul lato; quindi utilizzare i pulsanti ◀/▶ per regolare la distorsione del lato.
- Per regolare un altro angolo o lato, premere il pulsante **ENTER** o **INPUT** e seguire la procedura a partire dal passaggio 4.

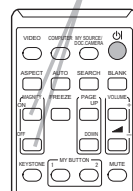
**NOTA** • Ciascun angolo e lato può essere regolato singolarmente; tuttavia, in alcuni casi, la regolazione può avvenire insieme a un altro angolo o lato. Ciò è dovuto alle restrizioni di controllo e non si tratta di cattivo funzionamento.

6. Per terminare l'operazione, premere il pulsante **KEYSTONE** o selezionare USCITA nella finestra di dialogo con i pulsanti ▲/▼ e premere ► o il pulsante **ENTER**. In alternativa, selezionare INVIO nella finestra di dialogo con i pulsanti ▲/▼ e premere il pulsante ◀ o **ENTER** per tornare al menu nel passaggio 1.

## Utilizzo della funzione di ingrandimento

1. Premere il pulsante **MAGNIFY ON** sul telecomando. L'immagine verrà ingrandita e il dialogo INGRANDISCA apparirà sullo schermo. Se dopo aver acceso il proiettore si preme il pulsante **MAGNIFY ON** per la prima volta, l'immagine verrà ingrandita di 1,5 volte. Nel dialogo, saranno visualizzati i cursori di direzione.
2. Mentre i cursori di direzione sono visualizzati nel dialogo, servirsi dei pulsanti ▲/▼/◀/▶ per spostare l'area di ingrandimento.
3. Se si preme il pulsante **MAGNIFY ON** mentre è visualizzato il dialogo con i cursori di direzione, l'icona di una lente di ingrandimento apparirà nel dialogo.
4. Mentre è visualizzata l'icona della lente di ingrandimento nel dialogo, servirsi dei pulsanti ▲/▼ per regolare il rapporto di ingrandimento. È possibile regolare il rapporto di ingrandimento in maniera molto precisa. La precisione è tale che minimi cambiamenti potrebbero risultare impercettibili.
5. Premere il pulsante **MAGNIFY OFF** sul telecomando per uscire dalla modalità di ingrandimento.
  - Il dialogo INGRANDISCA sparirà automaticamente dopo alcuni secondi, se non si esegue alcuna operazione. Il dialogo apparirà di nuovo se si preme il pulsante **MAGNIFY ON** una volta che il dialogo è sparito automaticamente.
  - Mentre è visualizzato il dialogo INGRANDISCA, premere il pulsante **MAGNIFY ON** per passare dalla finestra di spostamento dell'area di ingrandimento (con i cursori di direzione) alla regolazione del rapporto di ingrandimento (con l'icona della lente di ingrandimento).
  - La funzione di ingrandimento viene automaticamente disattivata al cambiare del segnale o delle condizioni di visualizzazione.
  - Quando l'ingrandimento è attivo, potrebbero variare le condizioni di distorsione keystone. Saranno ripristinate una volta disattivato l'ingrandimento.
  - È possibile che delle strisce orizzontali siano visibili sull'immagine quando è attiva la funzione di ingrandimento
  - Questa funzione non è disponibile nei seguenti casi:
    - La porta **USB TYPE A** viene selezionata come sorgente di ingresso.
    - Viene immesso un segnale di sincronizzazione nel raggio non supportato.
    - Non è presente nessun segnale d'ingresso.

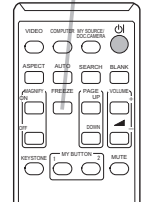
Pulsante **MAGNIFY ON/OFF**



## Blocco temporaneo dello schermo

1. Premere il pulsante **FREEZE** sul telecomando.  
Sullo schermo appare l'indicazione "FISSA" (tale indicazione non comparirà se è selezionata l'opzione SPEGNERE alla voce MESSAGGIO del menu SCHERMO (📖50)), e il proiettore passerà alla modalità FISSA con il fermo immagine. Per uscire dalla modalità FISSA e ripristinare la visualizzazione normale, premere nuovamente il pulsante **FREEZE**.

Pulsante **FREEZE**

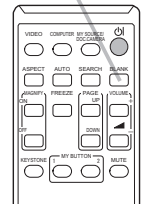


- Il proiettore esce automaticamente dalla modalità FISSA quando alcuni pulsanti di controllo sono premuti.
- Se il proiettore riproduce un'immagine fissa a lungo, il pannello LCD potrebbe deteriorarsi. Non lasciare il proiettore in modalità FISSA per lungo tempo.
- Le immagini potrebbero apparire di qualità inferiore quando viene attivata questa funzione, ma non si tratta di un malfunzionamento.

## Cancellazione temporanea dello schermo

1. Premere il pulsante **BLANK** sul telecomando.  
Le immagini verranno cancellate e comparirà uno schermo vuoto (BLANK). Consultare la voce SP.VUOTO del menu SCHERMO (📖48).  
Per uscire dalla modalità schermo vuoto e ritornare alla visualizzazione delle immagini, premere nuovamente il pulsante **BLANK**.

Pulsante **BLANK**



- Il proiettore esce automaticamente dalla modalità SP.VUOTO quando alcuni pulsanti di controllo sono premuti.

**⚠ CAUTELA** ► Se si desidera avere uno schermo bianco mentre la lampada del proiettore è accesa, utilizzare la funzione SP.VUOTO di sopra. Qualsiasi altra azione potrebbe causare danni al proiettore.

**NOTA** • La funzione schermo vuoto comporta l'esclusione del suono. Se necessario, impostare la regolazione del volume o la funzione mute. (📖19) Per visualizzare lo SP.VUOTO e disattivare il suono allo stesso tempo, usare la funzione AV MUTE (📖48).

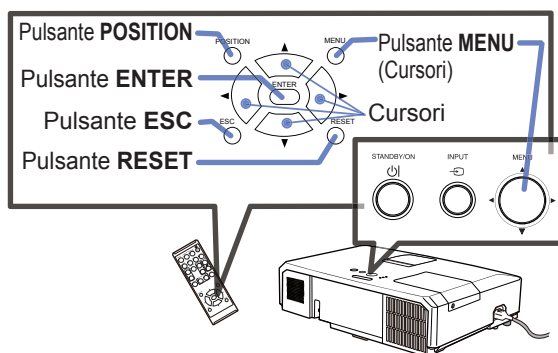
## Utilizzo della funzione menu

Questo proiettore dispone dei seguenti menu:

FOTO, IMMAGINE, IMMET, IMPOSTA, AUDIO, SCHERMO, OPZ., RETE, SICUREZZA e MENU FACILE.

Il MENU FACILE comprende funzioni spesso utilizzate, mentre gli altri menu sono specifici, a seconda delle esigenze, e sono compresi nel MENU AVANZATO.

Tutti i menu si utilizzano nello stesso modo. Il pulsante **MENU** del proiettore si può utilizzare come cursore mentre si visualizza un menu qualsiasi. Le operazioni principali per l'utilizzo di questi menu sono le seguenti.



1. Per avviare il MENU, premere il pulsante **MENU**. Comparirà il MENU utilizzato per ultimo (FACILE o AVANZATO). Il MENU FACILE ha la priorità di comparire subito dopo l'accensione.

### 2. Nei MENU FACILE

- (1) Servirsi dei cursori ▲/▼ per selezionare un'opzione. Per passare al MENU AVANZATO, selezionare MENU AVANZATO.
- (2) Servirsi dei cursori ◀/▶ per attivare l'opzione.

### Nei MENU AVANZATO

- (1) Servirsi dei cursori ▲/▼ per selezionare un menu. Per passare al MENU FACILE, selezionare la voce MENU FACILE. Le voci nel menu compaiono sul lato destro.
- (2) Premere il cursore ▶ o il pulsante **ENTER** per spostare il cursore sul lato destro. Quindi servirsi dei cursori ▲/▼ per selezionare una voce da azionare e premere il cursore ▶ o il pulsante **ENTER** per avanzare. Comparirà il menu di funzionamento o la finestra di dialogo della voce selezionata.
- (3) Servirsi dei cursori ▲/▼ per eseguire le operazioni corrispondenti.

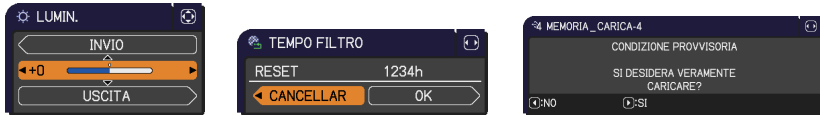


(continua alla pagina seguente)

**Utilizzo della funzione menu (continua)**

3. Per chiudere il MENU, premere nuovamente il pulsante **MENU**. Oppure selezionare USCITA e premere il cursore ◀ o il pulsante **ENTER**. Se non si esegue alcuna operazione la finestra di dialogo scomparirà automaticamente dopo 30 secondi.
  - Per navigare tra le opzioni del menu, premere il pulsante **POSITION** e poi utilizzare i cursori.
  - Non è possibile eseguire determinate funzioni quando è selezionata una determinata porta d'ingresso oppure quando si visualizza un certo segnale di ingresso.
  - Per annullare l'operazione, premere il pulsante **RESET** sul telecomando mentre l'operazione è in corso. Per alcune voci (ad es. LINGUA, VOLUME) non è possibile eseguire il reset.
  - Nel MENU AVANZATO, per ritornare alla visualizzazione precedente, premere il cursore ◀ oppure il pulsante **ESC** sul telecomando.

**Indicazioni sul menu OSD (On Screen Display)**



I significati delle parole generiche sul menu OSD sono i seguenti.

Indicazione	Significato
USCITA	La selezione di questa parola termina il menu OSD. Lo stesso accade quando si preme il pulsante <b>MENU</b> .
INVIO	La selezione di questa parola riporta il menu al menu precedente.
CANCELLAR o NO	La selezione di questa parola annulla l'operazione nel menu presente e riporta al menu precedente.
OK o SI	La selezione di questa parola esegue la funzione predisposta o sposta il menu al menu successivo.



MENU FACILE

Dal MENU FACILE è possibile selezionare le voci elencate nella tabella qui sotto riportata.

Selezionare una voce del menu mediante i cursori ▲/▼. Eseguire l'operazione indicata nella tabella seguente.



Voce	Descrizione																								
<b>LARG./ALT.</b>	Utilizzare i pulsanti ◀/▶ per modificare il rapporto tra la larghezza e l'altezza. Fare riferimento alla voce LARG./ALT. del Menu IMMAGINE (📖36).																								
<b>AUTOKEYSTONE</b>	Servirsi del pulsante ▶ per eseguire la funzione autokeystone. Fare riferimento alla voce AUTOKEYSTONE del Menu IMPOSTA (📖43).																								
<b>KEYSTONE</b>	Utilizzare i pulsanti ◀/▶ per modificare la distorsione verticale keystone. Fare riferimento alla voce KEYSTONE del Menu IMPOSTA (📖43).																								
<b>KEYSTONE</b>	Utilizzare i pulsanti ◀/▶ per modificare la distorsione orizzontale keystone. Fare riferimento alla voce KEYSTONE del Menu IMPOSTA (📖44).																								
<b>ADATT. ESATTO</b>	Premendo il pulsante ▶ si visualizza la finestra di dialogo KEYSTONE_ADATT. ESATTO. Fare riferimento alla voce ADATTAMENTO PERFETTO nel menu IMPOSTA (📖44).																								
<b>MODO IMMAG.</b>	<p>Servirsi dei pulsanti ◀/▶ per modificare il modo immagini. I diversi modi immagini sono combinazioni tra le impostazioni GAMMA e TEMP. COL. Selezionare un modo adeguato a seconda del tipo di immagine proiettato.</p> <p style="text-align: center;">             ┌───────────┴───────────┐              NORMALE ↔ CINEMA ↔ DINAMICA ↔ SCH.(NERO)              └───────────┬───────────┘              ┌───────────┴───────────┐              DIURNO ↔ SCHER.BIANCO ↔ SCH.(VERDE)         </p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th></th> <th>GAMMA</th> <th>TEMP. COL.</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>NORMALE</td> <td>1 DEFAULT</td> <td>2 MEDIA</td> </tr> <tr> <td>CINEMA</td> <td>2 DEFAULT</td> <td>3 BASSA</td> </tr> <tr> <td>DINAMICA</td> <td>3 DEFAULT</td> <td>1 ELEVATA</td> </tr> <tr> <td>SCH.(NERO)</td> <td>4 DEFAULT</td> <td>4 ALTA LUMIN-1</td> </tr> <tr> <td>SCH.(VERDE)</td> <td>4 DEFAULT</td> <td>5 ALTA LUMIN-2</td> </tr> <tr> <td>SCHER.BIANCO</td> <td>5 DEFAULT</td> <td>2 MEDIA</td> </tr> <tr> <td>DIURNO</td> <td>6 DEFAULT</td> <td>6 ALTA LUMIN-3</td> </tr> </tbody> </table> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Quando la combinazione tra GAMMA e TEMP. COL. è diversa dai modi preimpostati qui sopra elencati, sul display si visualizza "PERS." per il MODO IMMAG. Fare riferimento alle voci GAMMA e TEMP. COL. (📖33, 34) del Menu FOTO.</li> <li>• Potrebbero comparire delle righe o altro rumore sullo schermo quando viene attivata questa funzione, ma non si tratta di un malfunzionamento.</li> </ul>		GAMMA	TEMP. COL.	NORMALE	1 DEFAULT	2 MEDIA	CINEMA	2 DEFAULT	3 BASSA	DINAMICA	3 DEFAULT	1 ELEVATA	SCH.(NERO)	4 DEFAULT	4 ALTA LUMIN-1	SCH.(VERDE)	4 DEFAULT	5 ALTA LUMIN-2	SCHER.BIANCO	5 DEFAULT	2 MEDIA	DIURNO	6 DEFAULT	6 ALTA LUMIN-3
	GAMMA	TEMP. COL.																							
NORMALE	1 DEFAULT	2 MEDIA																							
CINEMA	2 DEFAULT	3 BASSA																							
DINAMICA	3 DEFAULT	1 ELEVATA																							
SCH.(NERO)	4 DEFAULT	4 ALTA LUMIN-1																							
SCH.(VERDE)	4 DEFAULT	5 ALTA LUMIN-2																							
SCHER.BIANCO	5 DEFAULT	2 MEDIA																							
DIURNO	6 DEFAULT	6 ALTA LUMIN-3																							

(continua alla pagina seguente)

**MENU FACILE**

Voce	Descrizione
<b>MODALITÀ ECO</b>	L'utilizzo dei pulsanti ◀/▶ disattiva/attiva la modalità Eco. Fare riferimento alla voce MODALITÀ ECO del Menu IMPOSTA (📖44).
<b>SPECCHIO</b>	Utilizzare i pulsanti ◀/▶ per modificare la modalità specchio. Fare riferimento alla voce SPECCHIO del Menu IMPOSTA (📖44).
<b>RESET</b>	Questa funzione annulla tutte le impostazioni del MENU FACILE, tranne TEMPO FILTRO e LINGUA. Si visualizza un dialogo di conferma. Selezionare l'opzione OK e mediante il pulsante ▶ si esegue la reimpostazione.
<b>TEMPO FILTRO</b>	Il menu visualizza il tempo di utilizzo del filtro dell'aria. Questa voce del menu consente di reimpostare il tempo filtro per il conteggio del tempo di utilizzo del filtro dell'aria. Si visualizza un dialogo di conferma. Selezionare l'opzione OK e mediante il pulsante ▶ si esegue la reimpostazione. Fare riferimento alla voce TEMPO FILTRO del Menu OPZ. (📖56).
<b>LINGUA</b>	Servirsi dei pulsanti ◀/▶ per modificare la lingua di visualizzazione. Fare riferimento alla voce LINGUA del Menu SCHERMO (📖48).
<b>MENÙ AVANZATO</b>	Premere il pulsante ▶ o <b>ENTER</b> per utilizzare il menu FOTO, IMMAGINE, IMMET, IMPOSTA, AUDIO, SCHERMO, OPZ., RETE o SICUREZZA.
<b>USCITA</b>	Premere il pulsante ◀ o <b>ENTER</b> per terminare il menu OSD.

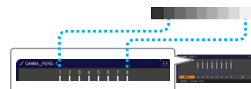
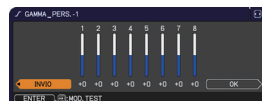
## Menu FOTO

Il Menu FOTO consente di selezionare le voci elencate nella tabella qui sotto riportata.

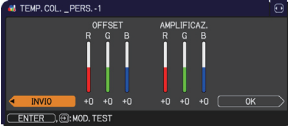

Selezionare una voce del menu utilizzando i cursori ▲/▼ e premere il cursore ► oppure il pulsante **ENTER** per eseguire la corrispondente operazione. Eseguire quindi l'operazione indicata nella tabella seguente.



Voce	Descrizione
<b>LUMIN.</b>	Servirsi dei pulsanti ◀/▶ per regolare la luminosità. Scuro ↔ Chiaro
<b>CONTRASTO</b>	Servirsi dei pulsanti ◀/▶ per regolare il contrasto. Debole ↔ Forte
<b>GAMMA</b>	<p>Servirsi dei pulsanti ▲/▼ per selezionare un modo gamma. 1 DEFAULT ↔ 1 PERS. ↔ 2 DEFAULT ↔ 2 PERS. ↔ 3 DEFAULT ↕ 6 PERS. ↔ 3 PERS. ↕ 6 DEFAULT ↔ 5 PERS. ↔ 5 DEFAULT ↔ 4 PERS. ↔ 4 DEFAULT</p> <p><b>Regolazione delle impostazioni PERS.</b></p> <p>Selezionare un modo che include la funzione PERS., poi premere il pulsante ► oppure <b>ENTER</b>. Si visualizza un dialogo che aiuta l'utente a regolare il modo. Questa funzione è utile quando si vuole modificare la luminosità di tonalità particolari. Selezionare un'opzione mediante i pulsanti ◀/▶ e regolare le impostazioni tramite i pulsanti ▲/▼. Premendo il pulsante <b>ENTER</b> si visualizza un modello test che consente di verificare gli effetti della regolazione. Ogni volta che si preme il pulsante <b>ENTER</b>, il modello varia come qui di seguito indicato.</p> <p>Senza modello ↔ Scala grigio 9 fasi ↕ Rampa ↔ Scala grigio 15 fasi</p> <p>Le otto bande di equalizzazione corrispondono a otto tonalità del modello (scala grigio 9 fasi), tranne la più scura all'estrema sinistra. Se si desidera regolare la seconda tonalità da sinistra sul modello test, utilizzare la banda di regolazione "1". È possibile controllare la tonalità più scura all'estrema sinistra del modello test con qualsiasi banda di regolazione dell'equalizzazione.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Potrebbero comparire delle righe o altro rumore sullo schermo quando viene attivata questa funzione, ma non si tratta di un malfunzionamento.</li> </ul>



(continua alla pagina seguente)

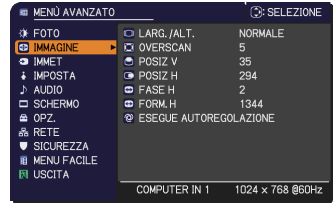
Voce	Descrizione
<p><b>TEMP. COL.</b></p>	<p>Servirsi dei pulsanti ▲/▼ per modificare la temperatura del colore.</p> <p>1 ELEVATA ⇔ 1 PERS. ⇔ 2 MEDIA ⇔ 2 PERS.            ⇕            6 PERS. ⇔ 3 BASSA            ⇕            6 ALTA LUMIN-3 ⇔ 3 PERS.            ⇕            5 PERS. ⇔ 5 ALTA LUMIN-2 ⇔ 4 PERS. ⇔ 4 ALTA LUMIN-1</p> <p><b>Regolazione delle impostazioni PERS.</b></p> <p>Selezionare un modo che include la funzione PERS., quindi premere il pulsante ► oppure <b>ENTER</b>: si visualizza un dialogo che consente all'utente di regolare le impostazioni OFFSET e AMPLIFICAZ. del modo selezionato.</p> <p>L'opzione OFFSET modifica l'intensità del colore per tutte le tonalità del modello test.</p> <p>L'opzione AMPLIFICAZ. modifica l'intensità delle tonalità più chiare del modello test. Selezionare una voce tramite i pulsanti ◀/▶ e regolare le impostazioni con i pulsanti ▲/▼. Premendo il pulsante <b>ENTER</b> è possibile visualizzare un modello test che consente di controllare l'effetto della regolazione. Ogni volta che si preme il pulsante <b>ENTER</b>, il modello varia come qui di seguito indicato.</p> <p>Senza modello ⇔ Scala grigio 9 fasi            Rampa ⇔ Scala grigio 15 fasi</p> <p>• Potrebbero comparire delle righe o altro rumore sullo schermo quando viene attivata questa funzione, ma non si tratta di un malfunzionamento.</p>  
<p><b>COLORE</b></p>	<p>Tramite i pulsanti ◀/▶ si regola l'intensità del colore.</p> <p>Debole ⇔ Forte</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• È possibile selezionare questa opzione solo per un segnale video, s-video, component video.</li> <li>• Quando i segnali d'ingresso sono HDMI™, anche questa voce può essere selezionata in caso di applicabilità del punto (1) o (2).</li> </ul> <p>(1) FORMATO HDMI del menu IMMET è impostato su VIDEO.            (2) La voce FORMATO HDMI del menu IMMET è impostata su AUTO, e il proiettore riconosce la ricezione di segnali video.</p>
<p><b>CHIARI</b></p>	<p>Servirsi dei pulsanti ◀/▶ per regolare i toni chiari.</p> <p>Rossastro ⇔ Verdastro</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• È possibile selezionare questa opzione solo per un segnale video, s-video, component video.</li> <li>• Quando i segnali d'ingresso sono HDMI™, anche questa voce può essere selezionata in caso di applicabilità del punto (1) o (2).</li> </ul> <p>(1) FORMATO HDMI del menu IMMET è impostato su VIDEO.            (2) La voce FORMATO HDMI del menu IMMET è impostata su AUTO, e il proiettore riconosce la ricezione di segnali video.</p>

(continua alla pagina seguente)

Voce	Descrizione
<b>NITIDEZZA</b>	<p>Servirsi dei pulsanti ◀/▶ per regolare la nitidezza dell'immagine. Debole ⇔ Forte</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Durante la regolazione si potrebbero avvertire per breve tempo dei rumori e/o si potrebbe notare uno sfarfallio sullo schermo. Non si tratta di un malfunzionamento dell'apparecchio.</li> </ul>
<b>IRIS ATTIVO</b>	<p>Mediante i cursori ▲/▼ si modifica la modalità di controllo della funzione iris attivo.</p> <p>PRESENTAZ. ⇔ TEATRO ⇔ SPEGNERE</p>  <p><u>PRESENTAZ.</u>: La funzione iris attivo regola la luminosità, sia per le scene scure sia per le scene chiare, offrendo il miglior effetto presentazione.</p> <p><u>TEATRO</u>: La funzione iris attivo regola la luminosità, sia per le scene scure sia per le scene chiare, offrendo il miglior effetto teatrale.</p> <p><u>SPEGNERE</u>: La funzione iris attivo è sempre aperta.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Si potrebbe notare un leggero sfarfallio dell'immagine per la modalità PRESENTAZ. e TEATRO. Se questo dovesse accadere selezionare SPEGNERE.</li> </ul>
<b>MEMORIA</b>	<p>Il proiettore è dotato di 4 memorie per la regolazione dei dati (riguardanti le voci del Menu FOTO). Selezionare una funzione tramite i pulsanti ▲/▼ e premere il pulsante ▶ oppure <b>ENTER</b> per eseguire le varie funzioni.</p>  <p><u>SALVA-1, SALVA-2, SALVA-3, SALVA-4</u></p> <p>La funzione SALVA memorizza le impostazioni correnti nella memoria collegata al numero incluso nel nome della funzione.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• I dati attuali memorizzati andranno perduti nel momento in cui si salvano nuovi dati in memoria.</li> </ul> <p><u>CARICA-1, CARICA-2, CARICA-3, CARICA-4</u></p> <p>La funzione CARICA inserisce i dati derivanti dalla memoria collegata al numero incluso nel nome della funzione e regola l'immagine automaticamente a seconda dei dati.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Le funzioni CARICA collegate a una memoria vuota vengono trascurate.</li> <li>• Nel momento in cui si caricano i dati, andranno perse le impostazioni attuali. Se si desidera conservare le impostazioni attuali, è necessario salvare prima di eseguire la funzione CARICA.</li> <li>• Durante il caricamento dei dati lo schermo potrebbe tremolare e si potrebbe riscontrare qualche rumore. Non si tratta, in ogni caso, di un malfunzionamento del proiettore</li> <li>• Esiste la possibilità di eseguire le funzioni CARICA mediante il pulsante <b>MY BUTTON</b> che è possibile selezionare alla voce TASTO PERS. nel Menu OPZ. (57).</li> </ul>

**Menu IMMAGINE**

Il Menu IMMAGINE consente di selezionare le voci elencate nella tabella qui sotto riportata. Selezionare una voce del menu utilizzando i cursori ▲/▼ e premere il cursore ► oppure il pulsante **ENTER** per eseguire la corrispondente operazione. Eseguire quindi l'operazione indicata nella tabella seguente.



Voce	Descrizione
<b>LARG./ALT.</b>	<p>Servirsi dei pulsanti ▲/▼ per modificare il rapporto tra larghezza e altezza.</p> <p><b>Per un segnale del computer</b>            LX41: NORMALE ⇔ 4:3 ⇔ 16:9 ⇔ 16:10            ↑↑↑↑↑            LW41: NORMALE ⇔ 4:3 ⇔ 16:9 ⇔ 16:10 ⇔ ORIGINALE            ↑↑↑↑↑</p> <p><b>For an HDMI™ siganl</b>            LX41: NORMALE ⇔ 4:3 ⇔ 16:9 ⇔ 16:10 ⇔ 14:9            ↑↑↑↑↑            LW41: NORMALE ⇔ 4:3 ⇔ 16:9 ⇔ 16:10 ⇔ 14:9 ⇔ ORIGINALE            ↑↑↑↑↑</p> <p><b>Per un segnale video, s-video oppure video componente</b>            LX41: 4:3 ⇔ 16:9 ⇔ 14:9            ↑↑↑            LW41: 4:3 ⇔ 16:9 ⇔ 16:10 ⇔ 14:9 ⇔ ORIGINALE            ↑↑↑↑↑</p> <p><b>Per un segnale d'ingresso dalla porta LAN, USB TYPE A o USB TYPE B, o se non è presente alcun segnale</b>            LX41: 4:3 (fisso)            LW41: 16:10 (fisso)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• La modalità NORMALE mantiene il rapporto larghezza/altezza del segnale.</li> </ul>
<b>OVERSCAN</b>	<p>Mediante i pulsanti ◀/▶ si definisce il rapporto overscan.</p> <p>Piccolo (ingrandisce l'immagine) ⇔ Grande (riduce le immagini)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• È possibile selezionare questa opzione solo per un segnale video, s-video, component video.</li> <li>• Quando i segnali d'ingresso sono HDMI™, anche questa voce può essere selezionata in caso di applicabilità del punto (1) o (2).            (1) FORMATO HDMI del menu IMMET è impostato su VIDEO.            (2) La voce FORMATO HDMI del menu IMMET è impostata su AUTO, e il proiettore riconosce la ricezione di segnali video.</li> </ul>

(continua alla pagina seguente)

Voce	Descrizione
<p><b>POSIZ V</b></p>	<p>Mediante i pulsanti ◀/▶ si regola la posizione verticale. Giù ⇔ Su</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• La regolazione su valori troppo alti della posizione verticale potrebbe causare fastidiosi rumori. Se questo dovesse accadere riportare la posizione verticale ai valori di default. Premendo il pulsante <b>RESET</b>, mentre è selezionata l'opzione POSIZ V, si ripristinano i valori di default.</li> <li>• Se questa funzione si esegue per un segnale video o segnale s-video, l'intervallo della regolazione dipende dai valori di OVERSCAN (36). Non è possibile eseguire la regolazione quando per la funzione OVERSCAN è impostato il valore 10.</li> <li>• Questa funzione non sarà disponibile per <b>LAN, USB TYPE A, USB TYPE B</b> o <b>HDMI</b>.</li> </ul>
<p><b>POSIZ H</b></p>	<p>Mediante i pulsanti ◀/▶ si regola la posizione orizzontale. Destra ⇔ Sinistra</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• La regolazione su valori troppo alti della posizione orizzontale potrebbe causare fastidiosi rumori. Se questo dovesse accadere riportare la posizione orizzontale ai valori di default. Premendo il pulsante <b>RESET</b>, mentre è selezionata l'opzione POSIZ H, riporta POSIZ H ai valori di default.</li> <li>• Se questa funzione si esegue per un segnale video o segnale s-video, l'intervallo della regolazione dipende dai valori di OVERSCAN (36). Non è possibile eseguire la regolazione quando per la funzione OVERSCAN è impostato il valore 10.</li> <li>• Questa funzione non sarà disponibile per <b>LAN, USB TYPE A, USB TYPE B</b> o <b>HDMI</b>.</li> </ul>

(continua alla pagina seguente)

Voce	Descrizione
<b>FASE H</b>	<p>Mediante i pulsanti ◀/▶ è possibile regolare la fase orizzontale per eliminare il tremolio.</p> <p>Destra ↔ Sinistra</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Questa voce può essere selezionata solo per segnali computer o video componente. Questa funzione non sarà disponibile per <b>LAN, USB TYPE A, USB TYPE B</b> o <b>HDMI</b>.</li> </ul>
<b>FORM.H</b>	<p>Mediante i pulsanti ◀/▶ si regola il formato orizzontale.</p> <p>Piccolo ↔ Grande</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Questa voce può essere selezionata solo per il segnale computer. Questa funzione non sarà disponibile per <b>LAN, USB TYPE A, USB TYPE B</b> o <b>HDMI</b>.</li> <li>• Quando questa regolazione è eccessiva, si potrebbe non visualizzare correttamente l'immagine. In tal caso, annullare la regolazione premendo il pulsante <b>RESET</b> del telecomando durante questa operazione.</li> <li>• Le immagini potrebbero apparire di qualità inferiore quando viene attivata questa funzione, ma non si tratta di un malfunzionamento.</li> </ul>
<b>ESEGUE AUTOREGOLAZIONE</b>	<p>Questa voce consente di eseguire la regolazione automatica.</p> <p><b>Per un segnale del computer</b> Si regolano automaticamente la posizione verticale, la posizione orizzontale e la fase orizzontale. Accertarsi che la finestra di proiezione sia regolata sulla dimensione massima prima di utilizzare questa funzione. Se si utilizza un'immagine scura la regolazione potrebbe non risultare corretta. Per la regolazione utilizzare un'immagine chiara.</p> <p><b>Per un segnale video e un segnale s-video.</b> Il proiettore selezionerà in automatico il formato video migliore per il corrispondente segnale d'ingresso. La funzione è disponibile solo quando è selezionata l'opzione AUTO per la voce <b>FORMATO VIDEO</b> del Menu <b>IMMET</b> (40). La posizione verticale e la posizione orizzontale saranno impostate automaticamente ai valori di default.</p> <p><b>Per un segnale video componente</b> La posizione verticale e la posizione orizzontale saranno impostate automaticamente ai valori di default. La fase di sincronizzazione orizzontale verrà regolata automaticamente.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• L'operazione di regolazione automatica richiede circa 10 secondi. Per alcuni segnali in ingresso non sarà possibile utilizzare la funzione di regolazione automatica.</li> <li>• Quando si esegue questa funzione per un segnale video potrebbe comparire una linea estranea al di fuori dei contorni dell'immagine.</li> <li>• Quando viene eseguita questa funzione per un segnale del computer, potrebbe comparire una cornice nera ai bordi dello schermo, a seconda del modello di computer.</li> <li>• Le impostazioni regolate da questa funzione potrebbero variare se è impostata l'opzione <b>FINE</b> oppure <b>SPEGNERE</b> per l'opzione <b>AUTO REGOL.</b> alla voce <b>SERVIZIO</b> del Menu <b>OPZ.</b> (59).</li> </ul>



**Menu IMMET**

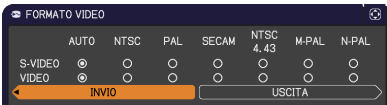
Il Menu IMMET consente di selezionare le voci elencate nella tabella qui sotto riportata.

Selezionare una voce del menu utilizzando i cursori ▲/▼ e premere il cursore ► oppure il pulsante **ENTER** per eseguire la corrispondente operazione. Eseguire quindi l'operazione indicata nella tabella seguente.

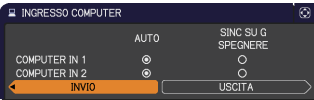
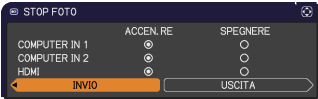


Voce	Descrizione
<b>PROGRESSIV</b>	<p>Servirsi dei pulsanti ▲/▼ per selezionare un modo di avanzamento.  <b>TELEVISIONE</b> ⇔ <b>GIRI UN FILM</b> ⇔ <b>SPEGNERE</b></p> <p style="text-align: center;">↑—————↑</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Questa funzione è disponibile solo per un segnale video, un segnale s-video, un segnale video componente (di 480i@60 o 576i@50 o 1080i@50/60) e un segnale HDMI™ (di 480i@60 o 576i@50 o 1080i@50/60).</li> <li>• La selezione dell'opzione TELEVISIONE oppure GIRI UN FILM rende le immagini più nitide. Il modo GIRI UN FILM è compatibile con il sistema di conversione 2-3 pulldown. Tuttavia questo potrebbe causare qualche disturbo (ad es. la presenza di una linea seghettata) nel caso del movimento rapido di un oggetto. In tal caso, selezionare SPEGNERE, anche se l'immagine potrebbe risultare meno nitida.</li> </ul>
<b>R.D. VIDEO</b>	<p>Servirsi dei pulsanti ▲/▼ per selezionare un valore di riduzione del rumore di fondo.  <b>ALTA</b> ⇔ <b>MEDIA</b> ⇔ <b>BASSA</b></p> <p style="text-align: center;">↑—————↑</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Questa funzione è disponibile solo per un segnale video, un segnale s-video, un segnale video componente (di 480i@60 o 576i@50 o 1080i@50/60) e un segnale HDMI™ (di 480i@60 o 576i@50 o 1080i@50/60).</li> </ul>
<b>SPAZIO COL.</b>	<p>Servirsi dei pulsanti ▲/▼ per modificare il modo dello spazio colore.  <b>AUTO</b> ⇔ <b>RGB</b> ⇔ <b>SMPTE240</b> ⇔ <b>REC709</b> ⇔ <b>REC601</b></p> <p style="text-align: center;">↑—————↑</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Questa voce può essere selezionata solo per segnali computer (fatta eccezione per i segnali dalla rete <b>LAN</b>, <b>USB TYPE A</b> e <b>USB TYPE B</b> porte) o video componente (tranne SCART RGB).</li> <li>• Il modo <b>AUTO</b> seleziona automaticamente le condizioni migliori.</li> <li>• Il modo <b>AUTO</b> potrebbe non funzionare correttamente con alcuni segnali. In tal caso è opportuno selezionare modi alternativi ad <b>AUTO</b>.</li> </ul>
<b>COMPONENT</b>	<p>Tramite i pulsanti ▲/▼ si modifica il funzionamento della porte <b>COMPONENT</b>.  <b>COMPONENT</b> ⇔ <b>SCART RGB</b></p> <p>Quando è selezionata l'opzione <b>SCART RGB</b>, le porte <b>COMPONENT (Y, Cb/Pb, Cr/Pr)</b> e <b>VIDEO</b> funzionano come porta <b>SCART RGB</b>. Un adattatore o cavo <b>SCART</b> è necessario per il collegamento <b>SCART RGB</b> al proiettore. Per ulteriori dettagli, contattare il proprio rivenditore.</p>

(continua alla pagina seguente)

Voce	Descrizione								
<p><b>FORMATO VIDEO</b></p>	<p>Imposta il formato video per la porta <b>S-VIDEO</b> e per la porta <b>VIDEO</b>.</p> <p>(1) Servirsi dei pulsanti ▲/▼ per selezionare la porta d'ingresso.</p> <p>(2) Tramite i pulsanti ◀/▶ si modifica la modalità del formato video.</p>  <p>AUTO ⇔ NTSC ⇔ PAL ⇔ SECAM          ↕ N-PAL ⇔ M-PAL ⇔ NTSC4.43 ↕</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Questa voce è disponibile solo per un segnale video dalla porta <b>VIDEO</b> o dalla porta <b>S-VIDEO</b>.</li> <li>• La modalità AUTO seleziona automaticamente il modo ottimale.</li> <li>• Il modo AUTO potrebbe non funzionare correttamente per alcuni segnali. Se l'immagine perde di stabilità (ad es. irregolarità, colori sbiaditi) selezionare il modo corrispondente al segnale di ingresso.</li> </ul>								
<p><b>FORMATO HDMI</b></p>	<p>Utilizzare i cursori ▲/▼ per commutare il formato video per un ingresso dalla porta <b>HDMI</b>.</p> <p>AUTO ⇔ VIDEO ⇔ COMPUTER          ↑—————↑</p> <table border="1" data-bbox="311 738 1008 879"> <thead> <tr> <th></th> <th>Caratteristiche</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>AUTO</td> <td>imposta automaticamente la modalità ottimale.</td> </tr> <tr> <td>VIDEO</td> <td>imposta la modalità adatta per i segnali DVD.</td> </tr> <tr> <td>COMPUTER</td> <td>imposta la modalità adatta per i segnali del computer.</td> </tr> </tbody> </table> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Quando viene selezionato COMPUTER, le funzioni COLORE (menu FOTO), CHIARI (menu FOTO) e OVERSCAN (menu IMMAGINE) non sono disponibili.</li> </ul>		Caratteristiche	AUTO	imposta automaticamente la modalità ottimale.	VIDEO	imposta la modalità adatta per i segnali DVD.	COMPUTER	imposta la modalità adatta per i segnali del computer.
	Caratteristiche								
AUTO	imposta automaticamente la modalità ottimale.								
VIDEO	imposta la modalità adatta per i segnali DVD.								
COMPUTER	imposta la modalità adatta per i segnali del computer.								
<p><b>GAMMA HDMI</b></p>	<p>Utilizzare i cursori ▲/▼ per commutare l'intervallo digitale per l'ingresso dalla porta <b>HDMI</b>.</p> <p>AUTO ⇔ NORMALE ⇔ POTENZIATO          ↑—————↑</p> <table border="1" data-bbox="311 1110 1008 1273"> <thead> <tr> <th></th> <th>Caratteristiche</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>AUTO</td> <td>imposta automaticamente la modalità ottimale.</td> </tr> <tr> <td>NORMALE</td> <td>imposta la modalità adatta per i segnali DVD (16-235).</td> </tr> <tr> <td>POTENZIATO</td> <td>imposta la modalità adatta per i segnali del computer (0-255).</td> </tr> </tbody> </table> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Se il contrasto è troppo debole o troppo forte, cercare una modalità migliore.</li> </ul>		Caratteristiche	AUTO	imposta automaticamente la modalità ottimale.	NORMALE	imposta la modalità adatta per i segnali DVD (16-235).	POTENZIATO	imposta la modalità adatta per i segnali del computer (0-255).
	Caratteristiche								
AUTO	imposta automaticamente la modalità ottimale.								
NORMALE	imposta la modalità adatta per i segnali DVD (16-235).								
POTENZIATO	imposta la modalità adatta per i segnali del computer (0-255).								

(continua alla pagina seguente)

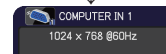
Voce	Descrizione
<p><b>INGRESSO COMPUTER</b></p>	<p>È possibile impostare il tipo di segnale d'ingresso dal computer per le porte <b>COMPUTER IN1</b> e <b>IN2</b>.</p> <p>(1) Servirsi dei pulsanti ▲/▼ per selezionare la porta <b>COMPUTER IN</b>.</p> <p>(2) Utilizzare i pulsanti ◀/▶ per selezionare il tipo di segnale di ingresso del computer.</p>  <p>AUTO ↔ SYNC SU G SPEGNERE</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• La selezione del modo AUTO consente di ricevere un segnale sync on G oppure video componente dalla porta (13).</li> <li>• In modalità AUTO l'immagine può risultare disturbata dai segnali in ingresso. In tal caso, rimuovere il connettore per eliminare il segnale. Selezionare quindi SYNC SU G - SPEGNERE e ricollegare il segnale.</li> </ul>
<p><b>STOP FOTO</b></p>	<p>Attiva/Disattiva la funzione STOP FOTO per ogni porta.</p> <p>(1) Servirsi dei pulsanti ▲/▼ per selezionare la porta d'ingresso.</p> <p>(2) Servirsi dei pulsanti ◀/▶ per attivare/disattivare la funzione stop foto.</p>  <p>ACCEN.RE ↔ SPEGNERE</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Questa voce è disponibile solo con un segnale con frequenza verticale compresa tra 49 e 51 Hz, 59 e 61 Hz.</li> <li>• Se è selezionata l'opzione ACCEN.RE, le immagini in movimento vengono visualizzate in modo più regolare.</li> </ul>

(continua alla pagina seguente)

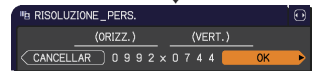
Voce	Descrizione
<p><b>RISOLUZIONE</b></p>	<p>Su questo proiettore è possibile impostare la risoluzione per i segnali di ingresso <b>COMPUTER IN1</b> e <b>COMPUTER IN2</b>.</p> <p>(1) Dal Menu IMMET selezionare la voce RISOLUZIONE mediante i pulsanti ▲/▼ e premere il pulsante ►. Si visualizza il menu RISOLUZIONE.</p> <p>(2) Nel menu RISOLUZIONE selezionare la risoluzione che si intende visualizzare tramite i pulsanti ▲/▼. La selezione AUTO imposterà la risoluzione appropriata per il segnale in ingresso.</p> <p>(3) Se si preme il pulsante ► oppure <b>ENTER</b> quando si seleziona una risoluzione STANDARD verranno regolate automaticamente le posizioni orizzontale e verticale, l'orologio e il formato orizzontale. Si visualizza il dialogo IMMET_INFO.</p> <p>(4) Per impostare una risoluzione personalizzata servirsi dei pulsanti ▲/▼ per selezionare PERS. Si visualizza il dialogo RISOLUZIONE_PERS. Impostare le risoluzioni orizzontale (ORIZZ.) e verticale (VERT.) mediante i pulsanti ▲/▼/◀/►. Non è garantita la disponibilità di questa funzione per tutte le risoluzioni.</p> <p>(5) Spostare il cursore su OK sullo schermo e premere il pulsante ► o <b>ENTER</b>. Compare il messaggio "SI DESIDERA VERAMENTE CAMBIARE RISOLUZIONE?". Per salvare l'impostazione, premere il cursore ►. Le posizioni orizzontale e verticale, l'orologio e il formato orizzontale saranno regolate automaticamente. Si visualizza il dialogo IMMET_INFO.</p> <p>(6) Per ritornare alla risoluzione precedente senza salvare le modifiche, spostare il cursore su CANCELLAR sullo schermo e premere il pulsante ◀ o <b>ENTER</b>. Lo schermo ritornerà al menu RISOLUZIONE visualizzando la risoluzione precedente.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Per alcune immagini, questa funzione potrebbe non operare correttamente.</li> </ul>



STANDARD



PERS.



**Menu IMPOSTA**

Il menu IMPOSTA consente di selezionare le voci elencate nella tabella qui sotto riportata.

Selezionare una voce del menu utilizzando i cursori ▲/▼ e premere il cursore ► oppure il pulsante **ENTER** per eseguire la corrispondente operazione. Eseguire quindi l'operazione indicata nella tabella seguente.



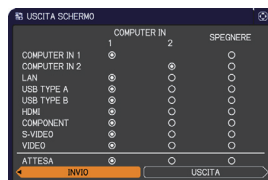
Voce	Descrizione
<p><b>AUTOKEYSTONE</b></p>	<p>Questa voce consente di correggere automaticamente l'effetto keystone. Il proiettore corregge automaticamente la distorsione verticale dovuta all'angolo impostato (in avanti/indietro). Questa funzione viene eseguita solo una volta dopo la selezione. Se si modifica l'inclinazione del proiettore, eseguire nuovamente la funzione.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• L'intervallo di regolazione varia a seconda dei segnali in ingresso. Per alcuni segnali questa funzione potrebbe non funzionare correttamente.</li> <li>• Se è stato selezionato INVERS.V oppure INVERS.H&amp;V alla voce SPECCHIO del Menu IMPOSTA, potrebbe non essere possibile eseguire correttamente la funzione, se il proiettore è inclinato o angolato verso il basso.</li> <li>• Quando lo zoom è regolato su TELE (messa a fuoco teleobiettivo), questa funzione potrebbe risultare eccessiva. È opportuno utilizzare questa funzione, tutte le volte che esiste la possibilità, quando lo zoom è impostato completamente su PAN (messa a fuoco grandangolo).</li> <li>• Quando il proiettore è collocato a livello (circa ±4°), questa funzione potrebbe non essere disponibile.</li> <li>• Quando il proiettore è inclinato a circa ±30° o ha un'inclinazione maggiore, potrebbe non essere possibile utilizzare correttamente la funzione.</li> <li>• Questa funzione non è disponibile quando RILEV. SPOSTAMENTO (📖74) è su ACCEN.RE o lo schermo sono regolati da ADATT. ESATTO (📖26).</li> </ul>
<p><b>KEYSTONE</b></p>	<p>I pulsanti ◀/▶ consentono di correggere la distorsione keystone verticale.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>◀ Restringere la parte inferiore dell'immagine ⇔ ▶ Restringere la parte superiore dell'immagine.</li> <li>• L'intervallo di regolazione per questa funzione può variare a seconda dei tipi di ingresso. Per alcuni segnali questa funzione potrebbe non operare correttamente.</li> <li>• Quando lo zoom è regolato su TELE (messa a fuoco teleobiettivo), questa funzione potrebbe risultare eccessiva. È opportuno utilizzare questa funzione, tutte le volte che esiste la possibilità, quando lo zoom è impostato completamente su PAN (messa a fuoco grandangolo).</li> <li>• Questa funzione non è disponibile quando RILEV. SPOSTAMENTO (📖74) è su ACCEN.RE o lo schermo sono regolati da ADATT. ESATTO (📖26).</li> </ul>

(continua alla pagina seguente)

Voce	Descrizione
 <b>KEYSTONE</b>	<p>Mediante i pulsanti ◀/▶ si corregge la distorsione orizzontale keystone.</p> <p>Ridurre la parte destra dell'immagine ⇔ Ridurre la parte sinistra dell'immagine</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• L'intervallo di regolazione di questa funzione può variare a seconda del tipo di segnale. Per alcuni segnali di ingresso, questa funzione potrebbe non operare correttamente.</li> <li>• Se lo shift ottico verticale è completamente spostato verso l'alto, questa funzione potrebbe non operare correttamente.</li> <li>• Questa funzione non è disponibile quando RILEV. SPOSTAMENTO (📖74) è su ACCEN.RE o lo schermo sono regolati da ADATT. ESATTO (📖26).</li> </ul>
<p><b>ADATT. ESATTO</b></p>	<p>Selezionando questa voce si visualizza la finestra di dialogo KEYSTONE_ADATT. ESATTO.</p> <p>Per maggiori dettagli, si veda ADATT. ESATTO in <b>Correzione della distorsione</b> (📖26).</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Questo non è disponibile quando RILEV. SPOSTAMENTO è su ACCEN.RE (📖74).</li> </ul>
<p><b>MOD.ECO AUTO</b></p>	<p>L'utilizzo dei pulsanti ▲/▼ attiva/disattiva la MOD.ECO AUTO.</p> <p>ACCEN.RE ⇔ SPEGNERE</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Quando viene selezionato ACCEN.RE, il proiettore sarà sempre impostato alla modalità eco all'avvio a prescindere dall'impostazione MODALITÀ ECO (📖sotto). Verrà visualizzato il messaggio OSD "MOD. ECO AUTO" per una decina di secondi quando il proiettore viene acceso con questa funzione attivata.</li> </ul>
<p><b>MODALITÀ ECO</b></p>	<p>L'utilizzo dei pulsanti ▲/▼ disattiva/attiva la modalità Eco.</p> <p>NORMALE ⇔ ECO</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Quando è selezionato il modo ECO, si riducono il rumore acustico e la luminosità.</li> <li>• Quando MOD. ECO AUTO (📖sopra) è impostato su ACCEN.RE, il proiettore sarà sempre impostato sulla modalità Eco all'avvio, a prescindere da questa impostazione.</li> </ul>
<p><b>SPECCHIO</b></p>	<p>Tramite i pulsanti ▲/▼ si modifica la modalità per lo specchio.</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;">     </div> <p>NORMALE ⇔ INVERS.H ⇔ INVERS.V ⇔ INVERS.H&amp;V</p> <p style="text-align: center;">↑—————↑</p> <p>Se la funzione Rilev. Spostamento è attivata e lo stato SPECCHIO è modificato, verrà visualizzato l'allarme RILEVATORE SPOSTAMENTO ATTIVATO (📖74) quando viene riavviato il proiettore dopo aver disattivato l'alimentazione CA.</p>

(continua alla pagina seguente)

Voce	Descrizione
<p><b>MOD. ATTESA</b></p>	<p>Usando i pulsanti ▲/▼ cambia l'impostazione di modalità di attesa da NORMALE a RISPARMIO.</p> <p>NORMALE ⇔ RISPARMIO</p> <p>Quando RISPARMIO è selezionato, il consumo di energia nella modalità di attesa è diminuito con alcune restrizioni funzionali come segue:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Quando RISPARMIO è selezionato, il controllo di comunicazione RS-232C è disabilitato eccetto quando si accende il proiettore, e neanche la funzione rete può essere usata mentre il proiettore è nella modalità di attesa. Se il TIPO DI COMUNICAZIONE nel menu COMUNICAZIONE è impostato su BRIDGE DI RETE, tutti i comandi RS-232C sono disabilitati (461).</li> <li>• Quando viene selezionato RISPARMIO, l'impostazione ATTESA di SORGENTE AUDIO (46) non è valida, e non viene emesso alcun segnale dalla porta <b>AUDIO OUT</b> in modalità di attesa.</li> <li>• Quando viene selezionato RISPARMIO, l'impostazione ATTESA di SORTIE MONITEUR non è valida, e non viene emesso alcun segnale dalla porta <b>MONITOR OUT</b> in modalità di attesa.</li> </ul>
<p><b>USCITA SCHERMO</b></p>	<p>Mentre viene proiettato il segnale dell'immagine dalla porta d'ingresso selezionata al punto (1), il segnale dell'immagine dalla porta d'ingresso selezionata al punto (2) viene emesso alla porta <b>MONITOR OUT</b>.</p> <p>(1) Scegliere una porta di immissione immagine usando i pulsanti ▲/▼. Selezionare ATTESA per scegliere l'uscita immagini nella modalità di attesa.</p> <p>(2) Selezionare una delle porte <b>COMPUTER IN</b> usando i pulsanti ◀/▶.</p> <p>Selezionare SPEGNERE per disattivare la porta <b>MONITOR OUT</b> per la porta d'ingresso o modalità di attesa selezionata al punto (1).</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Non è possibile selezionare <b>COMPUTER IN1</b> al punto (1) e <b>COMPUTER IN2</b> al punto (2) e vice versa.</li> </ul>



Menu AUDIO

Il menu AUDIO consente di selezionare le voci elencate nella tabella qui sotto riportata. Selezionare una voce del menu utilizzando i cursori ▲/▼ e premere il cursore ► oppure il pulsante ENTER per eseguire la corrispondente operazione. Eseguire l'operazione indicata nella tabella seguente.



Voce	Descrizione
<b>VOLUME</b>	Il volume si regola mediante i pulsanti ◀/▶. Basso ⇔ Alto
<b>SPEAKER</b>	Servirsi dei pulsanti ▲/▼ per attivare/disattivare gli altoparlanti integrati. ACCEN.RE ⇔ SPEGNERE Se è selezionata l'opzione SPEGNERE gli altoparlanti integrati sono disattivati.
<b>SORGENTE AUDIO</b>	<p>Mentre viene proiettato il segnale immagini dalla porta d'ingresso selezionata al punto (1), il segnale audio dalla porta d'ingresso selezionata al punto (2) viene emesso sia alla porta <b>AUDIO OUT</b> sia all'altoparlante incorporato di questo proiettore. Tuttavia, l'altoparlante incorporato non funziona quando SPEAKER è impostato su SPEGNERE.</p> <p>(1) Scegliere una porta di immissione immagine usando i pulsanti ▲/▼. Selezionare ATTESA per scegliere l'uscita audio nella modalità attesa.</p> <p>(2) Selezionare una delle porte <b>AUDIO IN</b> usando i pulsanti ◀/▶. Selezionare ✕ per disattivare il suono dalla porta d'ingresso o nella modalità di attesa selezionata al punto (1).</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Nella finestra SORGENTE AUDIO, "H" simbolizza il segnale audio dalla porta <b>HDMI</b>. Può essere selezionato solamente per l'immagine immessa dalla porta <b>HDMI</b>.</li> <li>Anche se il proiettore si trova in modalità di attesa, le ventole di raffreddamento potrebbero attivarsi e fare rumore quando l'altoparlante incorporato è in funzione.</li> <li>C.C. (Closed Caption) viene attivato automaticamente quando ✕ viene selezionato e un segnale in ingresso che contiene la funzione C.C. viene ricevuto. Questa funzione è disponibile solamente quando il segnale è NTSC per <b>VIDEO</b> o <b>S-VIDEO</b>, o 480i@60 per <b>COMPONENT</b>, <b>COMPUTER IN1</b> o <b>COMPUTER IN2</b>, e quando <b>AUTO</b> viene selezionato per <b>VISUALIZZA</b> nel menu C.C. sotto il menu SCHERMO (📖53).</li> </ul>



(continua alla pagina seguente)



Voce	Descrizione
<b>HDMI AUDIO</b>	L'utilizzo dei pulsanti ▲/▼ modifica la modalità per l'audio HDMI™. Esaminare ciascuna delle due modalità disponibili e selezionare quella adatta alla propria periferica audio HDMI™. 1 ⇔ 2
<b>LIVELLO MIC</b>	L'utilizzo dei pulsanti ▲/▼ modifica il livello di ingresso in modo da farlo corrispondere a quello del microfono collegato alla porta <b>MIC</b> . ALTA ⇔ BASSA ALTA: per un microfono con amplificatore. BASSA: per un microfono senza amplificatore.
<b>VOLUME MIC</b>	L'utilizzo dei pulsanti ◀/▶ regola il volume del microfono collegato alla porta <b>MIC</b> . Basso ⇔ Alto

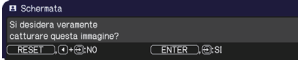



## Menu SCHERMO

Il menu SCHERMO consente di selezionare le voci elencate nella tabella qui sotto riportata. Selezionare una voce del menu utilizzando i cursori ▲/▼ e premere il cursore ► oppure il pulsante **ENTER** per eseguire la corrispondente operazione. Eseguire quindi l'operazione indicata nella tabella seguente.



Voce	Descrizione
<b>LINGUA</b>	<p>Tramite i pulsanti ▲/▼/◀/▶ si modifica la lingua dell'OSD (On Screen Display).</p> <p>ENGLISH ⇔ FRANÇAIS ⇔ DEUTSCH ⇔ ESPAÑOL</p> <p>⏪ ..... (indicato nel dialogo LINGUA) ..... ⏩</p> <p>Premere il pulsante <b>ENTER</b> o <b>INPUT</b> per salvare l'impostazione lingua.</p>
<b>POS. MENU</b>	<p>Mediante i pulsanti ▲/▼/◀/▶ si regola la posizione del menu. Per uscire da questa opzione, premere il pulsante <b>MENU</b> del telecomando o non eseguire alcuna operazione per 10 secondi.</p>
<b>SP.VUOTO</b>	<p>Tramite i pulsanti ▲/▼ si modifica la modalità dello schermo SP.VUOTO. Lo schermo SP.VUOTO cancella temporaneamente la schermata (☐28). Si visualizza premendo il pulsante <b>BLANK</b> sul telecomando.</p> <p>Schermata ⇔ ORIGINALE ⇔ BLU ⇔ BIANCO ⇔ NERO</p> <p>↑—————↑</p> <p><u>Schermata</u>: Le impostazioni per lo schermo si possono definire alla voce Schermata (☐49).</p> <p><u>ORIGINALE</u>: Schermo predefinito come standard.</p> <p><u>BLU, BIANCO, NERO</u>: Schermi monocromi in ciascun colore.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Per evitare la visualizzazione di un'immagine non più attuale, lo schermo Schermata oppure ORIGINALE passerà allo schermo nero dopo alcuni minuti di inattività.</li> </ul>
<b>AVVIARE</b>	<p>Mediante i pulsanti ▲/▼ si modifica il modo per lo schermo di avvio. Lo schermo di avvio si visualizza quando il proiettore non rileva alcun segnale o alcun segnale adeguato.</p> <p>Schermata ⇔ ORIGINALE ⇔ SPEGNERE</p> <p>↑—————↑</p> <p><u>Schermata</u>: Le impostazioni per lo schermo si possono definire alla voce Schermata (☐49).</p> <p><u>ORIGINALE</u>: Schermo predefinito come standard.</p> <p><u>SPEGNERE</u>: Schermo nero</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Per evitare la visualizzazione di un'immagine non più attuale, lo schermo Schermata oppure ORIGINALE passerà allo schermo SP.VUOTO (☐sopra) dopo alcuni minuti di inattività. Se lo schermo SP.VUOTO è impostato come Schermata oppure ORIGINALE, si utilizza lo schermo nero.</li> <li>• Quando ACCEN.RE viene selezionato alla voce PASSWORD Schermata nel menu SICUREZZA (☐72), AVVIARE viene fissato sulla Schermata.</li> </ul>

(continua alla pagina seguente)

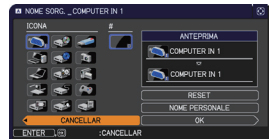
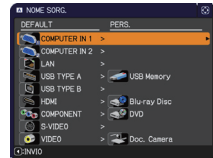
Voce	Descrizione
<p><b>Schermata</b></p>	<p>Questa voce consente di catturare un'immagine e di utilizzarla come Schermata per le funzioni SP.VUOTO e AVVIARE. Visualizzare l'immagine che si vuole catturare prima di eseguire la seguente procedura.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>Selezionando questa voce si visualizza il dialogo "Schermata". Questo dialogo chiederà se si desidera catturare un'immagine dalla schermata corrente.            <p>Attendere fino alla visualizzazione dell'immagine desiderata, poi premere <b>ENTER</b> o <b>INPUT</b> sul telecomando. L'immagine verrà bloccata e comparirà la cornice per la cattura. Per terminare questa operazione, premere il pulsante <b>RESET</b> sul telecomando.</p> </li> <li>La posizione della cornice si regola mediante i pulsanti ▲/▼/◀/▶. Spostare la cornice sulla posizione dell'immagine che si vuole utilizzare. Per alcuni segnali potrebbe non essere possibile spostare la cornice. Per iniziare la registrazione, premere il pulsante <b>ENTER</b> o <b>INPUT</b> sul telecomando. Per ripristinare la schermata e ritornare al dialogo precedente, premere <b>RESET</b> sul telecomando.              <p>La registrazione potrebbe richiedere diversi minuti. Quando la registrazione è completa, si visualizzano per diversi secondi lo schermo di registrazione e il seguente messaggio: <b>"La registrazione Schermata è terminata"</b>. Se durante la registrazione si verifica un errore, si visualizza il seguente messaggio: <b>"Si è verificato un errore di cattura. Riprovare."</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Non è possibile utilizzare questa funzione se è selezionato ACCEN.RE per la voce BI.Schermata (📖50).</li> <li>Questa funzione non può essere selezionata quando ACCEN.RE viene selezionato alla voce PASSWORD Schermata nel menu SICUREZZA (📖72).</li> <li>Questa funzione non sarà disponibile per <b>LAN</b>, <b>USB TYPE A</b>, <b>USB TYPE B</b> o <b>HDMI</b>.</li> </ul> </li> </ol>

(continua alla pagina seguente)


Voce	Descrizione
<p><b>BI.Schermata</b></p>	<p>Servirsi dei pulsanti ▲/▼ per attivare/disattivare la funzione BI.Schermata.</p> <p>ACCEN.RE ⇔ SPEGNERE</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Se è selezionata l'opzione ACCEN.RE la voce Schermata risulta bloccata. Utilizzare questa funzione per proteggere la schermata corrente.</li> <li>• Questa funzione non può essere selezionata quando ACCEN.RE viene selezionato alla voce PASSWORD Schermata nel menu SICUREZZA (🔑72).</li> </ul>
<p><b>MESSAGGIO</b></p>	<p>Servirsi dei pulsanti ▲/▼ per attivare/disattivare la funzione messaggio.</p> <p>ACCEN.RE ⇔ SPEGNERE</p> <p>Se si seleziona l'opzione ACCEN.RE, si attiva uno dei seguenti messaggi.</p> <p>“AUTO IN CORSO” durante la regolazione automatica</p> <p>“NESSUN INGRESSO RILEVATO”</p> <p>“SINCRONIZZAZIONE FUORI GAMMA”</p> <p>“FREQUENZA DI SCANSIONE INVALIDA”</p> <p>“Ricerca...” durante la ricerca di un segnale in ingresso</p> <p>“Rilevamento...” durante il rilevamento di un segnale d'ingresso</p> <p>“MOD. ECO AUTO” durante l'avvio con MOD. ECO AUTO</p> <p>L'indicazione del segnale d'ingresso durante la modifica</p> <p>L'indicazione del rapporto larghezza/altezza durante la modifica</p> <p>L'indicazione MODO IMMAG. durante la modifica</p> <p>L'indicazione IRIS ATTIVO durante la modifica</p> <p>L'indicazione MEMORIA durante la modifica</p> <p>L'indicazione “FISSA” e “II” mentre si imposta il fermo immagine tramite la pressione del pulsante <b>FREEZE</b>.</p> <p>L'indicazione MODELLO visualizzato durante la modifica.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Quando si seleziona SPEGNERE ricordarsi se è impostato il fermo immagine. Non si deve interpretare il fermo immagine come un malfunzionamento (🔑28).</li> </ul>

(continua alla pagina seguente)


Voce	Descrizione
<p><b>NOME SORG.</b></p>	<p>È possibile assegnare un nome a ogni porta del proiettore.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>(1) Servirsi dei pulsanti ▲/▼ del Menu SCHERMO per selezionare <b>NOME SORG.</b> e premere il pulsante ► o <b>ENTER</b>. Si visualizza il menu <b>NOME SORG.</b></li> <li>(2) Servirsi dei pulsanti ▲/▼ del menu <b>NOME SORG.</b> per selezionare la porta a cui assegnare il nome e premere il pulsante ►. Si visualizza il dialogo <b>NOME SORG.</b> Il lato destro del menu rimane vuoto finché non si specifica un nome.</li> <li>(3) Selezionare un'icona che si desidera assegnare alla porta nella finestra di dialogo <b>NOME SORG.</b> Anche il nome assegnato alla porta verrà automaticamente modificato in base alla selezione della propria icona. Premere il pulsante <b>ENTER</b> o <b>INPUT</b> per determinare la selezione dell'icona.</li> <li>(4) Selezionare un numero che si desidera assegnare alla porta insieme con l'icona. È possibile selezionare il numero da vuoto (nessun numero assegnato), 1, 2, 3, o 4. E premere il pulsante <b>ENTER</b> o <b>INPUT</b>.</li> <li>(5) Se si desidera modificare il nome assegnato alla porta, selezionare <b>NOME PERSONALE</b> e premere il pulsante <b>ENTER</b> o <b>INPUT</b>.</li> </ol>



(continua alla pagina seguente)

Voce	Descrizione
<p><b>NOME SORG. (continua)</b></p>	<p>(6) Il nome corrente si visualizza sulla prima riga. Servirsi dei pulsanti ▲/▼/◀/▶ e del pulsante <b>ENTER</b> oppure <b>INPUT</b> per selezionare e inserire i caratteri. Per cancellare 1 carattere alla volta, premere il pulsante <b>RESET</b> o premere i pulsanti ◀ e <b>INPUT</b> contemporaneamente. Se si sposta il cursore su CANCELLA oppure su ANNULLA TUTTO e si preme il pulsante <b>ENTER</b> oppure <b>INPUT</b>, si cancella 1 carattere oppure rispettivamente tutti i caratteri. Il nome può comprendere fino a 16 caratteri.</p> <p>(7) Per modificare un carattere già inserito, premere il pulsante ▲ per spostarsi alla prima riga e servirsi dei pulsanti ◀/▶ per portare il cursore sui caratteri che si vogliono modificare. Premere <b>ENTER</b> o <b>INPUT</b> per selezionare il carattere. Quindi seguire la medesima procedura descritta alla voce (6) qui sopra.</p> <p>(8) Per terminare l’inserimento di testi, portarsi con il cursore su OK, poi premere ▶, <b>ENTER</b> o <b>INPUT</b>. Per ritornare al nome precedente senza salvare le modifiche, portare il cursore su CANCELLAR, poi premere ◀, <b>ENTER</b> o <b>INPUT</b>.</p> 
<p><b>MODELLO</b></p>	<p>L'utilizzo dei pulsanti ▲/▼ modifica la modalità per la schermata modello. Premere il pulsante ▶ (o <b>ENTER</b>) per visualizzare il modello selezionato, e premere il pulsante ◀ per chiudere lo schermo visualizzato. Il modello selezionato per ultimo viene visualizzato quando viene premuto il <b>MY BUTTON</b>, assegnato alla funzione MODELLO (M58).</p> <p>MOD. TEST ⇔ PUN-LIN.1 ⇔ PUN-LIN.2 ⇔ PUN-LIN.3      ⇕ ⇕      STACK ⇔ MAPPA 2 ⇔ MAPPA 1 ⇔ CERCHIO 2 ⇔ CERCHIO 1 ⇔ PUN-LIN.4</p> <p>È possibile invertire una mappa e farla scorrere in orizzontale quando si seleziona MAPPA 1 o MAPPA 2. Per invertire o far scorrere la mappa, visualizzare la guida premendo il pulsante <b>RESET</b> sul telecomando tre secondi o più quando compare MAPPA 1 o MAPPA 2.</p>

(continua alla pagina seguente)

Voce	Descrizione
<p align="center"><b>C.C.</b> <b>(Closed Caption)</b></p>	<p>Grazie alla funzione C.C. si visualizzano frasi, dialoghi o altri suoni da un video, da file o da altre presentazioni. È richiesto il formato video NTSC o la fonte video componente del formato 480i@60 supportante la configurazione C.C. per utilizzare questa funzione. Questa funzione potrebbe non operare correttamente per alcuni apparecchi o segnali. In questo caso, disattivare l'opzione Closed Caption.</p> 
	<p><b>VISUALIZZA</b> Selezionare le impostazioni VISUALIZZA del menu C.C. dalle seguenti opzioni mediante i pulsanti ▲/▼.</p> <p>AUTO ⇔ ACCEN.RE ⇔ SPEGNERE</p> <p align="center">↑—————↓</p> <p><u>AUTO</u>: L'opzione C.C. si visualizza automaticamente se è attiva la funzione Mute.  <u>ACCEN.RE</u>: L'opzione Closed Caption è attivata.  <u>SPEGNERE</u>: L'opzione Closed Caption è disattivata.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Quando il menu OSD è attivo non è possibile utilizzare l'opzione C.C.</li> <li>• La funzione Closed Caption consente di visualizzare i dialoghi, la narrazione e/o gli effetti sonori di un programma televisivo o di altri video. La disponibilità dell'opzione C.C. dipende da chi effettua la trasmissione e/o dal contenuto.</li> </ul>
	<p><b>MODALITÀ</b> Selezionare le impostazioni MODALITÀ del menu C.C. dalle seguenti opzioni mediante i pulsanti ▲/▼.</p> <p>SOTTOTIT. ⇔ TESTO</p> <p><u>SOTTOTIT</u>: Visualizza C.C.  <u>TESTO</u>: Visualizza i testi contenenti informazioni supplementari come i notiziari o la guida ai programmi TV. Le informazioni occupano l'intero schermo. Non tutti i programmi C.C. hanno informazioni Testo.</p>
<p><b>CANALE</b> Selezionare le impostazioni CANALE del menu C.C. dalle seguenti opzioni mediante i pulsanti ▲/▼.</p> <p>1 ⇔ 2 ⇔ 3 ⇔ 4</p> <p align="center">↑—————↓</p> <p><u>1</u>: Canale 1, canale principale / lingua  <u>2</u>: Canale 2  <u>3</u>: Canale 3  <u>4</u>: Canale 4</p> <p>I dati relativi al canale possono subire modifiche a seconda del contenuto. Alcuni canali potrebbero essere utilizzati per una seconda lingua oppure rimanere vuoti.</p>	

Menu OPZ.

Il menu OPZ. consente di selezionare le voci elencate nella tabella qui sotto riportata.



Selezionare una voce del menu utilizzando i cursori ▲/▼ e premere il cursore ► oppure il pulsante **ENTER** per eseguire la corrispondente operazione. TEMPO LAMPADA e TEMPO FILTRO. Eseguire quindi l'operazione indicata nella tabella seguente.



Voce	Descrizione
<b>AUTO SEARCH</b>	<p>Servirsi dei pulsanti ▲/▼ per attivare/disattivare la funzione di ricerca automatica.</p> <p>ACCEN.RE ⇔ SPEGNERE</p> <p>Quando si seleziona ACCEN.RE, se il proiettore non rileva automaticamente alcun segnale, eseguirà una ricerca controllando le porte d'ingresso nel seguente ordine. La ricerca inizia dalla porta corrente. La ricerca si conclude quando il proiettore rileva un segnale in ingresso. A questo punto si visualizza un'immagine.</p> <p>⇨ COMPUTER IN1 ⇨ COMPUTER IN2 ⇨ LAN ⇨ USB TYPE A ⇨ VIDEO ⇨ S-VIDEO ⇨ COMPONENT ⇨ HDMI ⇨ USB TYPE B ⇨</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• La proiezione delle immagini dalla porta <b>USB TYPE B</b> potrebbe richiedere diversi secondi.</li> </ul>
<b>AUTOKEYSTONE</b>	<p>Servirsi dei pulsanti ▲/▼ per attivare/disattivare la funzione keystone.</p> <p>ACCEN.RE ⇔ SPEGNERE</p> <p><u>ACCEN.RE</u>: Ogni qual volta si cambia l'inclinazione del proiettore verrà eseguita la correzione dell'effetto keystone.</p> <p><u>SPEGNERE</u>: Questa funzione è disattivata. Selezionare AUTOKEYSTONE (ESEGUI) dal menu IMPOSTA per eseguire la correzione automatica dell'effetto keystone.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Se il proiettore è appeso al soffitto, non sarà possibile utilizzare correttamente questa funzione. Selezionare quindi SPEGNERE.</li> <li>• Questa funzione non sarà disponibile se è attivo il Rilev. Spostamento (M74).</li> </ul>
<b>ACCENS. DIR.</b>	<p>Servirsi dei pulsanti ▲/▼ per attivare/disattivare la funzione ACCENS. DIR.</p> <p>ACCEN.RE ⇔ SPEGNERE</p> <p>Quando è impostata ad ACCEN.RE la lampada del proiettore si accenderà automaticamente, senza effettuare la normale procedura (M18), quando si collega il proiettore alla rete elettrica, se l'ultima volta che il proiettore è stato scollegato la lampada era accesa.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Questo non si verifica se si collega il proiettore alla rete elettrica mentre la lampada è spenta.</li> <li>• Dopo aver acceso la lampada con la funzione ACCENS. DIR., se per 30 minuti non vengono rilevati segnali o non si eseguono operazioni, il proiettore si spegne, anche se la funzione SPEGN. AUTO (M55) è disattivata.</li> </ul>

(continua alla pagina seguente)


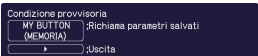


Voce	Descrizione
<p><b>SPEGN. AUTO</b></p>	<p>Tramite i pulsanti ▲/▼ si regola il periodo di tempo fino allo spegnimento automatico del proiettore.                      Lungo (max. 99 minuti) ⇔ Breve (min. 0 minuti = SPEGNERE)</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;">   </div> <p>Se il periodo di tempo è impostato a 0, il proiettore non si spegne in automatico. Se il periodo di tempo è compreso tra 1 e 99, e quando il tempo trascorso senza nessun segnale o con segnali non idonei raggiunge il periodo impostato, la lampada del proiettore si spegnerà. Se si preme uno dei pulsanti del proiettore o del telecomando oppure viene trasmesso uno dei comandi (tranne i comandi di base) alla porta <b>CONTROL</b> durante il periodo impostato, il proiettore non si spegne. Fare riferimento alla sezione <b>Spegnimento</b> (📖18).</p>
<p><b>USB TYPE B</b></p>	<p>L'utilizzo dei pulsanti ▲/▼ seleziona la funzione della porta <b>USB TYPE B</b>. Per utilizzare questa funzione, è necessario collegare la porta <b>USB TYPE B</b> del proiettore e la porta USB di tipo A di un computer.</p> <p>MOUSE ⇔ DISPLAY USB</p> <p>MOUSE: Il telecomando accessorio funziona come semplice mouse e tastiera del computer.</p> <p>DISPLAY USB: La porta funziona come una porta d'ingresso che riceve i segnali immagini dal computer (📖86).</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• La proiezione delle immagini dalla porta <b>USB TYPE B</b> potrebbe richiedere diversi secondi.</li> <li>• Nei seguenti casi, un messaggio per avvisare che la porta <b>USB TYPE B</b> non è disponibile per l'ingresso immagini viene visualizzato insieme alla finestra di dialogo USB TYPE B:                     <ul style="list-style-type: none"> <li>- Questa impostazione viene commutata in MOUSE mentre vengono proiettate le immagini sulla porta <b>USB TYPE B</b>.</li> <li>- La porta <b>USB TYPE B</b> viene selezionata come sorgente di ingresso delle immagini mentre questa impostazione è configurata su MOUSE. Selezionare DISPLAY USB nella finestra di dialogo per proiettare le immagini sulla porta <b>USB TYPE B</b>. In questo caso, non è possibile utilizzare la funzione di semplice mouse e tastiera. Altrimenti, selezionare un'altra porta per l'ingresso immagini.</li> </ul> </li> </ul>

(continua alla pagina seguente)

Voce	Descrizione
<p><b>TEMPO LAMPADA</b></p>	<p>Il tempo lampada corrisponde al periodo di utilizzo della lampada conteggiato a partire dall'ultimo reset. Si visualizza al Menu OPZ. Se si preme il pulsante <b>RESET</b> sul telecomando oppure il pulsante ► si visualizza una finestra di dialogo. Per resettare il tempo lampada selezionare OK utilizzando il pulsante ►.</p> <p>CANCELLAR ⇔ OK</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Per assicurarsi dell'attendibilità delle indicazioni è necessario resettare il tempo lampada solo dopo la sostituzione della lampada stessa.</li> <li>• Per le operazioni di sostituzione consultare la sezione <b>Sostituzione della lampada (89)</b>.</li> </ul>
<p><b>TEMPO FILTRO</b></p>	<p>Il tempo filtro corrisponde al periodo di utilizzo del filtro conteggiato a partire dall'ultimo reset. Si visualizza al Menu OPZ. Se si preme il pulsante <b>RESET</b> sul telecomando oppure il pulsante ► si visualizza una finestra di dialogo. Per resettare il tempo lampada selezionare OK utilizzando il pulsante ►.</p> <p>CANCELLAR ⇔ OK</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Per assicurarsi dell'attendibilità delle indicazioni è necessario resettare il tempo filtro solo dopo la pulizia o la sostituzione del filtro stesso.</li> <li>• Per le operazioni di pulizia del filtro consultare la sezione <b>Pulizia e sostituzione del filtro dell'aria (91)</b>.</li> </ul>


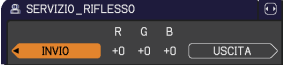
(continua alla pagina seguente)

Voce	Descrizione
<p><b>TASTO PERS.</b></p>	<p>Questa voce consente di assegnare una delle seguenti funzioni al <b>MY BUTTON - 1/2</b> del telecomando (📖6).</p> <p>(1) Utilizzare i pulsanti ▲/▼ sul menu TASTO PERS. per selezionare un MY BUTTON - 1/2 e premere il pulsante ► o <b>ENTER</b> per visualizzare la finestra di dialogo di configurazione TASTO PERS.</p> <p>(2) Quindi con i pulsanti ▲/▼/◀/▶ assegnare una delle seguenti funzioni al pulsante selezionato. Premere il pulsante <b>ENTER</b> o <b>INPUT</b> per salvare l'impostazione.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• LAN: Assegna la porta a <b>LAN</b>.</li> <li>• USB TYPE A: Assegna la porta a <b>USB TYPE A</b>.</li> <li>• USB TYPE B: Assegna la porta a <b>USB TYPE B</b>.</li> <li>• HDMI: Assegna la porta a <b>HDMI</b>.</li> <li>• COMPUTER IN1: Assegna la porta a <b>COMPUTER IN1</b>.</li> <li>• COMPUTER IN2: Assegna la porta a <b>COMPUTER IN2</b>.</li> <li>• COMPONENT: Assegna la porta a <b>COMPONENT</b>.</li> <li>• S-VIDEO: Assegna la porta a <b>S-VIDEO</b>.</li> <li>• VIDEO: Assegna la porta a <b>VIDEO</b>.</li> <li>• SEQUENZA: Assegna la porta a <b>USB TYPE A</b>, e avvia una Sequenza.</li> <li>• IMMAGINI: Visualizza il menu IMMAGINI (📖67).</li> <li>• MESSENGER: Attiva/disattiva il testo messenger visualizzato sullo schermo (📖5. <b>Funzione Messenger</b> nel <b>Guide della rete</b>). Se non ci sono file di testo trasferiti da visualizzare, appare il messaggio "NESSUN DATO MESSENGER".</li> <li>• INFO: Visualizza SISTEMA_INFO, IMMET_INFO (📖63), RETE_INFO (📖70) o nulla.</li> <li>• AUTOKEYSTONE: Esegue la correzione automatica dell'effetto keystone (📖43).</li> <li>• MEMORIA: carica uno dei dati di regolazione in memoria (📖35). Se è stato memorizzato più di un dato, la regolazione cambia ogniqualvolta si preme <b>MY BUTTON</b>. Se non è stato salvato alcun dato compare il dialogo "No dati salv.". . Se la regolazione attuale non è stata salvata, compare il dialogo indicato a destra. . Se si desidera mantenere la regolazione corrente, premere il pulsante ► per uscire. In caso contrario, la regolazione attuale sarà cancellata dopo l'inserimento dei dati successivi.</li> </ul>


(continua alla pagina seguente)

Voce	Descrizione
<b>TASTO PERS.</b> <b>(continua)</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• IRIS ATTIVO: Modifica le impostazioni iris attivo.</li> <li>• MODO IMMAG.: Modifica il MODO IMMAG. (☞31).</li> <li>• RESET FILTR: Visualizza il dialogo di conferma dell'annullamento del tempo filtro (☞56).</li> <li>• MODELLO: Fa visualizzare o sparire il motivo template selezionato nella voce MODELLO (☞52).</li> <li>• AV MUTE: Disattiva/riattiva l'immagine e l'audio.</li> <li>• RISOLUZIONE: Attiva/disattiva il menu RISOLUZIONE (☞42).</li> <li>• VOLUME MIC: Attiva/disattiva il menu VOLUME MIC (☞47).</li> <li>• MODALITÀ ECO: Attiva/disattiva il menu MODALITÀ ECO (☞44).</li> </ul>
<b>SORGENTE</b>	<p>Usando i pulsanti ▲/▼ seleziona la porta di immissione immagini per essere selezionata mentre si preme il bottone <b>MY SOURCE/DOC.CAMERA</b> sul telecomando.</p> <p>È possibile utilizzare questa funzione non soltanto per i visualizzatori digitali ma anche per i computer e altre apparecchiature.</p> <p>☞ COMPUTER IN1 ⇄ COMPUTER IN2 ⇄ LAN ⇄ USB TYPEA ☞  ☞ VIDEO ⇄ S-VIDEO ⇄ COMPONENT ⇄ HDMI ⇄ USB TYPEB ☞</p>

(continua alla pagina seguente)

Voce	Descrizione
<p><b>SERVIZIO</b></p>	<p>Selezionando questa voce di visualizza il menu SERVIZIO.                      Selezionare una voce mediante i pulsanti ▲/▼ e premere il pulsante ► oppure ENTER per eseguire l'operazione.</p> 
	<p><b>VEL. VENTOLA</b>                      Tramite i pulsanti ▲/▼ si modifica la velocità di rotazione della ventola di raffreddamento. L'impostazione ALTO è adatta per l'utilizzo in zone montuose. Se il proiettore viene utilizzato a un'altitudine di circa 1200 m o superiore, selezionare ALTO. Altrimenti, selezionare NORMALE. Il proiettore è più rumoroso se si seleziona ALTO.                      ALTO ⇔ NORMALE</p>
	<p><b>AUTO REGOL.</b>                      Servirsi dei pulsanti ▲/▼ per selezionare uno dei modi. Se è selezionato il modo SPEGNERE, la funzione di regolazione automatica è disattivata.                      FINE ⇔ VELOCE ⇔ SPEGNERE                      ↑—————↑                      FINE: La regolazione di precisione include il FORM.H                      VELOCE: La regolazione rapida, imposta il FORM.H per i dati predefiniti per il segnale d'ingresso.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• A seconda delle condizioni, ad es. il tipo di immagini in ingresso, il cavo collegato al proiettore e l'ambiente circostante, questa funzione potrebbe non operare correttamente. In tal caso selezionare SPEGNERE per disattivare la regolazione automatica ed effettuare la regolazione manuale.</li> </ul>
	<p><b>RIFLESSO</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Selezionare un riflesso utilizzando i pulsanti ◀/▶.</li> <li>2. Regolare l'elemento selezionato mediante i pulsanti ▲/▼ per eliminare il riflesso.</li> </ol> 
	<p><b>MSG. FILTRO</b>                      Utilizzare il pulsante ▲/▼ per impostare il timer per la notifica del messaggio di sostituzione dell'unità filtro.                      100h ⇔ 200h ⇔ 500h ⇔ 1000h ⇔ 2000h ⇔ SPEGNERE                      Se si seleziona una voce del menu, tranne SPEGNERE, comparirà il messaggio "NOTA ***TRASCORSE DA ULTIMO ...." tutte le volte che il timer raggiunge l'intervallo di tempo impostato per questa funzione (96).                      Se è stato selezionato SPEGNERE, il messaggio non apparirà. Utilizzare questa funzione per mantenere pulito il filtro dell'aria, impostando l'intervallo di tempo adeguato alle condizioni ambientali.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Prendersi cura dell'unità filtro periodicamente, anche se non è presente alcun messaggio. Se il filtro dell'aria è bloccato dalla polvere o da altre impurità, la temperatura interna tenderà a salire causando malfunzionamenti del proiettore e pregiudicandone la durata.</li> <li>• Fare attenzione all'ambiente di utilizzo del proiettore e alla condizione dell'unità filtro.</li> </ul>

(continua alla pagina seguente)

Voce	Descrizione
<b>SERVIZIO</b> <b>(continua)</b>	<p><b>BLOCCO TASTI</b></p> <p>(1) Utilizzare i pulsanti ▲/▼ per scegliere il dispositivo di controllo delle operazioni.            PANNELLO CONTR. ↔ TELECOMANDO</p> <p>(2) Utilizzare i pulsanti ◀/▶ per selezionare ACCEN.RE o SPEGNERE.            ACCEN.RE ↔ SPEGNERE</p> <p>Selezionando ACCEN.RE nel passaggio 2 si bloccano i pulsanti a eccezione di <b>STANDBY/ON</b> sul dispositivo di controllo delle operazioni selezionato nel passaggio 1. Selezionando SPEGNERE si riattivano i pulsanti bloccati sul dispositivo di controllo delle operazioni selezionato nel passaggio 1.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Servirsi di questa funzione per evitare l'utilizzo non autorizzato o accidentale.</li> </ul>
	<p><b>FREQ. TELECOM.</b></p> <p>(1) Servirsi dei pulsanti ▲/▼ per modificare l'impostazione dei sensori del telecomando (M4, 17).            1:NORMALE ↔ 2: ELEVATA</p> <p>(2) Utilizzare il pulsante ◀/▶ per spegnere o accendere il sensore remoto del proiettore.            ACCEN.RE ↔ SPEGNERE</p> <p>L'impostazione di default deve essere attivata sia per l'opzione 1:NORMALE sia per 2:ELEVATA. Se il telecomando non funziona correttamente, disattivare uno delle opzioni. Non è possibile disattivare entrambe le opzioni allo stesso tempo.</p>
<b>COMUNICAZIONE</b>	<p>La selezione di questa voce visualizza il menu <b>COMUNICAZIONE</b>. In questo menu, è possibile configurare le impostazioni di comunicazione seriale del proiettore tramite la porta <b>CONTROL</b>.</p>  <ul style="list-style-type: none"> <li>• Selezionare una voce mediante i cursori ▲/▼. Quindi la pressione del pulsante ▶ apre il sottomenu per la voce di impostazione selezionata. Alternativamente, la pressione del pulsante ◀ invece del pulsante ▶ fa tornare il menu indietro al precedente senza modificare l'impostazione. Ciascun sottomenu può essere utilizzato come descritto di sopra.</li> <li>• Quando TIPO DI COMUNICAZIONE (M61) è impostato su SPEGNERE, le altre voci del menu COMUNICAZIONE non sono valide.</li> <li>• Per la funzione della comunicazione seriale, si rimanda al <b>Guide della rete</b>.</li> </ul>



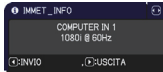
(continua alla pagina seguente)



Voce	Descrizione	
<p><b>SERVIZIO (continua)</b></p>	<p><b>COMUNICAZIONE (continua)</b></p>	<p><b>TEMPO LIMITE RISPOSTA</b>                      Selezionare il periodo di tempo di attesa per la ricezione dei dati di risposta da parte di un altro dispositivo comunicante tramite il BRIDGE DI RETE e il BIDIREZ. NON SIMULT. attraverso la porta <b>CONTROL</b>.</p> <p style="text-align: center;">SPEGNERE ⇔ 1s ⇔ 2s ⇔ 3s</p> <p style="text-align: center;">↑—————↑</p> <p><u>SPEGNERE</u>: Selezionare questa modalità se non è necessario verificare le risposte da parte del dispositivo a cui il proiettore invia i dati. In questo modo, il proiettore può inviare i dati dal computer continuamente.</p> <p><u>1s/2s/3s</u>: Selezionare il periodo di tempo che il proiettore deve attendere prima di ricevere una risposta da parte del dispositivo al quale il proiettore invia i dati. Mentre attende la risposta, il proiettore non invia alcun dato dalla porta <b>CONTROL</b>.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Questo menu è disponibile solamente quando BRIDGE DI RETE viene selezionato per il TIPO DI COMUNICAZIONE e BIDIREZ. NON SIMULTANEO viene selezionato per il METODO DI TRASMISSIONE (📖61).</li> <li>• SPEGNERE viene selezionato come impostazione predefinita.</li> </ul> <p><b>STACK</b>                      Selezionando questa voce si visualizza il menu STACK. Per ulteriori informazioni, si prega di vedere la <b>Guida allo stack istantaneo</b>.</p>

(continua alla pagina seguente)



Voce	Descrizione
<p><b>SERVIZIO</b> (continua)</p>	<p><b>INFO</b></p> <p>Selezionando questa voce si visualizza un dialogo "IMMET_INFO". Si visualizzano le informazioni relative all'ingresso attuale.</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;">    </div> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Il messaggio "STOP FOTO" indica che è attiva la funzione fermo fotogramma.</li> <li>• Il messaggio "SCART RGB" indica che è attiva la porte <b>COMPONENT</b> come porta di ingresso SCART RGB. Consultare la voce COMPONENT del Menu IMMET (📖 39).</li> <li>• Non è possibile selezionare questa voce in assenza di segnale e per sync out.</li> <li>• Se VIS. TESTI è impostato ad ACCEN.RE, il menu I MIEI TESTI si visualizza con le informazioni inserite nella casella IMMET_INFO (📖 76).</li> </ul>
	<p><b>IIMP. FABBRICA</b></p> <p>Se si seleziona OK, mediante il pulsante ►, si ritorna alle impostazioni di fabbrica. Con questa funzione tutte le voci in tutti i menu ritorneranno alle impostazioni iniziali. Per le voci TEMPO LAMPADA TEMPO FILTRO, LINGUA, MSG. FILTRO, RETE e SICUREZZA non è possibile eseguire il reset.</p> <p>CANCELLAR ⇨ OK</p>

## Menu RETE

Una configurazione di rete non corretta per il proiettore potrebbe causare problemi tecnici all'intera rete. Rivolgersi all'amministratore di rete prima di connettersi a un punto d'accesso esistente sulla rete. Selezionare "RETE" dal menu principale per accedere alle seguenti funzioni.




Selezionare un'opzione tramite i cursori ▲/▼

del proiettore o del telecomando e premere il cursore ► sul proiettore o sul telecomando oppure **ENTER** sul telecomando per confermare. Eseguire quindi l'operazione indicata nella tabella seguente.

Consultare il **Guide della rete** per dettagli relativi al sistema RETE.

**NOTA** • Se non si utilizza SNTP (📖3.8 Impostazioni Data/Ora nel **Guide della rete**), si devono impostare DATA E ORA durante l'installazione iniziale.




- Il controllo della comunicazione di rete è disabilitato quando il proiettore è nella modalità di attesa se la voce di MOD. ATTESA è impostata su RISPARMIO. Per favore collegare la comunicazione di rete al proiettore dopo aver impostato lo MOD. ATTESA in NORMALE (📖45).

Voce	Descrizione	
<b>IMPOSTA</b>	Selezionando questa voce apparirà il Menu <b>IMPOSTA</b> per la rete. Utilizzare i pulsanti ▲/▼ e ► oppure <b>ENTER</b> per eseguire l'operazione. 	
	<b>DHCP</b> (Dynamic Host Configuration Protocol)	Servirsi dei pulsanti ▲/▼ per attivare/disattivare DHCP. <b>ACCEN.RE</b> ↔ <b>SPEGNERE</b> Selezionare <b>SPEGNERE</b> se la rete non è abilitata per il protocollo DHCP. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Per l'impostazione di "DHCP" ad "ACCEN.RE" saranno necessari alcuni minuti prima che il server DHCP comunichi l'indirizzo IP.</li> <li>• Si attiverà la funzione Auto IP con l'assegnazione automatica di un'indirizzo IP se il proiettore non riceve un indirizzo dal server, anche se DHCP è impostato ad "ACCEN.RE".</li> </ul>

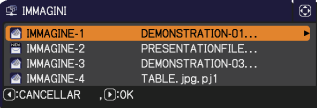
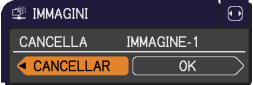
(continua alla pagina seguente)

Voce	Descrizione	
<b>IMPOSTA (continua)</b>	<b>INDIRIZZO IP</b>	<p>Servirsi dei pulsanti ▲/▼/◀/▶ per inserire l'INDIRIZZO IP.</p> <p>Questa funzione si può utilizzare solo se DHCP è impostato a SPEGNERE.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• L'INDIRIZZO IP è il codice numerico che identifica il proiettore sulla rete. Non è possibile collegare due dispositivi con lo stesso INDIRIZZO IP sulla stessa rete.</li> <li>• L'INDIRIZZO IP "0.0.0.0" non è consentito.</li> </ul>
	<b>SUBNET MASK</b>	<p>Utilizzare i pulsanti ▲/▼/◀/▶ per inserire la stessa SUBNET MASK del computer.</p> <p>Questa funzione si può utilizzare solo se DHCP è impostato a SPEGNERE.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• La SUBNET MASK "0.0.0.0" non è ammessa.</li> </ul>
	<b>DEFAULT GATEWAY</b>	<p>Servirsi dei pulsanti ▲/▼/◀/▶ per inserire l'indirizzo DEFAULT GATEWAY (un nodo della rete che serve da punto d'accesso ad altri sistemi di rete).</p> <p>Questa funzione si può utilizzare solo se DHCP è impostato a SPEGNERE.</p>
	<b>DNS SERVER</b>	<p>Servirsi dei pulsanti ▲/▼/◀/▶ per inserire l'indirizzo DNS SERVER.</p> <p>Il DNS SERVER è un sistema che controlla i nomi a dominio e gli indirizzi IP in rete.</p>
	<b>FUSO ORARIO</b>	<p>Servirsi dei pulsanti ▲/▼ per inserire il FUSO ORARIO. Impostare la stessa FUSO ORARIO del computer.</p> <p>Servirsi del pulsante ▶ per ritornare al menu dopo aver impostato il FUSO ORARIO.</p>
	<b>DATA E ORA</b>	<p>Servirsi dei pulsanti ▲/▼/◀/▶ per inserire l'anno (ultime due cifre), il mese, la data, l'ora e il minuto.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Il proiettore sovrascriverà queste impostazioni e recupererà le informazioni DATA E ORA dal server orario, se SNTP è abilitato. (📖 <b>3.8 Impostazioni Data/Ora nel Guide della rete</b>)</li> </ul>

(continua alla pagina seguente)

Voce	Descrizione
<p><b>NOME PROIETTORE</b></p>	<p>(1) Tramite i pulsanti ▲/▼ del menu RETE selezionare NOME PROIETTORE e premere ►. Si visualizza il dialogo NOME PROIETTORE.</p>  <p>(2) Sulle prime 3 righe viene riportato il NOME PROIETTORE corrente. Il nome del proiettore specifico è assegnato in precedenza di default. Servirsi dei pulsanti ▲/▼/◀/► e del pulsante <b>ENTER</b> oppure <b>INPUT</b> per selezionare e inserire i caratteri. Per cancellare 1 carattere alla volta, premere il pulsante <b>RESET</b> o premere i pulsanti ◀ e <b>INPUT</b> contemporaneamente. Se si sposta il cursore su CANCELLA oppure su ANNULLA TUTTO e si preme il pulsante <b>ENTER</b> oppure <b>INPUT</b>, si cancella 1 carattere oppure rispettivamente tutti i caratteri. Il NOME PROIETTORE può essere immesso fino ad un massimo di 64 caratteri.</p> <p>(3) Per modificare un carattere già inserito, premere il pulsante ▲/▼ per spostarsi su una delle prime 3 righe e servirsi dei pulsanti ◀/► per portare il cursore sui caratteri che si vogliono modificare. Premere <b>ENTER</b> o <b>INPUT</b> per selezionare il carattere. Quindi seguire la medesima procedura descritta alla voce (2) qui sopra.</p>   <p>(4) Per terminare l'inserimento, portarsi con il cursore su OK, poi premere ►, <b>ENTER</b> o <b>INPUT</b>. Per ritornare al NOME PROIETTORE precedente senza salvare le modifiche, portare il cursore su CANCELLAR, poi premere ◀, <b>ENTER</b> o <b>INPUT</b>.</p>

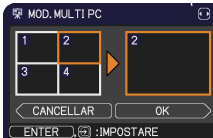
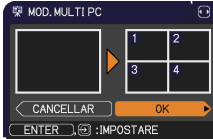
(continua alla pagina seguente)

Voce	Descrizione
<p><b>IMMAGINI</b></p>	<p>Questa voce consente di visualizzare il menu IMMAGINI. Per memorizzare le immagini nel proiettore, è necessario disporre del software applicativo <b>PJImg/Projector Image Tool</b> che può essere scaricato dal nostro sito Web.</p> <p>Servirsi dei pulsanti ▲/▼ per selezionare un'immagine fissa, mediante la funzione IMMAGINI (4. Funzione Immagini nel <b>Guide della rete</b>) e il pulsante ► oppure <b>ENTER</b> per visualizzarla.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Non è possibile selezionare questa voce se non sono memorizzate immagini.</li> <li>• I nomi delle immagini comprendono fino a un massimo di 16 caratteri.</li> </ul> <p><b>Per modificare l'immagine visualizzata</b> Servirsi dei pulsanti ▲/▼.</p> <p><b>Per ritornare al menu</b> Premere il pulsante ◀ sul telecomando.</p> <p><b>Per cancellare l'immagine mostrata e il suo file sorgente nel proiettore.</b></p> <p>(1) Premere il pulsante <b>RESET</b> sul telecomando mentre si visualizza un'immagine per passare al menu IMMAGINI - CANCELLA.</p> <p>(2) Premere il pulsante ► per eseguire la cancellazione. Per interrompere la cancellazione, premere il pulsante ◀.</p>  
<p><b>AMX D.D. (AMX Device Discovery)</b></p>	<p>Utilizzare i pulsanti ▲/▼ per attivare/disattivare l'AMX Device Discovery.</p> <p>ACCEN.RE ↔ SPEGNERE</p> <p>Quando ACCEN.RE è selezionato, il proiettore può essere rilevato dai controller dell'AMX connesso alla stessa rete. Per i dettagli sull'AMX Device Discovery, visitare il sito dell'AMX. <u>URL: <a href="http://www.amx.com/">http://www.amx.com/</a></u> (sa giugno 2012)</p>

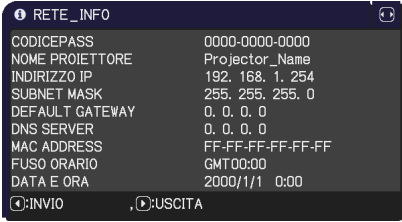
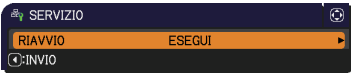
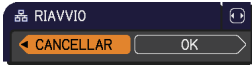
(continua alla pagina seguente)

Voce	Descrizione	
<b>PRESENTAZ.</b>	<p>La selezione di questa voce visualizza il menu PRESENTAZ. Servirsi dei pulsanti ▲/▼ per selezionare una delle seguenti voci, quindi premere il pulsante ► o <b>ENTER</b> per utilizzare la funzione.</p>	
	<b>USC.MOD.PRESENTER</b>	<p>Se si imposta un computer alla modalità Presenter mentre viene proiettata la sua immagine, il proiettore viene occupato dal computer e l'accesso da qualsiasi altro computer è bloccato. Utilizzare questa funzione per uscire dalla modalità Presenter e consentire agli altri computer di accedere al proiettore. Selezionare questa voce per visualizzare una finestra di dialogo. Premere il pulsante ► per selezionare OK nella finestra di dialogo. La modalità Presenter viene annullata e appare un messaggio indicante il risultato.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Per eseguire l'impostazione della modalità Presenter, utilizzare "LiveViewer".</li> </ul> <p>Per i dettagli, consultare il manuale di "LiveViewer".</p>
	<b>MOD.MULTI PC</b>	<p>Se si imposta uno o più computer sulla modalità Multi PC su "LiveViewer" e si inviano le relative immagini al proiettore, è possibile selezionare la modalità di visualizzazione sul proiettore dalle due opzioni sottostanti.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Modalità PC singolo: visualizza l'immagine del computer selezionato su schermo intero.</li> <li>- Modalità Multi PC: visualizza le immagini inviate da un massimo di quattro computer su uno schermo che viene diviso in sezioni da un quarto.</li> </ul> <p>Selezionare questa voce per visualizzare una finestra di dialogo. Utilizzare la finestra di dialogo per modificare la modalità di visualizzazione come di seguito.</p>

(continua alla pagina seguente)

Voce	Descrizione	
<p><b>PRESENTAZ. (continua)</b></p>	<p><b>MOD.MULTI PC (continua)</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Per passare dalla modalità Multi PC alla modalità PC singolo, selezionare uno dei computer nella finestra di dialogo utilizzando i pulsanti ▲/▼/◀/▶ e premere il pulsante <b>ENTER</b> o <b>INPUT</b>. Premere il pulsante ▶ per selezionare OK, quindi premere nuovamente il pulsante <b>ENTER</b> o <b>INPUT</b>. L'immagine per il computer selezionato viene visualizzata su schermo intero.</li> <li>• Per passare dalla modalità PC singolo alla modalità Multi PC, premere il pulsante ▶ per selezionare OK nella finestra di dialogo e premere il pulsante <b>ENTER</b> o <b>INPUT</b>. La modalità di visualizzazione viene modificata.</li> <li>• Per i dettagli su come cambiare la modalità di visualizzazione alla modalità Multi PC sul proprio computer, consultare il manuale di "LiveViewer".</li> <li>• L'impostazione della modalità Presenter del computer selezionato ha effetto quando la modalità di visualizzazione passa alla modalità PC singolo. Inoltre, la modalità Presenter perde di validità quando la modalità di visualizzazione passa alla modalità Multi PC, qualunque sia l'impostazione sui computer. Per i dettagli, consultare il manuale di "LiveViewer".</li> </ul>  
	<p><b>VIS.NOME UTENTE</b></p>	<p>La selezione di questa voce visualizza il nome utente. Questa funzione serve ad individuare da quale computer viene inviata l'immagine corrente.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• È possibile impostare i nomi utenti per ciascun computer su "LiveViewer". Per i dettagli, consultare il manuale di "LiveViewer".</li> </ul>

(continua alla pagina seguente)

Voce	Descrizione
<p><b>INFO</b></p>	<p>Selezionato questa voce si visualizza il dialofo RETE_INFO per confermare le impostazioni di rete.</p>  <ul style="list-style-type: none"> <li>• Per dettagli sul CODICEPASS, consultare il manuale di “LiveViewer”.</li> <li>• Vengono visualizzati solo i primi 16 caratteri del nome del proiettore.</li> <li>• Se il livello della batteria dell’ orologio integrato è scarso, la data e l’ora potrebbero non essere visualizzate correttamente, anche se i dati inseriti sono esatti. Sostituire la batteria, se necessario (🔋93).</li> <li>• INDIRIZZO IP, SUBNET MASK e DEFAULT GATEWAY indicano “0.0.0.0” se il DHCP è impostato ad ACCEN.RE e il proiettore non rileva alcun indirizzo dal server DHCP.</li> </ul>
<p><b>SERVIZIO</b></p>	<p>L’esecuzione di questa voce riavvia e inizializza la funzione della rete. Scegliere RIAVVIO ESEGUI utilizzando il pulsante ►.</p>  <p>Quindi utilizzare il pulsante ► per eseguire.</p>  <p>La rete sarà scollegata quando si sceglie il riavvio. Se DHCP è selezionato attivo, l’indirizzo IP potrebbe cambiare. Dopo aver selezionato RIAVVIO ESEGUI, il menu RETE non può essere controllato per circa 30 secondi.</p>



### Menu SICUREZZA

Il proiettore è dotato di funzioni di sicurezza. Dal menu SICUREZZA, è possibile eseguire le voci indicate nella tabella di seguito.

Utilizzo del menu SICUREZZA: Per l'utilizzo di tali funzioni è necessaria la registrazione da parte dell'utente.

### Entrare nel menu SICUREZZA

1. Premere il pulsante ►. Si visualizza la finestra di dialogo INSERISCI PASSWORD.
2. Servirsi dei pulsanti ▲/▼/◀/▶ per inserire la password registrata. La password predefinita in fabbrica è la seguente.

LX41: 3304

LW41: 1704

È possibile modificare questa password (► sotto). Spostarsi con il cursore alla destra della finestra di dialogo INSERISCI PASSWORD e premere il pulsante ► per visualizzare il menu SICUREZZA.

- Si consiglia di modificare la password di default nel più breve tempo possibile.
- Se è stata inserita una password non corretta, si visualizzerà nuovamente la finestra di dialogo INSERISCI PASSWORD. Se una password errata è inserita per 3 volte consecutive il proiettore si spegnerà. In seguito il proiettore si spegnerà tutte le volte che viene inserita una password errata.

3. È possibile eseguire le voci nella tabella di seguito.

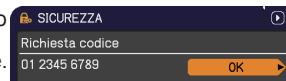
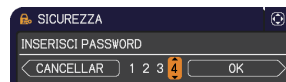
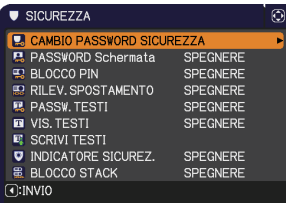
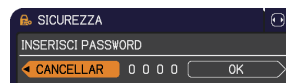
### Se avete dimenticato la password

- (1) Mentre è visualizzata la finestra di dialogo INSERISCI PASSWORD, mantenere premuto il pulsante **RESET** nel telecomando per 3 secondi o tenere premuto per 3 secondi il pulsante **INPUT** mentre si preme il pulsante ► sul proiettore.

- (2) Si visualizza il dialogo Richiesta codice a 10 cifre. Contattare il proprio rivenditore riguardo alla Richiesta codice a 10 cifre.

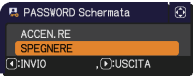
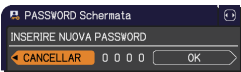
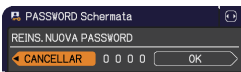
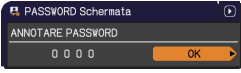
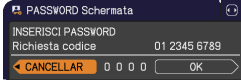
La password verrà inviata dopo la conferma della registrazione utente.

- Se non viene premuto nessun pulsante per circa 55 secondi, mentre si visualizza il dialogo Richiesta codice, il menu verrà chiuso. Se è necessario, ripetere la procedura dal punto 1.



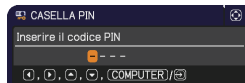
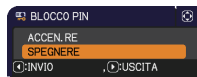
Voce	Descrizione
<b>CAMBIO PASSWORD SICUREZZA</b>	(1) Servirsi dei pulsanti ▲/▼ del menu SICUREZZA per selezionare CAMBIO PASSWORD SICUREZZA e premere il pulsante ► per visualizzare la finestra di dialogo INSERIRE NUOVA PASSWORD. 
	(2) Servirsi dei pulsanti ▲/▼/◀/▶ per inserire la nuova password.
	(3) Spostarsi con il cursore alla destra della finestra di dialogo INSERIRE NUOVA PASSWORD e premere il pulsante ► per visualizzare la finestra di dialogo REINS.NUOVA PASSWORD, inserire nuovamente la stessa password. 
	(4) Portare il cursore alla destra della casella REINS.NUOVA PASSWORD e premere il pulsante ► per visualizzare la casella ANNOTARE PASSWORD per circa 30 secondi durante i quali è possibile prendere nota della password stessa. Premere <b>ENTER</b> sul telecomando oppure ► sul proiettore per chiudere la finestra di dialogo ANNOTARE PASSWORD.  <ul style="list-style-type: none"> <li>• Non dimenticare la propria password.</li> </ul>

(continua alla pagina seguente)

Voce	Descrizione
<p><b>PASSWORD Schermata</b></p>	<p>La funzione PASSWORD Schermata può essere impiegata per proibire l'accesso alla funzione Schermata e prevenire la sovrascrittura dell'immagine Schermata correntemente registrata.</p> <p><b>1 Attivazione della PASSWORD Schermata</b></p> <p>1-1 Servirsi dei pulsanti ▲/▼ del menu SICUREZZA per selezionare PASSWORD Schermata e premere il pulsante ► per visualizzare il menu di attivazione/disattivazione PASSWORD Schermata.</p> <p>1-2 Usare i pulsanti ▲/▼ del menu di attivazione/disattivazione PASSWORD Schermata per selezionare ACCEN.RE. Sivisualizza la finestra di dialogo INSERIRE NUOVA PASSWORD Cpiuala</p> <p>1-3 Utilizzare i pulsanti ▲/▼/◀/▶ per inserire la PASSWORD. Spostare il cursore sul lato destro del dialogo INSERIRE NUOVA PASSWORD (piccolo) e premere il pulsante ► per visualizzare il dialogo REINS.NUOVA PASSWORD, quindi inserire di nuovo la medesima PASSWORD.</p> <p>1-4 Spostarsi con il cursore alla destra della finestra di dialogo REINS.NUOVA PASSWORD e premere il pulsante ► per visualizzare la finestra di dialogo ANNOTARE PASSWORD per circa 30 secondi durante i quali sarà possibile prendere nota della PASSWORD. Premere il pulsante <b>ENTER</b> sul telecomando o ► sul proiettore per ritornare al menu di attivazione/disattivazione PASSWORD Schermata.</p> <p>Se si imposta una PASSWORD per Schermata:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• la funzione di registrazione Schermata (e menu) non saranno disponibili.</li> <li>• Il menu BI.Schermata non sarà disponibile.</li> <li>• L'impostazione AVVIARE verrà bloccata su Schermata (e il menu non sarà disponibile).</li> </ul> <p>Disattivare la PASSWORD Schermata per utilizzare queste funzioni.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Non dimenticare la PASSWORD Schermata.</li> </ul> <p><b>2 Disattivazione della PASSWORD schermata</b></p> <p>2-1 Seguire la procedura indicata in 1-1 per visualizzare il menu di attivazione/disattivazione della PASSWORD Schermata.</p> <p>2-2 Selezionare SPEGNERE per visualizzare la finestra di dialogo INSERISCI PASSWORD (grande). Inserire la PASSWORD registrata e la schermata ritornerà al menu di attivazione/disattivazione della PASSWORD Schermata.</p> <p>Se viene inserita una PASSWORD non corretta, il menu verrà chiuso. In caso si sia dimenticata la PASSWORD, ripetere la procedura dal punto 2-1.</p> <p><b>3. Se avete dimenticato la PASSWORD Schermata</b></p> <p>3-1 Seguire la procedura riportata alla sezione 1-1 per visualizzare il menu di attivazione/disattivazione PASSWORD Schermata.</p> <p>3-2 Selezionare SPEGNERE per visualizzare il dialogo INSERISCI PASSWORD (grande). All'interno del dialogo verrà visualizzata la Richiesta codice a 10 cifre.</p> <p>3-3 Contattare il vostro rivenditore con la Richiesta codice a 10 cifre. La PASSWORD verrà inviata dopo la conferma della registrazione utente.</p>
	  <p>Finestra di dialogo INSERIRE NUOVA PASSWORD (piccola)</p>    <p>Finestra di dialogo INSERISCI PASSWORD (grande)</p>

(continua alla pagina seguente)

Voce	Descrizione
<p><b>BLOCCO PIN</b></p>	<p>BLOCCO PIN è una funzione che previene l'utilizzo del proiettore, se non si inserisce un codice registrato.</p> <p><b>1 Attivazione della funzione BLOCCO PIN</b></p> <p>1-1 Servirsi dei pulsanti ▲/▼ del menu SICUREZZA per selezionare BLOCCO PIN, quindi premere il pulsante ► o il pulsante <b>ENTER</b> per visualizzare il menu di attivazione/disattivazione BLOCCO PIN.</p> <p>1-2 Servirsi dei pulsanti ▲/▼ sul menu di attivazione/disattivazione BLOCCO PIN per selezionare Inserire il codice PIN. Si visualizzerà la finestra Inserire il codice PIN.</p> <p>1-3 Inserire il codice PIN a 4 cifre tramite i pulsanti ▲/▼/◀/▶ e i pulsanti <b>COMPUTER</b> o <b>INPUT</b>. Verrà visualizzato il dialogo Reinserire codice PIN. Reinserire lo stesso codice PIN. In tal modo la registrazione del codice PIN sarà completa.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Se non si preme alcun pulsante per circa 55 secondi durante la visualizzazione della finestra Inserire il codice PIN o del dialogo Reinserire codice PIN, il menu si chiude. Se è necessario, ripetere la procedura dal punto 1-1.</li> </ul> <p>In seguito, tutte le volte che il proiettore viene riavviato si visualizza la finestra Inserire il codice PIN. Inserire il codice PIN registrato.</p> <p>Il proiettore può essere utilizzato dopo aver inserito il codice PIN registrato. Se si inserisce un codice PIN non corretto, si visualizza di nuovo la finestra di dialogo Inserire il codice PIN.</p> <p>Se viene inserito per 3 volte di seguito un codice PIN errato, il proiettore si spegnerà. In seguito, il proiettore si spegnerà tutte le volte che viene inserito un codice PIN errato. Il proiettore si spegnerà anche nel caso in cui non viene premuto alcun pulsante per circa 5 minuti, durante la visualizzazione del dialogo Inserire il codice PIN.</p> <p>Questa funzione si attiverà solo quando il proiettore viene riaccessato dopo lo spegnimento tramite l'interruttore di alimentazione.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Non dimenticare il proprio codice PIN.</li> </ul> <p><b>2 Disattivazione di BLOCCO PIN</b></p> <p>2-1 Seguire la procedura riportata al punto 1-1 per visualizzare il menu di attivazione/disattivazione BLOCCO PIN.</p> <p>2-2 Mediante i pulsanti ▲/▼ selezionare <b>SPEGNERE</b>. Si visualizzerà il dialogo Inserire il codice PIN. Inserire il codice PIN registrato per disattivare la funzione BLOCCO PIN. Se viene inserito per 3 volte di seguito un codice PIN errato, il proiettore si spegnerà.</p> <p><b>3 Se avete dimenticato il codice PIN</b></p> <p>3-1 Mentre è visualizzato il dialogo Inserire il codice PIN, mantenere premuto il pulsante <b>RESET</b> nel telecomando per 3 secondi, o tenere premuto per 3 secondi il pulsante <b>INPUT</b> mentre si preme il pulsante ► del proiettore. Si visualizza il dialogo Richiesta codice a 10 cifre.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Se non si effettuano inserimenti per 5 minuti dopo la visualizzazione del dialogo CASELLA PIN, il proiettore si spegnerà.</li> </ul> <p>3-2 Contattare il rivenditore per la Richiesta codice a 10 cifre. Il codice PIN verrà inviata dopo la conferma della registrazione utente.</p>

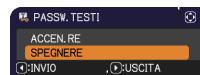


(continua alla pagina seguente)

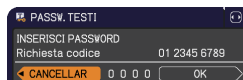
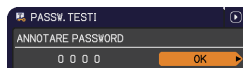
Voce	Descrizione
<p><b>RILEV. SPOSTAMENTO</b></p>	<p>Se questa funzione è impostata su ACCEN.RE e se l'impostazione fissata per l'angolo verticale del proiettore o per lo SPECCHIO nel momento in cui si accende il proiettore risulta differente rispetto a quella registrata precedentemente, verrà visualizzato l'allarme RILEVATORE SPOSTAMENTO ATTIVATO e il proiettore non visualizzerà il segnale d'ingresso.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Per visualizzare nuovamente il segnale, impostare questa funzione su SPEGNERE.</li> <li>• Se viene visualizzato l'allarme RILEVATORE SPOSTAMENTO ATTIVATO per circa 5 minuti, si spegnerà la lampada.</li> <li>• La funzione di correzione dell'effetto keystone è proibita finché la funzione Rilev. Spostamento è attiva.</li> </ul> <p><b>1 Attivazione della funzione RILEV.SPOSTAMENTO</b></p> <p>1-1 Servirsi dei pulsanti ▲/▼ del menu SICUREZZA per selezionare RILEV.SPOSTAMENTO, quindi premere il pulsante ► oppure <b>ENTER</b> per visualizzare il menu di attivazione/disattivazione RILEV.SPOSTAMENTO.</p> <p>1-2 Servirsi dei pulsanti ▲/▼ sul menu di attivazione/disattivazione RILEV. SPOSTAMENTO per selezionare ACCEN.RE. Selezionare ACCEN.RE e verrà registrata l'impostazione attuale per quanto riguarda le funzioni angolo e SPECCHIO. Si visualizzerà la finestra di dialogo INSERIRE NUOVA PASSWORD (piccola).</p> <p>1-3 Servirsi dei pulsanti ▲/▼/◀/▶ per inserire una password. Spostarsi con il cursore alla destra della finestra di dialogo INSERIRE NUOVA PASSWORD (piccola) e premere il pulsante ► per visualizzare la finestra di dialogo REINS. NUOVA PASSWORD, inserire nuovamente la stessa password.</p> <p>1-4 Portare il cursore alla destra della casella REINS. NUOVA PASSWORD e premere il pulsante ► per visualizzare la casella ANNOTARE PASSWORD per circa 30 secondi durante i quali è possibile prendere nota della password stessa. Premere <b>ENTER</b> sul telecomando oppure ► sul proiettore per tornare al menu di attivazione/disattivazione RILEV.SPOSTAMENTO.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Non dimenticare la password RILEV.SPOSTAMENTO.</li> <li>• Questa funzione si attiverà solo quando il proiettore viene riacceso dopo lo spegnimento tramite l'interruttore di alimentazione.</li> <li>• Questa funzione potrebbe non operare correttamente se il proiettore non è in posizione stabile quando si seleziona ACCEN.RE.</li> </ul> <p><b>2 Disattivazione della funzione RILEV. SPOSTAMENTO</b></p> <p>2-1 Seguire la procedura riportata al punto 1-1 per visualizzare il menu di attivazione/disattivazione del RILEV. SPOSTAMENTO.</p> <p>2-2 Selezionare SPEGNERE per visualizzare la finestra di dialogo INSERISCI PASSWORD (grande). Inserire la password registrata e lo schermo tornerà al menu di attivazione/disattivazione del RILEV.SPOSTAMENTO.</p> <p>Se viene inserita una password errata, il menu verrà chiuso. Se necessario, ripetere la procedura dal punto 2-1.</p> <p><b>3 Se avete dimenticato la password</b></p> <p>3-1 Seguire la procedura indicata in 1-1 per visualizzare il menu di attivazione/disattivazione RILEV. SPOSTAMENTO.</p> <p>3-2 Selezionare SPEGNERE per visualizzare la finestra di dialogo INSERISCI PASSWORD (grande). All'interno del dialogo verrà visualizzata la Richiesta codice a 10 cifre.</p> <p>3-3 Contattare il vostro rivenditore con la Richiesta codice a 10 cifre. La password verrà inviata la conferma della registrazione utente.</p>
	<div data-bbox="840 172 1028 295" style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 10px;"> <p style="text-align: center; font-size: small;">&lt;&lt;RILEVATORE SPOSTAMENTO ATTIVATO&gt;&gt;</p> <p style="text-align: center; font-size: x-small;">Il proiettore è stato trasferito dalla posizione di installazione precedente.</p> <p style="text-align: center; font-size: x-small;">Se si desidera avere di nuovo un'immagine squadrata sullo schermo, disattivare il Rilevatore spostamento tramite il menu.</p> </div> <div data-bbox="834 454 1028 529" style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 10px;"> <p style="font-size: x-small;">#1 RILEV.SPOSTAMENTO</p> <p style="font-size: x-small;">ACCEN.RE SPEGNERE</p> <p style="font-size: x-small;">◀:INVIO      ▶:USCITA</p> </div> <div data-bbox="784 566 1028 635" style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 10px;"> <p style="font-size: x-small;">#1 RILEV. SPOSTAMENTO</p> <p style="font-size: x-small;">INSERIRE NUOVA PASSWORD</p> <p style="font-size: x-small;">◀ CANCELLAR 0 0 0 0 ▶ OK</p> <p style="font-size: x-small;">Finestra di dialogo INSERIRE NUOVA PASSWORD (piccola)</p> </div> <div data-bbox="784 710 1028 778" style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 10px;"> <p style="font-size: x-small;">#1 RILEV. SPOSTAMENTO</p> <p style="font-size: x-small;">REINS. NUOVA PASSWORD</p> <p style="font-size: x-small;">◀ CANCELLAR 0 0 0 0 ▶ OK</p> </div> <div data-bbox="784 853 1028 922" style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 10px;"> <p style="font-size: x-small;">#1 RILEV. SPOSTAMENTO</p> <p style="font-size: x-small;">ANNOTARE PASSWORD</p> <p style="font-size: x-small;">0 0 0 0      ▶ OK</p> </div> <div data-bbox="784 1184 1028 1268" style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <p style="font-size: x-small;">#1 RILEV. SPOSTAMENTO</p> <p style="font-size: x-small;">INSERISCI PASSWORD</p> <p style="font-size: x-small;">Richiesta codice      01 2345 6789</p> <p style="font-size: x-small;">◀ CANCELLAR 0 0 0 0 ▶ OK</p> <p style="font-size: x-small;">Finestra di dialogo INSERISCI PASSWORD (grande)</p> </div>

(continua alla pagina seguente)

Voce	Descrizione
<p><b>PASSW. TESTI</b></p>	<p>La funzione PASSW. TESTI impedisce la sovrascrittura di I MIEI TESTI. Se per I MIEI TESTI è impostata una password;</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Il menu VIS. TESTI non sarà disponibile e non sarà possibile modificare le impostazioni VISUALIZZA.</li> <li>• Il menu SCRIVI TESTI non sarà disponibile per evitare la sovrascrittura di I MIEI TESTI.</li> </ul> <p><b>1 Attivazione della funzione PASSW. TESTI</b></p> <p>1-1 Servirsi dei pulsanti ▲/▼ del menu SICUREZZA per selezionare PASSW. TESTI e premere il pulsante ► per visualizzare il menu di attivazione/disattivazione PASSW. TESTI.</p> <p>1-2 Usare i pulsanti ▲/▼ del menu attivazione/disattivazione PASSW. TESTI per selezionare ACCEN.RE. Si visualizzerà la finestra di dialogo INSERIRE NUOVA PASSWORD (piccola).</p> <p>1-3 Servirsi i pulsanti ▲/▼/◀/► per inserire una password. Spostare il cursore al lato destro della finestra di dialogo INSERIRE NUOVA PASSWORD (piccola) e premere il pulsante ► per visualizzare il dialogo REINS.NUOVA PASSWORD, inserire di nuovo la stessa password.</p> <p>1-4 Portare il cursore alla destra della casella REINS.NUOVA PASSWORD e premere il pulsante ► per visualizzare la casella ANNOTARE PASSWORD per circa 30 secondi durante i quali è possibile prendere nota della password stessa.</p> <p>Premendo il pulsante <b>ENTER</b> sul telecomando o il pulsante ► sul proiettore si ritornerà al menu di attivazione/disattivazione PASSW. TESTI.</p> <p><b>2 Disattivare la funzione PASSW. TESTI</b></p> <p>2-1 Seguire la procedura al punto 1-1 per visualizzare il menu di attivazione/disattivazione PASSW. TESTI.</p> <p>2-2 Selezionare SPEGNERE per visualizzare la finestra di dialogo INSERISCI PASSWORD (grande). Inserire la password registrata e lo schermo ritornerà al menu di attivazione/disattivazione PASSW. TESTI.</p> <p>Se si inserisce una password errata, il menu verrà chiuso. Se necessario ripetere la procedura dal punto 2-1.</p> <p><b>3 In caso si sia dimenticata la password.</b></p> <p>3-1 Seguire la procedura riportata alla sezione 1-1 per visualizzare il menu di attivazione/disattivazione PASSW. TESTI.</p> <p>3-2 Selezionare SPEGNERE per visualizzare il dialogo INSERISCI PASSWORD (grande). Comparirà la Richiesta codice a 10 cifre.</p> <p>3-3 Per la Richiesta codice a 10 cifre contattare il proprio rivenditore. La password verrà inviata dopo la conferma della registrazione utente.</p>








Finestra di dialogo INSERIRE NUOVA PASSWORD (piccola)




Finestra di dialogo INSERISCI PASSWORD (grande)

(continua alla pagina seguente)

Voce	Descrizione
<b>VIS. TESTI</b>	<p>(1) Servirsi dei pulsanti ▲/▼ del menu SICUREZZA per selezionare VIS. TESTI e premere il pulsante ► o <b>ENTER</b> per visualizzare il menu di attivazione/disattivazione VIS. TESTI.</p> <p>(2) Servirsi dei pulsanti ▲/▼ del menu VIS. TESTI per attivare o disattivare la funzione.  <b>ACCEN.RE ⇔ SPEGNERE</b></p> <p>Quando è impostato ACCEN.RE, il I MIEI TESTI sarà mostrato sullo schermo AVVIARE e il dialogo IMMET_INFO.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Questa funzione è valida solo se PASSW. TESTI è impostata a SPEGNERE.</li> </ul>  
<b>SCRIVI TESTI</b>	<p>(1) Tramite i pulsanti ▲/▼ del menu SICUREZZA selezionare SCRIVI TESTI e premere ►. Si visualizza il dialogo SCRIVI TESTI.</p> <p>(2) Sulle prime 3 righe viene riportato il testo corrente. Se il testo non è ancora stato scritto le righe saranno vuote. Servirsi dei pulsanti ▲/▼/◀/▶ e del pulsante <b>ENTER</b> oppure <b>INPUT</b> per selezionare e inserire i caratteri. Per cancellare 1 carattere alla volta, premere il pulsante <b>RESET</b> o premere i pulsanti ◀ e <b>INPUT</b> contemporaneamente. Se si sposta il cursore su CANCELLA oppure su ANNULLA TUTTO e si preme il pulsante <b>ENTER</b> oppure <b>INPUT</b>, si cancella 1 carattere oppure rispettivamente tutti i caratteri. Il testo in MIEI TESTI può comprendere fino a 24 caratteri.</p> <p>(3) Per modificare un carattere già inserito, premere il pulsante ▲/▼ per spostarsi alla prima riga e servirsi dei pulsanti ◀/▶ per portare il cursore sui caratteri che si vogliono modificare. Premere <b>ENTER</b> o <b>INPUT</b> per selezionare il carattere. Quindi seguire la medesima procedura descritta alla voce (2) qui sopra.</p> <p>(4) Per terminare l'inserimento di testi, portarsi con il cursore su OK, poi premere ►, <b>ENTER</b> o <b>INPUT</b>. Per ritornare a I MIEI TESTI senza salvare le modifiche, spostare il cursore su CANCELLA e premere ◀, <b>ENTER</b> o <b>INPUT</b>.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>La funzione SCRIVI TESTI è disponibile solo se la funzione PASSW. TESTI è impostata a SPEGNERE.</li> </ul>   
<b>INDICATORE SICUREZ.</b>	<p>Selezionando questa voce si visualizza la finestra di dialogo INDICATORE SICUREZ. Utilizzare i pulsanti ▲/▼ per selezionare ACCEN.RE o SPEGNERE.  <b>ACCEN.RE ⇔ SPEGNERE</b></p> <p>Quando si seleziona ACCEN.RE mentre BLOCCO PIN o RILEV. SPOSTAMENTO sono su ACCEN.RE, l'indicatore SECURITY lampeggia in standby (📄73, 74).</p>
<b>BLOCCO STACK</b>	<p>Selezionando questa voce si visualizza la finestra di dialogo BLOCCO STACK. Per ulteriori informazioni, si prega di vedere la <b>Guida allo stack istantaneo</b>.</p>

### Strumenti di presentazione




Il proiettore è munito dei seguenti due comodi strumenti che permettono di effettuare presentazioni su schermo in maniera semplice e rapida:

- Presentazione SENZA PC ( sotto)
- Display USB ( 86)

### Presentazione SENZA PC

La Presentazione SENZA PC legge i dati immagine dai supporti di memoria inseriti nella porta **USB TYPE A** e visualizza l'immagine nelle seguenti modalità. È possibile attivare la Presentazione SENZA PC selezionando la porta **USB TYPE A** come sorgente di ingresso.


Questa funzione permette di effettuare presentazioni senza usare il computer.

- Modalità Miniatura ( 78)
- Modalità Schermo intero ( 82)
- Modalità Sequenza ( 83)

### [Dispositivi di memoria supportati]

- Memoria USB (tipo di memoria USB, disco rigido USB e lettore di schede USB)

**NOTA** • I lettori USB (adattatori) che hanno più di uno slot USB potrebbero non funzionare. (se l'adattatore riconosce il collegamento di vari dispositivi).

- Gli hub USB potrebbero non funzionare.
- I dispositivi USB con software di sicurezza potrebbero non funzionare.
- Fare attenzione durante l'inserimento o rimozione di un dispositivo USB. ( 12, 80)

### [Formato supportato]

- FAT12, FAT16 e FAT32

**NOTA** • NTFS non supportato.

### [Formato di file supportato]

- JPEG (.jpeg, .jpg) \* Formato progressivo non supportato.
- Bitmap (.bmp) \* Modalità 16 bit e bitmap compresso non supportati.
- PNG (.png) \* Formato PNG interlacciato non supportato.
- GIF (.gif)

**NOTA** • I file con una risoluzione maggiore di quella seguente non sono supportati.

LX41: 1024 x 768  
LW41: 1280 x 800

(\* Alcuni computer potrebbero non supportare 1280 x 800.)

- I file con una risoluzione inferiore a 36x36 non sono supportati.
- I file con una risoluzione inferiore a 100x100 potrebbero non essere visualizzati.
- Alcuni file supportati potrebbero non essere visualizzati.
- Compare solo una cornice quando il contenuto dei dati immagine non può essere visualizzato in modalità Miniatura.

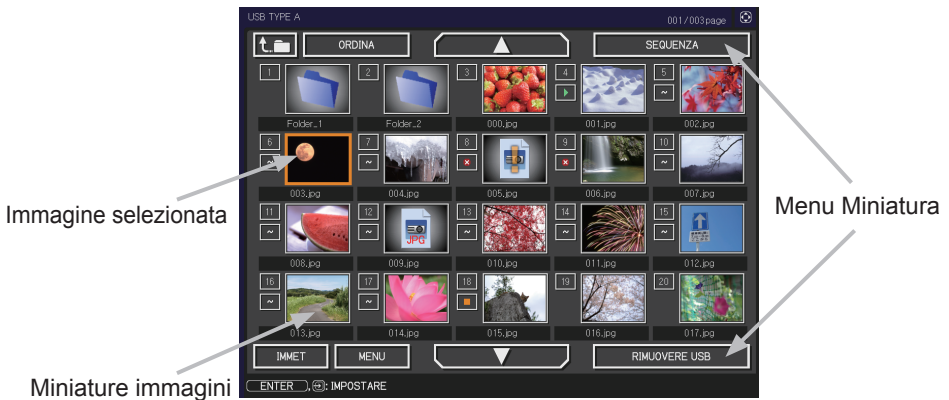
**Presentazione SENZA PC (continua)**

**Modalità Miniatura**

La modalità Miniatura visualizza le immagini memorizzate in un dispositivo di archiviazione USB sulla schermata Miniatura. In una schermata possono essere visualizzate un massimo di 20 immagini.

Se richiesto, è possibile saltare alle modalità Schermo intero o Sequenza, dopo aver selezionato alcune immagini nella modalità Miniatura.


La modalità Miniatura verrà avviata come la funzione principale della Presentazione SENZA PC dopo aver selezionato la porta **USB TYPE A** come sorgente di ingresso.









**Presentazione SENZA PC (continua)**
**Funzionamento con i tasti**

È possibile controllare le immagini nella schermata Miniatura con il telecomando o la tastiera numerica oppure con un browser. Mentre vengono visualizzate le miniature, sono supportate le seguenti funzioni.



Funzione del tasto			Funzioni
The remote control	The keypad on the projector	Web Remote in web browser software.	
▲/▼/◀/▶	▲/▼/◀/▶	▲/▼/◀/▶	Sposta il cursore
<b>PAGE UP</b> <b>PAGE DOWN</b>	-	PAGE UP PAGE DOWN	Cambia pagine
<b>ENTER</b>	<b>INPUT</b>	<b>ENTER</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Visualizza l'immagine selezionata in modalità schermo intero quando il cursore si trova su un'immagine in miniatura.</li> <li>• Visualizza il menu IMPOSTA (  <b>successiva</b> ) per l'immagine selezionata quando il cursore si trova sul numero dell'immagine in miniatura.</li> </ul>

**Menu IMPOSTA per l'immagine selezionata**

Voce	Funzioni
IMPOSTA	Servirsi dei cursori ◀/▶ per modificare ciascuna impostazione o servirsi del cursore ▶ per eseguire le funzioni come di seguito.
INVIO	Premere il cursore ▶ o <b>ENTER</b> per tornare alla schermata Miniatura.
AVVIO	Passare a ACCEN.RE per impostare l'immagine selezionata come la prima immagine nella Sequenza. Le informazioni di questa impostazione saranno salvate sul file "playlist.txt" (  <b>85</b> ).
ARRESTO	Passare a ACCEN.RE per impostare l'immagine selezionata come l'ultima immagine nella Sequenza. Le informazioni di questa impostazione saranno salvate sul file "playlist.txt" (  <b>85</b> ).
SALTA	Passare a ACCEN.RE per saltare l'immagine selezionata nella Sequenza. Le informazioni di questa impostazione saranno salvate sul file "playlist.txt" (  <b>85</b> ).
RUOTA	Premere il cursore ▶ o <b>ENTER</b> per ruotare l'immagine selezionata di 90 gradi in senso orario. Le informazioni di questa impostazione saranno salvate sul file "playlist.txt" (  <b>85</b> ).

**Presentazione SENZA PC (continua)**
**Funzionamento tramite il menu nella schermata Miniatura**

È possibile controllare le immagini anche utilizzando il menu sulla schermata Miniatura.

Voce		Funzioni
		Passa a una cartella superiore.
ORDINA		Consente di ordinare i file e le cartelle come segue.
	INVIO	Premere il cursore ► o <b>ENTER</b> per tornare alla schermata Miniatura.
	NOME ASC	Ordina in ordine crescente per nome di file.
	NOME DISC	Ordina in ordine decrescente per nome di file.
	DATA ASC	Ordina in ordine crescente per data di file
	DATA DISC	Ordina in ordine decrescente per data di file.
▲/▼		Andare alla pagina precedente/successiva.
SEQUENZA		Configura e avvia la Sequenza (  83).
	INVIO	Premere il cursore ► o <b>ENTER</b> per tornare alla schermata Miniatura.
	RIPRODUZIONE	Premere il cursore ► o <b>ENTER</b> per avviare la Sequenza.
	AVVIO	Impostare il numero iniziale della sequenza.
	ARRESTO	Impostare il numero finale della sequenza.
	INTERVALLO	Impostare l'intervallo di tempo della sequenza.
	MODO PLAY	Selezionare la modalità Sequenza.
IMMET		Modifica la porta di ingresso.
MENU		Visualizza il menu.
RIMUOVERE USB		Assicurarsi di utilizzare questa funzione prima di rimuovere il dispositivo di archiviazione USB dal proiettore. Dopo di ciò, il proiettore non riconoscerà il dispositivo di archiviazione USB finché non lo si inserisce nuovamente nella porta <b>USB TYPE A</b> .

**Presentazione SENZA PC (continua)**

**NOTA** • Queste operazioni non sono accessibili mentre viene visualizzato l'OSD del proiettore.

- La modalità Miniatura visualizza al massimo 20 immagini in 1 pagina.
- Non è possibile modificare la porta di ingresso tramite il pulsante **INPUT** quando viene visualizzata la schermata Miniatura, Sequenza o Schermo intero.
- Nelle miniature vengono visualizzate alcune icone di errore.



Il file sembra corrotto o in un formato non supportato.



Un file che non può essere visualizzato sulla schermata Miniatura viene indicato da un'icona in formato file.

**Presentazione SENZA PC (continua)**

**Modalità Schermo intero**

La modalità Schermo intero visualizza un'immagine a schermo intero. Per visualizzare in modalità Schermo intero, selezionare un'immagine nella schermata Miniatura. Quindi premere il pulsante **ENTER** sul telecomando o il pulsante **INPUT** sulla tastiera, oppure fare clic su **[ENTER]** sul controllo remoto web.



} Visualizzazione a schermo intero

Nella modalità Schermo intero sono supportate le seguenti funzioni.

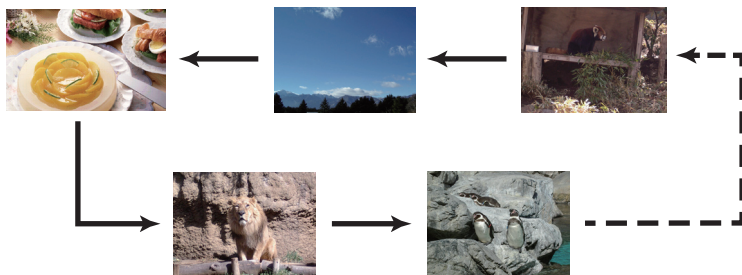
Funzione del tasto			Funzioni
Telecomando	Tastiera numerica del proiettore	Web Remote del browser	
▼ ▶ o PAGE DOWN	▼ o ▶	▼ ▶ o PAGINA GIÙ	Mostra l'immagine successiva.
▲ ◀ o PAGE UP	▲ o ◀	▲ ◀ o PAGINA SU	Mostra l'immagine precedente.
<b>ENTER</b>	<b>INPUT</b>	<b>ENTER</b>	Visualizza la miniatura.

**NOTA** • Queste operazioni non sono accessibili quando viene visualizzato il OSD del proiettore.  
 • Non è possibile cambiare la porta di ingresso con il tasto **INPUT** quando viene visualizzato **MINIATURA**, **SEQUENZA** o **DIRECTORY**.

**Presentazione SENZA PC (continua)**

**Modalità Sequenza**

La modalità Sequenza visualizza le immagini a schermo intero e cambia le immagini a intervalli prestabiliti in INTERVALLO sul menu della schermata Miniatura (**78**).



È possibile avviare questa funzione dal menu Sequenza. Per visualizzare il menu Sequenza, selezionare il pulsante SEQUENZA in modalità miniatura e premere il pulsante **ENTER** sul telecomando o il pulsante **INPUT** sul proiettore.

Mentre viene visualizzata la sequenza, sono supportate le seguenti operazioni.

Funzione del tasto			Funzioni
Telecomando	Tastiera numerica del proiettore	Web Remote del browser	
<b>ENTER</b>	<b>INPUT</b>	<b>ENTER</b>	Visualizza la miniatura.

\* Queste operazioni non sono accessibili quando viene visualizzato il menu OSD del proiettore.

**NOTA** • Non è possibile cambiare la porta di ingresso con il tasto **INPUT** quando viene visualizzato **MINIATURA**, **SEQUENZA** o **DIRECTORY**.  
 • Quando la modalità **SEQUENZA** è impostata su **UNA VOLTA**, sullo schermo viene mantenuta l'ultima slide finché non si preme il tasto **ENTER** del telecomando o di Web Remote Control o il tasto **INPUT** del proiettore.

**Presentazione SENZA PC (continua)**

È possibile riprodurre la sequenza in base alla configurazione desiderata. Configurare le voci di SEQUENZA su MINIATURA.

- 1) INVIO : Torna alla modalità miniatura.
- 2) RIPRODUZIONE : Riproduce la sequenza.
- 3) AVVIO : impostare il numero iniziale della sequenza.
- 4) ARRESTO : impostare il numero finale della sequenza.
- 5) INTERVALLO : impostare l'intervallo di tempo della sequenza.  
 Non si consiglia di impostare un intervallo di tempo eccessivamente breve (ad esempio qualche secondo), poiché occorre qualche secondi per leggere e visualizzare un file immagine, se questo è archiviato in una directory secondaria o se vari file sono memorizzati nella stessa directory.
- 6) MODO PLAY : selezionare la modalità Sequenza.  
 UNA VOLTA : riproduce la sequenza una volta.  
 RIPETUTO : riproduce la sequenza ripetutamente.



**NOTA** • Le impostazioni di Sequenza vengono salvate nel file **“playlist.txt”** memorizzato nei supporti di memoria. Se il file non esiste, viene creato automaticamente.

- Le impostazioni per **AVVIO**, **ARRESTO**, **INTERVALLO**, e **MODO PLAY** vengono salvate nella Playlist.
- Se il supporto di memoria presenta protezione da scrittura o il file **“playlist.txt”** è di sola scrittura, non è possibile modificare le impostazioni di Sequenza.

**Presentazione SENZA PC (continua)****Playlist**

La Playlist è un file di testo di formato DOS che decide l'ordine dei file di fermo immagine visualizzati nella modalità Miniatura o Sequenza.

Il nome del file della playlist è "playlist.txt" e può essere modificato su un computer. Viene creato nella cartella che contiene i file immagine selezionati quando viene avviata la Presentazione SENZA PC oppure viene configurata la Sequenza.

**[Esempio di file "playlist.txt"]**

Impostazione AVVIO : Impostazione ARRESTO : Impostazione INTERVALLO :  
 Impostazione MODO PLAY :  
 img001.jpg: : :  
 img002.jpg:600: : :  
 img003.jpg:700:rot1: :  
 img004.jpg: : :SALTA:  
 img005.jpg:1000:rot2:SALTA:

Il file "playlist.txt" contiene le seguenti informazioni.

Ciascuna informazione deve essere separata da ":", e ":" alla fine di ciascuna riga.

Riga 1: impostazioni AVVIO, ARRESTO, INTERVALLO e MODO PLAY ( 84).

Riga 2 e successive: nome di file, tempo di intervallo, impostazione di rotazione e impostazione salta.

Tempo di intervallo : può essere impostato da 0 a 999900 (ms) con un incremento di 100 (ms).

Impostazione di rotazione: "rot1" significa una rotazione a 90 gradi in senso orario; "rot2" e "rot3" aumentano di altri 90 gradi in ordine.

Impostazione salta : "SKIP" significa che l'immagine non verrà visualizzata nella Sequenza.

**NOTA** • La lunghezza massima di una riga nel file "playlist.txt" è di 255 caratteri compreso il ritorno a capo. Se una riga qualsiasi supera il limite, il file "playlist.txt" perde di validità.

- È possibile registrare fino a 999 file sulla Playlist. Tuttavia, se esistono delle cartelle nella stessa directory, il numero del limite viene diminuito dal numero di cartelle. Qualsiasi file oltre il limite non verrà visualizzato nella Sequenza.

- Se il dispositivo di archiviazione è protetto o non ha spazio a sufficienza, non è possibile creare il file "playlist.txt".

- Per le impostazioni della Sequenza, consultare la sezione **Modalità Sequenza**

( 83).

## Display USB

Il proiettore è in grado di visualizzare le immagini trasferite dal computer tramite un cavo USB (10).

### Requisito hardware e software per PC

- **Sistema operativo:** Uno dei seguenti. (solo versione a 32 bit)  
 Windows® XP Home Edition /Professional Edition  
 Windows Vista® Home Basic /Home Premium /Business /Ultimate /Enterprise  
 Windows® 7 Starter /Home Basic /Home Premium /Business /Ultimate /Enterprise
- **CPU:** Pentium 4 (2,8 GHz o superiore)
- **Scheda grafica:** 16 bit, XGA o superiore
- **Memoria:** 512 MB o superiore
- **Spazio sul disco rigido:** 30 MB o superiore
- **Porta USB**
- **Cavo USB:** 1

Selezionare DISPLAY USB per la voce USB TYPE B nel menu OPZ. Quando si collega il computer alla porta **USB TYPE B** sul proiettore tramite un cavo USB, il proiettore verrà riconosciuto come un'unità CD-ROM sul computer. Quindi, il software nel proiettore, "LiveViewerLiteUSB.exe", si avvierà automaticamente e l'applicazione, "LiveViewer Lite for USB", sarà pronta sul computer per il Display USB. L'applicazione, "LiveViewer Lite for USB", si chiuderà automaticamente quando il cavo USB viene scollegato.

**NOTA** • Se il software non si avvia automaticamente (solitamente dovuto al fatto che la funzione autorun del CD-ROM è disattivata sul sistema operativo), seguire le istruzioni di seguito.

- (1) Fare clic sul tasto [Start] della barra degli strumenti e selezionare "Esegui".
- (2) Digitare F:\LiveViewerLiteUSB.exe, quindi premere [OK].

⤴ Se l'unità CD-ROM non corrisponde all'unità F del computer, sostituire F con la lettera corretta assegnata all'unità CD-ROM.

- L'esecuzione automatica del CD-ROM viene disattivata quando lo screen saver è in funzione.
  - La trasmissione dell'immagine dal computer viene sospesa quando lo screen saver protetto da password è in funzione. Per riprendere la trasmissione, uscire dallo screen saver.
  - Consultare il nostro sito web per conoscere l'ultima versione del software e consultarne il manuale. ([Manuale d'istruzioni \(condensato\)](#))
- Seguire le istruzioni reperibili sul sito per l'aggiornamento.

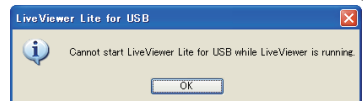
Questa applicazione comparirà nell'area di notifica di Windows una volta avviata. È possibile abbandonare l'applicazione dal computer selezionando "Quit" sul menu.



**NOTA** • "LiveViewer" (consultare **Guide della rete**) e questa applicazione non possono essere utilizzati contemporaneamente.

Se si collega il computer al proiettore tramite un cavo USB mentre "LiveViewer" è in funzione, verrà visualizzato il seguente messaggio.

- Se sul PC viene installato un software che dispone della funzione di firewall, renderla non valida osservando il manuale d'istruzione.
- È possibile che un software per la sicurezza blocchi la trasmissione dell'immagine. Modificare l'impostazione del software per la sicurezza al fine di consentire l'utilizzo di "LiveViewer Lite for USB".

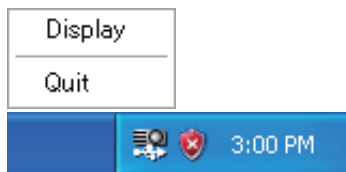




### Display USB (continua)

#### Menu del tasto destro

Il menu indicato a destra verrà visualizzato quando si fa clic con il tasto destro sull'icona dell'applicazione nell'area di notifica di Windows.



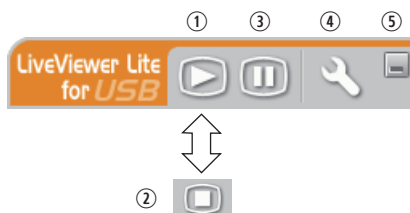
**Display** : Il menu Mobile viene visualizzato e l'icona scompare dall'area di (Visualizza) notifica di Windows.

**Quit** (Esci) : L'applicazione viene chiusa e l'icona scompare dall'area di notifica di Windows.

**NOTA** • Se si desidera riavviare l'applicazione, è necessario scollegare il cavo USB e ricollegarlo.

#### Menu Mobile

Se si seleziona "Display" sul menu del tasto destro, il menu Mobile come indicato a destra comparirà sullo schermo del computer.



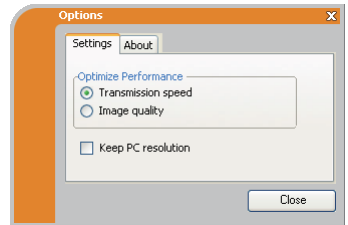
- ① Tasto di avvio acquisizione  
La trasmissione al proiettore viene avviata e le immagini saranno visualizzate.
- ② Tasto di arresto  
La trasmissione delle immagini viene arrestata.
- ③ Tasto di interruzione  
L'immagine sullo schermo del proiettore è temporaneamente bloccata. Sullo schermo rimane l'ultima immagine prima di aver premuto il tasto. È possibile controllare i dati immagine sul computer senza visualizzarli sullo schermo del proiettore.
- ④ Tasto opzione  
Viene visualizzata la finestra Opzioni.
- ⑤ Tasto di riduzione a icona  
Il menu Mobile viene chiuso e l'icona ricompare nell'area di notifica di Windows.

**NOTA** • Se si fa clic sul tasto di avvio acquisizione e/o sul tasto arresto ripetutamente, è possibile che le immagini non vengano visualizzate sullo schermo.

**Display USB (continua)**

**Finestra Opzioni**

Se si seleziona il tasto opzione sul menu Mobile, viene visualizzata la finestra Opzioni.



**Ottimizza prestazioni**

“LiveViewer Lite for USB” cattura gli screenshot in formato JPEG e li invia al proiettore. “LiveViewer Lite for USB” dispone di due opzioni con un diverso tasso di compressione per i dati JPEG.

**Velocità di trasmissione**

La velocità ha la priorità sulla qualità dell'immagine.

Essa aumenta il tasso di compressione JPEG.

Lo schermo del proiettore può essere aggiornato più rapidamente poiché i dati trasferiti sono di dimensioni inferiori, ma la qualità delle immagini è peggiore.

**Qualità immagine**

La qualità dell'immagine ha la priorità sulla velocità.

Essa aumenta il tasso di compressione JPEG.

Lo schermo del proiettore può essere aggiornato più rapidamente poiché i dati trasferiti sono di dimensioni inferiori, ma la qualità delle immagini è peggiore.

**Keep PC resolution (Mantieni risoluzione PC)**

Se si rimuove il segno di spunta dalla casella [Keep PC resolution], la schermata del computer cambierà nel modo seguente e la velocità di visualizzazione potrebbe essere maggiore.

LX41: 1024 x 768 (XGA)

LW41: 1280 x 800

Se il proprio computer non supporta la risoluzione video specificata sopra, verrà selezionata la risoluzione maggiore supportata dal computer tra quelle di dimensioni inferiori a quella specificata.

**NOTA** • Quando si modifica la risoluzione, potrebbe cambiare la disposizione delle icone sul desktop del PC.

**About (Informazioni)**

Le informazioni sulla versione di “LiveViewer Lite for USB”.

**Manutenzione**

**Sostituzione della lampada**

Una lampada ha una vita limitata. L'utilizzo della lampada per periodi prolungati può causare la visualizzazione di immagini eccessivamente scure oppure determinare una riproduzione non perfetta delle tonalità cromatiche. Ogni lampada ha una durata diversa e alcune lampade potrebbero scoppiare o fulminarsi subito dopo che si è iniziato ad usarle.

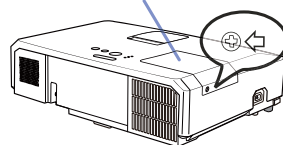
È opportuno procurarsi una nuova lampada e sostituirla non appena sembra necessario. A questo scopo è necessario rivolgersi al proprio rivenditore comunicando il numero che identifica il tipo della lampada.

**Numero tipo: 003-120730-01 (DT01175)**

**Sostituzione della lampada**

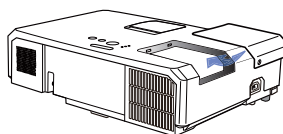
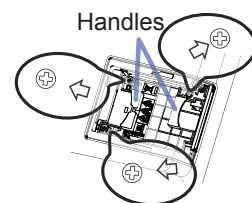
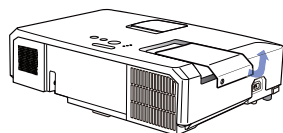
1. Spegner il proiettore ed estrarre il cavo di alimentazione. Lasciar raffreddare il proiettore per almeno 45 minuti.
2. Preparare una nuova lampada. Se il proiettore è appeso al soffitto oppure se la lampada si è rotta, richiedere inoltre l'intervento del rivenditore affinché la sostituisca.

Coperchio della lampada



**Per la sostituzione della lampada seguire la seguente procedura.**

3. Allentate la vite (indicata dalla freccia) del coperchio della lampada, quindi slittate e sollevate il coperchio per rimuoverlo.
4. Allentare le 3 viti (indicate dalla freccia) della lampada e sollevare la lampada lentamente dalle maniglie. Mai allentare nessun'altra vite.
5. Inserire la lampada nuova e riavvitare saldamente le 3 viti della lampada allentate in precedenza, per bloccarla in posizione.
6. Mentre assemblate le parti intercambiabili del coperchio della lampada e il proiettore, slittate il coperchio della lampada al suo posto. Poi serrate saldamente la vite del coperchio della lampada.
7. Accendere il proiettore e ripristinare il tempo di utilizzo della lampada alla voce TEMPO LAMPADA del menu OPZ.
  - (1) Premere il pulsante **MENU** per visualizzare un menu.
  - (2) Con il pulsante **▼/▲** selezionare nel menu "MENU AVANZATO" e premere quindi il pulsante **►**.
  - (3) Con il pulsante **▼/▲** nella colonna di sinistra del menu selezionare OPZ. e premere quindi il pulsante **►**.
  - (4) Con il pulsante **▼/▲** selezionare "TEMPO LAMPADA" e premere quindi il pulsante **►**. Appare così una finestra di dialogo.
  - (5) Premere il pulsante **►** in modo da selezionare "OK" nella finestra di dialogo. In tal modo si esegue il reset del tempo della lampada.



**⚠ CAUTELA ► Non toccare l'interno del proiettore mentre si estrae la lampada.**

**NOTA** • Per assicurarsi dell'attendibilità delle indicazioni fornite dalla lampada è necessario resettare il tempo lampada solo dopo la sostituzione della lampada stessa.

**Sostituzione della lampada (continua)**

**Avvisi di sicurezza relativi alla lampada**




**⚠ ALTA TENSIONE    ⚠ ALTA TEMPERATURA    ⚠ ALTA PRESSIONE**

**⚠ AVVERTENZA** ► Il proiettore è dotato di una lampada di vetro con mercurio ad alta pressione. Se sottoposta a scossoni, graffiata, toccata quando è calda o se non viene sostituita quando è usurata, la lampada può rompersi con un forte scoppio oppure può fulminarsi. Ogni lampada ha una durata diversa e alcune lampade potrebbero scoppiare o fulminarsi subito dopo che si è iniziato ad usarle. Inoltre, quando la lampadina scoppia, è possibile che nel vano della lampada si diffondano frammenti di vetro e che dai fori per la ventilazione del proiettore fuoriesca gas contenente mercurio e polvere contenenti particelle fini di vetro.

► **Smaltimento della lampada:** Questo prodotto contiene una lampada al mercurio; non smaltire con i normali rifiuti domestici. Per lo smaltimento rispettare le disposizioni locali in tema di tutela dell'ambiente.

- Per il riciclo della lampada, fare riferimento a [www.lamprecycle.org](http://www.lamprecycle.org) (negli USA).
- Per lo smaltimento del prodotto, contattare l'ufficio governativo locale oppure [www.eiae.org](http://www.eiae.org) (negli USA) oppure [www.epsc.ca](http://www.epsc.ca) (in Canada).

Rivolgersi al proprio rivenditore per ottenere maggiori informazioni.

 <p>Scollegare il cavo dalla presa elettrica</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Se la lampadina dovesse rompersi (in questo caso si ode un forte scoppio), disinserire il cavo di alimentazione dalla presa elettrica e richiedere una lampada di ricambio al rivenditore locale. Frammenti di vetro possono danneggiare le parti interne del proiettore oppure ferire l'utente. Non pulire pertanto il proiettore e non sostituire da soli la lampada.</li> <li>• Se la lampadina dovesse rompersi (in questo caso si ode un forte scoppio), ventilare bene la stanza e non respirare il gas o le particelle fini che fuoriescono dai fori di ventilazione del proiettore. Non portare il gas a contatto con gli occhi o con la bocca.</li> <li>• Prima di sostituire la lampada spegnere il proiettore e scollegare il cavo di alimentazione, quindi attendere almeno 45 minuti per permettere alla lampada di raffreddarsi. Se si tocca la lampada quando è calda si corre il rischio di scottarsi e di danneggiare la lampada stessa.</li> </ul>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Non allentare mai le viti del proiettore, tranne quelle contrassegnate (segnate da una freccia).</li> <li>• Non aprire il coperchio della lampada mentre il proiettore è appeso a un soffitto. Infatti, se la lampadina della lampada si rompe, quando si apre il coperchio i frammenti cadrebbero a terra e questo potrebbe rappresentare un pericolo. Inoltre, utilizzare il proiettore in luoghi alti è pericoloso, per cui anche se la lampadina non è rotta, chiedere sempre al rivenditore di sostituire la lampada.</li> <li>• Non utilizzare il proiettore senza il coperchio della lampada. Dopo la sostituzione della lampada, riavvitare saldamente le viti. Viti allentate possono causare danni o ferite.</li> </ul>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Utilizzare solo lampade del tipo specificato. L'utilizzo di una lampada non conforme alle specifiche di questo modello potrebbe provocare un incendio, danneggiare o ridurre la durata del prodotto.</li> <li>• Se la lampada si guasta subito dopo il primo utilizzo, è possibile che sussistano ulteriori problemi alla rete elettrica. Se ciò si verifica, contattare il rivenditore locale o un responsabile dell'assistenza.</li> <li>• Attenzione: se la lampada subisce urti o scossoni oppure è graffiata la lampadina potrebbe scoppiare durante l'uso.</li> <li>• Non utilizzare la lampada quando è già usurata: potrebbe annerirsi, non illuminarsi più oppure scoppiare. Sostituire la lampada nel più breve tempo possibile se le immagini appaiono troppo scure oppure se le tonalità dei colori sembrano di scarsa qualità. Non utilizzare lampade vecchie (già usate) perché queste potrebbero rompersi.</li> </ul>

## Pulizia e sostituzione del filtro dell'aria

Si raccomanda di controllare e pulire il filtro dell'aria periodicamente. Quando gli indicatori o un messaggio sollecita di pulire il filtro dell'aria, eseguire l'operazione il più presto possibile.

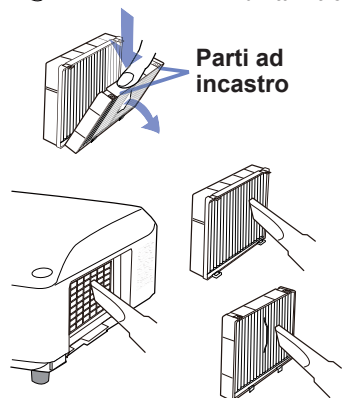
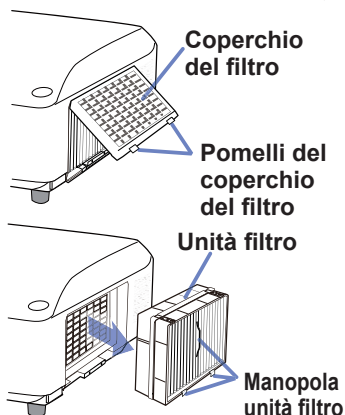
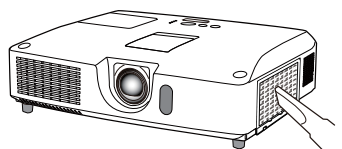
Il filtro dell'aria di questo proiettore è costituito da un coperchio del filtro e da un'unità filtro con due tipi di filtro. Se uno o entrambi i filtri sono danneggiati o troppo sporchi, sostituire l'unità filtro con una nuova.

Quando si acquista una nuova unità filtro, richiederne una con il seguente numero al proprio rivenditore.

**Numero tipo : 003-004239-01** (MU06641)

L'unità filtro specifica è anche corredata di una lampadina di riserva per questo proiettore. Sostituire anche l'unità filtro quando si sostituisce la lampadina.

1. Spegnerne il proiettore ed estrarre il cavo di alimentazione. Attendere che il proiettore sia freddo.
2. Utilizzare un aspirapolvere sopra e intorno al coperchio del filtro.
3. Afferrare e tirare verso l'alto le manopole del coperchio del filtro per toglierlo.
4. Premere delicatamente le monopole laterali inferiori per sbloccare il lato inferior dell'unità filtro. Tirare la manopola centrale per togliere l'unità filtro.
5. Usare un aspirapolvere per pulire i fori del filtro del proiettore e il lato esterno dell'unità del filtro.
6. L'unità filtro è composto da due parti. Premere verso il basso intorno alle parti interconnesse per sbloccare, quindi separare le due parti.
7. Usare un aspirapolvere per il lato interno di ciascuna parte dell'unità filtro per pulirle. Se i filtri sono danneggiati o molto sporchi, sostituirli con filtri nuovi.
8. Unire le due parti per riassembleare l'unità filtro.
9. Inserire nuovamente l'unità filtro nel proiettore.



(continua alla pagina seguente)

**Pulizia e sostituzione del filtro dell'aria (continua)**

10. Rimettere il coperchio del filtro in posizione
11. Accendere il proiettore e ripristinare il tempo di utilizzo del filtro alla voce TEMPO FILTRO del MENU FACILE.
  - (1) Premere il pulsante MENU per visualizzare un menu.
  - (2) Con il pulsante ▲/▼ selezionare TEMPO FILTRO e premere quindi il pulsante ► (o ENTER/RESET). Appare così una finestra di dialogo.
  - (3) Premere il pulsante ► in modo da selezionare "OK" nella finestra di dialogo. In tal modo si esegue il reset del tempo di utilizzo del filtro.

**⚠AVVERTENZA ►** Prima di eseguire la manutenzione del filtro dell'aria, assicurarsi che il cavo di alimentazione non sia inserito, quindi lasciare al proiettore il tempo sufficiente per raffreddarsi.

- Usare solo il filtro dell'aria del tipo specificato. Non utilizzare il proiettore senza il filtro dell'aria o il coperchio del filtro. Fare ciò potrebbe causare incendi o malfunzionamento del proiettore.
- Pulire il filtro dell'aria periodicamente. Se il filtro dell'aria diviene ostruito da polvere o altro, aumenta la temperatura interna, la quale potrebbe causare incendi, ustioni o malfunzionamento del proiettore.

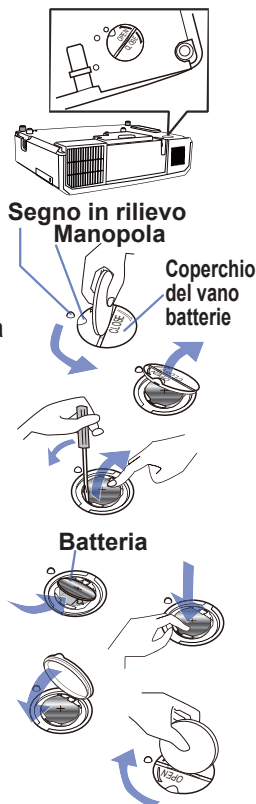
**NOTA** • Si consiglia di azzerare il tempo del filtro solo dopo la pulizia o sostituzione del filtro dell'aria, per avere una indicazione corretta riguardo il filtro dell'aria.

- Il proiettore potrebbe visualizzare il messaggio come "CONTROLLO FLUSSO ARIA" o spegnere il proiettore, per prevenire l'aumento del livello di surriscaldamento interno.

## Sostituzione della batteria dell'orologio interno

Questo proiettore ha un orologio interno che utilizza una batteria. Quando la funzione orologio non funziona correttamente, provare a sostituire la batteria: **HITACHI MAXELL** o **HITACHI MAXELL ENERGY**, numero componente **CR2032** o **CR2032H**.

1. Spegner il proiettore e scollegarne il cavo di alimentazione. Attendere che l'apparecchio si raffreddi sufficientemente.
2. Una volta raffreddatosi sufficientemente, ruotarlo lentamente sino a rivolgerne verso l'alto il lato inferiore.
3. Accanto al coperchio della batteria, sul fondo del proiettore, vi è un segno in rilievo. Girare il coperchio nella direzione indicata con **OPEN** per posizionare un'estremità della fessura sul coperchio in corrispondenza del segno, utilizzando una moneta o un oggetto simile. Quindi, sollevare il coperchio per rimuoverlo.
4. Fare leva sulla batteria usando un cacciavite a testa piatta o simile per estrarla. Mentre si fa leva sulla batteria, fare delicatamente pressione con un dito su di essa siccome potrebbe uscire dal vano.
5. Sostituire la batteria con una nuova del tipo specificato. Con il segno più rivolto verso l'alto, far scorrere la batteria sotto il dente del meccanismo a molla. Premere sulla batteria fino a che non scatta in posizione.
6. Riposizionare il coperchio della batteria quindi, utilizzando una moneta o un oggetto simile, girarlo nella direzione indicata con **CLOSE** per fare in modo che la manopola del coperchio con il segno, sul fondo dell'apparecchio blocchi, il coperchio.



**NOTA** • L'orologio interno sarà inizializzato con la rimozione della batteria. Per impostare l'orologio consultare il **Guide della rete**.

- ⚠AVVERTENZA** ► Maneggiare con cura la batteria, in quanto le batterie potrebbero esplodere, rompersi oppure perdere liquido causando incendi, lesioni ed inquinamento ambientale.
- Utilizzare esclusivamente le batterie specificate e intatte. Non utilizzare batterie danneggiate, come scalfite, ammaccate, con presenza di ruggine o perdite di liquido.
  - Durante la sostituzione della batteria, sostituirla con una batteria nuova.
  - Se la batteria perde liquido, ripulire bene la zona con un panno. Se il liquido dovesse depositarsi sulla pelle, risciacquare immediatamente e molto bene con acqua. Se la batteria ha perso liquido nel vano portabatterie, cambiare le batterie dopo aver ripulito la parte.
  - Per l'inserimento delle batterie assicurarsi che la polarità sia corretta.
  - Non intervenire sulle batterie, per esempio ricaricandole o saldandole.
  - Conservare le batterie in un luogo fresco e asciutto, al riparo dalla luce. Non esporre mai una batteria al fuoco o all'acqua.
  - Tenere le batterie lontane dalla portata dei bambini e dagli animali domestici. Se il liquido dovesse depositarsi sulla pelle, risciacquare immediatamente e molto bene con acqua. In caso di inghiottimento rivolgersi immediatamente a un medico.
  - Osservare le normative locali in materia di smaltimento delle batterie.

## Altre precauzioni

### Interno del proiettore

Per garantire l'utilizzo sicuro del proiettore, farlo pulire e controllare dal rivenditore locale una volta l'anno.

### Cura dell'obiettivo

Una lente incrinata, sporca o annerita può causare un deterioramento della qualità di visualizzazione. Eseguire una corretta manutenzione della lente, procedendo con cautela.

1. Spegner il proiettore ed estrarre il cavo di alimentazione. Attendere che il proiettore sia freddo.
2. Dopo essersi assicurati che il proiettore è sufficientemente freddo, pulire delicatamente la lente con un panno apposito reperibile in commercio. Non toccare la lente con le mani.

### Cura dello chassis e del telecomando

Una manutenzione non appropriata può causare lesioni e originare fenomeni nocivi come perdita di colore, distacco della vernice ecc.

1. Spegner il proiettore ed estrarre il cavo di alimentazione. Attendere che il proiettore sia freddo.
2. Dopo essersi assicurati che il proiettore è sufficientemente freddo, pulirlo delicatamente con una garza o un panno morbido.  
Se il proiettore è estremamente sporco, immergere un panno morbido in acqua o in un detergente neutro diluito nell'acqua e pulire delicatamente dopo avere strizzato il panno stesso. Poi asciugare con un panno morbido.

**⚠ AVVERTENZA** ► Prima di eseguire la manutenzione, assicurarsi che il cavo di alimentazione non sia inserito, quindi lasciare al proiettore il tempo sufficiente per raffreddarsi. Operazioni di manutenzione eseguite quando il proiettore è troppo caldo potrebbero causare fulminazioni interne o il malfunzionamento del proiettore.

► Non eseguire operazioni di manutenzione sui componenti interni del proiettori. Questo è molto pericoloso.

► Evitare di bagnare il proiettore o inserirvi liquidi. Questo potrebbe causare incendi, scosse elettriche e/o il malfunzionamento del proiettore.

- Non collocare contenitori contenenti acqua, detersivi o sostanze chimiche vicino al proiettore.
- Non usare nebulizzatori o spray.

**⚠ CAUTELA** ► Osservare una corretta manutenzione del proiettore secondo le istruzioni fornite. Una manutenzione non appropriata può causare lesioni e originare fenomeni nocivi come perdita di colore, distacco della vernice ecc.

- Non usare detersivi o prodotti chimici diversi da quelli specificati in questo manuale.
- Non lucidare o strofinare con oggetti rigidi.

**DICHIARAZIONE** ► Non toccare direttamente la superficie dell'obiettivo con le mani.



## Risoluzione dei problemi

Se si verificano anomalie durante il funzionamento, smettere immediatamente di utilizzare il proiettore.


**⚠ AVVERTENZA** ► Non usare mai il proiettore se si presentano anomalie quali fumo, strani odori, rumore eccessivo, danni allo chassis o ai componenti o ai cavi, penetrazione di liquidi o sostanze estranee, ecc.. In tali circostanze, scollegare immediatamente la spina dalla presa di corrente. Dopo la scomparsa del fumo o del cattivo odore, contattare il rivenditore o il centro di assistenza.

In caso di problemi relativi all'apparecchio, è opportuno eseguire i seguenti controlli ed effettuare le seguenti operazioni prima di rivolgersi all'assistenza per la riparazione.

Se non è possibile risolvere il problema, contattare il rivenditore o il servizio assistenza. Il rivenditore o il centro di assistenza sapranno precisare anche le condizioni di garanzia.

## Messaggi d'errore

Se compare uno dei seguenti messaggi, eseguire le verifiche e le operazioni indicate nella tabella. I messaggi scompariranno automaticamente dopo alcuni minuti, ma riappariranno tutte le volte che si accende il proiettore.

Messaggio	Descrizione
	<p><b>Nessun segnale in ingresso.</b> Verificare il collegamento al segnale di ingresso e lo stato della fonte.</p>
	<p><b>La porta USB TYPE B viene selezionata come sorgente di ingresso immagini, anche se MOUSE viene selezionato per USB TYPE B (☞55).</b> Selezionare DISPLAY USB nella finestra di dialogo per proiettare le immagini sulla porta <b>USB TYPE B</b>. In questo caso, non è possibile utilizzare la funzione di semplice mouse e tastiera. Altrimenti, selezionare un'altra porta per l'ingresso immagini.</p>
	<p><b>Il proiettore è in attesa di un file immagine.</b> Verificare la connessione hardware, le impostazioni sul proiettore e le impostazioni di rete. Il collegamento della rete PC-Proiettore potrebbe scollegarsi. Ricollegarli.</p>
	<p><b>La frequenza orizzontale o verticale del segnale in ingresso non è compresa nella gamma specificata.</b> Verificare i dati tecnici per questa unità o i dati tecnici della fonte del segnale.</p>
	<p><b>E' immesso un segnale improprio.</b> Per favore confermare le specifiche per il vostro proiettore o le specifiche della fonte del segnale.</p>

(continua alla pagina seguente)

**Messaggi d'errore (continua)**

Messaggio	Descrizione
<p style="text-align: center; border: 1px solid black; padding: 5px; background-color: #f0f0f0;">CONTROLLO FLUSSO ARIA</p>	<p><b>La temperatura interna aumenta.</b>                      Spegnere il proiettore e lasciarlo raffreddare per almeno 20 minuti. Controllare che nessuna di queste situazioni si sia verificata e accendere nuovamente il proiettore.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• L'apertura per il passaggio dell'aria è bloccata?</li> <li>• Il filtro dell'aria è sporco?</li> <li>• La temperatura supera i 35°C?</li> <li>• L'impostazione di VEL.VENTOLA è adeguata?</li> </ul> <p>Per ulteriori dettagli su VEL.VENTOLA, fare riferimento a VEL.VENTOLA di SERVIZIO nel menu OPZ. (📖59). Se il proiettore viene utilizzato con un'impostazione errata, potrebbe danneggiarsi o si potrebbero danneggiare le parti al suo interno.</p>
<p style="text-align: center; border: 1px solid black; padding: 5px; background-color: #f0f0f0;">                     NOTA                      SONO TRASCORSE 5000 ORE                      DA ULTIMO CONTROLLO FILTRO.                       MANUTENZIONE FILTRO È NECESSARIA.                      PER RIMUOVERE ALLARME,                      RESETTARE LA DURATA D'USO DEL FILTRO.                       PER ULTERIORI INFORMAZIONI,                      VEDERE IL MANUALE.                 </p>	<p><b>Usare una certa precauzione nel pulire il filtro dell'aria.</b>                      Spegnere immediatamente l'alimentazione e pulire o sostituire il filtro dell'aria, consultando la sezione <b>Pulizia e sostituzione del filtro dell'aria</b> di questo manuale. Dopo aver pulito o sostituito il filtro, resettare il timer del filtro (📖56, 91).</p>
<p style="text-align: center; border: 1px solid black; padding: 5px; background-color: #f0f0f0;">NON DISPONIBILE</p>	<p><b>Il funzionamento del pulsante non è disponibile.</b></p>

## Indicatori di avvertimento

Se gli indicatori **LAMP**, **TEMP** e **POWER** non si accendono secondo le modalità indicate, eseguire le verifiche riportate nella tabella qui sotto. Per l'indicatore **SECURITY**, si veda INDICATORE SICUREZ. nel menu SICUREZZA. (🔑76)

Indicatore POWER	Indicatore LAMP	Indicatore TEMP	Descrizione
Acceso con luce arancione	Spento	Spento	<b>Il proiettore è nella fase stand-by.</b> Consultare la sezione "Accensione/spegnimento".
Lampeggia con luce verde	Spento	Spento	<b>Il proiettore si sta scaldando.</b> Attendere.
Acceso con luce verde	Spento	Spento	<b>Il proiettore è nella fase attiva.</b> Si possono eseguire le normali operazioni.
Lampeggia con luce arancione	Spento	Spento	<b>Il proiettore si sta raffreddando.</b> Attendere.
Lampeggia con luce rossa	(discrezionale)	(discrezionale)	<b>Il proiettore si sta raffreddando. È stato rilevato un errore.</b> Attendere finché l'indicatore <b>POWER</b> smette di lampeggiare, poi eseguire le operazioni descritte qui sotto.
Lampeggia con luce rossa oppure Acceso con luce rossa	Acceso con luce rossa	Spento	<b>La lampada non si illumina; è possibile che i componenti interni siano troppo caldi.</b> Spegnere il proiettore e lasciarlo raffreddare per almeno 20 minuti. Quando il proiettore si è sufficientemente raffreddato, controllare che nessuna di queste situazioni si sia verificata e accendere nuovamente l'unità. <ul style="list-style-type: none"> <li>• L'apertura per il passaggio dell'aria è bloccata?</li> <li>• Il filtro dell'aria è sporco?</li> <li>• La temperatura supera i 35 gradi?</li> </ul> Se la stessa indicazione si visualizza dopo la verifica, sostituire la lampada riferendosi alla sezione <b>Sostituzione della lampada.</b>
Lampeggia con luce rossa oppure Acceso con luce rossa	Lampeggia con luce rossa	Spento	<b>Il coperchio della lampada non è fissato correttamente.</b> Spegnere il proiettore e lasciarlo raffreddare per almeno 45 minuti. Quando il proiettore è freddo, verificare se il coperchio della lampada è fissato correttamente. Dopo aver eseguito le operazioni necessarie, riaccendere il proiettore. Se il fenomeno si ripete anche dopo aver eseguito le operazioni indicate, contattare il rivenditore o l'assistenza.
Lampeggia con luce rossa oppure Acceso con luce rossa	Spento	Lampeggia con luce rossa	<b>La ventola di raffreddamento non funziona.</b> Spegnere il proiettore e lasciarlo raffreddare per almeno 20 minuti. Dopo il raffreddamento, assicurarsi che non ci siano oggetti estranei intrappolati nella ventola, ecc., quindi accendere di nuovo. Se la stessa indicazione si visualizza dopo questa verifica, contattare il rivenditore o il servizio di assistenza.

(continua alla pagina seguente)

**Indicatori di avvertimento (continua)**

Indicatore POWER	Indicatore LAMP	Indicatore TEMP	Descrizione
Lampeggia con <b>luce rossa</b> oppure Acceso con <b>luce rossa</b>	Spento	Acceso con <b>luce rossa</b>	<b>La parte interna potrebbe essersi surriscaldata.</b> Spegner il proiettore e lasciarlo raffreddare per almeno 20 minuti. Quando il proiettore si è sufficientemente raffreddato, controllare che nessuna di queste situazioni si sia verificata e accendere nuovamente l'unità. <ul style="list-style-type: none"> <li>• L'apertura per il passaggio dell'aria è bloccata?</li> <li>• Il filtro dell'aria è sporco?</li> <li>• La temperatura della periferica supera i 35 gradi?</li> <li>• L'impostazione di VEL.VENTOLA è adeguata?</li> </ul> Per ulteriori dettagli su VEL.VENTOLA, fare riferimento a VEL.VENTOLA di SERVIZIO nel menu OPZ. (☞ 59). Se il proiettore viene utilizzato con un'impostazione errata, potrebbe danneggiarsi o si potrebbero danneggiare le parti al suo interno.
Acceso con <b>luce verde</b>	Lampeggia simultaneamente con <b>luce rossa</b>		<b>È necessario pulire il filtro.</b> Spegner immediatamente l'alimentazione e pulire o sostituire il filtro dell'aria, consultando la sezione <b>Pulizia e sostituzione del filtro dell'aria</b> . Dopo aver pulito o sostituito il filtro, resettare il timer del filtro stesso. Dopo questa operazione, riaccendere il proiettore.
Acceso con <b>luce verde</b>	Lampeggia ad alternanza con <b>luce rossa</b>		<b>La parte interna del proiettore potrebbe essere troppo fredda.</b> Si raccomanda di utilizzare l'unità entro l'intervallo previsto come temperatura d'esercizio (da 5°C a 35°C). Dopo questa operazione, riaccendere il proiettore.
Lampeggiante di colore <b>verde</b> per circa 3 secondi	Spento	Spento	<b>Nel proiettore è stata salvata almeno una programmazione Power ON.</b> Per maggiori informazioni in merito consultate la sezione <b>3.7 Impostazioni Programma del Guide della rete</b> .

**NOTA** • Se le parti interne si surriscaldano, per ragioni di sicurezza il proiettore si spegne automaticamente e quindi non è possibile visualizzare gli indicatori luminosi. In tal caso, scollegare il proiettore dalla rete elettrica e attendere almeno 45 minuti. Quando il proiettore è freddo, verificare se il coperchio della lampada e la lampada sono fissati correttamente, poi riaccendere l'apparecchio.

**Arresto del proiettore**

Se non è possibile spegnere il proiettore mediante il procedimento normale (☞ 18), premere l'interruttore di arresto servendosi di una graffetta o di un oggetto simile e scollegare il connettore dalla presa. Prima di riaccendere il proiettore, lasciarlo raffreddare per almeno 10 minuti.



**Reset di tutte le impostazioni**

Se non è possibile correggere impostazioni errate, tramite l'opzione IMP. FABBRICA alla voce SERVIZIO del menu OPZ. (☞ 63) è possibile riportare tutte le impostazioni ai valori di default (ad eccezione delle impostazioni come LINGUA, TEMPO LAMPADA, TEMPO FILTRO, MSG.FILTRO, SICUREZZA e RETE).

## Fenomeni erroneamente interpretabili come difetti dell'apparecchio

Per quanto riguarda questi fenomeni eseguire le verifiche e le operazioni riportate nella seguente tabella.

Fenomeni	Situazioni che non dipendono da un difetto del proiettore	Pagina di riferimento
L'unità non si accende.	<b>Il cavo di alimentazione non è inserito.</b> Collegare correttamente il cavo.	15
	<b>Durante il funzionamento si è verificata un'interruzione di energia elettrica (blackout), ecc.</b> Scollegare il proiettore dalla rete elettrica e lasciarlo raffreddare per almeno 10 minuti. Poi riaccendere.	15
	<b>Non c'è la lampada e/o il coperchio della lampada. Non si è fissato correttamente la lampada o il coperchio.</b> Spegner il proiettore, scollegarlo dalla rete elettrica e lasciarlo raffreddare per almeno 45 minuti. Quando il proiettore è freddo, verificare se il coperchio della lampada e la lampada sono fissati correttamente, poi riaccendere l'apparecchio.	89
Non vengono emessi suoni né immagini.	<b>I cavi per la ricezione del segnale non sono collegati correttamente.</b> Collegare i cavi correttamente.	10 ~14
	<b>La sorgente del segnale non funziona correttamente.</b> Impostare correttamente la sorgente del segnale riferendosi al manuale del dispositivo sorgente.	–
	<b>Le impostazioni di conversione del segnale non sono correttamente abbinata.</b> Selezionare il segnale di ingresso e correggere le impostazioni.	19 ~ 21
	<b>Sono state attivate la funzione SP.VUOTO per le immagini e la funzione MUTE per i suoni.</b> Potrebbe essere attiva la funzione AV MUTE. Fare riferimento alle voci "Non si produce alcun suono" e "Non si visualizzano immagini" alla pagina successiva per disattivare le funzioni MUTE e SP.VUOTO.	19, 28, 100

(continua alla pagina seguente)

**Fenomeni erroneamente interpretabili come difetti dell'apparecchio (continua)**

Fenomeni	Situazioni che non dipendono da un difetto del proiettore	Pagina di riferimento
Non si produce alcun suono.	<b>I cavi per la ricezione del segnale non sono collegati correttamente.</b> Collegare i cavi correttamente.	10 ~ 14
	<b>È attiva la funzione MUTE.</b> Ripristinare il suono premendo il pulsante <b>MUTE</b> oppure <b>VOLUME+/-</b> sul telecomando.	19
	<b>Il volume è regolato su un livello molto basso.</b> Regolare il volume su un livello più alto mediante la funzione menu sul telecomando.	19, 46, 47
	<b>L'impostazione SORGENTE AUDIO/SPEAKER non è corretta.</b> Impostare correttamente SORGENTE AUDIO/SPEAKER nel menu AUDIO.	46
	<b>La modalità selezionata per HDMI AUDIO non è adatta.</b> Esaminare ciascuna delle due modalità disponibili e selezionare quella adatta alla propria periferica audio HDMI™.	47
Non si visualizzano immagini.	<b>La lente è coperta.</b> Rimuovere il coperchio dell'obiettivo.	4, 18
	<b>I cavi per la ricezione del segnale non sono collegati correttamente.</b> Collegare i cavi correttamente.	10 ~ 14
	<b>La luminosità è regolata su un livello molto basso.</b> Regolare la LUMIN. su un livello più alto mediante la corrispondente funzione del menu.	33
	<b>Il computer non è in grado di rilevare il proiettore come monitor plug and play.</b> Assicurarsi che il computer sia in grado di rilevare un monitor plug and play, utilizzando un altro monitor plug and play.	10
	<b>Si visualizza lo schermo SP.VUOTO.</b> Premere il pulsante <b>BLANK</b> sul telecomando.	28
	<b>La porta USB TYPE B viene selezionata come sorgente di ingresso immagini, anche se MOUSE viene selezionato per USB TYPE B.</b> Selezionare DISPLAY USB per USB TYPE B nel menu OPZ. per proiettare le immagini sulla porta. Altrimenti, selezionare un'altra porta per l'ingresso immagini.	55
	<b>Il proiettore non riconosce il dispositivo di archiviazione USB inserito nella porta USB TYPE A.</b> Per prima cosa, utilizzare la funzione RIMUOVERE USB, rimuovere il dispositivo di archiviazione USB, e quindi reinserirlo nella porta. Prima di rimuovere il dispositivo di archiviazione USB, assicurarsi di utilizzare la funzione RIMUOVERE USB sulla schermata miniatura, che viene visualizzata quando la porta <b>USB TYPE A</b> viene selezionata come sorgente di ingresso.	12, 80

(continua alla pagina seguente)

**Fenomeni erroneamente interpretabili come difetti dell'apparecchio (continua)**

Fenomeni	Situazioni che non dipendono da un difetto del proiettore	Pagina di riferimento
La visualizzazione è bloccata.	<b>È attiva la funzione FISSA.</b> Premere il pulsante <b>FREEZE</b> per ritornare alla visualizzazione normale.	28
I colori appaiono affievoliti. Le tonalità non sono ben definite.	<b>I colori non sono ben regolati.</b> Eseguire la regolazione dell'immagine cambiando le impostazioni di TEMP. COL., COLORE, CHIARI e/o SPAZIO COL., mediante le funzioni menu.	34, 39
	<b>L'impostazione SPAZIO COL. non è adatta.</b> Cambiare SPAZIO COL. impostando su AUTO, RGB, SMPTE240, REC709 o REC601.	39
Le immagini appaiono troppo scure.	<b>La luminosità e/o il contrasto sono regolati ad un livello troppo basso.</b> Regolare la LUMIN. e/o il CONTRASTO ad un livello più alto tramite la funzione del menu.	33
	<b>Il proiettore funziona in modalità Eco.</b> Impostare MODALITÀ ECO su NORMALE, e MOD. ECO AUTO su SPEGNERE, nel menu IMPOSTA.	44
	<b>La lampada è alla fine della sua durata.</b> Sostituire la lampada.	89 ~ 90
Le immagini appaiono sfuocate.	<b>Le impostazioni di messa a fuoco e/o fase orizzontale non sono corrette.</b> Regolare la messa a fuoco usando l'anello di messa a fuoco e/o con il menu FASE H.	23, 38
	<b>La lente è sporca o annebbiata.</b> Pulire la lente riferendosi alla sezione <b>Cura dell'obiettivo</b> .	94
Sullo schermo compare qualche tipo di degradazione, quali sfarfallio o strisce.	<b>Quando il proiettore funziona in modalità Eco, è possibile che sullo schermo si verifichi uno sfarfallio.</b> Impostare MODALITÀ ECO su NORMALE, e MOD. ECO AUTO su SPEGNERE, nel menu IMPOSTA.	44
	<b>Il formato OVERSCAN è troppo grande.</b> Regolare OVERSCAN nel menu IMMAGINE su un valore inferiore.	36
	<b>Eccessivo R.D. VIDEO.</b> Cambiare l'impostazione di R.D. VIDEO nel menu IMMET.	39
	<b>La funzione STOP FOTO non può funzionare sull'attuale segnale in ingresso.</b> Impostare STOP FOTO nel menu IMMET su SPEGNERE.	41

(continua alla pagina seguente)

**Fenomeni erroneamente interpretabili come difetti dell'apparecchio (continua)**

Fenomeni	Situazioni che non dipendono da un difetto del proiettore	Pagina di riferimento
Il computer collegato alla porta <b>USB TYPE B</b> del proiettore non si avvia.	<p><b>Il computer non si può avviare nell'attuale configurazione hardware.</b> Scollegare il cavo USB dal computer, quindi ricollegarlo dopo aver avviato il computer.</p>	12
RS-232C non funziona.	<p><b>La funzione RISPARMIO sta funzionando.</b> Selezionare NORMALE per la voce MOD. ATTESA nel menu IMPOSTA.</p>	45
	<p><b>Il TIPO DI COMUNICAZIONE per la porta CONTROL è impostata su BRIDGE DI RETE.</b> Selezionare SPEGNERE per la voce TIPO DI COMUNICAZIONE nel menu OPZ. - SERVIZIO - COMUNICAZIONE.</p>	61
Rete non funziona.	<p><b>La funzione RISPARMIO sta funzionando.</b> Selezionare NORMALE per la voce MOD. ATTESA nel menu IMPOSTA.</p>	45
La funzione BRIDGE DI RETE non funziona.	<p><b>La funzione BRIDGE DI RETE è disattivata.</b> Selezionare BRIDGE DI RETE per la voce TIPO DI COMUNICAZIONE nel menu OPZ. - SERVIZIO - COMUNICAZIONE.</p>	61
La funzione Schedule (Pianifica) non funziona	<p><b>La funzione RISPARMIO sta funzionando.</b> Selezionare NORMALE per la voce MOD. ATTESA nel menu IMPOSTA.</p>	45
<p>Quando il proiettore è collegato alla rete, si spegne e si accende come descritto in seguito.</p> <p>Si spegne ←</p> <p>↓</p> <p>L'indicatore <b>POWER</b> lampeggia di colore arancio per alcune volte</p> <p>↓</p> <p>Va in modalità standby</p>	<p><b>Scollegare il cavo LAN e controllare che il proiettore funzioni in modo corretto.</b></p> <p>Se questo fenomeno si verifica dopo aver effettuato la connessione di rete, significa che vi potrebbe essere un circuito chiuso tra i due hub di commutazione Ethernet all'interno della rete, come spiegato in seguito.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Vi sono due o più hub di commutazione Ethernet in una rete.</li> <li>- Due degli hub sono connessi due volte da cavi LAN.</li> <li>- Tale connessione doppia forma un circuito chiuso tra i due hub.</li> </ul> <p>Un circuito chiuso di questo tipo potrebbe avere un effetto negativo sul proiettore nonché sugli altri dispositivi di rete. Controllare la connessione di rete e rimuovere il circuito chiuso scollegando i cavi LAN in modo che vi sia solo un cavo di connessione tra due hub.</p>	-

**NOTE** • Sul display potrebbero comparire macchie chiare o scure. Questa è una caratteristica dei display a cristalli liquidi e non rappresenta o comporta un difetto del proiettore.



**Dati tecnici**

Consultare la sezione **Dati tecnici** del **Manuale d'istruzioni (condensato)** in opuscolo.

**Accordo di licenza dell'utente finale per il software del proiettore**

- Il software del proiettore è costituito da diversi moduli software indipendenti, su ognuno dei quali sussiste il nostro copyright e/o i copyright di terzi.
- Assicurarsi di leggere l'“Accordo di licenza dell'utente finale per il software del proiettore”, che è un documento separato.



# **LX41/LW41**

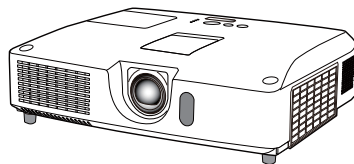
**Brukerhåndbok - Bruksveiledning**

020-000506-01

**CHRISTIE®**



## Brukerhåndbok Bruksveiledning



Takk for at du kjøpte denne projektoren.

**⚠ ADVARSEL** ▶ Før du tar produktet i bruk, vennligst les alle bruksanvisninger for dette produktet. Vær sikker på at du leser først **Sikkerhetshåndbok**. Etter å ha lest dem, oppbevar dem på et sikkert sted for fremtidig referanse.

### Om denne manualen

Det er brukt forskjellige symboler i denne manualen. Disse symbolenes mening er beskrevet nedenfor.

**⚠ ADVARSEL** Dette symbolet indikerer informasjon som muligens kan resultere i personlig skade eller selv dødsfall pga feil håndtering hvis den ignoreres.

**⚠ FORSIKTIG** Dette symbolet indikerer informasjon som muligens kan resultere i personlig eller fysisk skade pga feil håndtering hvis den ignoreres.

**BEMERK** Dette gir varsel om fare som forårsaker feil.



Vennligst se de sidene som er skrevet etter dette symbolet.

**MERK** • Informasjonen i denne brukerhåndboken er underlagt endringer uten foregående varsel.

- Produsenten påtar seg intet ansvar for eventuelle feil som måtte oppstå i denne brukerhåndboken.
- Reproduksjon, overføring, eller kopiering av hele eller enhver del av dette dokumentet er ikke tillatt uten spesiell skriftlig godkjenning.

### Varemerkebekreftelse

- Mac® er et registrert varemerke som tilhører Apple Inc.
- Windows®, DirectDraw® og Direct3D® er registrerte varemerker som tilhører Microsoft Corporation i U.S. og/eller andre land.
- VESA og DDC er varemerker som tilhører Video Electronics Standard Association.
- HDMI, HDMI-logoen og High-Definition Multimedia Interface er varemerker eller registrerte varemerker for HDMI Licensing LLC i USA og andre land.
- Varemerket PJLink er et varemerke som anvendes som varemerkerettigheter i Japan, USA og andre land om områder.
- Blu-ray Disc er et varemerke.

**PJLink™**

Alle andre varemerker tilhører sine respektive eiere.

**Innholdsfortegnelse**



**Innledning** ..... **3**

Funksjoner ..... 3

Kontroller innholdet i pakken ..... 3

Part names (Navn På deler) ..... 4

**Montering** ..... **7**

Plassering ..... 7

Tilkopling av utstyr ..... 10

Strømtilkobling ..... 15

Bruke sikkerhetssperre og lås ..... 15

**Fjernkontroll** ..... **16**

Sette i batterier ..... 16

Om fjernkontrollsignalet ..... 16

Endre fjernkontrollsignalets frekvens . . . 17

Bruke som en enkel PC mus & tastatur . . . 17

**Strøm på/av** ..... **18**

Påslåing av strømmen ..... 18

Avslåing av strømmen ..... 18

**Betjening** ..... **19**

Justering av volumet ..... 19

Midlertidig demping av lyden ..... 19

Velge et kildesignal ..... 19

Søke etter et kildesignal ..... 21

Velge et aspektforhold (h/b) ..... 21

Justering av projektorens elevator . . . 22

Justering av linsen ..... 23

Bruke den automatiske justeringsfunksjonen . . . 24

Justere posisjonen ..... 24

Korrigere forvrengning ..... 25

Bruke forstørrelsesfunksjonen . . . 27

Midlertidig frysing av skjermen . . . 28

Midlertidig blanking av skjermen . . . 28

Bruke menyfunksjonen ..... 29

**ENKEL-MENY** ..... **31**

ASPEKT, AUTOKEYSTONE, KEYSTONE,  
 KEYSTONE, PERF. TILPASSET,  
 BILDEMODUS, ØKO. INNST., SPEIL, NULLS,  
 FILTERTID, SPRÅK, AVANSERT MENY, EXIT

**BILDE-meny** ..... **33**

LYS, KONTRAST, GAMMA, FARGETEMP., FARGE,  
 NYANSE, SKARPHET, AKTIV IRIS, MITT MINNE

**UTTRYKK-meny** ..... **36**

ASPEKT, OVERSCAN, V POS., H POS., H FASE,  
 H STR., UTFØR AUTOJUSTERING



**KILDE-meny** ..... **39**

PROGRESSIV, V.STØYRED., FARGESKILLE,  
 COMPONENT, VIDEOFORMAT, HDMI FORMAT,  
 HDMI SPENNV., COMPUTER -INNG.,  
 RAMMELÅS, OPPLØSNING

**OPPSETT-meny** ..... **43**

AUTOKEYSTONE, KEYSTONE,  
 KEYSTONE, PERF. TILPASSET, AUTO ØKO. INNST.,  
 ØKO. INNST., SPEIL, STANDBYMODUS,  
 SKJERMUTGANG

**AUDIO-meny** ..... **46**

VOLUM, HØYTALER, LYD KILDE, HDMI AUDIO,  
 MIK.NIVA, MIK.VOLUM

**SKJERM-meny** ..... **48**

SPRÅK, MENYPOS., BLANK, OPPSTR.,  
 Min Skjerm, Min Skjerm-Lås, BESKJED,  
 KILDENAVN, MAL, C.C.

**VALG-meny** ..... **54**

AUTO-SØK, AUTOKEYSTONE, DIR.STRØM PA,  
 AUT.STRØM AV, USB TYPE B, LAMPETID,  
 FILTERTID, MIN KNAPP, MIN KILDE, SERVICE

**NETTVERK-meny** ..... **64**

INNSTIL., PROJEKTORNAVN, MITT BILD,  
 AMX D.D., PRESENTAS., INFO, SERVICE

**SIKKERHET-meny** ..... **71**

ENDRING AV SIKRET PASSORD,  
 Min Skjerm PASSORD, PIN LÅS,  
 BEVEGELSE-DETEKTOR, PASSORD MIN TEKST,  
 VIS MIN TEKST, SKRIV MIN TEKST  
 SIKEKRHET INDIKATOR, STABEL LÅS

**Presentasjonsverktøy** ..... **77**

**Presentasjon UTEN PC** ..... **77**

Miniatyrbildemodus, Fullskjermmodus,  
 Lysbildevisningsmodus, Spilleliste

**USB-visning** ..... **86**

Høyreklikkmeny, Flytende meny, Valgvindu

**Vedlikehold** ..... **89**

Utskifting av lampen ..... 89

Rengjøring og utskifting av luftfilteret . . . 91

Utskifting av det interne klokkebatteriet . . . 93

Annet stell ..... 94

**Feilsøking** ..... **95**

Relaterte meldinger ..... 95

Vedrørende indikatorlampene . . . 97

Slå av projektoren ..... 98

Nullstille alle innstillinger ..... 98

Fenomener som lett kan  
 forveksles med maskindefekter . . . 99

**Spesifikasjoner** ..... **103**

## Innledning

### Funksjoner

Projektoren gir deg en rekke bruksmuligheter med de følgende funksjonene.

- ✓ Projektoren har varierte I/O-porter som trengs for de fleste business situasjoner. **HDMI**-inngangen støtter forskjellig bildeutstyr som har digital kontakt for et klarere bilder på skjerm.
- ✓ Denne projektoren har 1,7 gangers optisk zoom, horisontal og vertikal manuell linseforskyvning, og er dermed fleksibel når det gjelder montering.
- ✓ Hvis du setter inn en USB-lagringsenhet, slik som en USB minnepenn, inn i porten **USB TYPE A** og velger porten som inngangskilde, kan du se bilder som er lagret på enheten.
- ✓ Denne projektoren kan kontrolleres og overvåkes via LAN forbindelse.
- ✓ Den innebygde 16 W-høytaleren gir tilstrekkelig lydvolume til å fylle et rom på størrelse med et klasserom uten eksterne høyttalere.

### Kontroller innholdet i pakken

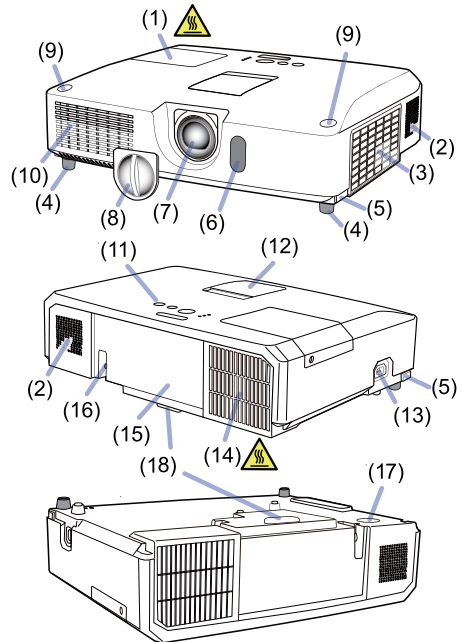
Vennligst se avsnittet **Innholdspakke** i **Brukerhåndbok (konsis)** som er en bok. Projektoren skal leveres med de delene som vises der. Ta kontakt med din forhandler umiddelbart dersom noen av gjenstandene mangler.

- MERK** • Ta vare på originalemballasjen for fremtidig returtransport. Vær nøye med å bruke originalemballasjen når projektoren flyttes. Vær spesielt varsom med objektivet.
- Projektoren kan gi fra seg en skranglelyd når den vippes, beveges eller skakes, fordi en klaff som kontrollerer luftstrømningen inni projektoren beveger seg. Vær oppmerksom på at dette ikke utgjør en feil eller feilfunksjon.

## Part names (Navn På deler)

### Projektor

- (1) Lampedeksel (📖89)  
Lampeenheten er innebygget.
- (2) Høytalere (x2) (📖19, 46)
- (3) Filterdeksel (📖91)  
Luftfilteret og innsugingsviften er innebygget.
- (4) Elevatorføtter (x2) (📖22)
- (5) Elevatorknapper (x2) (📖22)
- (6) Fjernsensor (📖16)
- (7) Objektiv (📖94)
- (8) Linsedeksel
- (9) Hullkapsler
- (10) Innsugingsvifter
- (11) Kontrollpanel (📖5)
- (12) Dør for linsejustering (📖5)  
Linsejusteringen befinner seg bak denne døren.
- (13) **AC IN** (Strøminntak) (📖15)
- (14) Utblåsingvifte
- (15) Bakpanel (📖5)
- (16) Sikkerhetssperre (📖15)
- (17) Batterideksel (📖93)  
Det interne klokkebatteriet er på insiden.
- (18) Fot



⚠️ **ADVARSEL** ► Ikke åpne eller fjerne noen deler av produktet, hvis det ikke står i manualen.

- Ikke utsett projektoren for ustabile omgivelser.
- Ikke utsett produktet for støt eller trykk.
- Ikke se inn i linsen og åpningene på denne projektoren når lampen er slått på.
- Oppbevar hullkapslene utilgjengelig for barn og kjæledyr. Pass på at de ikke svelger kapslene. Hvis det skulle svelges, må lege kontaktes for krisebehandling øyeblikkelig.

⚠️ **FORSIKTIG** ► Ikke ta på lampedekselet og/eller ventilasjonsåpningene under eller like etter bruk, siden disse vil bli svært varme.

- Ikke fest noe annet enn denne projektorens linsedeksel til linsen, ettersom dette kan skade linsen, for eksempel ved at den smelter.



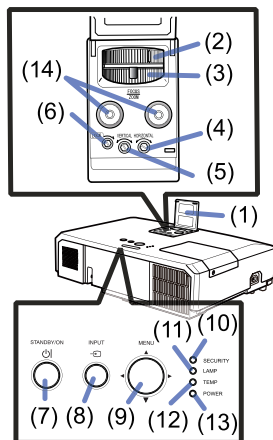
(fortsetter på neste side)



**Part names (fortsetter)**

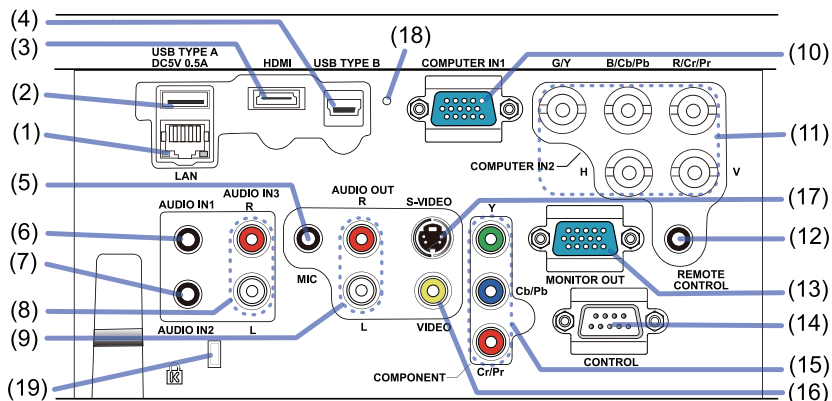
**Kontrollpanel og linsejustering**

- (1) Dør for linsejustering
- (2) **FOCUS**-ring (18)
- (3) **ZOOM**-ring (18)
- (4) **HORIZONTAL** (horizontal) justering (18)
- (5) **VERTICAL** (vertikal) justering (18)
- (6) **LOCK** (lås horizontal linseposisjon) (18)
- (7) **STANDBY/ON**-knappen (18)
- (8) **INPUT**-knappen (19)
- (9) **MENU**-knappen (29)
- (10) **SECURITY**-indikator (76)
- (11) **LAMP**-indikator (97)
- (12) **TEMP**-indikator (97)
- (13) **POWER**-indikator (97)
- (14) Rom for oppbevaring av kapsler



**Bakpanel (10 ~ 14)**

- (1) **LAN**-port
- (2) **USB TYPE A**-port
- (3) **HDMI**-port
- (4) **USB TYPE B**-port
- (5) **MIC**-port (14)
- (6) **AUDIO IN1**-port
- (7) **AUDIO IN2**-port
- (8) **AUDIO IN3 (L, R)**-port
- (9) **AUDIO OUT (L, R)**-port
- (10) **COMPUTER IN1**-port
- (11) **COMPUTER IN2**-porter (15)  
(G/Y, B/Cb/Pb, R/Cr/Pr, H, V)
- (12) **REMOTE CONTROL**-port
- (13) **MONITOR OUT**-port
- (14) **CONTROL**-port
- (15) **COMPONENT**-porter (Y, Cb/Pb, Cr/Pr)
- (16) **VIDEO**-port
- (17) **S-VIDEO**-porter
- (18) Driftsstans-bryter (98)
- (19) Sikkerhetsspalte (15)

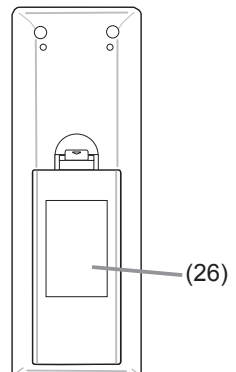
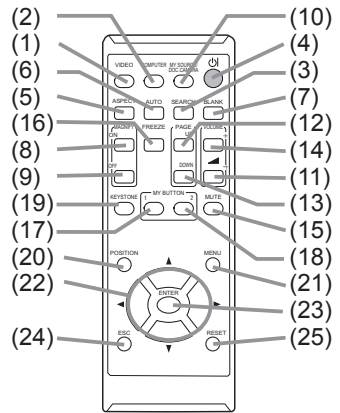


(fortsetter på neste side)

**Part names (fortsetter)**

**Fjernkontroll**

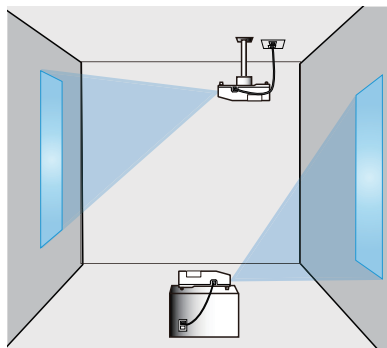
- (1) **VIDEO**-knappen (120)
- (2) **COMPUTER**-knappen (120)
- (3) **SEARCH**-knappen (121)
- (4) **STANDBY/ON**-knappen (118)
- (5) **ASPECT**-knappen (121)
- (6) **AUTO**-knappen (124)
- (7) **BLANK**-knappen (128)
- (8) **MAGNIFY - ON**-knappen (127)
- (9) **MAGNIFY - OFF**-knappen (127)
- (10) **MY SOURCE/DOC.CAMERA**-knappen (120, 58)
- (11) **VOLUME -** -knappen (119)
- (12) **PAGE UP**-knappen (117)
- (13) **PAGE DOWN**-knappen (117)
- (14) **VOLUME +** -knappen (119)
- (15) **MUTE**-knappen (119)
- (16) **FREEZE**-knappen (128)
- (17) **MY BUTTON - 1**-knappen (157)
- (18) **MY BUTTON - 2**-knappen (157)
- (19) **KEystone**-knappen (125)
- (20) **POSITION**-knappen (124, 30)
- (21) **MENU**-knappen (129)
- (22) **▲/▼/◀/▶** markørknapper (129)
- (23) **ENTER**-knappen (129)
- (24) **ESC**-knappen (130)
- (25) **RESET**-knappen (130)
- (26) Batterideksel (116)



Baksiden av fjernkontrollen

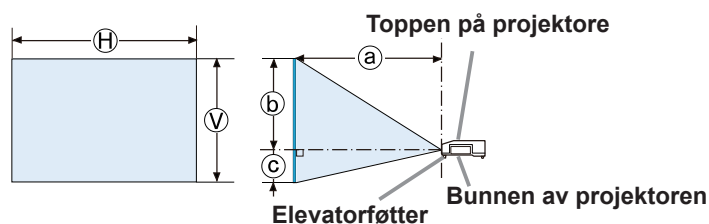
## Montering

Plasser projektoren i henhold til omgivelsene og måten den skal anvendes på. For montering i en spesiell stilling som takmontering, kreves det spesifiserte monteringsstilbehør (**Spesifikasjoner i Brukerhåndbok (konsis)**) og tjenester. Rådspør din forhandler om monteringen før du monterer projektoren.



## Plassering

Se tabellene **T-1** og **T-2** bakerst i **Brukerhåndbok (konsis)** samt i det følgende for å fastslå lerretsstørrelse og projeksjonsavstand.



- $H \times V$  : Skjermstørrelse
- $a$  : Projeksjonsavstand
- $b, c$  : Skjermhøyden

(fortsettes på neste side)

**Plassering (fortsetter)**

**⚠ ADVARSEL ▶ Monter projektoren på et sted med enkel tilgang til strømuttak.** Hvis det skulle oppstå en feil skal du dra ut kontakten øyeblikkelig. Hvis ikke kan det oppstå fare for brann eller elektrisk støt.

**▶ Ikke utsett projektoren for ustabile omgivelser.** Hvis projektoren faller ned eller velter, kan det forårsake skade på projektoren og gjenstander i nærheten. Bruken av en skadet projektor, kan føre til brann og/eller elektrisk støt.

- Ikke plasser projektoren på ustabile steder, slik som skråplan, steder som er utsatt for vibrasjoner, på bord eller tralle som ikke er stødig, eller på underlag som er mindre enn projektoren.
- Ikke plasser projektoren på siden, fronten, eller baksiden.
- Ikke fest noe eller plasser noe på projektoren, med mindre dette er nevnt i håndboken.
- Bruk ikke monteringsstilbehør som ikke er spesifisert av fabrikanten. Les og oppbevar brukermanualen til monteringsstilbehøret som brukes.
- Ved spesiell montering som for eksempel i tak, spør alltid forhandler om råd på forhånd.

**▶ Ikke monter projektoren nær varmeledende eller brennbare gjenstander.** Når de utsettes fra varme fra projektoren, kan slike gjenstander føre til brann og brannskader.

- Plasser ikke projektoren på et metallstativ.

**▶ Ikke plasser projektoren på steder hvor det benyttes olje, f.eks. matolje eller maskinolje.** Olje kan skade produktet og føre til feilfunksjon eller at det faller ned fra monteringsposisjonen.

**▶ Ikke plasser projektoren på noe sted hvor den kan bli våt.** Hvis projektoren blir våt, eller det søles væske inn i den, kan dette føre til brann, elektrisk støt og feilfunksjon av projektoren.

- Ikke plasser projektoren nær vann, som for eksempel på badetrom, kjøkken eller ved basseng.
- Ikke plasser projektoren utendørs eller ved vinduet.
- Ikke plasser noe som inneholder væske nær projektoren.

(fortsetter på neste side)

**Plassering (fortsetter)**

**⚠ FORSIKTIG ▶ Plasser projektoren på et kjølig sted og sørg for tilstrekkelig ventilasjon.** Projektoren kan slå seg av automatisk eller ikke fungere korrekt hvis den indre temperaturen er for høy.

Bruken av en skadet projektor, kan føre til brann og/eller elektrisk støt.

- Ikke plasser projektoren i direkte sollys eller nær varmekilder, så som varmeapparater.
- La det være en avstand på minst 30 cm mellom projektorens sider og andre objekter, så som vegger.
- Ikke plasser projektoren på tepper, puter, eller sengeklær.
- Projektorens ventilasjonsåpninger må ikke tilstoppes, blokkeres, eller tildekkes. Ikke plasser noe ved projektorens luftinntak som kan suges inn eller sette seg fast i luftinntakene.
- Ikke plasser projektoren på steder som er utsatt for magnetfelter, da dette kan føre til at kjøleviftene inne i projektoren ikke fungerer korrekt.

**▶ Unngå å plassere projektoren i et røykfyllt, fuktig eller støvete rom.**

Hvis projektoren plasseres i et slikt rom, kan det føre til brann, elektrisk støt og feilfunksjon av projektoren.

- Ikke plasser projektoren nær luftfuktere. Dette gjelder spesielt luftfuktere som fungerer med ultralyd, ettersom disse atomiserer klor og mineraler som finnes i vannet. Disse kan avsettes i projektoren og skape bildeforringelse eller andre problemer.
- Ikke plasser projektoren i røykeområde, på kjøkken, i korridor eller ved vindu.

**BEMERK** • Plasser projektoren slik at ikke lys kan treffe projektorens fjernkontrollsensor direkte.

- Ikke plasser produktet å et sted der det kan forårsake radiointerferens.
- Kontroller og korreger innstillingen for VIFTEHAST. på SERVICE i VALG-menyen i henhold til bruksmiljø (📖 59). Hvis projektoren brukes med feil innstilling kan det forårsake skade på selve projektoren eller delene inne i den.
- Hold varmfølsomme gjenstander unna projektoren. Hvis ikke kan de skades av varmen fra projektoren.

## Tilkopling av utstyr

Før du kobler projektoren til en enhet, må du sjekke brukerveiledningen til enheten for å bekrefte at enheten passer til tilkobling med denne projektoren og forberede det nødvendige tilleggsutstyret, slik som en kabel i henhold til signalet fra enheten. Rådspør forhandleren din når det kreves tilbehør som ikke var medsendt produktet eller hvis tilbehøret er skadet. Etter å ha sørget for at projektoren og utstyret er slått av, skal tilkoblingen utføres i overensstemmelse med følgende instruksjoner. Henvis til figurene på de påfølgende sidene. Før projektoren kobles til et nettverksystem, les også **Nettverksveiledning**.

**⚠ ADVARSEL ► Bruk riktig tilleggsutstyr.** Ellers kan det føre til brann eller skade på enheten og projektoren.

- Bruk kun tilbehør som er spesifisert eller anbefalt av produsenten av projektoren. Dette kan tilpasses under enkelte standarder.
- Projektoren med tilleggsutstyr må ikke demonteres eller modifiseres.
- Ikke bruk skadede tilleggsutstyr. Vær forsiktig slik at du ikke skader tilleggsutstyret. Strekk kablene slik at de ikke blir trappeformet og presset ut.

**⚠ FORSIKTIG ► For en kabel med kjerne kun i den ene enden, kobles den enden som har kjerne til projektoren.** Dette kan være påkrevd i reguleringer fra EMI.

**MERK** • Ikke slå av eller på projektoren mens den er tilkoblet en enhet i bruk, med mindre dette er uttrykt i enhetens brukermanual. Ellers kan det føre til feilfunksjon på enheten eller projektoren.

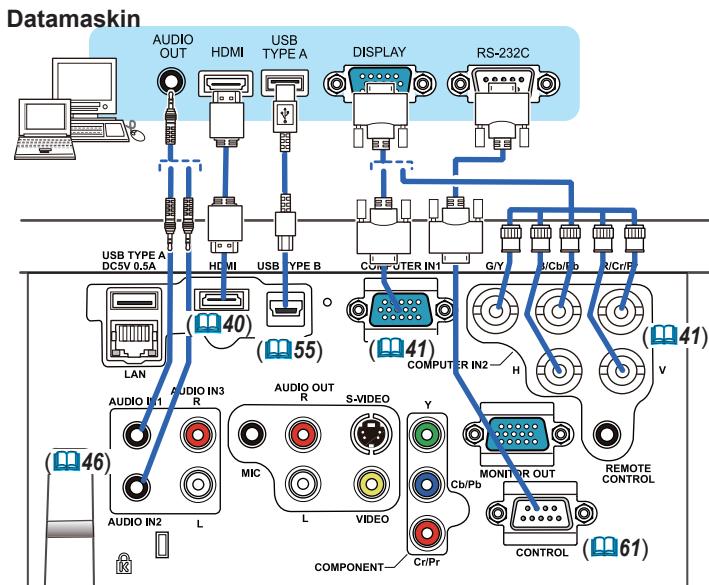
- For noen av inngangene kan funksjonen velges i henhold til dine behov. For nærmere informasjon, se sidenummeret ved siden av hver inngang på følgende illustrasjon.
- Vær forsiktig slik at du ikke kobler projektoren feilaktig til gal port. Ellers kan det føre til feilfunksjon på enheten eller projektoren.
  - Mens tilkoblingen foregår, sjekk at formen på kabelens støpsel passer inn i den åpningen den skal tilkobles.
  - Og husk å dra til alle skruer på tilkoblingselementer som har skruer.
  - Bruk kablene med rette plugg, ikke de L-formede, da inngangsportene til projektoren er innstukket.

### Om Plug-and-Play-kapabilitet

- Plug-and-Play er et system som består av en datamaskin, dens operativsystem og perifert utstyr (dvs. fremvisningsanordninger). Denne projektoren er VESA DDC 2B-kompatibel. Plug-and-Play kan brukes ved at man kobler denne projektoren til en datamaskin som er VESA DDC (Display Data Channel)-kompatibel.
  - Benytt deg av denne funksjonen ved å koble en PC-kabel til **COMPUTER IN1**-porten (DDC 2B-kompatibel). Plug-and-Play vil kanskje ikke virke korrekt hvis en annen type tilkobling prøves.
  - Vennligst bruk standard drivere i din datamaskin ettersom denne projektoren er en Plug-and-Play-monitor.

(fortsettes på neste side)

Tilkopling av utstyr (fortsetter)

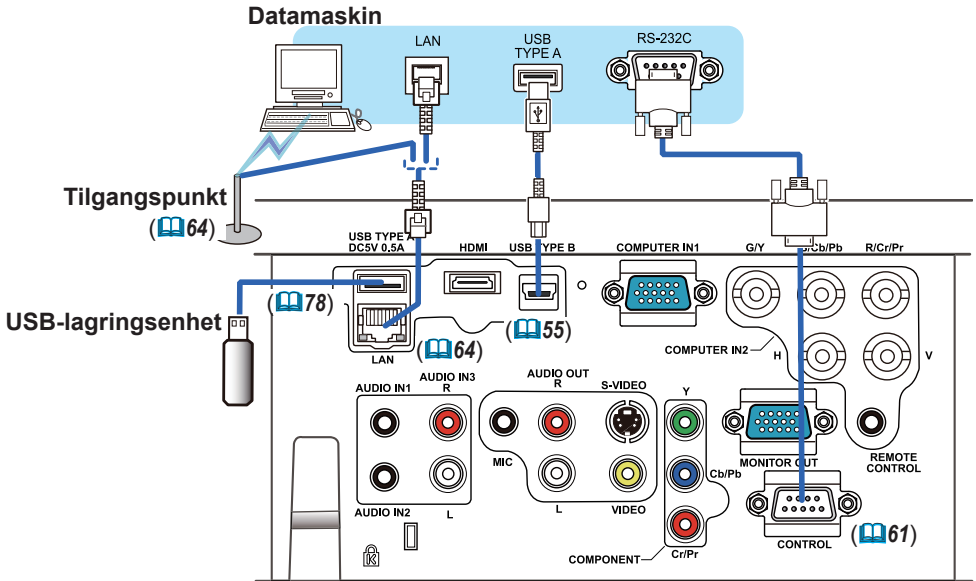


**MERK** • Før du kobler projektoren til en datamaskin, sjekk datamaskinens brukerveiledning og kontroller kompatibiliteten på signalnivået, synkroniseringsmetodene og skjermopløsningen på projektoren.

- Noen signaler kan trenge en adapter for overføring til denne projektoren.
- Noen datamaskiner har mange skjermvisningsmoduser som kan omfatte signaler som ikke støttes av denne projektoren.
- Selv om projektoren kan vise signaler med en oppløsning på opptil UXGA (1600x1200), vil signalet konverteres til projektorens paneloppløsning før det vises. Den beste billedkvaliteten oppnås hvis kildesignalets oppløsning og projektorens panel er identiske.
- Hvis du kobler denne projektoren til en bærbar datamaskin, må du dele ut skjermen med en ekstern skjerm, eller dele ut samtidig den interne skjermen og en ekstern skjerm. Sjekk datamaskinens brukermanual for innstillinger.
- Avhengig av inngangssignalet, kan den automatiske justeringsfunksjonen på projektoren ta litt tid, og dermed ikke fungere riktig.
- Merk at et kompositt signal eller "sync-on-screen"-signal kan forstyrre den automatiske justeringsfunksjonen på denne projektoren (41).
- Hvis den automatiske justeringsfunksjonen ikke virker riktig, kan det være at du ikke ser dialogen om å justere skjermopløsningen. I slike tilfeller må du bruke en ekstern skjermenhet. Du kan være i stand til å se dialogen og justere riktig skjermopløsning.

(fortsettes på neste side)

Tilkopling av utstyr (fortsetter)



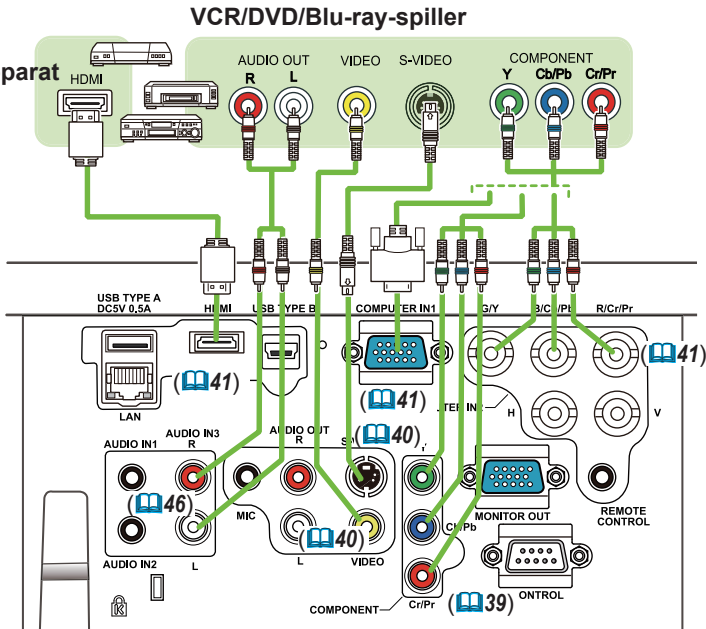
**⚠ FORSIKTIG** ► Før du kobler projektoren til et nettverk, vær sikker på at du har administratorrettigheter til nettverket.  
 ► LAN-porten må ikke kobles til et nettverk som kanskje har for høy spenning.  
 ► Før du fjerner USB-lagringenhet fra porten på projektoren, vær sikker på å bruke funksjonen FJERN USB i miniatyrbildeskjermen for å sikre dine data (68).

**MERK** • Hvis en stor USB-lagringenhet blokkerer LAN-porten skal du bruke en USB-forlengerkabel for å koble til USB-lagringenheten.

(fortsetter på neste side)



Tilkopling av utstyr (fortsetter)



**MERK** • HDMI-porten på denne modellen er kompatibel med HDCP (High-bandwidth Digital Content Protection) og er derfor i stand til å vise et videosignal fra HDCP-kompatible DVD-spillere eller lignende.

- **HDMI** støtter følgende videosignaler:

480i@60,480p@60,576i@50,576p@50,720p@50/60,1080i@50/60,1080p@50/60

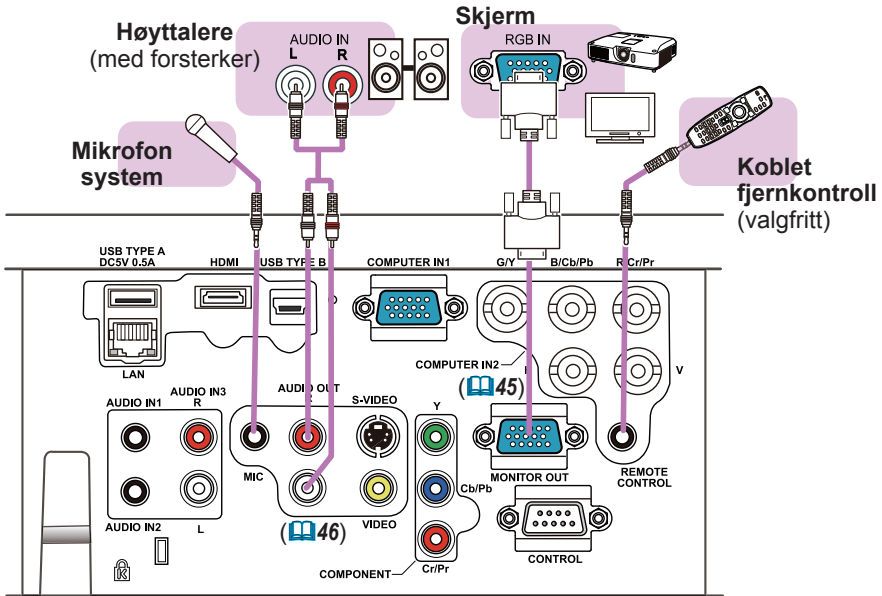
- Denne projektoren kan kobles til annet utstyr som har HDMI™-konnektor, men det kan hende at projektoren ikke virker korrekt med en del utstyr, f.eks. ikke noe video.

- Bruk kun en HDMI™-kabel som har HDMI™-logo.

- Når projektoren er tilkoblet med et utstyr som har DVI kobling, skal du bruke en DVI til HDMI™ kabel med **HDMI** inngang.

(fortsetter på neste side)

Tilkopling av utstyr (fortsetter)



**MERK** • Hvis det kommer høy feedbackstøy fra høyttaleren skal mikrofonen flyttes vekk fra høyttaleren.

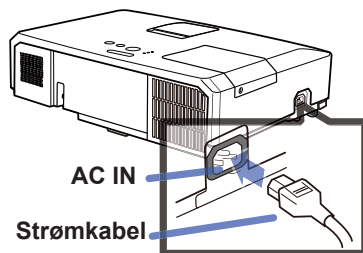
**Mikrofonfunksjon**

- Du kan koble til en dynamisk mikrofon i porten **MIC** med en 3,5 mm miniplugg. I slike tilfeller vil den innebygde høyttaleren gi ut lyden fra mikrofonen, selv når lyden fra projektoren gis ut. Du kan mate inn linjenivåsignalet til **MIC**-porten fra utstyr som for eksempel en trådløs mikrofon. Når du mater inn linjesignalnivået til **MIC**-porten, må du velge HØY i MIK.NIVÅ i menyen AUDIO. I vanlig modus kan mikrofonens volum justeres separat fra volumet på projektoren ved bruk av menyen (46, 47). I standbymodus kan mikrofonens volum justeres med knappene **VOLUME +/-** på fjernkontrollen, i synkronisering med volumet på projektoren (19). Selv når projektorlyden er satt til demping med funksjonen LYD KILDE (46), er mikrofonens volum justerbart. I begge modiene (standby eller vanlig), betjener **MUTE**-knappen på fjernkontrollen lydnivåene til mikrofonen og projektoren (19).
- Denne projektoren støtter ikke plug-in-strøm for mikrofonen.

## Strømtilkobling

1. Plugg støpslet på strømkabelen inn i **AC IN** (Strøminntak) på projektoren.
2. Stikk støpslet på strømkabelen godt inn i stikkontakten. I løpet av få sekunder etter at strøm har blitt tilkoblet vil **POWER**-indikator lyse jevnt oransje.

Vennligst husk at når funksjonen DIR.STRØM PÅ er aktivert (☑ 54), vil tilkobling av strøm medføre at projektoren slår seg på automatisk.



- ⚠ ADVARSEL** ► Vennligst vær ekstra forsiktig når strømkabelen tilkobles, ettersom uriktig eller mangelfull tilkobling kan føre til brann og/eller elektrisk støt.
- Bruk kun den strømkabelen som kom med projektoren. Hvis den er skadet, kontakt forhandleren for å få en ny.
  - Stikk kun strømkabelen inn i en stikkontakt som har spenning som passer for strømkabelen. Stikkontakten bør være nært projektoren og lett tilgjengelig. Ta strømkabelen ut for fullstendig separering.
  - En strømkabel må aldri modifiseres.

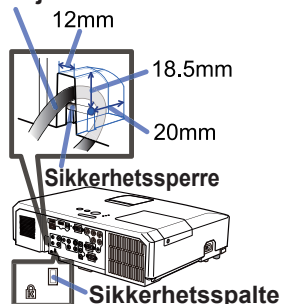
## Bruke sikkerhetssperre og lås

En anti-tyverilenke eller -ståltråd som finnes i handelen, kan festes til sikkerhetssperren på projektoren. Se i figuren for å velge en anti-tyverilenke eller -ståltråd.

Også dette produktet har sikkerhetsspalten for Kensington-låsen.

For detaljer, se manualen for sikkerhetsverktøy.

### Anti-tyverikjede eller ståltråd



**⚠ ADVARSEL** ► Ikke bruk sikkerhetssperren og sikkerhetsspalten for å hindre projektoren fra å falle ned, siden den ikke er designet for det.

**⚠ FORSIKTIG** ► Ikke plasser anti-tyverilenke eller ståltråd nær utblåsningsventilene. Det kan bli for varmt.

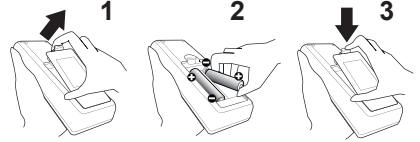
**MERK** • Sikkerhetssperren og sikkerhetsspalten er ikke omfattende tyveriforebyggende tiltak. De er ment å skulle brukes som supplerende tiltak for å forhindre tyveri.

## Fjernkontroll

### Sette i batterier

Vennligst sett inn batteriene før fjernkontrollen tas i bruk. Hvis fjernkontrollen begynner å svikte, prøv å bytte batteriene. Hvis fjernkontrollen ikke skal brukes på en stund, tas batteriene ut av fjernkontrollen og lagres på et trygt sted.

1. Ta tak i hektemanordningen på batterilokket og fjern det.
2. Påse at batteriene ligger riktig ved innsetting av de to AA batteriene (**HITACHI MAXELL** eller **HITACHI MAXELL ENERGY, del nr. LR6 eller R6P**) i samsvar med pluss- og minuspolene som indikert i fjernkontrollen.
3. Sett batteridekslet tilbake ved å skyve det i pilretningen og klikk det på plass.



**⚠ ADVARSEL** ► Batteriene må alltid behandles med forsiktighet og kun brukes som anvist. Uriktig bruk kan føre til at batteriene eksploderer, sprekker, eller begynner å lekke, hvilket kan resultere i brann, skade og/eller miljøforurensning.

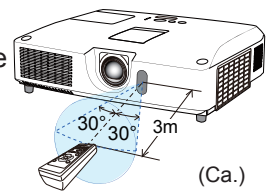
- Kun de spesifiserte batteriene må anvendes. Ikke bruk forskjellige batterityper samtidig. Ikke bruk et nytt batteri sammen med et gammelt.
- Sjekk at pluss- og minus-terminalene plasseres riktig når batteriene settes inn.
- Hold batterier utenfor barns og dyrs rekkevidde.
- Batteriene må ikke lades på nytt, kortsluttes, loddes, eller demonteres.
- Batterier må ikke kastes i ild eller i vann. Oppbevar batterier på et mørkt, kjølig og tørt sted.
- Hvis du oppdager batterilekkasje, tørk bort lekkasjen og sett inn et nytt batteri. Hvis væsken har kommet på kroppen eller klærne, skyll umiddelbart med rikelig vann.
- Følg de lokale forskriftene for deponering av batterier.

### Om fjernkontrollsignalet

Fjernkontrollen virker med projektorens fjernsensor. Denne projektoren har en fjernsensor på fronten.

Når sensoren er aktivert, fanger den opp signalet innenfor følgende rekkevidde:

60 grader (30 grader til venstre og til høyre for sensoren) innenfor ca. 3 meter.



(Ca.)

- MERK** • Signalet fra fjernkontrollen kan reflekteres fra skjermen eller liknende. Hvis det er vanskelig å sende signalet direkte til sensoren, prøv å få signalet til å reflektere.
- Fjernkontrollen bruker infrarødt lys for å sende signaler til projektoren (Klasse 1 LED), den må derfor brukes i et område som er fritt for hindringer som kan blokkere signalene fra fjernkontrollen til projektoren.
  - Fjernkontrollen vil kanskje ikke virke korrekt hvis sterkt lys (så som direkte sollys), eller lys fra en veldig kort avstand (så som fra en invertert fluorescerende lampe) skinner på projektorens fjernsensor. Juster projektorens posisjon for å unngå disse lysene.

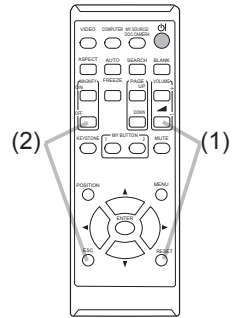
## Endre fjernkontrollsignalets frekvens

Den tilhørende fjernkontrollen har to valg for signalfrekvens Modus 1:NORMAL og MODUS 2:HØY. Hvis fjernkontrollen ikke virker korrekt, prøv å skifte signalfrekvens.

For å innstille modus, vennligst fortsett å trykke kombinasjonen av to knapper, som vist under, samtidig i omtrent 3 sekunder.

- (1) Innstill til Modus 1:NORMAL... **VOLUME-** og **RESET** knapper
- (2) Innstill til Modus 2:HØY... **MAGNIFY OFF** og **ESC** knapper

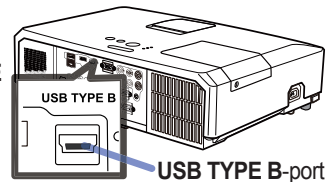
Vennligst husk at "FJERNK.-FREKVENNS" under SERVICE-punktet i VALG-menyen (☞60) til den projektoren som skal kontrolleres, bør settes til samme modus som fjernkontrollen.



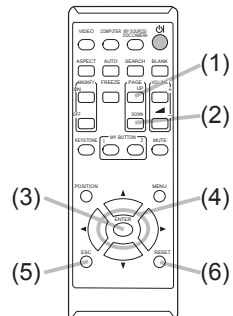
## Bruke som en enkel PC mus & tastatur

Fjernkontrollen som er tilleggsutstyr, fungerer som en enkel mus og tastatur for datamaskinen når projektorens **USB TYPE B**-port og datamaskinens type A USB-port er tilkoblet og MUS er valgt for USB TYPE B-elementet i VALG-menyen (☞55).

- (1) **PAGE UP-knappen:** Trykk **PAGE UP**-knappen.
- (2) **PAGE DOWN-knappen:** Trykk **PAGE DOWN**-knappen.
- (3) **Venstre museknappen:** Trykk **ENTER**-knappen.
- (4) **Flytt peker:** Bruk markørknappene **▲**, **▼**, **◀** og **▶**.
- (5) **ESC-knappen:** Trykk **ESC**-knappen.
- (6) **Høyre museknappen:** Trykk **RESET**-knappen.



USB TYPE B-port



**BEMERK** ► Feil bruk av den enkle musen & tastaturfunksjonen kan skade utstyret ditt. Ved bruk av denne funksjonen, vennligst koble dette produktet kun til en datamaskin. Påse å sjekke med datamaskinens bruksanvisninger før du kobler dette produktet til en datamaskin.

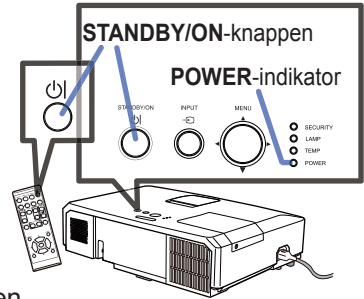
**MERK** Hvis den enkle mus & tastatur-funksjonen på dette produktet ikke virker korrekt, vennligst sjekk følgende.

- Hvis en USB-kabel kobler denne projektoren til en datamaskin med en innebygget pekeinnretning (f.eks. track ball) for eksempel en bærbar-datamaskin, åpne BIOS setup menu, velg så den eksterne musen og deaktiver den innebyggede pekeinnretningen, siden den innebyggede pekeinnretningen kan ha prioritet over denne funksjonen.
- Windows 95 OSR 2.1 eller høyere kreves for denne funksjonen. I tillegg er det mulig at denne funksjonen ikke vil virke på grunn av datamaskinens konfigurasjoner og musdrivere. Denne funksjonen kan virke med datamaskiner som kan bruke generelle USB-musen eller tastatur.
- Du kan ikke gjøre ting som å trykke to knapper samtidig (for eksempel trykke to knapper samtidig for å flytte musepekeren diagonalt).
- Denne funksjonen vil kun være aktivert hvis projektoren virker korrekt. Denne funksjonen er ikke tilgjengelig for i følgende situasjoner:
  - Mens lampen varmer opp. (**POWER**-indikatoren blinker grønt.)
  - Når **USB TYPE A-** eller **USB TYPE B-**porten er valgt.
  - Ved visning av skjermen **BLANK**(☞28), **MAL**(☞52) eller **MITT BILDE**(☞67).
  - Når en meny vises på skjermen.
  - Ved bruk av markørknappene til å betjene lyd- eller skjermfunksjoner, så som justering av lydnivået, trapeskorreksjon, korrigerende av bildets posisjon samt forstørrelse av skjermen.

## Strøm på/av

### Påslåing av strømmen

1. Kontroller at strømkabelen er skikkelig og korrekt koblet til projektoren og stikkontakten.
2. Påse at **POWER**-indikatoren er fast oransje (📖97). Fjern deretter linsedekslet.
3. Trykk **STANDBY/ON**-knappen på projektoren eller fjernkontrollen. Projektorlampen vil lyse og **POWER**-indikatoren vil begynne å blinke grønt. Når strømmen er helt på, vil indikatoren slutte å blinke og lyse vedvarende grønt (📖97).



For å vise bildet, velg et kildesignal iht. seksjon **Velg et kildesignal** (📖19).

### Avslåing av strømmen

1. Trykk **STANDBY/ON**-knappen på projektoren eller fjernkontrollen. Meldingen "Power off?" vises på skjermen i ca. 5 sekunder.
2. Trykk **STANDBY/ON**-knappen igjen når meldingen vises. Prosjekteringslampen vil slukkes og **POWER**-indikatoren vil begynne å blinke oransje. Så vil **POWER**-indikatoren slutte å blinke og lyse vedvarende i oransje når lampens avkjøling er fullført (📖97).
3. Fest linsedekselet etter at **POWER**-indikatoren skifter til å lyse jevnt oransje.

Ikke slå projektoren på igjen før det er gått 10 minutter eller mer etter at den er slått av. Slå heller ikke projektoren av kort tid etter at den er slått på. Slik drift kan føre til at lampen får feilfunksjon eller forkorte levetiden på noen av delene inkludert lampen.

**⚠ ADVARSEL** ► Et sterkt lys stråler ut når projektorens strøm er på. Se ikke inn i objektivet på projektoren eller inn gjennom noen av projektorens åpninger.  
► Ta ikke på lampedekslet og/eller ventilasjonsåpningene under eller like etter bruk, siden det er for varmt.

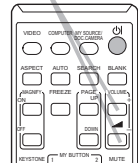
**MERK** • Slå strømmen på/av i riktig rekkefølge. Vennligst slå projektoren på før de tilkoblede apparatene.  
• Denne projektoren er utstyrt med en funksjon som kan slå strømmen på og av automatisk. Vennligst se punktene DIR.STRØM PÅ (📖54) og AUT.STRØM AV (📖55) i VALG-menyen.  
• Bruk avstengingsbryteren (📖98) kun når projektoren ikke ble slått av på normal måte.

**Betjening**

**VOLUME+/- -knappen**

**Justering av volumet**

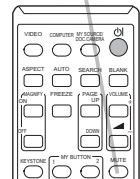
1. Bruk **VOLUME+ / VOLUME-** -knappen for å justere volumet.
  - En dialog vil vises på skjermen for å hjelpe deg med å justere volumet. Hvis du ikke foretar deg noe, vil dialogen forsvinne automatisk etter noen få sekunder.
  - Hvis  $\times$  er valgt for nåværende bilde-input-port, er volumjusteringen deaktivert. Vennligst se LYD KILDE-punktet i AUDIO-menyen (46).
  - Selv om projektoren er i hvilemodus, kan volumet justeres når begge påfølgende forhold er tilstede:
    - Et valg annet enn  $\times$  er valgt for STANDBY på LYD KILDE-punktet i AUDIO-menyen (46).
    - NORMAL er valgt i STANDBYMODUS-punktet på OPPSETT-menyen (45).
  - I standbymodus kan mikrofonens volum justeres med knappene **VOLUME +/-** på fjernkontrollen, i synkronisering med volumet på projektoren (19).



**Midlertidig demping av lyden**

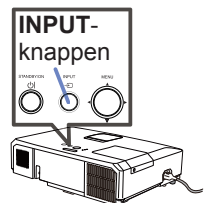
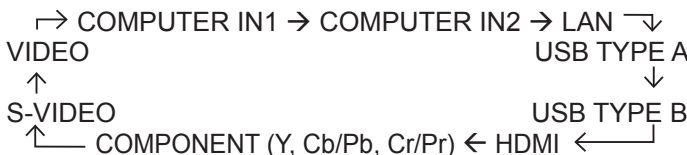
**MUTE-knappen**

1. Trykk **MUTE**-knappen på fjernkontrollen.
  - En dialog vil vises på skjermen for å angi at du har dempet lyden. For å gjenopprette lyden trykkes **MUTE-**, **VOLUME+**- eller **VOLUME-** -knappen. Hvis du ikke foretar deg noe, vil dialogen forsvinne automatisk etter noen få sekunder.
  - Hvis  $\times$  er valgt for nåværende bilde-input-port, er lyden alltid stum. Vennligst se LYD KILDE-punktet i AUDIO-menyen (46).
  - C.C. (Closed Caption: Lukket Tekst) blir aktivert automatisk når lyden blir dempet og inngangssignalene som består av C.C. blir mottatt. Denne funksjonen er kun tilgjengelig når signalene er NTSC for **VIDEO** eller **S-VIDEO**, eller 480i@60 for **COMPONENT**, **COMPUTER IN1** eller **COMPUTER IN2**, og når AUTO er valgt for VIS i C.C. menyen under SKJERM-menyen (53).



**Velge et kildesignal**

1. Trykk **INPUT**-knappen på projektoren.
  - Hver gang du trykker denne knappen vil projektoren veksle inngangsport fra den aktuelle porten i denne rekkefølgen.



- Mens SKRU PÅ er valgt for AUTO-SØK element i VALG-meny (54), vil projektoren fortsette å sjekke portene i ovennevnte rekkefølge gjentatte ganger inntil et kildesignal oppdages.
- Det kan ta flere sekunder for å vise bildene fra porten **USB TYPE B**.

(fortsettes på neste side)

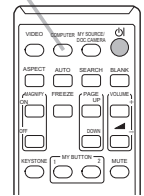
**Velge et kildesignal (fortsetter)**

1. Trykk **COMPUTER**-knappen på fjernkontrollen.
  - Hver gang du trykker denne knappen vil projektoren veksle inngangsport fra den aktuelle porten i denne rekkefølgen.

**COMPUTER-knappen**



- Når SKRU PÅ er valgt for elementet AUTO-SØK på VALG-menyen, vil projektoren fortsette å sjekke alle inngangsportene sekvensielt til den oppdager et inngangssignal (📖54). Hvis **COMPUTER**-knappen trykkes inn mens **VIDEO**, **S-VIDEO**, **COMPONENT** eller **HDMI**-porten er valgt, vil projektoren sjekke **COMPUTER IN1**-porten først.
- Det kan ta flere sekunder for å vise bildene fra porten **USB TYPE B**.

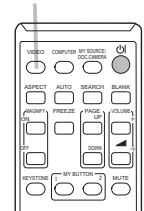


1. Trykk **VIDEO**-knappen på fjernkontrollen.
  - Hver gang du trykker denne knappen vil projektoren veksle inngangsport fra den aktuelle porten i denne rekkefølgen.

**VIDEO-knappen**



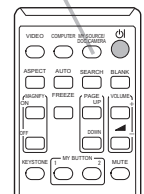
- Når SKRU PÅ er valgt for elementet AUTO-SØK på VALG-menyen, vil projektoren fortsette å sjekke alle inngangsportene sekvensielt til den oppdager et inngangssignal (📖54). Hvis **VIDEO**-knappen trykkes inn mens **COMPUTER IN1**, **COMPUTER IN2**, **LAN**, **USB TYPE A** eller **USB TYPE B**-porten er valgt, vil projektoren sjekke **HDMI**-porten først.



1. Trykk **MY SOURCE / DOC. CAMERA**-knappen på fjernkontrollen. Inngangssignalet vil byttes til det signalet du setter som MIN KILDE (📖58).

**MY SOURCE / DOC. CAMERA-knappen**

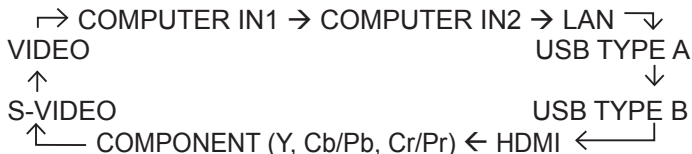
- Denne funksjonen kan også bli brukt for dokumentkamera. Velg inngangsporten som er tilkoblet dokumentkameraet.





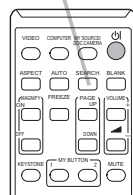
## Søke etter et kildesignal

- Trykk **SEARCH**-knappen på fjernkontrollen. Projektoren vil begynne å sjekke input-portene sine som under for å finne et kildesignal. Når et kildesignal er funnet, vil projektoren stoppe søket og vise bildet. Hvis den ikke finner noe signal, vil projektoren gå tilbake til den statusen som ble valgt før operasjonen.



- Mens SKRU PÅ er valgt for AUTO-SØK element i VALG-meny (54), vil projektoren fortsette å sjekke portene i ovennevnte rekkefølge gjentatte ganger inntil et kildesignal oppdages.
- Det kan ta flere sekunder for å vise bildene fra porten **USB TYPE B**.

SEARCH-knappen



## Velge et aspektforhold (h/b)

- Trykk **ASPECT**-knappen på fjernkontrollen. Hver gang du trykker denne knappen, vil projektoren veksle modus for aspektforhold vekselvis.

### ○ For et PC-signal

LX41: NORMAL → 4:3 → 16:9 → 16:10



LW41: NORMAL → 4:3 → 16:9 → 16:10 → REN



### ○ For et HDMI™-signal

LX41: NORMAL → 4:3 → 16:9 → 16:10 → 14:9



LW41: NORMAL → 4:3 → 16:9 → 16:10 → 14:9 → REN



### ○ For et videosignal, s-videosignal, eller komponentvideosignal

LX41: 4:3 → 16:9 → 14:9



LW41: 4:3 → 16:9 → 16:10 → 14:9 → REN



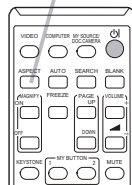
### ○ For inngangssignal fra LAN, USB TYPE A eller USB TYPE B-port, eller hvis det ikke finnes signal

LX41: 4:3 (fixed)

LW41: 16:10 (fixed)

- ASPECT**-knappen fungerer ikke når det ikke legges inn riktig signal.
- NORMAL** modus beholder det opprinnelige aspektforholdets innstilling.

ASPECT-knappen

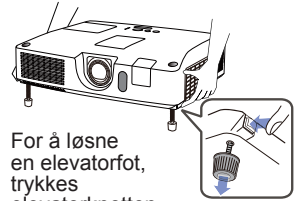
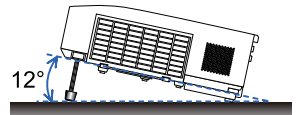


## Justering av projektorens elevاتور

Hvis den flaten som projektoren plasseres på er litt ujevn til venstre eller høyre, bruk elevatortøttene for å plassere projektoren horisontalt.

Man kan også bruke føttene til å heve projektoren slik at man kan prosjektere i en passende vinkel til skjermen, ved å heve fronten av projektoren innenfor 12 grader. Denne projektoren har 2 elevatortøtter og 2 elevatorknopper. En elevatortøtt kan justeres mens man trykker på elevatorknotten på samme side.

1. Mens projektoren løftes trykkes på elevatorknottene for å løsne elevatortøttene.
2. Plasser fronten av projektoren i ønsket høyde.
3. Slipp elevatorknottene for å låse elevatortøttene.
4. Etter at elevatortøttene er låst, settes projektoren forsiktig ned.
5. Om nødvendig kan elevatortøttene vris manuelt for å foreta mer nøyaktige justeringer. Hold projektoren fast mens føttene vris.



For å løsne en elevatortøtt, trykkes elevatorknotten på samme side.



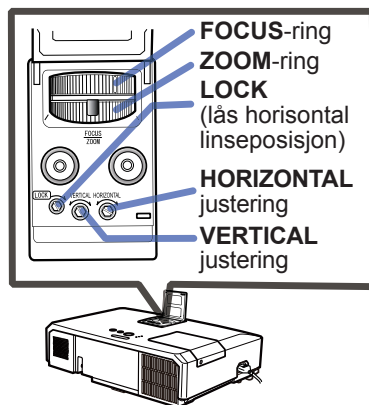
For å finjustere vris foten.

**⚠ FORSIKTIG** ► Ikke juster elevatorknappene uten å holde projektoren, siden projektoren kan falle ned.

► Ikke still projektoren på skrå unntatt for å heve fronten innenfor 12 grader med justeringsføttene. Skråstilling utover begrensningen, kan forårsake feilfunksjon eller forkorte levetiden til forbruksvarer eller selve projektoren.

## Justering av linsen

1. Bruk **ZOOM**-ringen for å justere skjermstørrelsen.
2. Bruk **FOCUS**-ringen for å fokusere bildet.
3. Drei justeringsknotten **VERTICAL** mot klokken til du når endepunktet. Drei den deretter med klokken og juster vertikal linseposisjon oppover.
4. Drei **LOCK** mot klokken for å åpne låsen for justeringen **HORIZONTAL**.
5. Drei justeringsknotten **HORIZONTAL** med eller mot klokken for å justere horisontal linseposisjon.
6. Drei **LOCK** med klokken til endepunktet og lås horisontal linseposisjon.
7. Bruk **FOCUS**-ringen for å fokusere bildet.



**⚠ FORSIKTIG** ► Være forsiktig ved justering av linsen, siden linsen kan fungere ukorrekt hvis den utsettes for støt. Det kan kreves mer kraft for å dreie justeringsknottene nær endepunktene. Pass på at du ikke bruker for mye kraft.

**MERK** • Bruk en sekskantnøkkel for å dreie justeringsknottene **VERTICAL**, **HORIZONTAL** og **LOCK**. Hvis du ikke har en sekskantnøkkel, kan du bruke en flat skrutrekker, men da med ekstra forsiktighet.

- Bruk **LOCK** for at linsen ikke skal bevege seg bort fra den innstilte horisontale linseposisjonen. Justering av den vertikale linseposisjonen kan føre til endring i den horisontale linseposisjonen. Denne projektoren er ikke utstyrt med lås av vertikale linseposisjon.

## Bruke den automatiske justeringsfunksjonen

**AUTO-knappen**

1. Trykk **AUTO**-knappen på fjernkontrollen.  
Ved å trykke denne knappen utføres følgende.

### ○ For et PC-signal

Den vertikale posisjonen, den horisontale posisjonen og den horisontale fasen vil justeres automatisk.

Pass på at applikasjonsvinduet er satt til dets maksimale størrelse før denne funksjonen forsøkes brukt. Et mørkt bilde kan likevel bli feiljustert. Bruk et lyst bilde for justering.

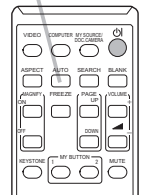
### ○ For et videosignal og s-videosignal

Det videoformatet som passer best for det respektive kildesignalet, vil bli automatisk valgt. Denne funksjonen er kun tilgjengelig når AUTO er valgt under VIDEOFORMAT-punktet i KILDE-menyen ([☰ 40](#)). Den vertikale posisjonen og den horisontale posisjonen vil stilles automatisk til standard.

### ○ For et komponentvideosignal

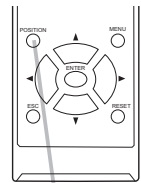
Den vertikale posisjonen og den horisontale posisjonen vil stilles automatisk til standard. Den horisontale fasen vil justeres automatisk.

- Den automatiske justeringsoperasjonen krever om lag 10 sekunder. Vær oppmerksom på at det muligens ikke vil fungere korrekt med noen kildesignaler.
- Når denne funksjonen er utført for et videosignal, kan det hende at en ekstra linje vises på utsiden av et bilde.
- Når denne funksjonen er utført for et PC-signal, kan en sort ramme bli vist på kanten av skjermen, avhengig av modell datamaskin.
- De punktene som kan justeres av denne funksjonen, kan variere når DETALJERT eller SKRU AV er valgt som AUTOJUSTER-punkt under SERVICE-punktet i VALG-menyen ([☰ 59](#)).



## Justere posisjonen

1. Trykk **POSITION**-knappen på fjernkontrollen når det ikke vises noen meny.  
"POSITION"-indikasjonen vil vises på skjermen.
2. Bruk **▲/▼/◀/▶** markørknappene for å justere billedets posisjon.  
Hvis du ønsker å nullstille operasjonen, trykk **RESET**-knappen på fjernkontrollen under operasjonen.  
For å fullføre denne operasjonen, trykk **POSITION**-knappen igjen. Hvis du ikke foretar deg noe, vil dialogen forsvinne automatisk etter noen få sekunder.


**POSITION-knappen**

- Når denne funksjonen utføres på et videosignaler eller s-videosinaler vil kan det hende at en ekstra linje vises på utsiden av bildet.
- Når denne funksjonen utføres på videosignaler, s-videosinaler, komponentvideosignaler vil rekkevidden være avhengig av innstillingene i menyene for OVERSCAN og UTTRYKK ([☰ 36](#)). Det er ikke mulig å justere når OVERSCAN har blitt stilt helt til 10.
- Hvis **POSITION**-knappen er trykket når en meny vises på skjermen, så skifter ikke posisjonen til det viste bildet, men menyen gjør.
- Denne funksjonen vil ikke være tilgjengelig for **LAN**, **USB TYPE A**, **USB TYPE B** eller **HDMI**.

## Korrigerer forvrengning

For å korrigerer forvrengning av den projiserte skjermen kan du velge blant de tre alternativene AUTO, MANUELL og PERF. TILPASSET.

AUTO: utfører automatisk vertikal keystone-korrigering. (📖43)

MANUELL: lar deg justere vertikal og horisontal keystone.

PERF. TILPASSET: lar deg justere hvert av skjermhjørnene og sidene for å korrigerer forvrengning.



1. Trykk først på knappen **KEYSTONE** for å vise menyen KEYSTONE, og pek på et av punktene ved hjelp av knappene ▲/▼. Følg deretter prosedyren som er beskrevet under, for punktet du har valgt.

**MERK** • Meny eller dialogen vil automatisk forsvinne etter flere sekunder uten aktivitet. Ved å trykke på knappen **KEYSTONE** igjen, kan du avslutte innstillingsprosessen og lukke menyen eller dialogen.

- Når skjermen justeres med PERF. TILPASSET, er verken AUTO eller MANUELL tilgjengelig. Hvis du ønsker å bruke disse funksjonene, se trinn 3 under punktet PERF. TILPASSET for å begynne justering av PERF. TILPASSET.
- Når BEVEGELSE-DETEKTOR er SKRU PÅ, er disse funksjonene ikke tilgjengelige (📖74).

### AUTO

2. Når man peker på AUTO, vil man ved å trykke på knappene ► eller **ENTER** utføre automatisk vertikal keystone-korrigering. For å lukke innstillingsprosessen, trykk på knappen **KEYSTONE**, eller pek på EXIT i dialogen ved å manøvrere med knappene ▲/▼ og trykk på knappen ► eller **ENTER**.

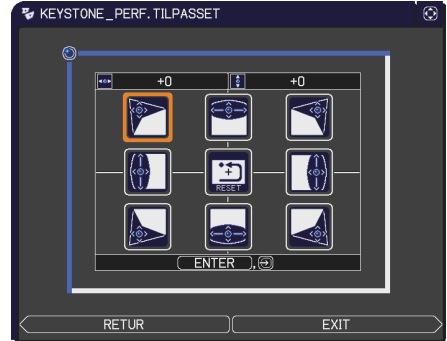
### MANUELL

2. Når man peker på MANUELL, kan man trykke på knappen ► eller **ENTER** for å vise dialogen KEYSTONE\_MANUELL.
3. Velg vertikal eller horisontal keystone (📐 / 📏) med knappene ▲/▼.
4. Bruk knappene ◀/▶ for å justere keystone-forvrengning.
5. For å lukke innstillingsprosessen, trykk på knappen **KEYSTONE**, eller pek på EXIT i dialogen ved å manøvrere med knappene ▲/▼ og trykk på knappen ► eller **ENTER**. Eventuelt kan man peke på RETUR i dialogen ved hjelp av knappene ▲/▼, og trykke knappen ◀ eller **ENTER** for å gå tilbake til menyen i trinn 1.



## PERF. TILPASSET

2. Når man peker på PERF. TILPASSET, vil man ved å trykke på knappen ► eller **ENTER** vise dialogen KEYSTONE\_PERF. TILPASSET.
3. Hvis man vil initialisere justeringen man holder på med, peker man på knappen NULLS i dialogen med knappen **RESET**, og trykker på knappen **ENTER** eller **INPUT**.
4. Velg hjørnet eller siden som skal justeres med knappene ▲/▼/◀/▶, og trykk på knappen **ENTER** eller **INPUT**.
5. Juster det valgte elementet som beskrevet under.



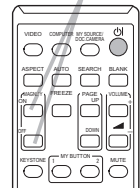
- Ved hjørnejustering brukes knappene ▲/▼/◀/▶ for å justere hjørneposisjonen.
- Ved justering av over- eller underside brukes knappene ◀/▶ for å velge et punkt på siden, og knappene ▲/▼ for å justere forvrengningen av siden.
- Ved justering av venstre eller høyre side brukes knappene ▲/▼ til å velge et punkt på siden, og knappene ◀/▶ for å justere forvrengningen av siden.
- For å justere et annet hjørne eller en annen side, trykker man på knappen **ENTER** eller **INPUT** og følger prosedyren fra trinn 4.

**MERK** • Hvert hjørne eller side kan justeres for seg, men i mange tilfeller kan de justeres sammen med et annet hjørne eller en annen side. Dette skyldes kontrollbegrensninger, og er ikke en feil.

6. For å lukke innstillingsprosessen, trykk på knappen **KEYSTONE** eller pek på **EXIT** i dialogen med knappene ▲/▼ og trykk på knappen ► eller **ENTER**. Eventuelt kan man peke på **RETUR** i dialogen ved hjelp av knappene ▲/▼, og trykke knappen ◀ eller **ENTER** for å gå tilbake til menyen i trinn 1.

## Bruke forstørrelsesfunksjonen

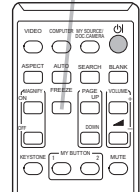
### MAGNIFY ON/OFF-knappen



1. Trykk **MAGNIFY ON**-knappen på fjernkontrollen. Bildet vil bli forstørret, og FORSTØR dialogen vil bli vist på skjermen. Når **MAGNIFY ON**-knappen trykkes første gang etter at projektoren blir slått på, vil bildet bli zoomet med 1,5 gang. På dialogboksen, vises trekantmerker for å vise hver retning.
2. Når trekantene blir vist i dialogboksen, skal man bruke ▲/▼/◀/▶ markørknappene for å endre forstøringsområdet.
3. Et forstørrelsesglassikon blir vist i dialogboksen når **MAGNIFY ON**-knappen blir trykket når dialogen med trekantene blir vist.
4. Når forstørrelsesglasset blir vist i dialogboksen, skal man bruke ▲/▼ markørknappene for å justere forstøringsforholdet. Forstøringsområdet vil bli justert med små trinn. Og endringene i forholdet i enkle trinn er fine slik at de er vanskelig å legge merke til.
5. Trykk **MAGNIFY OFF**-knappen på fjernkontrollen for å gå ut av forstørring.
  - FORSTØR dialogen vil automatisk forsvinne i flere sekunder hvis den ikke brukes. Dialogen vil komme til syne igjen hvis **MAGNIFY ON**-knappen blir trykket når dialogen har forsvunnet automatisk.
  - Når FORSTØR dialogen vises, skal man trykke **MAGNIFY ON**-knappen for å bytte dialogen mellom forstøringsområde forskyvning (med trekantar) og forstøringsforholdsjustering (med forstørrelsesglassikon).
  - Forstørrelsen blir automatisk vist når visningssignalet eller visningsforholdet endres.
  - Så lenge forstørrelse er aktiv, kan forvrengningsforholdet til keystone variere. Det vil bli gjenopprettet når forstørringen blir deaktivert.
  - Enkelte horisontale striper kan bli synlige på bildet når forstørrelsen er aktiv.
  - Denne funksjonen er ikke tilgjengelig i de følgende tilfeller:
    - Porten **USB TYPE A** er valgt som inngangskilde.
    - Et synkroniseringssignal som ikke er støttet er matet inn.
    - Der er ikke noe kildesignal.

## Midlertidig frysing av skjermen

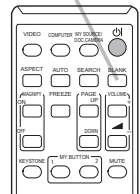
1. Trykk **FREEZE**-knappen på fjernkontrollen.
  - "STILL"- indikasjonen vil vises på skjermen (indikasjonen vil imidlertid ikke vises når SKRU AV er valgt som BESKJED-funksjon i SKJERM-menyen ([☰50](#))), og projektoren vil gå i STILL-modus, hvilket betyr at bildet er frosset. For å gå ut av STILL-modus og gjenopprette skjermen til normal, trykk **FREEZE**-knappen igjen.

**FREEZE**-knappen


- Projektoren vil automatisk gå ut av STILL-modusen når en kontrollknapp trykkes.
- Hvis projektoren fortsetter å prosjektere et stillbilde ganske lenge, er det mulig at LCD-skjermen er brent. Ikke la projektoren stå i STILL-modus for lenge.
- Bildet kan bli vist forringet når denne funksjonen er i drift, men det er ingen feil.

## Midlertidig blanking av skjermen

1. Trykk **BLANK**-knappen på fjernkontrollen.
  - BLANK-skjermen vil vises istedenfor kildesignalets skjerm. Vennligst se BLANK-elementet i SKJERM-meny ([☰48](#)). For å gå ut av BLANK-skjermen og gå tilbake til kildesignalskjermen, trykk **BLANK**-knappen igjen.

**BLANK**-knappen


- Projektoren vil automatisk gå ut av BLANK-modusen når en kontrollknapp trykkes.

**⚠ FORSIKTIG** ► Hvis du ønsker å ha blank skjerm når projektorlampen er på, skal du bruke BLANK funksjonen over. Hvis du foretar deg andre handlinger kan det forårsake skade på projektoren.

**MERK** • Lyden er ikke tilkoblet når blankskjermfunksjonen er aktiv. Om nødvendig innstilles først volum eller dempet. ([☰19](#)) For å fjerne BLANK-skjermen og skru av lyden samtidig, bruk LYD/BILDE AV-funksjonen ([☰48](#)).



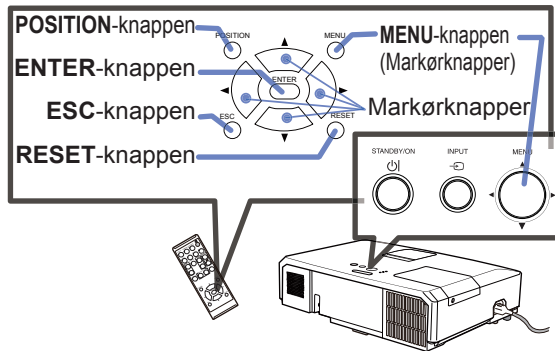
## Bruke menyfunksjonen

Denne projektoren har følgende menyer:

BILDE, UTTRYKK, KILDE, OPPSETT, AUDIO, SKJERM, VALG, NETTVERK, SIKKERHET. og ENKEL-MENY.

ENKEL-MENY består av funksjoner som ofte brukes, de andre menyene er klassifisert etter formål og samlet i AVANSERT MENY.

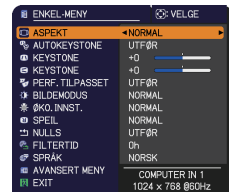
Hver av disse menyene betjenes med de samme metodene. Mens projektoren viser en hvilken som helst meny, virker **MENU**-knappen på projektoren som markørknapper. De grunnleggende funksjonene til disse menyene er følgende:



1. For å starte MENYEN, trykk på **MENU**-knappen. MENYEN du sist brukte (ENKEL eller AVANSERT) vil komme til syne. ENKEL-meny vil vises først like etter man har slått på.

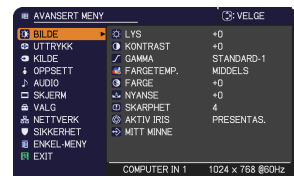
## 2. ENKEL-MENY

- (1) Bruk ▲/▼ markørknappene for å velge det punkt som skal utføres. Hvis du ønsker å bytte til AVANSERT MENY, velger du Gå til AVANSERT MENY.
- (2) Bruk ◀/▶ markørknappene for å utføre elementet.



## AVANSERT MENY

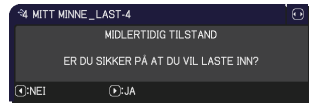
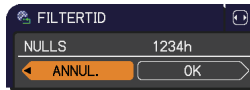
- (1) Bruk ▲/▼ markørknappene for å velge meny. Hvis du ønsker å bytte til ENKEL-MENY, velger du ENKEL-MENY. Elementene i menyen kommer til syne på høyre side.
- (2) Trykk ▶ markørknappen eller **ENTER**-knappen for å flytte markøren til høyre side. Bruk deretter ▲/▼ markørknappene for å velge et element som skal kjøres og trykk på ▶ markørknappen eller **ENTER**-knappen for å gå videre. Funksjonsmenyen eller dialogen til det valgte elementet vil komme til syne. Det valgte punktets betjeningsmeny vil vises.
- (3) Bruk knappene som anvis i OSD for å betjene elementet.



(fortsettes på neste side)

**Bruke menyfunksjonen (fortsetter)**

3. For å lukke meny, trykk på **MENU**-knappen igjen, eller velg EXIT og trykk på ◀ markørknappen eller **ENTER**-knappen. Selv om du ikke foretar deg noe, vil dialogen forsvinne automatisk etter ca. 30 sekunder.
  - Hvis du ønsker å flytte menyposisjonen, bruk markørknappene etter å ha presset **POSITION**-knappen.
  - Noen funksjoner kan ikke utføres når en viss input-port er valgt, eller når et visst kildesignal vises.
  - Hvis du ønsker å nullstille operasjonen, trykk **RESET**-knappen på fjernkontrollen under operasjonen. Merk at noen elementer (eks. SPRÅK, VOLUM, etc.), ikke kan nullstilles.
  - I AVANSERT MENY, hvis du ønsker å returnere til foregående visning, trykk ◀ markør-knappen eller **ESC**-knappen på fjernkontrollen.

**Indikasjon i OSD (On Screen Display)**


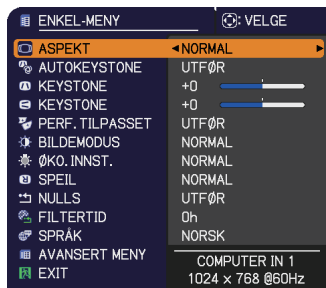
Betydningen av de generelle ordene på OSD er som følger.

Indikasjon	Betydning
EXIT	Hvis du velger dette ordet avsluttes OSD-menyen. Det er det samme som å trykke på <b>MENU</b> -knappen.
RETUR	Hvis man velger dette ordet returnerer menyen til den forrige menyen.
ANNUL. eller NEI	Hvis du velger dette ordet avsluttes operasjonen i den nåværende menyen og returnerer til den forrige menyen.
OK eller JA	Hvis du velger dette ordet utføres den klargjorte funksjonen eller bytter meny til den neste menyen.

ENKEL-MENY

Fra ENKEL-MENY kan man utføre de punktene som vises i tabellen nedenfor.

Velg et element ved å bruke ▲/▼ markørknappene. Utfør det så i henhold til følgende tabell.



Punkt	Beskrivelse																								
<b>ASPEKT</b>	Med ◀/▶ knappene skifter modusen for aspektforholdet. Se ASPEKT-punktet i UTTRYKK-menyen (36).																								
<b>AUTOKEYSTONE</b>	Med ▶ knappen utføres AUTOKEYSTONE-punktet. Se AUTOKEYSTONE -punktet i OPPSETT-menyen (43).																								
<b>KEYSTONE</b>	Med ◀/▶ knappene korrigeres den vertikale Keystone-forvrengningen. Se KEYSTONE -punktet i OPPSETT-menyen (43).																								
<b>KEYSTONE</b>	Med ◀/▶ knappene korrigeres den horisontale Keystone-forvrengningen. Se KEYSTONE -punktet i OPPSETT-Menyen (44).																								
<b>PERF. TILPASSET</b>	Når man trykker på knappen ▶, vises dialogen KEYSTONE_PERF. TILPASSET. Se elementet PERFEKT TILPASSET i OPPSETT menyen (44).																								
<b>BILDEMODUS</b>	<p>Med ◀/▶ knappene skifter man bildemodus. Bildemodiene er kombinasjoner av GAMMA og FARGETEMP. innstillinger. Velg en passende modus i forhold til den kilden som vises.</p> <p>                     ↻ NORMAL ⇔ KINO ⇔ DYNAMISK ⇔ TAVLE(SVART) ↻                      ↻ DAGSLYS ⇔ HVIT TAVLE ⇔ TAVLE(GRØNN) ↻                 </p> <table border="1"> <thead> <tr> <th></th> <th>GAMMA</th> <th>FARGETEMP.</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>NORMAL</td> <td>1 STANDARD</td> <td>2 MIDDELS</td> </tr> <tr> <td>KINO</td> <td>2 STANDARD</td> <td>3 LAV</td> </tr> <tr> <td>DYNAMISK</td> <td>3 STANDARD</td> <td>1 HØY</td> </tr> <tr> <td>TAVLE(SVART)</td> <td>4 STANDARD</td> <td>4 HØY-LYSST.-1</td> </tr> <tr> <td>TAVLE(GRØNN)</td> <td>4 STANDARD</td> <td>5 HØY-LYSST.-2</td> </tr> <tr> <td>HVIT TAVLE</td> <td>5 STANDARD</td> <td>2 MIDDELS</td> </tr> <tr> <td>DAGSLYS</td> <td>6 STANDARD</td> <td>6 HØY-LYSST.-3</td> </tr> </tbody> </table> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Hvis GAMMA og FARGETEMP.-kombinasjonen er forskjellig fra de ovenfor anviste modi, viser BILDEMODUS-menyen "TILPASS". Vennligst se GAMMA og FARGETEMP. -punktene (33, 34) i BILDE-menyen.</li> <li>• Linjer eller annen støy kan komme til syne på skjermen når denne funksjonen betjenes, men det er ikke en feilfunksjon.</li> </ul>		GAMMA	FARGETEMP.	NORMAL	1 STANDARD	2 MIDDELS	KINO	2 STANDARD	3 LAV	DYNAMISK	3 STANDARD	1 HØY	TAVLE(SVART)	4 STANDARD	4 HØY-LYSST.-1	TAVLE(GRØNN)	4 STANDARD	5 HØY-LYSST.-2	HVIT TAVLE	5 STANDARD	2 MIDDELS	DAGSLYS	6 STANDARD	6 HØY-LYSST.-3
	GAMMA	FARGETEMP.																							
NORMAL	1 STANDARD	2 MIDDELS																							
KINO	2 STANDARD	3 LAV																							
DYNAMISK	3 STANDARD	1 HØY																							
TAVLE(SVART)	4 STANDARD	4 HØY-LYSST.-1																							
TAVLE(GRØNN)	4 STANDARD	5 HØY-LYSST.-2																							
HVIT TAVLE	5 STANDARD	2 MIDDELS																							
DAGSLYS	6 STANDARD	6 HØY-LYSST.-3																							

(fortsettes på neste side)

**ENKEL-MENY**

Punkt	Beskrivelse
<b>ØKO. INNST.</b>	Med ◀/▶ knappene slås Ekkomodus av/på. Se ØKO. INNST.-punktet i OPPSETT-menyen (44).
<b>SPEIL</b>	Med ◀/▶ knappene bytter speilstatus. Se SPEIL-punktet i OPPSETT-menyen (44).
<b>NULLS</b>	Med dette punktet nullstilles alle ENKEL-MENY-punktene unntatt FILTERTID og SPRÅK. En dialog vises hvor du må bekrefte. Hvis man velger OK med ▶ knappen, vil nullstilling aktiveres.
<b>FILTERTID</b>	Brukstiden til luftfilteret vises i menyen. Ved å utføre dette punktet nullstilles filtertiden som teller brukstiden til luftfilteret. En dialog vises hvor du må bekrefte. Hvis man velger OK med ▶ knappen, vil nullstilling aktiveres. Se FILTERTID-punktet i VALG-menyen (56).
<b>SPRÅK</b>	Med ◀/▶ knappene endres skjermSpråket. Se SPRÅK-punktet i SKJERM-menyen (48).
<b>AVANSERT MENY</b>	Trykk på ▶ eller <b>ENTER</b> -knappen for å bruke menyen til BILDE, UTTRYKK, KILDE, OPPSETT, AUDIO, SKJERM, VELG, NETTVERK eller SIKKERHET.
<b>EXIT</b>	Trykk på ◀ eller <b>ENTER</b> -knappen for å avslutte OSD-menyen.

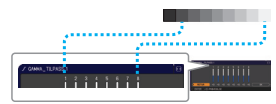
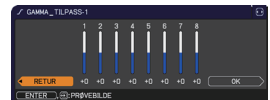
**BILDE-meny**

Fra BILDE-menyen kan man utføre de punktene som vises i tabellen nedenfor.



Velg et element ved å bruke ▲/▼ markørknappene, og trykk ► markørknappen eller **ENTER**-knappen for å utføre elementet. Utfør det så i henhold til følgende tabell.




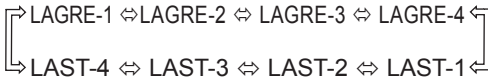
Punkt	Beskrivelse
<b>LYS</b>	Med ◀/▶ knappene justeres lysstyrken. Mørk ⇔ Lys
<b>KONTRAST</b>	Med ◀/▶ knappene justeres kontrasten. Svak ⇔ Sterk
<b>GAMMA</b>	<p>Med ▲/▼ knappene skiftes gammamodus.                      1 STANDARD ⇔ 1 TILPASS ⇔ 2 STANDARD ⇔ 2 TILPASS ⇔ 3 STANDARD                      ⇕ ⇕                      6 TILPASS ⇔ 3 TILPASS                      ⇕ ⇕                      6 STANDARD ⇔ 5 TILPASS ⇔ 5 STANDARD ⇔ 4 TILPASS ⇔ 4 STANDARD</p> <p style="text-align: center;"><b>Justere TILPASS</b></p> <p>Hvis man trykker en modus hvis navn inkluderer TILPASS, og så trykker ► knappen eller <b>ENTER</b>-knappen, vises en dialog for å hjelpe deg med å justere modusen. Denne funksjonen er nyttig hvis du ønsker å justere lysstyrken på visse fargetoner. Velg et punkt med ◀/▶ knappene og juster nivået med ▲/▼ knappene. Ved å trykke <b>ENTER</b>-knappen, kan du fremvise et prøvemønster på skjermen for å kontrollere effekten av dine justeringer. Hver gang du trykker på <b>ENTER</b>-knappen, forandrer knappen seg, som vist nedenfor.</p> <p>Ikke noe mønster ⇔ Gråskala med 9 trinn ⇐                      ⇑ Ramp ⇔ Gråskala med 15 trinn.</p> <p>De åtte utjevninglinjene stemmer med åtte tonenivåer på prøvemønsteret (Gråskala med 9 trinn) unntatt de mørkeste i venstre ende. Hvis du ønsker å justere 2. tone fra venstre side på prøvemønsteret, brukes utjevningjusteringslinje "1". Den mørkeste tonen i venstre ende av prøvemønsteret kan ikke kontrolleres med noen av utjevningjusteringslinjene.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Linjer eller annen støy kan komme til syne på skjermen når denne funksjonen betjenes, men det er ikke en feilfunksjon.</li> </ul>



(fortsettes på neste side)

Punkt	Beskrivelse
<p><b>FARGETEMP.</b></p>	<p>Med ▲/▼ knappene skiftes fargetemperaturmodus.</p> <p>1 HØY ⇔ 1 TILPASS ⇔ 2 MIDDELS ⇔ 2 TILPASS  ⇕  6 TILPASS ⇔ 3 LAV  ⇕  6 HØY-LYSST.-3 ⇔ 3 TILPASS  ⇕  5 TILPASS ⇔ 5 HØY-LYSST.-2 ⇔ 4 TILPASS ⇔ 4 HØY-LYSST.-1</p> <p><b>Justere TILPASS</b></p> <p>Hvis man velger en modus hvis navn inkluderer TILPASS og så trykker ► knappen eller <b>ENTER</b> -knappen, vises en dialog for å hjelpe deg med å justere AVVIK og ØKNING i valgte modus.</p>  <p>AVVIK-justeringer endrer intensiteten på alle fargetonene i prøvemønstrer. ØKNING-justeringer påvirker i hovedsak de lysere fargetonenes intensitet i prøvemønstrer.</p> <p>Velg et punkt med ◀/▶ knappene og juster nivået ved hjelp av ▲/▼ knappene. Ved å trykke på <b>ENTER</b>-knappen kan du kan vise et prøvemønster på skjermen for å kontrollere effektene av dine justeringer. Hver gang du trykker på <b>ENTER</b>-knappen, forandrer knappen seg, som vist nedenfor.</p> <p>Ikke noe mønster ⇔ Gråskala med 9 trinn ⇓  ⇕ Ramp ⇔ Gråskala med 15 trinn</p> <p>• Linjer eller annen støy kan komme til syne på skjermen når denne funksjonen betjenes, men det er ikke en feilfunksjon.</p> 
<p><b>FARGE</b></p>	<p>Med ◀/▶ knappene justeres hele fargestyrken.</p> <p>Svak ⇔ Sterk</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Dette valget kan kun velges for et videosignal, s-video og komponentvideo-signal.</li> <li>• Når inngangssignalene er HDMI™, kan dette elementet også velges hvis enten (1) eller (2) legges til.</li> </ul> <p>(1) HDMI FORMAT-punktet i KILDE-menyen er satt til VIDEO.  (2) HDMI FORMAT-punktet i KILDE-menyen er satt til AUTO, og projektoren gjenkjenner at den mottar videosignaler.</p>
<p><b>NYANSE</b></p>	<p>Med ◀/▶ knappene justeres hele nyansen.</p> <p>Rødlig ⇔ Grønlig</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Dette valget kan kun velges for et videosignal, s-video og komponentvideo-signal.</li> <li>• Når inngangssignalene er HDMI™, kan dette elementet også velges hvis enten (1) eller (2) legges til.</li> </ul> <p>(1) HDMI FORMAT-punktet i KILDE-menyen er satt til VIDEO.  (2) HDMI FORMAT-punktet i KILDE-menyen er satt til AUTO, og projektoren gjenkjenner at den mottar videosignaler.</p>

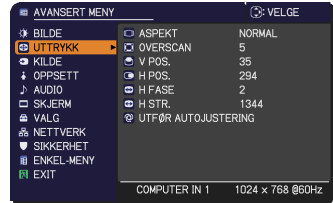
(fortsettes på neste side)

Punkt	Beskrivelse
<p><b>SKARPHET</b></p>	<p>Med ◀/▶ knappene justeres skarpheten. Svak ⇔ Sterk</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Det kan oppstå noe støy og/eller skjermen kan flimre et øyeblikk når en justering er foretatt. Dette er ikke en feilfunksjon.</li> </ul>
<p><b>AKTIV IRIS</b></p>	<p>Med ▲/▼ markørknappene byttes aktiv iris kontrollmodus. PRESENTAS. ⇔ TEATER ⇔ SKRU AV  </p> <p><u>PRESENTAS</u> : Aktiv iris viser det beste presentasjonsbildet for både lyse og mørke scener.  <u>TEATER</u> : Aktiv iris viser det beste presentasjonsbildet for både lyse og mørke scener.  <u>SKRU AV</u> : The active iris is always open.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Skjermen kan flimre når PRESENTAS.- eller TEATER-modus er valgt. Hvis dette skjer, velg SKRU AV.</li> </ul>
<p><b>MITT MINNE</b></p>	<p>Denne projektoren har 4 minner for justeringsdata (for alle punktene i BILDE-menyen). Velg en funksjon med ▲/▼ knappen og trykke på ▶ eller <b>ENTER</b>-knappen for å utføre hvert punkt.</p> <p>  </p> <p><u>LAGRE-1, LAGRE-2, LAGRE-3, LAGRE-4</u> LAGRE-funksjonen lagrer de aktuelle justerte dataene til det minnet som er lenket i det nummeret som er inkludert i funksjonens navn. • Husk at de aktuelle lagrede dataene i et minne vil bli tapt når man lagrer nye data i minnet.</p> <p><u>LAST-1, LAST-2, LAST-3, LAST-4</u> Når man utfører en LAST-funksjon, lastes data fra det minnet som er lenket i det nummeret som er inkludert i funksjonsnavnet og justerer bildet automatisk avhengig av dataene. • De LAST-funksjonene som ikke har noen data i de lenkede minnene, hoppes over. • Husk at den sist justerte kondisjonen vil gå tapt ved lasting av data. Hvis du ønsker å beholde den aktuelle justeringen, vennligst lagre denne før en LAST-funksjon utføres. • Det kan oppstå noe støy, og skjermen kan flimre et øyeblikk når data lastes. Dette er ikke en feilfunksjon. • LAST-funksjonene kan også utføres med <b>MY BUTTON</b>-knappen, som kan programmeres med MIN KNAPP-punktet i VALG-menyen (☐57).</p>

**UTTRYKK-meny**

Fra UTTRYKK-menyen kan man utføre de punktene som vises i tabellen nedenfor.

Velg et element ved å bruke ▲/▼ markørknappene, og trykk ► markørknappen eller **ENTER**-knappen for å utføre elementet. Utfør det så i henhold til følgende tabell.



Punkt	Beskrivelse
<b>ASPEKT</b>	<p>Med ▲/▼ knappene skiftes modus for aspektforhold.</p> <p><b>For et PC-signal</b>            LX41: NORMAL ⇔ 4:3 ⇔ 16:9 ⇔ 16:10            ↑—————↑            LW41: NORMAL ⇔ 4:3 ⇔ 16:9 ⇔ 16:10 ⇔ REN            ↑—————↑</p> <p><b>For et HDMI™-signal</b>            LX41: NORMAL ⇔ 4:3 ⇔ 16:9 ⇔ 16:10 ⇔ 14:9            ↑—————↑            LW41: NORMAL ⇔ 4:3 ⇔ 16:9 ⇔ 16:10 ⇔ 14:9 ⇔ REN            ↑—————↑</p> <p><b>For et videosignal, s-videosignal, eller komponentvideosignal</b>            LX41: 4:3 ⇔ 16:9 ⇔ 14:9            ↑—————↑            LW41: 4:3 ⇔ 16:9 ⇔ 16:10 ⇔ 14:9 ⇔ REN            ↑—————↑</p> <p><b>For inngangssignal fra LAN, USB TYPE A eller USB TYPE B-port, eller hvis det ikke finnes signal</b>            LX41: 4:3 (fixed)            LW41: 16:10 (fixed)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• NORMAL-modus beholder signalets opprinnelige aspektforhold.</li> </ul>
<b>OVERSCAN</b>	<p>Med ◀/▶ knappene justeres overscan-forholdet.</p> <p>Lite (forstørrer bildet) ⇔ Stor (reduserer bildet)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Dette valget kan kun velges for et videosignal, s-video og komponentvideo-signal.</li> <li>• Når inngangssignalene er HDMI™, kan dette elementet også velges hvis enten (1) eller (2) legges til.            (1) HDMI FORMAT-punktet i KILDE-menyen er satt til VIDEO.            (2) HDMI FORMAT-punktet i KILDE-menyen er satt til AUTO, og projektoren gjenkjenner at den mottar vide signaler.</li> </ul>

(fortsettes på neste side)



Punkt	Beskrivelse
<b>V POS.</b>	<p>Med ◀/▶ knappene justeres den vertikale posisjonen.</p> <p>Ned ⇔ Opp</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Overjustering av den vertikale posisjonen kan føre til skjermstøy. Hvis dette skjer, vennligst nulls den vertikale posisjonen til standard innstilling. Ved å trykke på <b>RESET</b>-knappen når V POS. er valgt, vil V POS. nullstilles til standard innstilling.</li> <li>• Når denne funksjonen utføres på et videosignaler eller s-videosinaler vil, avhenger dette justeringsforholdet av OVERSCAN (36) innstilling. Videre justering er ikke mulig når OVERSCAN er stilt helt til 10.</li> <li>• Denne funksjonen vil ikke være tilgjengelig for <b>LAN, USB TYPE A, USB TYPE B</b> eller <b>HDMI</b>.</li> </ul>
<b>H POS.</b>	<p>Med ◀/▶ knappene justeres den horisontale posisjonen.</p> <p>Høyre ⇔ Venstre</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Overjustering av den horisontale posisjonen kan føre til skjermstøy. Hvis dette skjer, vennligst nulls den horisontale posisjonen til standard innstilling. Ved å trykke på <b>RESET</b>-knappen når H POS. er valgt, vil H POS. nullstilles til standard innstilling.</li> <li>• Når denne funksjonen utføres på et videosignaler eller s-videosinaler vil, avhenger dette justeringsforholdet av OVERSCAN (36) innstilling. Videre justering er ikke mulig når OVERSCAN er stilt helt til 10.</li> <li>• Denne funksjonen vil ikke være tilgjengelig for <b>LAN, USB TYPE A, USB TYPE B</b> eller <b>HDMI</b>.</li> </ul>

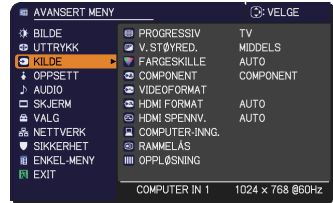
(fortsettes på neste side)

Punkt	Beskrivelse
<b>H FASE</b>	<p>Med ◀/▶ knappene justeres den horisontale fasen for å eliminere flimring.</p> <p>Høyre ⇔ Venstre</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Dette elementet kan kun velges for et PC-signal, eller komponent videosignal. Denne funksjonen vil ikke være tilgjengelig for <b>LAN, USB TYPE A, USB TYPE B</b> eller <b>HDMI</b>.</li> </ul>
<b>H STR.</b>	<p>Med ◀/▶ knappene justeres den horisontale størrelsen.</p> <p>Stor ⇔ Lite</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Dette elementet kan kun velges for et PC-signal. Denne funksjonen vil ikke være tilgjengelig for <b>LAN, USB TYPE A, USB TYPE B</b> eller <b>HDMI</b>.</li> <li>• Hvis denne justeringen er overdreven, kan det hende at bildet ikke vises korrekt. I dette tilfellet vennligst nulls justeringen ved å trykke <b>RESET</b>-knappen på fjernkontrollen under operasjonen.</li> <li>• Bildet kan bli vist forringet når denne funksjonen er i drift, men det er ingen feil.</li> </ul>
<b>UTFØR AUTOJUSTERING</b>	<p>Velges dette punktet, utføres den automatiske justeringsfunksjonen.</p> <p><b>For et PC-signal</b> Den vertikale posisjonen, den horisontale posisjonen og den horisontale fasen vil bli justert automatisk. Sjekk at applikasjonsvinduet er satt til dets maksimale størrelse før denne funksjonen forsøkes brukt. Et mørkt bilde kan likevel bli feiljustert. Bruk et lyst bilde for justering.</p> <p><b>For et video- og s-videosignal</b> Det videoformatet som passer best for det respektive kildesignalet, vil bli automatisk valgt. Denne funksjonen er kun tilgjengelig når AUTO er valgt under VIDEOFORMAT-punktet i KILDE-menyen (☐40). Den vertikale posisjonen og den horisontale posisjonen vil stilles automatisk til standard.</p> <p><b>For et komponentvideosignal</b> Den vertikale posisjonen og den horisontale posisjonen vil stilles automatisk til standard. Den horisontale fasen vil justeres automatisk.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Den automatiske justeringsoperasjonen tar ca. 10 sekunder. Vær oppmerksom på at det muligens ikke vil fungere korrekt med noen kildesignaler.</li> <li>• Når denne funksjonen utføres for et videosignal, kan f.eks. en linje oppstå på utsiden av bildet.</li> <li>• Når denne funksjonen er utført for et PC-signal, kan en sort ramme bli vist på kanten av skjermen, avhengig av modell datamaskin.</li> <li>• De punktene som justeres med denne funksjonen, kan variere når DETALJERT eller SKRU AV er valgt som AUTOJUSTER-punkt under SERVICE-punktet i VALG-menyen (☐59).</li> </ul>

**KILDE-meny**

Fra KILDE-menyen kan man utføre de punktene som vises i tabellen nedenfor.

Velg et element ved å bruke ▲/▼ markørknappene, og trykk ► markørknappen eller ENTER-knappen for å utføre elementet. Utfør det så i henhold til følgende tabell.

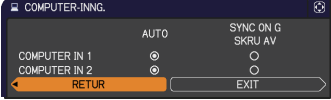



Punkt	Beskrivelse
<b>PROGRESSIV</b>	<p>Med ▲/▼ knappene skiftes progressivmodus.                      TV ⇔ FILM ⇔ SKRU AV                      ↑—————↑</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Denne funksjonen fungerer kun for et videosignal, s-videosignal, komponentvideosignal (til 480i@60 eller 576i@50 eller 1080i@50/60) og HDMI™ signal (til 480i@60 eller 576i@50 eller 1080i@50/60).</li> <li>• Når TV eller FILM er valg, vil skjermbildet være skarpt. FILM adapterer til 2-3 Pull-Down konverteringssystemet. Disse kan imidlertid forårsake en viss defekt (f.eks. ujevn linje) av bildet for et hurtig bevegende objekt. I det tilfellet vennligst velg SKRU AV, selv om skjermbildet kanskje blir mindre skarpt.</li> </ul>
<b>V. STØYRED.</b>	<p>Med ▲/▼ knappene skiftes støyreduksjonsmodus.                      HØY ⇔ MIDDELS ⇔ LAV                      ↑—————↑</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Denne funksjonen fungerer kun for et videosignal, s-videosignal, komponentvideosignal (til 480i@60 eller 576i@50 eller 1080i@50/60) og HDMI™ signal (til 480i@60 eller 576i@50 eller 1080i@50/60).</li> </ul>
<b>FARGESKILLE</b>	<p>Med ▲/▼ knappene skiftes modus for fargeskille.                      AUTO ⇔ RGB ⇔ SMPTE240 ⇔ REC709 ⇔ REC601                      ↑—————↑</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Dette elementet kan kun velges for et PC-signal (unntatt for signaler fra LAN, USB TYPE A og USB TYPE B porter), eller komponent videosignal (unntatt SCART RGB).</li> <li>• AUTO-modus velger automatisk optimal modus.</li> <li>• AUTO-operasjonen vil muligens ikke virke bra med noen signaler. I dette tilfellet kan det være en god idé å velge en passende modus unntatt AUTO.</li> </ul>
<b>COMPONENT</b>	<p>Med ▲/▼ knappene skiftes funksjonen til COMPONENT-porter.                      COMPONENT ⇔ SCART RGB</p> <p>Når SCART RGB er valgt, vil COMPONENT- (Y, Cb/Pb, Cr/Pr) og VIDEO-portene fungere som en SCART RGB-port. Et SCART-adapter, eller en SCART-kabel, kreves for SCART RGB-inngangen på projektoren. For detaljer, kontakt forhandleren.</p>

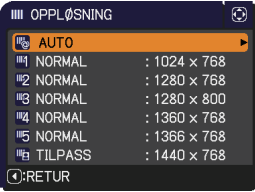

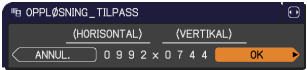
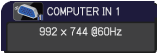
(fortsettes på neste side)

Punkt	Beskrivelse								
<p><b>VIDEOFORMAT</b></p>	<p>Still inn videoformatet for <b>S-VIDEO-</b> og <b>VIDEO-</b>port.</p> <p>(1) Med ▲/▼ knappene velges inngangsport.</p> <p>(2) Med ◀/▶ knappene bytter modus for videoformat.</p> <div data-bbox="655 220 1036 322" style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <p>VIDEOFORMAT</p> <p>AUTO   NTSC   PAL   SECAM   NTSC 4.43   M-PAL   N-PAL</p> <p>S-VIDEO   <input checked="" type="radio"/>   <input type="radio"/>   <input type="radio"/>   <input type="radio"/>   <input type="radio"/>   <input type="radio"/>   <input type="radio"/></p> <p>VIDEO   <input type="radio"/>   <input type="radio"/>   <input type="radio"/>   <input type="radio"/>   <input type="radio"/>   <input type="radio"/>   <input type="radio"/></p> <p>◀ RETUR   EXIT ▶</p> </div> <p>AUTO ⇔ NTSC ⇔ PAL ⇔ SECAM            ↕ N-PAL ⇔ M-PAL ⇔ NTSC4.43 ↕</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Dette punktet utføres kun for et videosignal fra en <b>VIDEO-</b>port eller <b>S-VIDEO-</b>porten.</li> <li>• AUTO-modus velger automatisk optimal modus.</li> <li>• AUTO-operasjonen vil muligens ikke virke bra med noen signaler. Hvis bildet blir ustabil (f.eks. et uregelmessig bilde, mangel på farge), vennligst velg modus i henhold til kildesignal.</li> </ul>								
<p><b>HDMI FORMAT</b></p>	<p>Å bruke ▲/▼ markørknapper veksler mellom videoformat for en inngang fra <b>HDMI-</b>porten.</p> <p>AUTO ⇔ VIDEO ⇔ COMPUTER</p> <div style="text-align: center;"> </div> <table border="1" data-bbox="311 699 1028 858"> <thead> <tr> <th></th> <th>Funksjon</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>AUTO</td> <td>velger optimal modus automatisk.</td> </tr> <tr> <td>VIDEO</td> <td>setter den tilpassede modus for DVD-signaler.</td> </tr> <tr> <td>COMPUTER</td> <td>setter den tilpassede modus for datamaskinsignaler.</td> </tr> </tbody> </table> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Hvis COMPUTER er valgt, kan ikke FARG (BILDE-meny), NYANSE (BILDE-meny) og OVERSCAN (UTTRYKK-meny) velges.</li> </ul>		Funksjon	AUTO	velger optimal modus automatisk.	VIDEO	setter den tilpassede modus for DVD-signaler.	COMPUTER	setter den tilpassede modus for datamaskinsignaler.
	Funksjon								
AUTO	velger optimal modus automatisk.								
VIDEO	setter den tilpassede modus for DVD-signaler.								
COMPUTER	setter den tilpassede modus for datamaskinsignaler.								
<p><b>HDMI SPENNV.</b></p>	<p>Å bruke ▲/▼ markørknapper endrer den digitale graden for en inngang fra <b>HDMI-</b>porten.</p> <p>AUTO ⇔ NORMAL ⇔ FREMHEVET</p> <div style="text-align: center;"> </div> <table border="1" data-bbox="311 1066 1028 1257"> <thead> <tr> <th></th> <th>Funksjon</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>AUTO</td> <td>velger optimal modus automatisk.</td> </tr> <tr> <td>NORMAL</td> <td>setter den tilpassede modus for DVD-signaler (16-235).</td> </tr> <tr> <td>FREMHEVET</td> <td>setter den tilpassede modus for datamaskinsignaler (0-255).</td> </tr> </tbody> </table> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Hvis kontrasten på skjermbildet er for sterk eller for svak, prøv å finne en mer passende modus.</li> </ul>		Funksjon	AUTO	velger optimal modus automatisk.	NORMAL	setter den tilpassede modus for DVD-signaler (16-235).	FREMHEVET	setter den tilpassede modus for datamaskinsignaler (0-255).
	Funksjon								
AUTO	velger optimal modus automatisk.								
NORMAL	setter den tilpassede modus for DVD-signaler (16-235).								
FREMHEVET	setter den tilpassede modus for datamaskinsignaler (0-255).								

(fortsettes på neste side)

Punkt	Beskrivelse
<p><b>COMPUTER-INNG.</b></p>	<p>Datamaskinens inngangssignaltipe for tilkøplingene <b>COMPUTER IN1</b> og <b>IN2</b> kan innstilles.</p> <p>(1) Bruk ▲/▼ knappene for å velge <b>COMPUTER IN</b>-port som skal innstilles.</p> <p>(2) Bruk ◀/▶ knappene for å velge signal til computerinngang.  <b>AUTO ⇔ SYNC ON G SKRU AV</b></p>  <ul style="list-style-type: none"> <li>• Hvis du velger AUTO-modus, er det mulig å mate inn et synkronisert G-signal, eller et komponent videosignal fra porten (13).</li> <li>• I AUTO-modus kan bildet bli forvrengt med visse kildesignaler. I dette tilfellet, fjern signalkonnektoren slik at det ikke mottas noe signal, velg SYNC ON G SKRU AV og koble så signalet til igjen.</li> </ul>
<p><b>RAMMELÅS</b></p>	<p>Sett rammelåsfunksjonen på/av for hver port.</p> <p>(1) Med ▲/▼ knappene velges inngangsport.</p> <p>(2) Bruk ◀/▶ knappene for å slå rammelåsfunksjonen på/av .  <b>SKRU PÅ ⇔ SKRU AV</b></p>  <ul style="list-style-type: none"> <li>• Dette punktet kan kun utføres på et signal med en vertikal frekvens på 49 til 51 Hz, 59 til 61 Hz.</li> <li>• Når SKRU PÅ er valgt, vises bevegende bilder mer jevnt.</li> </ul>

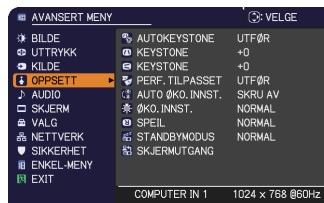
(fortsettes på neste side)

Punkt	Beskrivelse
<p><b>OPPLØSNING</b></p>	<p>Oppløsningen for <b>COMPUTER IN1</b> og <b>COMPUTER IN2</b>-kildesignaler kan innstilles på denne projektoren.</p> <p>(1) I KILDE-menyen velger du OPPLØSNING med ▲/▼ knappene og trykker på ► knappen. OPPLØSNING-menyen vil vises.</p> <p>(2) I OPPLØSNING-menyen velger du den oppløsningen du ønsker å vise med ▲/▼ knappene. Velger du AUTO, vil en oppløsning innstilles som passer til kildesignalet.</p> <p>(3) Trykker du ► eller <b>ENTER</b>-knappen under STANDARD- oppløsning, vil de horisontale og vertikale posisjonene, taktfasen og den horisontale størrelsen justeres automatisk. KILDE_INFO dialogen vil vises.</p> <p>(4) For å stille inn en standardoppløsning, bruk ▲/▼ knappene for å velge TILPASS og OPPLØSNING-TILPASSET-ruten vil vises. Velg de horisontale (HORIZONTAL) og vertikale (VERTIKAL) oppløsningene med ▲/▼/◀/► knappene. Med noen oppløsninger er det ikke garantert at denne funksjonen vil virke.</p> <p>(5) Flytt markøren til OK på skjermen og trykk på ► eller <b>ENTER</b>-knappen. Meldingen "ER DU SIKKER PÅ AT DU VIL FORANDRE BILDEOPPLØSNINGEN?" kommer til syne. For å lagre innstillingen, trykk på ►-knappen. De horisontale og vertikale posisjonene, taktfasen og den horisontale størrelsen vil justeres automatisk. KILDE_INFO-dialogen vil vises.</p> <p>(6) For å gå tilbake til forrige oppløsning uten å lagre endringer, flytt markøren til ANNUL. på skjermen og trykk på ◀ eller <b>ENTER</b>-knappen. Skjermen vil da gå tilbake til OPPLØSNING-menyen og vise den forrige oppløsningen.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• For noen bilder er det mulig denne funksjonen ikke virker bra.</li> </ul> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;">  </div> <div style="display: flex; justify-content: center; align-items: center; margin: 10px 0;"> <p>NORMAL</p> <p>↓</p>  </div> <div style="display: flex; justify-content: center; align-items: center; margin: 10px 0;"> <p>TILPASS</p> <p>↓</p>  </div> <div style="display: flex; justify-content: center; align-items: center; margin: 10px 0;">  </div>

## OPPSETT-meny






Fra OPPSETT-menyen kan man utføre de punktene som vises i tabellen nedenfor.

Velg et element ved å bruke ▲/▼ markørknappene, og trykk ► markørknappen eller ENTER-knappen for å utføre elementet. Utfør den så i henhold til følgende tabell.



Punkt	Beskrivelse
<b>AUTOKEYSTONE</b>	<p>Velges dette punktet, vil den automatiske justeringen av Keystone-forvrengning utføres. Projektoren korrigerer automatisk vertikale Keystone-forvrengninger pga (forover/bakover) den innstilte vinkelen. Denne funksjonen vil kun utføres én gang når den velges i menyen. Når projektorens helling forandres, må denne funksjonen utføres på nytt.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Justeringsgraden for denne funksjonen vil variere blant forskjellige kildesignaler. For noen signaler vil denne funksjonen ikke virke bra.</li> <li>• Hvis V:SPEILV eller H+V:SPEILV velges under SPEIL-punktet i OPPSETT-menyen, og projektorens skjerm heller eller står skrått, vil denne funksjonen muligens ikke virke korrekt.</li> <li>• Når zoom-justeringen er satt til TELE (telefoto-fokus), er denne funksjonen muligens unødvendig. Når det er mulig, bør denne funksjonen brukes når zoom-justeringen er satt til full WIDE (vidvinkelfokus).</li> <li>• Når projektoren er plassert horisontalt (ca. ±4°), er det mulig at denne funksjonen ikke vil virke bra.</li> <li>• Når projektoren er skråstilt ca. ±30 grader eller mer, er det mulig at denne funksjonen ikke virker bra.</li> <li>• Denne funksjonen er utilgjengelig når BEVEGELSE-DETEKTOR (74) er SKRU PÅ eller skjermen er justert med PERF. TILPASSET (26).</li> </ul>
<b>KEYSTONE</b>	<p>Med ◀/▶ knappene korrigeres den vertikale Keystone-forvrengningen.</p> <p>Reduser nederste delen av bildet ⇔ Reduser øverste delen av bildet</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Denne funksjonens justeringsgrad kan variere for forskjellige kildesignaler. For noen signaler er det mulig at denne funksjonen ikke virker bra.</li> <li>• Når zoom-justeringen er satt til TELE (telefoto-fokus), er denne funksjonen muligens unødvendig. Når det er mulig, bør denne funksjonen brukes når zoom-justeringen er satt til full WIDE (vidvinkelfokus).</li> <li>• Denne funksjonen er utilgjengelig når BEVEGELSE-DETEKTOR (74) er SKRU PÅ eller skjermen er justert med PERF. TILPASSET (26).</li> </ul>

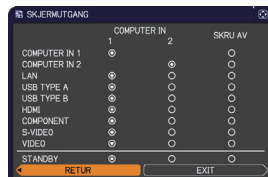
(fortsettes på neste side)

Punkt	Beskrivelse
 <b>KEYSTONE</b>	<p>Med ◀/▶ knappene korrigeres den horisontale Keystone-forvrengningen.</p> <p>Minimer høyre side av bildet ⇔ Minimer venstre side av bildet</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Denne funksjonens justeringsskala vil variere etter kildesignal. For noen kilder er det mulig at denne funksjonen ikke virker bra.</li> <li>• Når det vertikale linseskiftet ikke er satt helt opp, er det mulig at denne funksjonen ikke vil virke bra.</li> <li>• Denne funksjonen er utilgjengelig når BEVEGELSE-DETEKTOR (🔲74) er SKRU PÅ eller skjermen er justert med PERF. TILPASSET (🔲26).</li> </ul>
<b>PERF. TILPASSET</b>	<p>Når man velger dette punktet, vises dialogen KEYSTONE_PERF. TILPASSET. For nærmere informasjon, se PERF. TILPASSET under <b>Korrigerer forvrengning</b> (🔲26).</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Dette er utilgjengelig når BEVEGELSE-DETEKTOR er SKRU PÅ (🔲74).</li> </ul>
<b>AUTO ØKO. INNST.</b>	<p>Med ▲/▼ knappene slås AUTO ØKO.INNST. på/av.</p> <p>SKRU PÅ ⇔ SKRU AV</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Når SKRU PÅ er valgt vil projektoren alltid bli stilt inn på Eco-modus ved oppstart, uansett ØKO.INNST.-innstilling (🔲nedenfor). OSD-meldingen "AUTO ØKO.INNST." vil bli vist i cirka 10 sekunder når projektoren starter med denne funksjonen aktivert.</li> </ul>
<b>ØKO. INNST.</b>	<p>Med ▲/▼ -knappene slås Ekkomodus av/på.</p> <p>NORMAL ⇔ ØKO.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Når ØKO. er valgt, vil akustisk støy og skjermens lysstyrke reduseres.</li> <li>• Når AUTO ØKO.INNST. (🔲over) er satt til SKRU PÅ vil projektoren alltid bli stilt inn på Eco-modus ved oppstart, uavhengig av denne innstillingen.</li> </ul>
<b>SPEIL</b>	<p>Med ▲/▼ knappene skiftes modus for speilstatus.</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;">     </div> <p>NORMAL ⇔ H:SPEILV ⇔ V:SPEILV ⇔ H+V:SPEILV</p> <p style="text-align: center;">↑—————↑</p> <p>Hvis Bevegelse - detektor på og SPEIL status er endret, vil BEVEGELSE-DETEKTOR PÅ alarmen (🔲74) vises når projektoren omstartes eller AC strømmen er slått av.</p>

(fortsettes på neste side)



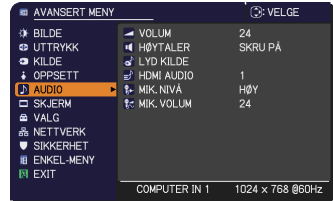
Punkt	Beskrivelse
<p><b>STANDBYMODUS</b></p>	<p>Bruk av ▲/▼-knappene bytter standby-modusen i mellom NORMAL og SPARING.</p> <p>NORMAL ⇔ SPARING</p> <p>Når SPARING er valgt, så vil strømforbruket i standby-modusen reduseres med noen restriksjoner på funksjonene under.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Når SPARING er valgt, så vil RS-232C kommunikasjonskontrollen kobles ut unntatt for å skru på projektoren, og også nettverksfunksjonen kan ikke brukes i standby-modus. Om KOMMUNIKASJONS TYPE i KOMMUNIKASJON-menyen er satt til NETTVERK BRO, vil alle RS-232C kommandoer kobles ut (461).</li> <li>• Når SPARING er valgt, så vil STANDBY-innstillingen i LYD KILDE (46), være invalid, og intet signal sendes ut fra <b>AUDIO OUT</b>-porten istandbymodusen.</li> <li>• Når SPARING er valgt, så vil STANDBY-innstillingen i SKJERMUTGANG, være invalid, og intet signal sendes ut fra <b>MONITOR OUT</b> porten istandbymodusen.</li> </ul>
<p><b>SKJERMUTGANG</b></p>	<p>Mens bildesignalet fra inngangsporten som ble valgt i trinn (1) vises, vil bildesignalet fra inngangsporten som ble valgt i trinn (2) vises på porten <b>MONITOR OUT</b>.</p> <p>(1) Velg en bildeinngangsport ved å bruke ▲/▼-knappene. Bruk STANDBY for å velge bildevisning i hvilemodus.</p> <p>(2) Velg en av <b>COMPUTER IN</b>-portene med ◀/▶-knappene Velg SKRU AV for å slå av porten <b>MONITOR OUT</b> for inngangsporten eller hvilemodus valgt i trinn (1).</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Du kan ikke velge <b>COMPUTER IN1</b> i trinn (1) og <b>COMPUTER IN2</b> i trinn (2) og motsatt.</li> </ul>



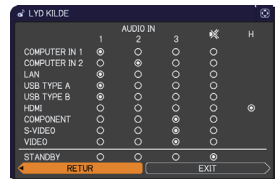
## AUDIO-meny

Fra AUDIO-menyen kan man utføre de punktene som vises i tabellen nedenfor.

Velg et element ved å bruke ▲/▼ markørknappene, og trykk ► markørknappen eller **ENTER**-knappen for å utføre elementet. Utfør det så i henhold til følgende tabell.



Punkt	Beskrivelse
<b>VOLUM</b>	Med ◀/▶ knappene justeres lydvolume. Lavt ↔ Høyt
<b>HØYTALER</b>	Med ▲/▼ knappene slås meldingsfunksjonen på/av. SKRU PÅ ↔ SKRU AV Når SKRU AV er valgt, virker ikke den innebyggede høyttaleren.
<b>LYD KILDE</b>	<p>Mens bildesignalet fra inngangsporten som ble valgt i trinn (1) vises, vil lydsignalet fra inngangsporten som ble valgt i trinn (2) vises på porten <b>AUDIO OUT</b> og den innebyggede høyttaleren på denne projektoren. Likevel virker ikke den innebyggede høyttaleren når <b>HØYTALER</b> er satt til <b>SKRU AV</b>.</p> <p>(1) Velg en bildeinngangsport ved å bruke ▲/▼-knappene. Bruk <b>STANDBY</b> for å velge lydutgang i hvilemodus.</p> <p>(2) Velg en av <b>AUDIO IN</b>-portene med ◀/▶-knappene. Velg  for å dempe lyden fra inngangsporten eller i hvilemodusen som er valgt i trinn (1).</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• I vinduet <b>LYD KILDE</b>, symboliserer "H" lydsignalet fra <b>HDMI</b>-porten. Det kan velges bare for bildeinngang fra <b>HDMI</b>-porten.</li> <li>• Selv om projektoren er i hvilemodus, kan kjølevifter virke og lage støy når den innebyggede høyttaleren er i bruk.</li> <li>• C.C. (Closed Caption: Lukket Tekst) blir aktivert automatisk når  er valgt og inngangssignalene som består av C.C. blir mottatt. Denne funksjonen er kun tilgjengelig når signalene er NTSC for <b>VIDEO</b>, eller <b>S-VIDEO</b>, eller 480i@60 for <b>COMPONENT</b>, <b>COMPUTER IN1</b> eller <b>COMPUTER IN2</b>, og når <b>AUTO</b> er valgt for <b>VIS</b> i C.C. menyen under <b>SKJERM</b>-menyen (📖53).</li> </ul>



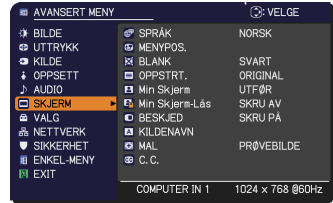
(fortsettes på neste side)

Punkt	Beskrivelse
<b>HDMI AUDIO</b>	Med ▲/▼ knappene skifter man modus for HDMI™-lyd. Kontroller hver av de to modiene og velg den som passer for din HDMI™ lydenhet. 1 ⇔ 2
<b>MIK.NIVÅ</b>	Å bruke ▲/▼ knappene endrer inngangsnivået slik at det passer til mikrofonen som er tilkoblet <b>MIC</b> -porten. HØY ⇔ LAV HØY: for en mikrofon med forsterker. LAV: for en mikrofon uten forsterker.
<b>MIK.VOLUM</b>	Å bruke ◀/▶ knappene justerer volumet på mikrofonen som er tilkoblet <b>MIC</b> -porten. Lavt ⇔ Høyt

**SKJERM-meny**

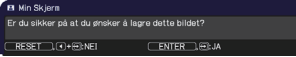


Fra SKJERM-menyen kan man utføre de punktene som vises i tabellen nedenfor.

Velg et element ved å bruke ▲/▼ markørknappene, og trykk ► markørknappen eller **ENTER**-knappen for å utføre elementet. Utfør det så i henhold til følgende tabell.





Punkt	Beskrivelse
<b>SPRÅK</b>	<p>Med ▲/▼/◀/► knappene skifter man OSD (On Screen Display) språket.</p> <p>ENGLISH ⇔ FRANÇAIS ⇔ DEUTSCH ⇔ ESPAÑOL</p> <p>↑ ..... (vises i SPRÅK dialogen) ..... ↓</p> <p>Trykk <b>ENTER</b> eller <b>INPUT</b>-knappene for å lagre språkinnstillingen.</p>
<b>MENYPOS.</b>	<p>Med ▲/▼/◀/► knappene justeres menyposisjonen.</p> <p>For å avslutte operasjonen, trykk <b>MENU</b>-knappen på fjernkontrollen, eller ikke utfør operasjoner i ca. 10 sekunder.</p>
<b>BLANK</b>	<p>Med ▲/▼ knappene skifter man modus for den blank skjermen. Den blank skjermen er en skjerm for den midlertidige blankefunksjonen (M428). Den vises ved å trykke <b>BLANK</b>-knappen på fjernkontrollen.</p> <p>Min Skjerm ⇔ ORIGINAL ⇔ BLÅ ⇔ HVIT ⇔ SVART</p> <p>↑ ..... ↓</p> <p><u>Min Skjerm</u> : Skjermen kan registreres under Min Skjerm-punktet (M449).</p> <p><u>ORIGINAL</u> : Skjermen forhåndsinnstilt som standard skjerm.</p> <p><u>BLUE, WHITE, BLACK</u> : Ensfargede skjermes i hver farge.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• For å unngå å stå igjen som et etterbilde, vil Min Skjerm, eller ORIGINAL-skjermen skifte til ensfarget svart skjerm etter noen minutter.</li> </ul>
<b>OPPSTR.</b>	<p>Med ▲/▼ knappene skiftes modus for oppstartskjermen. Oppstartskjermen er en skjerm som vises når det ikke oppdages noe signal, eller når et uegnet signal oppdages.</p> <p>Min Skjerm ⇔ ORIGINAL ⇔ SKRU AV</p> <p>↑ ..... ↓</p> <p><u>Min Skjerm</u> : Skjermen kan registreres under Min Skjerm-punktet (M449).</p> <p><u>ORIGINAL</u> : Skjermen forhåndsinnstilt som standard skjerm.</p> <p><u>SKRU AV</u> : Ensfarget svart skjerm.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• For å unngå å stå igjen som et etterbilde, vil Min Skjerm, eller ORIGINAL-skjermen skifte til BLANK skjerm (M4over) etter noen minutter. Hvis også den BLANK skjermen er Min Skjerm eller ORIGINAL-skjermen, installeres den ensfargede svarte skjermen istedenfor.</li> <li>• Når SKRU PÅ er valgt på Min Skjerm PASSORD elementet i SIKKERHET menyen (M472), blir OPPSTR. satt på Min Skjerm.</li> </ul>





(fortsettes på neste side)

Punkt	Beskrivelse
<p><b>Min Skjerm</b></p>	<p>Dette punktet gjør det mulig å fange et bilde for bruk som et Min Skjerm-bilde, som kan brukes som BLANK skjerm og OPPSTRT. skjerm. Vis det bildet du ønsker å fange før følgende prosedyre utføres.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Hvis man velder dette punktet, vises en dialog med tittelen "Min Skjerm". Den vil spørre deg om du ønsker å fange et uttrykk fra den åpne skjermen.            <p>Vennligst vent til målbildet vises og trykk <b>ENTER</b> eller <b>INPUT</b>-knappen på fjernkontrollen når bildet vises. Bildet vil bli et STILL-bilde og rammen for å fange vil vises. For å avbryte operasjonen, trykk <b>RESET</b>- knappene på fjernkontrollen.</p> </li> <li>2. Med <b>▲/▼/◀/▶</b> knappene justeres rammeposisjonen.            <p>Vennligst flytt rammen til det bildet du ønsker å bruke. Rammen vil muligens ikke kunne flyttes for noen kilde signaler. For å begynne registrering, trykk <b>ENTER</b> eller <b>INPUT</b>-knappen på fjernkontrollen.            <p>For å gjenopprette skjermen og gå tilbake til forrige dialog, rrykk <b>RESET</b>-knappen på fjernkontrollen.</p> <p>Registrering kan ta flere minutter. Når registreringen er fullført, vises den registrerte skjermen og følgende beskjed i fler sekunder:</p> <p><b>"Min Skjerm-registrering er fullført."</b></p> <p>Hvis registreringen var mislykket, vises følgende beskjed:</p> <p><b>"Det har oppstått en overføringsfeil. Vennligst prøv igjen."</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Denne funksjonen kan ikke velges når SKRU PÅ er valgt under punktet Min Skjerm - Lås (50).</li> <li>• Denne funksjonen kan ikke velges når SKRU PÅ er valgt på Min Skjerm PASSORD elementet i SIKKERHET menyen (72).</li> <li>• Denne funksjonen vil ikke være tilgjengelig for LAN, USB TYPE A, USB TYPE B eller HDMI.</li> </ul> </p></li> </ol>


(fortsettes på neste side)

Punkt	Beskrivelse
<b>Min Skjerm - Lås</b>	<p>Med ▲/▼ knappene slås meldingsfunksjonen i Min Skjerm - Lås SKRU PÅ ⇔ SKRU AV</p> <p>AV Når SKRU PÅ er valgt, er punktet Min Skjerm sperret. Bruk denne funksjonen for å beskytte inneværende Min Skjerm.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Denne funksjonen kan ikke velges når SKRU PÅ er valgt på Min Skjerm PASSORD elementet i SIKKERHET menyen ()72).</li> </ul>
<b>BESKJED</b>	<p>Med ▲/▼ knappene slås meldingsfunksjonen på/av. SKRU PÅ ⇔ SKRU AV</p> <p>Når SKRU PÅ er valgt, virker følgende meldingsfunksjon.</p> <p>"AUTO I GANG" under automatisk justering  "OPPDAGET INGEN INNGANGSKILDE"  "SYNC LIGGER UTENFOR REKKEVIDDEN"  "INVALID SKANFREKVENS"  "Søker..." mens det søkes etter signal  "Oppdager..." mens et kildesignal oppdages  "AUTO ØKO.INNST." mens du starter opp med AUTO ØKO.INNST.  Indikasjonen på kildesignal som vises ved endring  Indikasjonen på aspektforhold vist ved endring  Indikasjonen på BILDEMODUS som vises ved endring  Indikasjonen på AKTIV IRIS som vises ved endring  Indikasjonen på MITT MINNE som vises ved endring  Indikasjonen på STILL og "II" (pause) mens skjermen er frosset ved å trykke <b>FREEZE</b>-knappen.  Indikasjonen på MAL som vises ved endring</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Når SKRU AV er valgt, vennligst husk det hvis bildet er stillbilde. Stillbilde må ikke oppfattes som feilfunksjon ()28).</li> </ul>

(fortsettes på neste side)

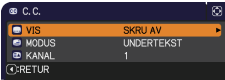
Punkt	Beskrivelse
<p><b>KILDENAVERN</b></p>	<p>Hver inngangsport for denne projektoren kan ha et navn.</p> <p>(1) Bruk ▲/▼ knappene på SKJERM-menyen for å velge KILDENAVERN og trykk ► eller <b>ENTER</b> knappen. KILDENAVERN-menyen vil vises.</p> <p>(2) Bruk ▲/▼ knappene på KILDENAVERN-menyen for å velge den porten som skal navngis og trykk ► knappen. KILDENAVERN-dialogen vil vises. Høyre side av menyen vil være tom til et navn er spesifisert.</p> <p>(3) Velg et ikon du ønsker å tilordne porten i KILDENAVERN-dialogen. Navnet som er tilordnet porten vil også skifte automatisk i tråd med ditt valg av ikon. Trykk på <b>ENTER</b>- eller <b>INPUT</b>-knappen for å fastsette valg av ikon.</p> <p>(4) Velg et nummer du vil tilordne porten sammen med ikonet. Du kan velge blankt (intet nummer tilordnet) eller et av numrene 1, 2, 3 eller 4. Trykk så på <b>ENTER</b>- eller <b>INPUT</b>-knappen.</p> <p>(5) Hvis du vil endre navnet som er tilordnet porten, velger du TILP. NAVN og trykker på <b>ENTER</b>- eller <b>INPUT</b>-knappen.</p> <div style="display: flex; flex-direction: column; align-items: flex-end; margin-top: 20px;">     </div>

(fortsettes på neste side)

Punkt	Beskrivelse
<b>KILDENAVERN</b> (fortsatt)	<p>(6) Det inneværende navnet vil vises på den først linjen. Bruk ▲/▼/◀/▶ knappene og <b>ENTER-</b> eller <b>INPUT-</b> knappene for å velge og legge inn tegn. For å slette en karakter om gangen, trykk <b>RESET</b>-knappen eller trykk ◀ og <b>INPUT</b>-knappene samtidig. Hvis du beveger markøren til <b>FJERN</b> eller <b>SLETT ALT</b> på skjermen, og trykker <b>ENTER-</b> eller <b>INPUT</b>-knappen, vil likeledes 1 tegn, eller alle tegnene, bli slettet. Navnet kan bestå av maksimum 16 tegn.</p> <p>(7) For å forandre et tegn som allerede er lagt inn, trykk ▲ knappen for å flytte markøren til den første linjen og bruk ◀/▶ knappene for å flytte markøren til det tegnet som skal endres. Etter at <b>ENTER-</b> eller <b>INPUT</b>-knappen er trykket, er tegnet markert. Følg så samme prosedyre som beskrevet under punkt (6) ovenfor.</p> <p>(8) For å avslutte inntasting av tekst, flytt markøren til OK på skjermen og trykk ▶, <b>ENTER-</b> eller <b>INPUT</b>-knappen. For å gå tilbake til det forrige navnet uten å lagre endringene, flytt markøren til <b>ANNUL.</b> på skjermen og trykk ◀, <b>ENTER-</b> eller <b>INPUT</b>-knappen.</p> 
<b>MAL</b>	<p>Med ▲/▼ knappene skifter man modus for mal skjermen. Trykk ▶ (eller <b>ENTER</b>) -knappen for å vise den valgte malen, og trykk på ◀ -knappen for å lukke den viste skjermen. Den sist valgte malen vises når <b>MY BUTTON</b> som er plassert på <b>MAL</b> funksjonen blir trykket (58).</p> <p>PRØVEBILDE ⇔ PUNKTLINJE1 ⇔ PUNKTLINJE2 ⇔ PUNKTLINJE3        ⇕ ⇕</p> <p>STABEL ⇔ KART 2 ⇔ KART 1 ⇔ SIRKEL 2 ⇔ SIRKEL 1 ⇔ PUNKTLINJE4</p> <p>Du kan snu et kart opp-ned og rulle det horisontalt når <b>KART 1</b> eller <b>KART 2</b> er valgt.</p> <p>For å snu om på eller rulle kartet, skal man vise veiledningen ved å trykke <b>RESET</b>-knappen på fjernkontrollen i tre sekunder eller mer når <b>KART 1</b> eller <b>KART 2</b> kommer til syne.</p>

(fortsettes på neste side)

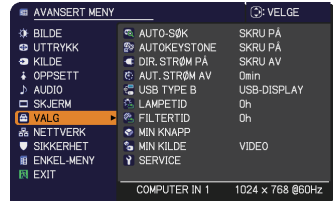


Punkt	Beskrivelse
<p style="text-align: center;"><b>C.C</b> (Lukket Tekst)</p>	<p>C.C er funksjonen som viser en avskrift eller dialog av lyd delen av en video, filer eller andre presentasjoner eller andre relevante lyder. Det er nødvendig å ha NTSC formatvideo eller 480i@60 format komponentvideo kilde som støtter C.C. funksjonen for å anvende denne funksjonen. Det er ikke sikkert det virker som det skal, avhengig av utstyr eller signalkilde. I dette tilfelle skal du slå av Lukket Tekst.</p> 
	<p><b>VIS</b> Velg lukket tekst VIS-innstilling fra følgende valg ved å bruke ▲/▼ knapper.</p> <p style="text-align: center;">             AUTO ⇔ SKRU PÅ ⇔ SKRU AV              ↑—————↑         </p> <p><u>AUTO</u> : Lukket Tekst viser automatisk når volumet er slått av.  <u>SKRU PÅ</u> : Lukket tekst er slått på.  <u>SKRU AV</u> : Lukket tekst er slått av.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Teksten vises ikke når OSD-menyen er aktiv.</li> <li>• Lukket tekst er funksjonen som viser dialog, fortelling og/eller lydeffekter på et TV-program eller en videokilde. Lukket tekst er tilgjengelig avhengig av kringkaster og/eller innhold.</li> </ul>
	<p><b>MODUS</b> Velg lukket tekst MODUS-innstilling fra følgende valg ved å bruke ▲/▼ knapper.</p> <p style="text-align: center;">UNDERTEKST ⇔ TEKST</p> <p><u>UNDERTEKST</u> : Vis lukket tekst.  <u>TEKST</u> : Vis tekstdata, som er for tilleggsinformasjon som nyhetsrapporter eller et TV-programveileder. Informasjonen dekker hele skjermen. Ikke alle C.C. programene har tekstinformasjon.</p>
	<p><b>KANAL</b> Velg lukket tekst KANAL fra følgende valg ved å bruke ▲/▼ knapper.</p> <p style="text-align: center;">1 ⇔ 2 ⇔ 3 ⇔ 4 ↑—————↑</p> <p>1: Kanal 1, primærkanal/språk          2: Kanal 2          3: Kanal 3          4: Kanal 4</p> <p>Kanaldataene kan variere, avhengig av innhold. Noen kanaler kan brukes for et sekundært språk eller kan være tom.</p>

## VALG-meny



Fra VALG-menyen kan man utføre de punktene som vises i tabellen nedenfor.

Velg et element ved å bruke ▲/▼ markørknappene, og trykk ► markørknappen eller **ENTER**-knappen for å utføre elementet LAMPETID og FILTERTID. Utfør det så i henhold til følgende tabell.



Punkt	Beskrivelse
<b>AUTO-SØK</b>	<p>Med ▲/▼ knappene slås det automatiske signalet på/av. SKRU PÅ ⇔ SKRU AV</p> <p>Når SKRU PÅ er valgt, og det ikke registreres noe signal, vil projektoren automatisk søke gjennom inngangene i følgende rekkefølge. Søket startet fra nåværende port. Når et kildesignal er funnet, vil projektoren stoppe søket og vise bildet.</p> <p> </p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Det kan ta flere sekunder for å vise bildene fra porten <b>USB TYPE B</b>.</li> </ul>
<b>AUTOKEYSTONE</b>	<p>Med ▲/▼ knappene slås den automatiske keystone-funksjonen på/av. SKRU PÅ ⇔ SKRU AV</p> <p><u>SKRU PÅ</u> : Automatisk korrigering av keystone-forvringning vil utføres hver gang projektorens hellingsvinkel endres.</p> <p><u>SKRU AV</u> : Funksjonen er deaktivert. Vennligst foreta AUTOKEYSTONE (UTFØR) i OPPSETT-menyen for korrigering av automatisk keystone-forvringning.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Når projektoren henger fra taket, vil ikke denne funksjonen virke slik den skal, så du bør velge SKRU AV.</li> <li>• Denne funksjonen vil ikke være tilgjengelig når Bevegelse-detektor er på (🔴74).</li> </ul>
<b>DIR.STRØM PÅ</b>	<p>Med ▲/▼ knappene slås DIR.STRØM PÅ-funksjonen på/av. SKRU PÅ ⇔ SKRU AV</p> <p>Når innstilt på SKRU PÅ, vil lampen i projektoren automatisk bli slått på uten den vanlige prosedyren (🔴18), kun når projektoren blir forsynt med strømmen etter at strømmen ble kuttet mens lampen var på.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Denne funksjonen fungerer ikke så lenge som strømmen har blitt levert til projektoren mens lampen er av.</li> <li>• Etter å ha slått på lampen med DIR.STRØM PÅ-funksjonen, hvis det hverken oppdages input eller drift innen 30 minutter, så blir projektoren slått av, selv om AUT.STRØM AV fungerer (🔴55) er deaktivert.</li> </ul>

(fortsettes på neste side)

Punkt	Beskrivelse
<p><b>AUT.STRØM AV</b></p>	<p>Med ▲/▼ knappene justeres nedtellingstiden for å slå projektoren av automatisk.</p> <p>Lang (maks. 99 minutter) ⇔ Kort (min. 0 minutter = SKRU AV)</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around;">   </div> <p>Hvis tiden er stilt på 0, blir ikke projektoren slått av automatisk. Hvis tiden er stilt på 1 til 99, og når den passerte tiden er over uten at det er registrert noen signaler, verken passende eller upassende, slår projektorlampen seg av.</p> <p>Hvis en av projektorens eller fjernkontrollens knapper trykkes, eller en av kommandoene (unntatt get-kommandoer) overføres til <b>CONTROL</b>-porten idet samme tidsintervallet, så vil ikke projektoren slås av.</p> <p>Vennligst se avsnittet <b>Avslåing av strømmen</b> (☞18).</p>
<p><b>USB TYPE B</b></p>	<p>Å bruke ▲/▼ knappene velger funksjonen på <b>USB TYPE B</b>-porten. For å bruke denne funksjonen må du koble sammen projektorens <b>USB TYPE B</b>-port og datamaskinens type A USB-port.</p> <p>MUS ⇔ USB-DISPLAY</p> <p>MUS: Ekstra fjernkontroll virker som en enkel mus og tastatur for datamaskinen.</p> <p>USB-DISPLAY: Porten virker som en inngangsport som mottar bildesignaler fra datamaskinen (☞86).</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Det kan ta flere sekunder for å vise bildene fra porten <b>USB TYPE B</b>.</li> <li>• I de følgende tilfellene gjør en beskjed deg oppmerksom på at <b>USB TYPE B</b>-port ikke er tilgjengelig for bildeinngang sammen med USB TYPE B dialogboks:             <ul style="list-style-type: none"> <li>- Denne innstillingen er satt til MUS mens en bildeinngang fra <b>USB TYPE B</b>-port blir vist.</li> <li>- <b>USB TYPE B</b>-porten er valgt som inngangskilde for bilde, mens denne innstillingen er satt til MUS. Velg USB DISPLAY i dialogboksen for å vise bildeinngangen til <b>USB TYPE B</b>-port. I dette tilfellet kan du ikke bruke funksjonen med enkel mus og tastatur. Ellers velger du annen port for bildeinngang.</li> </ul> </li> </ul>


(fortsettes på neste side)

Punkt	Beskrivelse
<p><b>LAMPETID</b></p>	<p>Lampetiden er lampens brukstid regnet fra siste nullstilling. Den vises i VALG-menyen.</p> <p>Hvis du trykker <b>RESET</b>-knappen på fjernkontrollen, eller ► knappen på projektoren, vises en dialog. For å nullstille lampetiden, velg OK med ► knappen.</p> <p>ANNUL. ⇨ OK</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Vennligst nulls lampetiden kun når du har skiftet lampe, for en riktig indikasjon på lampens tilstand.</li> <li>• For anvisninger om hvordan man bytter lampe, vennligst se avsnittet <b>Utskifting av lampen</b> (<a href="#">89</a>).</li> </ul>
<p><b>FILTERTID</b></p>	<p>Filtertiden er filterets brukstid regnet fra siste nullstilling. Den vises i VALG-menyen.</p> <p>Hvis du trykker <b>RESET</b>-knappen på fjernkontrollen, eller ► knappen på projektoren, vises en dialog.</p> <p>For å nullstille filtertiden, velg NULLS med ► knappen.</p> <p>ANNUL. ⇨ OK</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Vennligst nulls filtertiden kun når du har rengjort eller byttet luftfilteret, for en riktig indikasjon på luftfilterets tilstand.</li> <li>• For rengjøring av luftfilteret, se avsnittet <b>Rengjøring og utskifting av luftfilteret</b> (<a href="#">91</a>).</li> </ul>

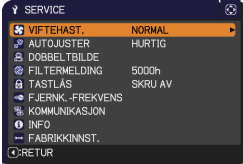

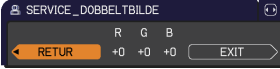
(fortsettes på neste side)

Punkt	Beskrivelse
<p><b>MIN KNAPP</b></p>	<p>Dette punktet handler om å tilordne en av de følgende funksjonene til <b>MY BUTTON 1/2</b> på fjernkontrollen (☞6).</p> <p>(1) Bruk ▲/▼ -knappene på MIN KNAPP -menyen for å velge en MY BUTTON - 1/2 og trykk på ► eller ENTER -knappen for å vise oppsettsdialogen MIN KNAPP.</p> <p>(2) Deretter bruker du ▲/▼/◀/▶ knappene til å an vise en av følgende funksjoner til den valgte knappen. Trykk ENTER eller INPUT-knappene for å lagre innstillingen.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• LAN: Stiller porten til <b>LAN</b> .</li> <li>• USB TYPE A: Stiller porten til <b>USB TYPE A</b>.</li> <li>• USB TYPE B: Stiller porten til <b>USB TYPE B</b> .</li> <li>• HDMI: Stiller porten til <b>HDMI</b>.</li> <li>• COMPUTER IN1: Stiller porten til <b>COMPUTER IN1</b>.</li> <li>• COMPUTER IN2: Stiller porten til <b>COMPUTER IN2</b>.</li> <li>• COMPONENT: Stiller porten til <b>COMPONENT</b>.</li> <li>• S-VIDEO: Stiller porten til <b>S-VIDEO</b>.</li> <li>• VIDEO : Stiller porten til <b>VIDEO</b>.</li> <li>• SLIDESHOW: Stiller inn porten på <b>USB TYPE A</b> og starter et slideshow.</li> <li>• MITT BILDE: Viser MITT BILDE-menyen (☞67).</li> <li>• BUDBRINGER: Skruer budbringer tekst fremvist på skjermen på/av (☞5. Budbringerfunksjon i <b>Nettverksveiledning</b>).</li> </ul> <p>Når det er ingen overførte tekstdata å fremvise, fremvises beskjenen "INGEN BUDRINGER DATA".</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• INFO: Viser SYSTEM_INFO, KILDE_INFO (☞63), NETTVERK_INFO (☞70) eller ingenting.</li> <li>• UTFØR AUTOKEYSTONE: Utfører automatisk korrigering av keystone-forvrengning (☞43).</li> <li>• MITT MINNE: Laster en av justeringsdataene som er lagret (☞35).</li> </ul> <p>Når det er lagret mer enn én innstilling, endres justeringen for hver gang <b>MY BUTTON</b>-knappene trykkes.</p> <p>Når det ikke er lagret data i minnet, vises dialogen "Ingen data".</p> <p>Når den inneværende justeringen ikke lagres til minnet, vises den dialogen som er vist til høyre.</p> <p>Hvis du ønsker å beholde den aktuelle justeringen, skal du trykke på ►-knappen for å avslutte. Innlasting av data på annen måte, vil overskrive den aktuelle justerte innstillingen.</p> <div data-bbox="778 992 1034 1082" style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p>⇒ Ingen data</p> <hr/> <p>Midlertidig tilstand</p> <p>MY BUTTON :Tilbakekall lagrede parametre</p> <p>(MITT MINNE)</p> <p>→ Exit</p> </div>


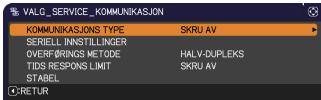
(fortsettes på neste side)

Punkt	Beskrivelse
<p><b>MIN KNAPP (fortsatt)</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>AKTIV IRIS:</b> Endrer AKTIV IRIS-modus.</li> <li>• <b>BILDEMODUS:</b> Endrer BILDEMODUS (☞31).</li> <li>• <b>FILTERNULLS:</b> Viser dialogboks for bekreftelse av nullstilling av filtertid (☞56).</li> <li>• <b>MAL:</b> Gjør at malmønsteret tilegnet til MAL-valget (☞52) fremvises eller fjernes.</li> <li>• <b>LYD/BILDE AV:</b> Slår bildet og audio på/av.</li> <li>• <b>OPPLØSNING:</b> Slår OPPLØSNING-menyen på/av (☞42).</li> <li>• <b>MIK.VOLUM:</b> Slår MIK.VOLUM-menyen på/av (☞47).</li> <li>• <b>ØKO.INNST.:</b> Slår ØKO.INNST.-menyen på/av (☞44).</li> </ul>
<p><b>MIN KILDE</b></p>	<p>Bruk av ▲/▼-knappene velger bildeinngangsporten som velges med <b>MY SOURCE/DOC.CAMERA</b>-knappen på fjernkontrollen. Du kan bruke denne funksjonen ikke bare for dokumentkameraer, men også for datamaskiner og annet utstyr.</p> <p>  </p>

(fortsettes på neste side)

Punkt	Beskrivelse
<p><b>SERVICE</b></p>	<p>Ved valg av dette punktet, vises SERVICE-menyen. Velg et punkt med ▲/▼ knappene og trykk ► knappen eller ENTER-knappen for å utføre punktets funksjon.</p> 
	<p><b>VIFTEHAST.</b> Med ▲/▼ knappene skiftes kjøleviftenes rotasjonshastighet. Innstillingen HØY er beregnet for bruk i høylandsområder, etc. Hvis projektoren brukes i en høyde av 1200 m eller høyere, velg HØY. I andre tilfeller velges NORMAL. Merk at projektoren lager mer støy når HØY er valgt. HØY ⇔ NORMAL</p>
	<p><b>AUTOJUSTER</b> Bruk ▲/▼ knappene til å velge en av modusene. Når SKRU AV er valgt, blir den automatiske justeringsegenskapen deaktivert. DETALJERT ⇔ HURTIG ⇔ SKRU AV  <u>DETALJERT</u>: Finjustering inkludert H STR. justering. <u>HURTIG</u>: Hurtigere justering, sette H STR. til forhåndsinnstilte data for kildesignal. • I visse situasjoner kan det hende at den automatiske justeringen ikke fungerer som den skal, avhengig av forholdene, så som kildebilde, type signalkabel til projektor, miljøet omkring projektoren, etc. I slike tilfeller velges SKRU AV for å deaktivere den automatiske justeringen og foreta justeringene manuelt.</p>
	<p><b>DOBBELTBILDE</b> 1. Velg et fargeelement for dobbeltbilde ved hjelp av ◀/▶ knappene. 2. Juster det valgte elementet ved hjelp av ▲/▼ knappene for å fjerne dobbeltbildet.</p> 
	<p><b>FILTERMELDING</b> Bruk ▲/▼-knappen for å stille inn timer for bli gjort oppmerksom på meldingen når det er på tide å skifte filterenhet. 100h ⇔ 200h ⇔ 500h ⇔ 1000h ⇔ 2000h ⇔ 5000h ⇔ SKRU AV Etter at antall timer er valgt, unntatt SKRU AV, vises meldingen "PÅMINNELSE ***TIMER HAR PASSERT ...." etter at tidsakeren har nådd det valgte intervallet som ble innstilt av denne funksjonen (📖96). Når SKRU AV er valgt, vil det ikke vises noen melding. Bruk denne funksjonen til å minne deg på å holde luftfilteret rent ved å stille inn en passende tid i samsvar med projektorens miljø. • Vennligst se etter filterenheten med jevne mellomrom, selv om du ikke får en melding. Hvis luftfilteret blir tett av støv og annet, vil den interne temperaturen stige, hvilket kan forårsake feilfunksjon, eller at projektorens levetid forkortes. • Vennligst vær forsiktig med driftsmiljøet til projektoren og forfatningen til filterenheten.</p>

(fortsettes på neste side)



Punkt	Beskrivelse
<b>SERVICE</b> <b>(fortsatt)</b>	<p><b>TASTLÅS</b></p> <p>(1) Bruk knappene ▲/▼ for å velge kontrollenhet.            KONTROLLPANEL ⇔ FJERNKONTROLL</p> <p>(2) Bruk knappene ◀/▶ for å velge SKRU PÅ eller SKRU AV.            SKRU PÅ ⇔ SKRU AV</p> <p>Når man velger SKRU PÅ i trinn 2, låses knappene unntatt <b>STANDBY/ON</b> på kontrollenheten som er valgt i trinn 1. Å velge SKRU AV frigjør de låste knappene på kontrollenheten som er valgt i trinn 1.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Brukes for å unngå ugagn eller aktivering ved et uhell.</li> </ul> <p><b>FJERNK.-FREKVENS</b></p> <p>(1) Bruk knappene ▲/▼ for å endre innstillingene til projektorens fjernkontrollsensor (☐4, 17).            1:NORMAL ⇔ 2:HØY</p> <p>(2) Bruk ◀/▶-knappen for å endre projektorens fjernkontrollsensor på eller av.            SKRU PÅ ⇔ SKRU AV</p> <p>Fabrikkinnstillingen er at både 1:NORMAL og 2:HØY er på. Hvis fjernkontrollen ikke fungerer riktig, skal begge deaktiveres . Det er ikke mulig å deaktivere begge alternativene samtidig.</p>
	<p>Hvis man velger dette elementet vises menyen <b>KOMMUNIKASJON</b>. I denne menyen kan du konfigurere innstillinger for seriell kommunikasjon til projektoren via <b>CONTROL</b>-porten.</p>   <p><b>KOMMUNIKASJON</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Velg et element med markørknappene ▲/▼. Når du trykker ▶-knappen åpnes undermenyen for det elementet som er stilt inn som du valgte. Eller hvis du trykker ◀-knappen i stedet for ▶-knappen fører det menyen tilbake til den forrige uten å endre oppsett.</li> <li>• Hver undermeny kan opereres som beskrevet over.</li> <li>• Når <b>KOMMUNIKASJONS TYPE</b> (☐61) er satt til SKRU AV, vil andre valg i <b>KOMMUNIKASJON</b>-menyen være ugyldig.</li> <li>• For funksjonen til seriell kommunikasjon, henvis til <b>Nettverksveiledning</b>.</li> </ul>

(fortsettes på neste side)



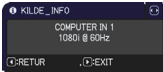


Punkt	Beskrivelse	
<p><b>SERVICE</b> (fortsatt)</p>	<p><b>KOMMUNIKASJON</b> (fortsatt)</p>	<p><b>KOMMUNIKASJONS TYPE</b> Velg kommunikasjonstypen for overføring via <b>CONTROL</b>-porten. NETTVERK BRO ⇔ SKRU AV</p> <p><u>NETTVERK BRO</u>: Velg denne typen hvis ikke er nødvendig å kontrollere et eksternt apparat, som en nettverksterminal, via denne projektoren fra datamaskinen. <b>CONTROL</b>-porten akksepterer ikke RS-232C kommandoer. (<a href="#">6</a>. Funksjon for nettverksbro i <a href="#">Nettverksveiledning</a>)</p> <p><u>SKRU AV</u>: Velg denne modusen for å motta RS-232C kommandoer med <b>CONTROL</b>-porten.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• AV er valgt som standard innstilling.</li> <li>• Når du velger NETTVERK BRO, kontroller elementet, OVERFØRINGS METODE. (<a href="#">ned</a>enfor).</li> </ul>
		<p><b>SERIELL INNSTILLINGER</b> Velg seriell kommunikasjon tilstanden for <b>CONTROL</b>-porten.</p> <p><b>BAUD-TALL</b> 4800bps ⇔ 9600bps ⇔ 19200bps ⇔ 38400bps ↑—————↑</p> <p><b>PARITET</b> INGEN ⇔ ULIK ⇔ INGEN ↑—————↑</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• BAUD-TALL er låst til 19200bps og PARITET er låst til INGEN når KOMMUNIKASJONS TYPE er satt til SKRU AV (<a href="#">over</a>).</li> </ul>
		<p><b>OVERFØRINGS METODE</b> Velg overføringsmetode for kommunikasjon med NETTVERK BRO fra <b>CONTROL</b> porten. HALV-DUPLEKS ⇔ FULL-DUPLEKS</p> <p><u>HALV-DUPLEKS</u>: Denne metoden lar projektoren gjøre toveiskommunikasjon, men kun i en retning, enten overføring eller mottak av data er tillatt om gangen.</p> <p><u>FULL-DUPLEKS</u>: Denne metoden lar projektoren gjøre toveiskommunikasjon, overføring og mottak av data samtidig.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• HALV-DUPLEKS er valgt som standard innstilling.</li> <li>• Hvis du velger HALV-DUPLEKS, kontroller innstillingene på elementet TIDS RESPONS LIMIT (<a href="#">62</a>).</li> </ul>

(fortsettes på neste side)

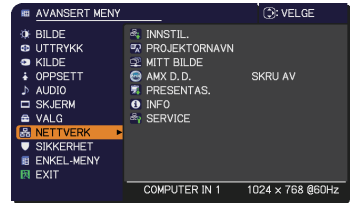
Punkt	Beskrivelse	
<p><b>SERVICE (fortsett)</b></p>	<p><b>KOMMUNIKASJON (fortsett)</b></p>	<p><b>TIDS RESPONS LIMIT</b>            Velg tidsperiode for å vente på mottak av responsdata fra annet utstyr som kommuniserer med NETTVERK BRO og HALV-DUPLEKS gjennom <b>CONTROL</b> porten.</p> <p style="text-align: center;">SKRU AV ⇔ 1s ⇔ 2s ⇔ 3s  </p> <p><u>SKRU AV</u>: Velg dette modus hvis det ikke er nødvendig å kontrollere responser fra utstyret som projektoren sender data til. I denne modusen, kan projektoren sende data fra datamaskinen kontinuerlig.</p> <p><u>1s/2s/3s</u>: Velg tidsperiode for å holde projektoren ventende for respons fra utstyret som projektoren sender data til. Mens man venter på respons, sender ikke projektoren ut noen data fra <b>CONTROL</b> porten.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Denne menyen er tilgjengelig kun når NETTVERK BRO er valgt for KOMMUNIKASJONS TYPE og HALV-DUPLEKS er valgt for OVERFØRINGS METODE ( 61).</li> <li>• SKRU AV er valgt som standard innstilling.</li> </ul> <p><b>STABEL</b>            Når dette punktet velges, vises menyen STABEL. Se <b>Veiledning for hurtigstabling</b> for ytterligere informasjon.</p>

(fortsettes på neste side)

Punkt	Beskrivelse
<p><b>SERVICE (fortsatt)</b></p>	<p><b>INFO</b></p> <p>Hvis dette punktet velges, vises en dialogboks med tittelen "KILDE_ INFO" Denne viser informasjon om de aktuelle signalkildene.</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around;">    </div> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Beskjeden "RAMMELÅS" i dialogboksen betyr at rammelåsen er aktivert.</li> <li>• Beskjeden "SCART RGB" betyr at <b>COMPONENT</b>-porter er i bruk som SCART RGB-kildeinngang. Vennligst se COMPONENT-punktet i KILDE-menyen (<a href="#">☞ 39</a>).</li> <li>• Dette punktet kan ikke velges ved manglende signal og synkronisert utgang.</li> <li>• Når VIS MIN TEKST er satt til SKRU PÅ, vises MIN TEKST sammen med kildeinformasjonen i KILDE_ INFO boksen (<a href="#">☞ 76</a>).</li> </ul>
	<p><b>FABRIKKINNST.</b></p> <p>Hvis man velger OK med ► knappen, vil nullstilling aktiveres. Med denne funksjonen vil samtlige punkter i alle menyene tilbakestilles til sine første innstillinger. Vær oppmerksom på at funksjonene LAMPETID, FILTERTID, SPRÅK, FILTERMELDING, NETTVERK og SIKKERHET ikke nullstilles.</p> <p>ANNUL ⇨ OK</p>

## NETTVERK-meny

Husk at feil nettverksinnstilling på denne projektoren kan forårsake problemer på nettverket. Vær sikker på at du konfererer med din nettverksadministrator før du kobler opp til et eksisterende adgangspunkt på nettverket ditt. Velg "NETTVERK" fra hovedmenyen for å gå inn i følgende funksjoner.



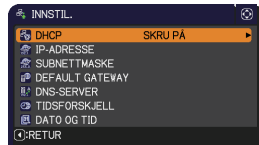
Velg et punkt med ▲/▼ markørknappene på projektoren eller fjernkontrollen og trykk ► markørknappen på projektoren eller fjernkontrollen, eller trykk **ENTER**-knappen på fjernkontrollen for å utføre funksjonen. Utfør den så i henhold til følgende tabell.

Se **Nettverksveiledning** for detaljer om betjening av NETTVERK.

**MERK** • Hvis du ikke bruker SNTP ([☰3.8 Dato/tid-innstillinger i Nettverksveiledning](#)), må du stille inn DATO OG TID samtidig med den opprinnelige installasjonen.

- Nettverkskommunikasjonskontrollen er utkoblet mens projektoren er i standbymodus, om STANDBYMODUS-valget er satt til SPARING. Vennligst kobl nettverkskommunikasjon til projektoren etter å ha satt STANDBYMODUS til NORMAL ([☰45](#)).

Punkt	Beskrivelse	
INNSTIL.	Valg av dette valget fremviser INNSTIL.-menyen for nettverk. Bruk knappene ▲/▼ for å velge et punkt og ► eller <b>ENTER</b> -knappen på fjernkontrollen for å utføre funksjonen.	
	DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol)	Bruk knappene ▲/▼ for å skru DHCP på/av. SKRU PÅ ⇔ SKRU AV Velg SKRU AV når nettverket ikke har DHCP aktivert. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Når "DHCP"-innstillingene skifter til "SKRU PÅ", tar det litt tid å få en IP-adresse fra DHCP-serveren.</li> <li>• Funksjonen Auto-IP vil få tildelt en IP-adresse hvis projektoren ikke greide å få en IP-adresse fra serveren, selv om DHCP er "SKRU PÅ".</li> </ul>



(fortsettes på neste side)

Punkt	Beskrivelse	
<b>INNSTIL. (fortsatt)</b>	<b>IP-ADRESSE</b>	Bruk knappene ▲/▼/◀/▶ for å legge inn IP-ADRESSE. Denne funksjonen kan bare brukes når DHCP er satt til AV. <ul style="list-style-type: none"> <li>• IP-ADRESSE er det nummeret som identifiserer denne projektoren på nettverket. Du kan ikke ha to apparater med samme IP-ADRESSE på det samme nettverket.</li> <li>• IP-ADRESSE "0.0.0.0" er forbudt.</li> </ul>
	<b>SUBNETMASKE</b>	Bruk ▲/▼/◀/▶ knappene for å gå inn i det samme SUBNETTMASKE som brukt av datamaskinen. Denne funksjonen kan bare brukes når DHCP er satt til AV. <ul style="list-style-type: none"> <li>• SUBNETTMASKE "0.0.0.0" er forbudt.</li> </ul>
	<b>DEFAULT GATEWAY</b>	Bruk knappene ▲/▼/◀/▶ for å gå inn i DEFAULT GATEWAY (en node på et computer-nettverk som tjener som et tilgangspunkt til et annet nettverk)-adressen. Denne funksjonen kan kun brukes når DHCP er satt til AV.
	<b>DNS-SERVER</b>	Bruk knappene ▲/▼/◀/▶ for å legge inn DNS-SERVER adresse. DNS-SERVER er et system for å kontrollere domenenavn og IP-adresser på nettverket.
	<b>TIDSFORSKJELL</b>	Bruk ▲/▼ knappene for å gå inn i TIDSFORSKJELL. Instill den samme TIDSFORSKJELL som er stilt inn på din datamaskin. Hvis du er usikker, bør du rådføre deg med din IT-sjef. Bruk knappene ▶ for å gå tilbake til menyen etter å ha satt TIDSFORSKJELL.
	<b>DATO OG TID</b>	Bruk knappene ▲/▼/◀/▶ for å gå inn i År (siste to sifrene), Måned, Dato, Timer og Minutter. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Projektoren vil tilsesette denne innstillingen og gjenopprette DATO OG TID-informasjon fra Tidsserveren når SNTP er aktivert. (☞ <a href="#">3.8 Dato/tid-innstillinger i Nettverksveiledning</a>)</li> </ul>

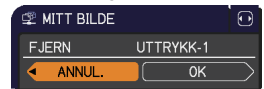
(fortsettes på neste side)

Punkt	Beskrivelse
<b>PROJEKTORNAVN</b>	<p>(1) Bruk knappene ▲/▼ i NETTVERK-menyen for å velge PROJEKTORNAVN og trykk ► knappen. Dialogen PROJEKTORNAVN vil vises.</p> <p>(2) Det aktuelle PROJEKTORNAVN vil vises på de 3 første linjene. Et bestemt projektornavn er forhåndsstilordnet som standard. Hvis det ikke er tastet inn enda, vil linjene være blanke. Bruk ▲/▼/◀/► knappene og <b>ENTER</b>- eller <b>INPUT</b>-knappene for å velge og legge inn tegn. For å slette en karakter om gangen, trykk <b>RESET</b>-knappen eller trykk ◀ og <b>INPUT</b>-knappene samtidig. Også hvis du flytter markøren til FJERN eller SLETT ALT på skjermen og trykker <b>ENTER</b>- eller <b>INPUT</b>-knappen, vil 1 eller alle tegnene bli slettet. PROJEKTORNAVN kan settes med opptil 64 karakterer.</p> <p>(3) For å forandre et tegn som allerede er lagt inn, trykk ▲/▼ knappen for å flytte markøren til en av de første 3 linjene og bruk knappene ◀/► for å flytte markøren over til det tegnet som skal endres. Etter at <b>ENTER</b>- eller <b>INPUT</b>-knappen er trykket, er tegnet markert. Følg så samme prosedyre som beskrevet under punkt (2) ovenfor.</p> <p>(4) For å avslutte inntasting av tekst, flytt markøren til OK på skjermen og trykk ►, <b>ENTER</b>- eller <b>INPUT</b>-knappen. For å gå tilbake til forrige PROJEKTORNAVN uten å lagre endringene, flytt markøren til ANNUL. på skjermen og trykk ◀, <b>ENTER</b>- eller <b>INPUT</b>-knappen.</p>



(fortsettes på neste side)

Punkt	Beskrivelse
<p><b>MITT BILDE</b></p>	<p>Ved valg av dette punktet, vises MITT BILDE-menyen. For å lagre bilder i projektoren er det nødvendig å bruke programvaren <b>PJimg/Projector Image Tool</b> som kan lastes ned fra vår webside.</p> <p>Bruk knappene ▲/▼ for å velge et punkt som er et stillbilde av MITT BILDE (<a href="#">4. Funksjoner for Mitt bilde i Nettverksveiledning</a>) og ► eller <b>ENTER</b>-knappen for å vise bildet.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Et punkt uten bilde lagret kan ikke velges.</li> <li>• Bildenavnene vises hver med 16 tegn eller færre.</li> </ul> <p><b>For å skifte det bildet som vises</b></p> <p>Bruk ▲/▼ knappene.</p> <p><b>For å returnere til menyen</b></p> <p>Trykk ◀-knappen på fjernkontrollen.</p> <p><b>For å slette det fremviste bildet og dets kilde i projektoren.</b></p> <p>(1) Trykk <b>RESET</b>-knappen på fjernkontrollen mens et bilde vises for å vise MITT BILDE - FJERN-menyen.</p> <p>(2) Trykk på ► -knappen for å iverksette sletting. Trykk på ◀-knappen for å stoppe sletting.</p>
<p><b>AMX D.D. (AMX Device Discovery)</b></p>	<p>Bruk ▲/▼-knappene for å skru AMX Device Discovery på/av. SKRU PÅ ⇔ SKRU AV</p> <p>Når PÅ er valgt, kan projektoren detekteres av kontrollere av AMX tilkoblet det samme nettverket. For detaljer om AMX Device Discovery, besøk AMX websiden.</p> <p>URL: <a href="http://www.amx.com/">http://www.amx.com/</a> (fra juni 2012)</p>



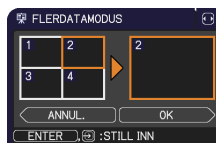
(fortsettes på neste side)

Punkt	Beskrivelse	
<b>PRESENTAS.</b>	Ved valg av dette punktet, vises PRESENTAS.-menyen. Bruk ▲/▼ knappene for å velge en av de følgende elementene, trykk så på ► eller <b>ENTER</b> -knappen for å bruke funksjonen.	
	<b>GÅ UT AV PRESENTASJONSMODUS</b>	Hvis du setter en datamaskin i Presentasjonsmodus mens ets bilde blir vist, blir projektoren opptatt av datamaskinen og tilgang fra andre datamaskiner blir stoppet. Bruk denne funksjonen for å avslutte Presentasjonsmodus og la andre datamaskiner få tilgang til projektoren. Velg dette punktet for å vise en dialog. Trykk på ► knappen for å velge OK i dialogen. Presentasjonsmodus blir avbrutt og en beskjed som indikerer resultatet vises. • For å aktivere Presentasjonsmodus, bruk "LiveViewer". For nærmere informasjon henvises det til bruksanvisningen for "LiveViewer".
	<b>FLERDATAMODUS</b>	Hvis du setter en eller flere datamaskiner til Flere PC-modus på "LiveViewer" og sender bildene deres til projektoren, kan du velge visningsmodus på projektoren fra to valg som er angitt under. - Enkelt PC-modus: viser bildet til den valgte datamaskinen i fullskjerm. - Flere PC-modus: viser bildene som er sendt fra opp til fire datamaskiner på skjermen som er delt opp i fire seksjoner. Velg dette punktet for å vise en dialog. Bruk dialogen for å endre visningsmodus som beskrevet under.

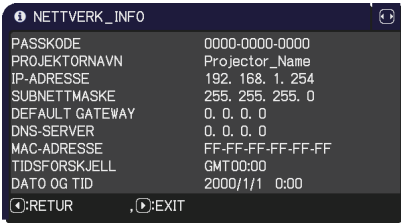


(fortsettes på neste side)



Punkt	Beskrivelse	
<p><b>PRESENTAS. (fortsett)</b></p>	<p><b>FLERDATAMODUS (fortsett)</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• For å endre fra Flere PC-modus til Enkelt PC-modus, velger du en av datamaskinene i dialogboksen ved å bruke ▲/▼/◀/▶ knappene og trykke på <b>ENTER</b> eller <b>INPUT</b>-knappen. Trykk på ▶ knappen for å velge OK, og trykk så på <b>ENTER</b> eller <b>INPUT</b>-knappen igjen. Bildet for den valgte datamaskinen vises i fullskjerm.</li> <li>• For å endre fra Enkelt PC-modus til Flere PC-modus, trykk ▶ knappen for å velge OK i dialogboksen og trykk på <b>ENTER</b> eller <b>INPUT</b>-knappen.</li> </ul> <p>Visningsmodus er endret.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• For nærmere informasjon om hvordan visningsmodus endres til Multi-PC-modus på datamaskinen din henvises det til bruksanvisningen for "LiveViewer".</li> <li>• Innstillingene for Presentasjonsmodus på den valgte datamaskinen blir gyldig når skjermmodus blir endret til Enkelt PC-modus.</li> </ul> <p>I tillegg, innstillingene for Presentasjonsmodus blir ugyldig når visningsmodus blir endret til Flere PC-modus, uavhengig av innstillingene på datamaskinene. For nærmere informasjon henvises det til bruksanvisningen for "LiveViewer".</p>
	<p><b>VIS BRUKERNAVN</b></p>	<p>Ved valg av dette punktet, vises brukernavnet. Denne funksjonen hjelper deg å identifisere hvilken datamaskin som viser bildet nå.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Du kan sette brukernavn for hver datamaskin i "LiveViewer". For nærmere informasjon henvises det til bruksanvisningen for "LiveViewer".</li> </ul>



(fortsettes på neste side)

Punkt	Beskrivelse
<p><b>INFO</b></p>	<p>Ved å velge dette punkt vises NETTVERK_INFO dialog for bekreftelse nettverksinnstillingen.</p>  <ul style="list-style-type: none"> <li>• For nærmere informasjon om PASSKODE henvises det til bruksanvisningen for “LiveViewer”.</li> <li>• Kun de første 16 tegnene på projektornavnet blir vist.</li> <li>• Dersom det batteriet som driver den innebygde klokken nærmer seg utladet, kan klokken vise feil tid, selv om korrekt dato og tid ble innstilt. Skift batteri (🔋93).</li> <li>• IP-ADRESSE, SUBNETTMASKE og DEFAULT GATEWAY viser “0.0.0.0” når DHCP er SKRU PÅ og projektoren ikke får en adresse fra DHCP-serveren.</li> </ul>
<p><b>SERVICE</b></p>	<p>Ved å utføre dette objektet vil du omstarte og initialisere nettverksfunksjonen. Velg OMSTART - UTFØR med knappen ▶ .</p>  <p>Bruk deretter knappen ▶ til å iverksette funksjonen.</p>  <p>Nettverksforbindelsen vil bli brutt ved valg av omstart. Dersom DHCP er skrudd på kan det forekomme at IP-adressen blir endret. Etter valg av OMSTART - UTFØR vil NETTVERK-menyen ikke være navigerbar i ca. 30 sekunder.</p>

## SIKKERHET-meny

Denne projektoren er utstyrt med sikkerhetsfunksjoner. Fra SIKKERHETS-menyen, kan elementer i tabellen under utføres. For å bruke SIKKERHETS-menyen: Det kreves brukerregistrering før man bruker sikkerhetsfunksjonene.

### Gå inn i SIKKERHETS-menyen

1. Trykk på ►-knappen. TAST INN PASSORD -boksen vil vises.
2. Bruk ▲/▼/◀/▶ -knappene for å legge inn det registrerte passordet. Det fabrikkinnstilte passordet er som følger.

LX41: 3304

LW41: 1704

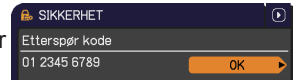
Dette passordet kan endres (🔗nedenfor). Flytt markøren til høyre side av TAST INN PASSORD boksen og trykk på ►-knappen for å vise SIKKERHET-menyen.

- Det anbefales på de sterkeste at standardpassordet fra fabrikken endre så snart som mulig.
- Hvis passordet som blir skrevet inn er feil, vil TAST INN PASSORD -boksen vises igjen. Hvis passordet skrives inn feil 3 ganger, vil projektoren bli slått av. Senere vil projektoren slås av hver gang et feil passord blir skrevet inn.

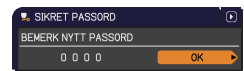
3. Elementene som vises i tabellen under kan utføres.

### Hvis du har glemt passordet

- (1) Når TAST INN PASSORD-boksen vises, skal du trykke og holde **RESET** -knappen på fjernkontrollen i ca 3 sekunder eller trykke på **INPUT** -knappen i 3 sekunder mens du trykker på ► -knappen på projektoren.
- (2) Den 10 siffer spørrekoden vil vises. Kontakt forhandleren din med den 10 siffer spørrekoden. Passordet vil bli sendt etter at informasjonen om din brukerregistrering er bekreftet.
  - Hvis det ikke er noen nøkkelinnang i løpet av 55 sekunder når spørrekoden vises, vil menyen bli lukket. Repeter prosessen fra (1) hvis nødvendig.

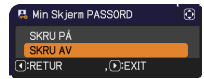


Punkt	Beskrivelse
<p><b>ENDRING AV SIKRET PASSORD</b></p>	<p>(1) Bruk ▲/▼ -knappene på SIKKERHET -menyen for å velge ENDRING AV SIKRET PASSORD og trykk på ► -knappen for å vise TAST INN NYTT PASSORD -boksen.</p>
	<p>(2) Bruk ▲/▼/◀/▶ -knappene for å legge inn det nye passordet.</p>
	<p>(3) Flytt markøren til høyre side av TAST INN NYTT PASSORD -boksen og trykk på ► -knappen for å vise TAST INN PASSORD PÅ NYTT -boksen, og skriv inn det samme passordet igjen.</p>
	<p>(4) Flytt markøren til høyre side av TAST INN PASSORD PÅ NYTT -boksen og trykk på ► -knappen BEMERK NYTT PASSORD -vil vises i 30 sekunder, og vennligst merk deg passordet i løpet av denne tiden. Ved å trykke <b>ENTER</b>-knappen på fjernkontrollen eller ►-knappen på projektoren vil boksen BEMERK NYTT PASSORD lukkes.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Vennligst ikke glem passordet ditt.</li> </ul>

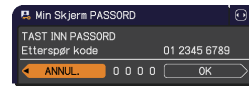
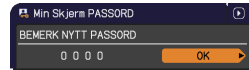


(fortsettes på neste side)

Punkt	Beskrivelse
<p><b>Min Skjerm PASSORD</b></p>	<p>Funksjonen Min Skjerm PASSORD kan brukes for å hindre tilgang til Min Skjerm-funksjonen og hindre at det aktuelle registrerte Min Skjerm-bildet overskrives.</p> <p><b>1 Slå på Min Skjerm PASSORD</b></p> <p>1-1 Bruk knappene ▲/▼ på SIKKERHET-menyen for å velge Min Skjerm PASSORD og trykk ► knappen for å vise menyen Min Skjerm PASSORD på/av.</p> <p>1-2 Bruk knappene ▲/▼ i menyen Min Skjerm PASSORD på/av for å velge SKRU PÅ. Dialogboksen TAST INN NYTT PASSORD (liten) vil vises.</p> <p>1-3 Bruk knappene ▲/▼/◀/► for å taste inn PASSORDET. Flytt markøren til høyre side av dialogboksen TAST INN NYTT PASSORD (liten) og trykk ► knappen for å vise dialogboksen TAST INN PASSORD PÅ NYTT og tast inn samme PASSORD.</p> <p>1-4 Flytt markøren til høyre side av dialogboksen TAST INN PASSORD PÅ NYTT og trykk ► knappen for å vise dialogboksen BEMERK NYTT PASSORD i ca. 30 sekunder, vennligst MERK ned ditt PASSORD i denne perioden. Med et trykk på <b>ENTER</b>-knappen på fjernkontrollen, eller ►-knappen på projektoren, vil menyen Min Skjerm PASSORD på/av vises.</p> <p>Når et PASSORD er satt for Min Skjerm:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Min Skjerm registreringsfunksjon (og menyer) vil ikke være tilgjengelige.</li> <li>• Menyene i Min Skjerm-Lås vil ikke være tilgjengelig.</li> <li>• OPPSTRT. innstillingene i Min Skjerm-menyen vil være låst (og menyen vil ikke være tilgjengelig).</li> </ul> <p>Hvis Min Skjerm PASSORD slås av, vil disse funksjonene virke som normal.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Vennligst ikke glem ditt PASSORD for Min Skjerm.</li> </ul> <p><b>2 Slå av Min Skjerm PASSORD</b></p> <p>2-1 Følg prosedyren i 1-1 for å vise menyen Min Skjerm PASSORD på/av.</p> <p>2-2 Velg SKRU AV for å vise dialogboksen TAST INN PASSORD (stor). Tast inn registrert PASSORD og skjermen vil gå tilbake til Min Skjerm PASSORD på/av meny.</p> <p>Hvis det tastes inn et uriktig PASSORD, vil menyen lukkes. Om nødvendig, gjenta prosedyren fra 2-1.</p> <p><b>3 Hvis du har glemt PASSORD</b></p> <p>3-1 Følg prosedyren i 1-1 for å vise menyen Min Skjerm PASSORD på/av.</p> <p>3-2 Velg SKRU AV for å vise dialogboksen TAST INN PASSORD (stor). En 10-sifret Etterspør kode vil vises inne i dialogboksen.</p> <p>3-3 Kontakt din forhandler angående den 10-sifrede Etterspør kode. Ditt PASSORD vil bli sendt ut etter at din brukerregistreringsinformasjon er bekreftet.</p>



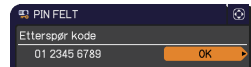
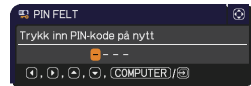
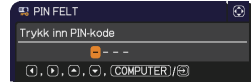
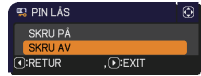
Dialogboksen TAST INN NYTT PASSORD (liten)



Dialogboksen TAST INN PASSORD (stor)

(fortsettes på neste side)

Punkt	Beskrivelse
<p><b>PIN LÅS</b></p>	<p>PIN LÅS er en funksjon som forhindrer at projektoren brukes med mindre en registrert kode tastes inn.</p> <p><b>1 Slå på PIN LÅS</b></p> <p>1-1 Bruk knappene ▲/▼ i SIKKERHET-menyen for å velge PIN LÅS og trykk ► knappen eller <b>ENTER</b>-knappen for å vise menyen PIN LÅS på/av.</p> <p>1-2 Bruk knappene ▲/▼ i menyen PIN LÅS på/av for å velge SKRU PÅ og vise Trykk inn PIN-kode felt.</p> <p>1-3 Tast inn en 4-sifret PIN-kode med ▲/▼/◀/▶, <b>COMPUTER</b> eller <b>INPUT</b>-knappene. Dialogboksen Trykk inn PIN-kode på nytt vil vises. Tast inn den samme PIN-koden igjen. Dette vil avslutte PIN-koderegistreringen.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Hvis det ikke tastes inn noen kode i løpet av de ca. 55 sekundene Trykk inn PIN-kode felt eller Trykk inn PIN-kode på nytt vises, vil menyen lukkes. Om nødvendig, gjenta prosessen fra 1-1.</li> </ul> <p>Deretter vil Trykk inn PIN-kode felt vises hver gang projektoren startes igjen etter at vekselstrømmen er slått av. Tast inn den registrerte PIN-koden. Etter at den registrerte PIN-koden er tastet inn, kan projektoren tas i bruk. Hvis det tastes inn en uriktig PIN-kode, vil Trykk inn PIN-kode felt vises igjen.</p> <p>Hvis det tastes uriktig PIN-kode 3 ganger, vil projektoren bli slått av. Deretter vil projektoren slås av hver gang det tastes inn et feilaktig PIN-kode. Projektoren vil også bli slått av hvis det ikke tastes inn en kode i løpet av de 5 minuttene Trykk inn PIN-kode felt-boksen vises.</p> <p>Denne funksjonen vil kun aktiveres når projektoren startes etter at strømmen ble slått av med strømbryteren.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Vennligst ikke glem din PIN-kode.</li> </ul> <p><b>2 Slå av PIN LÅS</b></p> <p>2-1 Følg prosedyren i 1-1 for å vise menyen PIN LÅS på/av.</p> <p>2-2 Bruk knappene ▲/▼ for å velge SKRU AV og Trykk inn PIN-kode vil vises. Tast inn den registrerte PIN-koden for å skru av funksjonen PIN LÅS. Hvis det tastes uriktig PIN-kode 3 ganger, vil projektoren bli slått av.</p> <p><b>3 Hvis du har glemt PIN-koden din</b></p> <p>3-1 Mens Trykk inn PIN-kode felt-boksen vises, trykk og hold nede <b>RESET</b>-knappen på fjernkontrollen i 3 sekunder, eller trykk og hold nede <b>INPUT</b>-knappen i 3 sekunder samtidig som ►-knappen trykkes på projektoren. Den 10-sifrede Etterspør kode vil vises.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Hvis det ikke tastes inn en kode i løpet av de ca. 5 minuttene Etterspør kode vises, vil projektoren slås av.</li> </ul> <p>3-2 Kontakt din forhandler angående den 10-sifrede Etterspør kode. Ditt PIN-kode vil bli sendt ut etter at din brukerregistreringsinformasjon er bekreftet.</p>








(fortsettes på neste side)

Punkt	Beskrivelse
<b>BEVEGELSE-DETEKTOR</b>	<p>Hvis funksjonen er satt til SKRU PÅ når den vertikale vinkelen på projektoren eller SPEIL-innstillingen hvis projektor er slått på er forskjellig fra det forrige som er oppgitt, vil BEVEGELSE-DETEKTOR PÅ alarmen vises og projektoren vil ikke vise inngangssignalet.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• For å vise signalet igjen, skal denne funksjonen settes til SKRU AV.</li> <li>• Etter at BEVEGELSE-DETEKTOR PÅ alarmen er vist i 5 minutter, vil lampen slås av.</li> <li>• Funksjonen Keystone justering er ikke i funksjon så lenge funksjonen Bevegelse detektor er på.</li> </ul> <p><b>1 Slå på BEVEGELSE-DETEKTOR</b></p> <p>1-1 Bruk ▲/▼ -knappene på menyen SIKKERHET for å velge BEVEGELSE-DETEKTOR og trykk på ► eller ENTER-knappen for å vise BEVEGELSE-DETEKTOR på/av meny.</p> <p>1-2 Bruk ▲/▼ -knappene på BEVEGELSE-DETEKTOR på/av meny for å velge SKRU PÅ. Velg SKRU PÅ og den aktuelle vinkelen og SPEIL-innstillingen vil bli registrert. TAST INN NYTT PASSORD -boksen (liten) vil vises.</p> <p>1-3 Bruk ▲/▼/◀/► -knappene for å legge inn passordet. Flytt markøren til høyre side av TAST INN NYTT PASSORD -boksen (liten) og trykk på ► -knappen for å vise TAST INN PASSORD PÅ NYTT -boksen, og skriv inn det samme passordet igjen.</p> <p>1-4 Flytt markøren til høyre side av TAST INN PASSORD -boksen og trykk på ► -knappen BEMERK NYTT PASSORD -vil vises i 30 sekunder, og vennligst merk deg passordet i løpet av denne tiden.</p> <p>Ved å trykke på ENTER-knappen på fjernkontrollen eller på ► -knappen på projektoren vil du returneres til BEVEGELSE-DETEKTOR på/av meny.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Vennligst ikke glem BEVEGELSE-DETEKTOR passordet ditt.</li> <li>• Denne funksjonen vil kun aktiveres når projektoren startes etter at strømmen ble slått av med strømbryteren.</li> <li>• Denne funksjonen fungerer ikke riktig hvis projektoren ikke er i stabil posisjon når SKRU PÅ blir valgt.</li> </ul> <p><b>2 Slå av BEVEGELSE-DETEKTOR</b></p> <p>2-1 Følg prosedyren i 1-1 for å vise BEVEGELSE-DETEKTOR på/av meny.</p> <p>2-2 Velg SKRU AV for å vise TAST INN PASSORD -boksen (stor). Skriv inn det registrerte passordet og skjermen vil returnere til BEVEGELSE-DETEKTOR på/av meny.</p> <p>Hvis det blir skrevet inn et feil passord, vil menyen lukkes. Repeter prosessen fra 2-1 vis nødvendig</p> <p><b>3 Hvis du har glemt ditt passord</b></p> <p>3-1 Følg prosedyren i 1-1 for å vise menyen BEVEGELSE-DETEKTOR på/av.</p> <p>3-2 Velg SKRU AV for å vise dialogboksen TAST INN PASSORD (stor). En 10-sifret spørrekode vil vises inne i dialogboksen.</p> <p>3-3 Kontakt din forhandler angående den 10-sifrede Etterspør kode. Ditt passord vil bli sendt ut etter at din brukerregistreringsinformasjon er bekreftet.</p>
	<div data-bbox="840 183 1030 311" style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 10px;"> <p style="text-align: center;">&lt;&lt;BEVEGELSE-DETEKTOR PÅ&gt;&gt;</p> <p style="text-align: center; font-size: small;">Prosjektoren har blitt flyttet fra sin opprinnelige installerte posisjon.</p> <p style="text-align: center; font-size: x-small;">Hvis du ønsker å gjenopprette et vinkelrett bilde på skjermen nå du først deaktiverer Bevegelse-detektor under Meny.</p> </div> <div data-bbox="834 462 1030 542" style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 10px;"> <p style="text-align: center; font-size: x-small;">BEVEGELSE-DETEKTOR</p> <p style="text-align: center; font-size: x-small;">SKRU PÅ</p> <p style="text-align: center; font-size: x-small;">SKRU AV</p> <p style="text-align: center; font-size: x-small;">◀RETURN ▶EXIT</p> </div> <div data-bbox="789 574 1030 638" style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 10px;"> <p style="text-align: center; font-size: x-small;">BEVEGELSE-DETEKTOR</p> <p style="text-align: center; font-size: x-small;">TAST INN NYTT PASSORD</p> <p style="text-align: center; font-size: x-small;">◀ ANNULL 0 0 0 0 ▶ OK</p> </div> <div data-bbox="789 718 1030 790" style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 10px;"> <p style="text-align: center; font-size: x-small;">BEVEGELSE-DETEKTOR</p> <p style="text-align: center; font-size: x-small;">TAST INN PASSORD PÅ NYTT</p> <p style="text-align: center; font-size: x-small;">◀ ANNULL 0 0 0 0 ▶ OK</p> </div> <div data-bbox="789 829 1030 901" style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 10px;"> <p style="text-align: center; font-size: x-small;">BEVEGELSE-DETEKTOR</p> <p style="text-align: center; font-size: x-small;">BEMERK NYTT PASSORD</p> <p style="text-align: center; font-size: x-small;">0 0 0 0 ▶ OK</p> </div> <div data-bbox="789 1181 1030 1268" style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 10px;"> <p style="text-align: center; font-size: x-small;">BEVEGELSE-DETEKTOR</p> <p style="text-align: center; font-size: x-small;">TAST INN PASSORD</p> <p style="text-align: center; font-size: x-small;">Etterspør kode 01 2345 6789</p> <p style="text-align: center; font-size: x-small;">◀ ANNULL 0 0 0 0 ▶ OK</p> </div>

(fortsettes på neste side)

Punkt	Beskrivelse
<p><b>PASSORD MIN TEKST</b></p>	<p>Funksjonen PASSORD MIN TEKST kan forhindre at MIN TEKST blir overskrevet. Når passord er lagt inn for MIN TEKST;</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Menyen VIS MIN TEKST vil være utilgjengelig, hvilket kan hindre endring av innstillingen FREMVISNING.</li> <li>• Menyen SKRIV MIN TEKST vil ikke være tilgjengelig, hvilket kan hindre at MIN TEKST blir overskrevet.</li> </ul> <p><b>1 Slå på PASSORD MIN TEKST</b></p> <p>1-1 Bruk knappene ▲/▼ på SIKKERHET-menyen for å velge PASSORD MIN TEKST og trykk ► knappen for å vise menyen PASSORD MIN TEKST på/av.</p> <p>1-2 Bruk knappene ▲/▼ i menyen passord MIN TEKST på/av for å velge SKRU PÅ. Dialogboksen TAST INN NYTT PASSORD (liten) vil vises.</p> <p>1-3 Bruk knappene ▲/▼/◀/► for å taste inn et passord. Flytt markøren til høyre side av dialogboksen TAST INN NYTT PASSORD (liten) og trykk ► knappen for å vise dialogboksen TAST INN PASSORD PÅ NYTT, tast inn samme passord igjen.</p> <p>1-4 Flytt markøren til høyre side av dialogboksen TAST INN PASSORD PÅ NYTT og trykk ► knappen for å vise dialogboksen BEMERK NYTT PASSORD i ca. 30 sekunder, og vennligst MERK ned ditt PASSORD i løpet av denne tiden.</p> <p>Ved å trykke <b>ENTER</b>-knappen på fjernkontrollen, eller ►-knappen på projektoren, vil du komme tilbake til menyen PASSORD MIN TEKST på/av.</p> <p><b>2 Slå av PASSORD MIN TEKST</b></p> <p>2-1 Følg prosedyren i 1-1 for å vise menyen PASSORD MIN TEKST på/av.</p> <p>2-2 Velg SKRU AV for å vise dialogboksen TAST INN PASSORD (stor). Tast inn registrert passord og skjermen vil gå tilbake til menyen PASSORD MIN TEKST på/av.</p> <p>Hvis et uriktig passord tastes inn, vil menyen lukkes. Om nødvendig, gjenta prosedyren fra 2-1.</p> <p><b>3 Hvis du har glemt ditt passord</b></p> <p>3-1 Følg prosedyren i 1-1 for å vise menyen PASSORD MIN TEKST på/av.</p> <p>3-2 Velg SKRU AV for å vise dialogboksen TAST INN PASSORD (stor). Den 10-sifrede Etterspør kode vil vises inne i dialogboksen.</p> <p>3-3 Kontakt din forhandler angående den 10-sifrede Etterspør kode. Ditt passord vil bli sendt ut etter at din brukerregistreringsinformasjon er bekreftet.</p>
	<div data-bbox="826 379 1020 453"> </div> <div data-bbox="798 507 1039 580"> <p>Dialogboksen TAST INN NYTT PASSORD (liten)</p> </div> <div data-bbox="798 676 1039 750"> </div> <div data-bbox="798 778 1039 852"> </div> <div data-bbox="798 970 1039 1043"> <p>Dialogboksen TAST INN PASSORD (stor)</p> </div>

(fortsettes på neste side)

Punkt	Beskrivelse
<b>VIS MIN TEKST</b>	<p>(1) Bruk knappene ▲/▼ i SIKKERHET-menyen for å velge VIS MIN TEKST og trykk ► eller <b>ENTER</b> knappen for å vise menyen VIS MIN TEKST på/av.</p> <p>(2) Bruk knappene ▲/▼ i menyen VIS MIN TEKST på/av for å velge på eller av. SKRU PÅ ⇔ SKRU AV</p> <p>Når den er satt SKRU PÅ, vil MIN TEKST vises på OPPSTRT.-skjermen og KILDE_INFO dialogboksen.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Denne funksjonen er kun tilgjengelig når PASSORD MIN TEKST funksjonen er satt til SKRU AV.</li> </ul>  
<b>SKRIV MIN TEKST</b>	<p>(1) Bruk ▲/▼ knappene i SIKKERHET-menyen for å velge SKRIV MIN TEKST og trykk ► knappen. Dialogen SKRIV MIN TEKST vil vises.</p> <p>(2) Den aktuelle MIN TEKST vil vises på de 3 første linjene. Hvis linjene ikke er beskrevet enda, vil de være blank. Bruk knappene ▲/▼/◀/► og <b>ENTER</b>- eller <b>INPUT</b>-knappen for å velge og legge inn tegn. For å slette en karakter om gangen, trykk <b>RESET</b>-knappen eller trykk ◀ og <b>INPUT</b>-knappene samtidig. Hvis du beveger markøren til FJERN eller SLETT ALT på skjermen, og trykker <b>ENTER</b>- eller <b>INPUT</b>-knappen, vil likeledes 1 tegn, eller alle tegnene, bli slettet. MIN TEKST kan bestå av maksimum 24 tegn på hver linje.</p> <p>(3) For å forandre et tegn som allerede er lagt inn, trykk ▲/▼ knappen for å flytte markøren til en av de første 3 linjene og bruk ◀/► knappene for å flytte markøren til det tegnet som skal endres. Etter at <b>ENTER</b> eller <b>INPUT</b>-knappen er trykket, er tegnet markert. Følg så samme prosedyre som beskrevet under punkt (2) ovenfor.</p> <p>(4) For å avslutte inntasting av tekst, flytt markøren til OK på skjermen og trykk ►, <b>ENTER</b>- eller <b>INPUT</b>-knappen. For å gå tilbake til forrige MIN TEKST uten å lagre endringene, flytt markøren til ANNUL. på skjermen og trykk ◀, <b>ENTER</b>- eller <b>INPUT</b>-knappen.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Funksjonen SKRIV MIN TEKST er tilgjengelig kun når funksjonen PASSORD MIN TEKST er satt til SKRU AV.</li> </ul>   
<b>SIKKERHET INDIKATOR</b>	<p>Når dette punktet velges, vises dialogen SIKKERHET INDIKATOR. Bruk knappene ▲/▼ for å velge SKRU PÅ eller SKRU AV. SKRU PÅ ⇔ SKRU AV</p> <p>Når SKRU PÅ velges mens PIN LÅS eller BEVEGELSE-DETEKTOR er SKRU PÅ, blinker indikatoren <b>SECURITY</b> i standby-modus (73, 74).</p>
<b>STABEL LÅS</b>	<p>Når dette punktet velges, vises dialogen STABEL LÅS. Se <b>Veiledning for hurtigstabling</b> for ytterligere informasjon.</p>



## Presentasjonsverktøy

Projektoren har de følgende to nyttige verktøyene som muliggjør presentasjoner på skjermen enkelt og hurtig:

- Presentasjon UTEN PC (📖 [nedenfor](#))
- USB-visning (📖 [86](#))

## Presentasjon UTEN PC

Presentasjon UTEN PC leser bilder fra lagringsmedia som er satt inn i **USB TYPE A** porten og viser bildet i de følgende modi.

Presentasjons UTEN PC kan startes ved å velge **USB TYPE A**-porten som inngangskilde. Denne muligheten lar deg lage presentasjoner uten hjelp av din datamaskin.

- Miniaturbildemodus (📖 [78](#))
- Fullskjermmodus (📖 [82](#))
- Lysbildevisningsmodus (📖 [83](#))

### [Støttet lagringsmedia]

- USB minne (USB minnetype, USB harddisk og USB kortlesertype)

**MERK** • USB-lesere (adaptere) som har mer enn ett USB-spor vil ikke fungere (hvis adapteren er gjenkjent som tilkoblet multippelenhet).

- USB-hubber virker kanskje ikke.
- USB-enheter med sikkerhetsprogramvare virker kanskje ikke.
- Vær forsiktig når du setter inn eller fjerner en USB-enhet. (📖 [12, 80](#))

### [Støttet format]

- FAT12, FAT16 og FAT32

**MERK** • NTFS er ikke støttet.

### [Støttet filformat]

- JPEG (.jpeg, .jpg) \* Progressiv er ikke støttet.
- Bitmap (.bmp) \* 16bit modus og komprimert bitmap er ikke støttet.
- PNG (.png) \* Sammenflettet PNG er ikke støttet.
- GIF (.gif)

**MERK** • Filer med høyere oppløsning enn følgende er ikke støttet.

LX41: 1024 x 768

LW41: 1280 x 800

(\* Noen datamaskiner støtter ikke 1280 x 800.)

- Filer med mindre oppløsning enn 36x36 er ikke støttet.
- Filer med oppløsning mindre enn 100x100 vil kanskje ikke bli vist.
- Noen støttede filer vil kanskje ikke bli vist.
- Det vil kun vises en ramme når bildets innhold ikke kan bli vist i miniaturbildemodus.

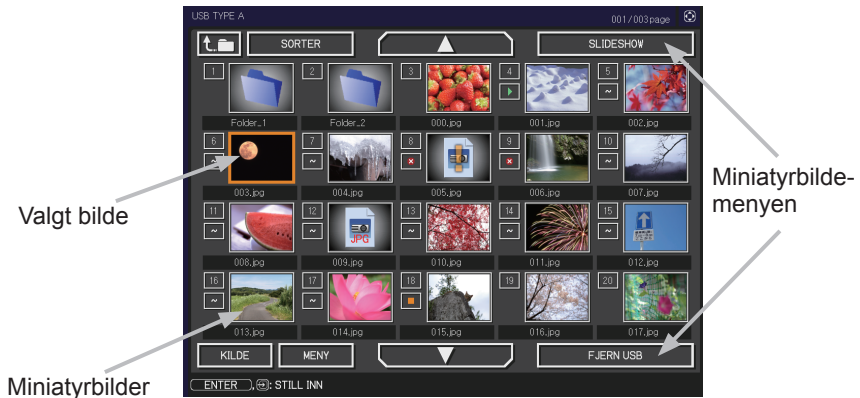
**Presentasjon UTEN PC (fortsetter)**

**Miniatyrbildemodus**

Miniatyrbildemodus viser bilder som er lagret på en USB-lagringsenhet i forhåndsvisningsruten. Maksimum 20 bilder vises på skjermen.

Hvis du ønsker, kan du hoppe inn i Fullskjermmodus eller Lysbildeframvisningsmodus, etter at du har valgt noen bilder i Miniatyrbildemodus.

Miniatyrbildemodus blir startet som første funksjon på Presentasjon UTEN PC etter å ha valgt **USB TYPE A** port som inngangskilde.



## Presentasjon UTEN PC (fortsetter)

### Drevet av knapper eller taster

Du kan kontrollere bildene på skjermbildet for miniatyrbilder med fjernkontrollen eller tastaturet eller en nettleseprogramvare. De følgende funksjonene kan støttes mens miniatyrbildet blir vist.

Bruk via knapper			Funksjoner
Fjernkontroll	Tastaturet på projektoren.	Fjernkontroll i nettleseprogramvare.	
▲/▼/◀/▶	▲/▼/◀/▶	▲/▼/◀/▶	Beveg markør
PAGE UP PAGE DOWN	-	PAGE UP PAGE DOWN	Skifter sider
ENTER	INPUT	ENTER	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Viser valgte bilder i fullskjermmodus når markøren er plassert over et miniatyrbilde.</li> <li>• Viser OPPSETT-meny (📖<i> neste</i>) for det valgte bildet når markøren er plassert over miniatyrbildenummeret.</li> </ul>



### OPPSETT-menyen for det valgte bildet

Punkt	Funksjoner
OPPSETT	Bruk markørknappene ◀/▶ for å aktivere hver innstilling, eller bruk markørknappen ▶ for å utføre funksjonene som følger.
RETUR	Trykk på markørknappen ▶ eller <b>ENTER</b> for å gå tilbake til forhåndsvisningen.
START	Skift til SKRU PÅ for å stille inn det valgte bildet som det første bildet i slideshowet. Innstillingsinformasjonen vil bli lagret i filen "playlist.txt" (📖 <i> 85</i> ).
STANS	Skift til SKRU PÅ for å stille inn det valgte bildet som det siste bildet i slideshowet. Innstillingsinformasjonen vil bli lagret i filen "playlist.txt" (📖 <i> 85</i> ).
HOPP	Skift til SKRU PÅ for å hoppe over det valgte bildet i slideshowet. Innstillingsinformasjonen vil bli lagret i filen "playlist.txt" (📖 <i> 85</i> ).
ROTERT	Trykk på markørknappen ▶ eller <b>ENTER</b> for å rotere det valgte bildet 90 grader med klokken. Innstillingsinformasjonen vil bli lagret i filen "playlist.txt" (📖 <i> 85</i> ).

## Presentasjon UTEN PC (fortsetter)

### Betjening av menyen i Miniatyrbildevisningen

Du kan også kontrollere bildene ved å bruke menyen i forhåndsvisningen.

Punkt	Funksjoner
	Flytter til en mappe over.
SORTER	Gjør det mulig å sortere filer og mapper som følger.
RETUR	Trykk på markørknappen ► eller <b>ENTER</b> for å gå tilbake til forhåndsvisningen.
NAVN OPP	Sortere i stigende rekkefølge etter filnavn.
NAVN NED	Sortere i synkende rekkefølge etter filnavn.
DATO OPP	Sortere i stigende rekkefølge etter fildato.
DATO NED	Sortere i synkende rekkefølge etter fildato.
▲/▼	Gå til forrige/neste side.
SLIDESHOW	Konfigurerer og starter lysbildevisning (  83).
RETUR	Trykk på markørknappen ► eller <b>ENTER</b> for å gå tilbake til forhåndsvisningen.
AVSPILL	Trykk på markørknappen ► eller <b>ENTER</b> for å starte lysbildevisningen.
START	Stiller inn startnummeret på lysbildevisning.
STANS	Stiller inn sluttnummer på lysbildevisning.
INTERVALL	Stiller inn intervalltid på lysbildevisning.
AVSPILLINGSMOD.	Velger modus for lysbildevisning.
KILDE	Skifter inngangsporten.
MENY	Viser menyen.
FJERN USB	Sørg for å bruke denne funksjonen før du fjerner USB-lagringsenheten fra projektoren. Etter det vil ikke projektoren kjenne igjen USB-lagringsenheten før du igjen setter den inn i <b>USB TYPE A</b> -porten.

**Presentasjon UTEN PC (fortsetter)**

- MERK** • Disse operasjonene er ikke tilgjengelige mens projektorens OSD blir vist.
- Miniaturbildemodus viser maksimalt 20 bilder på 1 side.
  - Det er ikke mulig å endre inngangsport med **INPUT**-knappen når forhåndsvisning, lysbildevisning eller fullskjerm-modus vises.
  - Noen feilikoner vil bli vist i frimerkestørrelse.



Denne filen synes å være ødelagt, eller formatet kan ikke støttes



Filer som ikke kan vises i miniaturbildemodus blir vist med et filformat-ikon.



**Presentasjon UTEN PC (fortsetter)**

**Fullskjermmodus**

Fullskjermmodus viser et bilde gjengitt i full størrelse. For å vise i fullskjermmodus, velger du et bilde i forhåndsvisningen. Så trykker du **ENTER** på fjernkontrollen eller **INPUT**-knappen på tastaturet, eller klikker **[ENTER]** på web fjernkontroll.



} Fullskjermvisning

Følgende funksjoner kan støttes i fullskjermmodus.

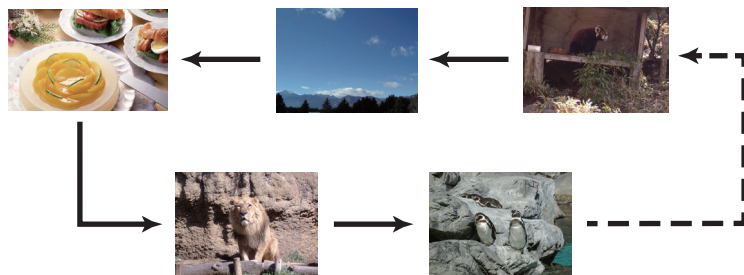
Bruk via knapper			Funksjoner
Fjernkontroll	Tastaturet på projektoren.	Web Remote i nettleserprogramvare.	
▼ ▶ eller PAGE DOWN	▼ eller ▶	▼ ▶ eller SIDE NED	Viser neste bilde.
▲ ◀ eller PAGE UP	▲ eller ◀	▲ ◀ eller SIDE OPP	Viser forrige bilde.
<b>ENTER</b>	<b>INPUT</b>	<b>ENTER</b>	Viser miniatyrbilde.

**MERK** • Disse operasjonene er ikke tilgjengelige mens projektorens OSD blir vist.  
 • Det er ikke mulig å endre inngangsåpningen med **INPUT**-knappen mens **MINIATYRBILDE**, **SLIDESHOW**, eller **KATALOG** vises.

**Presentasjon UTEN PC (fortsetter)**

**Lysbildevisningsmodus**

Lysbildemodusen viser bilder i fullskjerm og bytter bilder i intervaller som er satt i INTERVAL i forhåndsvisningens meny (☐78).



Du kan starte denne funksjonen fra menyen i lydvidevisningen. For å vise slideshowmenyen velger du SLIDESHOW-knappen i miniatyrbildemodus og trykker på **ENTER**-knappen på fjernkontrollen eller **INPUT**-knappen på projektoren.

De følgende operasjonene er tilgjengelige mens lysbildevisningen blir vist.

Bruk via knapper			Funksjoner
Fjernkontroll	Tastaturet på projektoren.	Web Remote i nettleserprogramvare.	
<b>ENTER</b>	<b>INPUT</b>	<b>ENTER</b>	Viser miniatyrbilde.

\* Disse operasjonene er ikke tilgjengelige mens projektorens OSD-meny blir vist.

**MERK** • Det er ikke mulig å endre inngangsåpningen med **INPUT**-knappen mens **MINIATYRBILDE**, **SLIDESHOW**, eller **KATALOG** vises.

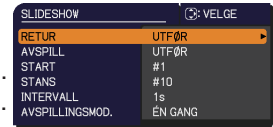
- Når **SLIDESHOW**-modus er innstilt på **ÉN GANG**, vil siste bilde i presentasjonen holdes på skjermen til **ENTER**-knappen på fjernkontrollen eller Web Remote Control, eller **INPUT**-knappen på projektoren blir trykket inn.

**Presentasjon UTEN PC (fortsetter)**

Du kan bruke lysbildevisning på ønsket konfigurasjon.

Konfigurer SLIDESHOW-enhetene i MINIATYRBILDE.

- 1) RETUR : Går tilbake til miniatyrbildemodus.
- 2) AVSPILL : Viser lysbildevisningen.
- 3) START : Stiller inn startnummeret på lysbildevisning.
- 4) STANS : Stiller inn sluttnummer på lysbildevisning.
- 5) INTERVALL : Stiller inn intervalltid på lysbildevisning.  
Det anbefales ikke å stille intervalltiden svært kort, noe slikt som flere sekunder, fordi det kan ta mer enn flere sekunder, for å avlese og vise en bildefil hvis den blir lagret veldig dypt i filkatalogen eller hvis mange filer er lagret i den samme filkatalogen.
- 6) AVSPILLINGSMOD. : Velger modus for lysbildevisning.  
ÉN GANG: Viser lysbildevisningen en gang.  
REPETERE: Viser lysbildevisningen hele tiden.



**MERK** • Innstillingene til lysbildevisningen blir lagret i filen “**playlist.txt**” filen som er lagret i lagringsmediet. Hvis filen ikke fins, blir den dannet automatisk.

- Innstillingene for START, STOPP, INTERVALL og AVSPILLINGSMODUS lagres i spillelisten.
- Hvis lagringsmediene er underlagt skrivebeskyttelse eller “**playlist.txt**” er den eneste avleste filtypene, er det umulig å endre innstillingene på lysbildevisningen.



## Presentasjon UTEN PC (fortsetter)

### Spilleliste

Spillelisten er en tekstfil formattert som DOS, som bestemmer rekkefølgen av viste stillbilder i forhåndsvisningen eller lysbildevisningen.

Spillelistens filnavn er "platlist.txt" og den kan endres på en datamaskin.

Den er laget i mappen som inneholder valgte bildefiler når Presentasjon UTEN PC blir startet eller lysbildevisningen blir konfigurert.

#### [Eksempler på "playlist.txt"-filer.]

START-innstilling : STOPP-innstilling : INTERVALL-innstilling :

Innstilling for AVSPILLINGSMODUS :

img001.jpg: : :

img002.jpg:600: : :

img003.jpg:700:rot1: :

img004.jpg: : :HOPP:

img005.jpg:1000:rot2:HOPP:

"Playlist.txt" inneholder den følgende informasjonen.

Hver informasjonsbit må separeres med "." og "." på slutten av hver linje.

Første linje: Innstillinger for START, STOPP, INTERVALL og AVSPILLINGSMODUS (📖 84).

Andre linje og videre: filnavn, intervalltid, roteringsinnstilling og innstilling for hopp.

Intervalltid : Den kan settes fra 0 til 999900 (ms) med en økning på 100 (ms).

Roteringsinnstilling: "rot1" betyr en rotering på 90 grader med klokken; "rot2" og "rot3" øker med enda 90 grader i rekkefølge.

Innstilling for hopp: "SKIP" betyr at bildet ikke vil bli vist i lysbildevisningen.

**MERK** • Maksimal lengde i en linje på "playlist.txt" er 255 tegn inkludert linjeskift.

Hvis en linje overskrider denne grensen, blir "playlist.txt" ugyldig.

- Opp til 999 filer kan bli registrert i spillelisten. Likevel, hvis noen mapper finnes i den samme katalogen blir grensen senket med antall mapper. Alle filer over grensen vil ikke bli vist i lysbildevisningen.
- Hvis lagringsenheten er beskyttet eller ikke har nok lagringsplass, kan ikke "playlist.txt" bli laget.
- For lysbildeinnstillinger, se seksjonen **Lysbildevisningsmodus**. (📖 83).

## USB-visning

Projektoren kan vise bilder som overføres fra en datamaskin via en USB-kabel (📖10).

### Maskinvare og programvarekrav for datamaskin

- **OS:** En av de følgende. (Kun 32 bits versjon)  
Windows® XP Home Edition /Professional Edition  
Windows Vista® Home Basic /Home Premium /Business /Ultimate /Enterprise  
Windows® 7 Starter /Home Basic /Home Premium /Business /Ultimate /Enterprise
- **CPU:** Pentium 4 (2.8 GHz eller høyere)
- **Grafikkort:** 16 bit, XGA eller høyere
- **Minne:** 512 MB eller høyere
- **Plass på harddisken:** 30 MB eller høyere
- **USB-port**
- **USB ledning:** 1 del

Velg USB-DISPLAY for USB TYPE B-elementet i VALG-menyen. Når du kobler din datamaskin til **USB TYPE B** porten på projektoren ved hjelp av en USB-kabel, vil projektoren bli gjenkjent som et CD-ROM drev på din datamaskin.

Så vil programvaren i projektoren, "LiveViewerLiteUSB.exe", starte automatisk og applikasjonen "LiveViewer Lite for USB" vil være klar på din datamaskin for USB-visning.

Applikasjonen "LiveViewer Lite for USB" vil automatisk bli lukket når USB-kabelen kobles fra.

**MERK** • Hvis programvaren ikke starter automatisk (det er vanligvis fordi CD-ROM-ens autorun-funksjon er deaktivert i operativsystemet ditt), gå frem som følger.

- (1) Klikk på [Start] knappen på verktøylinjen og velg "Kjør".
- (2) Enter F:\LiveViewerLiteUSB.exe and then press [OK].

⤴ — Hvis CD-ROM-driveren ikke er stasjon F på datamaskinen din, må du å bytte ut F med den rette stasjonsbokstaven for din CD-ROM-stasjon.

- CD-ROM autokjør deaktiveres mens skjermbeskytteren kjører.
- Bildeoverføringen fra datamaskinen avbrytes mens den passordbeskyttede skjermbeskytteren kjører. Avslutt skjermbeskytteren for å fortsette overføringen.
- Se våre nettsider for siste versjon av programvaren og medfølgende veiledning.

(📖) **Brukerhåndbok (konsis)**

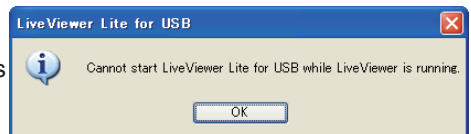
Følg instruksjonene som kan bli funnet på oppdateringssiden.

Denne applikasjonen vil finnes i oppgavelinjen i Windows når den starter. Du kan avslutte applikasjonen fra din datamaskin ved å velge "Quit" i menyen.



**MERK** • "LiveViewer" (se **Nettverksveiledning**) og denne applikasjonen kan ikke brukes samtidig. Hvis du kobler din datamaskin til projektoren med en USB-kabel mens "LiveViewer" kjører, vil den følgende beskjeden bli vist.

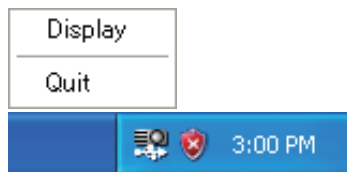
- Hvis en applikasjon som har brannveggfunksjon blir installert på PC-en din, kan du gjøre brannvegg-funksjonen uaktiv ved å følge brukerhåndboken.
- Noen sikkerhetsprogrammer kan blokkere bildeoverføring. Endre sikkerhetsprograminnstillingen for å tillate bruk av "LiveViewer Lite for USB".



## USB-visning (fortsetter)

### Høyreklikkmeny

Menyen som er vist til høyre vil bli vist når du høyreklikker på applikasjonens ikon i oppgavelinjen.

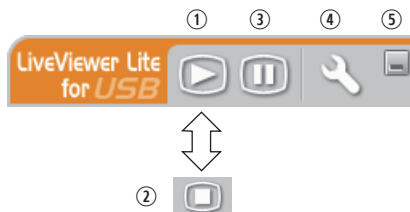


- Display : Den flytende menyen vises, og ikonet forsvinner fra oppgavelinjen (Vis) i Windows.
- Quit : Applikasjonen lukkes, og ikonet forsvinner fra oppgavelinjen i (Avslutt) Windows.

**MERK** • Hvis du ønsker å restarte applikasjonen, må du koble fra USB-kabelen og koble den til på nytt.

### Flytende meny

Hvis du velger “Display” i høyreklikkmenyen, vil den flytende menyen som er vist til høyre vises på datamaskinens skjerm.



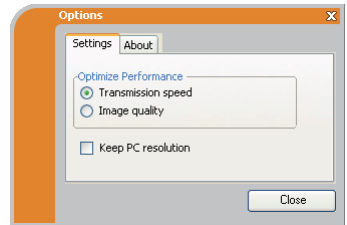
- ① Starter fangstknappen  
Overføringen til projektoren starter og bildene vil bli vist.
- ② Stopp-knappen  
Bildeoverføringen er stanset.
- ③ Hold-knappen  
Bildet som vises på projektoren blir midlertidig fryst. Det siste bildet før knappen ble trykket inn blir vist fram. Du kan revidere bildedataene på din datamaskin uten å vise det på projektorskjermen.
- ④ Valg-knappen  
Valgskjermen vises.
- ⑤ Minimer-knappen  
Den flytende menyen lukkes, og ikonet vises i oppgavelinjen i Windows.

**MERK** • Hvis du klikker på Start opptaksknappen og/eller Stoppknappen flere ganger, vil kanskje ikke bilder bli vist på skjermen.

## USB-visning (fortsetter)

### Valgvindu

Hvis du velger Valgknappen i den flytende menyen, blir valgvinduet vist.



### Optimaliser ytelsen

“LiveViewer Lite for USB” tar skjermdumper i JPEG-format og sender dem til projektoren. “LiveViewer Lite for USB” har to valgmuligheter med forskjellig kompresjonsrate for JPEG-data.

#### Overføringshastighet

Hastigheten prioriteres framfor bildekvaliteten.

Det gjør JPEG-kompresjonsraten høyere.

Projektorskjermen skriver raskere tilbake ettersom de overførte dataene er mindre, men bildekvaliteten blir dårligere.

#### Bildekvalitet

Bildekvaliteten prioriteres framfor hastigheten.

Det gjør JPEG-kompresjonsraten lavere.

Projektorskjermen skriver saktere tilbake ettersom de overførte dataene er større, men bildekvaliteten blir bedre.

### Keep PC resolution (Behold datamaskinens oppløsning)

Hvis du fjerner markeringen i feltet [**Keep PC resolution**], vil din datamaskins skjermoppløsning endres som følger, og visningshastigheten kan bli høyere.

LX41: 1024 x 768 (XGA)

LW41: 1280 x 800

Hvis din datamaskin ikke støtter skjermoppløsningen nevnt over, vil den høyeste oppløsningen under den spesifiserte velges.

**MERK** • Når oppløsningen er endret, kan organiseringen av symboler på PC Desktop-skjermen bli forandret.

### About (Om)

Versjonsinformasjonen for “LiveViewer Lite for USB”.

## Vedlikehold

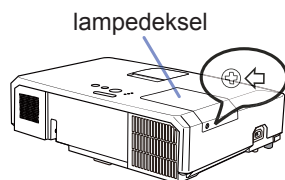
### Utskifting av lampen

En lampe har en begrenset produktlevetid. Brukes lampen i lange perioder, kan det føre til at bildene blir mørke, eller til dårligere fargekvalitet. Merk at hver lampe har forskjellig levetid, og at noen kan eksplodere eller brenne ut like etter at du begynner å bruke dem. Forberedelse av en ny lampe og tidlig utskifting anbefales. For å klargjøre ei ny lampe, kontakt din forhandler og oppgi lampens typenummer.

**Typenummer : 003-120730-01** (DT01175)

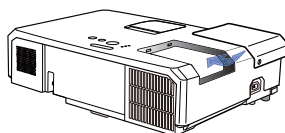
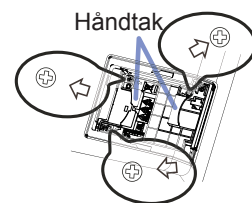
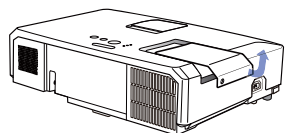
### Utskifting av lampen

1. Slå projektoren av og dra ut strømkabelen. La projektoren avkjøles i minst 45 minutter.
2. Klargjør ei ny lampe. Hvis projektoren er monteret i taket, eller hvis lampen har gått i stykker, be forhandleren om å skifte lampen.



### I tilfelle du bytter selv, følg følgende prosedyre.

3. Løsn skruen (merket med pil) til lampedekslet og skyv det til siden og løft av lampedekslet for å fjerne det.
4. Løsne de 3 skruene (markert med pil) på lampen og løft lampen forsiktig ut etter håndtakene. Aldri løsne noen andre skruer.
5. Sett inn den nye lampen og dra de 3 lampeskruene som ble fjernet i den forrige prosessen godt til for å.
6. Når de sammenføybare delene til lampedekslet og projektoren puttes sammen, skyv lampedekslet tilbake på plass. Stram så skruen til lampedekslet godt til.
7. Slå projektoren på og nullstill lampetiden med LAMPETID-funksjonen i VALG-menyen.
  - (1) Trykk **MENU**-knappen for å vise en meny.
  - (2) Pek på "AVANSERT MENY" i menyen ved hjelp av ▼/▲ knappen, trykk deretter ► knappen.
  - (3) Pek på "VALG" i venstre kolonne av menyen ved hjelp av ▼/▲ knappen, trykk deretter ► knappen.
  - (4) Pek på "LAMPETID" med ▼/▲ knappen, trykk deretter ► knappen. En dialog vil vises.
  - (5) Trykk ► knappen for å velge "OK" på dialogen. Dermed nullstilles lampetiden.



**⚠ FORSIKTIG** ► Ikke rør noen indre deler i projektoren mens lampen tas ut.

**MERK** • Vennligst nullstill lampetiden kun når du har skiftet lampe, for en riktig indikasjon på lampens tilstand.

**Utskifting av lampen (fortsetter)**
**Lampeadvarsel**

**HØY SPENNING**    **HØY TEMPERATUR**    **HØYT TRYKK**

**⚠ ADVARSEL** ► Projektoren bruker en lampe av kvikksølvholdig glass med høyt trykk. Lampen kan knuses med et høyt smell, eller brenne ut, hvis den blir skaket eller skapet, håndtert mens den er glovarm, eller slitt over tid. Merk at hver lampe har forskjellig levetid, og at noen kan eksplodere eller brenne ut like etter at du begynner å bruke dem. I tillegg er det mulig at glasskår kan fly inn i lampehuset hvis lyspæren eksploderer, og at kvikksølvholdig gass og støv som inneholder fine glasspartikler kan strømme ut av projektorens ventilasjonshull.

► **Om avfallshåndtering av lampen:** Dette produktet inneholder en kvikksøvlampe; ikke legg den i avfallet. Avhend lampen i henhold til miljøvernforskriftene.

• For gjenvinning av lampen, gå til [www.lamprecycle.org](http://www.lamprecycle.org) (i USA).

• For produktavhending, kontakt dine lokale myndigheter eller [www.eiae.org](http://www.eiae.org) (i USA) eller [www.epsc.ca](http://www.epsc.ca) (i Kanada).

For ytterligere informasjon, vennligst kontakt din forhandler.



Frakoble støpslet fra strømkontakten

• Hvis lampen skulle gå i stykker (den vil lage et høyt smell hvis den gjør det), bør du koble strømkabelen fra veggkontakten og få be om en erstatningslampe fra din lokale forhandler. Merk at glasskår kan skade projektoren innvendig, eller forårsake skader under håndtering, så vennligst ikke prøv å rengjøre projektoren eller skift lampen selv.

• Hvis lampen skulle gå i stykker (den vil lage et høyt smell hvis den gjøre det), ventiler rommet godt og påse at man ikke puster inn gassen eller små partikler som kommer ut av projektorens ventilasjonsåpninger, eller at du får den i øynene eller munnen.

• Før bytting av lampe, slå av projektoren og trekk ut stikkkontakten, vent så minst 45 minutter for at lampen skal kjøles tilstrekkelig ned. Håndtering av lampen mens den er varm, kan forårsake brannskade så vel som skade på lampen.



• Skru aldri løs unntagen de tildelte (markert med en pil) skruene.

• Ikke åpne lampedekselet mens projektoren henger ned fra taket. Dette er farlig hvis lampen har gått i stykker, siden glasskår kan falle ut når dekslet åpnes. Det kan dessuten være risikabelt å arbeide på høytliggende steder, be derfor din lokale forhandler om hjelp med å skifte ut lampen, selv om den ikke er knust.

• Bruk ikke projektoren med lampedekselet avtatt. Etter at lampen er skiftet, påse at skruene festes forsvarlig. Løse skruer kan føre til skade på ting eller personer.



• Bruk kun lamper av spesifisert type. Bruk av en lampe som ikke tilfredsstiller lampespesifikasjonene for denne modellen, kan forårsake brann, skade eller kortere levetiden for dette produktet.

• Hvis lampen går i stykker like etter første gangs bruk, er det mulig at dette skyldes elektriske problemer annensteds enn i lampen. Hvis det skulle skje, anbefales det at du kontakter den lokale forhandleren eller en service-representant.

• Håndter med omsorg: rykking eller skraping kan få lampen til å sprekke under bruk.

• Bruk av lampen i lange perioder, kan gjøre at den blir mørk, ikke lyser opp eller sprekker. Hvis bildene virker mørke, eller når fargekvaliteten er dårlig, bør lampen skiftes snarest. Bruk ikke gamle (brukte) lamper; dette kan føre til at de lettere går i stykker.

## Rengjøring og utskifting av luftfilteret

Vennligst kontroller og rengjør luftfilteret med jevne mellomrom. Når indikatorene eller en melding oppfordrer deg til å rengjøre luftfilteret bør dette utføres så fort som mulig.

Luftfilteret på denne projektoren består av et filterdeksel og en filterenhet med to typer filtre. Hvis det ene eller begge filterne skades eller blir veldig skittent, bør filterenheten skiftes ut med en ny.

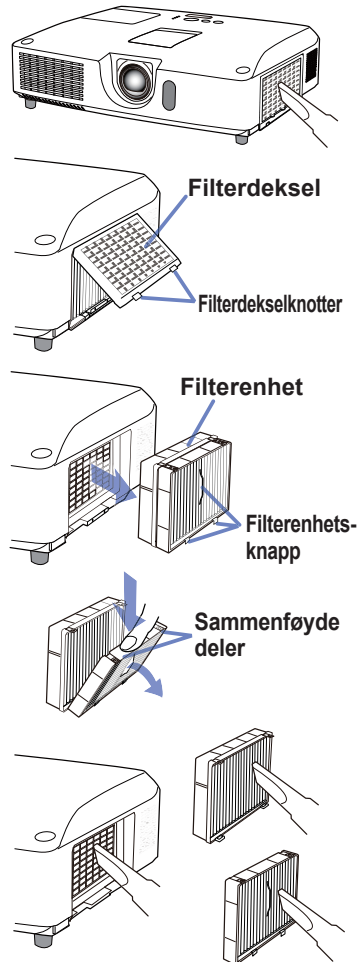
Be om en filterenhet med følgende typenummer fra din forhandler når du kjøper ny enhet.

**Typenummer : 003-004239-01** (MU06641)

Den spesifiserte filterenheten leveres også med en reservelampe for denne projektoren. Skift ut filterenheten også når du skifter lampen.

1. Slå projektoren av og dra ut strømkabelen. La projektoren avkjøles tilstrekkelig.
2. Bruk en støvsuger på og rundt filterdekslet.
3. Ta tak i og trekk opp filterdekselknappen for ta det ut.
4. Trykk opp sideknaggene på bunnen litt for å låse opp bunnsliden av filterenheten. Dra senterknappen for å ta av filterenheten.
5. Bruk en støvsuger til å rengjøre filterets ventilasjonsspalter og ytersiden av filterenheten.
6. Filterenheten består av to deler. Trykk ned rundt de innbyrdes låsene for å låse opp, og atskill de to delene.
7. Bruk en støvsuger på de innvendige sidene på hver del på filteret for å rengjøre dem. Hvis filterne blir skadet eller sterkt forurenset, skal de byttes ut.
8. Sett sammen de to delene for å montere filterenheten.
9. Sett filterenheten tilbake i projektoren.

(fortsettes på neste side)



**Rengjøring og utskifting av luftfilteret (fortsetter)**

10. Sett filterdekselet tilbake på plass.

11. Slå projektoren på og nullstill filtertiden med FILTERTID-funksjonen i ENKEL-MENY.

- (1) Trykk MENU-knappen for å vise en meny.
- (2) Pek på FILTERTID med ▲/▼ -knappene, og trykk på ► (eller **ENTER/RESET**) -knappen. En dialog vil vises.
- (3) Trykk ► knappen for å velge "OK" på dialogen. Dermed nullstilles filtertiden.

**⚠ ADVARSEL** ► Før du tar hånd om luftfilteret må du påse at strømledningen ikke er tilkoblet og la projektoren bli tilstrekkelig avkjølt.

► Bruk kun luftfilter av spesifisert type. Projektoren må aldri drives uten filter eller filterdeksel da dette kan resultere i brann eller skade på projektoren.

► Rengjør luftfilteret med jevne mellomrom. Dersom luftfilteret blir tiltettet med støv o.l. vil den innvendige temperaturen stige noe som kan resultere i brann, brannskader eller at projektoren påføres skade.

**MERK** • Vennligst nullstill filtertiden kun når du har rengjort eller skiftet ut luftfilteret slik at tiden som indikeres er i samsvar med filterets faktiske tilstand.

- Det kan forekomme at projektoren viser meldingen "SJEKK LUFTSTRØMMEN". Hvis dette forekommer må projektoren slås av for å forhindre at den innvendige temperaturen stiger ytterligere.

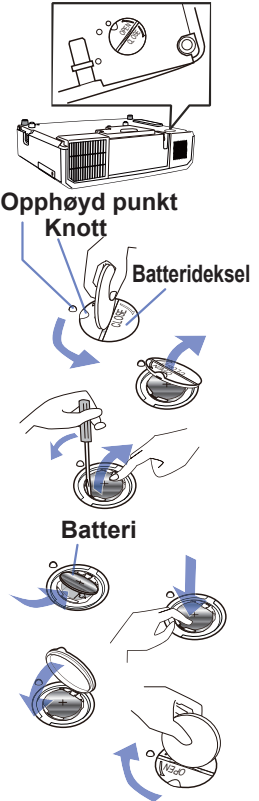


## Utskifting av det interne klokkebatteriet

Denne projektoren har en intern klokke som bruker et batteri. Hvis klokken i nettverksfunksjonen ikke virker korrekt, vennligst prøv å løse det med å bytte batteriet:

**HITACHI MAXELL** eller **HITACHI MAXELL ENERGY**, del nummer **CR2032** eller **CR2032H**.

1. Slå av projektoren og frakople strømledningen. La projektoren bli tilstrekkelig avkjølt.
2. Etter å ha kontrollert at projektoren er tilstrekkelig avkjølt snur du projektoren forsiktig rundt slik at bunnen vender opp.
3. Det er et opphøyd punkt ved batteridekselet på undersiden av projektoren. Drei dekselet ved hjelp av en mynt eller lignende i retningen merket **OPEN**, slik at den ene enden av åpningen på dekselet posisjoneres over det nevnte punktet. Trekk deretter dekselet opp og ta det av.
4. Press opp batteriet med et fl at skrutrekker eller lignende for å ta det ut. Når du presser det opp, sett en finger lett på batteriet da det kan hoppe ut av holderen.
5. Bytt ut batteriet med et nytt av spesifisert type. Legg batteriet med plussiden opp og skyv det under kloen på fjærholderen. Trykk ned til batteriet klikker på plass.
6. Sett batteridekselet på igjen, drei det ved hjelp av en mynt eller lignende i retningen merket **CLOSE**, slik at knotten på dekselet posisjoneres korrekt i forhold til punktet, og dekselet festes.



**MERK** • Den interne klokken vil bli nullstilt ved å fjerne batteriet. For stilling av klokken, se **Nettverksveiledning**.

**⚠ ADVARSEL** ► Vær forsiktig med håndtering av et batteri da et batteri kan forårsake eksplosjon, sprekker eller lekkasje som kan føre til brann, en skade og miljøforurensning.

- Bruk kun det spesifiserte og perfekte batteri. Bruk ikke et batteri med skader, som en ripe, en bunk, rust eller med lekkasje.
- Når du skifter batteri, skal du bytte det med et nytt batteri.
- Hvis et batteri lekker, tørk opp lekkasjen omhyggelig med en avfallsklut. Hvis du får lekkasjen på kroppen, skyll øyeblikkelig grundig med vann. Hvis et batteri har lekket ut i batteriholderen, bytt batteriene etter å ha tørket opp lekkasjen.
- Sjekk at pluss- og minus-polene plasseres riktig når et batteri settes inn.
- Ikke gjør noe arbeid på et batteri; for eksempel etterlading eller lodding.
- Oppbevar et batteri på et mørkt, kjølig og tørt sted. Utsett aldri et batteri for ild eller vann.
- Hold batterier utenfor barns og dyrs rekkevidde. Vær forsiktig så ingen svelger et batteri. Hvis batteriet skulle svelges, må lege kontaktes for krisebehandling øyeblikkelig.
- Følg de lokale forskriftene for deponering av et batteri.

## Annet stell

### Innsiden av projektoren

For å påse en sikker bruk av din projektor, vennligst få den rengjort og inspisert av din forhandler ca. én gang i året.

### Stell av Stell av linsen

Hvis objektivet er oppskrapet, tilsmusset, eller uklart, kan dette forårsake en forringelse av visningskvaliteten. Vennligst sørg for at objektivet behandles med forsiktighet.

1. Slå projektoren av og dra ut strømkabelen. La projektoren avkjøles tilstrekkelig.
2. Når projektoren er tilstrekkelig avkjølt, tørk lett av objektivet med en rengjøringsklut for linser som får i butikkene. Ikke berør objektivet direkte med hånden.

### Vedlikehold av kabinett og fjernkontroll

Uriktig behandlig kan ha en negativ effekt, så som misfarging, avskalling av maling, etc.

1. Slå projektoren av og dra ut strømkabelen. La projektoren avkjøles tilstrekkelig.
2. Når projektoren er tilstrekkelig avkjølt, tørk lett av den med gasbind eller en myk klut.  
Hvis projektoren er ekstremt tilsmusset, dypp en myk klut i vann eller et nøytralt rengjøringsmiddel oppløst i vann, og tørk lett etter å ha vridd kluten godt. Tørk deretter lett med en myk, tørr klut.

**⚠ ADVARSEL** ► Før utføring av vedlikehold må du påse at strømbryteren er slått av og at strømledningen ikke er tilkoblet og vent til projektoren er tilstrekkelig avkjølt. Håndtering av projektoren mens den er svært varm, kan forårsake brannskader og/eller funksjonsfeil på projektoren.

► Forsøk aldri å foreta vedlikehold innvendig i projektoren på egen hånd. Dette kan være farlig.

► Ikke utsett projektoren for fuktighet og unngå at væske kommer inn i projektoren. Dette kan forårsake brann, elektriske støt og/eller føre til teknisk feil på projektoren.

- Beholdere som inneholder vann, rengjøringsmidler eller kjemikalier, må ikke plasseres i nærheten av projektoren.
- Bruk ikke spraybokser eller spray.

**⚠ FORSIKTIG** ► Vennligst håndter projektoren i henhold til følgende anvisninger. Uriktig behandlig kan ikke bare føre til skader, men kan også påvirke den negativt, f.eks. misfarging, avskalling av maling, etc.

► Ikke bruk andre rengjøringsmidler eller kjemikalier enn de som er spesifisert i denne håndboken.

► Ikke poler eller puss med harde gjenstander.

**BEMERK** ► Ikke berør overflaten på linsen direkte med hendene.

## Feilsøking

Hvis en unormal operasjon skulle forekomme, stopp å bruke projektoren straks.

**⚠ ADVARSEL** ► Bruk aldri projektoren hvis det oppstår uvanlige operasjoner, så som røyk, rar lukt, overdreven støy, ødelagt kasse eller elementer eller kabler, gjennomtrenging av væsker eller ukjent substans, etc. I slike tilfelle må strømbryteren umiddelbart slås av og strømfedningen frakobles fra stikkkontakten. Etter å ha sjekket at røyken eller lukten har stoppet, kontakt din forhandler eller serviceselskapet.

Hvis noe annet problem skulle skje med projektoren, anbefales følgende undersøkelser og tiltak før rekvirering av reparasjon. Hvis dette ikke løser problemet, vennligst kontakt din forhandler eller serviceselskapet. De vil informere deg om gjeldende garantibetingelser.

## Relaterte meldinger

Hvis noen meldinger vises, sjekk og ta deg av det i samsvar med følgende tabell. Selv om disse meldingene vil forsvinne automatisk etter noen minutter, vil de vises på nytt hver gang strømmen slås på.

Melding	Beskrivelse
	<p><b>Der er ikke noe kildesignal.</b> Vennligst sjekk tilkoblingen for inngangssignalet og signalkildens status.</p>
	<p><b>USB TYPE B-porten er valgt som inngangskilde for bilde, selv om MUS er valgt for USB TYPE B (📖55).</b> Velg USB DISPLAY i dialogboksen for å vise bildeinngangen til USB TYPE B-port. I dette tilfellet kan du ikke bruke funksjonen med enkel mus og tastatur. Ellers velger du annen port for bildeinngang.</p>
	<p><b>Projektoren venter på en bildefil.</b> Kontroller maskinvaretilkoblingen, innstillinger på projektoren og nettverksrelaterte innstillinger. PC-Projektor nettverk tilkoblingen kan være koplet fra. Koble dem til på nytt.</p>
	
	<p><b>Inngangssignalets horisontale eller vertikale frekvens ligger utenfor denne enhetens spesifiserte rekkevidde.</b> Vennligst kontroller spesifikasjonene for din projektor eller signalkilden.</p>
	<p><b>Et signal sendes inn.</b> Vennligst konfirmer med spesifikasjonene for din projektor eller signalkildens spesifikasjoner.</p>

(fortsettes på neste side)

**Relaterte meldinger (fortsetter)**

Melding	Beskrivelse
<div style="border: 1px solid red; padding: 5px; text-align: center; color: red; font-weight: bold;">SJEKK LUFTSTRØMMEN</div>	<p><b>Den interne temperaturen stiger.</b>            Vennligst slå av strømmen og la projektoren avkjøles i minst 20 minutter. Etter å ha bekreftet følgende punkter, vennligst skru PÅ strømmen igjen.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Er ventilasjonsåpningene blokkert?</li> <li>• Er luftfilteret tilsmusset?</li> <li>• Er omgivelsestemperaturen over 35°C?</li> <li>• Er konfigurasjonen for VIFTEHAST. hensiktsmessig?</li> </ul> <p>For mer informasjon om VIFTEHAST., se VIFTEHAST. på SERVICE i VALG-menyen ( 59). Hvis projektoren brukes med feil innstilling kan det forårsake skade på selve projektoren eller delene inne i den.</p>
<div style="border: 1px solid red; padding: 5px; text-align: center;"> <p>PÅMINNELSE            5000 HRS HAR PASSERT SIDEN            SISTE FILTERSJEKK.</p> <p>VEDLIKEHOLD AV FILTERET ER ABSOLUTT            NØDVENDIG FOR FJERNING            AV VARSELMELDINGEN,            NULLSTILL FILTERTIDAKEREN.</p> <p>SE BRUKERHÅNDBOKEN FOR YTTERLIGERE INFO.</p> </div>	<p><b>En forholdsregel ved rengjøring av luftfilteret.</b>            Vennligst slå strømmen av umiddelbart og rengjør eller skift luftfilteret ved hjelp av avsnittet <b>Rengjøring og utskifting av luftfilteret</b> i denne brukerhåndboken. Etter at du har rengjort eller skiftet luftfilteret, husk å nullstille tidtakeren for filteret ( 56, 91).</p>
<div style="border: 1px solid black; padding: 2px; text-align: center; font-weight: bold;">IKKE TILGJENGELIG</div>	<p><b>Knappeoperasjonen er ikke tilgjengelig.</b></p>

## Vedrørende indikatorlampene

Hvis drift av **POWER-**, **LAMP-** og **TEMP-**indikatorer skiller seg fra vanlig, sjekk og håndter det i samsvar med følgende tabell. For informasjon om indikatoren **SECURITY**, se SIKKERHET INDIKATOR i menyen SIKKERHET. (📄76)

POWER-indikator	LAMP-indikator	TEMP-indikator	Beskrivelse
Lyser <b>oransje</b>	Slått <b>av</b>	Slått <b>av</b>	<b>Projektoren er satt i standby.</b> Vennligst se avsnittet "Strøm på/av".
<i>Blinker</i> <b>grønt</b>	Slått <b>av</b>	Slått <b>av</b>	<b>Projektoren varmer opp.</b> Vennligst vent.
Lyser <b>grønt</b>	Slått <b>av</b>	Slått <b>av</b>	<b>Projektoren er på.</b> Vanlige operasjoner kan utføres.
<i>Blinker</i> <b>oransje</b>	Slått <b>av</b>	Slått <b>av</b>	<b>Projektoren avkjøles.</b> Vennligst vent.
<i>Blinker</i> <b>rødt</b>	(uavklart tilstand)	(uavklart tilstand)	<b>Projektoren avkjøles. En viss feil ble oppdaget.</b> Vennligst vent til <b>POWER</b> -indikatoren slutter å blinke og utfør så de nødvendige utbedringer ved hjelp av de beskrevne punktene nedenfor.
<i>Blinker</i> <b>rødt</b> eller Lyser <b>rødt</b>	Lyser <b>rødt</b>	Slått <b>av</b>	<b>Lampen lyser ikke og det er mulig at projektoren er overopphetet innvendig.</b> Vennligst slå av strømmen og la projektoren avkjøles i minst 20 minutter. Etter at projektoren er tilstrekkelig avkjølt, vennligst bekreft følgende punkter og slå strømmen på igjen. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Er luftstrømmen i vifteapparatet blokkert?</li> <li>• Er luftfilteret tilsmusset?</li> <li>• Er omgivelsestemperaturen over 35°C?</li> </ul> Hvis den samme beskjeden vises etter utbedring, vennligst bytt lampen, se avsnittet <b>Utskifting av lampen</b> .
<i>Blinker</i> <b>rødt</b> eller Lyser <b>rødt</b>	<i>Blinker</i> <b>rødt</b>	Slått <b>av</b>	<b>Lampedekslet er ikke skikkelig festet.</b> Vennligst slå av strømmen og la projektoren avkjøles i minst 45 minutter. Etter at projektoren er tilstrekkelig avkjølt, vennligst sjekk at lampedekslet er skikkelig festet. Etter at alt nødvendig vedlikehold er utført, slås strømmen på igjen. Hvis den samme beskjeden vises etter utbedringene, vennligst kontakt din forhandler eller serviceselskapet.
<i>Blinker</i> <b>rødt</b> eller Lyser <b>rødt</b>	Slått <b>av</b>	<i>Blinker</i> <b>rødt</b>	<b>Kjøleviften er ute av drift.</b> Vennligst slå av strømmen og la projektoren avkjøles i minst 20 minutter. Etter at projektoren er tilstrekkelig avkjølt, vennligst sjekk at det ikke har kommet fremmedlegemer i viften, etc., og slå deretter på strømmen igjen. Hvis den samme meldingen vises etter utbedringen, vennligst kontakt din forhandler eller serviceselskapet.

(fortsettes på neste side)

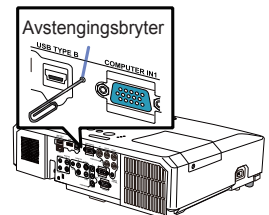
**Vedrørende indikatorlampene (fortsetter)**

POWER-indikator	LAMP-indikator	TEMP-indikator	Beskrivelse
Blinker <b>rødt</b> eller Lyser <b>rødt</b>	Slått av	Lyser <b>rødt</b>	<p><b>Det er en mulighet for at den interne delen er blitt opphetet.</b></p> <p>Vennligst slå av strømmen og la projektoren avkjøles i minst 20 minutter. Etter at projektoren er tilstrekkelig avkjølt, vennligst sjekk følgende punkter og slå strømmen på igjen.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Er luftstrømmen i vifteapparatet blokkert?</li> <li>• Er luftfilteret tilsmusset?</li> <li>• Er omgivelsestemperaturen over 35°C?</li> <li>• Er konfigurasjonen for VIFTEHAST. hensiktsmessig?</li> </ul> <p>For mer informasjon om VIFTEHAST., se VIFTEHAST. på SERVICE i VALG-menyen (📖 59). Hvis projektoren brukes med feil innstilling kan det forårsake skade på selve projektoren eller delene inne i den.</p>
Lyser <b>grønt</b>	Samtidig <i>blinking i rødt</i>		<p><b>Det er på tide å rengjøre luftfilteret.</b></p> <p>Vennligst slå strømmen av umiddelbart og rengjør eller skift luftfilteret ved hjelp av avsnittet <b>Rengjøring og utskifting av luftfilteret</b>. Etter at du har rengjort eller skiftet luftfilteret, husk å nullstille tidtakeren for filteret. Etter utført utbedring, kan strømmen igjen slås PÅ.</p>
Lyser <b>grønt</b>	Alternerende <i>blinking i rødt</i>		<p><b>Det er en mulighet for at den interne delen er blitt overkjølt.</b></p> <p>Vennligst bruk enheten innenfor temperaturparametrene for bruk (5°C til 35°C). Etter utført utbedring, kan strømmen igjen slås PÅ.</p>
<i>Blinking i grønt</i> i ca. 3 sekunder	Slått av	Slått av	<p><b>Minst 1 "Power ON"-tidsinnstilling blir lagret på projektoren.</b></p> <p>Vennligst se avsnitt <b>3.7 Planinnstillinger i Nettverksveiledning</b>.</p>

**MERK** • Når den interne delen er blitt overopphetet, blir strømkilden av sikkerhetsgrunner slått av automatisk, og indikatorlampene kan også bli slått av. I et slikt tilfelle, trekk støpselet ut av stikkontakten og vent minst 45 minutter. Etter at projektoren er tilstrekkelig avkjølt, vennligst sjekk at lampedekslet er skikkelig festet og slå strømmen på igjen.

## Slå av projektoren

Kun når projektoren ikke kan bli slått av på normal måte (📖 18), vennligst trykk avstengingsbryteren ved å bruke en pinn eller lignende og koble støpselet fra stikkontakten. Før den slås på igjen, vennligst vent i minst 10 minutter slik at projektoren kan avkjøles nok.



## Nullstille alle innstillinger

Hvis det er vanskelig å korrigere noen gale innstillinger, kan FABRIKKINNST.-funksjonen i SERVICE punktet i VALG-meny (📖 63) nullstille alle innstillinger (unntatt innstillinger som SPRÅK, LAMPETID, FILTERTID, FILTERMELDING, SIKKERHET og NETTVERK) til fabrikkstandard.

## Fenomener som lett kan forveksles med maskindefekter

Om fenomener som forveksles med en maskindefekt, sjekk og håndter det ifølge følgende tabell.

Hendelser	Forhold som ikke gjelder en maskindefekt	Referanseside
Strømmen kommer ikke på.	<b>Strømkabelen er ikke satt i.</b> Koble til strømkabelen korrekt.	15
	<b>Hovedstrømkilden er blitt avbrutt under drift, f.eks. på grunn av strømstans (mørklegging), etc.</b> Vennligst slå av strømmen og la projektoren avkjøles i minst 10 minutter før den slås på igjen.	15
	<b>Enten er det ikke satt i ei lampe og/eller lampedeksel, eller en av disse er ikke blitt skikkelig festet.</b> Vennligst slå av strømmen og la projektoren avkjøles i minst 45 minutter før den slås på igjen. Etter at projektoren er tilstrekkelig avkjølt, vennligst sjekk at lampedekslet er skikkelig festet og slå strømmen på igjen.	89
Det kommer verken lyd eller bilde ut.	<b>Signalkablene er ikke riktig tilkoblet.</b> Koble til kablene korrekt.	10 ~ 14
	<b>Signalkilden virker ikke korrekt.</b> Sett opp signalets kildeapparat riktig ved hjelp av brukerhåndboken til kildeapparatet.	–
	<b>Omstillingen av inngangssignaler er feilinnstilt.</b> Velg kildesignal og korrigjer innstillingene.	19 ~ 21
	<b>Funksjonen BLANK for bilder og funksjonen MUTE for lyder virker.</b> LYD/BILDE AV kan være aktiv. Se punktet "Ingen lyd kommer ut" og "Intet bilde vises" på neste side for å skru av funksjonene Lyd AV og BLANK.	19, 28, 100

(fortsettes på neste side)

**Fenomener som lett kan forveksles med maskindefekter (fortsetter)**

Hendelser	Forhold som ikke gjelder en maskindefekt	Referanseside
Ingen lyd kommer ut.	<b>Signalkablene er ikke riktig tilkoblet.</b> Koble til audiokablene korrekt.	10 ~ 14
	<b>Funksjonen Lyd AV er aktiv.</b> Gjenopprett lyden ved å trykke <b>MUTE-</b> eller <b>VOLUME+/-</b> -knappen på fjernkontrollen.	19
	<b>Lydvolumet er justert til et ekstremt lavt nivå.</b> Juster volumet til et høyere nivå med menyfunksjonen eller fjernkontrollen.	19, 46, 47
	<b>LYD KILDE/HØYTALER-innstillingen er ikke korrekt.</b> Innstill korrekt LYD KILDE/HØYTALER in AUDIO-meny.	46
	<b>Modusen for valgt HDMI AUDIO passer ikke.</b> Kontroller hver av de to modiene og velg den som passer for din HDMI™ lydenhet.	47
Intet bilde vises.	<b>Objektivdekslet er satt på.</b> Fjern objektivdekslet.	4, 18
	<b>Signalkablene er ikke riktig tilkoblet.</b> Koble til kablene korrekt.	10 ~ 14
	<b>Lysstyrken er justert til et ekstremt lavt nivå.</b> Juster LYS til et høyere nivå ved å bruke menyfunksjonen.	33
	<b>Datamaskinen er ikke i stand til å oppdage projektoren som en plug and play-monitor.</b> Påse at datamaskinen kan oppdage en plug and play-monitor ved å bruke en annen plug and play-monitor.	10
	<b>BLANK-skjermen blir vist.</b> Trykk <b>BLANK</b> -knappen på fjernkontrollen.	28
	<b>USB TYPE B-porten er valgt som inngangskilde for bilde, selv om MUS er valgt for USB TYPE B.</b> Velg USB DISPLAY for USB TYPE B i VALG-menyen for å vise bildeinngangen porten. Ellers velger du annen port for bildeinngang.	55
	<b>Projektoren gjenkjenner ikke USB-lagringsenhet som er satt inn i porten USB TYPE A.</b> Bruk FJERN USB-funksjonen først, fjern USB-lagringsenhet, og sett den deretter inn i porten igjen. Før du fjerner USB lagringsenheten, sørg for å bruke FJERN USB-funksjonen på miniatyrbildeskjermen, som vises når <b>USB TYPE A</b> -porten er valgt som inngangskilde.	12, 80

(fortsettes på neste side)



**Fenomener som lett kan forveksles med maskindefekter (fortsetter)**

Hendelser	Forhold som ikke gjelder en maskindefekt	Referanseside
Videoskjermens bilde fryses.	<b>Funksjonen STILL er aktiv.</b> Trykk <b>FREEZE</b> -knappen på fjernkontrollen for å gjenopprette skjermen til normalt.	28
Fargene har falmet - Fargetonene er av dårlig kvalitet.	<b>Fargeinnstillingene er ikke riktig justert.</b> Utfør bildejusteringer ved å endre innstillingene FARGETEMP., FARGE, NYANSE og/eller FARGESKILLE med menyfunksjonene.	34, 39
	<b>FARGESKILLE-innstillingen er uegnet.</b> Skift FARGESKILLE-innstillingene i AUTO, RGB, SMPTE240, REC709 eller REC601.	39
Bildene virker mørke.	<b>Lysstyrken og/eller kontrasten er justert til et ekstremt lavt nivå.</b> Juster innstillingene for LYS og/eller KONTRAST til et høyere nivå med menyfunksjonen.	33
	<b>Projektoren virker i Eco-modus.</b> Sett ØKO.INNST. til NORMAL, og sett AUTO ØKO.INNST. til SKRU AV, i OPPSETT-menyen.	44
	<b>Lampen nærmer seg slutten på sin produktlevetid.</b> Skift ut lampen.	89 ~ 90
Bildene virker uskarpe.	<b>Innstillingene for fokus og/eller horisontal fase er ikke riktig justert.</b> Juster fokus med fokusringen, og/eller H FASE med menyfunksjonen.	23, 38
	<b>Objektivet er tilsmusset eller uklart.</b> Rengjør objektivet ved hjelp av avsnittet <b>Stell av objektivet</b> .	94
Ved eventuelt bildetap, for eksempel flimring eller striper som vises på skjermen.	<b>Når projektoren er i Eco-modus kan flimring vises på skjermen.</b> Sett ØKO.INNST. til NORMAL, og sett AUTO ØKO.INNST. til SKRU AV, i OPPSETT-menyen.	44
	<b>OVERSCAN-forholdet er for stort.</b> Juster OVERSCAN mindre i UTTRYKK-menyen.	36
	<b>For mye V. STØYRED..</b> Endre innstillingen av V. STØYRED. i KILDE -menyen.	39
	<b>Funksjonen RAMMELÅS fungerer ikke med gjeldende inngangssignal.</b> Still RAMMELÅS i KILDE-menyen til SKRU AV.	41

(fortsettes på neste side)

**Fenomener som lett kan forveksles med maskindefekter (fortsetter)**

Hendelser	Forhold som ikke gjelder en maskindefekt	Referanseside
Datamaskinen som er koblet til projektorens <b>USB TYPE B</b> -port starter ikke opp.	<b>Datamaskinen starter ikke i den gjeldende maskinvarekonfigurasjonen.</b> Koble USB-kabelen fra datamaskinen, og koble den til igjen etter oppstart av datamaskinen.	12
RS-232C arbeider ikke.	<b>SPARING-funksjonen fungerer.</b> Velg NORMAL for STANDBYMODUS-valget i OPPSETT-menyen.	45
	<b>KOMMUNIKASJONS TYPE for CONTROL-porten er satt til NETTVERK BRO.</b> Velg SKRU AV for KOMMINKASJONS TYPE-valget i VALG - SERVICE - KOMMUNIKASJON -menyen.	61
Nettverk arbeider ikke.	<b>SPARING-funksjonen fungerer.</b> Velg NORMAL for STANDBYMODUS-valget i OPPSETT-menyen.	45
NETTVERK BRO-funksjonen virker ikke	<b>NETTVERK BRO-funksjonen er skrudd av.</b> Velg NETTVERK BRO for KOMMUNIKASJONS TYPE-valget i VALG - SERVICE - KOMMUNIKASJON-menyen.	61
Schedule (planlegger)-funksjonen virker ikke	<b>SPARING-funksjonen fungerer.</b> Velg NORMAL for STANDBYMODUS-valget i OPPSETT-menyen.	45
Når projektoren er koblet til nettverket, slås den av og på slik det beskrives nedenfor. Slår seg av ← ↓ <b>POWER</b> -indikator blinker oransje noen ganger ↓ Går i standbymodus	<b>Koble fra LAN-kabelen og kontroller at projektoren fungerer slik den skal.</b> Hvis dette fenomenet oppstår etter kobling til nettverket, kan det være en sløyfe mellom to Ethernet-svitsjehuber i nettverket, slik det forklares nedenfor. - Det finnes to eller flere Ethernet-svitsjehuber i et nettverk. - To av hubene er koblet dobbelt til med LAN-kabler. - Denne doble tilkoblingen danner en sløyfe mellom de to hubene. En slik sløyfe kan påvirke projektoren og andre nettverksenheter negativt. Kontroller nettverkstilkoblingen og fjern sløyfen ved å koble fra LAN-kablene, slik at det bare finnes en forbindelseskabel mellom to huber.	-

**MERK** • Selv om det kan oppstå lyse eller mørke flekker på skjermen, er dette karakteristisk for et flytende krystalldisplay (LCD) og utgjøre eller antyder ikke en feil eller mangel på maskinen.

## Spesifikasjoner

Vennligst se avsnittet **Spesifikasjoner** i **Brukerhåndbok (konsis)** som er en bok.

### **Avtale om sluttbrukerlisens for projektorens programvare**

- Programvaren i projektoren består av flere uavhengige programvaremoduler og våre opphavsrettigheter og/eller tredjeparts opphavsrettigheter finnes for hver slik programvaremodul.
- Vær sikker på å lese "Avtale om sluttbrukerlisens for projektorens programvare" som er et separat dokument.



# **LX41/LW41**

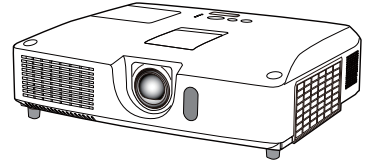
**Gebruiksaanwijzing - Gebruikershandleiding**

020-000506-01

**CHRISTIE®**



## Gebruiksaanwijzing Gebruikershandleiding



Dank u voor het aankopen van deze projector.

**⚠ WAARSCHUWING** ▶ Lees alle handleidingen voor dit product voordat u het gebruikt. Lees eerst de **Veiligheidshandleiding**. Bewaar de handleidingen op een veilige plaats om ze later te raadplegen.

### Over deze handleiding

Er worden diverse symbolen gebruikt in deze handleiding. De betekenis van die symbolen wordt hieronder beschreven.

**⚠ WAARSCHUWING** Dit symbool geeft informatie aan die, indien genegeerd, door onjuist gebruik mogelijk lichamelijk letsel of zelfs de dood tot gevolg zou kunnen hebben.

**⚠ VOORZICHTIG** Dit symbool geeft informatie aan die, indien genegeerd, door onjuist gebruik mogelijk lichamelijk letsel of zelfs de dood tot gevolg zou kunnen hebben.

**OPMERKING** Hier wordt andere belangrijke informatie verschaft.



Gelieve de pagina's te raadplegen die vermeld worden bij dit symbool.

**N.B.** • De informatie in deze handleiding kan zonder bericht worden veranderd.  
• De producent neemt geen verantwoordelijkheid voor enige fouten die in deze handleiding kunnen voorkomen.  
• Reproductie, overdracht of kopie van alle of enig onderdeel van dit document is niet toegestaan zonder uitdrukkelijke geschreven toestemming.






### Erkenning handelsmerk

- Mac® is een geregistreerd handelsmerk van Apple Inc.
- Windows®, DirectDraw® en Direct3D® zijn geregistreerde handelsmerken van Microsoft Corporation in de VS en/of in andere landen.
- VESA en DDC zijn handelsmerken van de Video Electronics Standard Association.
- HDMI, het HDMI-logo en High-Definition Multimedia Interface zijn handelsmerken of geregistreerde handelsmerken van HDMI Licensing LLC. in de Verenigde Staten en andere landen.
- Het handelsmerk PJLink is een handelsmerk waarvoor handelsmerkenrechten zijn aangevraagd in Japan, de Verenigde Staten en andere landen en gebieden.
- Blu-ray Disc is een handelsmerk.

**PJLink™**

Alle andere handelsmerken zijn eigendom van de respectievelijke eigenaars.

**Inhoud**

			
<b>Inleiding</b> .....	<b>3</b>	<b>INPUT menu</b> .....	<b>39</b>
Kenmerken .....	3	PROGRESSIEF, VIDEO NR, KLEURVARIATIE,	
De inhoud van de verpakking controleren .....	3	COMPONENT, VIDEO FORMAT, HDMI-FORMAAT,	
Namen onderdelen .....	4	HDMI-BEREIK, COMPUTER-IN, STILZETTEN, RESOLUTIE	
<b>Instellen</b> .....	<b>7</b>	<b>INSTELLING menu</b> .....	<b>43</b>
Opstellen .....	7	AUTO KEYSTONE,  KEYSTONE,	
Uw apparaten aansluiten .....	10	 KEYSTONE, PERFECT PAS, AUTO ECO STAND,	
De stroomtoevoer aansluiten .....	15	ECO STAND, SPIEGEL, UIT(STANDBY),	
Via de beveiligingsbalk en sleuf .....	15	MONITOR UITGANG	
<b>Afstandsbediening</b> .....	<b>16</b>	<b>AUDIO menu</b> .....	<b>46</b>
Batterijen plaatsen .....	16	VOLUME, LUIDSPREKER, AUDIOBRON,	
Over het afstandsbedieningssignaal .....	16	HDMI AUDIO, MIC NIVEAU, MIC VOLUME	
De frequentie van het		<b>SCHERM menu</b> .....	<b>48</b>
afstandsbedieningssignaal wijzigen .....	17	TAAL, POSITIE MENU, BLANK, OPSTARTEN,	
Gebruik als een eenvoudige		Mijn Scherm, Mijn Sch. VAST, MELDING,	
pc-muis & knoppenbord .....	17	NAAM VAN BRON, PATROON, G.B.	
<b>Stroom aan/uit</b> .....	<b>18</b>	<b>OPTIE menu</b> .....	<b>54</b>
De projector aanzetten .....	18	AUTOM. ZOEKEN, AUTO KEYSTONE, DIRECT AAN,	
De projector uitzetten .....	18	AUTOM. UIT, USB TYPE B, LAMPTIJD, FILTERTIJD,	
<b>In werking</b> .....	<b>19</b>	MIJN KNOP, SIGNAALBRON, SERVICE	
Volume aanpassen .....	19	<b>NETWERK menu</b> .....	<b>64</b>
Tijdelijk het geluid uitzetten .....	19	INSTELLEN, PROJECTORNAAM, MIJN BEELD,	
Een invoersignaal selecteren .....	19	AMX D.D., PRESENTATIE, INFORMATIE, SERVICE	
Een invoersignaal zoeken .....	21	<b>VEILIGHEID menu</b> .....	<b>71</b>
Een aspectverhouding selecteren .....	21	VEILIGH. PASW. VERANDEREN,	
Aanpassen van de		Mijn Scherm PASWOORD, PIN LOCK,	
verhoging van de projector .....	22	TRANSITIE DETECTOR, WACHTW. MIJN TEKST,	
De lens instellen .....	23	MIJN TEKST WEERG., MIJN TEKST BIJW.	
Via de automatische aanpassingsfunctie .....	24	VEILIGHEID.INDICAT, OVERLAP VERGREND	
De positie aanpassen .....	24	<b>Presentatiemanieren</b> .....	<b>77</b>
Vervorming corrigeren .....	25	<b>Presentatie ZONDER PC</b> .....	<b>77</b>
Via de vergrotingsfunctie .....	27	Miniatuurmodus, Volledige schermmodus,	
Het scherm tijdelijk bevrozen .....	28	Slide showmodus, Afspeellijst	
Het scherm tijdelijk leegmaken .....	28	<b>USB-weergave</b> .....	<b>86</b>
De menufunctie gebruiken .....	29	Rechtsklikmenu, Zwevende menu,	
<b>SNELMENU</b> .....	<b>31</b>	Het venster Opties	
ASPECT, AUTO KEYSTONE,  KEYSTONE,		<b>Onderhoud</b> .....	<b>89</b>
 KEYSTONE, PERFECT PAS,		De lamp vervangen .....	89
BEELD MODUS, ECO STAND, SPIEGEL, RESET,		Het luchtfilter reinigen en vervangen .....	91
FILTERTIJD, TAAL, GEAVANCEERD, AFSLUITEN		Vervanging Interne Klok batterij .....	93
<b>FOTO menu</b> .....	<b>33</b>	Andere verzorging .....	94
HELDER, CONTRAST, GAMMA, KLEURTEMP.,		<b>Oplossingen vinden</b> .....	<b>95</b>
KLEUR, TINT, SCHERPTE, ACTIEVE IRIS, GEHEUGEN		Gerelateerde berichten .....	95
<b>BEELD menu</b> .....	<b>36</b>	Over de controlelampjes .....	97
ASPECT, OVERSCAN, V POSIT, H POSIT,		De projector uitschakelen .....	98
H FASE, H SIZE, AUTOM.AANPAS.UITVOEREN		Alle instellingen resetten .....	98
		Fenomenen die gemakkelijk voor	
		machinedefecten aangezien kunnen worden .....	99
		<b>Specificaties</b> .....	<b>103</b>



## Inleiding

### Kenmerken

De volgende kenmerken van deze projector bieden u uitgebreide gebruiksmogelijkheden.

- ✓ Deze projector heeft diverse I/O aansluitingen die het toestel geschikt maken voor vrijwel elk zakelijk gebruik. De **HDMI** aansluiting biedt ondersteuning voor diverse beeldapparatuur via een digitale interface voor helderder beelden op het scherm.
- ✓ Deze projector is uitgerust met een 1,7x optische zoomlens, met horizontale en verticale lensshift, waardoor deze gemakkelijk te plaatsen is.
- ✓ Indien u een USB-opslagapparaat zoals een USB-stick in de **USB TYPE A**-poort steekt en de poort selecteert als de inputbron, kunt u beelden zien die op het medium zijn opgeslagen.
- ✓ De projector kan worden bediend en gevolgd via een LAN-verbinding.
- ✓ De ingebouwde 16W luidspreker beschikt over voldoende geluidsvolume voor een grote ruimte als een klaslokaal zonder externe luidsprekers.

### De inhoud van de verpakking controleren

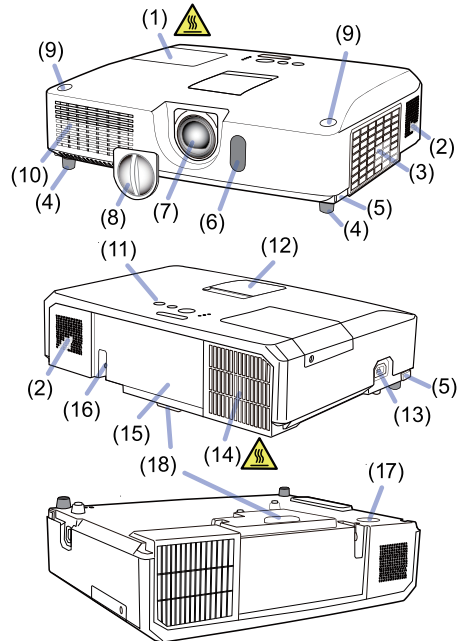
Raadpleeg a.u.b. de **Inhoud van de verpakking** in de **Gebruiksaanwijzing (beknopt)** in boekvorm. Uw projector wordt met de hier weergegeven artikelen geleverd. Neem contact op met uw dealer indien er onderdelen missen.

- N.B.**
- Bewaar de originele verpakkingsmaterialen voor toekomstige herverzending. Gebruik altijd de originele verpakkingsmaterialen wanneer u de projector transporteert. Wees extra voorzichtig met de lens.
  - De projector kan een ratelend geluid maken wanneer deze wordt gekanteld, verplaatst of bewogen, wat veroorzaakt wordt door de beweging van de luchtregelingsklep binnenin de projector. Dit duidt niet op een storing of een defect.

## Namen onderdelen

### Projector

- (1) Lampbehuizing (📖89)  
De lampeenheid zit aan de binnenkant.
- (2) Luidsprekers (x2) (📖19, 46)
- (3) Filterkapje (📖91)  
Het luchtfilter en de luchtinlaatopening zitten aan de binnenkant.
- (4) Verstelvoetjes (x2) (📖22)
- (5) Verstelknoppen (x2) (📖22)
- (6) Afstandsbedieningssensor (📖16)
- (7) Lens (📖94)
- (8) Lensafdekkapje
- (9) Kapjes voor openingen
- (10) Luchtinlaatopeningen
- (11) Bedieningspaneel (📖5)
- (12) Lens regelaar ingang (📖5)  
Regelaars voor de lens bevinden zich achter de ingang.
- (13) **AC IN** (AC-ingang) (📖15)
- (14) Luchtuitlaat
- (15) Achterpaneel (📖5)
- (16) Beveiligingsbalk (📖15)
- (17) Batterijklep (📖93)  
De interne klokbatteij bevindt zich binnenin.
- (18) Uitsteeksel



**⚠ WAARSCHUWING** ► Maak geen panelen van het apparaat open, tenzij dit in de handleiding wordt voorgeschreven.

- De projector niet blootstellen aan instabiele omstandigheden.
- Stel het product niet aan schokken of stoten bloot.
- Kijk niet in de lens en de openingen van de projector wanneer de lamp brandt.
- De kapjes uit de buurt houden van kinderen en huisdieren. Zorg dat ze de kapjes niet inslikken. Raadpleeg bij inslikken onmiddellijk een arts voor spoedopname.

**⚠ VOORZICHTIG** ► Raak de lens niet aan rond de lampbehuizing en de ventilatieopeningen tijdens gebruik of net na gebruik, want het is te heet.



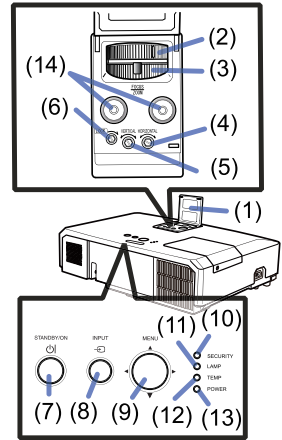
- Gebruik alleen de lens deksel van deze projector en niets anders, want dit kan schade aan de lens veroorzaken, zoals het smelten van de lens.

(vervolgd op volgende pagina)

**Namen onderdelen (vervolg)**

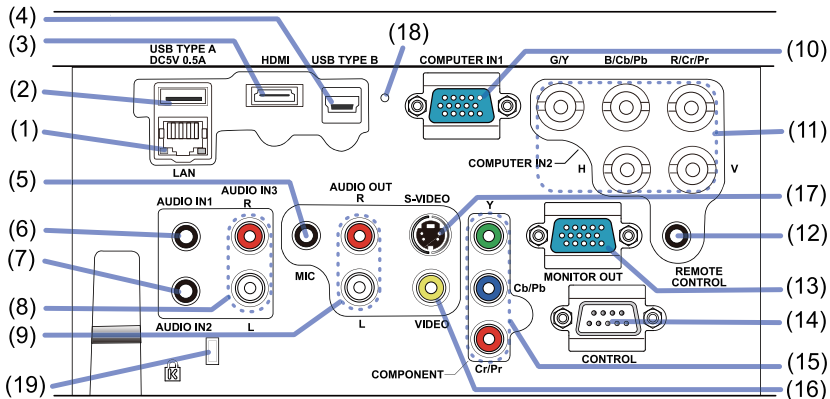
**Bedieningspaneel en Lens regelaars**

- (1) Lens regelaar ingang
- (2) **FOCUS**-ring (📖23)
- (3) **ZOOM**-ring (📖23)
- (4) **HORIZONTAL** (horizontale) regelaar (📖23)
- (5) **VERTICAL** (verticale) regelaar (📖23)
- (6) **LOCK** (horizontale lensshift vergrendeling) (📖23)
- (7) **STANDBY/ON**-knop (📖18)
- (8) **INPUT**-knop (📖19)
- (9) **MENU**-knop (📖29)
- (10) **SECURITY**-controlelampje (📖76)
- (11) **LAMP**-controlelampje (📖97)
- (12) **TEMP**-controlelampje (📖97)
- (13) **POWER**-controlelampje (📖97)
- (14) Opslag kapjes voor openingen



**Achterpaneel (📖10 ~ 14)**

- (1) LAN-poort
- (2) **USB TYPE A**-poort
- (3) **HDMI**-poort
- (4) **USB TYPE B**-poort
- (5) **MIC**-poort (📖14)
- (6) **AUDIO IN1**-poort
- (7) **AUDIO IN2**-poort
- (8) **AUDIO IN3 (L, R)**-poorten
- (9) **AUDIO OUT (L, R)**-poorten
- (10) **COMPUTER IN1**-poort
- (11) **COMPUTER IN2**-poorten (G/Y, B/Cb/Pb, R/Cr/Pr, H, V)
- (12) **REMOTE CONTROL**-poort
- (13) **MONITOR OUT**-poort
- (14) **CONTROL**-poort
- (15) **COMPONENT**-poorten (Y, Cb/Pb, Cr/Pr)
- (16) **VIDEO**-poort
- (17) **S-VIDEO**-poorten
- (18) Uitschakelschakelaar (📖98)
- (19) Beveiligingsgleuf (📖15)

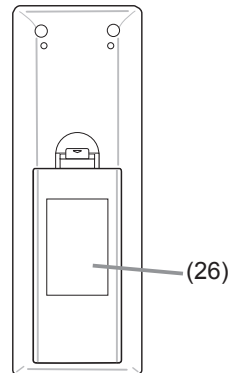
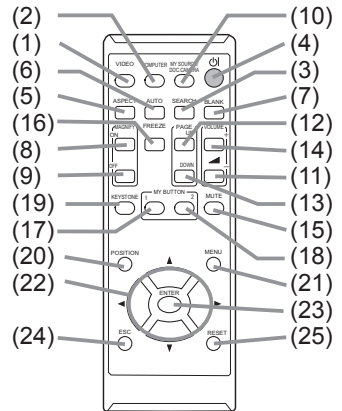


(vervolgd op volgende pagina)

**Namen onderdelen (vervolg)**

**Afstandsbediening**

- (1) **VIDEO**-knop (📖20)
- (2) **COMPUTER**-knop (📖20)
- (3) **SEARCH**-knop (📖21)
- (4) **STANDBY/ON**-knop (📖18)
- (5) **ASPECT**-knop (📖21)
- (6) **AUTO**-knop (📖24)
- (7) **BLANK**-knop (📖28)
- (8) **MAGNIFY - ON**-knop (📖27)
- (9) **MAGNIFY - OFF**-knop (📖27)
- (10) **MY SOURCE/DOC.CAMERA**-knop (📖20, 58)
- (11) **VOLUME-** -knop (📖19)
- (12) **PAGE UP**-knop (📖17)
- (13) **PAGE DOWN**-knop (📖17)
- (14) **VOLUME+** -knop (📖19)
- (15) **MUTE**-knop (📖19)
- (16) **FREEZE**-knop (📖28)
- (17) **MY BUTTON - 1**-knop (📖57)
- (18) **MY BUTTON - 2**-knop (📖57)
- (19) **KEystone**-knop (📖25)
- (20) **POSITION**-knop (📖24, 30)
- (21) **MENU**-knop (📖29)
- (22) Cursorknoppen ▲/▼/◀/▶ (📖29)
- (23) **ENTER**-knop (📖29)
- (24) **ESC**-knop (📖30)
- (25) **RESET**-knop (📖30)
- (26) Batterijklep (📖16)

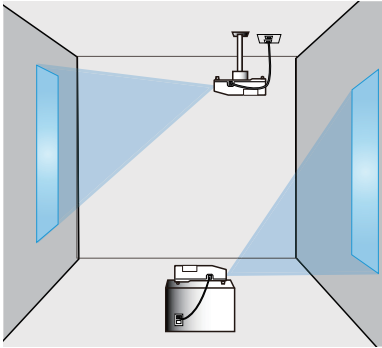


Achterkant van de afstandsbediening

## Instellen

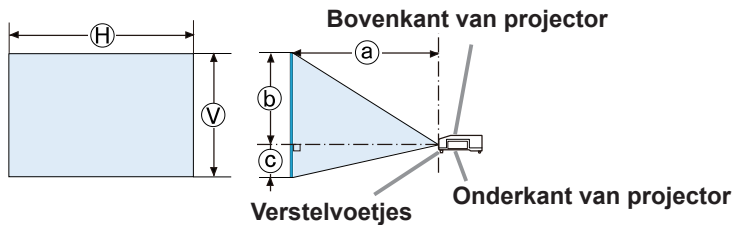
Installeer de projector volgens de omgeving en de wijze waarop de projector zal worden gebruikt.

Wanneer de projector op een speciale manier wordt gemonteerd, zoals aan het plafond, hebt u het voorgeschreven montage materiaal ([📖 Specificaties](#) in de **Gebruiksaanwijzing (beknopt)**) en mogelijk professionele hulp nodig. Raadpleeg uw dealer voor verdere informatie over de installatie van de projector.



## Opstellen

Raadpleeg tabel **T-1** en **T-2** op de achterkant van **Gebruiksaanwijzing (beknopt)** en het volgende om de schermgrootte en de projectie-afstand te bepalen.



- Ⓜ × Ⓥ : De schermgrootte
- ⓐ : Projectie afstand
- ⓑ , ⓒ : Schermhoogte

(vervolgd op volgende pagina)

**Opstellen (vervolg)**

**⚠ WAARSCHUWING** ► Installeer de projector daar waar u gemakkelijk toegang hebt tot de power uitgang. Mocht de projector vreemd werken, haal dan meteen de stekker uit het stopcontact. Anders kan het brand of elektrische schokken veroorzaken.

► **De projector niet blootstellen aan instabiele omstandigheden.** Als de projector valt of omver wordt gelopen, kan dit letsel en/of schade aan de projector en omliggende voorwerpen veroorzaken. Het gebruik van een beschadigde projector kan vervolgens resulteren in brand en/of elektrische shock.

- Plaats de projector niet op een instabiel oppervlak, zoals hellende vlakken, trillende ondergronden, op een wankel tafeltje of wagentje, of op een oppervlak dat kleiner is dan de projector.
- Plaats de projector niet op zijn zijkant, voor- of achterkant.
- Niets op de projector plaatsen of er aan vastmaken tenzij anders in de handleiding vermeld.
- Gebruik geen montageonderdelen die niet door de fabricant verstrekt zijn. Lees de handleiding van het montage materiaal en bewaar deze voor eventuele naslag.
- Raadpleeg eerst uw dealer voor u het toestel op een speciale manier gaat installeren, bijvoorbeeld aan het plafond.

► **Installeer de projector niet in de buurt van warmtebronnen of brandbare voorwerpen.** Voorwerpen verhit door de projector kunnen brand of brandwonden veroorzaken.

- Plaats de projector niet op een metalen ondergrond.

► **Plaats de projector niet in een ruimte waar oliën, zoals keuken- of machineolie, worden gebruikt.** Olie kan het product beschadigen en storingen als gevolg hebben, of de projector kan naar beneden vallen.

► **Plaats de projector nergens waar hij nat kan worden.** De projector nat laten worden of een vloeistof in de projector laten lopen kan vuur, elektrische schok en storing aan de projector veroorzaken.

- Plaats de projector niet in de nabijheid van water, zoals in een badkamer, keuken of zwembad.
- Plaats de projector niet buiten of bij een raam.
- Plaats niets wat vocht bevat in de nabijheid van de projector.

(vervolgd op volgende pagina)

## Opstellen (vervolg)

**⚠ VOORZICHTIG ▶ Plaats de projector in een koele ruimte en zorg dat er voldoende ventilatie is.** De projector zal automatisch worden afgesloten of storing veroorzaken als de temperatuur binnenin het toestel te hoog is. Het gebruik van een beschadigde projector kan vervolgens resulteren in brand en/of elektrische shock.

- Plaats de projector niet in direct zonlicht of in de nabijheid van hete objecten zoals verwarming.
- Bewaar een ruimte van 30 cm of meer tussen de zijkanalen van de projector en andere objecten zoals muren.
- Plaats de projector niet op tapijt, kussens of beddegoed.
- De ventilatoropeningen van de projector niet verstopen, blokkeren of op een andere manier bedekken. Plaats niets in de buurt van de ventilatieopeningen van de projector dat aan de ventilatoren kan kleven of erin gezogen kunnen worden.
- De projector niet blootstellen aan magnetische velden, hierdoor kan storing aan de koelventilatoren in de projector ontstaan.

**▶ Vermijd het plaatsen van de projector in een rokerige, vochtige of stoffige ruimte.** De projector in dergelijke ruimtes plaatsen kan brand, elektrische schokken en storing aan de projector veroorzaken.

- Plaats de projector niet in de buurt van luchtbevochtigers. Vooral bij een ultrasonische luchtbevochtiger is het mogelijk dat er chloor en mineralen die in het kraanwater zitten geatomiseerd worden en in de projector terecht komen, met een verslechtering van de beeldkwaliteit of andere problemen tot gevolg.
- Plaats de projector niet in een rokerige ruimte, keuken, gang of bij een raam.

**OPMERKING** • Positioneer de projector dusdanig dat direct licht op de afstandsbediening van de projector wordt voorkomen.

- Zet het product niet op een plaats waar dit radio-interferentie kan veroorzaken.
- Controleer en corrigeer de instelling voor VENTI SNELHEID van SERVICE in het OPTIE menu volgens de gebruiksomgeving (59). Als de projector wordt gebruikt met een verkeerde instelling, kunnen de projector zelf of de interne onderdelen beschadigd raken.
- Houd hittegevoelige voorwerpen uit de buurt van de projector. Anders kunnen deze beschadigd worden door de hitte van de projector.

## Uw apparaten aansluiten

Raadpleeg, voor u de projector op een apparaat aansluit, de gebruiksaanwijzing van het apparaat om er zeker van te zijn dat het apparaat geschikt is om op projector aan te sluiten en zorg ervoor dat u de juiste hulpstukken hebt, zoals een kabel met het juiste signaal. Neem contact op met uw dealer wanneer het vereiste accessoire niet bij het product is geleverd of als het accessoire beschadigd is. Controleer of de projector en alle andere apparaten zijn uitgeschakeld en maak dan de verbinding overeenkomstig de volgende instructies. Zie de afbeeldingen op de hierna volgende pagina's.

Lees ook eerst de **Netwerkhandleiding** voordat u de projector op een netwerk aansluit.

**⚠ WAARSCHUWING ► Gebruik alleen geschikte accessoires.** Anders kan er brand ontstaan of kunnen het apparaat en de projector beschadigd raken.

- Gebruik alleen de gespecificeerde accessoires of aanbevolen door de fabrikant van de projector. Het is mogelijk dat er aan bepaalde normen moet worden voldaan.
- De projector en de accessoires niet uit elkaar halen of wijzigen.
- Gebruik geen beschadigde accessoires. Wees voorzichtig dat niet de accessoires schade. Leg de kabels zo dat er niet over gelopen wordt of dat de kabels klemgedrukt worden.

**⚠ VOORZICHTIG ► In geval van een kabel met een ader aan een uiteinde, sluit u het uiteinde met de ader aan op de projector.** Dit is mogelijk vereist door EMI-voorschriften.

**N.B.** • Schakel de projector niet aan of uit terwijl hij nog is aangesloten op een apparaat dat in werking is, tenzij dit staat vermeld in de gebruiksaanwijzing van het apparaat. Dit kan defecten in het apparaat of de projector veroorzaken.

- De functie van sommige input poorten kan overeenkomstig uw eisen ingesteld worden. Raadpleeg de referentiepagina vermeld naast elke poort in onderstaande afbeelding.
- Zorg ervoor dat u een connector niet op een verkeerde poort aansluit. Dit kan defecten in het apparaat of de projector veroorzaken.
  - Bij het aansluiten dient u zich ervan te vergewissen dat de vorm van de kabelaansluiting in de aansluitingspoort past.
  - Draai de schroeven strak op de aansluitingen met de schroeven.
  - Gebruik de kabels met rechte pluggen en niet die met L-vormige pluggen, want de ingangspoorten van de projector zijn verzonken.

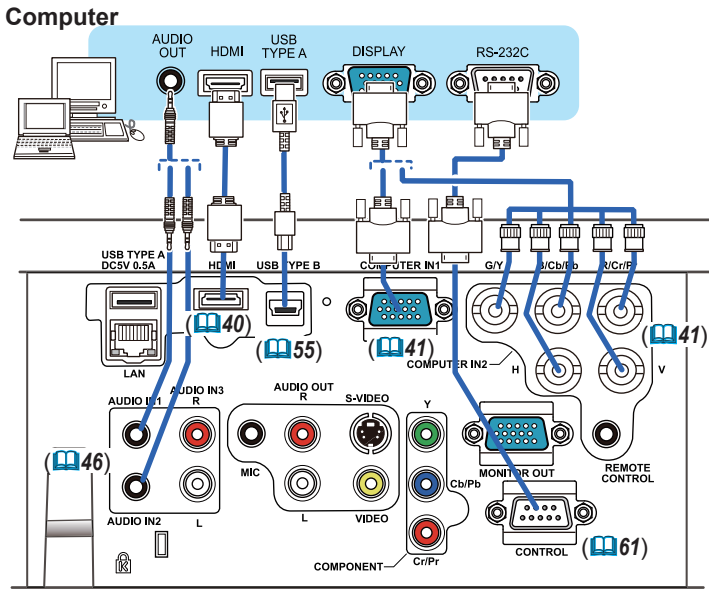
### Over Plug-and-Play-capaciteit

- Plug-and-Play is een systeem bestaande uit een computer, het besturingssysteem en de randapparatuur (bijv. weergaveapparaten). Deze projector is compatibel met VESA DDC 2B. Plug-and-Play kan worden gebruikt door deze projector aan te sluiten op een computer die compatibel is met VESA DDC (display data channel).
  - Benut deze functie door een computerkabel aan te sluiten op de **COMPUTER IN1**-poort (compatibel met DDC 2B). Plug-and-Play werkt mogelijk niet correct wanneer u enig ander type aansluiting uitprobeert.
  - Gebruik de standaarddrivers in uw computer, want deze projector is een Plug-and-Play-monitor.

(vervolgd op volgende pagina)



**Uw apparaten aansluiten (vervolg)**

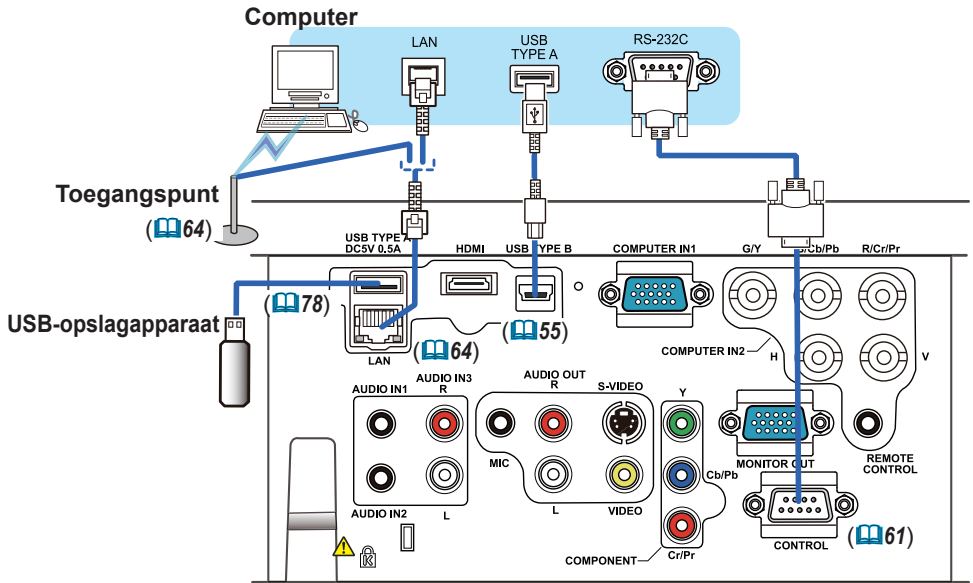


**N.B.** • Raadpleeg, voor u de projector op een computer aansluit, de gebruiksaanwijzing van de computer en controleer de compatibiliteit van het signaalniveau, de synchronisatiemethodes en de verstuurde displayresolutie naar de projector.

- Sommige signalen hebben mogelijk een adapter nodig voor invoer in deze projector.
- Sommige computers hebben meerdere schermafbeeldingmodi die misschien signalen bevatten die niet door deze projector ondersteund worden.
- Hoewel de projector signalen kan weergeven met een resolutie tot UXGA (1600x1200), wordt het signaal omgezet naar de resolutie van het projectorpaneel voordat het wordt weergegeven. De beste weergave wordt bereikt wanneer de resolutie van de invoersignalen en die van het projectorpaneel identiek zijn.
- Indien u deze projector op een notebook aansluit, moet u de display uitvoeren naar een externe monitor, of tegelijkertijd uitvoeren naar de interne display en een externe monitor. Raadpleeg de computermanual voor de instellingen.
- Afhankelijk van het inputsignaal, kan de automatische aanpassingsfunctie van deze projector enige tijd in beslag nemen en niet correct functioneren.
- Merk op dat een Composite Sync signaal of Sync-on-green signaal de automatische aanpassingsfunctie van deze projector kan verstoren (41).
- Als de automatische aanpassingsfunctie niet correct functioneert, is het mogelijk dat u het dialoogvenster om de displayresolutie in te stellen, niet ziet. In dat geval moet u een externe display gebruiken. U kunt het dialoogvenster zien en de geschikte displayresolutie instellen.

(vervolgd op volgende pagina)

**Uw apparaten aansluiten (vervolg)**

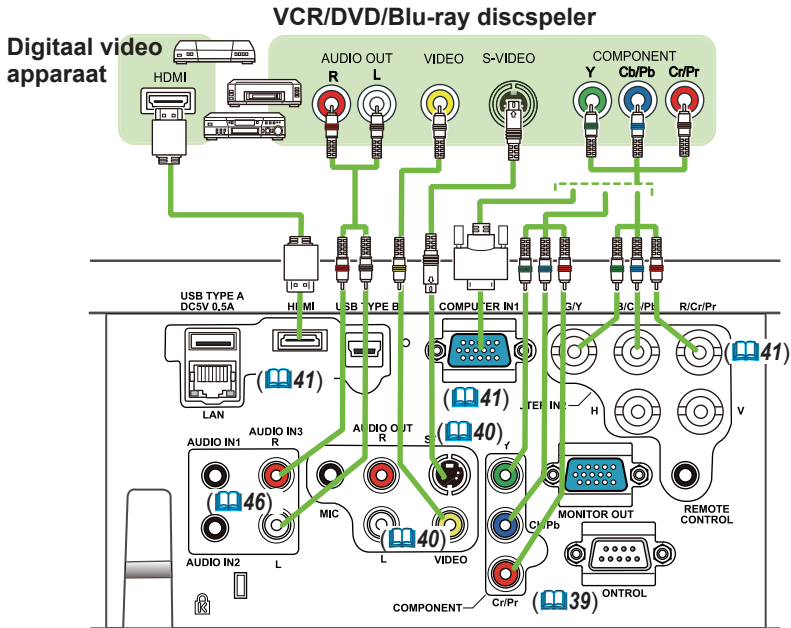


**⚠ VOORZICHTIG** ► Zorg ervoor dat u de toestemming hebt van de netwerkbeheerder voor u de projector op een netwerk aansluit.  
 ► Sluit de **LAN**-poort niet aan op een netwerk met een te hoge elektrische spanning.  
 ► Gebruik, voor u het USB-opslagapparaat uit de poort van de projector verwijdert, de functie **VERWIJDER USB** op het thumbnailscherm om uw gegevens te beveiligen. (📖80)

**N.B.** • Als een te groot USB-opslagapparaat de **LAN**-poort blokkeert, gebruikt u een USB-verlengkabel om het USB-opslagapparaat aan te sluiten.

(vervolgd op volgende pagina)

**Uw apparaten aansluiten (vervolg)**

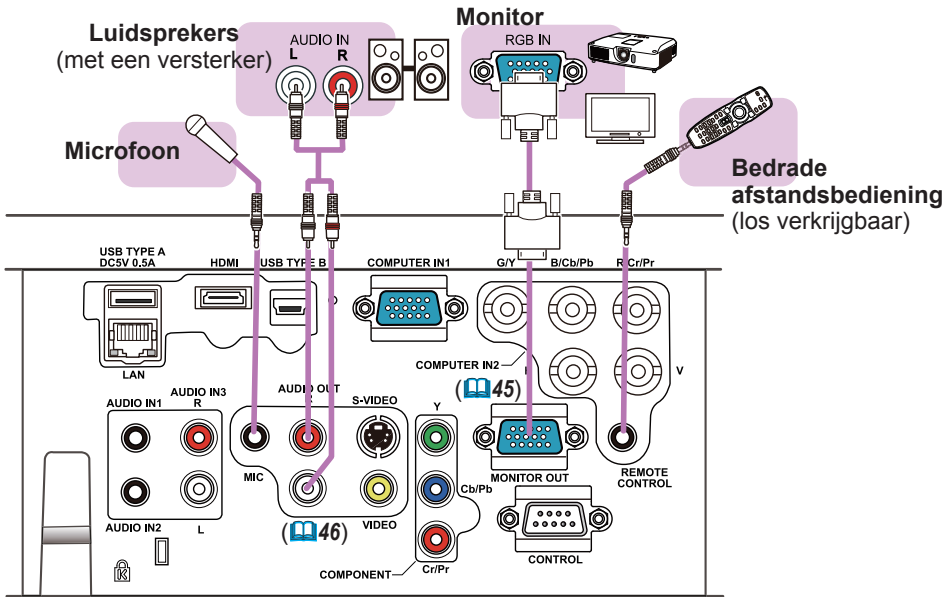


**N.B.** • De **HDMI** poort van dit model past bij de HDCP (High-bandwidth Digital Content Protection) en is dus in staat een videosignaal weer te geven uit de HDCP geschikte DVD spelers en dergelijke.

- De **HDMI** ondersteunt de volgende video signalen: 480i@60,480p@60,576i@50,576p@50,720p@50/60,1080i@50/60,1080p@50/60
- Deze projector kan aangesloten worden op andere apparatuur die een **HDMI™** aansluitmogelijkheid heeft, maar met sommige apparatuur werkte de projector mogelijk niet goed, bijvoorbeeld geen video.
- Vergewist u zich ervan een **HDMI™** kabel met **HDMI™** logo te gebruiken.
- Wanneer de projector is aangesloten op een apparaat met een DVI connector, gebruikt u een DVI tot **HDMI™** kabel om aan te sluiten op de **HDMI** ingang.

(vervolgd op volgende pagina)

**Uw apparaten aansluiten (vervolg)**



**N.B.** • Als de luidspreker een luid feedbackgeluid produceert, moet u de microfoon verder van de luidspreker wegzetten.

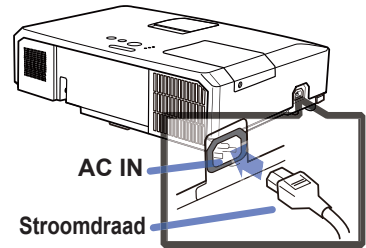
**Microfoonfunctie**

- U kunt een dynamische microfoon op de **MIC**-poort aansluiten met een miniplug van 3,5 mm. In dat geval doet de ingebouwde luidspreker dienst als output voor het geluid van de microfoon, zelfs wanneer het geluid van de projector wordt uitgevoerd. U kunt het lijnsignaal in de **MIC** invoeren van apparatuur zoals een draadloze microfoon. Wanneer u het lijnsignaal in de **MIC**-poort invoert, selecteer dan HOOG in MIC NIVEAU van het AUDIO-menu. In de normale modus kan het volume van de microfoon afzonderlijk van het volume van de projector worden ingesteld door gebruik te maken van het menu (46, 47). In de standby modus kan het volume van de microfoon worden ingesteld met de knoppen **VOLUME +/-** van de afstandsbediening, synchroon met het volume van de projector (19). Zelfs als het geluid van de projector in de mute stand is gezet door middel van de AUDIOBRON functie (46), is het volume van de microfoon nog in te stellen. In beide standen (standby of normale) kan de **MUTE** knop van de afstandsbediening voor het geluid van zowel de microfoon als de projector gebruikt worden (19).
- Deze projector ondersteunt geen plug-in power voor de microfoon.

## De stroomtoevoer aansluiten

1. Stop de connector van de stroomdraad in de **AC IN** (AC-ingang) van de projector.
2. Steek de plug van de stroomdraad stevig in de uitgang. Binnen een paar seconden na de stroomtoevoer verbinding, zal de **POWER**-indicator oplichten en oranje gaan branden.

Gelieve te herinneren dat wanneer de **DIRECT AAN** functie is geactiveerd (54), de verbinding van stroomtoevoer de projector aan zal doen gaan.



**⚠ WAARSCHUWING** ► Wees extra voorzichtig wanneer u de stroomdraad aansluit, want onjuiste of gebrekkige aansluitingen kunnen resulteren in brand en/of elektrische schok.

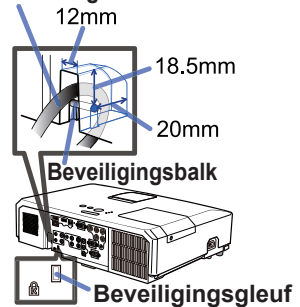
- Gebruik alleen de stroomkabel die bij de projector werd meegeleverd. Wanneer die beschadigd is, neem dan contact op met uw dealer om een juiste te verkrijgen.
- Stop de stroomdraad enkel in een uitgang van dezelfde voltage als de stroomdraad. De stroomuitgang moet zich dichtbij de projector bevinden en moet gemakkelijk toegankelijk zijn. Verwijder de stroomkabel om hem helemaal los te maken van het apparaat.
- Nooit de stroomkabel wijzigen.

## Via de beveiligingsbalk en sleuf

Een commercieel verkrijgbare antidiefstalkinget of -draad kan aan de beveiligingsbalk aan de projector worden bevestigd. Een commercieel verkrijgbare antidiefstalkinget of -draad kan aan de beveiligingsbalk aan de projector worden bevestigd.

Dit apparaat beschikt ook over de beveiligingsgleuf voor het Kensingtonslot. Voor details, zie de handleiding van het beveiligingsgereedschap.

### Antidiefstalkinget of -draad



**⚠ WAARSCHUWING** ► Gebruik de veiligheidsbalk en -sleuf niet om te voorkomen dat de projector valt, want daar zijn ze niet voor gemaakt.

**⚠ VOORZICHTIG** ► Plaats de antidiefstalkinget of de antidiefstaldraad niet bij de luchtuitlaten. Ze zouden te heet kunnen worden.

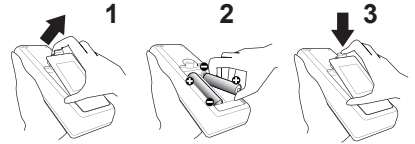
**N.B.** • De beveiligingsbalk en de beveiligingsgleuf zijn geen gegarandeerde diefstalpreventiemaatregelen. Ze zijn bedoeld om gebruikt te worden als aanvullende diefstalpreventiemaatregel.

**Afstandsbediening**

**Batterijen plaatsen**

Gelieve de batterijen in de afstandsbediening te stoppen voor gebruik. Wanneer de afstandbediening niet goed meer werkt, kunt u dat misschien oplossen door de batterijen te vervangen. Wanneer u de afstandsbediening een lange tijd niet gebruikt, verwijdert u de batterijen uit de afstandsbediening en bewaart u ze op een veilige plek.

1. Hou het haakje van het batterijdeksel vast en verwijder het deksel.
2. Stop de twee AA-batterijen (**HITACHI MAXELL** of **HITACHI MAXELL ENERGY, Onderdeelnr. LR6 of R6P**) volgens hun plus- en min-polen zoals aangeduid in de afstandsbediening.
3. Herplaats de batterijklep in de richting van de pijl en klik ze terug op haar plaats.

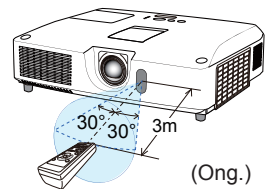


**⚠ WAARSCHUWING** ► Behandel de batterijen altijd met zorg en gebruik ze alleen zoals voorgeschreven. Onjuist gebruik kan resulteren in batterij-explosie, scheurtjes of lekkage, wat kan resulteren in brand, letsel en/of vervuiling van de omgeving.

- Gebruik alleen de gespecificeerde batterijen. Gebruik geen batterijen van verschillende types tegelijkertijd. Mix geen nieuwe batterij met een gebruikte.
- Zorg dat de plus- en min-polen op de juiste plaats zitten wanneer u een batterij plaatst.
- Bewaar een batterij uit de buurt van kinderen en huisdieren.
- Een batterij niet heropladen, kortsluiten of uit elkaar halen.
- Zorg dat een batterij niet in vuur of water kan terechtkomen. Bewaar batterijen op een donkere, koele en droge plaats.
- Indien u een lekkage constateert bij een batterij, veeg dan het gelekte weg en vervang de batterij. Als het gelekte aan uw lichaam of kledij blijft hangen, spoel het dan onmiddellijk met veel water af.
- Houd u aan de plaatselijke wetten over het weggooien van de batterij.

**Over het afstandsbedieningsignaal**

De afstandsbediening werkt met de afstandssensor op de projector. Er zit een afstandssensor op de voorkant van de projector. De sensor neemt de signalen binnen het volgende bereik waar, wanneer de sensor actief is:  
 60 graden (30 graden aan de linker- en rechterkant van de sensor) binnen een straal van 3 meter.



**N.B.** • Het kan mogelijk zijn om het afstandbedieningssignaal te gebruiken dat op het scherm of ergens anders wordt gereflecteerd. Als het moeilijk is om het signaal direct naar de sensor te zenden, probeer dan het signaal te doen reflecteren.

- De afstandsbediening gebruikt infraroodlicht om signalen te verzenden naar de projector (Klasse 1 LED), dus zorg dat u de afstandsbediening gebruikt in een ruimte waar geen obstakels staan die het signaal van de afstandsbediening naar de projector kunnen blokkeren.
- De afstandsbediening werkt mogelijk niet goed wanneer een sterk licht (zoals direct zonlicht) of licht van zeer korte afstand (zoals een inverterfluorescerende lamp) op de afstandsbediening of projector schijnt. Pas de positie van de projector aan om zulk licht te vermijden.

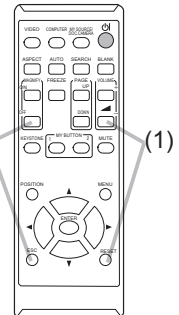
## De frequentie van het afstandsbedieningssignaal wijzigen

Voor de bijgeleverde afstandsbediening kunt u kiezen uit twee signaalfrequentiemodi: 1:NORMAAL en 2:HOOG. Wanneer de afstandsbediening niet behoorlijk functioneert, probeer dan de signaalfrequentie te wijzigen.

Om de modus in te stellen, houdt u de combinatie van de twee knoppen hieronder weergegeven ongeveer 3 seconden ingedrukt.

- (1) Instellen op Mode 1:NORMAAL... knoppen **VOLUME** - en **RESET**
- (2) Instellen op Mode 2:HOOG... knoppen **MAGNIFY OFF** en **ESC**

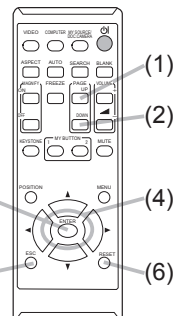
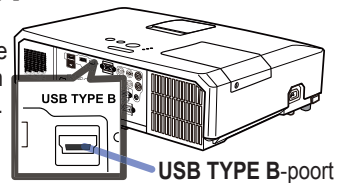
Onthoud dat de AFSTAND. FREQUENTIE in het onderdeel SERVICE van het OPTIE-menu (M60) van de te bedienen projector ingesteld behoort te worden in dezelfde modus als de afstandsbediening.



## Gebruik als een eenvoudige pc-muis & knoppenbord

De bijgeleverde afstandsbediening werkt als een gewone muis en toetsenbord van de computer wanneer de **USB TYPE B**-poort van de projector op de USB-poort type A van de computer is aangesloten en MUIS is geselecteerd voor USB TYPE B in het OPTIE-menu (M55).

- (1) **PAGE UP**-knop: Druk op de **PAGE UP**-knop.
- (2) **PAGE DOWN**-knop: Druk op de **PAGE DOWN**-knop.
- (3) **Linkermuisknop**: Druk op de **ENTER**-knop.
- (4) **Bewegingsaanwijzer**: Gebruik de cursorknoppen **▲**, **▼**, **◀** en **▶**.
- (5) **ESC**-knop: Druk op de **ESC**-knop.
- (6) **Rechtermuisknop**: Druk op de **RESET**-knop.



**OPMERKING** ► Als u de functies van de eenvoudige muis en het knoppenbord niet gebruikt zoals het hoort, kan uw apparatuur beschadigd worden. Sluit dit apparaat alleen op een computer aan terwijl u deze functie gebruikt. Raadpleeg de handleidingen van uw computer voordat u dit product op uw computer aansluit.

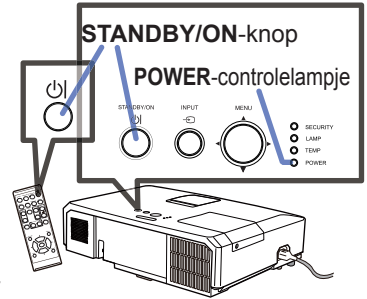
**N.B.** Wanneer de functie van de eenvoudige muis & knoppenbord van dit apparaat niet naar behoren functioneert, controleer dan het volgende.

- Wanneer een USB-kabel deze projector verbindt met een computer die een ingebouwde aanwijzer heeft (b.v. trackball), zoals een laptop, open dan het BIOS-menu, selecteer vervolgens de externe muis en blokkeer de ingebouwde aanwijzer, zoals de ingebouwde aanwijzer heeft mogelijk voorrang op deze functie.
- Windows 95 OSR 2.1 of hoger is vereist voor deze functie. Ook werkt de functie mogelijk niet als gevolg van de configuraties en muisdrivers van de computer. Deze functie kan gebruikt worden met computers die algemene USB muizen of toetsenborden kunnen aansturen.
- U kunt geen dingen doen zoals twee knoppen tegelijkertijd indrukken (bijvoorbeeld om de muisaanwijzer diagonaal te doen bewegen).
- Deze functie wordt alleen geactiveerd als de projector goed werkt. In de volgende gevallen is deze functie niet beschikbaar:
  - Terwijl de lamp opwarmt. (Het **POWER** lampje knippert groen.)
  - Als de **USB TYPE A** of **USB TYPE B** poort is geselecteerd.
  - Als er op het beeldscherm **BLANK**(M28), **PATROON**(M52) of **MIJN BEELD**(M67) wordt weergegeven.
  - Als er een menu op het beeldscherm wordt weergegeven.
  - Als gebruik wordt gemaakt van de cursorknoppen om het geluid of beeldschermfuncties te regelen, zoals het instellen van het geluidsvolume, het corrigeren van de keystone, het aanpassen van de beeldpositie en het vergroten van het scherm.

**Stroom aan/uit**

**De projector aanzetten**

1. Ga na of de stroomdraad stevig en correct is aangesloten op de projector en de uitgang.
2. Vergewist u ervan dat het **POWER**-controlelampje oranje brandt (📖97). Verwijder daarna de lensdop.
3. Druk op de **STANDBY/ON**-knop op de projector of de afstandsbediening. De projectielamp zal oplichten en het **POWER**-controlelampje zal in groen beginnen te knipperen. Wanneer de stroom volledig ingeschakeld is, zal de indicator stoppen met knipperen en een bestendig groen schijnen (📖97).



Om het beeld weer te geven, selecteert u een invoersignaal volgens de sectie **Een invoersignaal selecteren** (📖19).

**De projector uitzetten**

1. Druk op de **STANDBY/ON**-knop op de projector of de afstandsbediening. Het bericht "Stroom uitschakelen?" zal 5 seconden op het scherm verschijnen.
2. Druk opnieuw op de **STANDBY/ON**-knop terwijl het bericht verschijnt. De projectorlamp zal uitgaan en het **POWER**-controlelampje zal in oranje beginnen te knipperen. Vervolgens zal het **POWER**-indicator stoppen met knipperen en een bestendig oranje schijnen wanneer de lampkoeling is voltooid (📖97).
3. Bevestig de lenskapje, nadat de **POWER**-indicator oranje gaat branden.

Schakel de projector niet in gedurende ongeveer 10 minuten of meer na het uitschakelen. Schakel de projector ook niet meteen uit nadat deze is ingeschakeld. Hierdoor kan de lamp defect raken of kan de levensduur van sommige onderdelen, waaronder de lamp, worden verkort.

**⚠ WAARSCHUWING** ► Een sterk licht wordt uitgestraald zodra de stroom naar de projector wordt ingeschakeld. Kijk niet in de lens van de projector of in de binnenkant van de projector door een opening van de projector.  
 ► Raak de lens niet aan rond de lampbehuizing en de uitlaatopeningen tijdens gebruik of net na gebruik, want die is te heet.

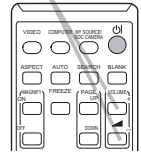
**N.B.** • Schakel de stroom aan/uit in de juiste volgorde. Schakel de projector in voordat u de aangesloten apparaten inschakelt.  
 • Deze projector heeft de functie die de projector automatisch kan laten aan/uitschakelen. Gelieve te verwijzen naar de **DIRECT AAN** (📖54) en **AUTOM. UIT** (📖55) onderdelen van het **OPT.** menu.  
 • Gebruik de uitschakelschakelaar (📖98) alleen wanneer de projector niet wordt uitgeschakeld met de normale procedure.



In werking

VOLUME+/- -knop

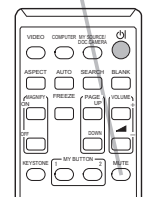
Volume aanpassen



- Gebruik de **VOLUME+ / VOLUME-** -knop om het volume aan te passen.
  - Een dialoog zal verschijnen op het scherm om u te helpen bij het aanpassen van de volume. Zelfs indien u niets doet, zal de dialoog automatisch verdwijnen na een paar seconden.
  - Als  $\times$  wordt geselecteerd voor de huidige beeldinvoerpoort, wordt de volumeaanpassing geblokkeerd. Raadpleeg het onderdeel AUDIOBRON van het menu AUDIO (46).
  - Zelfs als de projector in de stand-bymodus staat, kunt u het volume regelen indien aan de volgende twee voorwaarden is voldaan:
    - Een andere optie dan  $\times$  is geselecteerd voor STANDBY onder AUDIOBRON in het AUDIO-menu (46).
    - NORMAAL is geselecteerd voor UIT(STANDBY) in het INSTELLEN-menu (45).
  - In de standby modus kan het volume van de microfoon worden ingesteld met de knoppen **VOLUME +/-** van de afstandsbediening, synchroon met het volume van de projector (19).

Tijdelijk het geluid uitzetten

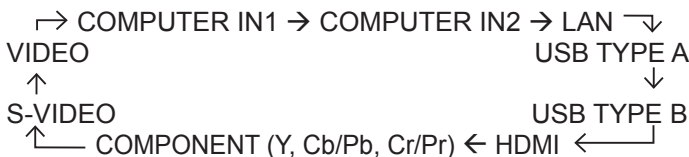
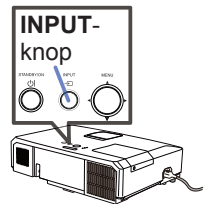
MUTE-knop



- Druk op de **MUTE**-knop op de afstandsbediening.
  - Er zal een dialoog op het scherm verschijnen die aangeeft dat u het geluid hebt uitgeschakeld. Om het geluid te herstellen, drukt u op de **MUTE-**, **VOLUME+** of **VOLUME-** -knop. Zelfs indien u niets doet, zal de dialoog automatisch verdwijnen na een paar seconden.
  - Als  $\times$  wordt geselecteerd voor de huidige beeldinvoerpoort, wordt het geluid altijd uitgezet. Raadpleeg het onderdeel AUDIOBRON van het menu AUDIO (46).
  - G.B. (ondertiteling voor gehoorgestoorden) wordt automatisch ingeschakeld wanneer het geluid gedempt is en ingangssignalen die G.B. bevatten binnenkomen. Deze functie is alleen beschikbaar wanneer het signaal NTSC is voor **VIDEO** of **S-VIDEO**, of 480i@60 voor **COMPONENT**, **COMPUTER IN1** of **COMPUTER IN2**, en wanneer AUTO is geselecteerd voor **WEERGEVEN** in het G.B. menu onder het SCHERM menu (53).

Een invoersignaal selecteren

- Druk op de **INPUT**-knop op de projector.
  - Iedere keer dat u op de knop drukt, schakelt de projector de invoerpoort over vanaf de huidige poort zoals hieronder.



- Terwijl **SCHAKEL IN** wordt geselecteerd voor het onderdeel **AUTOM. ZOEKEN** in het menu **OPTIE** (54), zal de projector de poorten in de bovenvermelde volgorde blijven controleren tot een invoersignaal wordt gedetecteerd.
- Het kan enkele seconden duren om de beelden van de **USB TYPE B**-poort te projecteren.

(vervolgd op volgende pagina)

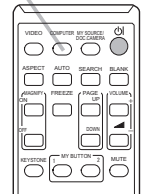
**Een invoersignaal selecteren (vervolg)**

1. Druk op de **COMPUTER**-knop op de afstandsbediening. Iedere keer dat u op de knop drukt, schakelt de projector de invoerpoort over vanaf de huidige poort zoals hieronder.



- Terwijl **SCHAKEL IN** wordt geselecteerd voor het onderdeel **AUTOM.ZOEKEN** in het menu **OPTIE**, zal de projector elke poort na elkaar blijven controleren tot een invoersignaal wordt gedetecteerd (54). Als de **COMPUTER**-knop wordt ingedrukt wanneer de **VIDEO**-, **S-VIDEO**-, **COMPONENT**- of **HDMI**-poort wordt geselecteerd, dan zal de projector de **COMPUTER IN1**-poort eerst controleren.
- Het kan enkele seconden duren om de beelden van de **USB TYPE B**-poort te projecteren.

**COMPUTER**-knop

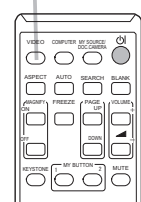


1. Druk op de **VIDEO**-knop op de afstandsbediening. Iedere keer dat u op de knop drukt, schakelt de projector de invoerpoort over vanaf de huidige poort zoals hieronder.



- Terwijl **SCHAKEL IN** wordt geselecteerd voor het onderdeel **AUTOM.ZOEKEN** in het menu **OPTIE**, zal de projector elke poort na elkaar blijven controleren tot een invoersignaal wordt gedetecteerd (54). Als de **VIDEO**-knop wordt ingedrukt wanneer de **COMPUTER IN1**-, **COMPUTER IN2**-, **LAN**-, **USB TYPE A**- of **USB TYPE B**-poort wordt geselecteerd, dan zal de projector de **HDMI**-poort eerst controleren.

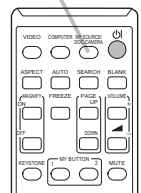
**VIDEO**-knop



1. Druk op de **MY SOURCE / DOC. CAMERA**-knop op de afstandsbediening. Het ingangssignaal wordt overgeschakeld naar het signaal dat u als **SIGNAALBRON** (58) heeft ingesteld.

- Deze functie kan ook worden gebruikt voor een documentencamera. Selecteer de ingangsaansluiting waarmee de documentencamera verbonden is.

**MY SOURCE / DOC. CAMERA**-knop





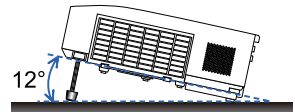
## Aanpassen van de verhoging van de projector

Als de plaats waar de projector komt te staan, enigszins ongelijk is aan de linker- of rechterkant, gebruik dan de verstelvoetjes om de projector goed horizontaal te plaatsen.

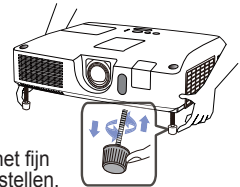
Met behulp van de voetjes kan de projector ook geheld worden om met een geschikte hoek op het scherm te projecteren, door de voorkant van de projector 12 graden of minder te verhogen.

Deze projector heeft 2 verstelvoetjes en 2 verstelknoppen. Een verstelvoet is instelbaar door het optrekken van de verstelknop aan dezelfde kant.

1. Terwijl u de projector vasthoudt, drukt u op de verstelknoppen omhoog om de verstelvoetjes los te maken.
2. Positioneer de voorkant van de projector op de gewenste hoogte.
3. Laat de verstelknoppen los om de verstelvoetjes vast te zetten.
4. Als u zeker weet dat de verhogingsvoetjes vergrendeld zijn, positioneert u de projector voorzichtig.
5. Indien nodig kunnen de verstelvoetjes handmatig gedraaid worden om ze precies in te stellen. Houd de projector vast wanneer u de voetjes draait.



Om een verstelvoetje los te maken, duwt u op de verstelknop aan dezelfde kant.



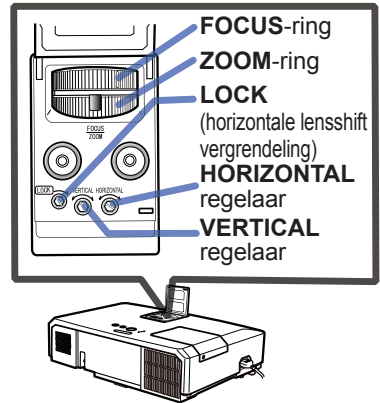
Om het fijn in te stellen, draait u aan het voetje.

**⚠ VOORZICHTIG** ► Hanteer de verstelknoppen niet zonder de projector vast te houden, want de projector kan vallen.

► De projector niet op een ander manier hellen dan de voorkant 12 graden of minder te verhogen met behulp van de verstelvoetjes. Als u de projector verder helt dan dat, kan dat storing of levensduurverkorting van onderdelen of de projector zelf veroorzaken.

## De lens instellen

1. Gebruik de **ZOOM**-ring om de schermgrootte aan te passen.
2. Gebruik de **FOCUS**-ring om het beeld te focussen.
3. Draai de **VERTICAL** regelaar geheel tegen de klok in. Daarna met de klok mee draaien en de verticale lensshift naar boven instellen.
4. Draai de **LOCK** regelaar tegen de klok in om de vergrendeling van de **HORIZONTAL** regelaar los te maken.
5. Draai de **HORIZONTAL** regelaar met de klok mee of tegen de klok in om de horizontale lensshift in te stellen.
6. Draai de **LOCK** helemaal met de klok mee en zet deze vast om de horizontale lensshift te vergrendelen.
7. Gebruik de **FOCUS**-ring om het beeld te focussen.



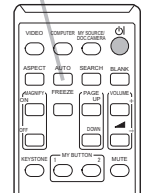
**⚠ VOORZICHTIG** ► Behandel de lens regelaars voorzichtig, want bij schokken is het mogelijk dat de lens niet goed meer werkt. Er is eventueel meer vermogen nodig om de regelaars tot de aanpassingslimieten te brengen. Let op dat u niet teveel vermogen gebruikt.

**N.B.** • Gebruik een Engelse sleutel om de **VERTICAL**, **HORIZONTAL** regelaars en **LOCK** aan te draaien. Als u geen Engelse sleutel bezit, kunt u een platte schroevendraaier gebruiken wat iets meer nauwkeurigheid vereist.  
 • Gebruik de **LOCK** zodat de lens niet uit de ingestelde horizontale lensshift kan verschuiven. Bij het aanpassen van de verticale lensshift kan de horizontale lensshift verschuiven. Deze projector is niet uitgerust met een vergrendeling voor verticale lensshift.

## Via de automatische aanpassingsfunctie

1. Druk op de **AUTO**-knop op de afstandsbediening.  
Als u op die knop drukt, gebeurt het volgende.

**AUTO**-knop



- **Voor een computersignaal**

De verticale positie, de horizontale positie en de horizontale fase zullen automatisch aangepast worden. Zorg dat het toepassings scherm op de maximale grootte is ingesteld voordat u deze functie probeert. A donkere afbeelding kan nog steeds incorrect ingesteld zijn. Gebruik een helderder beeld wanneer u bijstelt.

- **Voor een videospaand en s-videospaand**

Het meest geschikte videoformaat voor het respectievelijke invoerspaand zal automatisch geselecteerd worden. Deze functie is alleen beschikbaar wanneer AUTOM. wordt geselecteerd voor het puntje VIDEO FORMAT in het INPUT-menu (40). De verticale en horizontale positie worden automatisch als standaard ingesteld.

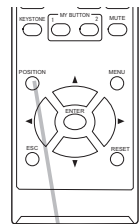
- **Voor een component videospaand**

De verticale en horizontale positie worden automatisch als standaard ingesteld. De horizontale fase wordt automatisch aangepast.

- De automatische instelling duurt ongeveer 10 seconden. Let op, dit werkt mogelijk niet goed met sommige input.
- Wanneer deze functie uitgevoerd wordt voor een videospaand, zal iets extra's verschijnen buiten het beeld verschijnen, zoals een lijn.
- Wanneer deze functie voor een computerspaand wordt toegepast, kan er een zwart kader aan de rand van het scherm verschijnen, afhankelijk van het model computer.
- De onderdelen die door deze functie worden aangepast, kunnen variëren wanneer FINE of DISABLE wordt geselecteerd voor het AUTOM.REGEL onderdeel van het puntje SERVICE in het OPTIE-menu (59).

## De positie aanpassen

1. Druk op de knop **POSITION** op de afstandsbediening wanneer er geen menu wordt aangeduid. De indicatie "POSITIE" zal op het scherm verschijnen.
2. Gebruik de cursorknoppen ▲/▼/◀/▶ voor het aanpassen van de beeldpositie. Als u de handeling opnieuw in wenst te stellen, drukt u op de **RESET**-knop op de afstandsbediening tijdens de handeling. Om deze handeling te voltooien, drukt u nogmaals op de **POSITION**-knop. Zelfs indien u niets doet, zal de dialoog automatisch verdwijnen na een paar seconden.



**POSITION**-knop

- Wanneer deze functie wordt uitgevoerd op een videospaand of s-videospaand, kan er iets extra's verschijnen, zoals een lijn buiten het beeld.
- Als deze functie wordt uitgevoerd bij een videospaand of s-videospaand, hangt het bereik van deze aanpassing af van de OVERSCAN in de BEELD menu (36) instelling. Het is niet mogelijk om aan te passen als de OVERSCAN is ingesteld op 10.
- Als u op de knop **POSITION** drukt wanneer een menu op het scherm wordt weergegeven, zal het weergegeven beeld niet van positie veranderen, maar het menu wel.
- Deze functie is niet beschikbaar voor **LAN**, **USB TYPE A**, **USB TYPE B** of **HDMI**.

## Vervorming corrigeren

Om vervormingen van het geprojecteerde scherm te corrigeren kunt u uit drie opties kiezen, AUTO, HANDLEIDING en PERFECT PAS.

AUTO: om de automatische verticale keystone correctie uit te voeren. (📖43)

HANDLEIDING: hiermee kan de verticale en horizontale keystone aangepast worden.

PERFECT PAS: hiermee kunnen de hoeken en zijanten van het scherm aangepast worden om vervorming te corrigeren.



1. Druk eerst op de **KEYSTONE** knop om het KEYSTONE menu te tonen en ga naar een van de items met de ▲/▼ knoppen. Volg dan onderstaande procedure voor het geselecteerde item.

**N.B.**

- Het menu of dialoogvenster zal na enkele seconden van inactiviteit automatisch verdwijnen. Door opnieuw op de **KEYSTONE** knop te drukken wordt de handeling beëindigd en het menu of dialoogvenster afgesloten.
- Als het scherm PERFECT PAS is ingesteld, kunnen zowel AUTO als HANDLEIDING niet worden geselecteerd. Als u deze functies wilt gebruiken, ga dan naar stap 3 van het PERFECT PAS item om de instelling van PERFECT PAS te starten.
- Als TRANSITIE DETECTOR op SCHAKEL IN staat, zijn deze functies niet beschikbaar (📖74).

### AUTO

2. Als AUTO ingesteld staat, toont het de automatische verticale keystone correctie door op de ► of **ENTER** knop te drukken. Om de handeling te beëindigen, druk op de **KEYSTONE** knop, of als AFSLUITEN staat ingesteld in het dialoogvenster met ▲/▼ knoppen en druk op de ► of **ENTER** knop.

### HANDLEIDING

2. Als HANDLEIDING staat ingesteld, wordt het KEYSTONE\_HANDLEIDING dialoogvenster getoond door op de ► of **ENTER** knop te drukken.
3. Selecteer de verticale of horizontale keystone (📐 / 📏) met de ▲/▼ knoppen.
4. Gebruik de ◀/▶ knoppen om de keystone vervorming aan te passen.
5. Om de handeling te beëindigen, druk op de **KEYSTONE** knop, of als AFSLUITEN staat ingesteld in het dialoogvenster met ▲/▼ knoppen en druk op de ► of **ENTER** knop. Of op de volgende manier: ga naar TERUG in het dialoogvenster met de ▲/▼ knoppen en druk op de ◀ of **ENTER** knop om terug te keren naar stap 1 van het menu.



**PERFECT PAS**

2. Als PERFECT PAS staat ingesteld, wordt de KEYSTONE\_HANDLEIDING getoond door de ► of **ENTER** knop te drukken.
3. Als het noodzakelijk is de actuele instelling te starten, ga naar **RESET** in het dialoogvenster met de **RESET** knop en druk op de **ENTER** of de **INPUT** knop.
4. Selecteer een van de aan te passen hoeken of zijanten met de ▲/▼/◀/► knoppen en druk op de **ENTER** of **INPUT** knop.
5. Pas het geselecteerde onderdeel aan als hieronder.
  - Om een hoek aan te passen, gebruik de ▲/▼/◀/► knoppen om de positie van de hoek aan te passen.
  - Om de boven- of onderkant aan te passen, gebruik de ◀/► knoppen om op een willekeurig punt aan die kant te selecteren, en gebruik de ▲/▼ knoppen om de vervorming van de zijkant aan te passen.
  - Om de linker- of rechterkant aan te passen, gebruik de ▲/▼ knoppen om op een willekeurig punt van de kant aan te passen, en gebruik de ◀/► knoppen om de vervorming van de kant aan te passen.
  - Om een andere hoek of kant aan te passen, druk op de **ENTER** of de **INPUT** knop en volg de procedure vanaf stap 4.



**N.B.** • Elke hoek en kant kan afzonderlijk aangepast worden maar in sommige gevallen moet het aangepast worden in combinatie met een andere hoek of kant. Dit is vanwege voorschriften en niet als gevolg van een storing.

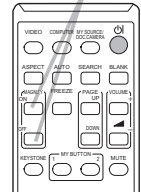
6. Om de handeling te beëindigen, druk op de **KEYSTONE** knop, of ga naar **AFSLUITEN** in het dialoogvenster met de ▲/▼ knoppen en druk op de ► of **ENTER** knop. Of op de volgende manier: ga naar **TERUG** in het dialoogvenster met de ▲/▼ knoppen en druk op de ◀ of **ENTER** knop om terug te keren naar stap 1 van het menu.



## Via de vergrotingsfunctie

1. Druk op de **MAGNIFY ON** knop op de afstandsbediening. Het beeld wordt vergroot en het VERGROOT dialoogvenster verschijnt op het scherm. Wanneer de **MAGNIFY ON** knop voor de eerste keer wordt ingedrukt nadat de projector is ingeschakeld, wordt het beeld 1,5 maal vergroot. In het dialoogvenster worden driehoekjes getoond voor het aangeven van de richtingen.
2. Terwijl de driehoekjes in het dialoogvenster worden getoond, kunt u de ▲/▼/◀/▶ cursorknoppen gebruiken voor het verplaatsen van het vergrotingsgebied.
3. Er wordt een vergrootglaspictogram in het dialoogvenster getoond wanneer de **MAGNIFY ON** knop wordt ingedrukt terwijl het dialoogvenster met de driehoekjes getoond wordt.
4. Terwijl het vergrootglaspictogram in het dialoogvenster worden getoond, kunt u de ▲/▼/◀/▶ cursorknoppen gebruiken voor het afstellen van de vergrotingsverhouding. De vergrotingsverhouding wordt in zeer kleine stappen afgesteld. De stap-voor-stap veranderingen in de verhouding zijn zo subtiel, dat ze moeilijk herkenbaar kunnen zijn.
5. Druk op de **MAGNIFY OFF** knop op de afstandsbediening om de vergrotingmodus te verlaten.
  - Het VERGROOT dialoogvenster zal na enkele seconden automatisch verdwijnen wanneer er geen bediening volgt. Het dialoogvenster verschijnt opnieuw als de **MAGNIFY ON** knop wordt ingedrukt wanneer het dialoogvenster automatisch verdwenen is.
  - Druk terwijl het VERGROOT dialoogvenster wordt getoond de **MAGNIFY ON** knop in om het dialoogvenster over te schakelen tussen verplaatsing van het vergrotingsgebied (met de driehoekjes) en afstelling van de vergrotingsverhouding (met het vergrootglaspictogram).
  - De vergroting wordt automatisch uitgeschakeld wanneer het weergegeven signaal of de weergavetoestand ervan gewijzigd wordt.
  - Terwijl de vergroting actief is, kan de keystone vervormingsconditie variëren. Deze zal worden hersteld wanneer de vergroting uitgeschakeld wordt.
  - Wanneer de vergroting actief is kunnen er horizontale strepen zichtbaar zijn op het beeld.
  - Deze functie is niet beschikbaar in de volgende gevallen:
    - De **USB TYPE A**-poort is geselecteerd als inputbron.
    - Een sync-sigitaal dat niet is ondersteund, is input.
    - Er is geen ingangssigitaal.

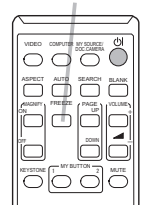
### MAGNIFY ON/OFF-knop



## Het scherm tijdelijk bevroren

1. Druk op de **FREEZE**-knop op de afstandsbediening.  
De indicatie "BEVRIES" zal op het scherm verschijnen (de indicatie zal echter niet verschijnen wanneer SCHAKEL UIT is geselecteerd voor het onderdeel MELDING in het SCHERM menu (📖50)), en de projector zal naar de BEVRIES-modus overgaan, waarbij het beeld wordt vastgehouden.  
Om de BEVRIES-modus te verlaten en het scherm naar normaal te herstellen, drukt u nogmaals op de **FREEZE**-knop.

**FREEZE**-knop

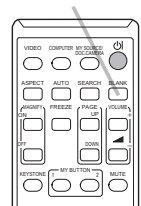


- De projector gaat automatisch uit de BEVRIES stand wanneer er op een bedieningstoets wordt gedrukt.
- Wanneer de projector een lange tijd doorgaat met het projecteren van een stilstaand beeld, kan het LCD-paneel inbranden. Laat de projector niet te lang in de BEVRIES-modus staan.
- De beelden kunnen van minder goede kwaliteit zijn wanneer deze functie wordt gebruikt, maar dit duidt niet op een defect.

## Het scherm tijdelijk leegmaken

1. Druk op de **BLANK**-knop op de afstandsbediening.  
Het scherm BLANK zal worden weergegeven in plaats van het scherm van het invoersignaal. Raadpleeg het onderdeel BLANK in het menu SCHERM (📖48).  
Om het scherm BLANK te verlaten en naar het scherm voor invoersignaal terug te keren, drukt u nogmaals op de **BLANK**-knop.

**BLANK**-knop



- De projector gaat automatisch uit de BLANK stand wanneer er op een bedieningstoets wordt gedrukt.

**⚠️ VOORZICHTIG** ► Als u een leeg scherm wilt hebben terwijl de projectorlamp brandt, gebruikt u de hierboven beschreven BLANK functie. Wanneer u iets anders doet, is het mogelijk dat de projector wordt beschadigd.

**N.B.** • Het geluid is niet verbonden met de functie BLANK scherm. Indien nodig, het volume of geluid-uit instellen. (📖19) Om het scherm BLANK te maken en tegelijkertijd de geluidswaergave uit te schakelen, kunt u de AV DEMPEN functie gebruiken (📖48).

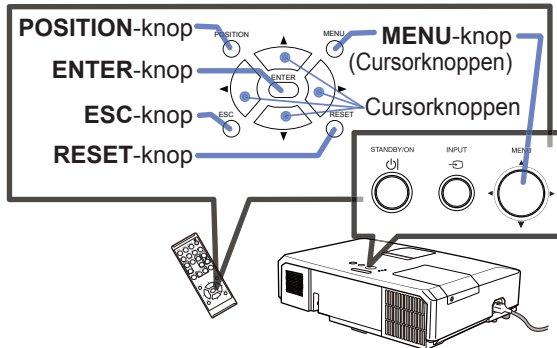
## De menufunctie gebruiken

Deze projector beschikt over de volgende menu's:

FOTO, BEELD, INPUT, INSTELLING, AUDIO, SCHERM, OPTIE, NETWERK, VEILIGHEID, en SNELMENU.

Het SNELMENU bestaat uit veelgebruikte functies. De andere menu's worden ingedeeld volgens doel en samengebracht als het GEAVANCEERD.

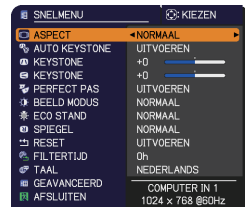
Elk van deze menu's wordt met dezelfde methodes bediend. Terwijl de projector een menu weergeeft, werkt de **MENU**-knop op de projector net als de cursorknoppen. De basishandelingen van deze menu's zijn als volgt.



1. Druk op de **MENU** knop om het MENU te openen. Het MENU dat u het laatst hebt gebruikt (SNELMENU of GEAVANCEERD) verschijnt. Meteen na het inschakelen zal altijd als eerste het SNELMENU verschijnen.

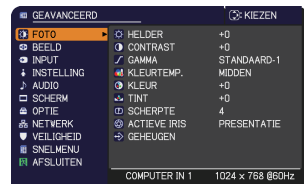
### 2. In het SNELMENU

- (1) Gebruik de cursorknoppen ▲/▼ om een bedieningsonderdeel te selecteren. Indien het in een GEAVANCEERD wenst te veranderen, selecteert u GEAVANCEERD.
- (2) Gebruik de cursorknoppen ◀/▶ om het onderdeel te bedienen.



### In het GEAVANCEERD

- (1) Gebruik de cursorknoppen ▲/▼ om een menu te selecteren. Indien het naar SNELMENU wenst te wijzigen, selecteert u SNELMENU. De onderdelen in het menu verschijnen aan de rechterkant.
- (2) Druk op de cursorknop ▶ of op de **ENTER** knop om de cursor naar de rechterkant te verplaatsen. Gebruik de cursorknoppen ▲/▼ om een onderdeel te selecteren dat u wilt gebruiken en druk dan op de cursorknop ▶ of de **ENTER** knop om door te gaan. Het bedieningsmenu of dialoogvenster van het geselecteerde onderdeel zal verschijnen.
- (3) Gebruik de knoppen zoals aangegeven in de OSD om het onderdeel te bedienen.

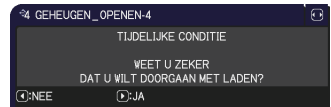


(vervolgd op volgende pagina)

### De menufunctie gebruiken (vervolg)

3. Om het MENU te sluiten, drukt u nogmaals op de **MENU** knop, of u selecteert **AFSLUITEN** en drukt daarna op de ◀ cursorknop of de **ENTER** knop. Zelfs indien u niets doet, zal de dialoog automatisch verdwijnen na ongeveer 30 seconden.
  - Indien u de menupositie wenst te verplaatsen, gebruikt u de cursorknoppen nadat u op de **POSITION**-knop hebt gedrukt.
  - Sommige functies kunnen niet uitgevoerd worden wanneer een bepaalde inputpoort wordt geselecteerd of wanneer een bepaald inputsignaal wordt weergegeven.
  - Wanneer u de handeling opnieuw in wenst te stellen, drukt u op de **RESET**-knop op de afstandsbediening gedurende de handeling. Let op, sommige items (bv. TAAL, VOLUME) kunnen niet gereset.
  - Als u in het GEAVANCEERD terug wilt keren naar het vorige scherm, drukt u op de cursorknop ◀ of op de **ESC**-knop op de afstandsbediening.

### Aanduiding op het OSD (schermdisplay)



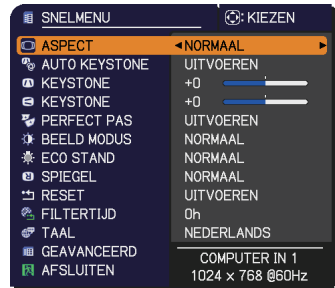
De betekenis van de woorden op het OSD is als volgt.

Aanduiding	Betekenis
AFSLUITEN	Selecteer dit woord om het OSD-menu te sluiten. Dit is hetzelfde als indrukken van de <b>MENU</b> knop.
TERUG	Selecteer dit woord om naar het vorige menu terug te keren.
ANNULEREN of NEE	Selecteer dit woord om de bewerking in het huidige menu te annuleren en naar het vorige menu terug te keren.
OK of JA	Selecteer dit woord om de gekozen functie uit te voeren of om naar het volgende menu te gaan.

SNELMENU

Vanuit het SNELMENU kunnen de items weergegeven in de onderstaande tabel worden uitgevoerd.

Selecteer een onderdeel met de cursorknoppen ▲/▼. Voer vervolgens uit volgens onderstaande tabel.



Onderdeel	Beschrijving																								
<b>ASPECT</b>	Gebruik van de ◀/▶ knoppen schakelt de modus voor hoogte-breedte verhouding. Zie het ASPECT onderdeel in het BEELD menu (436).																								
<b>AUTO KEYSTONE</b>	Gebruik van de ▶ knop voert de auto keystone functie uit. Zie het AUTO KEYSTONE onderdeel in het INSTELLING menu (443).																								
<b>KEYSTONE</b>	Gebruik van de ◀/▶ knoppen corrigeert de verticale keystone vervorming. Zie het KEYSTONE onderdeel in het INSTELLING menu (443).																								
<b>KEYSTONE</b>	Gebruik van de ◀/▶ knopen corrigeert de verticale keystone vervorming. Zie het KEYSTONE onderdeel in het INSTELLING Menu (444).																								
<b>PERFECT PAS</b>	Door op de ▶ knop te drukken wordt het KEYSTONE_PERFECT PAS dialoogvenster getoond. Zie het item PERFECT PAS in het menu INSTELLING (444).																								
<b>BEELD MODUS</b>	<p>Gebruik van de ◀/▶ knoppen schakelt de beeldmodus. De beeldmodussen zijn combinaties van GAMMA en KLEURTEMP. instellingen. Kies een geschikte modus volgens de geprojecteerde bron.</p> <p>                     → NORMAAL ⇔ CINEMA ⇔ DYNAMISCH ⇔ BORD(ZWART) ←                      ← OVERDAG ⇔ WIT BORD ⇔ BORD(GROEN) →                 </p> <table border="1"> <thead> <tr> <th></th> <th>GAMMA</th> <th>KLEURTEMP.</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>NORMAAL</td> <td>1 STANDAARD</td> <td>2 MIDDEN</td> </tr> <tr> <td>CINEMA</td> <td>2 STANDAARD</td> <td>3 LAAG</td> </tr> <tr> <td>DYNAMISCH</td> <td>3 STANDAARD</td> <td>1 HOOG</td> </tr> <tr> <td>BORD(ZWART)</td> <td>4 STANDAARD</td> <td>4 Hi-HELDER-1</td> </tr> <tr> <td>BORD(GROEN)</td> <td>4 STANDAARD</td> <td>5 Hi- HELDER-2</td> </tr> <tr> <td>WIT BORD</td> <td>5 STANDAARD</td> <td>2 MIDDEN</td> </tr> <tr> <td>OVERDAG</td> <td>6 STANDAARD</td> <td>6 Hi-HELDER-3</td> </tr> </tbody> </table> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Wanneer de combinatie van GAMMA en KLEURTEMP. verschilt van de vooraf toegewezen modussen boven, is de weergave op het menu voor de BEELD MODUS "AANGEPAST". Raadpleeg a.u.b. de GAMMA en KLEURTEMP. (33, 34) onderdelen in het FOTO menu.</li> <li>• Strepen of andere storingen kunnen op het scherm verschijnen wanneer deze functie wordt gebruikt, maar dit duidt niet op een defect.</li> </ul>		GAMMA	KLEURTEMP.	NORMAAL	1 STANDAARD	2 MIDDEN	CINEMA	2 STANDAARD	3 LAAG	DYNAMISCH	3 STANDAARD	1 HOOG	BORD(ZWART)	4 STANDAARD	4 Hi-HELDER-1	BORD(GROEN)	4 STANDAARD	5 Hi- HELDER-2	WIT BORD	5 STANDAARD	2 MIDDEN	OVERDAG	6 STANDAARD	6 Hi-HELDER-3
	GAMMA	KLEURTEMP.																							
NORMAAL	1 STANDAARD	2 MIDDEN																							
CINEMA	2 STANDAARD	3 LAAG																							
DYNAMISCH	3 STANDAARD	1 HOOG																							
BORD(ZWART)	4 STANDAARD	4 Hi-HELDER-1																							
BORD(GROEN)	4 STANDAARD	5 Hi- HELDER-2																							
WIT BORD	5 STANDAARD	2 MIDDEN																							
OVERDAG	6 STANDAARD	6 Hi-HELDER-3																							

(vervolgd op volgende pagina)

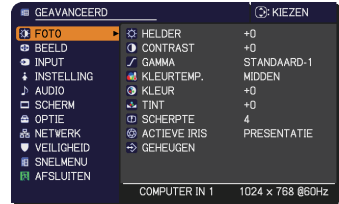
**SNELMENU**

Onderdeel	Beschrijving
<b>ECO STAND</b>	Gebruik de ◀/▶ knoppen om de Eco-modus uit/in te schakelen. Zie het ECO STAND onderdeel in het INSTELLING menu (44).
<b>SPIEGEL</b>	Gebruik van de ◀/▶ knoppen schakelt de spiegelmodus aan/uit. Zie het SPIEGEL onderdeel in het INSTELLING menu (44).
<b>RESET</b>	Dit onderdeel uitvoeren stelt alle onderdelen van het SNELMENU opnieuw in, behalve het FILTERTIJD en de TAAL. Een dialoog wordt weergegeven voor bevestiging. De OK selecteren met behulp van de ▶ knop voert opnieuw instellen uit.
<b>FILTERTIJD</b>	De gebruiksduur van de luchtfilter wordt in het menu weergegeven. Dit onderdeel uitvoeren stelt de filtertijd opnieuw in, wat de gebruikstijd van het luchtfilter bijhoudt. Een dialoog wordt weergegeven voor bevestiging. De OK selecteren met behulp van de ▶ knop voert opnieuw instellen uit. Zie het FILTERTIJD onderdeel in het OPTIE menu (56).
<b>TAAL</b>	Gebruik van de ◀/▶ knoppen wijzigt de weergavetaal. Zie het TAAL onderdeel in het SCHERM menu (48).
<b>GEAVANCEERD</b>	Druk op de ▶ of <b>ENTER</b> knop om het FOTO, BEELD, INPUT, INSTELLING, AUDIO, SCHERM, OPTIE, NETWERK of VEILIGHEID menu te gebruiken.
<b>AFSLUITEN</b>	Druk op de ◀ of <b>ENTER</b> knop om het OSD-menu te sluiten.

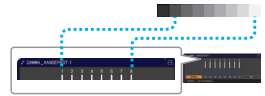
FOTO menu

Vanuit het FOTO menu kunnen de items weergegeven in de onderstaande tabel worden uitgevoerd.



Selecteer een onderdeel met de cursorknoppen ▲/▼ en druk op de cursorknop ► of op de ENTER-knop om het onderdeel uit te voeren. Voer vervolgens uit volgens onderstaande tabel.



Onderdeel	Beschrijving
<b>HELDER</b>	Gebruik van de Via de ◀/▶ knoppen past de helderheid aan. Donker ⇔ Licht.
<b>CONTRAST</b>	Gebruik van de ◀/▶ knoppen past het contrast aan. Zwak ⇔ Sterk.
<b>GAMMA</b>	<p>Gebruik van de ▲/▼ knoppen schakelt de gamma modus.                      1 STANDAARD ⇔ 1 AANGEPAST ⇔ 2 STANDAARD ⇔ 2 AANGEPAST ⇔ 3 STANDAARD                      ⇕                      6 AANGEPAST                      ⇕                      3 AANGEPAST                      ⇕                      6 STANDAARD ⇔ 5 AANGEPAST ⇔ 5 STANDAARD ⇔ 4 AANGEPAST ⇔ 4 STANDAARD</p> <p><b>AANGEPAST aanpassen</b></p> <p>Een modus selecteren waarvan de name AANGEPAST bevat en dan op de ► knop of de ENTER knop drukken, geeft een dialoog weer die u helpt bij het instellen van de modus.</p> <p>Deze functie is nuttig wanneer u de helderheid van bepaalde tonen wenst te veranderen.</p> <p>Kies een onderdeel met behulp van de ◀/▶ knoppen en pas het niveau aan met behulp van de ▲/▼ knoppen.</p> <p>U kunt een testpatroon weergegeven voor het controleren van uw aanpassingen door op ENTER te drukken.</p> <p>Iedere keer dat u op de ENTER knop drukt, verandert het patroon zoals hieronder.</p> <p>Geen patroon. ⇨ Grijstonen in 9 stappen ⇨                      ⇨ Trap ⇨ Grijstonen in 15 stappen.</p> <p>De acht egaliseerbalken corresponderen met de acht toonniveaus van het testpatroon (Grijstonen in 9 stappen), behalve de donkerste aan de uiterst linkerkant. Indien u de 2e toon aan de linkerkant van het testpatroon wenst aan te passen, gebruikt u de egaliseer instelbalk "1". De donkerste toon aan de linkerkant van het testpatroon kan niet beheerst worden met een egaliseer instelbalk.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Strepen of andere storingen kunnen op het scherm verschijnen wanneer deze functie wordt gebruikt, maar dit duidt niet op een defect.</li> </ul>



(vervolgd op volgende pagina)

Onderdeel	Beschrijving
<p><b>KLEURTEMP.</b></p>	<p>Gebruik van de ▲/▼ knoppen schakelt de kleurtemperatuurmodus.</p> <p>1 HOOG ⇔ 1 AANGEPAST ⇔ 2 MIDDEN ⇔ 2 AANGEPAST</p> <p style="text-align: center;">⇕</p> <p>6 AANGEPAST</p> <p style="text-align: center;">⇕</p> <p>6 Hi-HELDER-3</p> <p style="text-align: center;">⇕</p> <p>5 AANGEPAST ⇔ 5 Hi-HELDER-2 ⇔ 4 AANGEPAST ⇔ 4 Hi-HELDER-1</p> <p style="text-align: center;"><b>AANGEPAST aanpassen</b></p> <p>Een modus selecteren waarvan de namen AANGEPAST bevatten en vervolgens op de ► knop of de <b>ENTER</b> knop drukken, geeft een dialoog weer om u te helpen bij het aanpassen van de AFWIJKING en VERSTERKING van de geselecteerde modus.</p>  <p>AFWIJKING aanpassingen veranderen de kleurintensiteit van de hele tonen van het testpatroon.</p> <p>VERSTERKING aanpassingen beïnvloeden voornamelijk de kleurintensiteit van de heldere kleuren van het testpatroon.</p> <p>Kies een onderdeel met behulp van de ◀/▶ knoppen en pas het niveau aan met behulp van de ▲/▼ knoppen.</p> <p>U kunt een testpatroon weergeven voor het controleren van de effecten van uw aanpassingen, door te drukken op de <b>ENTER</b> knop. Iedere keer dat u op de <b>ENTER</b> knop drukt, verandert het patroon zoals hieronder.</p> <p style="text-align: center;">Geen patroon. ⇔ Grijstonen in 9 stappen ⇐</p> <p style="text-align: center;">⇐ Trap ⇔ Grijstonen in 15 stappen</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Strepen of andere storingen kunnen op het scherm verschijnen wanneer deze functie wordt gebruikt, maar dit duidt niet op een defect.</li> </ul> 
<p><b>KLEUR</b></p>	<p>Gebruik van de ◀/▶ knoppen past de sterkte van de hele kleur aan.</p> <p>Zwak ⇔ Sterk.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Dit onderdeel kan geselecteerd worden voor een video, s-video en component videosignaal.</li> <li>• Bij een HDMI™-ingangssignaal kan dit onderdeel ook geselecteerd worden indien (1) of (2) geldt.</li> </ul> <p>(1) HDMI-FORMAAT in het INPUT-menu is ingesteld op VIDEO.</p> <p>(2) HDMI-FORMAAT in het INPUT-menu is ingesteld op AUTO, en de projector erkent dat hij videosignalen ontvangt.</p>
<p><b>TINT</b></p>	<p>Gebruik van de ◀/▶ knoppen past de tint aan.</p> <p>Roodachtig ⇔ Groenig.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Dit onderdeel kan geselecteerd worden voor een video, s-video en component videosignaal.</li> <li>• Bij een HDMI™-ingangssignaal kan dit onderdeel ook geselecteerd worden indien (1) of (2) geldt.</li> </ul> <p>(1) HDMI-FORMAAT in het INPUT-menu is ingesteld op VIDEO.</p> <p>(2) HDMI-FORMAAT in het INPUT-menu is ingesteld op AUTO, en de projector erkent dat hij videosignalen ontvangt.</p>

(vervolgd op volgende pagina)

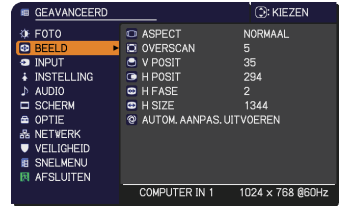


Onderdeel	Beschrijving
<p><b>SCHERPTE</b></p>	<p>Gebruik van de ◀/▶ knoppen past de scherpte aan. Zwak ⇔ Sterk.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Er is mogelijk wat geluid en/of het scherm kan een moment flikkeren wanneer de aanpassing wordt gedaan. Dit betekent niet dat het controlescherm niet goed functioneert.</li> </ul>
<p><b>ACTIEVE IRIS</b></p>	<p>Gebruik van de ▲/▼ cursorknoppen verandert de actieve iris control modus. PRESENTATIE ⇔ THEATER ⇔ SCHAKEL UIT</p> <p style="text-align: center;">↑—————↑</p> <p><u>PRESENTATIE</u>: De actieve iris geeft het beste presentatiebeeld weer voor zowel de heldere als de donkere scenes. <u>THEATER</u>: De actieve iris geeft het beste theaterbeeld weer voor zowel de heldere als de donkere scenes. <u>SCHAKEL UIT</u>: De actieve iris is altijd open.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Het scherm kan flikkeren wanneer de PRESENTATIE of THEATER modussen worden geselecteerd. Indien dit zich voordoet, selecteer dan SCHAKEL UIT.</li> </ul>
<p><b>GEHEUGEN</b></p>	<p>De projector heeft 4 geheugens voor het aanpassen van data (voor alle onderdelen in het FOTO menu). Selecteer een functie met behulp van de ▲/▼ knoppen ▶ of <b>ENTER</b> knop voert iedere functie uit.</p> <p style="text-align: center;">         ↳ OPSLAAN-1 ⇔ OPSLAAN-2 ⇔ OPSLAAN-3 ⇔ OPSLAAN-4 ↳          ↳ OPENEN-4 ⇔ OPENEN-3 ⇔ OPENEN-2 ⇔ OPENEN-1 ↳     </p> <p><u>OPSLAAN-1, OPSLAAN-2, OPSLAAN-3, OPSLAAN-4</u> Het uitvoeren van een OPSLAAN functie slaat de huidige instelgegevens op in het geheugen wat aan het nummer gelinkt is, aan de functienaam.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Onthoud dat de huidige gegevens die in een geheugen worden opgeslagen, verloren zullen raken wanneer u nieuwe gegevens in het geheugen laast.</li> </ul> <p><u>OPENEN-1, OPENEN-2, OPENEN-3, OPENEN-4</u> De OPENEN functie laadt de gegevens van het geheugen wat aan het nummer in iedere functienaam is gelinkt, en stel de afbeelding automatisch in, afhankelijk van de gegevens.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• De OPENEN functies waarvan het gelinkte geheugen geen gegevens bevat, worden overgeslagen.</li> <li>• Vergeet niet dat de huidige aangepaste status verloren raakt bij het laden van de gegevens. Als u de huidige aapassingen wilt behouden, sla het dan op voordat u de OPENEN functie uitvoert.</li> <li>• Er kan lawaai optreden en het scherm kan een moment flikkeren wanneer de gegevens geladen worden. Dit is geen storing.</li> <li>• De OPENEN functies kunnen ook uitgevoerd worden door de <b>MY BUTTON</b> knop, wat ingesteld kan worden bij het MIJN KNOP onderdeel in het OPTIE menu (🔗57).</li> </ul>

**BEELD menu**

Vanuit het BEELD menu kunnen de items weergegeven in de onderstaande tabel worden uitgevoerd.

Selecteer een onderdeel met de cursorknoppen ▲/▼ en druk op de cursorknop ► of op de ENTER-knop om het onderdeel uit te voeren. Voer vervolgens uit volgens de onderstaande tabel.



Onderdeel	Beschrijving
<b>ASPECT</b>	<p>Via de ▲/▼ knoppen schakelt de modus voor hoogte-breedte verhouding.</p> <p><b>Voor een computersignaal</b>  LX41: NORMAAL ⇔ 4:3 ⇔ 16:9 ⇔ 16:10  ↑—————↑  LW41: NORMAAL ⇔ 4:3 ⇔ 16:9 ⇔ 16:10 ⇔ EIGEN  ↑—————↑</p> <p><b>Voor een HDMI™-signaal</b>  LX41: NORMAAL ⇔ 4:3 ⇔ 16:9 ⇔ 16:10 ⇔ 14:9  ↑—————↑  LW41: NORMAAL ⇔ 4:3 ⇔ 16:9 ⇔ 16:10 ⇔ 14:9 ⇔ EIGEN  ↑—————↑</p> <p><b>Voor een videosignaal, s-videosignaal of component videosignaal</b>  LX41: 4:3 ⇔ 16:9 ⇔ 14:9  ↑—————↑  LW41: 4:3 ⇔ 16:9 ⇔ 16:10 ⇔ 14:9 ⇔ EIGEN  ↑—————↑</p> <p><b>Voor een inputsignaal van de LAN, USB TYPE A of USB TYPE B-poort, of als er geen signaal is</b>  LX41: 4:3 (fixed)  LW41: 16:10 (fixed)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• De NORMAAL modus bewaart de original hoogte-breedte verhouding van het signaal.</li> </ul>
<b>OVERSCAN</b>	<p>Gebruik van de ◀/▶ knoppen past de over-scan verhouding in.  Klein (het vergroot beeld) ⇔ Groot (het reduceert beeld)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Dit onderdeel kan geselecteerd worden voor een video, s-video en component videosignaal.</li> <li>• Bij een HDMI™-ingangssignaal kan dit onderdeel ook geselecteerd worden indien (1) of (2) geldt.  (1) HDMI-FORMAAT in het INPUT-menu is ingesteld op VIDEO.  (2) HDMI-FORMAAT in het INPUT-menu is ingesteld op AUTO, en de projector erkent dat hij videosignalen ontvangt.</li> </ul>

(vervolgd op volgende pagina)

Onderdeel	Beschrijving
V POSIT	<p>Gebruik van de ◀/▶ knoppen stelt de verticale positie naar boven. Op ⇄ Omlaag</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Overaanpassen van de verticale positie kan lawaai op het scherm doen verschijnen. Wanneer dit gebeurt, stelt u dan a.u.b. de verticale positie opnieuw in tot standaardinstellingen. Op de <b>RESET</b> knop drukken wanneer de V POSIT is geselecteerd, zal de V POSIT opnieuw instellen in standaardinstelling.</li> <li>• Wanneer deze functie wordt uitgevoerd op een videosignaal of s-videosignaal, is het bereik van de aanpassing afhankelijk van OVERSCAN (📄36) -instelling. Het is niet mogelijk aan te passen wanneer de OVERSCAN is ingesteld op 10.</li> <li>• Deze functie is niet beschikbaar voor <b>LAN, USB TYPE A, USB TYPE B</b> of <b>HDMI</b>.</li> </ul>
H POSIT	<p>Gebruik van de ◀/▶ knoppen stelt de horizontale positie in. Links ⇄ Rechts</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Overaanpassen van de horizontale positie kan lawaai op het scherm veroorzaken. Wanneer dit gebeurt, stelt u dan a.u.b. de horizontale positie opnieuw in tot standaardinstellingen. Op de <b>RESET</b> knop drukken wanneer de H POSIT is geselecteerd, zal de H POSIT opnieuw instellen in standaardinstelling.</li> <li>• Wanneer deze functie wordt uitgevoerd op een videosignaal of s-videosignaal, is het bereik van de aanpassing afhankelijk van OVERSCAN (📄36) -instelling. Het is niet mogelijk aan te passen wanneer de OVERSCAN is ingesteld op 10.</li> <li>• Deze functie is niet beschikbaar voor <b>LAN, USB TYPE A, USB TYPE B</b> of <b>HDMI</b>.</li> </ul>

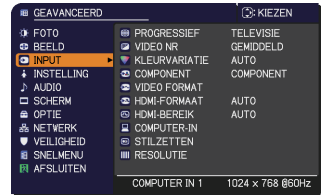
(vervolgd op volgende pagina)

Onderdeel	Beschrijving
<b>H FASE</b>	<p>Gebruik de ◀/▶ knoppen om de horizontale fase aan te passen om geflikker weg te werken.</p> <p>Rechts ⇔ Links</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Dit onderdeel kan alleen voor een computersignaal of een componentvideosignaal worden geselecteerd. Deze functie is niet beschikbaar voor <b>LAN, USB TYPE A, USB TYPE B</b> of <b>HDMI</b>.</li> </ul>
<b>H SIZE</b>	<p>Gebruik van de ◀/▶ knoppen stelt de horizontale positie in.</p> <p>Klein ⇔ Groot</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Dit onderdeel kan alleen voor een computersignaal worden geselecteerd. Deze functie is niet beschikbaar voor <b>LAN, USB TYPE A, USB TYPE B</b> of <b>HDMI</b>.</li> <li>• Wanneer de aanpassing teveel is, wordt de afbeelding mogelijk niet correct weergegeven. In een dergelijk geval, stelt u a.u.b. de aanpassing opnieuw in door te drukken op de <b>RESET</b> knop op de afstandsbediening gedurende deze handeling.</li> <li>• De beelden kunnen van minder goede kwaliteit zijn wanneer deze functie wordt gebruikt, maar dit duidt niet op een defect.</li> </ul>
<b>AUTOM. AANPAS. UITVOEREN</b>	<p>Selecteer dit onderdeel om de automatische aanpassingsfunctie uit te voeren.</p> <p><b>Voor een computersignaal</b> De verticale positie, de horizontale positie en de horizontale fase zullen automatisch worden aangepast. Vergewist u zich ervan dat het toepassings scherm op maximale grootte is ingesteld voordat u deze functie gebruikt. A donkere afbeelding kan nog steeds incorrect ingesteld zijn. Gebruik een helder beeld om aan te passen.</p> <p><b>Voor een videosignaal en s-videosignaal</b> Het meest geschikte videoformaat voor het respectievelijke invoersignaal zal automatisch geselecteerd worden. Deze functie is alleen beschikbaar wanneer de AUTO wordt geselecteerd voor het VIDEO FORMAT onderdeel in het INPUT menu (🔵40). De verticale en horizontale positie worden automatisch als standaard ingesteld.</p> <p><b>Voor een component videosignaal</b> De verticale en horizontale positie worden automatisch als standaard ingesteld. De horizontale fase wordt automatisch aangepast.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• De automatische instellingshandeling vereist ongeveer 10 seconden. Merk op a.u.b. dat dit mogelijk niet goed functioneert met enige input.</li> <li>• Wanneer deze functie wordt uitgevoerd voor een videosignaal, kunnen bepaald extra's, zoals een lijn, buiten de afbeelding verschijnen.</li> <li>• Wanneer deze functie voor een computersignaal wordt toegepast, kan er een zwart kader aan de rand van het scherm verschijnen, afhankelijk van het model computer.</li> <li>• De ingestelde onderdelen door deze functie kunnen variëren wanneer de FIJN of SCHAKEL UIT wordt geselecteerd voor het AUTOM.REGEL. onderdeel of het SERVICE onderdeel in het OPTIE menu (🔵59).</li> </ul>

INPUT menu

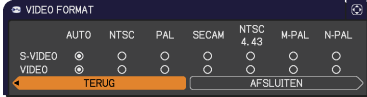
Vanuit het INPUT menu kunnen de items weergegeven in de onderstaande tabel worden uitgevoerd.

Selecteer een onderdeel met de cursorknoppen ▲/▼ en druk op de cursorknop ► of op de ENTER-knop om het onderdeel uit te voeren. Voer vervolgens uit volgens onderstaande tabel.

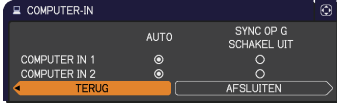



Onderdeel	Beschrijving
<b>PROGRESSIEF</b>	<p>Gebruik maken van de ▲/▼ knoppen, schakelt de voorgangsmodus.                      TELEVISIE ⇔ FILM ⇔ SCHAKEL UIT</p> <p style="text-align: center;">↑—————↑</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Deze functie werkt alleen voor een videosignaal, s-videosignaal, componentvideosignaal (van 480i@60 of 576i@50 of 1080i@50/60) en HDMI™-signaal (van 480i@60 of 576i@50 of 1080i@50/60).</li> <li>• Wanneer TELEVISIE of FILM wordt geselecteerd, zal de schermafbelding scherp zijn. FILM bouwt om tot het 2-3 Trek-Omlaag conversiestelsel. Maar dit kan een bepaald defect veroorzaken (bijvoorbeeld kartelige randen) van de afbeelding voor een snel bewegend object. In zulke gevallen, selecteert u HANDLEIDING, ook al lijkt het of de schermafbelding de scherpte heeft verloren.</li> </ul>
<b>VIDEO NR</b>	<p>Gebruik de ▲/▼ knoppen om de ruisreductie modus te schakelen.                      HOOG ⇔ GEMIDDELD ⇔ LAAG</p> <p style="text-align: center;">↑—————↑</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Deze functie werkt alleen voor een videosignaal, s-videosignaal, componentvideosignaal (van 480i@60 of 576i@50 of 1080i@50/60) en HDMI™-signaal (van 480i@60 of 576i@50 of 1080i@50/60).</li> </ul>
<b>KLEURVARIATIE</b>	<p>Gebruik de ▲/▼ knoppen voor het schakelen van de kleurruimte.                      AUTO ⇔ RGB ⇔ SMPTE240 ⇔ REC709 ⇔ REC601</p> <p style="text-align: center;">↑—————↑</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Dit onderdeel kan alleen voor een computersignaal (behalve voor de signalen van het LAN-, USB TYPE A- en USB TYPE B-poorten) of een componentvideosignaal worden geselecteerd (behalve SCART RGB).</li> <li>• De AUTO mode selecteert automatisch de optimale modus.</li> <li>• De AUTO bediening werkt mogelijk niet goed bij sommige signalen. In een dergelijk geval, is het misschien een goed idee om een geschikte modus te kiezen ander dan AUTO.</li> </ul>
<b>COMPONENT</b>	<p>Via de ▲/▼ knoppen wordt er geschakeld tussen de functies van de COMPONENT-poorten.                      COMPONENT ⇔ SCART RGB</p> <p>Wanneer de SCART RGB is geselecteerd, zullen de COMPONENT (Y, Cb/Pb, Cr/Pr) en VIDEO poorten dienst doen als een SCART RGB poort. Een SCART adapter of SCART kabel is vereist voor een SCART RGB invoer naar de projector. Voor meer informatie, neem contact op met uw leverancier.</p>

(vervolgd op volgende pagina)

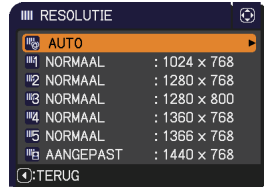
Onderdeel	Beschrijving								
<b>VIDEO FORMAT</b>	<p>Het videoformaat voor de <b>S-VIDEO</b>-poort en de <b>VIDEO</b>-poort kan worden ingesteld.</p> <p>(1) Gebruik de ▲/▼ knoppen om de invoerpoort te selecteren.</p> <p>(2) Via de ◀/▶ knoppen wordt er geschakeld tussen de modi voor videoformaat.</p> <p>AUTO ⇄ NTSC ⇄ PAL ⇄ SECAM            ⇄ N-PAL ⇄ M-PAL ⇄ NTSC4.43 ⇄</p>  <ul style="list-style-type: none"> <li>• Dit item wordt enkel uitgevoerd voor een videosignaal van de <b>VIDEO</b> poort of de <b>S-VIDEO</b> poort.</li> <li>• De AUTO modus selecteert automatisch de optimale modus.</li> <li>• De AUTO methode zou minder goed kunnen werken voor sommige signalen. Als het beeld onstabiel wordt (bv. een onregelmatig beeld, weinig kleur), selecteer dan de modus in overeenstemming met het invoersignaal.</li> </ul>								
<b>HDMI-FORMAAT</b>	<p>Met de ▲/▼-cursorknoppen wisselt u het videoformaat voor een input van de <b>HDMI</b>-poort.</p> <p>AUTO ⇄ VIDEO ⇄ COMPUTER</p> <p style="text-align: center;">↑—————↑</p> <table border="1" style="width: 100%;"> <thead> <tr> <th></th> <th>Functie</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>AUTO</td> <td>stelt automatisch de gunstigste modus in.</td> </tr> <tr> <td>VIDEO</td> <td>stelt de geschikte modus in voor dvd-signalen.</td> </tr> <tr> <td>COMPUTER</td> <td>stelt de geschikte modus in voor computersignalen.</td> </tr> </tbody> </table> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Wanneer COMPUTER is geselecteerd, zijn de functies KLEUR (FOTO-menu), TINT (FOTO-menu) en OVERSCAN (BEELD-menu) niet beschikbaar.</li> </ul>		Functie	AUTO	stelt automatisch de gunstigste modus in.	VIDEO	stelt de geschikte modus in voor dvd-signalen.	COMPUTER	stelt de geschikte modus in voor computersignalen.
	Functie								
AUTO	stelt automatisch de gunstigste modus in.								
VIDEO	stelt de geschikte modus in voor dvd-signalen.								
COMPUTER	stelt de geschikte modus in voor computersignalen.								
<b>HDMI-BEREIK</b>	<p>Met de ▲/▼-cursorknoppen wisselt u het digitale bereik voor input van de <b>HDMI</b>-poort.</p> <p>AUTO ⇄ NORMAAL ⇄ UITGEBREID</p> <p style="text-align: center;">↑—————↑</p> <table border="1" style="width: 100%;"> <thead> <tr> <th></th> <th>Functie</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>AUTO</td> <td>stelt automatisch de gunstigste modus in.</td> </tr> <tr> <td>NORMAAL</td> <td>stelt de geschikte modus in voor dvd-signalen (16-235).</td> </tr> <tr> <td>UITGEBREID</td> <td>stelt de geschikte modus in voor computersignalen (0-255).</td> </tr> </tbody> </table> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Indien het contrast van het beeld te hoog of te laag is, probeer dan een geschiktere modus te vinden.</li> </ul>		Functie	AUTO	stelt automatisch de gunstigste modus in.	NORMAAL	stelt de geschikte modus in voor dvd-signalen (16-235).	UITGEBREID	stelt de geschikte modus in voor computersignalen (0-255).
	Functie								
AUTO	stelt automatisch de gunstigste modus in.								
NORMAAL	stelt de geschikte modus in voor dvd-signalen (16-235).								
UITGEBREID	stelt de geschikte modus in voor computersignalen (0-255).								

(vervolgd op volgende pagina)

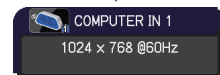
Onderdeel	Beschrijving
<p><b>COMPUTER-IN</b></p>	<p>Het computerinvoersignaal voor de <b>COMPUTER IN1-</b> en <b>IN2-</b>poorten kan worden ingesteld.</p> <p>(1) Gebruik de ▲/▼ knoppen om de in te stellen <b>COMPUTER IN</b> poort te selecteren.</p> <p>(2) Gebruik de ◀/▶ knoppen om het type computer-ingangssignaal te selecteren.</p>  <p style="text-align: center;">AUTO ⇔ SYNC OP G SCHAKEL UIT</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Door de AUTO modus te selecteren, kunt u een sync op het G-signaal of component videosignaal van de poort invoeren (13).</li> <li>• In de AUTO modus kan het beeld vervormd zijn bij sommige invoersignalen. Verwijder in een dergelijk geval de signaalconnector zodat er geen signaal wordt ontvangen en selecteer SYNC OP G SCHAKEL UIT, en verbind dan opnieuw het signaal.</li> </ul>
<p><b>STILZETTEN</b></p>	<p>Schakel de framevergrendelingsfunctie in/uit voor elke poort.</p> <p>(1) Gebruik de ▲/▼ knoppen om de invoerpoort te selecteren.</p> <p>(2) Gebruik de ◀/▶ knoppen om de framevergrendelingsfunctie in/uit te schakelen.</p>  <p style="text-align: center;">SCHAKEL IN ⇔ SCHAKEL UIT</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Deze functie wordt alleen uitgevoerd op een signaal met een verticale frequentie van 49 tot 51 Hz, 59 tot 61 Hz.</li> <li>• Wanneer SCHAKEL IN is geselecteerd, worden bewegende beelden vloeiender weergegeven.</li> </ul>

(vervolgd op volgende pagina)

Onderdeel	Beschrijving
<p><b>RESOLUTIE</b></p>	<p>De resolutie voor de <b>COMPUTER IN1</b> en <b>COMPUTER IN2</b> invoersignalen kunnen worden ingesteld op deze projector.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>Selecteer in het INPUT menu de RESOLUTIE d.m.v. de ▲/▼ knoppen en druk op de ► knop. Het RESOLUTIE menu zal worden weergegeven.</li> <li>Selecteer in het RESOLUTIE menu de resolutie die u wenst weer te geven d.m.v. de ▲/▼ knoppen. Door AUTO te selecteren zal een geschikte resolutie voor het invoersignaal worden ingesteld.</li> <li>Door op de ► of <b>ENTER</b> knop te drukken bij het selecteren van een NORMAAL resolutie, zullen de horizontale en verticale posities, klokfase en horizontale grootte automatisch worden aangepast. Het INPUT_INFORMATIE dialoogvenster zal worden weergegeven.</li> <li>Om een aangepaste resolutie in te stellen, gebruik de ▲/▼ knoppen om AANGEPAST te selecteren en de RESOLUTIE_AANGEPAST box zal worden weergegeven. Stel de horizontale (HORIZONTAAL) en verticale (VERTIKAAL) resoluties in d.m.v. de ▲/▼/◀/► knoppen. Er bestaat geen garantie dat deze functie correct zal werken voor elke resolutie.</li> <li>Verplaats de cursor naar OK op het scherm en druk dan op ► of de <b>ENTER</b> knop. Het bericht "WEET U ZEKER DAT U DE RESOLUTIE WILT WIJZIGEN?" verschijnt. Druk op de ► knop om de instelling op te slaan. De horizontale en verticale posities, klokfase en horizontale grootte zullen automatisch worden aangepast. Het INPUT_INFORMATIE dialoogvenster zal worden weergegeven.</li> <li>Om terug te keren naar de vorige resolutie zonder de wijzigingen te bewaren, verplaatst u de cursor naar ANNULEREN op het scherm en drukt dan op de ◀ of <b>ENTER</b>-knop. Het scherm zal dan terugkeren naar het RESOLUTIE menu waarin de vorige resolutie wordt weergegeven.</li> </ol> <ul style="list-style-type: none"> <li>Voor sommige beelden zou deze functie minder goed kunnen werken.</li> </ul>



NORMAAL



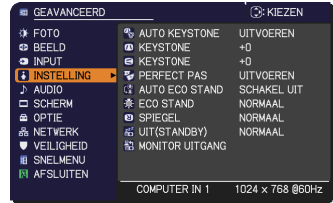
AANGEPAST







INSTELLING menu

Vanuit het INSTELLING menu kunnen de items weergegeven in de onderstaande tabel worden uitgevoerd. Selecteer een onderdeel met de cursorknoppen ▲/▼ en druk op de cursorknop ► of op de ENTER-knop om het onderdeel uit te voeren. Voer het vervolgens uit in overeenstemming met de volgende tabel.

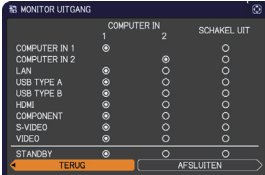


Onderdeel	Beschrijving
	<p>Door dit item te selecteren wordt de Automatische keystone distortion correction uitgevoerd. De projector corrigeert zelf automatisch verticale keystone distortion als gevolg van de (voor-/achterwaartse) plaatsingshoek. Deze functie zal slechts eenmaal worden uitgevoerd wanneer ze geselecteerd wordt in het menu. Wanneer de hellingshoek van de projector wordt gewijzigd, voer deze functie dan opnieuw uit.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Het verstelbare bereik van deze functie zal variëren naargelang de invoer. Voor sommige invoersoorten kan deze functie minder goed werken.</li> <li>• Wanneer V:INVERT of H&amp;V:INVERT is geselecteerd naar het SPIEGEL item in het INSTELLING menu, en als het projectorscherm daarbij onder een hoek of naar beneden gericht staat, zou deze functie niet correct kunnen werken.</li> <li>• Wanneer de zoomfunctie is ingesteld op TELE (telefoto focus), kan deze functie overdreven werken. Deze functie moet worden gebruikt wanneer de zoomfunctie is ingesteld op maximum WIDE (breedbeeldfocus) indien mogelijk.</li> <li>• Wanneer de projector parallel staat (ongeveer ±4°), zou deze functie niet kunnen werken.</li> <li>• Wanneer de projector onder een hoek van ongeveer ±30 graden of meer staat afgesteld, zou deze functie minder goed kunnen werken.</li> <li>• Deze functie is niet beschikbaar als de TRANSITIE DETECTOR (74) op SCHAKEL IN staat of als het scherm is ingesteld als PERFECT PAS (26).</li> </ul>
	<p>Via de ◀/▶ knoppen wordt de verticale keystone distortion gecorrigeerd.</p> <p>Verklein de onderkant van het beeld ⇔ Verklein de bovenkant van het beeld</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Het instelbare bereik van deze functie zal variëren naargelang de invoertypes. Voor sommige invoertypes zou deze functie minder goed kunnen werken.</li> <li>• Wanneer de zoomfunctie is ingesteld op TELE (telefoto focus), kan deze functie overdreven werken. Deze functie moet worden gebruikt wanneer de zoominstelling op volledig WIDE is ingesteld (bredehoekfocus), wanneer mogelijk.</li> <li>• Deze functie is niet beschikbaar als de TRANSITIE DETECTOR (74) op SCHAKEL IN staat of als het scherm is ingesteld als PERFECT PAS (26).</li> </ul>

(vervolgd op volgende pagina)

Onderdeel	Beschrijving
<b>KEYSTONE</b>	<p>Via de ◀/▶ knoppen wordt de horizontale keystone distortion gecorrigeerd.</p> <p>Verklein het beeld aan de rechterkant ⇔ Verklein de linkerkant van het beeld</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Het verstelbare bereik van deze functie zal variëren naargelang de invoertypes. Voor sommige invoertypes zou deze functie minder goed kunnen werken.</li> <li>• Wanneer de verticale lens shift niet volledig opwaarts is ingesteld, zou deze functie minder goed kunnen werken.</li> <li>• Deze functie is niet beschikbaar als de TRANSITIE DETECTOR () op SCHAKEL IN staat of als het scherm is ingesteld als PERFECT PAS ()</li> </ul>
<b>PERFECT PAS</b>	<p>Door dit item te selecteren wordt het KEYSTONE PERFECT PAS getoond. Voor meer informatie, zie PERFECT PAS bij <b>Vervorming corrigeren</b> ()</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Dit is niet beschikbaar als de TRANSITIE DETECTOR op SCHAKEL IN staat ()</li> </ul>
<b>AUTO ECO STAND</b>	<p>Via de knoppen ▲/▼ kunt u de AUTO ECO STAND in-/uitschakelen.</p> <p>SCHAKEL IN ⇔ SCHAKEL UIT</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Wanneer u SCHAKEL IN selecteert, wordt de projector altijd ingesteld op de eco stand bij het opstarten, ongeacht de instelling van ECO STAND ( onder). Een OSD-bericht "AUTO ECO STAND" wordt weergegeven gedurende een tiental seconden wanneer de projector start met deze functie geactiveerd.</li> </ul>
<b>ECO STAND</b>	<p>Gebruik de ▲/▼ knoppen om de Eco-modus uit/in te schakelen.</p> <p>NORMAAL ⇔ ECO</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Wanneer ECO is geselecteerd, worden akoestisch geluid en schermhelderheid verminderd.</li> <li>• Wanneer AUTO ECO STAND ( hierboven) op SCHAKEL IN staat, blijft de projector tijdens het opstarten altijd in de Ecomodus staan, ongeacht deze instelling.</li> </ul>
<b>SPIEGEL</b>	<p>Via de ▲/▼ knoppen wordt de mirrorstatus gewijzigd.</p> <div style="text-align: center;"> </div> <p>NORMAAL ⇔ H:INVERT ⇔ V:INVERT ⇔ H&amp;V:INVERT</p> <p>Als de Transitie Detector aan is en de SPIEGEL status wordt veranderd, zal het TRANSITIE DETECTOR AAN alarm () verschijnen wanneer de projector opnieuw gestart wordt nadat de stroom uitgeschakeld was.</p>

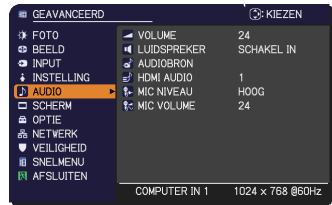
(vervolgd op volgende pagina)

Onderdeel	Beschrijving
<p><b>UIT(STANDBY)</b></p>	<p>Met de ▲/▼ knoppen kan de uit (standby) toestand heen en weer worden geschakeld tussen NORMAAL en SPAARSTAND.                  NORMAAL ⇔ SPAARSTAND</p> <p>Wanneer SPAARSTAND is geselecteerd, wordt het stroomverbruik wanneer het toestel uit (standby) staat verlaagd, maar gelden er wel bepaalde functionele restricties:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Wanneer SPAARSTAND is geselecteerd, wordt de bediening via de RS-232C aansluiting uitgeschakeld behalve om de projector aan te zetten en kan de netwerkfunctie niet worden gebruikt wanneer de projector uit (standby) staat. Als het COMMUNICATIETYPE in het COMMUNICATIE menu is ingesteld op NETWERKBRUG, zijn alle RS-232C instructies uitgeschakeld (461).</li> <li>• Wanneer SPAARSTAND is geselecteerd, is de STANDBY instelling voor AUDIOBRON (46) ongeldig en zal er geen signaal worden geproduceerd via de <b>AUDIO OUT</b>-aansluiting wanneer het toestel uit (standby) staat.</li> <li>• Wanneer SPAARSTAND is geselecteerd, is de STANDBY instelling voor MONITOR UITGANG ongeldig en zal er geen signaal worden geproduceerd via de <b>MONITOR OUT</b>-aansluiting wanneer het toestel uit (standby) staat.</li> </ul>
<p><b>MONITOR UITGANG</b></p>	<p>Terwijl het beeldsignaal van de in stap (1) gekozen inputpoort wordt geprojecteerd, is het beeldsignaal van de in stap (2) geselecteerde inputpoort output naar poort <b>MONITOR OUT</b>.</p> <p>(1) Kies de ingangsaansluiting voor beeldsignalen met de ▲/▼ knoppen. Kies STANDBY om de foto-output in de standby-modus te selecteren.</p> <p>(2) Selecteer één van de <b>COMPUTER IN</b> aansluitingen met de ◀/▶ knoppen. Selecteer SCHAKEL UIT om de poort <b>MONITOR OUT</b> voor de inputpoort of de in stap (1) geselecteerde standby-modus uit te schakelen.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• U kunt niet <b>COMPUTER IN1</b> in stap (1) en <b>COMPUTER IN2</b> in stap (2) selecteren en omgekeerd.</li> </ul>  <p>The screenshot shows the 'MONITOR UITGANG' menu with a 'COMPUTER IN' section containing two columns: '1' and '2'. The 'SCHAKEL UIT' column has radio buttons. The 'STANDBY' option at the bottom is highlighted with an orange bar. Navigation buttons 'TERUG' and 'AFSLUITEN' are at the bottom.</p>

## AUDIO menu

Vanuit het AUDIO menu kunnen de items weergegeven in de onderstaande tabel worden uitgevoerd.

Selecteer een onderdeel met de cursorknoppen ▲/▼ en druk op de cursorknop ► of op de **ENTER**-knop om het onderdeel uit te voeren. Voer vervolgens uit volgens de onderstaande tabel.



Onderdeel	Beschrijving
<b>VOLUME</b>	Met de ◀/▶ knoppen wordt het volume aangepast. Laag ⇔ Hoog
<b>LUIDSPREKER</b>	Met de ▲/▼ knoppen wordt de ingebouwde luidspreker in/uitgeschakeld. SCHAKEL IN ⇔ SCHAKEL UIT Wanneer SCHAKEL UIT is geselecteerd, werkt de ingebouwde luidspreker niet.
<b>AUDIOBRON</b>	<p>Terwijl het beeldsignaal van de in stap (1) geselecteerde inputpoort wordt geprojecteerd, is het audiosignaal van de in stap (2) geselecteerde inputpoort output naar zowel poort <b>AUDIO OUT</b> als de ingebouwde luidspreker van deze projector. De ingebouwde luidspreker functioneert echter niet wanneer LUIDSPREKER is ingesteld op SCHAKEL UIT.</p> <p>(1) Kies de ingangsaansluiting voor beeldsignalen met de ▲/▼ knoppen. Kies <b>STANDBY</b> om de geluidoutput in de standby-modus te selecteren.</p> <p>(2) Selecteer één van de <b>AUDIO IN</b> aansluitingen met de ◀/▶ knoppen. Selecteer  om het geluid van inputpoort of in de in stap (1) geselecteerde standby-modus af te zetten.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• In het AUDIOBRON-venster, staat "H" voor het audiosignaal van de <b>HDMI</b>-poort. Kan alleen worden geselecteerd voor de foto-input van de <b>HDMI</b>-poort.</li> <li>• Zelfs als de projector in de standby-modus staat, kunnen de koelventilatoren werken en geluid maken wanneer de ingebouwde luidspreker in werking is.</li> <li>• G.B. (Closed Caption: ondertiteling voor gehoorgestoorden) wordt automatisch ingeschakeld wanneer ingangssignalen die G.B. bevatten worden ontvangen en  geselecteerd is. Deze functie is alleen beschikbaar wanneer het signaal NTSC is voor <b>VIDEO</b> of <b>S-VIDEO</b>, of 480i@60 voor <b>COMPONENT</b>, <b>COMPUTER IN1</b> of <b>COMPUTER IN2</b>, en wanneer AUTO is geselecteerd voor <b>WEERGEVEN</b> in het G.B. menu onder het <b>SCHEM</b> menu (53).</li> </ul>



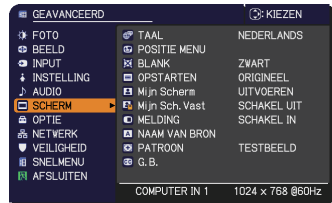
(vervolgd op volgende pagina)

Onderdeel	Beschrijving
<b>HDMI AUDIO</b>	Met de ▲/▼-knoppen verandert u de modus voor de HDMI™-audio. Controleer de twee modi en selecteer de meest geschikte voor uw HDMI™-audio-apparaat. 1 ⇔ 2
<b>MIC NIVEAU</b>	Met de ▲/▼-knoppen verandert u het inputniveau zodat het overeenstemt met dat van de microfoon die op de <b>MIC</b> -poort is aangesloten. HOOG ⇔ LAAG HOOG: voor een microfoon met een versterker. LAAG : voor een microfoon zonder een versterker.
<b>MIC VOLUME</b>	Met de ◀/▶-knoppen past u het volume aan van de microfoon die op de <b>MIC</b> -poort is aangesloten. Laag ⇔ Hoog

## SCHERM menu

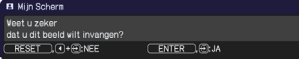

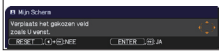

Vanuit het SCHERM menu kunnen de items weergegeven in de onderstaande tabel worden uitgevoerd.

Selecteer een onderdeel met de cursorknoppen ▲/▼ en druk op de cursorknop ► of op de **ENTER**-knop om het onderdeel uit te voeren. Voer vervolgens uit volgens de onderstaande tabel.



Onderdeel	Beschrijving
<b>TAAL</b>	Via de ▲/▼/◀/▶ knoppen wordt de OSD (On Screen Display) taal gewijzigd. ENGLISH ⇔ FRANÇAIS ⇔ DEUTSCH ⇔ ESPAÑOL ↑ ..... (wordt getoond in het TAAL dialoogvenster) ..... ↓ Druk op de <b>ENTER</b> of <b>INPUT</b> knop om de taalinstelling op te slaan.
<b>POSITIE MENU</b>	Via de ▲/▼/◀/▶ knoppen wordt de menupositie aangepast. Om de bewerking te stoppen, druk op de <b>MENU</b> knop op de afstandsbediening of doe niets meer gedurende ongeveer 10 seconden.
<b>BLANK</b>	Via de ▲/▼ knoppen wordt de blanco schermmodus gewijzigd. Het blanco scherm is een scherm voor de tijdelijke blanco-functie (☐28). Het wordt weergegeven door op de <b>BLANK</b> knop te drukken op de afstandsbediening. Mijn Scherm ⇔ ORIGINEEL ⇔ BLAUW ⇔ WIT ⇔ ZWART ↑ ..... ↓ <u>Mijn Scherm</u> : Scherm kan worden ingesteld in het Mijn Scherm item (☐49). <u>ORIGINEEL</u> : Scherm ingesteld als het standaardscherm. <u>BLAUW, WIT, ZWART</u> : Gewone schermen in elke kleur. • Om een nabeeld te voorkomen, zal het Mijn Scherm of ORIGINEEL scherm veranderen in het gewone zwarte scherm na enkele minuten.
<b>OPSTARTEN</b>	Via de ▲/▼ knoppen wordt de opstartschermmodus gewijzigd. Het opstartscherm is een scherm dat wordt weergegeven wanneer er geen (geschikt) signaal wordt gedetecteerd. Mijn Scherm ⇔ ORIGINEEL ⇔ SCHAKEL UIT ↑ ..... ↓ <u>Mijn Scherm</u> : Scherm kan worden ingesteld in het Mijn Scherm item (☐49). <u>ORIGINEEL</u> : Scherm ingesteld als het standaardscherm. <u>SCHAKEL UIT</u> : Gewoon zwart scherm. • Om een nabeeld te voorkomen, zal het Mijn Scherm of ORIGINEEL scherm veranderen in het BLANK scherm (☐hierboven) na enkele minuten. Als ook het BLANK scherm het Mijn Scherm of ORIGINEEL is, zal het gewone zwarte scherm in de plaats worden gebruikt. • Wanneer SCHAKEL IN is geselecteerd bij het onderdeel Mijn Scherm PASWOORD in het VEILIGHEID menu (☐72), is OPSTARTEN vast ingesteld op Mijn Scherm.

(vervolgd op volgende pagina)

Onderdeel	Beschrijving
<p><b>Mijn Scherm</b></p>	<p>Met dit item kunt u een beeld vastleggen om te gebruiken als Mijn Scherm beeld dat kan worden gebruikt het BLANK scherm en het OPSTARTEN scherm. Geef het beeld weer dat u wilt vastleggen voordat u de volgende procedure uitvoert.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>Door dit item te selecteren, wordt een dialoogscherm weergegeven met de naam "Mijn Scherm". U zal gevraagd worden of u een beeld wilt vastleggen vanop het huidige scherm.   </li> <li>Wacht totdat het beeld wordt weergegeven, en druk op de <b>ENTER</b> of <b>INPUT</b> knop op de afstandsbediening wanneer het volledig is weergegeven. Het beeld zal bevroren en het frame voor vastleggen zal verschijnen.   </li> </ol> <p>Om de bewerking te stoppen, druk op de <b>RESET</b> knop op de afstandsbediening.</p> <p>2. Via de ▲/▼/◀/▶ knoppen wordt de framepositie aangepast. Verplaats het frame naar de positie van het beeld dat u wilt gebruiken. Het frame kan mogelijk niet worden verplaatst bij sommige invoersignalen.</p> <p>Om de registratie te beginnen, druk op de <b>ENTER</b> of <b>INPUT</b> knop op de afstandsbediening.   </p> <p>Om het scherm terug op te roepen en terug te keren naar het vorige dialoogvenster, druk op de <b>RESET</b> knop op de afstandsbediening.   </p> <p>De registratie kan enkele minuten in beslag nemen. Wanneer de registratie is voltooid, wordt het geregistreerde scherm en het volgende bericht weergegeven gedurende een paar seconden:</p> <p><b>"Mijn Scherm registratie is afgesloten."</b></p> <p>Als de registratie is mislukt, verschijnt het volgende bericht:</p> <p><b>"Er is een capture-fout opgetreden. Probeer opnieuw."</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Deze functie kan niet worden geselecteerd wanneer SCHAKEL IN is geselecteerd in het Mijn Sch. Vast item (50).</li> <li>• Deze functie kan niet geselecteerd worden wanneer SCHAKEL IN is geselecteerd bij het onderdeel Mijn Scherm PASWOORD in het VEILIGHEID menu (72).</li> <li>• Deze functie is niet beschikbaar voor LAN, USB TYPE A, USB TYPE B of HDMI.</li> </ul>

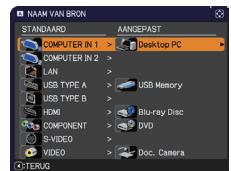
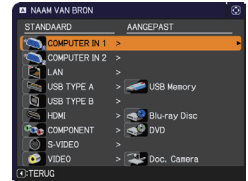
(vervolgd op volgende pagina)

Onderdeel	Beschrijving
<b>Mijn Sch. Vast</b>	<p>Via de ▲/▼ knoppen wordt de Mijn Sch. Vast functie in/uitgeschakeld. SCHAKEL IN ⇔ SCHAKEL UIT</p> <p>Wanneer SCHAKEL IN is geselecteerd, is het Mijn Scherm item vergrendeld. Gebruik deze functie om het huidige Mijn Scherm te beveiligen.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Deze functie kan niet geselecteerd worden wanneer SCHAKEL IN is geselecteerd bij het onderdeel Mijn Scherm PASWOORD in het VEILIGHEID menu (🔑72).</li> </ul>
<b>MELDING</b>	<p>Via de ▲/▼ knoppen wordt de berichtfunctie in/uitgeschakeld. SCHAKEL IN ⇔ SCHAKEL UIT</p> <p>Wanneer SCHAKEL IN is geselecteerd, werkt de volgende berichtfunctie.</p> <p>“AUTO IN ACTIE” terwijl  “GEEN INGANGSSIGNAAL”  “SYNC IS BUITEN BEREIK”  “ONJUISTE SCANFREQUENTIE”  “Zoeken...” automatisch wordt aangepast, terwijl wordt gezocht naar de invoer  “Bezig met zoeken...” terwijl een invoersignaal wordt gedetecteerd  “AUTO ECO STAND” bij opstarten met AUTO ECO STAND</p> <p>De indicatie van het invoersignaal weergegeven door te wijzigen  De indicatie van de aspect ratio weergegeven door te wijzigen  De indicatie van de BEELD MODUS weergegeven door te wijzigen  De indicatie van de ACTIEVE IRIS weergegeven door te wijzigen  De indicatie van GEHEUGEN weergegeven door te wijzigen  De indicatie van "BEVRIES" en "II" terwijl het scherm wordt bevroren d.m.v. de <b>FREEZE</b> knop.  De indicatie van het PATROON weergegeven door te wijzigen.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Wanneer en SCHAKEL UIT is geselecteerd, denk er dan aan of het beeld bevroren is. Verwar freezing niet met een storing (🔑28).</li> </ul>

(vervolgd op volgende pagina)

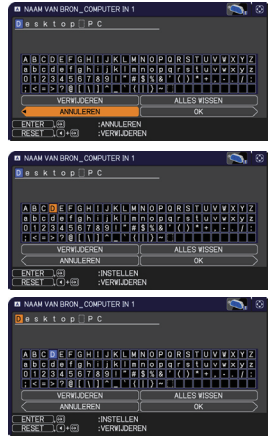


Onderdeel	Beschrijving
<p><b>NAAM VAN BRON</b></p>	<p>Elke invoerpoort voor deze projector kan een naam hebben.</p> <p>(1) Gebruik de ▲/▼ knoppen op het SCHERM menu om de NAAM VAN BRON te selecteren en druk op de ► of <b>ENTER</b> knop. Het NAAM VAN BRON menu zal worden weergegeven.</p> <p>(2) Gebruik de ▲/▼ knoppen op het NAAM VAN BRON menu om de te benoemen poort te selecteren en druk op de ► knop. Het NAAM VAN BRON dialoogvenster zal worden weergegeven. De rechterzijde van het menu is leeg totdat er een naam wordt opgegeven.</p> <p>(3) Selecteer een pictogram dat u wilt toewijzen aan de poort in het dialoogvenster NAAM VAN BRON. De naam die aan de poort is toegewezen, wordt ook automatisch veranderd volgens het geselecteerde pictogram. Druk op de <b>ENTER</b> of <b>INPUT</b> knop om uw pictogramselectie te bepalen.</p> <p>(4) Selecteer een nummer dat u samen met het pictogram aan de poort wilt toewijzen. U kunt kiezen uit een leeg nummer (geen nummer toegewezen), 1, 2, 3 of 4. En druk op de <b>ENTER</b> of <b>INPUT</b> knop.</p> <p>(5) Als u de naam toegewezen aan de poort wilt wijzigen, selecteert u AANGEPASTE NAAM en drukt u op de <b>ENTER</b> of <b>INPUT</b> knop.</p>

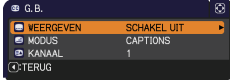


(vervolgd op volgende pagina)

Onderdeel	Beschrijving
<p><b>NAAM VAN BRON</b> (vervolg)</p>	<p>(6) De huidige naam zal worden weergegeven op de eerste regel. Gebruik de ▲/▼/◀/▶ knoppen en de <b>ENTER</b> of <b>INPUT</b> knop om karakters te selecteren en in te voeren. Om 1 teken tegelijk te wissen, kunt u op de <b>RESET</b> knop drukken of drukt u tegelijkertijd op de ◀ knop en de <b>INPUT</b> knop. Als u de cursor bovendien naar <b>VERWIJDEREN</b> of <b>ALLES WISSEN</b> beweegt op het scherm en de <b>ENTER</b> of <b>INPUT</b> knop indrukt, zullen 1 of alle karakters worden gewist. De naam kan maximum 16 karakters bevatten.</p> <p>(7) Om een reeds ingevoerd karakter te wijzigen, druk op de ▲ knop om de cursor naar de eerste regel te verplaatsen, en gebruik de ◀/▶ knoppen om de cursor op het karakter te plaatsen dat moet worden gewijzigd. Nadat de <b>ENTER</b> of <b>INPUT</b> knop is ingedrukt, is het karakter geselecteerd. Volg dan dezelfde procedure zoals beschreven bij item (6) hierboven.</p> <p>(8) Om te stoppen met het invoeren van tekst, verplaats de cursor naar OK op het scherm en druk op de ▶, <b>ENTER</b> of <b>INPUT</b> knop. Om terug te keren naar de vorige naam zonder de wijzigingen op te slaan, verplaats de cursor naar <b>ANNULEREN</b> op het scherm en druk op de ◀, <b>ENTER</b> of <b>INPUT</b> knop.</p>
<p><b>PATROON</b></p>	<p>Gebruik de ▲/▼ knoppen om de modus voor het patroonscherm te veranderen. Druk op de ▶ (of <b>ENTER</b>) knop om het geselecteerde patroon weer te geven en druk op de ◀ knop om het weergegeven scherm te sluiten. Het laatst geselecteerde patroon wordt weergegeven wanneer de <b>MY BUTTON</b> toegewezen aan de <b>PATROON</b> functie wordt ingedrukt (58).</p> <p>TESTBEELD ⇄ STIPPELLIJN1 ⇄ STIPPELLIJN2 ⇄ STIPPELLIJN3          ⇕          STABEL ⇄ KAART2 ⇄ KAART1 ⇄ CIRKEL2 ⇄ CIRKEL1 ⇄ STIPPELLIJN4</p> <p>U kunt een kaart ondersteboven draaien en horizontaal schuiven wanneer <b>KAART 1</b> of <b>KAART 2</b> is geselecteerd. Om de kaart om te keren of te schuiven, laat u de gidsaanduiding verschijnen door de <b>RESET</b> knop op de afstandsbediening langer dan drie seconden ingedrukt te houden wanneer <b>KAART1</b> of <b>KAART2</b> wordt weergegeven.</p>

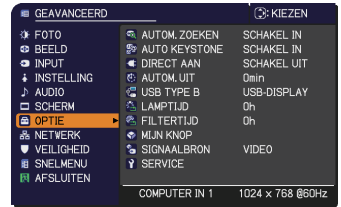


(vervolgd op volgende pagina)

Onderdeel	Beschrijving
<p style="text-align: center;"><b>G.B.</b> (ondertiteling voor slechthorenden)</p>	<p>G.B. is een functie waarbij de tekst of dialoog van het audiogedeelte van een video, bestanden of andere presentatie of relevante geluiden wordt weergegeven. Om deze functie te kunnen gebruiken, hebt u een NTSC-formaat videobron of 480i@60 formaat componentvideobron nodig die de G.B. functie ondersteunt. Afhankelijk van de apparatuur of signaalbron is het mogelijk dat de functie niet juist werkt. In dit geval moet u de G.B. functie uitschakelen.</p> 
	<p><b>WEERGEVEN</b> Selecteer de instelling G.B. WEERGEVEN uit de volgende opties met de ▲/▼ knoppen.</p> <p style="text-align: center;">             AUTO ⇔ SCHAKEL IN ⇔ SCHAKEL UIT              ↑—————↑         </p> <p><u>AUTO</u>: De ondertiteling wordt automatisch weergegeven wanneer het volume wordt stilgezet.  <u>SCHAKEL IN</u>: De G.B. functie is ingeschakeld.  <u>SCHAKEL UIT</u>: De G.B. functie is uitgeschakeld.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• De G.B. wordt niet getoond wanneer het OSD-menu actief is.</li> <li>• Met de G.B. functie worden de dialoog, het verhaal en/of de geluidseffecten van een televisieprogramma of andere videobron weergegeven. De G.B. functie is beschikbaar afhankelijk van de zender en/of de programma-inhoud.</li> </ul>
	<p><b>MODUS</b> Selecteer de instelling G.B. MODUS uit de volgende opties met de ▲/▼ knoppen.</p> <p style="text-align: center;">CAPTIONS ⇔ TEKST</p> <p><u>CAPTIONS</u>: De G.B. weergeven.  <u>TEKST</u>: De tekstgegevens weergegeven voor extra informatie zoals nieuwsberichten of een TV-programmagids. De informatie wordt over het volledige scherm weergegeven. Niet alle G.B. programma's hebben tekstinformatie.</p>
	<p><b>KANAAL</b> Selecteer de instelling G.B. KANAAL uit de volgende opties met de ▲/▼ knoppen.</p> <p style="text-align: center;">             1 ⇔ 2 ⇔ 3 ⇔ 4              ↑—————↑         </p> <p><u>1</u>: Kanaal 1, primair kanaal/taal  <u>2</u>: Kanaal 2  <u>3</u>: Kanaal 3  <u>4</u>: Kanaal 4</p> <p>De kanaalgegevens kunnen verschillen, afhankelijk van de inhoud. Sommige kanalen kunnen voor een secundaire taal worden gebruikt of ze zijn leeg.</p>


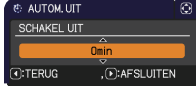
## OPTIE menu

Vanuit het OPTIE menu kunnen de items weergegeven in de onderstaande tabel worden uitgevoerd. Selecteer een onderdeel met de cursorknoppen ▲/▼ en druk op de cursorknop ► of op de ENTER-knop om het onderdeel uit te voeren, met uitzondering van de onderdelen LAMPTIJD en FILTERTIJD. Voer vervolgens uit volgens de onderstaande tabel.



Onderdeel	Beschrijving
<b>AUTOM. ZOEKEN</b>	<p>Via de ▲/▼ knoppen wordt de automatische signaalzoekfunctie in/uitgeschakeld. SCHAKEL IN ⇔ SCHAKEL UIT</p> <p>Als SCHAKEL IN is geselecteerd, gaat detectie van geen signaal automatisch via de invoerpoorten in de onderstaande volgorde. De search wordt gestart vanaf de huidige poort. Wanneer er dan invoer wordt gedetecteerd, zal de projector stoppen met zoeken en het beeld weergeven.</p> <p> </p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Het kan enkele seconden duren om de beelden van de <b>USB TYPE B</b>-poort te projecteren.</li> </ul>
<b>AUTO KEYSTONE</b>	<p>Via de ▲/▼ knoppen wordt de automatische keystone functie in/uitgeschakeld. SCHAKEL IN ⇔ SCHAKEL UIT</p> <p><u>SCHAKEL IN</u>: Automatische keystone distortion correctie zal worden uitgevoerd wanneer de hellingshoek van de projector wordt veranderd.</p> <p><u>SCHAKEL UIT</u>: Deze functie is uitgeschakeld. Voer de AUTO KEYSTONE (UITVOEREN) in het INSTELLING menu voor automatische keystone distortion correctie.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Wanneer de projector is opgehangen aan het plafond, zal deze functie niet correct functioneren, dus selecteer SCHAKEL UIT.</li> <li>• Deze functie zal niet beschikbaar zijn wanneer de Transitie Detector staat op (74).</li> </ul>
<b>DIRECT AAN</b>	<p>Via de ▲/▼ knoppen wordt de DIRECT AAN functie in/uitgeschakeld. SCHAKEL IN ⇔ SCHAKEL UIT</p> <p>Wanneer dit op SCHK.IN ingesteld staat, zal de lamp in de projector automatisch worden ingeschakeld zonder de gebruikelijke procedure (18), enkel wanneer de projector stroom krijgt nadat de stroom werd onderbroken terwijl de lamp aanstond.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Deze functie werkt niet zolang er stroom naar de projector is gegaan terwijl de lamp uit is.</li> <li>• Nadat de lamp werd ingeschakeld met de functie DIRECT AAN en als er geen invoer of geen handelingen worden gedetecteerd gedurende ongeveer 30 minuten, dan wordt de projector uitgeschakeld, zelfs als de functie AUTOM. UIT (55) is uitgeschakeld.</li> </ul>

(vervolgd op volgende pagina)

Onderdeel	Beschrijving
<p><b>AUTOM. UIT</b></p>	<p>Via de ▲/▼ knoppen wordt de tijd ingesteld waarna de projector automatisch uitgeschakeld.</p> <p>Lang (max. 99 minuten) ⇔ Kort (min.0 minuten = SCHAKEL UIT)</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;">   </div> <p>Wanneer de tijd wordt ingesteld op 0, wordt de projector niet automatisch uitgeschakeld.</p> <p>Wanneer de tijd wordt ingesteld tussen 1 en 99, en wanneer de gepasseerde tijd zonder een signaal of een ongeschikt signaal, de ingestelde tijd bereikt, zal de projectorlamp worden uitgeschakeld. Als één van de knoppen van de projector of de afstandsbediening wordt ingedrukt of één van de commando's (behalve ophaalcommando's) wordt overgedragen naar de <b>CONTROL</b>-poort tijdens de overeenkomstige tijd, dan zal de projector niet worden uitgeschakeld.</p> <p>Zie het gedeelte over <b>De projector uitzetten</b> (18).</p>
<p><b>USB TYPE B</b></p>	<p>Met de ▲/▼-knoppen selecteert u de functie van de <b>USB TYPE B</b>-poort. Om deze functie te gebruiken, moet u de <b>USB TYPE B</b>-poort van de projector en de type A USB-poort van een computer aansluiten.</p> <p>MUIS ⇔ USB-DISPLAY</p> <p>MUIS: De bijgeleverde afstandbediening werkt als een gewone muis en toetsenbord van de computer.</p> <p>USB-DISPLAY: De poort werkt als een inputpoort die beeldsignalen van de computer ontvangt (86).</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Het kan enkele seconden duren om de beelden van de <b>USB TYPE B</b>-poort te projecteren.</li> <li>• In de volgende gevallen informeert een bericht u dat <b>USB TYPE B</b>-poort niet beschikbaar is voor de input van foto's en verschijnt tegelijkertijd het USB TYPE B-dialoogvenster:             <ul style="list-style-type: none"> <li>- Deze instelling schakelt op MUIS wanneer een foto die werd ingevoerd van de <b>USB TYPE B</b>-poort wordt geprojecteerd.</li> <li>- De <b>USB TYPE B</b>-poort wordt geselecteerd als inputbron voor foto's wanneer deze instelling op MUIS is ingesteld. Selecteer USB DISPLAY in het dialoogvenster om de foto's via de <b>USB TYPE B</b>-poort te projecteren. In dit geval kunt u de gewone muis- en toetsenbordfunctie niet gebruiken. U kunt ook een andere poort selecteren voor foto-input.</li> </ul> </li> </ul>

(vervolgd op volgende pagina)


Onderdeel	Beschrijving
<p><b>LAMPTIJD</b></p>	<p>De lamptijd is de gebruiksduur van de lamp, geteld vanaf de laatste instelling. Het wordt het OPTIE menu weergegeven. Door de <b>RESET</b> knop op de afstandsbediening of de ► knop van de projector in te drukken, verschijnt er een dialoogvenster. Om de lamptijd te resetten, selecteer OK door de ► knop in te drukken.</p> <p>ANNULEREN ⇨ OK</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Reset de lamptijd alleen wanneer u de lamp hebt vervangen, om de juiste informatie over de lamp weer te geven.</li> <li>• Voor het vervangen van de lamp, zie het gedeelte <b>De lamp vervangen (89)</b>.</li> </ul>
<p><b>FILTERTIJD</b></p>	<p>De filtertijd is de gebruiksduur van de luchtfilter, geteld vanaf de laatste instelling. Het wordt het OPTIE menu weergegeven. Door de <b>RESET</b> knop op de afstandsbediening of de ► knop van de projector in te drukken, verschijnt er een dialoogvenster. Om de filtertijd te resetten, selecteer RESET door de ► knop in te drukken.</p> <p>ANNULEREN ⇨ OK</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Reset de filtertijd alleen wanneer u de luchtfilter hebt schoongemaakt of vervangen, om de juiste informatie over de luchtfilter weer te geven.</li> <li>• Voor het vervangen van de luchtfilter, zie het gedeelte <b>Het luchtfilter reinigen en vervangen (91)</b>.</li> </ul>

(vervolgd op volgende pagina)

Onderdeel	Beschrijving
<p><b>MIJN KNOP</b></p>	<p>Dit onderdeel wordt gebruikt om een van de volgende functies toe te wijzen aan <b>MY BUTTON 1/2</b> op de afstandsbediening (66).</p> <p>(1) Gebruik de ▲/▼ knoppen in het MIJN KNOP menu om een MY BUTTON – (1/2) te selecteren en druk op de ► of <b>ENTER</b> knop om het dialoogvenster voor de MIJN KNOP instelling weer te geven.</p> <p>(2) Wijs vervolgens d.m.v. de ▲/▼/◀/► knoppen één van de volgende functies toe aan de gekozen knop. Druk op de <b>ENTER</b> of <b>INPUT</b> knop om de instelling op te slaan.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• LAN: Stelt poort in op <b>LAN</b>.</li> <li>• USB TYPE A: Stelt poort in op <b>USB TYPE A</b>.</li> <li>• USB TYPE B: Stelt poort in op <b>USB TYPE B</b>.</li> <li>• HDMI: Stelt poort in op <b>HDMI</b>.</li> <li>• COMPUTER IN1: Stelt poort in op <b>COMPUTER IN1</b>.</li> <li>• COMPUTER IN2: Stelt poort in op <b>COMPUTER IN2</b>.</li> <li>• COMPONENT: Stelt poort in op <b>COMPONENT</b>.</li> <li>• S-VIDEO: Stelt poort in op <b>S-VIDEO</b>.</li> <li>• VIDEO: Stelt poort in op <b>VIDEO</b>.</li> <li>• SLIDE SHOW: Stelt poort in op <b>USB TYPE A</b> en start een Slide show.</li> <li>• MIJN BEELD: Geeft het MIJN BEELD menu weer (67).</li> <li>• MESSENGER: Schakelt de Messengertekst op het scherm aan/uit (5. Messengerfunctie in de Netwerkhandleiding).</li> </ul> <p>Wanneer er geen tekstgegevens zijn om weer te geven, zal de melding "GEEN MESSENGERDATA" verschijnen.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• INFORMATIE: Toont de SYSTEM_INFORMATIE, de INPUT_INFORMATIE (63), de NETWERK_INFO (70) of niets.</li> <li>• AUTO KEYSTONE : Voert automatische keystone vervormingscorrectie uit (43).</li> <li>• GEHEUGEN: Laadt één van opgeslagen aanpassingsgegevens (35).</li> </ul> <p>Wanneer meer dan één gegeven wordt opgeslagen, verandert de instelling telkens <b>MY BUTTON</b> wordt ingedrukt.</p> <p>Wanneer geen gegevens worden opgeslagen in het geheugen, verschijnt het dialoogvenster "Geen opgeslagen data".</p> <p>Wanneer de huidige instelling niet in het geheugen is opgeslagen, verschijnt het dialoogvenster zoals rechts afgebeeld.</p> <p>Als u de huidige instelling wilt behouden, drukt u op de ► knop om af te sluiten. Anders zal het laden van gegevens de huidige ingestelde waarde overschrijven.</p> <div data-bbox="792 1043 990 1066" style="border: 1px solid black; padding: 2px; margin: 10px 0;"> <p>⇒ Geen opgeslagen data</p> </div> <div data-bbox="777 1082 1019 1133" style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 10px 0;"> <p>Tijdelijk conditie          MY BUTTON (GEHEUGEN) : opslaan opgeslagen parameters          Afsluiten</p> </div>

(vervolgd op volgende pagina)


**OPTIE menu**

Onderdeel	Beschrijving
<p><b>MIJN KNOP</b> (vervolg)</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>ACTIEVE IRIS:</b> Verandert de actieve irisodus.</li> <li>• <b>BEELD MODUS:</b> Verandert de BEELD MODUS (☐31).</li> <li>• <b>FILTERRESET:</b> Geeft het dialoogvenster voor de resetbevestiging van de filtertijd weer (☐56).</li> <li>• <b>PATROON:</b> Laat het patroon dat is geselecteerd voor PATROON (☐52) verschijnen of verdwijnen.</li> <li>• <b>AV DEMPEN :</b> Zet het beeld en audio aan/uit.</li> <li>• <b>RESOLUTIE:</b> Schakelt het menu RESOLUTIE in/uit (☐42).</li> <li>• <b>MIC VOLUME:</b> Schakelt het menu MIC VOLUME in/uit (☐47).</li> <li>• <b>ECO STAND:</b> Schakelt het menu ECO STAND in/uit (☐44).</li> </ul>
<p><b>SIGNAALBRON</b></p>	<p>Met de ▲/▼ knoppen kan de ingangsaansluiting worden ingesteld die wordt geselecteerd wanneer de <b>MY SOURCE/DOC.CAMERA</b> knop op de afstandsbediening wordt ingedrukt. U kunt deze functie niet alleen gebruiken voor documentcamera's, maar ook voor computers en andere apparatuur.</p> <p>  </p>

(vervolgd op volgende pagina)




Onderdeel	Beschrijving
<p><b>SERVICE</b></p>	<p>Door dit item te selecteren wordt het SERVICE menu weergegeven. Selecteer een item d.m.v. ▲/▼ knoppen, en druk op de ► knop of de ENTER knop op de afstandsbediening om het item uit te voeren.</p> 
	<p><b>VENTI SNELHEID</b> Via de ▲/▼ knoppen wordt de rotatiesnelheid van de koelventilatoren ingesteld. De HOOG modus wordt gebruikt voor highlands e.d. Als de projector wordt gebruikt op een hoogte van ongeveer 1200 m of hoger, selecteert u HOOG. Anders selecteert u NORMAAL. Merk op dat de projector meer geluid maakt wanneer HOOG is ingesteld. HOOG ⇔ NORMAAL</p>
	<p><b>AUTOM. REGEL.</b> Via de ▲/▼ knoppen kan één van de modi worden geselecteerd. Als SCHAKEL UIT is geselecteerd, is de automatische aanpassingsfunctie uitgeschakeld. FIJN ⇔ SNEL ⇔ SCHAKEL UIT ↑—————↑ <u>FIJN</u>: Fijnere afstelling incl. H SIZE aanpassing. <u>SNEL</u>: Snellere afstelling, H SIZE instellen op voorbewerkte gegevens voor het invoersignaal. • Afhankelijk van de omstandigheden, zoals invoerbeeld, signaalkabel naar de projector, omgeving rond de projector, enz., zou de automatische aanpassing niet correct kunnen werken. In een dergelijk geval, kies SCHAKEL UIT om de automatische aanpassing uit te schakelen, en voer de aanpassingen manueel uit.</p>
	<p><b>DUBBELBEELD</b> 1. Selecteer een kleurelement van ghost d.m.v. de ◀/▶ knoppen. 2. Pas het geselecteerde element aan d.m.v. de ▲/▼ knoppen om ghost te laten verdwijnen.</p> 
	<p><b>FILTERMELDING</b> Gebruik de ▲/▼ knoppen voor het instellen van de timer voor het attentiebericht voor het vervangen van het filter. 100h ⇔ 200h ⇔ 500h ⇔ 1000h ⇔ 2000h ⇔ 5000h ⇔ SCHAKEL UIT Na een item te hebben gekozen behalve SCHAKEL UIT, zal het bericht “HERINNERING ***UUR IS VOORBIJ .....” verschijnen nadat de timer de intervaltijd ingesteld door deze functie, bereikt (96). Wanneer SCHAKEL UIT is gekozen, zal het bericht niet verschijnen. Gebruik deze functie om de luchtfilter schoon te houden, door de geschikte tijd in te stellen naargelang de omgeving van deze projector. • Maak het filter regelmatig schoon, ook wanneer er geen bericht is. Als de luchtfilter geblokkeerd raakt door stof en dergelijke, zal de interne temperatuur stijgen, waardoor er een storing kan optreden, of de levensduur van de projector kan verkort worden. • Zorg ervoor dat de projector in een geschikte gebruiksomgeving wordt gebruikt en let op de toestand van het filter.</p>

Onderdeel	Beschrijving
<b>SERVICE</b> <b>(vervolg)</b>	<p><b>TOETSENSLOT</b></p> <p>(1) Gebruik de ▲/▼ knoppen om de bedieningshandelingen te kiezen. BEDIEN.PANEEL ⇔ AFSTAND.BEDIEN.</p> <p>(2) Gebruik de ◀/▶ knoppen om SCHAKEL IN of SCHAKEL UIT te selecteren. SCHAKEL IN ⇔ SCHAKEL UIT</p> <p>Door bij Stap 2 SCHAKEL IN te selecteren worden de knoppen vergrendeld behalve <b>STANDBY/ON</b> op het bedieningspaneel geselecteerd bij Stap 1. Door SCHAKEL UIT te selecteren worden de bij Stap 1 vergrendelde knoppen van het bedieningspaneel gedeblokkeerd.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Gebruik dit om misbruik of per ongeluk aanraken te voorkomen.</li> </ul> <p><b>AFSTAND. FREQUENTIE</b></p> <p>(1) Gebruik de ▲/▼ knop om de afstandssensor instelling van de Projector te wijzigen (4, 17). 1:NORMAAL ⇔ 2:HOOG</p> <p>(2) Gebruik de ◀/▶ knoppen om de afstandsbedieningssensor van de projector in of uit te schakelen. SCHAKEL IN ⇔ SCHAKEL UIT</p> <p>De standaardinstelling is voor beide 1:NORMAAL en 2:HOOG om aan te staan. Als de afstandsbediening niet correct werkt, moet u een van beide uitschakelen. Het is niet mogelijk om beide opties tegelijk uit te schakelen.</p>
	<p>Selecteer dit onderdeel om het COMMUNICATIE menu weer te geven. In dit menu kunt u de instellingen voor seriële communicatie van de projector via de <b>CONTROL</b>-poort configureren.</p>  <p>• Selecteer een onderdeel met de ▲/▼ cursorknoppen. Druk vervolgens op de ▶ knop om het submenu te openen voor het onderdeel dat u hebt geselecteerd. Als u op de ◀ knop drukt in plaats van op de ▶ knop, gaat u terug naar het vorige menu zonder de instelling te veranderen. Elk submenu kan op de hierboven beschreven manier worden bediend.</p> <p>• Wanneer het COMMUNICATIETYPE (61) is ingesteld op SCHAKEL UIT, kunnen de andere onderdelen van het COMMUNICATIE menu niet meer worden gebruikt.</p> <p>• Voor de werking van de seriële communicatie wordt u verwezen naar de <b>Netwerkhandleiding</b>.</p>

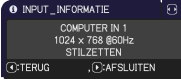


(vervolgd op volgende pagina)

Onderdeel	Beschrijving	
<p><b>SERVICE (vervolg)</b></p>	<p><b>COMMUNICATIE (vervolg)</b></p>	<p><b>COMMUNICATIETYPE</b>                      Selecteer het communicatietype voor gegevensoverdracht via de <b>CONTROL</b>-poort.                      NETWERKBRUG ⇔ SCHAKEL UIT</p> <p><u>NETWERKBRUG</u>: Selecteer dit type als u een extern apparaat, zoals een netwerkterminal, via deze projector vanaf de computer wilt bedienen. De <b>CONTROL</b>-poort accepteert geen RS-232C instructies. (📖6. De functie <b>Netwerkbrug</b> in de <b>Netwerkhandleiding</b>)</p> <p><u>SCHAKEL UIT</u>: Selecteer deze functie om RS-232C instructies te kunnen ontvangen via de <b>CONTROL</b>-poort.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• SCHAKEL UIT is de standaardinstelling.</li> <li>• Wanneer u NETWERKBRUG selecteert, moet u het onderdeel OVERDRACHTMETHODE controleren (📖onder).</li> </ul>
		<p><b>SERIËLE INSTELLINGEN</b>                      Selecteer de seriële communicatie-instelling voor de <b>CONTROL</b>-poort.</p> <p><b>BAUDSNELHEID</b>                      4800bps ⇔ 9600bps ⇔ 19200bps ⇔ 38400bps                      ↑—————↑</p> <p><b>PARITEIT</b>                      GEEN ⇔ ONEVEN ⇔ EVEN                      ↑—————↑</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• De BAUDSNELHEID wordt vast ingesteld op 19200 bps en de PARITEIT op GEEN wanneer het COMMUNICATIETYPE is ingesteld op SCHAKEL UIT (📖hierboven).</li> </ul>
		<p><b>OVERDRACHTMETHODE</b>                      Selecteer de overdrachtmethode voor de communicatie die via de NETWERKBURG vanaf de <b>CONTROL</b> poort plaatsvindt.                      HALF-DUPLEX ⇔ VOLLEDIG DUPLEX</p> <p><u>HALF DUPLEX</u>: Bij deze methode heeft de projector de beschikking over tweeweg-communicatie, maar slechts in één richting tegelijk, óf zenden óf ontvangen van gegevens.</p> <p><u>VOLLEDIG DUPLEX</u>: Bij deze methode heeft de projector de beschikking over tweeweg-communicatie, dit wil zeggen gelijktijdig zenden en ontvangen van gegevens.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• HALF DUPLEX is de standaardinstelling.</li> <li>• Indien u HALF-DUPLEX selecteert, controleer dan de instelling van LIMIET RESPONSTIJD (📖62).</li> </ul>

(vervolgd op volgende pagina)

Onderdeel	Beschrijving	
<p style="text-align: center;"><b>SERVICE</b> (vervolg)</p>	<p style="text-align: center;"><b>COMMUNICATIE</b> (vervolg)</p>	<p><b>LIMIET RESPONSTIJD</b>            Selecteer de tijdsperiode dat gewacht moet worden op responsgegevens vanaf een ander apparaat dat via de NETWERKBRUG en HALF DUPLEX vanaf de <b>CONTROL</b> poort communiceert.</p> <p style="text-align: center;">SCHAKEL UIT ⇔ 1s ⇔ 2s ⇔ 3s  </p> <p><b>SCHAKEL UIT:</b> Selecteer deze modus als het niet nodig is om de respons te controleren van het apparaat waarnaar de projector de gegevens zendt. In deze modus kan de projector continu gegevens vanaf de computer zenden.</p> <p><b>1s/2s/3s:</b> Selecteer de tijdsperiode dat de projector moet wachten op een respons van het apparaat waarnaar de projector gegevens zendt. Tijdens het wachten op een respons zendt de projector geen gegevens uit vanaf de <b>CONTROL</b> poort.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Dit menu is alleen beschikbaar wanneer NETWERKBRUG is geselecteerd voor het COMMUNICATIETYPE en HALF DUPLEX is geselecteerd voor de OVERDRACHTMETHODE (61).</li> <li>• SCHAKEL UIT is de standaardinstelling.</li> </ul> <p><b>OVERLAPPEN</b>            Door dit item te selecteren wordt het OVERLAPPEN menu getoond. Voor meer informatie, gelieve de <b>Overlap Handleiding</b>.</p>

(vervolgd op volgende pagina)

Onderdeel	Beschrijving
<p><b>SERVICE (vervolg)</b></p>	<p><b>INFORMATIE</b></p> <p>Door dit item te selecteren wordt een dialoogvenster weergegeven genaamd "INPUT_INFORMATIE". Het toont de informatie over de huidige invoer.</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;">    </div> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Het "STILZETTEN" bericht in het dialoogvenster betekent dat de vergrendelingsfunctie werkt.</li> <li>• Het "SCART RGB" bericht betekent dat de <b>COMPONENT</b>-poorten werkt als een SCART RGB invoerpoort. Raadpleeg het item COMPONENT in het INPUT menu (📖39).</li> <li>• Dit item kan niet worden geselecteerd voor geen signaal en sync uit</li> <li>• Als de MIJN TEKST WEERG. s ingesteld op SCHAKEL IN, wordt de MIJN TEKST weergegeven samen met de invoerinformatie in het INPUT_INFORMATIE venster (📖76).</li> </ul>
	<p><b>FABRIEKSRESET</b></p> <p>Door SCHAKEL IN te selecteren d.m.v. de ► knop voert deze functie uit. Door deze functie zullen alle items in alle menu's terugkeren naar hun oorspronkelijke instelling. Let wel dat de items LAMPTIJD, FILTERTIJD, TAAL, FILTERMELDING, NETWERK en VEILIGHEID niet opnieuw worden ingesteld.</p> <p>ANNULEREN ⇨ OK</p>

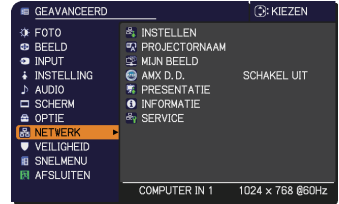
## NETWERK menu

Vergeet niet dat onjuiste netwerkinstellingen op deze projector storingen op het netwerk kunnen veroorzaken. Raadpleeg uw netwerkadministrator alvorens aan te sluiten op een bestaand toegangspunt op uw netwerk.

Selecteer “NETWERK” uit het hoofdmenu om toegang te krijgen tot de volgende functies.

Selecteer een item d.m.v. de ▲/▼-cursorknoppen op de projector of de afstandsbediening en druk op de ►-cursorknop op de projector of de afstandsbediening of op de **ENTER** knop op de afstandsbediening om het onderdeel uit te voeren. Voer het vervolgens uit in overeenstemming met de volgende tabel.

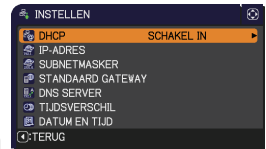
Raadpleeg de **Netwerkhandleiding** voor meer informatie over het gebruik van NETWERK.



**N.B.** • Indien u geen SNTP gebruikt ([3.8 Datum/tijd-instellingen in de Netwerkhandleiding](#)), dan moet u de DATUM EN TIJD instellen tijdens de initiële installatie.

• De netwerkfunctie is uitgeschakeld wanneer de projector uit (standby) staat als het UIT(STANDBY) item is ingesteld op SPAARSTAND. Zet UIT(STANDBY) op NORMAAL en sluit het toestel vervolgens aan op het netwerk ([45](#)).




Onderdeel	Beschrijving
<b>INSTELLEN</b>	<p>Als dit item wordt geselecteerd, zal het INSTELLEN menu voor het netwerk worden geopend.</p> <p>Gebruik de ▲/▼-knoppen om een item te selecteren en de ►-knop of de <b>ENTER</b> knop op de afstandsbediening om het item uit te voeren.</p>
	<p>Gebruik de ▲/▼-knoppen om DHCP in/uit te schakelen.</p> <p>SCHAKEL IN ↔ SCHAKEL UIT</p> <p>Selecteer SCHAKEL UIT wanneer DHCP niet is ingeschakeld op het netwerk.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Wanneer de “DHCP”-instelling verandert in “SCHAKEL IN”, duurt het een tijdje voordat het IP-adres van de DHCP-server wordt ontvangen.</li> <li>• Auto IP-functie zal een IP-adres toegewezen krijgen als de projector geen IP- adres van de server kon verkrijgen, zelfs wanneer DHCP op “SCHAKEL IN” staat.</li> </ul>



(vervolgd op volgende pagina)

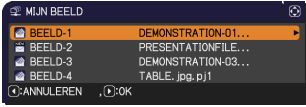
Onderdeel	Beschrijving	
<b>INSTELLEN (vervolg)</b>	<b>IP- ADRES</b>	Gebruik de ▲/▼/◀/▶-knoppen om het IP-ADRES in te voeren. Deze functie kan enkel worden gebruikt wanneer DHCP is ingesteld op SCHAKEL UIT. • Het IP-ADRES is het nummer dat deze projector identificeert op het netwerk. U kunt geen twee toestellen met hetzelfde IP-ADRES op hetzelfde netwerk hebben. • Het IP-ADRES "0.0.0.0" is niet toegelaten.
	SUBNETMASKER	Gebruik de ▲/▼/◀/▶ knoppen om hetzelfde SUBNETMASKER in te stellen als op uw computer. Deze functie kan enkel worden gebruikt wanneer DHCP is ingesteld op SCHAKEL UIT. • Het SUBNETMASKER "0.0.0.0" is niet toegelaten.
	STANDAARD GATEWAY	Gebruik de ▲/▼/◀/▶-knoppen om het STANDAARD GATEWAY-adres (een knooppunt op een computernetwerk dat dient als toegangspunt voor een ander netwerk) in te voeren. Deze functie kan enkel worden gebruikt wanneer DHCP is ingesteld op SCHAKEL UIT.
	<b>DNS SERVER</b>	Gebruik de ▲/▼/◀/▶-knoppen om het DNS SERVER-adres in te voeren. De DNS SERVER is een systeem om domeinnamen en IP-adressen op het Netwerk te beheren.
	TIJDSVERSCHIL	Gebruik de ▲/▼-knoppen om het TIJDSVERSCHIL in te voeren. Stel hetzelfde TIJDSVERSCHIL in als op uw computer. Gebruik de ▶-knop om terug te keren naar het menu na de instelling van het TIJDSVERSCHIL.
	<b>DATUM EN TIJD</b>	Gebruik de ▲/▼/◀/▶-knoppen om het Jaar in te voeren (laatste twee cijfers), Maand, Datum, Uur en Minuten. • De projector zal deze instelling overschrijven en DATUM EN TIJD-informatie van de Tijdserver ophalen wanneer SNTP is ingeschakeld. (☞ <b>3.8 Datum/tijd-instellingen</b> in de <b>Netwerkhandleiding</b> )

(vervolgd op volgende pagina)

Onderdeel	Beschrijving
<p><b>PROJECTORNAAM</b></p>	<p>(1) Gebruik de ▲/▼-knoppen in het NETWERK-menu om de PROJECTORNAAM te selecteren en druk op de ►-knop. Het dialoogvenster PROJECTORNAAM zal worden weergegeven.</p>  <p>(2) De huidige PROJECTORNAAM zal worden weergegeven op de eerste 3 regels. Een bepaalde projectornaam wordt standaard toegewezen. Gebruik de ▲/▼/◀/►-knoppen en de ENTER of INPUT knop om tekens te selecteren en in te voeren. Om 1 teken tegelijk te wissen, kunt u op de RESET knop drukken of drukt u tegelijkertijd op de ◀ knop en de INPUT knop. Als u de cursor beweegt naar VERWIJDEREN of ALLES WISSEN op het scherm en de ENTER of INPUT knop indrukt, zullen 1 of alle tekens worden gewist. Voor de PROJECTORNAAM kunnen maximaal 64 tekens worden ingevoerd.</p> <p>(3) Om een reeds ingevoerd teken te wijzigen, drukt u op de ▲/▼-knop om de cursor naar één van de eerste 3 regels te bewegen en gebruikt u de ◀/►-knoppen om de cursor naar het teken te bewegen dat moet worden gewijzigd. Nadat de ENTER of INPUT knop werd ingedrukt, wordt het teken geselecteerd. Volg dan dezelfde procedure zoals beschreven bij item (2) hierboven.</p>   <p>(4) Om te stoppen met het invoeren van tekst, verplaatst de cursor naar OK op het scherm en druk op de ►, ENTER of INPUT knop. Om terug te keren naar de vorige PROJECTORNAAM zonder de wijzigingen op te slaan, verplaatst u de cursor naar ANNULEREN op het scherm en drukt u op de ◀, ENTER of INPUT knop.</p>

(vervolgd op volgende pagina)

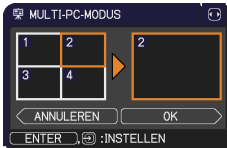



Onderdeel	Beschrijving
<p><b>MIJN BEELD</b></p>	<p>Als u dit onderdeel selecteert, wordt het MIJN BEELD menu weergegeven. Om beelden in de projector op te slaan, is de toepassingssoftware <b>PJimg/Projector Image Tool</b> die van onze website kan worden gedownload, vereist.</p> <p>Gebruik de ▲/▼ knoppen om een onderdeel te selecteren dat een stil beeld is bij de MIJN BEELD (<a href="#">4. De functie Mijn Beeld</a> in de <b>Netwerkhandleiding</b>) en de ► knop of ENTER knop om het beeld weer te geven.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Het item zonder opgeslagen beeld kan niet worden geselecteerd.</li> <li>• De beeldnamen worden elk weergegeven in 16 tekens of minder.</li> </ul> <p><b>Om van weergegeven beeld te veranderen</b></p> <p>Gebruik de ▲/▼-knoppen.</p> <p><b>Om terug te keren naar het menu</b></p> <p>Druk op de ◀-knop op de afstandsbediening.</p> <p><b>Wissen van het weergegeven beeld en het bronbestand op de projector.</b></p> <p>(1) Druk op de <b>RESET</b> knop op de afstandsbediening tijdens de weergave van een beeld om het MIJN BEELD - VERWIJDEREN menu weer te geven.</p> <p>(2) Druk op de ► knop om het wissen uit te voeren. Om te stoppen met wissen, drukt u op de ◀ knop.</p>  
<p><b>AMX D.D. (AMX Device Discovery)</b></p>	<p>Gebruik de ▲/▼ knoppen om AMX Device Discovery in/uit te schakelen.</p> <p>SCHAKEL IN ↔ SCHAKEL UIT</p> <p>Wanneer u SCHAKEL IN selecteert, kan de projector worden gedetecteerd door AMX apparatuur die is aangesloten op hetzelfde netwerk. Bezoek de AMX website voor meer informatie omtrent AMX Device Discovery</p> <p><u>URL: <a href="http://www.amx.com/">http://www.amx.com/</a></u> (vanaf juni 2012)</p>

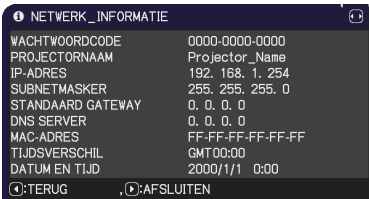


(vervolgd op volgende pagina)

Onderdeel	Beschrijving	
<b>PRESENTATIE</b>	<p>Als u dit selecteert, verschijnt het PRESENTATIE-menu. Gebruik de ▲/▼-knoppen om een van de volgende items te selecteren en druk op ► of <b>ENTER</b> om de functie te gebruiken.</p>	
	<b>PRESENTATIEMODUS SLUITEN</b>	<p>Indien u een computer in de Presentatiemodus zet wanneer zijn beeld wordt geprojecteerd, is de projector in gebruik door de computer en wordt alle toegang via een andere computer geblokkeerd. Gebruik deze functie om de Presentatiemodus te verlaten en andere computers toegang tot de projector te geven. Selecteer dit item om een dialoogvenster weer te geven. Druk op ► om OK in het dialoogvenster te kiezen. De Presentatiemodus wordt geannuleerd en er verschijnt een bericht met het resultaat. • Gebruik “LiveViewer” om de Presentatiemodus in te stellen. Voor meer informatie raadpleegt u de handleiding van “LiveViewer”.</p>
	<b>MULTI-PC- MODUS</b>	<p>Indien u een of meer computers op de Multi-PC-modus op “LiveViewer” zet en hun beelden naar de projector stuurt, kunt u de displaymodus op de projector selecteren uit twee opties hieronder. - Enkel-PC-modus: geeft het beeld van de geselecteerde computer weer op een volledig scherm. - Multi-PC-modus: geeft de beelden afkomstig van tot vier computers weer op het scherm dat in vier secties is verdeeld. Selecteer dit item om een dialoogvenster weer te geven. Gebruik het dialoogvenster om de displaymodus te wijzigen (zie hieronder).</p>

(vervolgd op volgende pagina)

Onderdeel	Beschrijving
<p><b>PRESENTATIE (vervolg)</b></p>	<p><b>MULTI-PC-MODUS (vervolg)</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Om te van de modus voor Multi-PC-modus naar Enkel-PC-modus te gaan, selecteert u een van de computers in het dialoogvenster met de ▲/▼/◀/▶-knoppen en drukt u op <b>ENTER</b> of <b>INPUT</b>. Druk op ▶ om OK te kiezen en druk vervolgens opnieuw op <b>ENTER</b> of <b>INPUT</b>. Het beeld voor de geselecteerde computer wordt weergegeven op een volledig scherm.</li> <li>• Om van de modus voor Enkel-PC-modus naar Multi-PC-modus te gaan, drukt u op ▶ om OK te kiezen in het dialoogvenster en drukt u op <b>ENTER</b> of <b>INPUT</b>. De displaymodus is gewijzigd.</li> <li>• Voor meer informatie voor de overschakeling van de weergavemodus naar de Multi PC-modus op uw computer, raadpleegt u de handleiding van "LiveViewer".</li> <li>• De instelling van de Presentatiemodus van de geselecteerde computer wordt geldig wanneer de displaymodus wordt gewijzigd in Enkel-PC-modus. De instelling van de Presentatiemodus wordt ook geldig wanneer de displaymodus wordt gewijzigd in Multi-PC-modus, ongeacht de instelling op de computers. Voor meer informatie raadpleegt u de handleiding van "LiveViewer".</li> </ul>  
<p><b>GEbruikersNAAM WEERGEVEN</b></p>	<p>Als u dit selecteert, verschijnt de gebruikersnaam op de display. Deze functie helpt u bij het identificeren van welke computer het huidige beeld is verstuurd.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• U kunt gebruikersnamen voor elke computer op "LiveViewer" instellen. Voor meer informatie raadpleegt u de handleiding van "LiveViewer".</li> </ul>

(vervolgd op volgende pagina)

Onderdeel	Beschrijving
<p><b>INFORMATIE</b></p>	<p>Door dit item te selecteren wordt het NETWORK_INFORMATIE dialoogvenster weergegeven om de netwerkinstellingen te bevestigen.</p>  <ul style="list-style-type: none"> <li>• Voor informatie over WACHTWOORDCODE raadpleegt u de handleiding van “LiveViewer”.</li> <li>• Alleen de eerste 16 tekens van de projectornaam worden weergegeven.</li> <li>• Als het spanningsniveau van de batterij voor de ingebouwde klok lager wordt, kan de ingestelde tijd onjuist worden, zelfs na het invoeren van de juiste datum en tijd. Vervang de batterij zoals het hoort (🔋93).</li> <li>• IP-ADRES, SUBNETMASKER en STANDAARD GATEWAY geven “0.0.0.0” aan als de DHCP op SCHAKEL IN staat en de projector geen adres van de DHCP-server krijgt.</li> </ul>
<p><b>SERVICE</b></p>	<p>Uitvoeren van dit onderdeel herstart en initialiseert de netwerkfuncties. Kies de HERSTART UITVOEREN met de ►-knop.</p>  <p>Gebruik vervolgens de ►-knop om uit te voeren.</p>  <p>Network zal een keer afsluiten bij keuze van herstart. Als DHCP als aan is geselecteerd, zou het IP-adres kunnen veranderen. Na selectie van HERSTART UITVOEREN zou het NETWORK menu niet kunnen worden bediend gedurende ong. 30 seconden.</p>

## VEILIGHEID menu

Deze projector is uitgerust met beveiligingsfuncties. Vanaf het VEILIGHEID menu kunnen de onderdelen getoond in de onderstaande tabel worden uitgevoerd. Voor gebruik van het VEILIGHEID menu: U moet de gebruikersregistratie uitvoeren voordat u de beveiligingsfuncties kunt gebruiken.



### Toegang tot het VEILIGHEID menu

1. Druk op de ► knop. Het VOER PASWOORD IN vak wordt weergegeven.
2. Gebruik de ▲/▼/◀/▶ knoppen om het geregistreerde paswoord in te voeren. Het standaard wachtwoord is als volgt.

LX41: 3304

LW41: 1704

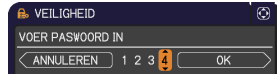
U kunt dit paswoord veranderen (uonder). Breng de cursor naar de rechterkant van het VOER PASWOORD IN vak en druk op de ► knop om het VEILIGHEID menu weer te geven.

- Het verdient aanbeveling het op de fabriek ingestelde standaard paswoord zo spoedig mogelijk te veranderen.
  - Als er een verkeerd paswoord wordt ingevoerd, zal het VOER PASWOORD IN vak opnieuw worden weergegeven. Als er 3 maal een verkeerd paswoord wordt ingevoerd, zal de projector worden uitgeschakeld. Naderhand zal de projector telkens worden uitgeschakeld als er een verkeerd paswoord wordt ingevoerd.
3. U kunt de onderdelen kiezen die in de onderstaande tabel worden getoond.

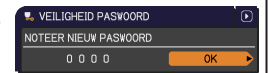


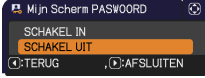


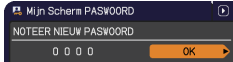

### Als u het paswoord bent vergeten

- (1) Terwijl het VOER PASWOORD IN vak wordt weergegeven, houdt u de **RESET** knop op de afstandsbediening ongeveer 3 seconden ingedrukt of u houdt de **INPUT** knop 3 seconden ingedrukt terwijl u de ► knop op de projector indrukt.
- (2) Er wordt een 10-cijferige informatiecode weergegeven. Neem contact op met uw dealer en geef de 10-cijferige informatiecode door. U ontvangt uw paswoord nadat de gebruikersregistratie is gecontroleerd.
  - Als er gedurende ongeveer 55 seconden geen knoppeninvoer is terwijl de informatiecode wordt weergegeven, zal het menu worden gesloten. Indien nodig, herhaalt u de procedure vanaf stap (1).



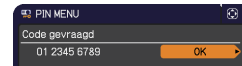
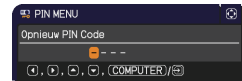
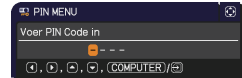
Onderdeel	Beschrijving
<b>VEILIGH. PASW. VERANDEREN</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>(1) Gebruik de ▲/▼ knoppen in het VEILIGH. PASW. VERANDEREN te selecteren en druk dan op de ► knop om het VOER NIEUW PASWOORD IN vak weer te geven.</li> <li>(2) Gebruik de ▲/▼/◀/▶ knoppen om het nieuwe paswoord in te voeren.</li> <li>(3) Breng de cursor naar de rechterkant van het VOER NIEUW PASWOORD IN vak, druk op ► knop om het OPNIEUW NIEUW PASWOORD vak weer te geven en voer dan hetzelfde paswoord opnieuw in.</li> <li>(4) Breng de cursor naar de rechterkant van het OPNIEUW NIEUW PASWOORD vak en druk op de ► knop zodat het NOTEER NIEUW PASWOORD vak ongeveer 30 seconden wordt weergegeven. Maak nu een notitie van het paswoord. Druk op de <b>ENTER</b> knop van de afstandsbediening of op de ► knop van de projector om het NOTEER NIEUW PASWOORD vak te sluiten.                             <ul style="list-style-type: none"> <li>• Zorg dat u het paswoord niet vergeet.</li> </ul> </li> </ol>



Onderdeel	Beschrijving
<p><b>Mijn Scherm PASWOORD</b></p>	<p>De Mijn Scherm PASWOORD functie kan worden gebruikt om toegang te verbieden tot de Mijn Scherm functie en voorkomen dat het huidige geregistreerde Mijn Scherm beeld wordt overschreven.</p> <p><b>1 Het Mijn Scherm PASWOORD inschakelen</b></p> <p>1-1 Gebruik de ▲/▼ knoppen in het VEILIGHEID menu om Mijn Scherm PASWOORD PASWOORD te selecteren en druk de ► knop in om het Mijn Scherm PASWOORD aan/uit menu weer te geven.</p>  <p>1-2 Gebruik de ▲/▼ knoppen in het Mijn Scherm PASWOORD aan/uit menu om SCHAKEL IN te selecteren. De VOER NIEUW PASWOORD IN box (klein) zal worden weergegeven.</p>  <p>VOER NIEUW PASWOORD IN box (klein)</p>  <p>1-3 Gebruik de ▲/▼/◀/▶ knoppen om het PASWOORD in te voeren. Beweeg de cursor naar de rechterkant van de VOER NIEUW PASWOORD IN box (klein) en druk op de ► knop om de OPNIEUW NIEUW PASWOORD box weer te geven, voer hetzelfde PASWOORD opnieuw in.</p>  <p>1-4 Beweeg de cursor naar de rechterzijde van de OPNIEUW NIEUW PASWOORD box en druk op de ► knop om het NOTEER NIEUW PASWOORD box ongeveer 30 seconden weer te geven, noteer het PASWOORD binnen die tijd.</p> <p>Door op <b>ENTER</b> te drukken op de afstandsbediening of de ► knop op de projector, keert u terug naar Mijn Scherm PASWOORD aan/uit menu.</p> <p>Wanneer een PASWOORD wordt ingesteld voor Mijn Scherm:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• De Mijn Scherm registratiefunctie (en menu) zullen onbeschikbaar zijn</li> <li>• Het Mijn Sch. Vast menu zal onbeschikbaar zijn</li> <li>• De OPSTARTEN instelling zal vergrendeld zijn op Mijn Scherm (en het menu zal onbeschikbaar zijn).</li> </ul> <p>Het Mijn Scherm PASWOORD uitschakelen zal een normale werking van deze functies toelaten.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Vergeet uw Mijn Scherm PASWOORD niet.</li> </ul> <p><b>2 Het Mijn Scherm PASWOORD uitschakelen</b></p> <p>2-1 Volg de procedure in 1-1 om het Mijn Scherm PASWOORD aan/uit menu weer te geven.</p> <p>2-2 Selecteer SCHAKEL UIT om de VOER PASWOORD IN box (groot) weer te geven. Voer het geregistreerd PASWOORD in en het scherm zal terugkeren naar het Mijn Scherm PASWOORD aan/uit menu.</p>  <p>VOER PASWOORD IN box (groot)</p> <p>Als een onjuist PASWOORD is ingevoerd, zal het menu afsluiten. Herhaal indien nodig het proces van 2-1.</p> <p><b>3 Als u uw PASWOORD bent vergeten</b></p> <p>3-1 Volg de procedure in 1-1 om het Mijn Scherm PASWOORD aan/uit menu weer te geven.</p> <p>3-2 Selecteer SCHAKEL UIT om de VOER PASWOORD IN box (groot) weer te geven. De Inquiring Code van 10 cijfers zal worden weergegeven in de box.</p> <p>3-3 Contacteer uw dealer met de Inquiring Code van 10 cijfers. Uw PASWOORD zal worden verzonden nadat uw gebruikersregistratieinformatie is bevestigd.</p>

(vervolgd op volgende pagina)

Onderdeel	Beschrijving
<p><b>PIN LOCK</b></p>	<p>PIN LOCK is een functie die voorkomt dat de projector wordt gebruikt tenzij een geregistreerde Code wordt ingevoerd.</p> <p><b>1 De PIN LOCK inschakelen</b></p> <p>1-1 Gebruik de ▲/▼ knoppen in het VEILIGHEID menu PIN LOCK te selecteren en druk de ► knop of de <b>ENTER</b> knop in om het PIN LOCK aan/uit menu weer te geven.</p> <p>1-2 Gebruik de ▲/▼ knoppen in het PIN LOCK aan/uit menu om SCHAKEL IN te selecteren en de Voer PIN Code in box zal worden weergegeven.</p> <p>1-3 Voer een PIN Code in van 4 tekens d.m.v. ▲/▼/◀/▶, <b>COMPUTER</b> of <b>INPUT</b> knoppen. De Opnieuw PIN Code box zal verschijnen. Voer dezelfde PIN Code opnieuw in. Hiermee wordt de PIN Code registratie voltooid.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Indien er geen knoppeninvoer is gedurende ongeveer 55 seconden terwijl de Voer PIN Code in box of de Opnieuw PIN Code box wordt weergegeven, zal het menu afsluiten. Herhaal indien nodig het proces vanaf 1-1.</li> </ul> <p>Nadien zal, telkens de projector opnieuw wordt opgestart nadat de power knop is uitgeschakeld, de Voer PIN Code in box worden weergegeven. Voer de geregistreerde PIN Code in.</p> <p>De projector kan worden gebruikt nadat de geregistreerde PIN Code is ingevoerd. Indien een onjuiste PIN Code wordt ingevoerd, zal de Voer PIN Code in box opnieuw worden weergegeven.</p> <p>Als een onjuiste PIN Code 3 maal wordt ingevoerd, zal de projector afsluiten. Nadien zal de projector afsluiten telkens een onjuiste PIN Code wordt ingevoerd. De projector zal ook afsluiten als er geen knoppeninvoer is gedurende ongeveer 5 minuten terwijl de Voer PIN Code in box wordt weergegeven.</p> <p>Deze functie zal slechts worden geactiveerd wanneer de projector wordt gestart nadat de wisselstroom werd uitgeschakeld.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Vergeet uw PIN Code niet.</li> </ul> <p><b>2 De PIN LOCK uitschakelen</b></p> <p>2-1 Volgt de procedure in 1-1 to weergave de PIN LOCK aan/uit menu.</p> <p>2-2 Gebruik de ▲/▼ knoppen om SCHAKEL UIT te selecteren en de Voer PIN Code in box zal worden weergegeven. Voer de geregistreerde PIN Code in om de PIN LOCK functie uit te schakelen. Als een onjuiste PIN Code 3 maal wordt ingevoerd, zal de projector afsluiten.</p> <p><b>3 Indien u uw PIN Code bent vergeten</b></p> <p>3-1 Houd terwijl het Voer PIN Code in box venster wordt getoond de <b>RESET</b> knop op de afstandsbediening 3 seconden lang ingedrukt, of houd de <b>INPUT</b> knop 3 seconden lang ingedrukt terwijl u op de projector op de ► knop drukt. De Inquiring Code van 10 cijfers zal worden weergegeven.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Indien er geen knoppeninvoer is voor ongeveer 5 minuten terwijl de Code gevraagd wordt weergegeven, zal de projector worden uitgeschakeld.</li> </ul> <p>3-2 Contacteer uw verdeler met de Code gevraagd van 10 cijfers. Uw PIN Code zal worden verzonden nadat uw gebruikersregistratieinformatie is bevestigd.</p>

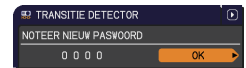
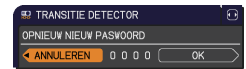


(vervolgd op volgende pagina)

Onderdeel	Beschrijving
<p><b>TRANSITIE DETECTOR</b></p>	<p>Als deze functie op SCHAKEL IN staat terwijl de verticale hoek van de projector of de spiegelinstelling waarbij de projector is aangezet verschilt van de voorheen opgenomen instelling, zal het TRANSITIE DETECTOR AAN alarm worden geactiveerd en zal de projector geen ingangssignaal weergeven.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Om het signaal opnieuw weer te geven, zet u deze functie op SCHAKEL UIT.</li> <li>• Nadat het TRANSITIE DETECTOR AAN alarm ongeveer 5 minuten is weergegeven, zal de lamp uitgaan.</li> <li>• De keystone-instelfunctie is niet beschikbaar zolang de Transitie Dectector functie is ingeschakeld.</li> </ul> <p><b>1 De TRANSITIE DETECTOR inschakelen</b></p> <p>1-1 Gebruik de ▲/▼ knoppen in het VEILIGHEID menu om de TRANSITIE DETECTOR te selecteren en druk dan op de ► knop of de ENTER knop om het TRANSITIE DETECTOR aan/uit menu weer te geven. Selecteer SCHAKEL IN zodat de huidige hoek en SPIEGEL-instelling worden opgenomen.</p> <p>1-2 Gebruik de ▲/▼ knoppen om in het TRANSITIE DETECTOR aan/uit menu de instelling SCHAKEL IN te selecteren. Selecteer SCHAKEL IN zodat de huidige hoek- en SPIEGEL-instelling worden opgenomen. Het VOER NIEUW PASWOORD IN vak (klein) wordt weergegeven.</p> <p>1-3 Gebruik de ▲/▼/◀/▶ knoppen om een paswoord in te voeren. Breng de cursor naar de rechterkant van het VOER NIEUW PASWOORD IN (klein) vak, druk op ► knop om het OPNIEUW NIEUW PASWOORD vak weer te geven en voer dan hetzelfde paswoord opnieuw in.</p> <p>1-4 Breng de cursor naar de rechterkant van het OPNIEUW NIEUW PASWOORD vak en druk op de ► knop zodat het NOTEER NIEUW PASWOORD vak ongeveer 30 seconden wordt weergegeven. Maak een notitie van het paswoord. Druk op de ENTER knop van de afstandsbediening of op de ► knop van de projector om terug te keren naar het TRANSITIE DETECTOR aan/uit menu.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Zorg dat u uw TRANSITIE DETECTOR paswoord niet vergeet.</li> <li>• Deze functie zal slechts geactiveerd worden wanneer de projector wordt opgestart nadat de wisselstroom werd uitgeschakeld.</li> <li>• Het is mogelijk dat deze functie niet juist werkt wanneer de projector niet stabiel staat wanneer SCHAKEL IN wordt geselecteerd.</li> </ul> <p><b>2 De TRANSITIE DETECTOR uitschakelen</b></p> <p>2-1 Volg de procedure in 1-1 om het TRANSITIE DETECTOR aan/uit menu weer te geven.</p> <p>2-2 Selecteer SCHAKEL UIT zodat het VOER PASWOORD IN vak (groot) verschijnt. Voer het geregistreerde paswoord in en het scherm keert terug naar het TRANSITIE DETECTOR aan/uit menu.</p> <p>Als een verkeerd paswoord wordt ingevoerd, zal het menu sluiten. Indien nodig, herhaalt u de procedure vanaf stap 2-1.</p> <p><b>3 Indien u uw paswoord bent vergeten</b></p> <p>3-1 Volg de procedure in 1-1 om het TRANSITIE DETECTOR aan/uit menu weer te geven.</p> <p>3-2 Selecteer SCHAKEL UIT om de VOER PASWOORD IN box (groot) weer te geven. De Code gevraagd van 10 cijfers zal worden weergegeven in de box.</p> <p>3-3 Contacteer uw dealer met de Code gevraagd van 10 cijfers. Uw paswoord zal worden verzonden nadat uw gebruikersregistratieinformatie is bevestigd.</p>








VOER NIEUW PASWOORD IN box (klein)



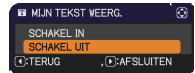
VOER PASWOORD IN box (groot)



Onderdeel	Beschrijving
<p><b>WACHTW. MIJN TEKST</b></p>	<p>De WACHTW. MIJN TEKST functie kan voorkomen dat MIJN TEKST wordt overschreven. MIJN TEKST aan/uit menu. Wanneer het paswoord is ingesteld voor MIJN TEKST;</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Het MIJN TEKST WEERG. menu zal niet beschikbaar zijn, waardoor de WEERGAVE instelling niet kan worden gewijzigd.</li> <li>• Het MIJN TEKST BIJW. menu zal niet beschikbaar zijn, waardoor verhinderd wordt dat MIJN TEKST kan worden overschreven.</li> </ul> <p><b>1 WACHTW. MIJN TEKST inschakelen</b></p> <p>1-1 Gebruik de ▲/▼ knoppen in het VEILIGHEID menu om het WACHTW. MIJN TEKST te selecteren en druk op de ► knop om het WACHTW. MIJN TEKST aan/uit menu weer te geven.</p>  <p>1-2 Gebruik de ▲/▼ knoppen in het WACHTW. MIJN TEKST aan/uit menu om SCHAKEL IN te selecteren. De VOER NIEUW PASWOORD IN box (klein) zal worden weergegeven.</p>  <p>1-3 Gebruik de ▲/▼/◀/▶ knoppen om het paswoord in te voeren. Beweeg de cursor naar de rechterzijde van de VOER NIEUW PASWOORD IN box (klein) en druk de ► knop in om de OPNIEUW NIEUW PASWOORD box weer te geven, en voer hetzelfde paswoord opnieuw in.</p>  <p>1-4 Beweeg de cursor naar de rechterzijde van de OPNIEUW NIEUW PASWOORD box en druk de ► knop in om het NOTEER NIEUW PASWOORD box voor ongeveer 30 seconden weer te geven, noteer het PASWOORD binnen die tijd.</p>  <p>Door de ENTER knop op de afstandstbediening of de ► knop op de projector in te drukken, keert u terug naar het WACHTW.</p> <p><b>2 WACHTW. MIJN TEKST uitschakelen</b></p> <p>2-1 Volg de procedure in 1-1 om het WACHTW. MIJN TEKST aan/uit menu weer te geven.</p> <p>2-2 Selecteer SCHAKEL UIT om de VOER PASWOORD IN box (groot) weer te geven. Voer het geregistreerde paswoord in en het scherm zal terugkeren naar het WACHTW. MIJN TEKST aan/uit menu.</p>  <p>Indien een onjuist paswoord wordt ingevoerd, zal het menu afsluiten. Herhaal indien nodig het proces van 2-1.</p> <p><b>3 Als u uw paswoord bent vergeten</b></p> <p>3-1 Volg de procedure in 1-1 om het WACHTW. MIJN TEKST aan/uit menu weer te geven.</p> <p>3-2 Selecteer SCHAKEL UIT om de VOER PASWOORD IN box (groot) weer te geven. De code gevraagd van 10 cijfers zal worden weergegeven in de box.</p> <p>3-3 Contacteer uw dealer met de Code gevraagd van 10 cijfers. Uw paswoord zal worden verzonden nadat uw gebruikersregistratieinformatie is bevestigd.</p>

(vervolgd op volgende pagina)

Onderdeel	Beschrijving
<p><b>MIJN TEKST WEERG.</b></p>	<p>(1) Gebruik de ▲/▼ knoppen in het VEILIGHEID menu om het MIJN TEKST WEERG. te selecteren en druk de ► of ENTER knop in om het MIJN TEKST WEERG. aan/uit menu weer te geven.</p> <p>(2) Gebruik de ▲/▼ knoppen in het MIJN TEKST WEERG. aan/uit menu om in- of uitschakelen te selecteren.</p> <p style="text-align: center;">SCHAKEL IN ⇔ SCHAKEL UIT</p> <p>Indien ingesteld op SCHAKEL IN, zal de ingevoerde MIJN TEKST worden weergegeven op het OPSTARTEN scherm en in het INPUT_INFORMATIE dialoogvenster.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Deze functie is slechts beschikbaar wanneer de WACHTW. MIJN TEKST functie is SCHAKEL UIT.</li> </ul>
<p><b>MIJN TEKST BIJW.</b></p>	<p>(1) Gebruik de ▲/▼ knoppen in het VEILIGHEID om het MIJN TEKST BIJW. menu te selecteren en druk op de ► knop. Het MIJN TEKST BIJW. dialoogvenster zal worden weergegeven.</p> <p>(2) De huidige MIJN TEKST zal worden weergegeven op de eerste 3 regels. Indien er nog niets werd geschreven, zullen de regels leeg zijn. Gebruik de ▲/▼/◀/► knoppen en de ENTER of INPUT knop om karakters te selecteren en in te voeren. Om 1 teken tegelijk te wissen, kunt u op de RESET knop drukken of drukt u tegelijkertijd op de ◀ knop en de INPUT knop. Als u de cursor bovendien naar VERWIJDEREN of ALLESWISSEN beweegt op het scherm en de ENTER of INPUT knop indrukt, zullen 1 of alle karakters worden gewist. MIJN TEKST kan maximum 24 karakters bevatten.</p> <p>(3) Om een reeds ingevoerd karakter te wijzigen, druk op de ▲/▼ knop om de cursor naar één van de eerste 3 regels te verplaatsen, en gebruik de ◀/► knoppen om de cursor op het karakter te plaatsen dat moet worden gewijzigd.</p> <p>Nadat de ENTER of INPUT knop is ingedrukt, is het karakter geselecteerd. Volg dan dezelfde procedure zoals beschreven bij item (2) hierboven.</p> <p>(4) Om te stoppen met het invoeren van tekst, verplaats de cursor naar OK op het scherm en druk op de ►, ENTER of INPUT knop. Om terug te keren naar de MIJN TEKST zonder de wijzigingen op te slaan, verplaats de cursor naar ANNULEREN op het scherm en druk op de ◀, ENTER of INPUT knop.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>De MIJN TEKST BIJW. functie is slechts beschikbaar wanneer de WACHTW. MIJN TEKST functie is SCHAKEL UIT.</li> </ul>
<p><b>VEILIGHEID. INDICAT</b></p>	<p>Door dit item te selecteren wordt het VEILIGHEID.INDICAT dialoogvenster getoond. Gebruik de ▲/▼ knoppen om SCHAKEL IN of SCHAKEL UIT te selecteren.</p> <p style="text-align: center;">SCHAKEL IN ⇔ SCHAKEL UIT</p> <p>Als SCHAKEL IN is geselecteerd terwijl PIN LOCK of TRANSITIE DETECTOR op SCHAKEL IN staan, licht het SECURITY controlelampje op in de standby stand (73, 74).</p>
<p><b>OVERLAP VERGRENDEL</b></p>	<p>Door dit item te selecteren wordt het OVERLAP VERGRENDEL dialoogvenster getoond. Voor meer informatie, gelieve de <b>Overlap Handleiding</b>.</p>



## Presentatiemanieren

De projector heeft de volgende twee handige manieren waarmee u snel en eenvoudig presentaties op het scherm kunt weergeven:

- Presentatie ZONDER PC (📖onder)
- USB-weergave (📖86)

### Presentatie ZONDER PC

Bij de Presentatie ZONDER PC worden beeldbestanden gelezen van een opslagmedium dat in de **USB TYPE A**-poort wordt geplaatst, waarna de afbeelding in een van de volgende modi wordt weergegeven.

De Presentatie ZONDER PC kan worden gestart door de **USB TYPE A**-poort als ingangsbron te selecteren.

Hiermee kunt u presentaties verzorgen zonder daarbij uw computer te gebruiken.

- Miniatuurmodus (📖78)
- Volledige schermmodus (📖82)
- Slide showmodus (📖83)

#### [Ondersteunde opslagmedia]

- USB-geheugen (USB-geheugentype, USB-harddisk en USB-kaartlezertype)

**N.B.** • USB-lezers (adapters) met meer dan één USB-slot werken mogelijk niet (als de adaptor erkent wordt als meerdere apparaten die aangesloten zijn).  
 • USB-hubs werken mogelijk niet.  
 • USB-apparaten met beveiligingssoftware werken mogelijk niet.  
 • Ga altijd voorzichtig te werk als u een USB-apparaat plaatst of verwijdt. (📖12, 80)

#### [Ondersteund formaat]

- FAT12, FAT16 en FAT32

**N.B.** • NTFS wordt niet ondersteund.

#### [Ondersteund bestandsformaat]

- JPEG (.jpeg, .jpg) \* Progressief wordt niet ondersteunt.
- Bitmap (.bmp) \* 16bit-modus en gecomprimeerde bitmap wordt niet ondersteunt.
- PNG (.png) \* Geïnterlacede PNG wordt niet ondersteunt.
- GIF (.gif)

**N.B.** • Bestanden met een resolutie groter dan onderstaand worden niet ondersteund.  
 LX41: 1024 x 768  
 LW41: 1280 x 800  
 (\* Het is mogelijk dat sommige computers 1280 x 800 niet ondersteunen.)  
 • Bestanden met een resolutie kleiner dan 36x36 worden niet ondersteund.  
 • Bestanden met een resolutie kleiner dan 100x100 kunnen wellicht niet worden weergegeven.  
 • Sommige ondersteunde bestanden kunnen wellicht niet worden weergegeven.  
 • Als de inhoud van beeldgegevens niet kan worden weergegeven in de miniatuurmodus wordt er alleen een frame weergegeven.

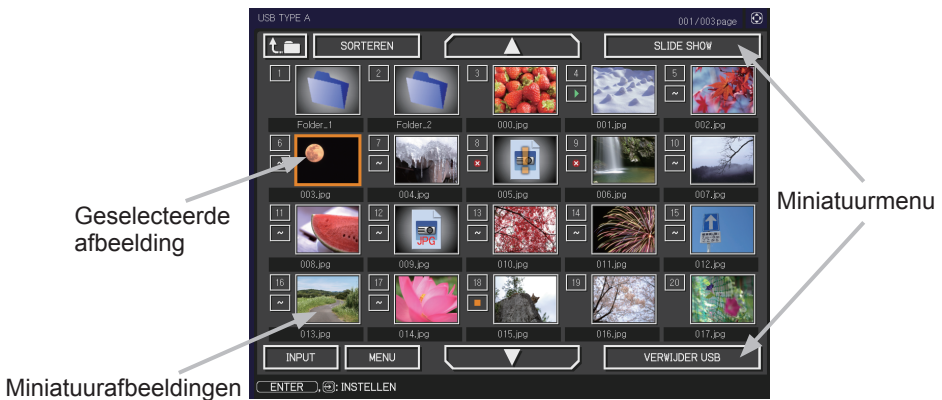
**Presentatie ZONDER PC (vervolg)**

**Miniatuurmodus**

De miniatuurmodus toont de afbeeldingen die op een USB-opslagapparaat zijn opgeslagen in het Thumbnailscherm. Maximaal 20 afbeeldingen worden er weergegeven op een scherm.

Wanneer u wesnt kunt u naar de Volledige scherm- of Slide showmodus gaan nadat u een aantal afbeeldingen in de Miniatuurmodus geselecteerd heeft.

De miniatuurmodus wordt als primaire functie van de Presentatie ZONDER PC gestart nadat de **USB TYPE A**-poort als ingangsbron is geselecteerd.



## Presentatie ZONDER PC (vervolg)

### Bediening d.m.v. knoppen of knopen

U kunt de afbeeldingen in het miniatuurscherm besturen met de afstandbediening, het keypad of de webbrowser. De volgende functies kunnen ondersteund worden wanneer er een miniatuur afgebeeld wordt.

De functies van de knoppen.			Functies
De afstandsbediening	Het keypad op de projector.	Webafstandsbediening in browser.	
▲/▼/◀/▶	▲/▼/◀/▶	▲/▼/◀/▶	Beweeg de cursor
PAGE UP PAGE DOWN	-	PAGE UP PAGE DOWN	Wisselt van pagina
ENTER	INPUT	ENTER	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Geeft het geselecteerde beeld in de volledige schermmodus weer wanneer de cursor op een thumbnailbeeld staat.</li> <li>• Geeft het menu <b>INSTELLING</b> (📖<i>volgende</i>) weer voor het geselecteerde beeld wanneer de cursor op het nummer van het thumbnailbeeld staat.</li> </ul>



### Het menu INSTELLING voor de geselecteerde afbeelding

Item	Functies
INSTELLING	Gebruik de cursorknoppen ◀/▶ om elke instelling te wijzigen of gebruik de cursorknop ▶ om de functies als volgt uit te voeren.
TERUG	Druk op de cursorknop ▶ of op <b>ENTER</b> om terug te keren naar het Thumbnailscherm.
START	Selecteer SCHAKEL IN om het geselecteerde beeld in te stellen als het eerste beeld in de slide show. Deze instelinformatie wordt opgeslagen in het bestand "playlist.txt" (📖 <b>85</b> ).
STOP	Selecteer SCHAKEL IN om het geselecteerde beeld in te stellen als het laatste beeld in de slide show. Deze instelinformatie wordt opgeslagen in het bestand "playlist.txt" (📖 <b>85</b> ).
OVERSLAAN	Selecteer SCHAKEL IN om het geselecteerde beeld over te slaan in de slide show. Deze instelinformatie wordt opgeslagen in het bestand "playlist.txt" (📖 <b>85</b> ).
DRAAIEN	Druk op de cursorknop ▶ of op <b>ENTER</b> om het geselecteerde beeld 90 graden rechtsom te draaien. Deze instelinformatie wordt opgeslagen in het bestand "playlist.txt" (📖 <b>85</b> ).

## Presentatie ZONDER PC (vervolg)

### Bediening d.m.v. het menu in het miniatuurscherm

U kunt voor het weergeven van de afbeeldingen ook het menu in het Thumbnailscherm gebruiken.

Item	Functies
	Gaat naar een bovenliggende map.
SORTEREN	Hiermee kunt u als volgt bestanden en mappen sorteren.
TERUG	Druk op de cursorknop ► of op <b>ENTER</b> om terug te keren naar het Thumbnailscherm.
NAAM OMHOOG	Sorteert in oplopende volgorde op bestandsnaam.
NAAM OMLAAG	Sorteert in aflopende volgorde op bestandsnaam.
DATUM OMHOOG	Sorteert in oplopende volgorde op bestandsdatum.
DATUM OMLAAG	Sorteert in aflopende volgorde op bestandsdatum.
▲ / ▼	Naar de vorige/volgende pagina gaan.
SLIDE SHOW	Configureert en start de slide show (  83).
TERUG	Druk op de cursorknop ► of op <b>ENTER</b> om terug te keren naar het Thumbnailscherm.
SPEEL	Druk op de cursorknop ► of op <b>ENTER</b> om de slide show te starten.
START	Stel het beginnummer in van de Slideshow.
STOP	Stel het eindnummer in van de Slideshow.
INTERVAL	Stel de tijdsinterval in van de Slideshow.
SPEELSTAND	Selecteer de Slide showmodus.
INPUT	Verandert de invoerpoort.
MENU	Geeft het menu weer.
VERWIJDER USB	Gebruik altijd deze functie voordat u een USB-opslagapparaat uit de projector verwijdert. Daarna herkent de projector het USB-opslagapparaat pas als u het opnieuw in de <b>USB TYPE A</b> -poort steekt.

**Presentatie ZONDER PC (vervolg)**

- N.B.**
- Deze functies zijn niet toegankelijk wanneer het OSD-menu van de projector getoond wordt.
  - De miniatuurmodus toont maximaal 20 afbeeldingen op 1 pagina.
  - Het is niet mogelijk de invoerpoort te veranderen met de knop **INPUT** wanneer het Thumbnailscherf, de slide show of het volledige scherm wordt weergegeven.
  - Een aantal fouticonen wordt weergegeven in de Miniatuurmodus.



Dit bestand schijnt defect of van een niet ondersteund formaat te zijn.



Een bestand dat niet in het Thumbnailscherf kan worden weergegeven, wordt weergegeven door een pictogram met de bestandsindeling.



**Presentatie ZONDER PC (vervolg)**

**Volledige schermmodus**

De Volledige schermweergave toont een volledige weergave van een afbeelding. Om een afbeelding in de volledige schermmodus weer te geven selecteert u deze in het Thumbnailscherm. Druk vervolgens op **ENTER** op de afstandsbediening of op de knop **INPUT** op het keypad, of klik op **[ENTER]** op de Web Remote Control.



} Volledige schermweergave

De volgende functies kunnen ondersteund worden in de Volledige schermmodus.

De functies van de knoppen.			Functies
De afstandsbediening	Het keypad op de projector.	Web Remote in browser.	
▼ ▶ of PAGE DOWN	▼ of ▶	▼ ▶ of PAGINA OMLAAG	Toont het volgende beeld.
▲ ◀ of PAGE UP	▲ of ◀	▲ ◀ of PAGINA OMHOOG	Toont het vorige beeld.
<b>ENTER</b>	<b>INPUT</b>	<b>ENTER</b>	Toont miniatuur.

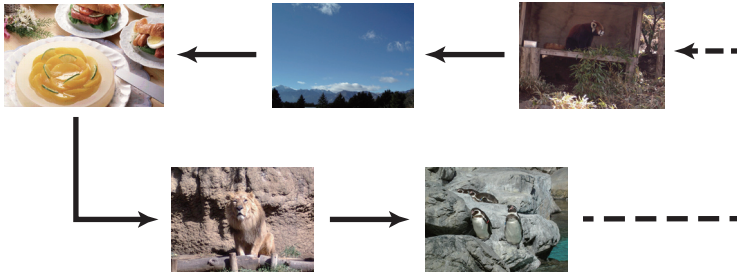
**N.B.** • Deze functies zijn niet toegankelijk wanneer het OSD van de projector getoond wordt.  
 • Het is niet mogelijk om de invoerpoort te veranderen met de **INPUT**-knop wanneer THUMBNAIL, SLIDE SHOW of DIRECTORY weergegeven worden.



**Presentatie ZONDER PC (vervolg)**

**Slide showmodus**

In de Slide show-modus worden afbeeldingen op volledig scherm weergegeven en verschijnt de volgende afbeelding op basis van het interval dat is ingesteld bij INTERVAL in het menu in het thumbnailscherm (78).



U kunt deze functie starten vanuit het menu Slide show. Om het menu Slide show weer te geven, selecteert u de knop SLIDE SHOW in de thumbnailstand en drukt u op de knop **ENTER** op de afstandsbediening of de knop **INPUT** op de projector.

De volgende functies kunnen toegankelijk zijn wanneer er een miniatuur afgebeeld wordt.

De functies van de knoppen.			Functies
De afstandsbediening	Het keypad op de projector.	Web Remote in browser.	
<b>ENTER</b>	<b>INPUT</b>	<b>ENTER</b>	Toont miniatuur.

\* Deze functies zijn niet toegankelijk wanneer het OSD-menu van de projector getoond wordt.

**N.B.**

- Het is niet mogelijk om de invoerpoort te veranderen met de **INPUT**-knop wanneer THUMBNAIL, SLIDE SHOW of DIRECTORY weergegeven worden.
- Wanneer de SLIDE SHOW-modus ingesteld is op EEN KEER dan blijft de laatste dia van de presentatie op het scherm totdat de **ENTER**-knop op de afstandbediening of Web Remote Control ingedrukt wordt of wanneer de **INPUT**-knop op de projector ingedrukt wordt.

## Presentatie ZONDER PC (vervolg)

U kunt de Slide show afspelen op de door u gewenste configuratie. Configureer de SLIDE SHOW opties in THUMBNAIL.

- 1) TERUG : Keert terug naar de thumbnailstand.
- 2) SPEEL : Speel de Slide show af.
- 3) START : Stel het beginnummer in van de Slide show.
- 4) STOP : Stel het eindnummer in van de Slide show.
- 5) INTERVAL : Stel de tijdsinterval in van de Slide show. Het wordt afgeraden om de tijdsinterval erg kort, bijvoorbeeld enkele seconden, omdat het langer dan enkele seconden kan duren om een afbeelding te lezen en af te beelden wanneer een afbeeldingsbestand opgeslagen is in een erg diep gelaagde directory of als er zeer veel bestanden zijn opgeslagen in dezelfde directory.
- 6) SPEELSTAND : Selecteer de Slide showmodus.  
EEN KEER: Speel de Slide show één keer af.  
EINDELOOS: Speel de Slide show eindeloos af.



**N.B.**

- De instellingen van de Slide show worden opgeslagen in het “**playlist.txt**” bestand dat opgeslagen is in de opslagmedia. Als het bestand niet bestaat, dan wordt het automatisch gegenereerd.
- De instellingen voor START, STOP, INTERVAL en SPEELSTAND worden opgeslagen in de afspeellijst.
- Wanneer de opslagmedia schrijfbeveiligd is of het “**playlist.txt**” een alleen-lezen type bestand is, dan is het onmogelijk om de instellingen van de Slide Show te wijzigen.

## Presentatie ZONDER PC (vervolg)

### Afspeellijst

De afspeellijst is een DOS-tekstbestand, dat de volgorde van de weergegeven stilstaande beelden in de Thumbnailweergave of Slide show bepaalt.

De bestandsnaam van de afspeellijst is "playlist.txt" en het bestand kan op een computer worden bewerkt.

De afspeellijst wordt gemaakt in de map die de geselecteerde beeldbestanden bevat als de Presentatie ZONDER PC wordt gestart of als de Slide show wordt geconfigureerd.

#### [Voorbeeld van "playlist.txt" bestanden]

START-instelling : STOP-instelling : INTERVAL-instelling :

SPEELSTAND-instelling :

img001.jpg: : : :

img002.jpg:600: : :

img003.jpg:700:rot1: :

img004.jpg: : :OVERSLAAN:

img005.jpg:1000:rot2:OVERSLAAN:

Het bestand "playlist.txt" bevat de volgende informatie.

Ieder gegeven moet tussen ":" staan en elke regel moet eindigen op ":".

1e regel: instellingen voor START, STOP, INTERVAL en SPEELSTAND (84).

2e regel en verder: bestandsnaam, intervaltijd, rotatie-instelling en instelling voor Overslaan.

Intervaltijd : kan worden ingesteld op een waarde van 0 tot 999900 (ms) in stappen van 100 (ms).


Rotatie-instelling: "rot1" betekent een rotatie van 90 graden rechtsom; "rot2" en "rot3" betekenen dat de afbeelding nog eens 90 graden wordt geroteerd.

Instelling voor Overslaan: "SKIP" betekent dat de afbeelding niet in de Slide show wordt weergegeven.

**N.B.** • De maximumlengte van een regel in het bestand "playlist.txt" is 255 tekens inclusief line feed. Zodra er één regel te lang is, werkt het bestand "playlist.txt" niet meer.

• U kunt max. 999 bestanden in de afspeellijst opnemen. Als er in dezelfde directory echter ook mappen staan, neemt het maximaal aantal bestanden af met het aantal mappen in de directory. Bestanden die buiten het maximaal aantal vallen worden niet in de Slide show weergegeven.

• Als het opslagapparaat beveiligd is of onvoldoende beschikbare ruimte bevat, kan het bestand "playlist.txt" niet worden gemaakt.

• Raadpleeg het gedeelte **Slide show-modus** voor meer informatie over de instellingen voor de Slide show. (83).

## USB-weergave

De projector kan beelden overgedragen van een computer via een USB-kabel weergeven (10).

### Vereiste pc-hardware en -software

- **BS:** Een van de volgende. (alleen de 32-bits versie)  
Windows® XP Home Edition /Professional Edition  
Windows Vista® Home Basic /Home Premium /Business /Ultimate /Enterprise  
Windows® 7 Starter /Home Basic /Home Premium /Business /Ultimate /Enterprise
- **CPU:** Pentium 4 (2,8 GHz of hoger)
- **Grafische kaart:** 16 bit, XGA of hoger
- **Geheugen:** 512 MB of meer
- **Ruimte op de harde schijf:** 30 MB of hoger
- **USB-poort**
- **USB-kabel:** 1 stuk

Selecteer USB-DISPLAY voor het item USB TYPE B in het menu OPTIE.

Als u uw computer met behulp van een USB-kabel op de **USB TYPE B**-poort van de projector aansluit, wordt de projector herkend als een CD-ROM-station op uw computer. Vervolgens wordt de software in de projector, "LiveViewerLiteUSB.exe", automatisch uitgevoerd, waarna de toepassing "LiveViewer Lite for USB" op uw computer beschikbaar is voor de USB-weergave. De toepassing "LiveViewer Lite for USB" wordt automatisch afgesloten zodra de USB-kabel wordt losgekoppeld.

**N.B.** • Als de software niet automatisch start (dit gebeurt doorgaans omdat de autorun-functie voor de CD-ROM op uw besturingssysteem is uitgeschakeld), gaat u als volgt te werk.

(1) Klik op de [Start] knop op de taakbalk en selecteer "Uitvoeren".

(2) Voer F:\LiveViewerLiteUSB.exe in en druk dan op [OK]

⤴ Als uw CD-ROM-station niet station F op uw computer is, moet u F vervangen door de correcte letter die is toegewezen aan uw CD-ROM-station.

- CD-ROM autorun wordt uitgeschakeld tijdens de werking van de screensaver.
- Het overbrengen van de afbeelding van de computer wordt onderbroken tijdens de werking van de met wachtwoord beveiligde screensaver. Sluit de screensaver af om weer verder te gaan met het overbrengen.
- Bekijk onze website voor de nieuwste versie van de software en de bijbehorende handleiding. (10) **Gebruiksaanwijzing (beknopt)**  
Volg de update-instructies op de website.

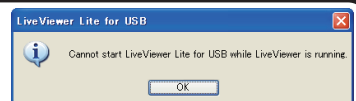
Deze toepassing verschijnt in het Windows-systeemvak zodra hij is gestart. U kunt de toepassing op uw computer afsluiten door "Quit" te kiezen in het menu.



**N.B.** • "LiveViewer" (zie ook **Netwerkhandleiding**) en deze toepassing kunnen niet tegelijkertijd worden gebruikt.

Als u uw computer m.b.v. een USB-kabel op de projector aansluit terwijl "LiveViewer" actief is, verschijnt de volgende melding.

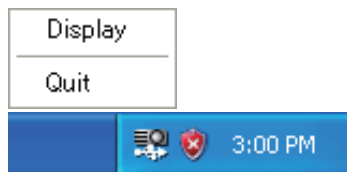
- Wanneer er een firewall op uw PC geïnstalleerd is, schakel deze dan uit d.m.v. de aanwijzingen in de gebruiksaanwijzing.
- Het overbrengen van de afbeelding wordt mogelijk geblokkeerd door bepaalde beveiligingssoftware. Wijzig de instelling van de beveiligingssoftware om "LiveViewer Lite for USB" te kunnen gebruiken.



## USB-weergave (vervolg)

### Rechtsklikmenu

Het hier rechts afgebeelde menu wordt weergegeven als u in het Windows-systeemvak met de rechtermuisknop op het pictogram van de toepassing klikt.

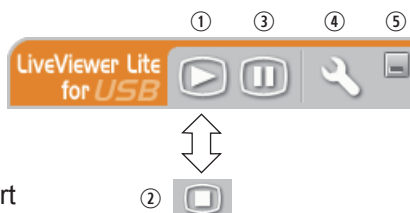


- |                        |  |
|------------------------|--|
| Display<br>(Weergeven) | : Het zwevende menu wordt weergegeven en het pictogram verdwijnt uit het Windows-systeemvak. |
| Quit<br>(Afsluiten)    | : De toepassing wordt afgesloten en het pictogram verdwijnt uit het Windows-systeemvak.      |

**N.B.** • Om de toepassing te herstarten, koppelt u de USB-kabel los en sluit u deze vervolgens weer aan.

### Zwevende menu

Als u in het rechtsklikmenu “Display” selecteert, wordt het zogeheten zwevende menu, dat hier rechts is afgebeeld, op uw computerscherm weergegeven.



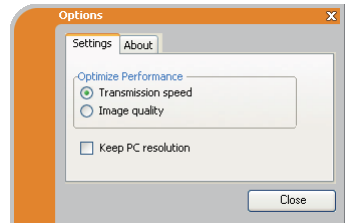
- ① Startende vangknop.  
De overdracht naar de projector wordt gestart en de beelden worden weergegeven.
- ② Stopknop.  
Het overbrengen van de afbeelding wordt gestopt.
- ③ Holdknop  
De afbeelding op het projectorscherm wordt tijdelijk bevroren. De laatste afbeelding voordat er op de knop geklikt werd blijft op het scherm. U kunt de beeldgegevens op uw computer wijzigen zonder het op het projectorscherm te laten zien.
- ④ Optieknop  
Het venster Opties wordt weergegeven.
- ⑤ Minimaliseerknop  
Het zwevende menu wordt gesloten en het pictogram verschijnt weer in het Windows-systeemvak.

**N.B.** • Als u meerdere malen op de knop Weergave starten en/of de Stopknop drukt, worden de afbeeldingen wellicht niet op het scherm weergegeven.

## USB-weergave (vervolg)

### Het venster Opties

Als u in het zwevende menu de Optieknop kiest, wordt het venster Opties weergegeven.



### Optimaliseer prestaties

“LiveViewer Lite for USB” maakt schermafbeeldingen in JPEG-formaat en stuurt deze naar de projector. “LiveViewer Lite for USB” heeft twee opties die ieder een verschillende compressiesnelheid van JPEG-data hebben.

#### Overbrengingsnelheid

Snelheid is van groter belang dan de kwaliteit van de afbeelding. Het zorgt ervoor dat de JPEG-compressiesnelheid hoger is. Het scherm op de projector wordt sneller geschreven omdat de overgebrachte data kleiner is, maar de kwaliteit van de afbeelding is slechter.

#### Afbeeldingskwaliteit

De kwaliteit van de afbeelding is van groter belang dan de snelheid. Het zorgt ervoor dat de JPEG-compressiesnelheid lager is. Het scherm op de projector wordt langzamer geschreven omdat de overgebrachte data groter is, maar de kwaliteit van de afbeelding is beter.

### Keep PC resolution (PC-resolutie behouden)

Als u het controle teken van de [Keep PC resolution] kast verwijdert, verandert de schermresolutie van uw computer als volgt, en kan de displaysnelheid hoger liggen.

LX41: 1024 x 768 (XGA)

LW41: 1280 x 800

Als uw computer de hierboven genoemde display resolutie niet ondersteunt, zal de grootste resolutie van de resoluties kleiner dan de genoemde resoluties ondersteund door uw computer, worden geselecteerd.

**N.B.** • Wanneer de resolutie verandert wordt, dan kan de opstelling van de iconen op het bureaublad van de PC er anders uitzien.

### About (Over)

Informatie over de versie van “LiveViewer Lite for USB”.

Onderhoud

**De lamp vervangen**

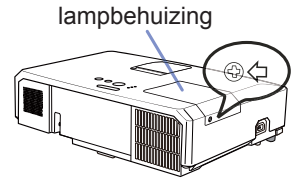
Een lamp heeft een beperkte levensduur. Als u de lamp gedurende lange periodes gebruikt, kan dat ertoe leiden dat de beelden donkerder worden of de kleurtoon zwakker. Hou er rekening mee dat elke lamp een verschillende levensduur heeft, en soms kan ze barsten of opbranden kort nadat u ze bent begonnen te gebruiken.

Het is aanbevolen om een nieuwe lamp klaar te houden en om de lamp vroeg te vervangen. Om een nieuwe lamp in te kopen, contacteert u uw dealer en geeft u het lamptypenummer op.

**Typenummer: 003-120730-01** (DT01175)

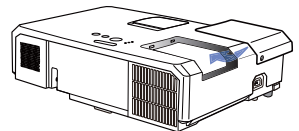
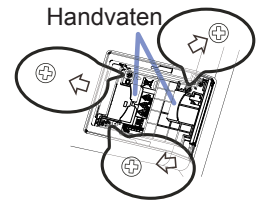
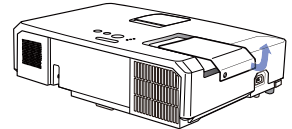
**De lamp vervangen**

1. Schakel de projector uit en haal de stekker uit het stopcontact. Laat de projector minstens 45 minuten afkoelen.
2. Bereid een nieuwe lamp voor. Indien de projector is gemonteerd aan het plafond, of als de lamp is gesprongen, vraag de dealer dan ook om de lamp te vervangen.



**Als u de lamp zelf vervangt, volgt u de volgende procedure.**

3. Draai de schroef van de lampdeksel (gemarkeerd met pijl) los en verwijder vervolgens de lampdeksel door dit te verschuiven en op te tillen.
4. Maak de 3 schroeven (aangegeven door een pijl) van de lamp los en licht de lamp zachtjes op met de handvatjes. Maak nooit andere schroeven los.
5. Voer de nieuwe lamp in en draai de 3 schroeven van de lamp die waren losgemaakt in het voorgaande proces opnieuw stevig vast om de lamp vast te zetten.
6. Pas de nokken en uitsparingen van de lampdeksel en de projector op elkaar en schuif de lampdeksel weer op zijn plaats. Draai vervolgens de schroef van de lampdeksel weer vast.
7. Schakel de projector in en stel de lamptijd opnieuw in d.m.v. het puntje LAMPTIJD in het OPTIE-menu.
  - (1) Druk op de **MENU**-knop om een menu weer te geven.
  - (2) Richt de cursor op "GEAVANCEERD" in het menu d.m.v. de ▼/▲-knop en druk dan op de ►-knop.
  - (3) Richt de cursor op OPTIE in de linkerkolom van het menu d.m.v. de ▼/▲-knop en druk dan op de ►-knop.
  - (4) Richt de cursor op LAMPTIJD d.m.v. de ▼/▲-knop en druk dan op de ►-knop. Er verschijnt een dialoogvenster.
  - (5) Druk op de ►-knop om "OK" te selecteren in het dialoogvenster. Daardoor wordt de lamptijd gereset.



**⚠ VOORZICHTIG** ► Raak de interne onderdelen van de projector niet aan terwijl de lamp verwijderd is.

**N.B.** • Reset de lamptijd alleen wanneer u de lamp hebt vervangen. Zo is de indicatie over de lamp altijd juist.

## De lamp vervangen (vervolg)

### Waarschuwing i.v.m. de lamp

**HOOG VOLTAGE**   **HOGE TEMPERATUUR**   **HOGE DRUK**

**⚠ WAARSCHUWING** ► De projector gebruikt een hogedrukkwiklamp. De lamp kan stuk gaan met een luide knal, of uitbranden, als ze wordt gestoten of gekrast, wordt vastgenomen terwijl ze heet is, of metertijd verslijt. Hou er rekening mee dat elke lamp een verschillende levensduur heeft, en soms kan ze barsten of opbranden kort nadat u ze bent begonnen te gebruiken. Bovendien is het mogelijk dat, wanneer de lamp barst, er stukken glas in de lampbehuizing vliegen, en dat er gas met kwik en stof met kleine glasdeeltjes uit de uitlaatgaten van de projector naar buiten komen.

► **Over het verwijderen van een lamp:** Dit product bevat een kwiklamp. Deponeer het niet bij het gewone vuilnis. Verwijder het in overeenstemming met de milieuwetgeving.

- Voor recyclage van lampen, ga naar [www.lamprecycle.org](http://www.lamprecycle.org) (in de VS).
- Voor het weggooien van dit product contacteert u uw lokale gemeentebestuur of [www.eiae.org](http://www.eiae.org) (in de VS) of [www.epsc.ca](http://www.epsc.ca) (in Canada).

Voor verdere informatie, bel uw leverancier.



Ontkoppel de stekker uit het stop-contact

- Als de lamp breekt (wat gepaard gaat met een luide knal), trek dan de stroomkabel uit het stopcontact en vraag een vervangingslamp aan bij uw lokale verdeler. Let op, glasscherven kunnen de interne onderdelen van de projector beschadigen of u verwonden als u de projector opent. Probeer dus de projector niet zelf te reinigen en de lamp niet zelf te vervangen.
- Als de lamp breekt (wat gepaard gaat met een luide knal), moet u de kamer goed verluchten en ervoor zorgen dat u het gas of de kleine deeltjes die uit de uitlaatgaten naar buiten komen niet inademt of in contact laat komen met uw ogen of mond.
- Alvorens u de lamp vervangt, schakelt u de projector uit en trekt u de stroomkabel uit. Wacht vervolgens minstens 45 minuten om de lamp voldoende te laten afkoelen. Als u de lamp vastneemt terwijl ze nog heet is, kunt u brandwonden oplopen en kan de lamp ook beschadigd worden.



- Schroef nooit een schroef los, behalve de aangeduide schroeven (gemarkeerd met een pijl).
- Open de lampbehuizing niet terwijl de projector aan het plafond hangt. Dat is gevaarlijk, want als de lamp is gebroken, zullen de stukken glas eruitvallen wanneer de behuizing wordt geopend. Bovendien is het gevaarlijk om op hoge plaatsen te werken, dus vraag aan uw lokale verdeler om de lamp te vervangen, ook als die niet gebroken is.
- Gebruik de projector niet met de lampbehuizing verwijderd. Zorg ervoor dat bij het vervangen van de lamp de schroeven stevig zijn vastgedraaid. Losse schroeven zouden schade of letsel kunnen veroorzaken.



- Gebruik alleen de lamp van het gespecificeerde type. Gebruik van een lamp die niet voldoet aan de lampspecificaties van deze projector, kan leiden tot brand, beschadiging of een kortere levensduur van de projector.
- Indien de lamp breekt kort nadat ze voor het eerst in gebruik werd genomen, zijn er mogelijk nog andere elektriciteitsproblemen dan de lamp. Als dat het geval is, contacteer dan uw lokale dealer of vertegenwoordiger.
- Ga er voorzichtig mee om: stoten of krassen zouden ervoor kunnen zorgen dat de lamp breekt tijdens gebruik.
- Als u de lamp gedurende langere tijd niet gebruikt, kan dat ertoe leiden dat ze minder fel brandt, niet aangaat of breekt. Als de beelden donker lijken of als de kleurtoon vaag is, vervang de lamp dan zo snel mogelijk. Gebruik geen oude (gebruikte) lampen. Die kunnen een defect veroorzaken.



## Het luchtfilter reinigen en vervangen

Gelieve periodiek het luchtfilter te controleren en schoon te maken. Indien de indicatoren of een melding aandringen dat u het luchtfilter vervangt, doe dit dan zo snel mogelijk.

De luchtfilter van deze projector bestaat uit een filterkapje en een filtereenheid met twee soorten filters. Als een of beide filters beschadigd zijn of te zeer vervuild, vervang de filtereenheid door een nieuwe.

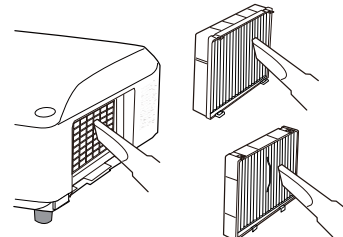
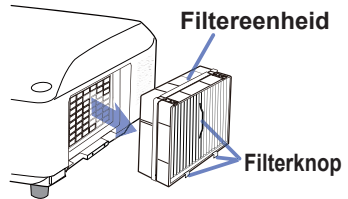
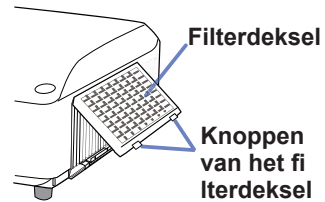
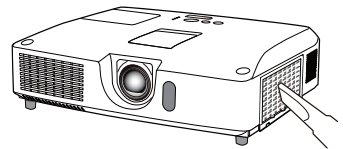
Als u een nieuwe filtereenheid aanschaft bij uw dealer, geef dan het volgende typenummer door.

**Typenummer : 003-004239-01** (MU06641)

De genoemde filtereenheid wordt samen met een vervangingslamp voor deze projector geleverd. Vervang s.v.p. ook de filtereenheid als u de lamp vervangt.

1. Schakel de projector uit en haal de stekker uit het stopcontact. Laat de projector voldoende afkoelen.
2. Gebruik een stofzuiger op en rond de filterbehuizing.
3. Pak de knoppen van het filterdeksel vast en trek het filterdeksel naar boven om dit te verwijderen.
4. Druk de onderste zijknoppen voorzichtig omhoog om de onderkant van de filtereenheid los te maken. Trek tot slot aan de middelste knop om de filtereenheid te verwijderen.
5. Gebruik een stofzuiger voor de filteropening van de projector en de buitenzijde van de filtereenheid.
6. De filtereenheid bestaat uit twee delen. Druk rondom op de gemonteerde delen om deze te ontgrendelen en scheid ze dan van elkaar.
7. Maak de binnenkant van de delen van de filtereenheid met een stofzuiger schoon. Als de filters beschadigd of erg vervuild zijn, moet u ze door nieuwe vervangen.
8. Voeg de twee delen samen om de filtereenheid weer in elkaar te zetten.
9. Zet de filtereenheid terug in de projector.

(vervolgd op volgende pagina)



**Het luchtfilter reinigen en vervangen (vervolg)**

10. Monteer het filterdeksel op de plaats.

11. Schakel de projector in en reset de filtertijd d.m.v. het FILTERTIJD-item in het SNELMENU.

- (1) Druk op de MENU-knop om een menu weer te geven.
- (2) Richt de cursor op FILTERTIJD d.m.v. de ▲/▼ knoppen en druk dan op de ► (of **ENTER/RESET**) knop. Er verschijnt een dialoogvenster.
- (3) Druk op de ►-knop om "OK" te selecteren in het dialoogvenster. Daardoor wordt de filtertijd gereset.

**⚠ WAARSCHUWING** ► Voor verzorging van het luchtfilter, verzeker u ervan dat het netsnoer niet in het stopkontant zit, laat vervolgens de projector voldoende afkoelen.

► Gebruik alleen het luchtfilter van het gespecificeerde type. Gebruik de projector niet als het luchtfilter en de afdekkap luchtfilter zijn verwijderd. Dit zou kunnen resulteren in brand en/of slecht functioneren van de projector.

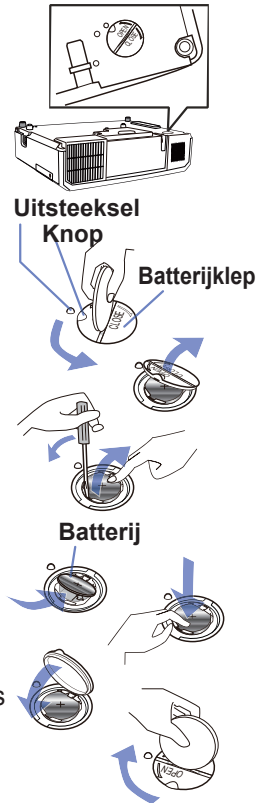
► Het luchtfilter zou periodiek moeten worden schoongemaakt. Als het luchtfilter verstopt raakt door stof of iets dergelijk, zal de interne temperatuur stijgen en dit zou kunnen resulteren in brand, een verbranding en/of slecht functioneren van de projector.

**N.B.** • Gelieve de filtertijd alleen te resetten als u het luchtfilter heeft schoongemaakt of vervangen, voor een juist indicatie over het luchtfilter.  
• De projector zou de melding als "CONTROLEER DE LUCHTSTROOM" kunnen weergeven of schakel de projector uit, om te voorkomen dat het interne warmte-niveau stijgt.

## Vervanging Interne Klok batterij

Deze projector bezit een interne klok die gebruik maakt van een batterij. Als de klok van de netwerkfunctie niet goed werkt, poog dit op te lossen door de batterij te vervangen: **HITACHI MAXELL** of **HITACHI MAXELL ENERGY**, onderdeelnummer **CR2032** of **CR2032H**.

1. Zet de projector uit, en haal het netsnoer uit het stopcontact. Laat de projector voldoende afkoelen.
2. Nadat u er zeker van bent dat de projector voldoende is afgekoeld, draai de projector langzaam om, zodat de onderkant naar boven wijst.
3. Er bevindt zich een uitsteeksel bij de batterijklep aan de onderkant van de projector. Draai de batterijdeksel in de richting aangegeven met **OPEN** om een van de uiteinden van de gleuf op het deksel met het uitsteeksel te plaatsen door gebruik te maken van een munt of iets dergelijks. Til dan de deksel op om het te verwijderen.
4. Haal de batterij eruit met behulp van een schroevendraaier met platte kop of iets dergelijks. Druk zachtjes met uw vinger op de batterij omdat deze anders eruit kan vallen.
5. Vervang door een nieuwe batterij met het genoemde type. Schuif de batterij onder de klem van de houder met de plus kant naar boven. Druk de batterij aan totdat deze vastklikt.
6. Plaats de batterijdeksel weer op zijn plek en draai vervolgens in de richting aangegeven met **CLOSE** om de knop van de deksel met het uitsteeksel aan de onderkant te plaatsen om deze vast te maken met een munt of iets dergelijks.



**N.B.** • De interne klok wordt geïnitieerd door de batterij te verwijderen. Voor het instellen van de klok, zie de **Netwerkhandleiding**.

**⚠ WAARSCHUWING** ► Wees voorzichtig bij het hanteren van batterijen, aangezien een batterij explosie, barsten of lekkage kan veroorzaken, wat brand, letsel of milieuvervuiling tot gevolg kan hebben.

- Gebruik alleen de gespecificeerde en perfecte batterijen. Gebruik geen batterijen die beschadigd zijn, zoals met een kras, een indeuking, roest of lekkage.
- Vervang de batterij uitsluitend door een nieuwe batterij.
- Als een batterij gelekt heeft, veeg de lekkage goed weg met een afvaldoekje. Als de lekkage aan uw lichaam kleeft, spoel onmiddellijk goed met water. Als een batterij in de batterijhouder heeft gelekt, vervang de batterijen na de lekkage weggeveegd te hebben.
- Controleer of de plus- en minpolen op de juiste manier worden opgesteld wanneer u een batterij laadt.
- Voer geen werk uit op een batterij, bijvoorbeeld herladen of solderen.
- Bewaar batterijen op een donkere, koele en droge plaats. Stel batterijen nooit bloot aan vuur of water.
- Bewaar een batterij uit de buurt van kinderen en huisdieren. Wees voorzichtig dat de batterij niet wordt ingeslikt. Raadpleeg bij inslikken onmiddellijk een arts voor spoedopname.
- Houd u aan de plaatselijke wetten wat betreft het weggooien van batterijen.

## Andere verzorging

### Binnenkant van de projector

Om te zorgen dat uw projector veilig is in gebruik, moet u hem ongeveer om het jaar laten schoonmaken en inspecteren bij uw verdeler.

### De lens onderhouden

Indien de lens onvolkomendheden bezit, vuil of wazig is, kan dat de oorzaak zijn van deterioratie van de weergave. Zorg goed voor de lens en behandel ze met zorg.

1. Schakel de projector uit en haal de stekker uit het stopcontact. Laat de projector voldoende afkoelen.
2. Nadat u geconstateerd hebt dat de projector voldoende is afgekoeld, veegt u de lens zachtjes schoon met een commercieel verkrijgbaar lensreinigingsdoekje. Raak de lens niet rechtstreeks met de hand aan.

### De behuizing en de afstandsbediening onderhouden

Onjuist onderhoud kan ongewenste gevolgen hebben zoals ontkleuring, afbladerende verf, enz.

1. Schakel de projector uit en haal de stekker uit het stopcontact. Laat de projector voldoende afkoelen.
2. Nadat u hebt geconstateerd dat de projector voldoende is afgekoeld, wrijft u de lens lichtjes schoon met gaas of een zachte doek.  
Indien de projector heel vuil is, dip dan een zachte doek in water of een neutraal schoonmaakproduct opgelost in water, en wrijf zachtjes schoon nadat u de doek eerst goed hebt uitgeknepen. Veeg de projector dan voorzichtig af met een zachte, droge doek.

**⚠ WAARSCHUWING** ► Alvorens u met het onderhoud te beginnen, moet u ervoor zorgen dat stroomkabel niet is aangesloten en moet u de projector vervolgens voldoende laten afkoelen. Onderhoud van de projector bij hoge temperatuur kan brandwonden en/of defecten in de projector veroorzaken.

► Probeer nooit zelf de binnenkant van de projector te onderhouden. Dat kan gevaarlijk zijn.

► Vermijd dat de projector vochtig wordt of dat er vocht in de projector terecht komt. Dat zou kunnen leiden tot brand, een elektrische schok en/of een storing in de projector.

- Zet niets in de buurt van de projector dat water, schoonmaakproducten of chemicaliën bevat.

- Gebruik geen aërosols of spuitbussen.

**⚠ VOORZICHTIG** ► Zorg goed voor de projector in overeenstemming met het volgende. Onjuist onderhoud kan niet alleen letsel veroorzaken, maar kan ook ongewenste gevolgen hebben zoals ontkleuring, afbladerende verf, enz.

► Gebruik geen andere schoonmaak- of chemische producten dan opgegeven in deze handleiding.

► Blik niet op of wrijf niet met harde voorwerpen.

**OPMERKING** ► Raak het lensoppervlak niet met uw handen aan.

**Oplossingen vinden**

Als zich een abnormale situatie voordoet, hou dan onmiddellijk op met de projector te gebruiken.

**⚠ WAARSCHUWING** ► Gebruik de projector nooit als er zich abnormale zaken voordoen zoals rook, vreemde geur, overmatig lawaai, beschadigde behuizing of elementen of kabels, penetratie van vloeistoffen of vreemde stoffen, enz. In dergelijke gevallen dient u onmiddellijk de stroom uit te schakelen en de stekker uit het stopcontact te halen. Wanneer u zeker bent dat de rook of geur zijn gestopt, neemt u contact op met uw dealer of onderhoudsbedrijf.

Als er zich een probleem voordoet met de projector, worden de volgende controles en maatregelen aanbevolen voordat u een herstelling aanvraagt. Als het probleem daardoor niet is opgelost, neem dan contact op met uw verdeler of onderhoudsbedrijf. Zij zullen u vertellen welke garantiebepalingen van toepassing zijn.

**Gerelateerde berichten**

Wanneer een bericht verschijnt, voer dan de controles en handelingen uit die in de volgende tabel staan beschreven. Hoewel deze berichten automatisch zullen verdwijnen na enkele minuten, zullen ze opnieuw verschijnen telkens de stroom wordt ingeschakeld.

Bericht	Beschrijving
	<p><b>Er is geen ingangssignaal.</b>                      Controleer de signaal invoerverbinding en de status van de signaalbron.</p>
	<p><b>De USB TYPE B-poort wordt geselecteerd als inputbron voor foto's zelfs wanneer MUIS is geselecteerd voor USB TYPE B (55).</b>                      Selecteer USB DISPLAY in het dialoogvenster om de foto's via de USB TYPE B-poort te projecteren. In dit geval kunt u de gewone muis- en toetsenbordfunctie niet gebruiken. U kunt ook een andere poort selecteren voor foto-input.</p>
	<p><b>De projector wacht op een beeldbestand.</b></p>
	<p>Controleer de hardwareaansluiting, de instellingen van de projector en de netwerkinstellingen.                      De PC-Projector netwerkverbinding is mogelijk onderbroken. Sluit ze opnieuw aan.</p>
	<p><b>De horizontale of verticale frequentie van het ingangssignaal bevindt zich niet binnen het opgegeven bereik.</b>                      Controleer de specificaties voor uw projector of die voor de signaalbron.</p>
	<p><b>Er komt een ongeschikt signaal binnen.</b>                      Controleer de technische gegevens van uw projector of die van de signaalbron.</p>

(vervolgd op volgende pagina)

Gerelateerde berichten (vervolg)

Bericht	Beschrijving
<p style="text-align: center; border: 1px solid red; padding: 5px;">CONTROLEER DE LUCHTSTROOM</p>	<p><b>De interne temperatuur wordt hoger.</b> Schakel de stroom uit en laat de projector minstens 20 minuten afkoelen. Na de volgende items te hebben gecontroleerd, schakelt u de stroom weer in.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Is er een luchtdoorlaatopening geblokkeerd?</li> <li>• Is het luchtfilter vuil?</li> <li>• Is de omgevingstemperatuur hoger dan 35°C?</li> <li>• Is de instelling voor VENTI SNELHEID juist?</li> </ul> <p>Voor details over VENTI SNELHEID, raadpleegt u VENTI SNELHEID van SERVICE in het OPTIE menu ( 59). Als de projector wordt gebruikt met een verkeerde instelling, kunnen de projector zelf of de interne onderdelen beschadigd raken.</p>
<p style="text-align: center; border: 1px solid red; padding: 5px;">HERINNERING 5000 UUR IS VOORBIJ NA DE LAATSTE FILTER CONTROLE.</p> <p style="text-align: center; border: 1px solid red; padding: 5px;">FILTER-ONDERHOUD IS ESSENTIEEL. RESET DE FILTERTIJD OM DE WAARSCHUWINGSMELDING TE VERWIJDEREN. ZIE HANDLEIDING VOOR VERDERE INFORMATIE.</p>	<p><b>Bij het reinigen van het luchtfilter moet u op het volgende letten.</b> Schakel de stroom onmiddellijk uit en maak het luchtfilter schoon of vervang het en raadpleeg daarbij de sectie <b>Het luchtfilter reinigen en vervangen</b> van deze handleiding. Denk eraan om de filtertimer te resetten nadat u het luchtfilter hebt schoongemaakt of vervangen ( 56, 91).</p>
<p style="text-align: center; border: 1px solid black; padding: 5px;">NIET BESCHIKBAAR</p>	<p><b>De knoppen kunnen niet worden bediend.</b></p>

## Over de controlelampjes

Als de werking van de controlelampjes **LAMP**, **TEMP** en **POWER** anders zijn dan anders, voer dan de controles en handelingen uit die in de volgende tabel staan beschreven.

Voor het **SECURITY** lampje, zie de VEILIGHEID.INDICAT in het menu VEILIGHEID. (📖76)

POWER- controlelampje	LAMP- controlelampje	TEMP- controlelampje	Beschrijving
BrandendIn <b>Oranje</b>	is uit	is uit	<b>De projector staat stand-by.</b> Raadpleeg de sectie "Stroom aan/uit".
KnipperendIn <b>Groen</b>	is uit	is uit	<b>De projector is aan het opwarmen.</b> Even geduld.
BrandendIn <b>Groen</b>	is uit	is uit	<b>De projector is ingeschakeld.</b> Normale bewerkingen kunnen worden uitgevoerd.
KnipperendIn <b>Oranje</b>	is uit	is uit	<b>De projector is aan het afkoelen.</b> Even geduld.
KnipperendIn <b>Rood</b>	(om het even)	(om het even)	<b>De projector is aan het afkoelen. Er werd een fout gedetecteerd.</b> Even geduld tot het <b>POWER</b> -indicatorlampje stopt met knipperen en voer dan de correcte maatregel uit op basis van de onderstaande itembeschrijvingen.
KnipperendIn <b>Rood</b> of BrandendIn <b>Rood</b>	BrandendIn <b>Rood</b>	is uit	<b>De lamp gaat niet aan en het is mogelijk dat het binnenste gedeelte oververhit is geraakt.</b> Schakel de stroom uit en laat de projector minstens 20 minuten afkoelen. Nadat de projector voldoende is afgekoeld, controleert u de volgende items, en schakelt u vervolgens de stroom weer in. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Is er een geblokkeerde luchtdoorgang?</li> <li>• Is de luchtfilter vuil?</li> <li>• Is de omgevingstemperatuur hoger dan 35°C?</li> </ul> Als dezelfde indicatie wordt weergegeven nadat u het probleem hebt proberen op te lossen, vervang dan de lamp en raadpleeg daarbij de <b>De lamp vervangen</b> sectie.
KnipperendIn <b>Rood</b> of BrandendIn <b>Rood</b>	KnipperendIn <b>Rood</b>	is uit	<b>De lampbehuizing is niet op de juiste manier bevestigd.</b> Schakel de stroom uit en laat de projector minstens 45 minuten afkoelen. Nadat de projector voldoende is afgekoeld, controleert u of de lampbehuizing nog goed bevestigd is. Schakel na eventueel onderhoud de stroom weer in. Als dezelfde indicatie nog wordt weergegeven nadat u het probleem hebt proberen op te lossen, neem dan contact op met uw verdeler of onderhoudsbedrijf.
KnipperendIn <b>Rood</b> of BrandendIn <b>Rood</b>	is uit	KnipperendIn <b>Rood</b>	<b>De koelventilator werkt niet.</b> Schakel de stroom uit en laat de projector minstens 20 minuten afkoelen. Nadat de projector voldoende is afgekoeld, controleert of er geen vreemde stoffen zijn terechtgekomen in de ventilator, enz. en schakelt u de stroom weer in. Als dezelfde indicatie wordt weergegeven nadat u het probleem hebt proberen op te lossen, neem dan contact op met uw verdeler of onderhoudsbedrijf.

(Vervolgd op volgende pagina)

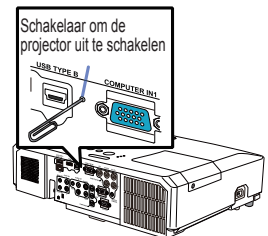
## Over de controlelampjes (vervolg)

POWER- controlelampje	LAMP- controlelampje	TEMP- controlelampje	Beschrijving
KnipperendIn <b>Roed</b> of BrandendIn <b>Roed</b>	is <b>uit</b>	BrandendIn <b>Roed</b>	<p><b>Het is mogelijk dat het binnengedeelte oververhit is geraakt.</b> Schakel de stroom uit en laat de projector minstens 20 minuten afkoelen. Nadat de projector voldoende is afgekoeld, controleert u de volgende items, en schakelt u vervolgens de stroom weer in.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Is er een geblokkeerde luchtdoorgangopening?</li> <li>• Is de luchtfilter vuil?</li> <li>• Is de omgevingstemperatuur hoger dan 35°C?</li> <li>• Is de instelling voor VENTI SNELHEID juist?</li> </ul> <p>Voor details over VENTI SNELHEID, raadpleegt u VENTI SNELHEID van SERVICE in het OPTIE menu (  59 ). Als de projector wordt gebruikt met een verkeerde instelling, kunnen de projector zelf of de interne onderdelen beschadigd raken.</p>
BrandendIn <b>Groen</b>	Simultaan knipperend in <b>Roed</b>		<p><b>Het is tijd om het luchtfilter schoon te maken.</b> Schakel de stroom onmiddellijk uit en maak het luchtfilter schoon of vervang het. Raadpleeg daarbij de <b>Het luchtfilter reinigen en vervangen</b> -sectie. Denk eraan om de filtertimer te resetten nadat u het luchtfilter hebt schoongemaakt of vervangen. Schakel de stroom weer in nadat u het probleem hebt opgelost.</p>
BrandendIn <b>Groen</b>	Afgewisseld knipperend in <b>Roed</b>		<p><b>Het is mogelijk dat het binnengedeelte overdreven afgekoeld is geraakt.</b> Gebruik de eenheid alleen binnen de gebruikstemperatuurparameters (5°C tot 35°C). Schakel de stroom weer in nadat u het probleem hebt opgelost.</p>
Knippert <b>Groen</b> gedurende ongeveer 3 seconden	is <b>uit</b>	is <b>uit</b>	<p><b>Tenminste 1 Power ON schema wordt opgeslagen in de projector.</b> Gelieve te verwijzen naar <b>3.7 Planningsinstellingen</b> van de <b>Netwerkhandleiding</b> voor meer informatie.</p>

**N.B.** • Wanneer het binnengedeelte oververhit is geraakt, wordt de projector om veiligheidsredenen automatisch uitgeschakeld en kunnen de indicatorlampjes ook uitgaan. In dat geval trekt u de stroomdraad uit en wacht u minstens 45 minuten. Nadat de projector voldoende is afgekoeld, controleert u of de lamp en de lampbehuizing nog goed bevestigd zijn en schakelt u vervolgens de stroom weer in.

## De projector uitschakelen

Alleen wanneer de projector niet kan worden uitgeschakeld met de normale procedure ( 18 ), druk dan op de schakelaar uitschakelen d.m.v. een naald of iets dergelijks en haal de stekker uit het stopcontact. Wacht ten minste 10 minuten om de projector voldoende te laten afkoelen voordat u hem weer inschakelt.



## Alle instellingen resetten

Als het moeilijk is om sommige verkeerde instellingen te corrigeren, kunt u met de functie FABRIKSRESET van het onderdeel SERVICE in het OPTIE-menu ( 63 ) alle instellingen (uitgezonderd instellingen zoals TAAL, LAMPTIJD, FILTERTIJD, FILTERMELDING, VEILIGHEID en NETWERK) resetten naar de fabrieksinstellingen.



## Fenomenen die gemakkelijk voor machinedefecten aangezien kunnen worden

Voor de fenomenen die gemakkelijk voor machinedefecten gehouden kunnen worden, voert u de controles en handelingen uit die in de volgende tabel staan beschreven.

Fenomeen	Gevalen die geen machinedefecten betreffen	Referentiebladzijde
Er komt geen stroom op.	<b>De elektrische stroomkabel is niet aangesloten.</b> Sluit de stroomkabel op de juiste wijze aan.	15
	<b>De hoofdstroombron is tijdens de werking onderbroken door bijvoorbeeld een stroomonderbreking (panne), enz.</b> Haal de stekker uit het stopcontact en laat de projector minstens 10 minuten afkoelen. Schakel vervolgens de stroom opnieuw in.	15
	<b>Ofwel is er geen lamp en/of lampbehuizing aanwezig, ofwel is één van beide niet goed vastgemaakt.</b> Schakel de stroom uit en haal de stekker uit het stopcontact. Laat de projector minstens 45 minuten afkoelen. Nadat de projector voldoende is afgekoeld, controleert u of de lamp en de lampbehuizing nog goed bevestigd zijn en schakelt u vervolgens de stroom weer in.	89
Er wordt geen geluid of beeld uitgevoerd.	<b>De signaalkabels zijn niet op de juiste wijze aangesloten.</b> Sluit de verbindingkabels op de correcte wijze aan.	10 ~ 14
	<b>Signaalbron werkt niet correct.</b> Stel het signaalbrontoestel op de juiste wijze in door de handleiding van het brontoestel te raadplegen.	–
	<b>De invoeroverganginstellingen komen niet overeen.</b> Selecteer het invoersignaal en verbeter de instellingen.	19 ~ 21
	<b>De BLANK-functie voor beelden en de MUTE-functie voor geluid werken.</b> AV DEMPEN is wellicht ingeschakeld. Raadpleeg het item "Er komt geen geluid uit" en "Er worden geen beelden weergegeven" op de volgende pagina om de MUTE-functie en de BLANK-functie uit te schakelen.	19, 28, 100

(Vervolgd op volgende pagina)

**Fenomenen die gemakkelijk voor machinedefecten aangezien kunnen worden (vervolg)**

Fenomeen	Gevalen die geen machinedefecten betreffen	Referentiebladzijde
Er komt geen geluid uit.	<b>De signaalkabels zijn niet op de juiste wijze aangesloten.</b> Sluit de audiokabels op de juiste wijze aan.	10 ~ 14
	<b>De MUTE-functie werkt.</b> Herstel het geluid door op de <b>MUTE-</b> of de <b>VOLUME+/-</b> -knop op de afstandsbediening te drukken.	19
	<b>Het volume is ingesteld op een uiterst laag niveau.</b> Stel het volume in op een hoger niveau met behulp van de menufunctie of de afstandsbediening.	19, 46, 47
	<b>De AUDIOBRON/LUIDSPREKER-instelling is niet juist.</b> Stel de AUDIOBRON/LUIDSPREKER-instelling juist in in het menu AUDIO.	46
	<b>De geselecteerde modus voor HDMI AUDIO is niet geschikt.</b> Controleer de twee modi en selecteer de meest geschikte voor uw HDMI™-audio-apparaat.	47
Er worden geen beelden weergegeven.	<b>De lensdop is bevestigd.</b> Verwijder de lensdop.	4, 18
	<b>De signaalkabels zijn niet op de juiste wijze aangesloten.</b> Sluit de verbindingkabels op de correcte wijze aan.	10 ~ 14
	<b>De helderheid is ingesteld op een uiterst laag niveau.</b> Stel HELDER in op een hoger niveau met de menu-functie.	33
	<b>De computer kan de de projector niet detecteren als een plug-en-play-monitor.</b> Controleer of de computer een plug-en-play-monitor kan detecteren door met een andere plug-en-play-monitor te testen.	10
	<b>Het BLANK scherm wordt weergegeven.</b> Druk op de <b>BLANK</b> -knop op de afstandsbediening.	28
	<b>De USB TYPE B-poort wordt geselecteerd als inputbron voor foto's zelfs wanneer MUIS is geselecteerd voor USB TYPE B.</b> Selecteer USB DISPLAY voor USB TYPE B in het OPTIE-menu om de foto's van de poort te projecteren. U kunt ook een andere poort selecteren voor foto-input.	55
	<b>De projector erkent het USB-opslagapparaat in USB TYPE A-poort niet.</b> Gebruik eerst de functie VERWIJDER USB, verwijder het USB-opslagapparaat en steek het vervolgens opnieuw in de poort. Gebruik de VERWIJDER USB-functie op het thumbnailscherm dat verschijnt wanneer de <b>USB TYPE A</b> -poort als inputbron is geselecteerd, voor u het USB-opslagapparaat verwijderd.	12, 80

(Vervolgd op volgende pagina)

**Fenomenen die gemakkelijk voor machinedefecten aangezien kunnen worden (vervolg)**

Fenomeen	Gevallen die geen machinedefecten betreffen	Referentiebladzijde
Videoschermweergave staat stil.	<b>De BEVRIES-functie is ingeschakeld.</b> Druk op de knop <b>FREEZE</b> om het scherm weer naar normaal te herstellen.	28
Kleuren hebben vervaagd voorkomen of de kleurtoneel is zwak.	<b>De kleurinstellingen staan niet juist ingesteld.</b> Voer beeldaanpassingen uit bij de instellingen <b>KLEURTEMP.</b> , <b>KLEUR</b> , <b>TINT</b> en/of <b>KLEURVARIATIE</b> met behulp van de menufuncties.	34, 39
	<b>De KLEURVARIATIE-instelling is niet geschikt.</b> Wijzig de <b>KLEURVARIATIE</b> -instelling naar <b>AUTO</b> , <b>RGB</b> , <b>SMPTE240</b> , <b>REC709</b> of <b>REC601</b> .	39
Afbeeldingen zien er donker uit.	<b>De helderheid en/of het contrast zijn op een zeer laag niveau ingesteld.</b> Stel <b>HELDER</b> en/of <b>CONTRAST</b> -instellingen bij tot een hoger niveau met behulp van de menufunctie.	33
	<b>De projector werkt in Eco-modus.</b> Zet de <b>ECO STAND</b> op <b>NORMAAL</b> , en zet <b>AUTO ECO STAND</b> op <b>SCHAKEL UIT</b> , in het <b>INSTELLEN</b> -menu.	44
	<b>De lamp nadert het einde van haar levensduur.</b> Vervang de lamp.	89 ~ 90
Afbeeldingen zien er wazig uit.	<b>De focus-instelling en/of de horizontale fase-instelling zijn niet juist ingesteld.</b> Pas de focus aan met behulp van de scherpstelring en/of pas de <b>H FASE</b> aan met behulp van de menu-functie.	23, 38
	<b>De lens is vies of wazig.</b> Maak de lens schoon volgens de sectie <b>De lens onderhouden</b> .	94
Er kan verslechtering van het beeld optreden, zoals flinkeren of strepen op het scherm.	<b>Als de projector in de Eco stand werkt, is het mogelijk dat het beeld gaat flinkeren.</b> Zet de <b>ECO STAND</b> op <b>NORMAAL</b> , en zet <b>AUTO ECO STAND</b> op <b>SCHAKEL UIT</b> , in het <b>INSTELLEN</b> -menu.	44
	<b>De OVERSCAN ratio is te groot.</b> Stel <b>OVERSCAN</b> in het <b>BEELD</b> menu kleiner in.	36
	<b>Teveel VIDEO NR.</b> Wijzig in het <b>INPUT</b> menu de <b>VIDEO NR</b> instelling.	39
	<b>De functie STILZETTEN werkt niet bij dit inputsignaal.</b> Verander in het <b>INPUT</b> menu <b>STILZETTEN</b> in <b>SCHAKEL UIT</b> .	41

(Vervolgd op volgende pagina)

**Fenomenen die gemakkelijk voor machinedefecten aangezien kunnen worden (vervolg)**

Fenomeen	Gevalen die geen machinedefecten betreffen	Referentiebladzijde
De computer verbonden met <b>USB TYPE B</b> poort van de projector start niet op.	<b>De computer kan met deze hardware configuratie niet opgestart worden.</b> Haal de USB kabel uit de computer, en sluit die weer aan nadat de computer weer is opgestart.	12
RS-232C werkt niet.	<b>De SPAARSTAND functie is in werking.</b> Selecteer NORMAAL voor de UIT(STANDBY) in het INSTELLING menu.	45
	<b>Het COMMUNICATIETYPE voor de CONTROL-poort is ingesteld op NETWERKBRUG.</b> Selecteer SCHAKEL UIT bij COMMUNICATIETYPE in het OPTIE - SERVICE - COMMUNICATIE menu.	61
Netwerk werkt niet.	<b>De SPAARSTAND functie is in werking.</b> Selecteer NORMAAL voor de UIT(STANDBY) in het INSTELLING menu.	45
De NETWERKBRUG functie werkt niet.	<b>De NETWERKBRUG functie is uitgeschakeld.</b> Selecteer NETWERKBRUG bij COMMUNICATIETYPE in het OPTIE - SERVICE - COMMUNICATIE menu.	61
De "Schedule" functie (Agenda) werkt niet.	<b>De SPAARSTAND functie is in werking.</b> Selecteer NORMAAL voor de UIT(STANDBY) in het INSTELLING menu.	45
<p>Wanneer de projector is aangesloten op het netwerk, wordt deze op de hieronder beschreven wijze uit- en ingeschakeld.</p> <p>Wordt ← uitgeschakeld ↓</p> <p><b>POWER</b>-indicator knippert enkele keren oranje ↓</p> <p>Gaat over naar de standby modus →</p>	<p><b>Trek de LAN-kabel uit en controleer of de projector goed werkt.</b></p> <p>Als dit verschijnsel zich voordoet na de aansluiting op het netwerk, is er mogelijk een loop tussen twee Ethernet-schakelhubs in het netwerk, zoals hieronder wordt uitgelegd.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Er zijn twee of meer Ethernet-schakelhubs in een netwerk.</li> <li>- Twee van de hubs zijn dubbel verbonden door LAN-kabels.</li> <li>- Deze dubbele verbinding veroorzaakt een loop tussen de twee hubs.</li> </ul> <p>Een dergelijke loop kan een nadelige invloed hebben op de projector en op de andere netwerkapparaten.</p> <p>Controleer de netwerkverbinding en verwijder de loop door de LAN-kabels uit te trekken, zodat er slechts één verbindingkabel is tussen twee hubs.</p>	-

**N.B.** • Er kunnen heldere of donkere stukken op het scherm verschijnen. Dat is een unieke eigenschap van LCD-weergave en het wijst niet op een machinedefect.

## Specificaties

Raadpleeg a.u.b. de **Technische gegevens** in de **Gebruiksaanwijzing (beknopt)** in boekvorm.

### **Gebruiksrechtovereenkomst (EULA) voor de projectorsoftware**

- De software in de projector bestaat uit verschillende onafhankelijke softwaremodules waarop ons auteursrecht en/of dat van derden is gevestigd.
- Lees de “Gebruiksrechtovereenkomst (EULA) voor de projectorsoftware” (zie afzonderlijk document).



# **LX41/LW41**

**Instruções do proprietário - Guia de Utilização**

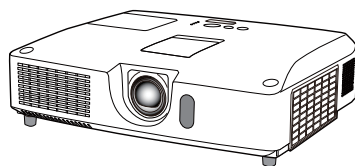
020-000506-01

**CHRISTIE®**





## Instruções do proprietário Guia de Utilização



Obrigado pela compra deste projector.

**⚠ AVISO** ▶ Antes de usar este produto leia o manual. Leia este **Guia da segurança** primeiro. Depois de ler as instruções guarde-o para referência futura.


### Sobre este manual

Diversos símbolos são usados neste manual. O significado destes símbolos são descritos a seguir.

**⚠ AVISO** Este símbolo indica a informação que, se ignorada, pode resultar possivelmente em lesão pessoal ou mesmo morte para manuseio incorrecto.

**⚠ PRECAUÇÃO** Este símbolo indica a informação que, se ignorada, pode resultar possivelmente em lesão pessoal ou mesmo morte para manuseio incorrecto.

**NOTIFICAÇÃO** Este aviso refere-se a possíveis problemas.

 Consulte as páginas escritas com este símbolo.

**NOTA** • A informação contida neste manual é sujeita a alterações sem aviso prévio.  
• O fabricante não assume responsabilidade por qualquer erro que possa ocorrer neste manual.  
• É proibido reproduzir, transmitir ou copiar este documento, total ou parcialmente, sem autorização prévia por escrito.

### Reconhecimento de marca

- Mac® é uma marca comercial registada da Apple Inc.
- Windows®, DirectDraw® e Direct3D® são marcas comerciais registadas da Microsoft Corporation nos E.U.A. e/ou noutros países.
- VESA e DDC são marcas registadas da trademarks of the Video Electronics Standard Association.
- HDMI, o logótipo HDMI e High-Definition Multimedia Interface são marcas comerciais ou marcas comerciais registadas da HDMI Licensing LLC. nos Estados Unidos e outros países.
- A marca registada PJLink é uma marca com pedido para os direitos de marca registada no Japão, Estados Unidos da América e outros países e zonas.
- Blu-ray Disc é uma marca comercial.



Todas as outras marcas são de propriedade de seus respectivos proprietários.

**Conteúdo**

			
<b>Apresentação</b> .....	<b>3</b>	<b>Menu ENTRD</b> .....	<b>39</b>
Características .....	3	PROGRESS., RED.INT.VÍ, ESP COR, COMPONENT,	
Verificação do conteúdo da embalagem . . .	3	FORMATO VIDEO, FORMATO HDMI, INTERVALO HDMI,	
Nomes das peças .....	4	ENTRADA COMPUTER, BLOQ EST, RESOLUÇÃO	
<b>Configuração</b> .....	<b>7</b>	<b>Menu AJUSTE</b> .....	<b>43</b>
Esquema .....	7	A-KEYSTONE,  KEYSTONE,  KEYSTONE,	
Ligar os seus dispositivos .....	10	AJUSTE PERFEITO, MODO ECO AUTO, MODO ECO,	
Conectando a fonte de energia. . . . .	15	IMAG.ESPELH, MODO ESPERA, SAÍDA MONITOR	
Uso da barra de segurança e do		<b>Menu AUDIO</b> .....	<b>46</b>
encaixe de segurança .....	15	VOLUME, ALTO-FALANTE, FONTE ÁUDIO,	
<b>Controle remoto</b> .....	<b>16</b>	HDMI AUDIO, NÍVEL MIC, VOLUME MIC	
Colocando as pilhas .....	16	<b>Menu TELA</b> .....	<b>48</b>
Sobre o sinal de controle remoto . . .	16	IDIOMA, MENU POS, SUPRESS.IMA, INICIAR,	
Mudando a frequência do sinal de		Minha Tela, BI.Minha Tela, MENSAG,	
controle remoto .....	17	NOME DA FONTE, PADRÃO, C.C. (Legenda)	
Utilização como mouse e teclado		<b>Menu OPCAO</b> .....	<b>54</b>
simples para PC .....	17	BUSCA AUTOM., A-KEYSTONE, ALIMENT. DIRECTA,	
<b>Ligar/desligar</b> .....	<b>18</b>	DESLIGAR AUTO, USB TYPE B, TEMPO LÂMP., TEMPO	
Ligar à corrente .....	18	FILTRO, MEU BOTÃO, MINHA FONTE, SERVIÇO	
Desligar da corrente .....	18	<b>Menu REDE</b> .....	<b>64</b>
<b>Funcionamento</b> .....	<b>19</b>	CONFIG, NOME DO PROJECTOR, MINHA IMAGEM,	
Ajuste do volume .....	19	AMX D.D., INTRODUÇÃO, INFO, SERVIÇO	
Desligando temporariamente o som. . .	19	<b>Menu SEGURANÇA</b> .....	<b>71</b>
Selecionando um sinal de entrada . . .	19	MUDANÇA DA PALAVRA-CHAVE,	
Buscando um sinal de entrada . . . . .	21	Pal.-Chave da Minha Tela, BLOQUEIO PIN,	
Selecionando uma razão de aspecto . . .	21	DETEC. DE POSIÇÃO, SENHA P/TEXTO,	
Ajustar o elevador do projector . . . . .	22	MOSTRAR TEXTO, ESCREVER TEXTO	
Ajustar a lente .....	23	INDICADOR SEGURANÇA, BLOQUEIO EMPILHAR	
Usando o recurso de ajuste		<b>Ferramentas de apresentação</b> . . . . .	<b>77</b>
automático .....	24	<b>Apresentação SEM PC</b> .....	<b>77</b>
Ajustando a posição .....	24	Modo Miniaturas, Modo Ecrã Inteiro,	
Corrigir distorção. . . . .	25	Modo Diapositivos, Lista de reprodução	
Usando o recurso de aumento . . . . .	27	<b>Monitor USB</b> .....	<b>86</b>
Congelar temporariamente a tela . . .	28	Menu do botão direito, Menu Flutuante,	
Apagando temporariamente a tela . . .	28	Janela Opções	
Usando a função menu .....	29	<b>Manutenção</b> .....	<b>89</b>
<b>MENU FAC.</b> .....	<b>31</b>	Substituir a lâmpada .....	<b>89</b>
ASPECTO, A-KEYSTONE,  KEYSTONE,		Limpeza e substituição do filtro de ar . . .	<b>91</b>
 KEYSTONE, AJUSTE PERFEITO, MODO FOTO.,		Substituição da pilha do Relógio Interno. . .	<b>93</b>
MODO ECO, IMAG.ESPELH, REAJUSTE,		Outros cuidados .....	<b>94</b>
TEMPO FILTRO, IDIOMA, MENU AVANÇADO, SAÍDA		<b>Solução de problemas</b> .....	<b>95</b>
<b>Menu CENA</b> .....	<b>33</b>	Mensagens relacionadas .....	<b>95</b>
BRILHO, CONTRASTE, GAMA, TEMP COR,		Em relação às lâmpadas indicadoras . . .	<b>97</b>
COR, MATIZ, NITIDEZ, IRIS ACTIVA, MINHA MEM		Fechar o projector .....	<b>98</b>
<b>Menu IMAGEM</b> .....	<b>36</b>	Reajustar todas as configurações. . . . .	<b>98</b>
ASPECTO, SOBREEXPL., POSICAO V,		Eventos que podem ser facilmente	
POSICAO H, FASE H, TAMANHO H,		confundidos com defeitos do	
EXECUTA AJUS AUTOM		equipamento .....	<b>99</b>
		<b>Especificações</b> .....	<b>103</b>

## Apresentação

### Características

O projector proporciona-lhe uma ampla utilização através das seguintes funções.

- ✓ Este projector possui uma variedade de portas E/S que supostamente abrangem qualquer cenário de negócio. A porta **HDMI** pode suportar vários equipamentos de imagem os quais possuam interface digital para obter imagens nítidas num ecrã.
- ✓ Este projector tem um zoom óptico de 1,7 vezes, movimento de lente manual horizontal e vertical, permitindo uma instalação flexível.
- ✓ Se introduzir um dispositivo de armazenamento USB, tal como uma memória USB, na porta **USB TYPE A** e seleccionar a porta como a fonte de entrada, pode visualizar imagens guardadas no dispositivo.
- ✓ Este projector pode ser controlado e monitorado através da conexão LAN.
- ✓ O altifalante incorporado de 16 W tem capacidade para emitir um volume de som suficiente para um espaço grande, como uma sala de aula sem altifalantes externos.

### Verificação do conteúdo da embalagem

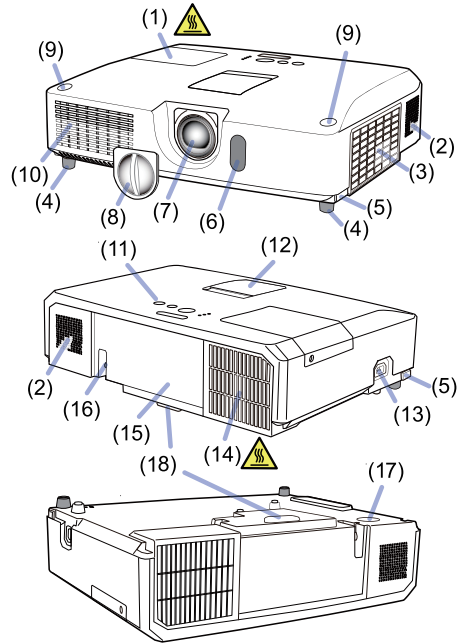
Consulte a secção **Embalagem dos Componentes nas Instruções do proprietário (conciso)**. Seu projector deve acompanhar os itens mostrados aqui. Contacte imediatamente o seu representante se faltarem alguns itens.

- NOTA** • Mantenha os materiais de embalagens originais para transporte futuro. Verifique se usa os materiais originais de embalagem ao mover o projector. Tenha cuidado especial com a lente.
- O projector pode fazer um ruído quando inclinado, movido ou abanado, uma vez que foi deslocada uma aba no interior do projector que é utilizada para controlar o fluxo de ar. Isto não se trata de uma falha ou avaria.

## Nomes das peças

### Projector

- (1) Tampa da lâmpada (📖89)  
A lâmpada fica dentro do aparelho.
- (2) Auto-falantes (x2) (📖19, 46)
- (3) Tampa de filtro (📖91)  
O filtro de ar e entrada de ventilação ficam dentro do aparelho.
- (4) Pedal do elevador (x2) (📖22)
- (5) Botões do elevador (x2) (📖22)
- (6) Sensor remoto (📖16)
- (7) Lente (📖94)
- (8) Tampa da lente
- (9) Tampas de orifício
- (10) Entrada de ventilações
- (11) Pannel de controle (📖5)
- (12) Porta de regulador de lente (📖5)  
Os reguladores da lente encontram-se atrás da porta.
- (13) **AC IN** (Entrada AC) (📖15)
- (14) Entrada de ventilação
- (15) Pannel de trás (📖5)
- (16) Fenda de segurança (📖15)
- (17) Tampa da bateria (📖93)  
A bateria do relógio interno encontra-se dentro.
- (18) Apoio



**⚠️ AVISO** ▶ Não abra ou remova qualquer parte do produto, a não ser que instruído pelo manual.

- ▶ Não sujeite o projector a condições instáveis.
- ▶ Não aplique choques ou pressões a este produto.
- ▶ Enquanto a lâmpada estiver acesa, não olhe directamente para a objectiva nem para as aberturas no projector.
- ▶ Mantenha as tampas de orifício afastadas de crianças e animais de estimação. Se for ingerido, procurar assistência médica de emergência imediata.

**⚠️ PRECAUÇÃO** ▶ Não toque ao redor da tampa da lente e ventilações de exaustão exatamente durante ou depois de seu uso uma vez que o aparelho está quente.

- ▶ Não fixe nada à lente, excepto a tampa da lente deste projector pois poderia causar danos na lente, tal como o derretimento da mesma.

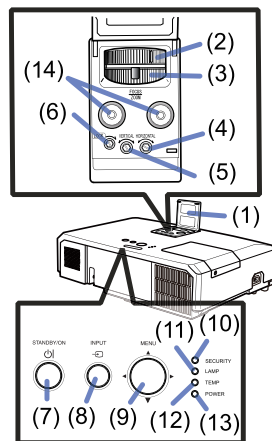


(continua na página seguinte)

**Nomes das peças (continuação)**

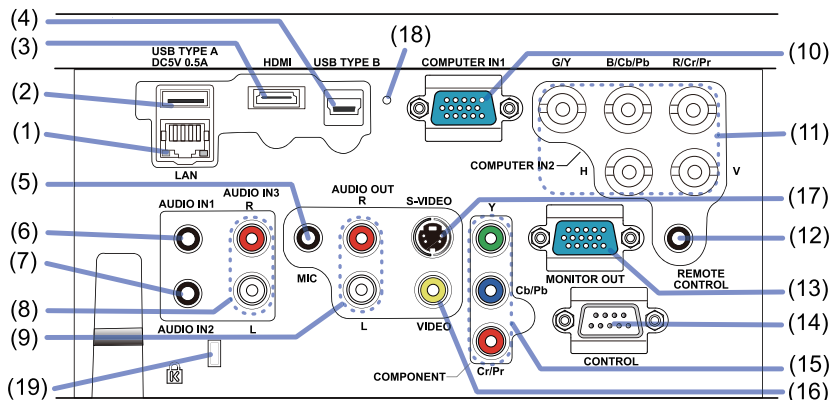
**Painel de controlos e Reguladores de lentes**

- (1) Porta de regulador de lente
- (2) Anel de **FOCUS** (📖23)
- (3) Anel de **ZOOM** (📖23)
- (4) **HORIZONTAL** regulador (horizontal) (📖23)
- (5) **VERTICAL** regulador (vertical) (📖23)
- (6) **LOCK** (bloqueio de posição horizontal da lente) (📖23)
- (7) Botão **STANDBY/ON** (📖18)
- (8) Botão **INPUT** (📖19)
- (9) Botão **MENU** (📖29)
- (10) Indicador **SECURITY** (📖76)
- (11) Indicador **LAMP** (📖97)
- (12) Indicador **TEMP** (📖97)
- (13) Indicador **POWER** (📖97)
- (14) Armazenamento de tampas de orifício



**Painel traseiro (📖10~14)**

- (1) Porta **LAN**
- (2) Porta **USB TYPE A**
- (3) Porta **HDMI**
- (4) Porta **USB TYPE B**
- (5) Porta **MIC** (📖14)
- (6) Porta **AUDIO IN1**
- (7) Porta **AUDIO IN2**
- (8) Portas **AUDIO IN3 (L, R)**
- (9) Portas **AUDIO OUT (L, R)**
- (10) Porta **COMPUTER IN1**
- (11) Portas **COMPUTER IN2 (G/Y, B/Cb/Pb, R/Cr/Pr, H, V)**
- (12) Porta **REMOTE CONTROL**
- (13) Porta **MONITOR OUT**
- (14) Porta **CONTROL**
- (15) Portas **COMPONENT (Y, Cb/Pb, Cr/Pr)**
- (16) Porta **VIDEO**
- (17) Portas **S-VIDEO**
- (18) Interruptor de fechamento (📖98)
- (19) Fenda de segurança (📖15)

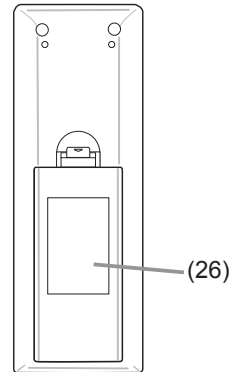
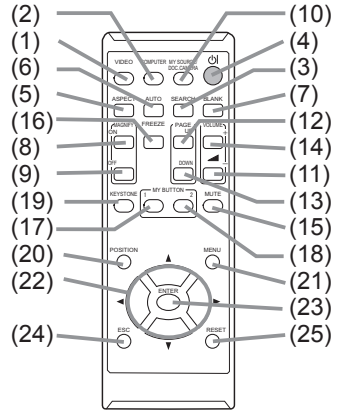


(continua na página seguinte)

**Nomes das peças (continuação)**

**Controle remoto**

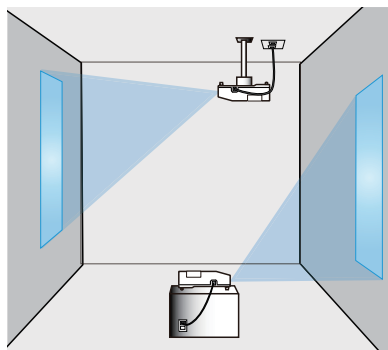
- (1) Botão **VIDEO** (📖20)
- (2) Botão **COMPUTER** (📖20)
- (3) Botão **SEARCH** (📖21)
- (4) Botão **STANDBY/ON** (📖18)
- (5) Botão **ASPECT** (📖21)
- (6) Botão **AUTO** (📖24)
- (7) Botão **BLANK** (📖28)
- (8) Botão **MAGNIFY - ON** (📖27)
- (9) Botão **MAGNIFY - OFF** (📖27)
- (10) Botão **MY SOURCE/DOC.CAMERA**  
(📖20, 58)
- (11) Botão **VOLUME -** (📖19)
- (12) Botão **PAGE UP** (📖17)
- (13) Botão **PAGE DOWN** (📖17)
- (14) Botão **VOLUME +** (📖19)
- (15) Botão **MUTE** (📖19)
- (16) Botão **FREEZE** (📖28)
- (17) **MY BUTTON - 1** Botão (📖57)
- (18) **MY BUTTON - 2** Botão (📖57)
- (19) Botão **KEYSTONE** (📖25)
- (20) Botão **POSITION** (📖24, 30)
- (21) Botão **MENU** (📖29)
- (22) Botões cursor **▲/▼/◀/▶** (📖29)
- (23) Botão **ENTER** (📖29)
- (24) Botão **ESC** (📖30)
- (25) Botão **RESET** (📖30)
- (26) Tampa da bateria (📖16)



Parte de trás do controle remoto

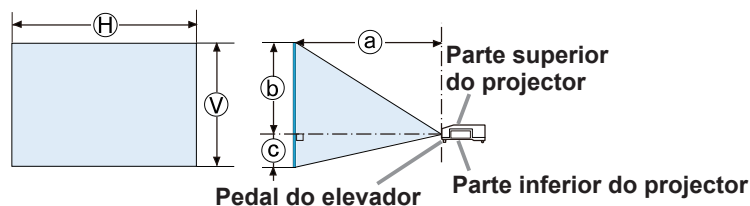
## Configuração

Instale o projector de acordo com o ambiente e forma como este irá ser utilizado. No caso de instalação num local especial, tal como a montagem no tecto, poderão ser necessários os acessórios de fixação especificados (**📖Especificações nas Instruções do proprietário (conciso)**) e serviço. Antes de instalar o projector, consulte o seu revendedor acerca da instalação.



## Esquema

Consulte as tabelas T-1 e T-2 na contra-capa do **Instruções do proprietário (conciso)**, assim como o que se segue para determinar o tamanho do ecrã e a distância de projecção.



- Ⓜ × Ⓥ : Tamanho do ecrã
- ⓐ : Distância de projecção
- ⓑ , ⓒ : Altura do ecrã

(continua na página seguinte)

**Esquema (continuação)**

**⚠️ AVISO ▶ Coloque o projector num local onde possa aceder facilmente à tomada de corrente.** Se ocorrer uma anomalia, desligue imediatamente o projector da ficha. Caso contrário, poderia ocorrer um incêndio ou choque eléctrico.

**▶ Não sujeite o projector a condições instáveis.** Se o projector cair ou for derrubado, isso pode resultar em lesões ou danos no projector e nos objectos circundantes. Usar um projector danificado pode resultar em incêndio e/ou choque eléctrico.

- Não coloque o projector em locais instáveis, tais como superfícies inclinadas, locais sujeitos a vibração, em cima de uma mesa ou carrinho oscilante, ou numa superfície que seja mais pequena do que o projector.
- Não coloque o projector em pé de lado, de frente ou de trás.
- Não fixe nem coloque nada no projector, excepto se especificado em contrário nas instruções.
- Não utilize quaisquer acessórios de fixação além dos acessórios especificados pelo fabricante. Leia e guarde o manual de utilizador dos acessórios de fixação utilizados.
- Para instalações especiais, tais como montagens em tectos, consulte o seu distribuidor antecipadamente.

**▶ Não instale o projector perto de objectos termo-condutores ou inflamáveis.** Esse tipo de objectos, quando aquecidos pelo projector, pode resultar em incêndio ou queimaduras.

- Não coloque o projector num suporte de metal.

**▶ Não coloque o projector em locais onde óleos, como óleo de cozinha ou óleo de máquinas, são utilizados.** O óleo pode danificar o produto, resultando em avarias ou quedas da posição de montagem.

**▶ Não coloque o projector em qualquer lugar onde possa ficar molhado.** Se ficar molhado ou deixar cair líquido dentro do aparelho pode causar incêndio, choque eléctrico e funcionar precariamente.

- Não coloque o projector perto de água, em zonas como uma casa de banho, cozinha ou junto a uma piscina.
- Não coloque o projector no exterior nem perto de uma janela.
- Não coloque qualquer coisa que contém líquido próximo do projector.

(continua na página seguinte)



**Esquema (continuação)**

**⚠ PRECAUÇÃO ▶ Coloque o projector num local fresco para assegurar que existe ventilação adequada.** O projector pode desligar-se automaticamente ou apresentar um funcionamento deficiente se a sua temperatura interna for demasiado elevada.

Usar um projector danificado pode resultar em incêndio e/ou choque eléctrico.

- Não coloque o projector em luz solar directa ou próximo de objectos quentes, tal como aquecedores.
- Mantenha um espaço de 30 cm ou mais entre os lados do projector e outros objectos tais como paredes.
- Não coloque o projector no tapete, almofada ou cama.
- Não pare, bloqueie ou cubra as entradas de ventilação do projector. Não coloque nada em redor das saídas de ventilação do projector que possa ser sugado ou ficar preso nas mesmas.
- Não coloque o projector em locais que estejam expostos a campos magnéticos, pois isso poderia fazer com que as ventoinhas de refrigeração no interior do projector deixassem de funcionar correctamente.

**▶ Evite colocar o projector em local enpoeirado, úmido e esfumaçado.**

Colocar o projector em tais locais pode causar incêndio, choque eléctrico e funcionamento precário.

- Não coloque o projector perto de humidificadores. No caso específico de um humidificador ultra sónico, o cloro e os minerais contidos na água da torneira são atomizados e poderiam depositar-se no projector, originando a degradação de imagem e outros problemas.
- Não coloque o projector em áreas de fumo, cozinhas, zonas de passagem ou perto de janelas.

**NOTIFICAÇÃO •** Coloque o projector de forma que evite que luz directa atinja o sensor remoto.

- Não coloque o produto num local onde possa provocar interferências de rádio.
- Verifique e corrija as definições para VEL. VENT. de SERVIÇO no menu OPCAO de acordo com o ambiente de utilização (📖 59). Se o projector for usado com uma definição errada, pode provocar danos no próprio projector ou nas suas peças internas.
- Mantenha os objectos sensíveis ao calor afastados do projector. Caso contrário, estes podem ser danificados pelo calor do projector.

## Ligar os seus dispositivos

Antes de ligar o projector a um dispositivo, consulte o manual do dispositivo para confirmar que o dispositivo é adequado para ligar com este projector e prepare os acessórios necessários, como um cabo de acordo com o sinal do dispositivo. Consulte o revendedor quando o acessório necessário não for fornecido com o produto ou o acessório estiver danificado.

Depois de garantir que o projector e os dispositivos estão desligados, efectue a ligação, de acordo com as instruções seguintes. Consulte as ilustrações nas páginas seguintes. Antes de ligar o projector a um sistema de rede, leia também as **Guia de Rede**.

**⚠ AVISO ► Utilize apenas os acessórios adequados.** Caso contrário, pode causar um incêndio ou danos no dispositivo e no projector.

- Utilize apenas os acessórios especificados ou recomendados pelo fabricante do projector. Pode ser regulado ao abrigo de alguma norma.
- Não desmonte ou modifique o projector e acessórios.
- Não use acessórios danificados. Tenha cuidado para não danificar os acessórios. Encaminhe os cabos, para que não sejam calcados ou atacadados.

**⚠ PRECAUÇÃO ► Para um cabo com somente um núcleo na extremidade ligue-a com o núcleo no projector.** Isso pode ser exigido pelas regulamentações EMI.

**NOTA** • Não ligue nem desligue o projector enquanto ligado a um dispositivo em funcionamento, a menos que seja indicado no manual do dispositivo. Caso contrário, pode causar avarias no dispositivo ou no projector.

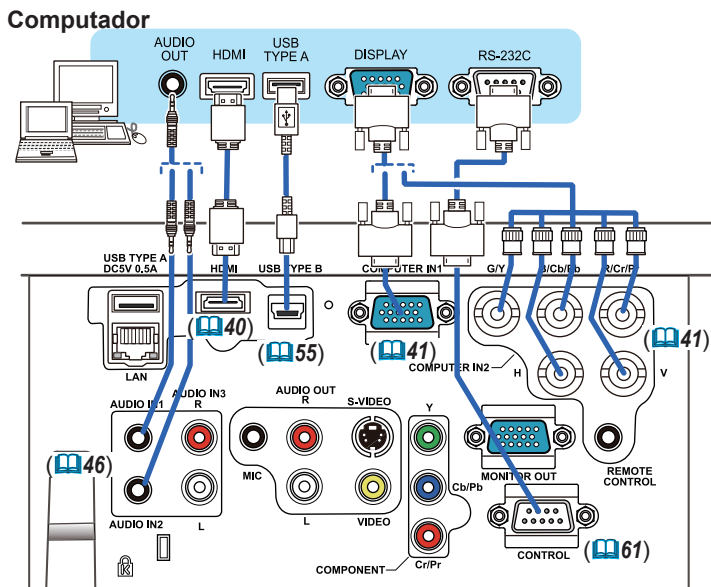
- A função de algumas portas de entrada podem ser seleccionadas de acordo com os seus requisitos de utilização. Consulte a página de referência indicada ao lado de cada porta na ilustração seguinte.
- Tenha cuidado para não ligar acidentalmente um conector a uma porta errada. Caso contrário, pode causar avarias no dispositivo ou no projector.
  - Ao fazer a ligação verifique se a forma do conector de cabo se ajusta à porta para ligá-lo.
  - Não deixe de apertar os parafusos nos conectores.
  - Use os cabos com fichas rectas, e não em L, uma vez que as portas de entrada do projector estão embutidas.

### Capacidade de ligar e reproduzir

- Ligar e reproduzir é um sistema composto de um computador, seu sistema operativo e equipamento periférico (ex. dispositivos de exibição). Este projector é compatível com VESA DDC 2B. Ligar e reproduzir pode ser usado ao conectar este projector a um computador que seja compatível com VESA DDC (exibe dados de canal).
  - Tire partido desta funcionalidade ligando um cabo de computador à porta **COMPUTER IN1** (compatível com DDC 2B). A função ligar e reproduzir talvez não funcione correctamente se tentar usar qualquer outro tipo de conexão.
  - Por favor utilize os drivers padrões no seu computador uma vez que este projector é um monitor com a função ligar e reproduzir.

(continua na página seguinte)

**Ligar os seus dispositivos (continuação)**

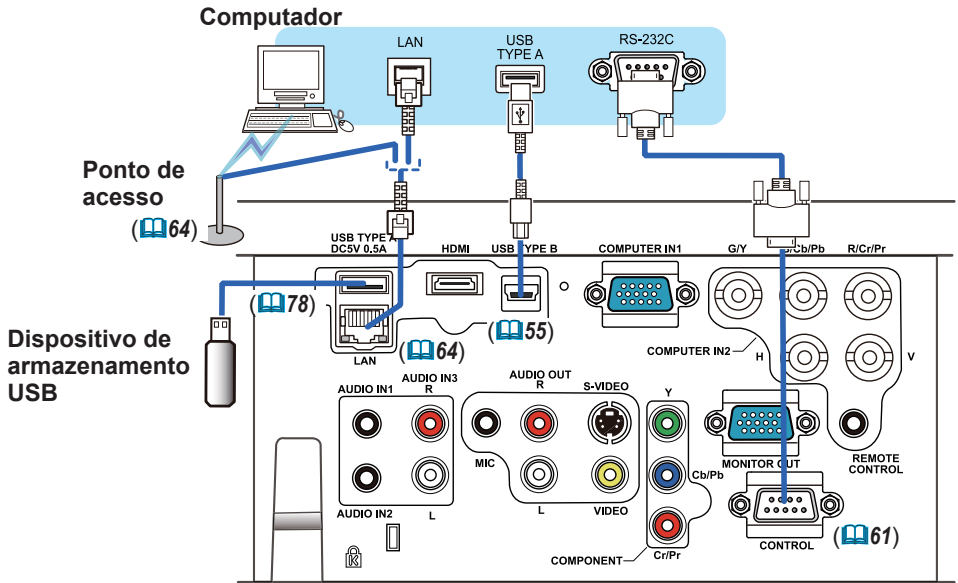


**NOTA** • Antes de ligar o projetor a um computador, consulte o manual do computador e verifique a compatibilidade do nível do sinal, os métodos de sincronização e a resolução do ecrã emitida ao projetor.

- Algum tipo de sinal pode usar um adaptador para entrar este projetor.
- Alguns computadores têm modos de exibição de ecrã múltiplos que podem incluir alguns sinais que não são suportados por este projetor.
- Embora o projetor possa exibir sinais com resolução de até UXGA (1600X1200), o sinal será convertido para a resolução de painel de projetor antes de ser exibido. Pode obter um desempenho de exibição melhor se as resoluções do sinal de entrada e o painel de projetor forem idênticos.
- Se ligar este projetor e um computador portátil, necessita de emitir o ecrã para um monitor externo ou emitir simultaneamente para o ecrã interno e um monitor externo. Consulte o manual do computador para a definição.
- Dependendo do sinal de entrada, a função de ajuste automático deste projetor pode demorar algum tempo e não funcionar correctamente.
- Atente que o sinal de sincronização composto ou sinal sync-on-green pode confundir a função de ajuste automático deste projetor (41).
- Se a função de ajuste automático não funcionar correctamente, pode não ver o diálogo para definir a resolução de ecrã. Nesse caso, utilize um dispositivo de exibição externo. Pode visualizar o diálogo e definir uma resolução de ecrã adequada.

(continua na página seguinte)

**Ligar os seus dispositivos (continuação)**

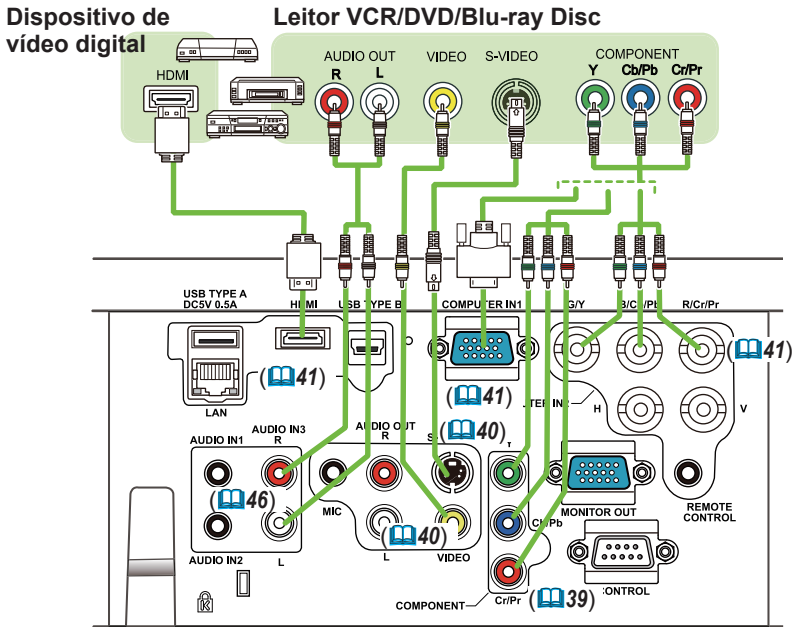


**⚠ PRECAUÇÃO** ▶ Antes de ligar o projector a uma rede, certifique-se de que obtém a autorização do administrador da rede.  
 ▶ Não ligue a porta **LAN** em qualquer rede com voltagem excessiva.  
 ▶ Antes de retirar o dispositivo de armazenamento USB da porta do projector, certifique-se de que utiliza a função **REMOVED USB** no ecrã de miniaturas para proteger os dados (📖80).

**NOTA** • Se um dispositivo de armazenamento USB demasiado grande bloquear a porta **LAN**, utilize um cabo de extensão USB para ligar o dispositivo de armazenamento USB.

(continua na página seguinte)

**Ligar os seus dispositivos (continuação)**

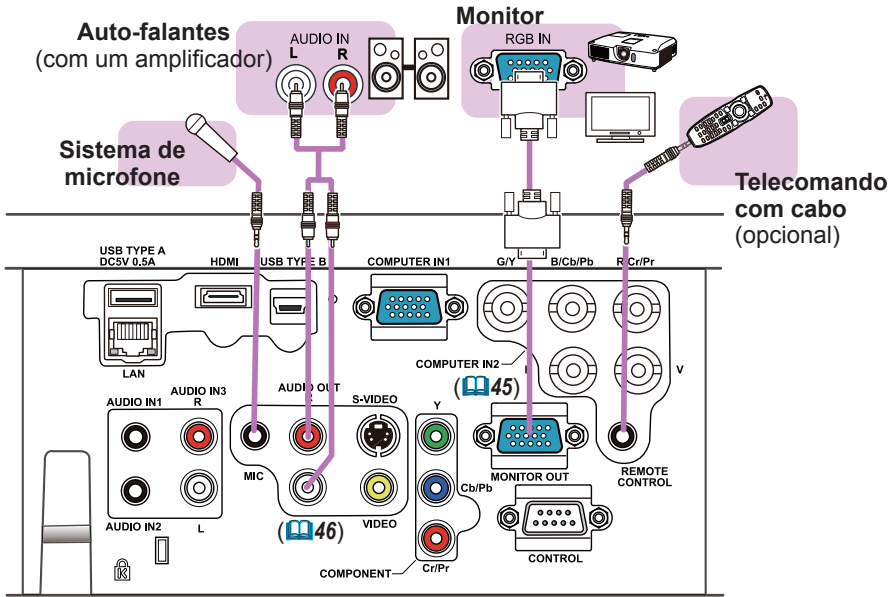


**NOTA** • A entrada **HDMI** deste modelo é compatível com HDCP (High-bandwidth Digital Content Protection) e pode, portanto, exibir sinais de vídeo de aparelhos de DVD compatíveis com HDCP ou semelhantes.

- O **HDMI** oferece suporte aos seguintes sinais de vídeo:  
480i@60, 480p@60, 576i@50, 576p@50, 720p@50/60, 1080i@50/60, 1080p@50/60
- O projector pode ser conectado a outros equipamentos com conectores **HDMI™**, mas não funciona corretamente com alguns equipamentos, podendo dar mensagens de ausência de vídeo.
- Use sempre cabos **HDMI™** que apresentem o logotipo **HDMI™**.
- Quando o projector estiver conectado a um dispositivo com um conector **DVI**, conecte a entrada **HDMI** usando um cabo de adaptação **DVI** para **HDMI™**.

(continua na página seguinte)

**Ligar os seus dispositivos (continuação)**



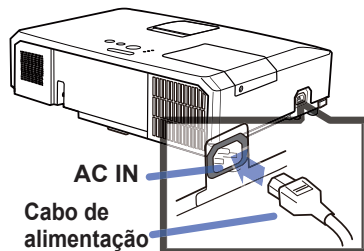
**NOTA** • Se o altifalante produzir um elevado ruído de feedback, afaste o microfone do altifalante.

**Função microfone**

- Pode ligar um microfone dinâmico à porta **MIC** com uma mini-ficha de 3,5 mm. Nesse caso, o altifalante integrado emite o som do microfone, mesmo enquanto o som do projector é emitido. Pode introduzir o sinal de nível de linha na porta **MIC** a partir do equipamento tal como um microfone sem fios. Quando introduz o sinal de nível de linha na porta **MIC**, seleccione ALTO no item NÍVEL MIC do menu AUDIO. No modo normal, o volume do microfone pode ser ajustado de modo separado do volume do projector através do menu (46, 47). No modo de espera, o volume do microfone pode ser ajustado com os botões **VOLUME +/-** do telecommando, em sincronização com o volume do projector (19). Mesmo se o som do projector estiver no modo mudo através da função FONTE ÁUDIO (46), é possível ajustar o volume do microfone. Em ambos os modos (espera ou normal), o botão **MUTE** do telecommando controla os sons do microfone e do projector (19).
- Este projector não suporta alimentação plug-in para o microfone.

## Conectando a fonte de energia

1. Coloque o conector do cabo de alimentação na ficha **AC IN** (Entrada AC) do projector.
2. Coloque totalmente o plugue do cabo de alimentação na ficha de parede. Alguns segundos após a ligação à corrente eléctrica, o indicador **POWER** apresentará uma cor laranja contínua.



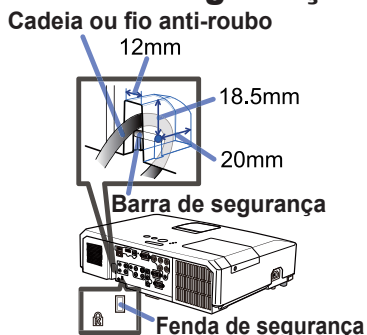
Lembre-se que quando a função ALIMENT.DIRECTA está activada (☑54), a ligação à alimentação eléctrica ligará o projector.

- ⚠ AVISO** ► Tenha cuidado ao ligar o cabo de alimentação, uma vez que ligações incorrectas ou erradas podem causar incêndio e/ou choque eléctrico.
- Use somente o cabo de alimentação que acompanha o projector. Se ficar danificado, contacte seu fornecedor para obter um novo.
  - Ligue somente o cabo de alimentação numa ficha de parede cuja voltagem corresponde ao cabo de alimentação. A ficha de parede deve ficar próxima ao projector e facilmente acessível. Remova o cabo de alimentação para fazer a separação completa.
  - Nunca modifique o cabo de alimentação.

## Uso da barra de segurança e do encaixe de segurança

Pode ser instalada uma corrente ou fio anti-roubo, disponível comercialmente, na barra de segurança no projector. Consulte a figura para escolher uma corrente ou fio anti-roubo.

Este produto tem a fenda de segurança para o bloqueio Kensington. Para obter detalhes consulte o manual de ferramenta de segurança.



**⚠ AVISO** ► Não use a barra de segurança e fenda para evitar que o projector caia, uma vez que não foi desenhado para isso.

**⚠ PRECAUÇÃO** ► Não coloque a cadeia ou fio anti-roubo próximo de ventilações de exaustão. Pode ficar muito quente.

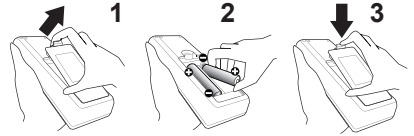
**NOTA** • A barra e o fio de segurança não tem medidas de prevenção contra roubo completas. É indicado para uso como medida suplementar de prevenção contra roubo.

**Controle remoto**

**Colocando as pilhas**

Instale as baterias no controle remoto antes de usá-lo. Se o controle remoto começar a funcionar precariamente tente substituí-las. Se não usar o controle remoto por um longo período remova as baterias do controle remoto e armazene-as num local seguro.

1. Segure o prendedor da tampa da bateria e remova-o.
2. Alinha e instale as duas baterias AA (**HITACHI MAXELL** ou **HITACHI MAXELL ENERGY, parte nº LR6 ou R6P**) de acordo com seus terminais de mais e menos conforme indicado no controle remoto.
3. Substitua a tampa da bateria na direcção da seta e coloque-a no lugar até que ouça um estalo.



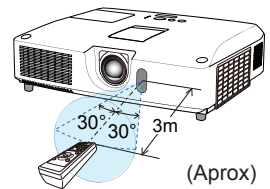
**⚠ AVISO** ► Manuseie sempre as baterias com cuidado e use-as somente conforme indicado. O uso incorrecto pode causar rachadura ou fuga, o que pode causar incêndio, lesão e/ou poluição do meio-ambiente.

- Verifique se usa somente as baterias especificadas. Não use as baterias de tipos diferentes ao mesmo tempo. Não misture uma nova bateria com a antiga.
- Verifique se os terminais de menos e mais estão correctamente alinhados ao carregar a bateria.
- Mantenha a bateria distante de crianças e animais.
- Não cause curto circuito ou solde a bateria.
- Não permita que uma bateria entre em contacto com água ou fogo. Mantenha as baterias em local seco, escuro ou fresco.
- Se observa que fuga na bateria, limpe-o e depois substitua-a. Se a fuga aderir no seu corpo ou roupa enxague bem com água imediatamente.
- Siga as leis locais para eliminar a bateria.

**Sobre o sinal de controle remoto**

O controle remoto funciona com o sensor do remoto do projector. Este projector tem um sensor remoto na frente. O sensor percebe o sinal dentro da faixa seguinte ao activar o sensor:

60 graus (30 graus à esquerda e direita do sensor) ao redor duma faixa de 3 metros.



**NOTA** • O sinal de controle remoto reflectido no ecrã ou similar talvez não esteja disponível. É difícil enviar o sinal para o sensor directamente e tente fazer com que o sinal reflecta.

- O controle remoto usa luz infra-vermelha para enviar sinais para o projector (Classe 1 LED), portanto, verifique se usa o controle remoto numa área livre de obstáculo que poderia bloquear o sinal do controle remoto para o projector.
- O controle remoto talvez não funcione correctamente se a luz forte (tal como luz solar directa) ou luz duma faixa muito próxima (tal como de uma lâmpada fluorescente de inversor) brilha no sensor remoto do projector. Ajuste a posição do projector para evitar estas luzes.

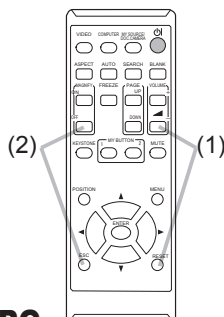


## Mudando a frequência do sinal de controle remoto

O controle remoto acessório tem duas escolhas sobre a frequência de sinal Modo 1: NORMAL e Modo 2:ALTO. Se o controle remoto não funcionar correctamente tente alterar a frequência de sinal. Para definir o modo continue premindo a combinação de dois botões listada abaixo simultaneamente por aproximadamente 3 segundos.

- (1) Defina para Modo 1:NORMAL... Botões **VOLUME -** e **RESET**
- (2) Defina para Modo 2:ALTO... Botões **MAGNIFY OFF** e **ESC**

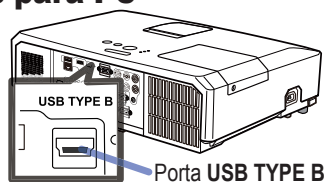
Lembre-se que o **FREQ. REMOTO** no item **SERVIÇO** do menu **OPCAO** (☞60) do projector a ser controlado deve ser definido para o mesmo modo no controle remoto.



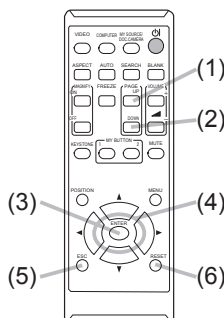
## Utilização como mouse e teclado simples para PC

O controlo remoto acessório funciona como um simples rato e teclado do computador, quando a porta **USB TYPE B** do projector e a porta USB tipo A do computador estão ligadas e RATO está seleccionado para o item **USB TYPE B** no menu **OPCAO** (☞55).

- (1) **Tecla PAGE UP:** Prima o botão **PAGE UP**.
- (2) **Tecla PAGE DOWN:** Prima o botão **PAGE DOWN**.
- (3) **Botão esquerdo do rato:** Prima o botão **ENTER**.
- (4) **Mova apontador:** Use o botões cursor **▲**, **▼**, **◀** e **▶**.
- (5) **Tecla ESC:** Prima o botão **ESC**.
- (6) **Botão direito do rato:** Prima botão **RESET**.



Porta USB TYPE B



**NOTIFICAÇÃO** ► O uso incorrecto do rato simples e função de teclado pode danificar o seu equipamento. Ao usar esta função ligue este produto somente a um computador. Verifique os manuais do Computador antes de ligar este produto ao computador.

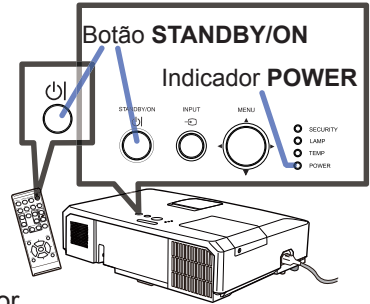
**NOTA** Se a função de teclado e rato deste produto não funcionar correctamente verifique o seguinte.

- Quando um cabo USB ligar este projector com um computador que tenha incorporado um dispositivo de apontar (ex. esfera de rolagem) com um Computador portátil abra o menu de configuração da BIOS e depois seleccione o rato externo e desactive o dispositivo de apontar incorporado porque pode ter prioridade nesta função.
- Windows 95 OSR 2.1 ou superior é necessário para esta função. E esta função também poderá não funcionar dependendo das configurações do computador e drivers do rato. Esta funcionalidade pode funcionar com computadores que possam operar com mouses USB normais ou teclado.
- Não pode fazer coisas como premir dois botões ao mesmo tempo (ex. premir dois botões ao mesmo tempo para mover o apontador diagonalmente).
- Esta função é activada somente quando o projector estiver funcionando correctamente. Esta função não está disponível em qualquer um dos seguintes casos:
  - Quando a luz estiver a aquecer. (O indicador **POWER** pisca a verde.)
  - Quando a porta **USB TYPE A** ou **USB TYPE B** está seleccionada.
  - Quando aparecer o ecrã **SUPPRESS. IMA**(☞28), **PADRÃO**(☞52) ou **MINHA IMAGEM**(☞67).
  - Quando aparecer algum menu no ecrã.
- Ao usar os botões de cursor para controlar o som das funções do ecrã, como p. ex. ajustar o volume do som, corrigir a trapezoidal, corrigir a posição da imagem e aumentar o ecrã.

**Ligar/desligar**

**Ligar à corrente**

1. Verifique se o cabo de alimentação está ligado correctamente no projector e ficha de parede.
2. Certifique-se de que o indicador **POWER** acende uma luz laranja fixa (☑97). Em seguida, retire a tampa da lente.
3. Prima o botão **STANDBY/ON** no projector ou controle remoto.  
A lâmpada de projecção acenderá e o indicador **POWER** começa a piscar uma luz verde. Quando ligar a alimentação o indicador para de cintilar e a luz fica fixa em verde (☑97).



Para exibir a imagem seleccione um sinal de entrada de acordo com a secção **Selecionando um sinal de entrada** (☑19).

**Desligar da corrente**

1. Prima o botão **STANDBY/ON** no projector ou controle remoto. A mensagem “Alimentação desligada?” aparecerá no ecrã por aproximadamente 5 segundos.
2. Prima o botão **STANDBY/ON** novamente ao aparecer a mensagem. A lâmpada do STANDBY/projector **POWER** para de apagar e o indicador **POWER** começará a pisca em laranja. O indicador **POWER** para de cintilar e a luz fica fixa em laranja quando o resfriamento da lâmpada terminar (☑97).
3. Encaixe a tampa das lentes, após o indicador **POWER** estar laranja contínuo.

Não ligue o projector por aproximadamente 10 minutos ou mais depois de desligá-lo. Além disso, não desligue o projector pouco tempo após ligá-lo. Essas operações podem fazer com que a lâmpada avarie ou podem encurtar a vida útil de algumas peças, incluindo a lâmpada.

**⚠ AVISO** ► Uma luz forte é emitida quando o projector é ligado. Não olhe dentro da lente ou para dentro do projector através de qualquer abertura.  
► Não toque ao redor da tampa da lente e ventilações de exaustão exatamente durante ou depois de seu uso uma vez que o aparelho está quente.

**NOTA** • Ligue/Desligue nesta ordem. Ligue o projector antes de ligar os dispositivos.

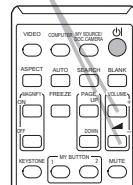
- Este projector possui uma função que pode ligar/desligar automaticamente o projector. Por favor reporte-se aos itens ALIMENT. DIRECTA (☑54) e DESLIGAR AUTO (☑55) no menu OPCAO.
- O interruptor de fechamento (☑98) somente quando o projector não estiver desligado pelo procedimento normal.

**Funcionamento**

Botões **VOLUME+/-**

**Ajuste do volume**

1. Use os botões **VOLUME+ / VOLUME-** para ajustar o volume.  
 1. Aparece uma caixa de diálogo para auxiliar a corrigir a distorção. Mesmo se não fizer nada a caixa de diálogo desaparecerá automaticamente depois de alguns segundos.

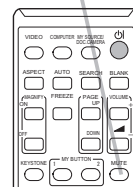


- Ao seleccionar  $\times$  para a porta de entrada da imagem actual o ajuste de volume é desactivado. Consulte o item FONTE ÁUDIO do menu AUDIO (46).
- Mesmo que o projector esteja em estado de espera, o volume pode ser ajustado quando as duas condições seguintes são cumpridas:
  - Uma opção diferente de  $\times$  está seleccionada para ESPERA no item FONTE ÁUDIO do menu AUDIO (46).
  - NORMAL está seleccionado no item MODO ESPERA do menu AJUSTE (45).
- No modo de espera, o volume do microfone pode ser ajustado com os botões **VOLUME +/-** do telecomando, em sincronização com o volume do projector (19).

**Desligando temporariamente o som**

1. Prima o botão **MUTE** no controle remoto.  
 1. Uma caixa de diálogo aparece no ecrã indicando que silenciou o som. Para restaurar o som prima o botão **MUTE, VOLUME+ ou VOLUME-**. Mesmo se não fizer nada a caixa de diálogo desaparecerá automaticamente depois de alguns segundos.

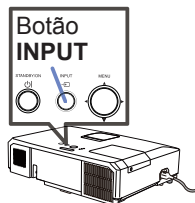
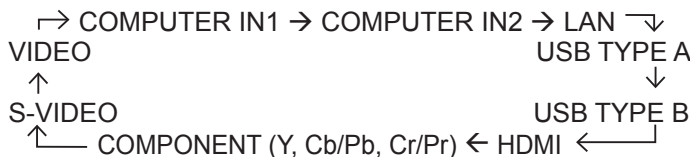
Botão **MUTE**



- Ao seleccionar  $\times$  para a porta de entrada da imagem actual o som é silenciado. Consulte o item FONTE ÁUDIO do menu AUDIO (46).
- A função C.C. (Closed Caption: Legenda Oculta) é automaticamente activada quando o som é silenciado e é recebido um sinal de entrada com C.C. Esta função está disponível apenas quando o sinal é NTSC para **VIDEO** ou **S-VIDEO**, ou 480i@60 para **COMPONENT, COMPUTER IN1** ou **COMPUTER IN2**, e quando **AUTO** é seleccionado para EXIBIR no menu C.C. abaixo do menu TELA (53).

**Seleccionando um sinal de entrada**

1. Prima o botão **INPUT** no projector.  
 1. Cada vez que premir o botão o projector troca sua porta de entrada com a porta actual, conforme a seguir.



- Quando **LIGAR** for seleccionado para o item **BUSCA AUTOM.** no menu **OPCAO** (54), o projector continuará a verificar as portas na ordem acima repetidamente até que um sinal de entrada seja detectado.
- Pode demorar vários segundos a projectar as imagens da porta **USB TYPE B**.

(continua na página seguinte)

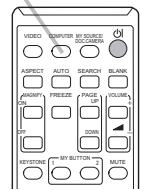
**Selecionando um sinal de entrada (continuação)**

1. Prima o botão **COMPUTER** no controle remoto.  
Cada vez que premir o botão o projector troca sua porta de entrada da actual, conforme abaixo.



- Ao seleccionar LIGAR para o item BUSCA AUTOM. no menu OPCAO o projector manterá a verificação de cada porta sequencialmente até que o sinal de entrada seja detectado (54). Se o botão **COMPUTER** for premido quando a porta **VIDEO**, **S-VIDEO**, **COMPONENT** ou **HDMI** for seleccionada o projector verificará a porta **COMPUTER IN1** primeiro.
- Pode demorar vários segundos a projectar as imagens da porta **USB TYPE B**.

Botão **COMPUTER**

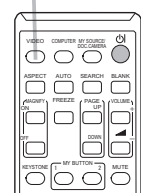


1. Prima o botão **VIDEO** no controle remoto.  
Cada vez que premir o botão o projector troca sua porta de entrada da actual, conforme abaixo.



- Ao seleccionar LIGAR para o item BUSCA AUTOM. no menu OPCAO o projector manterá a verificação de cada porta sequencialmente até que o sinal de entrada seja detectado (54). Se o botão **VIDEO** for premido quando a porta **COMPUTER IN1**, **COMPUTER IN2**, **LAN**, **USB TYPE A** ou **USB TYPE B** for seleccionada o projector verificará a porta **HDMI** primeiro.

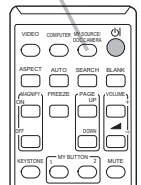
Botão **VIDEO**



1. Pressione o botão **MY SOURCE / DOC. CAMERA** do controlo remoto. O sinal de entrada mudará então para o sinal que tiver seleccionada como MINHA FONTE (58).

- Esta função também pode ser utilizada para uma câmara de documentos. Selecciona a porta de entrada que conecta a câmara de documentos.

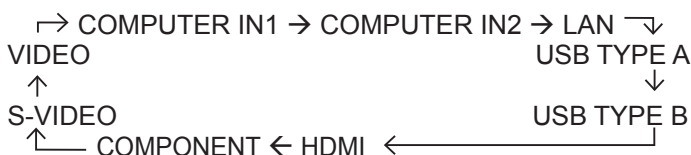
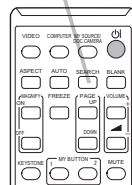
Botão **MY SOURCE / DOC. CAMERA**



## Buscando um sinal de entrada

1. Prima o botão **SEARCH** no controle remoto.
  - O projector começará a verificar suas portas de entrada conforme abaixo para encontrar quaisquer sinais de entrada. Depois ao encontrar uma entrada o projector interromperá a busca e exibe a imagem. Se não encontrar nenhum sinal o projector retorna para o estado seleccionado antes da operação.

Botão **SEARCH**

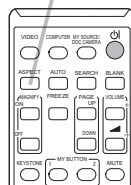


- Quando LIGAR for seleccionado para o item BUSCA AUTOM. no menu OPCAO (☰), o projector continuará a verificar as portas na ordem acima repetidamente até que um sinal de entrada seja detectado.
- Pode demorar vários segundos a projectar as imagens da porta **USB TYPE B**.

## Selecionando uma razão de aspecto

1. Prima o botão **ASPECT** no controle remoto.
  - Caa vez que premir o botão o projector troca o modo de relação entre altura e a largura por sua vez.

Botão **ASPECT**



### ○ Para um sinal de computador

LX41: NORMAL → 4:3 → 16:9 → 16:10

LW41: NORMAL → 4:3 → 16:9 → 16:10 → NATIVO

### ○ Para um sinal de HDMI™

LX41: NORMAL → 4:3 → 16:9 → 16:10 → 14:9

LW41: NORMAL → 4:3 → 16:9 → 16:10 → 14:9 → NATIVO

### ○ Para um sinal de vídeo, s-vídeo ou vídeo componente

LX41: 4:3 → 16:9 → 14:9

LW41: 4:3 → 16:9 → 16:10 → 14:9 → NATIVO

### ○ Para um sinal de entrada da porta LAN, USB TYPE A ou USB TYPE B ou se não houver sinal

LX41: 4:3 (fixed)

LW41: 16:10 (fixed)

- O botão **ASPECT** não funciona quando não introduzir nenhum sinal correcto.
- Modo NORMAL mantém a configuração de relação entre altura e largura original.

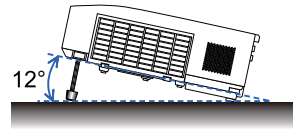
## Ajustar o elevador do projector

Ao colocar o projector numa superfície levemente irregular à esquerda ou direita use o pedal do elevador para colocá-lo horizontalmente.

Com um pé pode também elevar o projector para projectar num ângulo adequado para o ecrã elevando o lado frontal do aparelho dentro de 12 graus.

Este projector tem 2 pés e 2 botões de elevador. Um pé de elevador é ajustável ao premir o botão do elevador no mesmo lado.

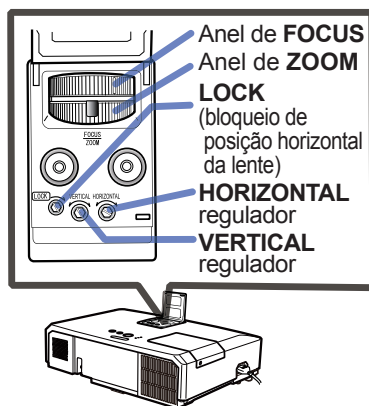
1. Para segurar o projector prima os botões do elevador para soltar o pedal.
2. Coloque o lado frontal do projector na altura pretendida.
3. Libere os botões do elevador para bloquear o pedal.
4. Depois de verificar se o pedal do elevador está bloqueado coloque o projector suavemente.
5. Se necessário, o pedal do elevador pode ser torcido manualmente para tornar o ajuste mais preciso. Segure o projector ao torcer o pedal.



**⚠ PRECAUÇÃO** ► Não opere os botões do elevador sem segurar o projector, uma vez que o aparelho pode cair.  
 ► Não incline o projector alalém de elevar sua parte frontal dentro de 12 graus ao usar o pedal de ajuste. Uma inclinação do projector excedendo a restrição pode causar funcionamento precário ou diminuir o ciclo de vida de peça consumível ou do próprio aparelho.

## Ajustar a lente

1. Use o anel de **ZOOM** para ajustar o tamanho do ecrã.
2. Use o anel de **FOCUS** para focar a imagem.
3. Gire o regulador **VERTICAL** totalmente no sentido contrário ao dos ponteiros do relógio. Depois gire-o no sentido dos ponteiros do relógio e ajuste a posição da lente vertical em sentido ascendente.
4. Gire o **LOCK** no sentido contrário ao dos ponteiros do relógio para libertar o bloqueio do regulador **HORIZONTAL**.
5. Gire o regulador **HORIZONTAL** no sentido dos ponteiros do relógio ou no sentido contrário ao dos ponteiros do relógio para ajustar a posição da lente horizontal.
6. Gire o **LOCK** totalmente no sentido dos ponteiros do relógio para o apertar e bloquear a posição da lente horizontal.
7. Use o anel de **FOCUS** para focar a imagem.



**⚠ PRECAUÇÃO** ► Manuseie os reguladores de lentes com cuidado, pois as lentes podem funcionar de forma deficiente quando sujeitas a choques. Pode necessitar de mais força para girar os reguladores perto dos limites de ajuste. Tenha cuidado para não aplicar demasiada força.

**NOTA** • Use uma chave hexagonal para girar os reguladores **VERTICAL**, **HORIZONTAL** e o **LOCK**. Caso não possua uma chave hexagonal, pode usar uma chave de fendas, manuseando-a com mais cuidado.  
 • Use o **LOCK** de modo a que a lente não se mova da posição de lente horizontal ajustada. Ajustar a posição de lente vertical pode mover a posição de lente horizontal. Este projetor não está equipado com bloqueio para a posição de lente vertical.

## Usando o recurso de ajuste automático

1. Prima o botão **AUTO** no controle remoto.

- **Para um sinal de computador**

A posição vertical, horizontal e a fase horizontal será automaticamente ajustada.

Verifique se a janela de aplicação é definida para seu tamanho máximo antes de tentar usar esta função. Uma imagem escura pode ser ainda ajustada incorrectamente. Use uma imagem clara ao ajustar.

- **Para um sinal de vídeo ou s-vídeo**

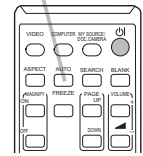
O formato de vídeo que melhor se adequa ao sinal de entrada respectivo será seleccionado automaticamente. Esta função está disponível somente quando seleccionar **AUTO** para um item **FORMATO VIDEO** no menu **ENTRD** (📖40). A posição vertical e a posição horizontal serão ajustadas automaticamente para a definição por defeito.

- **Para um sinal de vídeo componente**

A posição vertical e a posição horizontal serão ajustadas automaticamente para a definição por defeito. A fase horizontal será ajustada automaticamente.

- A operação de ajuste automático usa aprox. 10 segundos. Observe também que talvez não funcione correctamente com alguma entrada.
- Ao executar esta função para um sinal de vídeo é possível aparecer um item extra, tal como uma linha, fora da imagem.
- Quando esta função é executada para um sinal de computador, poderá ser exibida uma estrutura preta na extremidade da tela, consoante o modelo do computador.
- Os itens ajustados por esta função podem variar quando **DETALHADO** ou **DESLIGAR** for seleccionado para o item **AJUSTE AUTO** do item **SERVIÇO** no menu **OPCAO** (📖59).

Botão **AUTO**

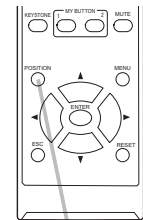


## Ajustando a posição

1. Premir o botão **POSITION** no controle remoto quando nenhum menu for indicado.  
A indicação "POSIÇÃO" aparecerá no ecrã.

2. Use os botões cursor **▲/▼/◀/▶** para ajustar a posição da imagem. Se pretende reajustar a operação prima o botão **RESET** no controle remoto durante a operação. Para concluir esta operação prima o botão **POSITION** novamente. Mesmo se não fizer nada a caixa de diálogo desaparecerá automaticamente depois de alguns segundos.

Botão **POSITION**



- Quando esta função é realizada em um sinal de vídeo ou sinal s-vídeo de, poderão aparecer algumas imagens, tais como linhas a mais, do lado de fora da imagem.
- Quando esta função é realizada num sinal de vídeo, sinal s-vídeo, ou sinal de componente vídeo, o alcance ajustável desta regulação depende da definição da **SOBREEXPL.** no menu **IMAGEM** (📖36). Não é possível ajustar quando a **SOBREEXPL.** estiver definida para 10.
- Se premir o botão **POSITION** quando indicar um menu no ecrã, a imagem exibida move sua posição, mas o menu o faz.
- Esta função não estará disponível para **LAN**, **USB TYPE A**, **USB TYPE B** ou **HDMI**.



## Corrigir distorção

Para corrigir a distorção do ecrã projectado poderá seleccionar uma de três opções, AUTO, MANUAL e AJUSTE PERFEITO.

**AUTO:** realiza a correcção automática de keystone vertical. (📖43)

**MANUAL:** permite-lhe ajustar a keystone vertical e horizontal.

**AJUSTE PERFEITO:** permite-lhe ajustar cada um dos cantos e lados do ecrã para corrigir a distorção.



1. Primeiro prima o botão **KEYSTONE** para visualizar o menu **KEYSTONE**, e seleccione um dos itens com os botões ▲/▼. Depois siga o procedimento indicado abaixo para o item que seleccionou.

**NOTA** • O menu ou caixa de diálogo irá desaparecer automaticamente após alguns segundos de inactividade. Pressionar novamente o botão **KEYSTONE** conclui a operação e fecha o menu ou caixa de diálogo.

- Quando o ecrã é ajustado para **AJUSTE PERFEITO**, não é possível seleccionar o modo **AUTO** nem **MANUAL**. Se desejar utilizar estas funções, consulte o passo 3 no item **AJUSTE PERFEITO** para iniciar o ajuste do **AJUSTE PERFEITO**.
- Quando o **DETEC. DE POSIÇÃO** está **LIGAR**, estas funções não estão disponíveis (📖74).

### AUTO

2. Quanto está direccionado para a opção **AUTO**, premir o botão ► ou **ENTER** realiza a correcção automática de keystone vertical. Para concluir a operação, prima o botão **KEYSTONE**, ou direcione para **SAÍDA** na caixa de diálogo com os botões ▲/▼ e prima o botão ► ou **ENTER**.

### MANUAL

2. Quanto está direccionado para a opção **MANUAL**, premir o botão ► ou **ENTER** exibe a caixa de diálogo **KEYSTONE\_MANUAL**.
3. Selecciona a keystone vertical ou horizontal (📏 / 📏) com os botões ▲/▼.
4. Use os botões ◀/▶ para ajustar a distorção de keystone.
5. Para concluir a operação, prima o botão **KEYSTONE**, ou direcione para **SAÍDA** na caixa de diálogo com os botões ▲/▼ e prima o botão ► ou **ENTER**. Como alternativa, direcione para **RETORNAR** na caixa de diálogo com os botões ▲/▼ e prima o botão ◀ ou **ENTER** para retornar ao menu no passo 1.



**AJUSTE PERFEITO**

2. Quando está direccionado para AJUSTE PERFEITO, premir o botão ► ou **ENTER** exhibe a caixa de diálogo KEYSTONE\_AJUSTE PERFEITO.
3. Se for necessário iniciar o ajuste actual, direcione para REAJUSTE na caixa de diálogo com o botão **RESET** e prima o botão **ENTER** ou **INPUT**.
4. Seleccione um dos cantos ou lados para ser ajustado com os botões ▲/▼/◀/▶ e prima o botão **ENTER** ou **INPUT**.
5. Ajuste a parte seleccionada como indicado abaixo.



- Para ajustar um canto, use os botões ▲/▼/◀/▶ para ajustar a posição do canto.
- Para ajustar o lado superior ou inferior, use os botões ◀/▶ para seleccionar qualquer ponto no lado e use os botões ▲/▼ para ajustar a distorção do lado.
- Para ajustar o lado esquerdo ou direito, use os botões ▲/▼ para seleccionar qualquer ponto no lado e use os botões ◀/▶ para ajustar a distorção do lado.
- Para ajustar outro canto ou lado, prima o botão **ENTER** ou **INPUT** e siga o procedimento do passo 4.

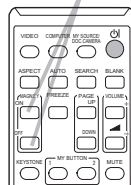
**NOTA** • Cada um dos cantos e lados pode ser ajustado individualmente, mas em alguns casos podem ser ajustados juntamente com outro canto ou lado. Isto deve-se a restrições de controlo e não a um funcionamento deficiente.

6. Para concluir a operação, pressione o botão **KEYSTONE**, ou direcione para SAÍDA na caixa de diálogo com os botões ▲/▼ e prima o botão ► ou **ENTER**. Como alternativa, direcione para RETORNAR na caixa de diálogo com os botões ▲/▼ e prima o botão ◀ ou **ENTER** para retornar ao menu no passo 1.

## Usando o recurso de aumento

Botão **MAGNIFY ON/OFF**

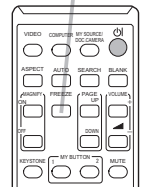
1. Prima o botão **MAGNIFY ON** no controlo remoto.  
A imagem será aumentada e o diálogo **AUMENTE** irá aparecer no ecrã. Quando o botão **MAGNIFY ON** é premido pela primeira vez após o projector ser ligado, a imagem será aumentada 1,5 vezes. No diálogo, serão apresentadas marcas de triângulos para mostrar todas as direcções.
2. Enquanto os triângulos são apresentados no diálogo, utilize os botões do cursor **▲/▼/◀/▶** para mudar a área de ampliação.
3. Será apresentado um ícone de uma lupa no diálogo quando o botão **MAGNIFY ON** é premido enquanto é apresentado o diálogo com os triângulos.
4. Enquanto o ícone da lupa é apresentado no diálogo, utilize os botões do cursor **▲/▼** para ajustar a relação de ampliação. A relação de ampliação será ajustada em passos pequenos. E as alterações na relação em passos únicos são subtis, por isso, podem ser difíceis de reconhecer.
5. Prima o botão **MAGNIFY OFF** no controlo remoto para sair da ampliação.
  - O diálogo **AUMENTE** irá desaparecer automaticamente após vários segundos sem operações. O diálogo irá aparecer novamente se o botão **MAGNIFY ON** for premido quando o diálogo desaparecer automaticamente.
  - Enquanto o diálogo **AUMENTE** é apresentado, prima o botão **MAGNIFY ON** para alternar o diálogo entre deslocamento da área de ampliação (com os triângulos) e ajuste da relação de ampliação (com o ícone da lupa).
  - A ampliação é automaticamente desactivada quando o sinal de apresentação ou a condição de apresentação é alterada.
  - Enquanto a ampliação estiver activa, a condição de distorção da keystone pode variar. Será restaurada quando a ampliação estiver desactivada.
  - Com a ampliação activa, podem ser visíveis algumas riscas horizontais na imagem.
  - Esta função não está disponível nos casos seguintes:
    - A porta **USB TYPE A** está seleccionada como a fonte de entrada.
    - É introduzido um sinal de sincronização no intervalo não suportado.
    - Não há sinal de entrada.



## Congelar temporariamente a tela

1. Prima o botão **FREEZE** no controle remoto.  
A indicação “PARADA” aparecerá no ecrã (contudo, a indicação não aparecerá quando seleccionar DESLIGAR para o item MENSAG no menu TELA (📖50)) e o projector entrará no modo PARADA, que congela a imagem.  
Para sair do modo PARADA e restaurar o ecrã para normal prima o botão **FREEZE** novamente.

Botão **FREEZE**

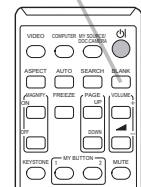


- O projector sai automaticamente do modo PARADA quando alguns dos botões de controlo forem pressionados.
- Se o projector continua projectar uma imagem parada por um longo período o painel LCD pode queimar. Não deixe o projector no modo PARADA por muito tempo.
- Quando esta função é utilizada, as imagens podem aparentar uma má qualidade, mas não se trata de uma avaria.

## Apagando temporariamente a tela

1. Prima o botão **BLANK** no controle remoto.  
O ecrã SUPRESS.IMA será exibido em vez do ecrã do sinal de entrada. Consulte o item SUPRESS.IMA (EM BRANCO) no menu TELA (📖48).  
Para sair do ecrã SUPRESS.IMA e retornar para o ecrã de sinal de entrada prima o botão **BLANK** novamente.

Botão **BLANK**



- O projector sai automaticamente do modo EM BRANCO quando alguns dos botões de controlo forem pressionados.

**⚠️ PRECAUÇÃO** ► Se pretender ter um ecrã em branco enquanto a lâmpada do projector está ligada, utilize a função SUPRESS.IMA acima. Tomar outra acção qualquer pode causar danos no projector.

**NOTA** • O som não é conectado com a função de ecrã EM BRANCO. Se necessário, defina o volume ou silenciar primeiro. (📖19) Para exibir o ecrã SUPRESS.IMA e silenciar o som em simultâneo, utilize a função AV MUDO (📖48).

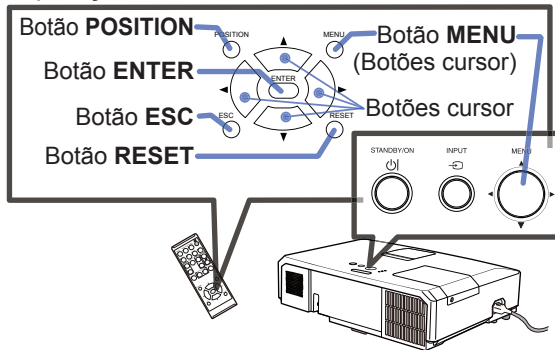
## Usando a função menu

Este projector tem os seguintes menus:

CENA, IMAGEM, ENTRD, AJUSTE, AUDIO, TELA, OPCAO, REDE, SEGURANÇA e MENU FAC.

O MENU FAC. consiste de funções frequentemente usada e outros menus são classificados em cada objectivo e agregados como MENU AVANÇADO.

Cada um destes menus é operado com os mesmos métodos. Enquanto o projector exibir qualquer menu o botão **MENU** no projector funciona como os botões cursor. As operações básicas destes menus são conforme a seguir.



1. Para abrir o MENU, prima o botão MENU. O MENU que utilizou pela última vez (FAC. ou AVANÇADO) irá aparecer. MENU FAC. tem prioridade para aparecer logo após ligar a alimentação.

### 2. No MENU FAC.

(1) Use os botões cursor ▲/▼ para seleccionar um item para operar. Se pretender alterá-lo para o MENU AVANÇADO seleccione MENU AVANÇADO.

(2) Use os botões cursor ◀/▶ para seleccionar um item.



### No MENU AVANÇADO

(1) Use os botões cursor ▲/▼ para seleccionar um item para operar.

Se pretende alterá-lo para MENU FAC. seleccione MENU FAC.

Os itens no menu surgem no lado direito.

(2) Prima o botão cursor ▶ ou o botão **ENTER** para mover o cursor para o lado direito. Em seguida, use os botões cursor ▲/▼ para seleccionar um item para operar e prima o botão cursor ▶ ou o botão **ENTER** para avançar. Será apresentado o menu de operações ou a caixa de diálogo do item seleccionado.

(3) Use os botões conforme indicado no OSD para operar o item.

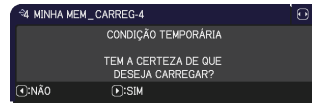
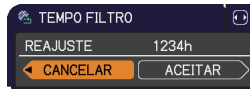


(continua na página seguinte)

### Usando a função menu (continuação)

3. Para fechar o MENU, prima o botão **MENU** novamente. Ou seleccione SAÍDA e prima o botão cursor ◀ ou o botão **ENTER**. Mesmo se não fizer nada a caixa de diálogo desaparecerá automaticamente depois de 30 segundos.
  - Se pretender mover a posição de menu use os botões cursor depois de premit o botão **POSITION**.
  - Algumas funções não podem ser executadas quando uma certa porta é seleccionada ou quando um certo sinal de entrada é exibido.
  - Se pretende reajustar a operação prima o botão **RESET** no controle remoto durante a operação. Observe que alguns itens (ex. IDIOMA, VOLUME) não podem ser reajustados.
  - No MENU AVANÇADO se pretende retornar para o ecrã anterior prima o botão cursor ◀ ou **ESC** no controle remoto.

### Indicação em OSD (display na tela)



Os significados das palavras gerais no OSD são as seguintes.

Indicação	Significado
SAÍDA	Seleccionar esta palavra fecha o menu OSD. É o mesmo que premir o botão <b>MENU</b> .
RETORNAR	Seleccionar esta palavra volta para o menu anterior.
CANCELAR ou NÃO	Seleccionar esta palavra cancela a operação no menu presente e volta para o menu anterior.
ACEITAR ou SIM	Seleccionar esta palavra executa a função preparada ou desloca o menu para o menu seguinte.

MENU FAC.

Os itens mostrados na tabela abaixo podem ser realizados a partir do MENU FAC.

Selecione um item com os botões cursor ▲/▼.

Em seguida, use os recursos conforme a tabela a seguir.



Item	Descrição																								
<b>ASPECTO</b>	Os botões ◀/▶ trocam o modo da razão de aspecto. Ver o item ASPECTO no Menu IMAGEM (📖36).																								
<b>A-KEYSTONE (EXECUTAR)</b>	O botão ▶ executa a função auto keystone. Ver o item A-KEYSTONE no Menu AJUSTE (📖43).																								
<b>KEYSTONE</b>	Os botões ◀/▶ corrigem a distorção keystone vertical. Ver o item KEYSTONE no Menu AJUSTE (📖43).																								
<b>KEYSTONE</b>	Os botões ◀/▶ corrigem a distorção keystone horizontal. Ver o item KEYSTONE no Menu AJUSTE. (📖44).																								
<b>AJUSTE PERFEITO</b>	Premir o botão ▶ exibe a caixa de diálogo KEYSTONE_AJUSTE PERFEITO. Consulte o item AJUSTE PERFEITO no menu AJUSTE. (📖44).																								
<b>MODO FOTO.</b>	<p>Os botões ◀/▶ modificam o modo da imagem, que são combinações dos ajustes de GAMA e TEMP COR. Escolha um modo adequado para a fonte de projeção.</p> <p>                     ↻ NORMAL ⇔ CINEMA ⇔ DINÂMICO ⇔ TELA(PRETA) ↻                      ↻ LUZ DO DIA ⇔ TELA BRANCA ⇔ TELA(VERDE) ↻                 </p> <table border="1"> <thead> <tr> <th></th> <th>GAMA</th> <th>TEMP COR</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>NORMAL</td> <td>1 ORIGINAL</td> <td>2 MÉDIO</td> </tr> <tr> <td>CINEMA</td> <td>2 ORIGINAL</td> <td>3 BAIXO</td> </tr> <tr> <td>DINÂMICO</td> <td>3 ORIGINAL</td> <td>1 ALTO</td> </tr> <tr> <td>TELA(PRETA)</td> <td>4 ORIGINAL</td> <td>4 ALT-BRILHO-1</td> </tr> <tr> <td>TELA(VERDE)</td> <td>4 ORIGINAL</td> <td>5 ALT-BRILHO-2</td> </tr> <tr> <td>TELA BRANCA</td> <td>5 ORIGINAL</td> <td>2 MÉDIO</td> </tr> <tr> <td>LUZ DO DIA</td> <td>6 ORIGINAL</td> <td>6 ALT-BRILHO-3</td> </tr> </tbody> </table> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Se a combinação de GAMA e TEMP COR for diferentes dos modos preestabelecidos acima, o menu MODO FOTO. mostrará "PERSON". Ver os itens GAMA e TEMP COR (📖33, 34) no Menu CENA.</li> <li>• Poderão surgir linhas ou outro ruído na tela quando esta função é executada, mas não se trata de uma avaria.</li> </ul>		GAMA	TEMP COR	NORMAL	1 ORIGINAL	2 MÉDIO	CINEMA	2 ORIGINAL	3 BAIXO	DINÂMICO	3 ORIGINAL	1 ALTO	TELA(PRETA)	4 ORIGINAL	4 ALT-BRILHO-1	TELA(VERDE)	4 ORIGINAL	5 ALT-BRILHO-2	TELA BRANCA	5 ORIGINAL	2 MÉDIO	LUZ DO DIA	6 ORIGINAL	6 ALT-BRILHO-3
	GAMA	TEMP COR																							
NORMAL	1 ORIGINAL	2 MÉDIO																							
CINEMA	2 ORIGINAL	3 BAIXO																							
DINÂMICO	3 ORIGINAL	1 ALTO																							
TELA(PRETA)	4 ORIGINAL	4 ALT-BRILHO-1																							
TELA(VERDE)	4 ORIGINAL	5 ALT-BRILHO-2																							
TELA BRANCA	5 ORIGINAL	2 MÉDIO																							
LUZ DO DIA	6 ORIGINAL	6 ALT-BRILHO-3																							

(continua na página seguinte)

**MENU FAC.**

Item	Descrição
<b>MODO ECO</b>	Use os botões ◀/▶ para ligar ou desligar o modo Eco. Ver o item MODO ECO no Menu AJUSTE (📖44).
<b>IMAG.ESPELH</b>	Os botões ◀/▶ trocam o modo da imagem espelhada. Ver o item IMAG.ESPELH no Menu AJUSTE (📖44).
<b>REAJUSTE</b>	A execução deste item reajusta todos os item do MENU FAC., exceto TEMPO FILTRO e IDIOMA. Aparecerá uma caixa de diálogo para confirmação. Selecionar ACEITAR usando o botão ▶ realiza o reajuste.
<b>TEMPO FILTRO</b>	O tempo de uso do filtro de ar é mostrado no menu. A execução deste item apaga o tempo de filtro, que conta o tempo de uso do filtro de ar. Aparecerá uma caixa de diálogo para confirmação. Selecionar ACEITAR usando o botão ▶ realiza o reajuste. Veja o item TEMPO FILTRO no Menu OPCAO (📖56).
<b>IDIOMA</b>	Use os botões ◀/▶ para trocar o idioma de exibição. Ver o item IDIOMA do Menu TELA (📖48).
<b>MENU AVANÇADO</b>	Prima ▶ ou o botão <b>ENTER</b> para utilizar o menu de CENA, IMAGEM, ENTRD, AJUSTE, AUDIO, TELA, OPCAO, REDE ou SEGURANÇA.
<b>SAÍDA</b>	Prima ◀ ou o botão <b>ENTER</b> para fechar o menu OSD.



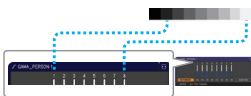
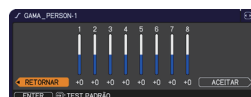
**Menu CENA**

No Menu CENA, os itens mostrados na tabela abaixo podem ser realizados.

Selecione um item com os botões cursor ▲/▼ e prima o botão cursor ► ou o botão **ENTER** para executar o item. Em seguida, use os recursos conforme a tabela a seguir.



Item	Descrição
<b>BRILHO</b>	Use os botões ◀/▶ para ajustar o brilho. Escuro ⇔ Claro
<b>CONTRASTE</b>	Use os botões ◀/▶ para ajustar o contraste. Fraco ⇔ Forte
<b>GAMA</b>	<p>Os botões ▲/▼ modificam o gama do modo.</p> <p>1 ORIGINAL ⇔ 1 PERSON ⇔ 2 ORIGINAL ⇔ 2 PERSON ⇔ 3 ORIGINAL                      ⇕ ⇕ ⇕ ⇕ ⇕                      6 PERSON 3 PERSON                      ⇕ ⇕                      6 ORIGINAL ⇔ 5 PERSON ⇔ 5 ORIGINAL ⇔ 4 PERSON ⇔ 4 ORIGINAL</p> <p><b>Para ajustar o PERSON</b></p> <p>Ao seleccionar um modo cujo nome contenha a palavra PERSON e depois pressionar o botão ► ou <b>ENTER</b> exibirá uma caixa de diálogo, que ajudará no ajuste do modo. Esta função é útil quando se deseja mudar o brilho de tons específicos. Escolha uma opção usando os botões ◀/▶ e depois ajuste o nível com os botões ▲/▼.</p> <p>Pode-se exibir um~padrão de teste para checar o efeito do ajuste pressionando-se o botão <b>ENTER</b>. O padrão muda, na seqüência mostrada abaixo, a cada vez que <b>ENTER</b> é pressionado.</p> <p>Ausência de padrão ⇔ Escala de cinza com 9 graus ⇕                      ⇕ Rampa ⇔ Escala de cinza com 15 graus</p> <p>As oito barras equalizadoras correspondem aos oito tons do intervalo do padrão de teste (escala de cinza com 9 graus), exceto pela mais escura, localizada na ponta esquerda. Para ajustar o 2º tom mais à esquerda do padrão de teste, use a barra de ajuste de equalização "1". A tonalidade mais escura, localizada na parte mais à esquerda do padrão de teste, não pode ser controlada com nenhuma das barras equalizadoras de ajuste.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Poderão surgir linhas ou outro ruído na tela quando esta função é executada, mas não se trata de uma avaria.</li> </ul>



(continua na página seguinte)

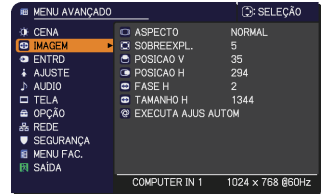


Item	Descrição
<p><b>NITIDEZ</b></p>	<p>Use os botões ◀/▶ para ajustar a nitidez.                      Fraca ⇔ Forte</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Pode ocorrer algum ruído e/ou ecrã pode cintilar ao fazer o ajuste. Isto é um problema de funcionamento.</li> </ul>
<p><b>IRIS ACTIVA</b></p>	<p>Os botões ▲/▼ do cursor mudam o controle da íris ativa.                      INTRODUÇÃO ⇔ TEATRO ⇔ DESLIGAR                      ↑—————↑</p> <p><u>INTRODUÇÃO</u>: A íris ativa produz a melhor imagem de apresentação, tanto para cenas claras como escuras.  <u>TEATRO</u>: A íris ativa produz a melhor imagem de teatro, tanto para cenas claras como escuras.  <u>DESLIGAR</u>: A íris ativa está sempre aberta.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• A tela pode piscar quando são selecionados os modos INTRODUÇÃO ou TEATRO. Nesses casos, selecione DESLIGAR.</li> </ul>
<p><b>MINHA MEM</b></p>	<p>O projector tem quatro memórias para dados de ajuste (para todos os itens do Menu CENA).                      Para executar uma função, selecione-a com os botões ▲/▼ e depois pressione ► ou <b>ENTER</b>.</p> <p>↳ GUARDAR-1 ⇔ GUARDAR-2 ⇔ GUARDAR-3 ⇔ GUARDAR-4 ↳                      ↳ CARREG-4 ⇔ CARREG-3 ⇔ CARREG-2 ⇔ CARREG-1 ↳</p> <p><u>GUARDAR-1, GUARDAR-2, GUARDAR-3, GUARDAR-4</u>                      Executar a função GUARDAR salva os dados da configuração atual na memória associada ao número contido no nome da função.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• É importante lembrar que os dados de configuração armazenados na memória serão perdidos ao se gravarem novos dados nesta memória.</li> </ul> <p><u>CARREG-1, CARREG-2, CARREG-3, CARREG-4</u>                      Executar a função CARREG carrega os dados da memória associada ao número incluído no nome da função e ajusta automaticamente a imagem de acordo com os dados.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• As funções CARREG cujas memórias associadas não contêm dados não são mostradas.</li> <li>• Lembre-se sempre que as configurações existentes serão perdidas ao se carregarem novos dados. Para manter as configurações existentes, salve-as antes de executar uma das funções CARREG.</li> <li>• Pode haver algum ruído e a tela pode piscar um pouco ao se carregarem dados, mas isto não é um defeito.</li> <li>• As funções CARREG também podem ser executadas com o botão <b>MY BUTTON</b> que pode ser ajustada usando-se o botão MEU BOTÃO no Menu OPCAO (📖57).</li> </ul>

## Menu IMAGEM

Os itens mostrados na tabela abaixo podem ser realizados a partir do Menu IMAGEM.

Seleccione um item com os botões cursor ▲/▼ e prima o botão cursor ► ou o botão **ENTER**. Em seguida, use os recursos conforme a tabela a seguir.



Item	Descrição
<b>ASPECTO</b>	<p>Os botões ▲/▼ modificam a razão de aspecto do modo.</p> <p><b>Para um sinal de computador</b>            LX41: NORMAL ⇔ 4:3 ⇔ 16:9 ⇔ 16:10            ↑            LW41: NORMAL ⇔ 4:3 ⇔ 16:9 ⇔ 16:10 ⇔ NATIVO            ↑</p> <p><b>Para um sinal HDMI™</b>            LX41: NORMAL ⇔ 4:3 ⇔ 16:9 ⇔ 16:10 ⇔ 14:9            ↑            LW41: NORMAL ⇔ 4:3 ⇔ 16:9 ⇔ 16:10 ⇔ 14:9 ⇔ NATIVO            ↑</p> <p><b>Para um sinal de vídeo, s-vídeo ou vídeo componente</b>            LX41: 4:3 ⇔ 16:9 ⇔ 14:9            ↑            LW41: 4:3 ⇔ 16:9 ⇔ 16:10 ⇔ 14:9 ⇔ NATIVO            ↑</p> <p><b>Para um sinal de entrada da porta LAN, USB TYPE A ou USB TYPE B ou se não houver sinal</b>            LX41: 4:3 (fixed)            LW41: 16:10 (fixed)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• O modo NORMAL mantém a razão de aspecto original do sinal.</li> </ul>
<b>SOBREENPL.</b>	<p>Use os botões ◀/▶ para ajustar a relação de sobreexploração.</p> <p>Pequeno (torna a imagem maior) ⇔ Grande (reduz o tamanho da imagem)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Esta opção pode ser seleccionada apenas para sinais de vídeo, s-vídeo e vídeo componente.</li> <li>• Quando o sinal de entrada é HDMI™, esta opção pode também ser seleccionada se (1) ou (2) se aplicar.           <ol style="list-style-type: none"> <li>(1) O item FORMATO HDMI no menu ENTRD está definido para VIDEO.</li> <li>(2) O item FORMATO HDMI no menu ENTRD está definido para AUTO e o projector reconhece que recebe sinais de vídeo.</li> </ol> </li> </ul>

(continua na página seguinte)

Item	Descrição
<b>POSICAO V</b>	<p>Use os botões ◀/▶ para ajustar a posição vertical.</p> <p>Baixo ⇔ Cima</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• O ajuste excessivo da posição vertical pode levar ao surgimento de ruído na tela. Nesses casos, reajuste a posição vertical para o valor padrão. Pressionar o botão <b>RESET</b> quando a POSICAO V estiver selecionada recolocará a POSIÇÃO V no valor normal.</li> <li>• Quando esta função for executada num sinal de vídeo ou sinal s-vídeo de, a faixa deste ajuste depende da configuração SOBREEXPL. (L36). Não é possível ajustar quando a SOBREEXPL. está em 10.</li> <li>• Esta função não estará disponível para <b>LAN, USB TYPE A, USB TYPE B</b> ou <b>HDMI</b>.</li> </ul>
<b>POSICAO H</b>	<p>Use os botões ◀/▶ para ajustar a posição horizontal.</p> <p>Direita ⇔ Esquerda</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• O ajuste excessivo da posição horizontal pode levar ao surgimento de ruído na tela. Nesses casos, reajuste a posição horizontal para o valor padrão. Pressionar o botão <b>RESET</b> quando a POSICAO H estiver selecionada recolocará a POSIÇÃO H no valor normal.</li> <li>• Quando esta função for executada num sinal de vídeo ou sinal s-vídeo de, a faixa deste ajuste depende da configuração SOBREEXPL. (L36). Não é possível ajustar quando a SOBREEXPL. está em 10.</li> <li>• Esta função não estará disponível para <b>LAN, USB TYPE A, USB TYPE B</b> ou <b>HDMI</b>.</li> </ul>

(continua na página seguinte)

Item	Descrição
<b>FASE H</b>	<p>Use os botões ◀/▶ para ajustar a fase horizontal de modo a eliminar o piscar.</p> <p>Direita ⇔ Esquerda</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Este item pode ser seleccionado apenas para um sinal de computador ou um sinal de vídeo componente. Esta função não estará disponível para <b>LAN, USB TYPE A, USB TYPE B</b> ou <b>HDMI</b>.</li> </ul>
<b>TAMANHO H</b>	<p>Use os botões ◀/▶ para ajustar o tamanho horizontal.</p> <p>Pequeno ⇔ Grande</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Este item pode ser seleccionado apenas para um sinal de computador. Esta função não estará disponível para <b>LAN, USB TYPE A, USB TYPE B</b> ou <b>HDMI</b>.</li> <li>• Se o ajuste for excessivo, a imagem pode não ser exibida corretamente. Nesses casos, reajuste a configuração pressionando o botão <b>RESET</b> no controlo remoto ao fazer esta operação.</li> <li>• Quando esta função é utilizada, as imagens podem aparecer uma má qualidade, mas não se trata de uma avaria.</li> </ul>
<b>EXECUTA AJUS AUTOM</b>	<p>A seleção deste item aciona o recurso de ajuste automático.</p> <p><b>Para um sinal de computador</b> A posição vertical a posição horizontal e fase horizontal será automaticamente ajustada. Confira se a janela do aplicativo está no tamanho máximo antes de tentar usar este recurso. Se a imagem estiver escura, o ajuste pode estar incorreto; portanto, use uma imagem brilhante para fazer o ajuste.</p> <p><b>Para um sinal de vídeo ou s-vídeo</b> A seleção do formato de vídeo mais adequado ao respectivo sinal de entrada é automática. Esta função estará disponível apenas quando estiver seleccionado AUTO no item FORMATO VIDEO do Menu ENTRD (📖40). A posição vertical e a posição horizontal serão ajustadas automaticamente para a definição por defeito.</p> <p><b>Para um sinal de vídeo componente</b> A posição vertical e a posição horizontal serão ajustadas automaticamente para a definição por defeito. A fase horizontal será ajustada automaticamente.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• A operação de ajuste automático requer cerca de 10 segundos. Também é importante notar que esse recurso pode não funcionar corretamente com algumas entradas.</li> <li>• Quando esta função for realizada para um sinal de vídeo, podem aparecer elementos anormais (p.ex. linhas) do lado de fora da imagem.</li> <li>• Quando esta função é executada para um sinal de computador, poderá ser exibida uma estrutura preta na extremidade da tela, consoante o modelo do computador.</li> <li>• Os itens ajustados por meio desta função podem variar quando o item AJUSTE AUTO do item SERVIÇO estiver configurado para DETALHADO ou DESLIGAR no Menu OPCAO (📖59).</li> </ul>

**Menu ENTRD**

Os itens mostrados na tabela abaixo podem ser realizados a partir do Menu ENTRD.

Selecione um item com os botões cursor ▲/▼ e prima ► ou o botão **ENTER** para executar o item. Em seguida, use os recursos conforme a tabela a seguir.



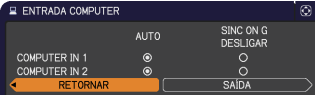
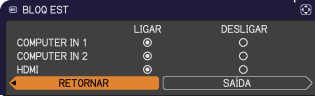
Item	Descrição
<b>PROGRESS.</b>	<p>Use os botões ▲/▼ para ajustar o modo de progressão.                      TELEVISÃO ↔ FILME ↔ DESLIGAR                      ↑—————↑</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Esta função só funciona para um sinal de vídeo, s-vídeo, vídeo componente (de 480i@60 ou 576i@50 ou 1080i@50/60) e HDMI™ (de 480i@60 ou 576i@50 ou 1080i@50/60).</li> <li>• Quando são escolhidas as opções TELEVISÃO ou FILME, a imagem da tela se torna nítida. A opção FILME se adapta ao sistema de conversão 2:3 pulldown, mas pode causar alguns defeitos, tais como linhas irregulares na imagem quando há objetos se movendo rapidamente. Nesses casos, use a opção DESLIGAR, mesmo que a imagem na tela perca um pouco de nitidez.</li> </ul>
<b>RED.INT.VÍ</b>	<p>Os botões ▲/▼ alternam o modo de redução de ruído.                      ALTO ↔ MÉDIO ↔ BAIXO                      ↑—————↑</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Esta função só funciona para um sinal de vídeo, s-vídeo, vídeo componente (de 480i@60 ou 576i@50 ou 1080i@50/60) e HDMI™ (de 480i@60 ou 576i@50 ou 1080i@50/60).</li> </ul>
<b>ESP COR</b>	<p>Os botões ▲/▼ alternam o modo do espaço de cor.                      AUTO ↔ RGB ↔ SMPTE240 ↔ REC709 ↔ REC601                      ↑—————↑</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Este item pode ser seleccionado apenas para um sinal (excepto para os sinais a partir dos portos do <b>LAN</b>, <b>USB TYPE A</b> e <b>USB TYPE B</b>) de computador ou um sinal de vídeo componente (exceto SCART RGB).</li> <li>• O modo AUTO seleciona automaticamente o modo mais adequado.</li> <li>• A utilização em AUTO pode funcionar bem par alguns sinais. Nesses casos, pode ser melhor escolher um modo adequado, evitando o AUTO.</li> </ul>
<b>COMPONENT</b>	<p>Use os botões ▲/▼ para alternar as funções da entrada portas <b>COMPONENT</b>.                      COMPONENT ↔ SCART RGB</p> <p>Ao seleccionar SCART RGB, as entradas <b>COMPONENT (Y, Cb/Pb, Cr/Pr)</b> e <b>VIDEO</b> funcionarão como uma entrada SCART RGB. O adaptador SCART ou cabo SCART é necessário para uma entrada SCART RGB ao projector. Para mais detalhes, contacte seu revendedor.</p>

(continua na página seguinte)

Item	Descrição								
<p><b>FORMATO VIDEO</b></p>	<p>O formato de vídeo par a porta <b>S-VIDEO</b> e porta <b>VIDEO</b> pode ser definido.</p> <p>(1) Use os botões ▲/▼ para selecionar a porta de entrada.</p> <p>(2) Os botões ◀/▶ alternam o modo de exibição do formato de vídeo.</p> <p style="text-align: center;">             AUTO ↔ NTSC ↔ PAL ↔ SECAM              ↕ N-PAL ↔ M-PAL ↔ NTSC4.43 ↕         </p> <p>• Este item é executado apenas para sinais de vídeo originários das entrada <b>VIDEO</b> ou <b>S-VIDEO</b>.</p> <p>• O modo AUTO escolhe automaticamente o modo mais indicado.</p> <p>• A função AUTO pode não funcionar bem para alguns sinais. Se a imagem se tornar instável (p.ex. com irregularidades ou ausência de cor), selecione o modo de acordo com o sinal de entrada.</p> 								
<p><b>FORMATO HDMI</b></p>	<p>Utilize os botões de cursor ▲/▼ para comutar o formato de vídeo para uma entrada da porta <b>HDMI</b>.</p> <p style="text-align: center;">             AUTO ↔ VIDEO ↔ COMPUTER              ↕ ↕ ↕         </p> <table border="1" data-bbox="311 754 1028 906"> <thead> <tr> <th></th> <th>Característica</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>AUTO</td> <td>define automaticamente o melhor modo.</td> </tr> <tr> <td>VIDEO</td> <td>define o modo adequado para sinais de DVD.</td> </tr> <tr> <td>COMPUTER</td> <td>define o modo adequado para sinais de computador.</td> </tr> </tbody> </table> <p>• Se COMPUTER estiver seleccionado, COR (menu CENA), MATIZ (menu CENA) e SOBREEXPL. (menu IMAGEM) não podem ser seleccionados.</p>		Característica	AUTO	define automaticamente o melhor modo.	VIDEO	define o modo adequado para sinais de DVD.	COMPUTER	define o modo adequado para sinais de computador.
	Característica								
AUTO	define automaticamente o melhor modo.								
VIDEO	define o modo adequado para sinais de DVD.								
COMPUTER	define o modo adequado para sinais de computador.								
<p><b>INTERVALO HDMI</b></p>	<p>Utilize os botões de cursor ▲/▼ para alterar o intervalo digital para entrada da porta <b>HDMI</b>.</p> <p style="text-align: center;">             AUTO ↔ NORMAL ↔ REALÇADO              ↕ ↕ ↕         </p> <table border="1" data-bbox="311 1145 1028 1326"> <thead> <tr> <th></th> <th>Característica</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>AUTO</td> <td>define automaticamente o melhor modo.</td> </tr> <tr> <td>NORMAL</td> <td>define o modo adequado para sinais de DVD (16-235).</td> </tr> <tr> <td>REALÇADO</td> <td>define o modo adequado para sinais de computador (0-255).</td> </tr> </tbody> </table> <p>• Se o contraste da imagem na tela ficar muito forte ou muito fraco, tente encontrar um modo mais adequado.</p>		Característica	AUTO	define automaticamente o melhor modo.	NORMAL	define o modo adequado para sinais de DVD (16-235).	REALÇADO	define o modo adequado para sinais de computador (0-255).
	Característica								
AUTO	define automaticamente o melhor modo.								
NORMAL	define o modo adequado para sinais de DVD (16-235).								
REALÇADO	define o modo adequado para sinais de computador (0-255).								

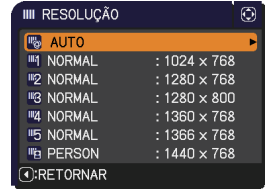
(continua na página seguinte)



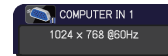
Item	Descrição
<p><b>ENTRADA COMPUTER</b></p>	<p>O tipo de sinal de entrada do computador para portas <b>COMPUTER IN1</b> e <b>IN2</b> pode ser definido.</p> <p>(1) Use os botões ▲/▼ para selecionar a porta <b>COMPUTER IN</b> a configurar.</p> <p>(2) Utilize os botões ◀/▶ para selecionar o tipo do sinal de entrada do computador.</p> <p>AUTO ⇔ SYNC ON G DESLIGAR</p>  <ul style="list-style-type: none"> <li>• Selecionar o modo AUTO permite entrar com um sinal de SINC ON G ou com um sinal componente vídeo a partir da entrada (13).</li> <li>• No modo AUTO, pode haver distorção do sinal com determinados tipos de entrada. Nesses casos, retire o conector do sinal de modo que não haja entrada de sinal, selecione SINC ON G DESLIGAR e reconecte o sinal.</li> </ul>
<p><b>BLOQ EST</b></p>	<p>Para cada entrada, ajuste a função BLOQ EST para LIGAR ou DESLIGAR.</p> <p>(1) Use os botões ▲/▼ para selecionar a porta de entrada.</p> <p>(2) Use os botões ◀/▶ para ligar ou desligar a função BLOQ EST.</p> <p>LIGAR ⇔ DESLIGAR</p>  <ul style="list-style-type: none"> <li>• Esta opção pode ser usada apenas para sinais com frequência vertical de 49 a 51 Hz, 59 a 61 Hz.</li> <li>• Quando é selecionada a opção LIGAR, as imagens em movimento aparecem com mais fluidez.</li> </ul>

(continua na página seguinte)

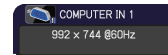
Item	Descrição
<b>RESOLUÇÃO</b>	<p>As resoluções dos sinais de entrada <b>COMPUTER IN1</b> e <b>COMPUTER IN2</b> podem ser configuradas no projector.</p> <p>(1) No Menu ENTRD, selecione a RESOLUÇÃO usando os botões ▲/▼ e então pressione o botão ►. O Menu RESOLUÇÃO será exibido.</p> <p>(2) Selecione a resolução que você deseja exibir no menu RESOLUÇÃO usando os botões ▲/▼. Selecionar AUTO fará com que a resolução seja adequada ao sinal de entrada.</p> <p>(3) Pressionar ► ou ENTER ao selecionar uma resolução NORMAL ajustará automaticamente as posições horizontal e vertical, fase do clock e tamanho horizontal. A caixa de diálogo ENTRD_INFO será exibida.</p> <p>(4) Para definir uma resolução personalizada, use os botões ▲/▼ para selecionar PERSON. Será exibida a caixa de diálogo RESOLUÇÃO_PERSON. Ajuste as resoluções horizontal (HORIZONTAL) e vertical (VERTICAL) usando os botões ▲/▼/◀/►. Não se pode garantir que este recurso vai funcionar corretamente com todas as resoluções.</p> <p>(5) Mova o cursor para ACEITAR na tela e prima o botão ► ou ENTER. Surge a mensagem "TEM A CERTEZA DE QUE DESEJA ALTERAR RESOLUÇÃO?". Para guardar a definição prima o botão ►. As posições vertical e horizontal, fase do clock e tamanho horizontal serão automaticamente ajustadas. A caixa de diálogo ENTRD_INFO será exibida.</p> <p>(6) Para voltar à resolução anterior sem guardar as alterações, desloque o cursor para CANCELAR no ecrã e prima o botão ◀ ou ENTER. A tela voltará ao menu RESOLUÇÃO, mostrando a nova resolução.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Este recurso pode não funcionar corretamente com algumas imagens.</li> </ul>



NORMAL



PERSON



**Menu AJUSTE**



Os itens mostrados na tabela abaixo podem ser realizados a partir do Menu AJUSTE.

Seleccione um item com os botões cursor ▲/▼ e prima ► ou o botão **ENTER** para executar o item. Em seguida, use os recursos conforme a tabela a seguir.



Item	Descrição
<p><b>A-KEYSTONE</b></p>	<p>Selecionar esta opção executa a correção automática de distorção Keystone. O projector corrige automaticamente a distorção keystone vertical produzida pelo angulação do próprio projector (para frente ou para trás).</p> <p>Esta função é executada apenas uma vez, após seleção no menu. Ao mudar a inclinação do projector, execute novamente esta função.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• O intervalo ajustável desta função varia de acordo com o sinal de entrada. Esta função não funciona bem com alguns tipos de sinal.</li> <li>• Quando são selecionados V:INVERSAO ou HV:INVERSAO no item IMAG.ESPELH do Menu AJUSTE a função poderá não funcionar corretamente se a tela do projector estiver inclinada ou angulada para baixo.</li> <li>• Se o ajuste do zoom estiver em TELE (foco de teleobjetiva), o uso desta função pode ser excessivo. Deve-se usá-la apenas quando o ajuste do zoom estiver configurado para o máximo de WIDE (foco de grande angular) sempre que possível.</li> <li>• Se o projector estiver nivelado na horizontal (cerca de ±4°), este recurso pode não funcionar corretamente.</li> <li>• Se o projector estiver inclinado em ±30 graus ou mais, este recurso pode não funcionar corretamente.</li> <li>• Esta função não está disponível quando o DETEC. DE POSIÇÃO (74) está ligado ou quando o ecrã está ajustado por AJUSTE PERFEITO (26).</li> </ul>
<p><b>KEYSTONE</b></p>	<p>Os botões ◀/▶ corrigem a distorção keystone vertical.</p> <p>Encolher a parte de baixo da imagem ⇔ Encolher a parte de cima da imagem</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• O intervalo de ajuste desta função varia de acordo com o sinal de entrada. Este recurso pode não funcionar bem para alguns sinais de entrada.</li> <li>• Quando ajustar o zoom para TELE (foco de telefoto), esta função pode ser excessiva. Esta função deve ser usada quando ajustar o zoom para AMPLO total (foco de ângulo-amplo) sempre que possível.</li> <li>• Esta função não está disponível quando o DETEC. DE POSIÇÃO (74) está ligado ou quando o ecrã está ajustado por AJUSTE PERFEITO (26).</li> </ul>

(continua na página seguinte)

Item	Descrição
 <b>KEYSTONE</b>	<p>Os botões ◀/▶ corrigem a distorção keystone horizontal.            Encolher lado direito da imagem ⇔ Encolher o lado esquerdo da imagem</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• O intervalo de ajuste desta função varia de acordo com o sinal de entrada. Esta função pode não funcionar bem para alguns sinais de entrada.</li> <li>• Se o deslocamento vertical da lente não estiver totalmente para cima, esta função pode não funcionar corretamente.</li> <li>• Esta função não está disponível quando o DETEC. DE POSIÇÃO (74) está ligado ou quando o ecrã está ajustado por AJUSTE PERFEITO (26).</li> </ul>
<b>AJUSTE PERFEITO</b>	<p>Seleccionar este item exibe a caixa de diálogo KEYSTONE_AJUSTE PERFEITO. Para mais detalhes, consulte AJUSTE PERFEITO em <b>Corrigir distorção</b> (26).</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Isto encontra-se indisponível quando o DETEC. DE POSIÇÃO está LIGAR (74).</li> </ul>
<b>MODO ECO AUTO</b>	<p>Utilize os botões ▲/▼ para ligar ou desligar o MODO ECO AUTO.            LIGAR ⇔ DESLIGAR</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Quando LIGAR é seleccionado, o projector estará sempre configurado para o modo eco aquando do arranque, independentemente da configuração MODO ECO (abaixo). Será apresentada uma mensagem OSD "MODO ECO AUTO" durante dezenas de segundos quando o projector inicia com esta função activada.</li> </ul>
<b>MODO ECO</b>	<p>Use os botões ▲/▼ para ligar ou desligar o modo Eco.            NORMAL ⇔ ECO</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Quando ECO é escolhido, o ruído acústico e o brilho da tela são reduzidos.</li> <li>• Quando MODO ECO AUTO (acima) está definido para LIGAR, o projector estará sempre configurado para o modo Eco aquando do arranque, independentemente desta definição.</li> </ul>
<b>IMAG.ESELH</b>	<p>Os botões ▲/▼ alternam a configuração de espelhamento.</p> <div style="text-align: center;">  <p>NORMAL ⇔ H:INVERSAO ⇔ V:INVERSAO ⇔ HV:INVERSAO</p> </div> <p>Se o Detector de Posição estiver ligado e o estado IMAG.ESELH for alterado, o alarme LIGAR O DETEC. DE POSIÇÃO (74) será apresentado quando o projector for reiniciado após a alimentação AC ser desligada.</p>

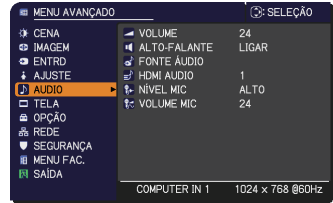
(continua na página seguinte)

Item	Descrição
<p><b>MODO ESPERA</b></p>	<p>Utilizando os botões ▲/▼ alterna a configuração do modo de espera entre NORMAL e ECONOMIA.</p> <p>NORMAL ⇔ ECONOMIA</p> <p>Quando ECONOMIA for seleccionado, o consumo de energia no modo de espera é reduzido ficando com algumas restrições de operação conforme abaixo indicadas:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Quando ECONOMIA for seleccionado, o controlo de comunicação RS-232C é desactivado excepto para ligar o projector, e também a função de rede não poderá ser utilizada enquanto o projector se encontrar no modo de espera. Se o TIPO COMUNICAÇÃO no menu COMUNICAÇÃO for seleccionado para a PONTE REDE, todos os comandos de RS-232C são desactivados (M61).</li> <li>• Quando ECONOMIA for seleccionado, a definição ESPERA EM ESPERA da FONTE ÁUDIO (M46) é inválida e não haverá qualquer saída de sinal da porta <b>AUDIO OUT</b> no modo de espera.</li> <li>• Quando ECONOMIA for seleccionado, a definição ESPERA EM ESPERA da SAÍDA MONITOR é inválida e não haverá qualquer saída de sinal da porta <b>MONITOR OUT</b> no modo de espera.</li> </ul>
<p><b>SAÍDA MONITOR</b></p>	<p>Enquanto o sinal de imagem da porta de entrada escolhida no passo (1) é projectada, o sinal de imagem da porta de entrada seleccionada no passo (2) é emitido para a porta <b>MONITOR OUT</b>.</p> <p>(1) Selecciona uma porta de entrada de imagem utilizando os botões ▲/▼. Escolha ESPERA para seleccionar a emissão de imagem no modo de espera.</p> <p>(2) Selecciona uma das portas <b>COMPUTER IN</b> utilizando os botões ◀/▶. Selecciona DESLIGAR para desactivar a porta <b>MONITOR OUT</b> para a porta de entrada ou modo de espera escolhido no passo (1).</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Não pode seleccionar <b>COMPUTER IN1</b> no passo (1) e <b>COMPUTER IN2</b> no passo (2) e vice-versa.</li> </ul>



## Menu AUDIO

Do menu AUDIO os itens mostrados na tabela abaixo podem ser executados. Selecciona um item com os botões cursor ▲/▼ e prima ► ou o botão **ENTER** para executar o item. Depois execute-o de acordo com a tabela seguinte.



Item	Descrição
<b>VOLUME</b>	Usar os botões ◀/▶ ajusta o volume. Baixo ⇔ Alto
<b>ALTO-FALANTE</b>	Usar os botões ▲/▼ liga/desliga o microfone incorporado. LIGAR ⇔ DESLIGAR Quando selecciona DESLIGAR, microfone incorporado não funciona.
<b>FONTE ÁUDIO</b>	<p>Enquanto o sinal de imagem da porta de entrada escolhida no passo (1) é projectada, o sinal de áudio da porta de entrada seleccionada no passo (2) é emitido para a porta <b>AUDIO OUT</b> e para o altifalante integrado deste projector. No entanto, o altifalante integrado não funciona quando ALTO-FALANTE está definido para DESLIGAR.</p> <p>(1) Selecciona uma porta de entrada de imagem utilizando os botões ▲/▼. Escolha ESPERA para seleccionar a emissão de som no modo de espera.</p> <p>(2) Selecciona uma das portas <b>AUDIO IN</b> utilizando os botões ◀/▶.</p> <p>Selecciona ✕ para silenciar o som da porta de entrada ou no modo de espera escolhido no passo (1).</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Na janela FONTE ÁUDIO, “H” simboliza o sinal de áudio da porta <b>HDMI</b>. Só pode ser seleccionada para a entrada de imagem da porta <b>HDMI</b>.</li> <li>• Mesmo que o projector esteja no modo de espera, as ventoinhas de arrefecimento podem funcionar e fazer ruídos quando o altifalante integrado está em funcionamento.</li> <li>• A função C.C. (Closed Caption: Legenda Oculta) é automaticamente activada quando ✕ é seleccionada e é recebido um sinal de entrada com C.C. Esta função está disponível apenas quando o sinal é NTSC para <b>VIDEO</b> ou <b>S-VIDEO</b>, ou 480i@60 para <b>COMPONENT</b>, <b>COMPUTER IN1</b> ou <b>COMPUTER IN2</b>, e quando AUTO é seleccionada para EXIBIR no menu C.C. abaixo do menu TELA (53).</li> </ul>

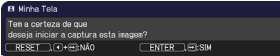



(continua na página seguinte)

Item	Descrição
<b>HDMI AUDIO</b>	Utilize os botões ▲/▼ para alternar o modo para o áudio HDMI™. Verifique cada um dos dois modos fornecidos e seleccione o mais adequado para o seu dispositivo de áudio HDMI™. 1 ⇔ 2
<b>NÍVEL MIC</b>	Utilize os botões ▲/▼ comuta o nível de entrada para corresponder ao nível do microfone ligado à porta <b>MIC</b> . ALTO ⇔ BAIXO ALTO : para um microfone com um amplificador. BAIXO : para um microfone sem um amplificador.
<b>VOLUME MIC</b>	Utilize os botões ◀/▶ para ajustar o volume do microfone ligado à porta <b>MIC</b> . Baixo ⇔ Alto









Item	Descrição
<p><b>Minha Tela</b></p>	<p>Esta opção permite capturar uma imagem para uso como imagem do recurso Minha Tela, que pode ser usado como tela SUPRESS.IMA ou como tela INICIAR. Coloque em exibição a imagem que você deseja capturar antes de executar o seguinte procedimento:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Selecionar este item exibe uma caixa de diálogo com o título “Minha Tela”. Você será perguntado se deseja iniciar a captura de uma imagem da tela atual.            <p>Espera a exibição da imagem desejada e pressione o botão <b>ENTER</b> ou <b>INPUT</b> do controle remoto quando a imagem for exibida. A imagem congelará e o quadro de captura será mostrado. Para interromper a exibição, pressione o botão <b>RESET</b> do controle remoto.</p> </li> <li>2. Os botões ▲/▼/◀/▶ permitem ajustar a posição do quadro.            <p>Mova o quadro até a posição da imagem que você deseja usar. As imagens originárias de alguns sinais de entrada talvez não possam ser movidas.</p> <p>Para iniciar o registro, pressione o botão <b>ENTER</b> ou <b>INPUT</b> do controle remoto.</p> <p>Para restaurar a tela e voltar à caixa de diálogo anterior, pressione o botão <b>RESET</b> do controle remoto.</p> <p>O registro pode durar alguns minutos.</p> <p>Ao terminar a gravação, a seguinte mensagem será mostrada por alguns segundos:</p> <p><b>“O registro de Minha Tela terminou.”</b></p> <p>Se a gravação falhar, será mostrada a seguinte mensagem:</p> <p><b>“Ocorreu um erro de captura.Tente de novo.”</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Esta função não pode ser empregada quando tiver sido selecionada a opção LIGAR do item BI.Minha Tela (50).</li> <li>• Esta função não pode ser selecionado quando LIGAR está selecionado para o item Pal.-Chave da Minha Tela no menu SEGURANÇA (72).</li> <li>• Esta função não estará disponível para LAN, USB TYPE A, USB TYPE B ou HDMI.</li> </ul> </li> </ol>

(continua na página seguinte)

Item	Descrição
<b>BI.Minha Tela</b>	<p>Use os botões ▲/▼ para ligar e desligar a função BI.Minha Tela. LIGAR ⇔ DESLIGAR</p> <p>Quando LIGAR é selecionado, o item Minha Tela é bloqueado. Esta função permite proteger a seleção atual de Minha Tela.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Esta função não pode ser seleccionado quando LIGAR está seleccionado para o item Pal.-Chave da Minha Tela no menu SEGURANÇA (🔒72).</li> </ul>
<b>MENSAG</b>	<p>Use os botões ▲/▼ para ligar e desligar a função de mensagem. LIGAR ⇔ DESLIGAR</p> <p>Quando LIGAR é selecionado, a seguinte função de mensagem entra em funcionamento.</p> <p>“PROGRESSO AUTO” durante o ajuste automático  “NÃO FOI DETECTADA ENTRADA”  “SINCRONIZAÇÃO FORA DE ALCANCE”  “FREQUÊNCIA SCANNER INVÁLIDA”  “A procurar.....” ao buscar um sinal de entrada  “A detectar...” quando um sinal de entrada é detectado  “MODO ECO AUTO” enquanto arranca com MODO ECO AUTO.</p> <p>A indicação do sinal de entrada é assinalada pela mudança  A indicação da razão de aspecto é assinalada pela mudança  A indicação do MODO FOTO. é assinalada pela mudança  A indicação da IRIS ACTIVA é assinalada pela mudança  A indicação de MINHA MEM é assinalada pela mudança  As indicações de “PARADA” e “II” quando a tela é congelada ao se pressionar o botão <b>FREEZE</b>.</p> <p>A indicação do PADRÃO é assinalada pela mudança.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Quando seleccionar DESLIGAR, lembre-se que a imagem está congelada. Esse congelamento não é um defeito (🔒28).</li> </ul>

(continua na página seguinte)

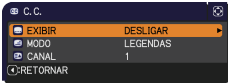
Item	Descrição
<p><b>NOME DA FONTE</b></p>	<p>Todas as portas de entrada do projector podem ter nomes designados.</p> <p>(1) Use os botões ▲/▼ do Menu TELA para seleccionar o NOME DA FONTE e então pressione o botão ► ou ENTER. O menu NOME DA FONTE será exibido.</p> <p>(2) Use os botões ▲/▼ do menu NOME DA FONTE para seleccionar a entrada que irá receber um nome e então pressione o botão ►. A caixa de diálogo NOME DA FONTE será exibida. O lado direito do menu permanecerá em branco até que seja especificado um nome.</p> <p>(3) Seccione um ícone que gostaria de atribuir à porta no diálogo NOME DA FONTE. O nome atribuído à porta será, também, automaticamente mudado de acordo com a selecção de ícones. Prima o botão ENTER ou INPUT para determinar a sua selecção de ícones.</p> <p>(4) Seccione um número que gostaria de atribuir à porta juntamente com o ícone. Pode seleccionar o número entre deixar em branco (nenhuma atribuição de número), 1, 2, 3 ou 4. E prima o botão ENTER ou INPUT.</p> <p>(5) Se pretender modificar o nome atribuído à porta, seleccione NOME PERSONAL. e prima o botão ENTER ou INPUT.</p>
	
	
	
	

(continua na página seguinte)

Item	Descrição
<p><b>NOME DA FONTE</b> (continuação)</p>	<p>(6) O nome atual da fonte será mostrado na primeira linha. Use os botões ▲/▼/◀/▶ e as teclas <b>ENTER</b> ou <b>INPUT</b> para seleccionar e adicionar caracteres. Para apagar um dígito de cada vez, pressione o botão <b>RESET</b> ou pressione o botão ◀ e <b>INPUT</b> ao mesmo tempo. Além disso, se mover o cursor para <b>DELETAR</b> ou <b>LIMPAR TUDO</b> na tela e apertar o botão <b>ENTER</b> ou <b>INPUT</b>, 1 caractere ou todos os caracteres serão apagados. O nome pode ter no máximo 16 caracteres.</p> <p>(7) Para modificar um caractere já inserido, pressione o botão ▲ para mover o cursor até a primeira linha e depois use os botões ◀/▶ para mover o cursor até o caractere a ser mudado. Após pressionar os botões <b>ENTER</b> ou <b>INPUT</b>, o caractere é seleccionado. Em seguida, repita o procedimento descrito no item (6) acima.</p> <p>(8) Para terminar a entrada de texto, mova o cursor até a opção <b>ACEITAR</b> na tela e pressione o botão ▶, <b>ENTER</b> ou <b>INPUT</b>. Para restaurar o nome anterior sem salvar as alterações, mova o cursor até a opção <b>CANCELAR</b> na tela e pressione ◀, <b>ENTER</b> ou <b>INPUT</b>.</p>
<p><b>PADRÃO</b></p>	<p>Utilizar os botões ▲/▼ alterna o modo para a tela modelo. Prima o botão ▶ (ou <b>ENTER</b>) para apresentar o modelo seleccionado e prima o botão cursor ◀ para fechar a tela apresentada. O último modelo seleccionado é apresentado quando <b>MY BUTTON</b> alocado para a função <b>PADRÃO</b> é premido (58).</p> <p>TEST PADRÃO ⇔ DOT-LINE1 ⇔ DOT-LINE2 ⇔ DOT-LINE3          ⇕ ⇕</p> <p>EMPILHAR ⇔ MAPA2 ⇔ MAPA1 ⇔ CÍRCULO2 ⇔ CÍRCULO1 ⇔ DOT-LINE4</p> <p>Pode virar um mapa ao contrário e percorrê-lo horizontalmente quando MAPA 1 ou MAPA 2 é seleccionado.</p> <p>Para inverter ou percorrer o mapa, apresente a orientação premindo o botão <b>RESET</b> no controlo remoto durante três segundos ou mais quando MAPA 1 ou MAPA 2 aparece.</p>



(continua na página seguinte)

Item	Descrição
<p><b>C.C. (Legenda)</b></p>	<p>C.C. é a função que exhibe uma transcrição ou caixa de diálogo da parte de áudio de um vídeo, ficheiros ou outra apresentação ou sons relevantes. É necessário usar uma fonte de vídeo componente de formato 480i@60 ou vídeo de formato NTSC que suporta C.C. para usar esta função.</p> <p>Pode não trabalhar adequadamente, dependendo do equipamento ou fonte do sinal. Neste caso, desligue a Legenda.</p> 
	<p><b>EXIBIR</b>                  Seleccione a configuração EXIBIR legenda das opções seguintes com os botões ▲/▼.</p> <p>AUTO ⇄ LIGAR ⇄ DESLIGAR</p> <p style="text-align: center;">↑—————↑</p> <p><u>AUTO</u>: Legenda exhibe automaticamente quando o volume é silenciado.</p> <p><u>LIGAR</u>: Legenda ligada.</p> <p><u>DESLIGAR</u>: Legenda desligada.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• A legenda não é apresentada quando o menu OSD está activo.</li> <li>• Legenda é a função para apresentar o diálogo, narração e/ou efeitos sonoros de um programa de televisão ou outras fontes de vídeo. A disponibilidade de Legenda depende da estação emissora e/ou conteúdo.</li> </ul>
	<p><b>MODO</b>                  Seleccione a definição MODO Legenda a partir das seguintes opções utilizando os botões ▲/▼.</p> <p>LEGENDAS ⇄ TEXTO</p> <p><u>LEGENDAS</u>: Apresentar Legenda.</p> <p><u>TEXTO</u>: Apresentar dados de Texto, de informações adicionais como noticiários ou um guia de programa de televisão. A informação abrange a tela inteira. Atente que todo o programa C.C. tem Informações de texto.</p>
	<p><b>CANAL</b>                  Seleccione CANAL Legenda a partir das seguintes opções utilizando os botões ▲/▼.</p> <p>1 ⇄ 2 ⇄ 3 ⇄ 4</p> <p style="text-align: center;">↑—————↑</p> <p><u>1</u>: Canal 1, canal principal / idioma</p> <p><u>2</u>: Canal 2</p> <p><u>3</u>: Canal 3</p> <p><u>4</u>: Canal 4</p> <p>Os dados do canal podem variar, dependendo do conteúdo. Algum canal pode ser utilizado para idioma secundário ou vazio.</p>

## Menu OPCAO

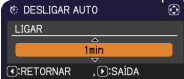

Os itens mostrados na tabela abaixo podem ser realizados a partir do Menu OPCAO.

Seleccione um item usando os botões cursor ▲/▼ e prima o botão cursor ► ou **ENTER** para executar o item, excepto para os itens TEMPO LÂMP. e TEMPO FILTRO. Em seguida, use os recursos conforme a tabela a seguir.



Item	Descrição
<b>BUSCA AUTOM.</b>	<p>Use os botões ▲/▼ para ligar e desligar a função de busca automática de sinal.</p> <p>LIGAR ⇔ DESLIGAR</p> <p>Ao seleccionar LIGAR, o projector percorrerá automaticamente as entradas na seguinte ordem se não detectar um sinal. A busca é iniciada na entrada atual. Ao encontrar um sinal, o projector cessará a busca e exibirá a imagem.</p> <p> </p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Pode demorar vários segundos a projectar as imagens da porta <b>USB TYPE B</b>.</li> </ul>
<b>A- KEYSTONE</b>	<p>Use os botões ▲/▼ para ligar e desligar a função de keystone automático.</p> <p>LIGAR ⇔ DESLIGAR</p> <p><u>LIGAR</u> : Será realizada correção automática de distorção tipo keystone sempre que a inclinação do projector for mudada.</p> <p><u>DESLIGAR</u> : Este recurso é desabilitado. Execute o A-KEYSTONE (EXECUTAR) no Menu AJUSTE para correção automática de keystone.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Se o projector for instalado suspenso no teto, este recurso não funcionará corretamente; portanto, selecione DESLIGAR.</li> <li>• Esta função não estará disponível se o Detector de posição estiver ligado (<a href="#">174</a>).</li> </ul>
<b>ALIMENT. DIRECTA</b>	<p>Use os botões ▲/▼ para ligar e desligar a função ALIMENT. DIRECTA.</p> <p>LIGAR ⇔ DESLIGAR</p> <p>Ao configurar LIGAR, a lâmpada será automaticamente ligada sem o procedimento normal (<a href="#">118</a>), somente quando o projector é fornecido com a alimentação depois de ser interrompida enquanto a lâmpada estiver ligada.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Esta função não funciona uma vez que a alimentação seja fornecida para o projector enquanto a lâmpada está desligada.</li> <li>• Depois de ligar a lâmpada com a função ALIMENT. DIRECTA, se nenhuma entrada ou operação for detectada por aproximadamente 30 minutos, o projector é desligado mesmo que a função DESLIGAR AUTO (<a href="#">55</a>) seja desactivada.</li> </ul>

(continua na página seguinte)


Item	Descrição
<p><b>DESLIGAR AUTO</b></p>	<p>Use os botões ▲/▼ para ajustar o tempo com o obturador fechado da contagem regressiva para o desligamento automático do projector.</p> <p>Longo (máx. 99 minutos) ⇔ Curto (mín. 0 minutos = DESLIGAR)</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;">   </div> <p>Se o tempo for ajustado para 0, o projector não se desligará automaticamente.</p> <p>Quando o tempo é definido entre 1 e 99 ou o tempo decorrido sem sinal ou com sinal inadequado alcançar um valor predeterminado, a lâmpada do projector será desligada.</p> <p>Se um dos botões do projector ou do controlo remoto for pressionado ou um dos comandos (excepto comandos de busca) for transmitido à porta <b>CONTROL</b> durante o período de tempo correspondente, o projector não se desligará.</p> <p>Consulte a seção <b>Desligar da corrente</b> (18).</p>
<p><b>USB TYPE B</b></p>	<p>Utilize os botões ▲/▼ para seleccionar a função da porta <b>USB TYPE B</b>. Para utilizar esta função, necessita de ligar a porta <b>USB TYPE B</b> do projector e a porta USB tipo A de um computador.</p> <p>RATO ⇔ MONITOR USB</p> <p>RATO : O controlo remoto acessório funciona como o simples rato e teclado do computador.</p> <p>MONITOR USB : A porta funciona como uma porta de entrada que recebe sinais de imagem do computador (86).</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Pode demorar vários segundos a projectar as imagens da porta <b>USB TYPE B</b>.</li> <li>• Nos casos seguintes, uma mensagem a notificá-lo que a porta <b>USB TYPE B</b> não está disponível para a entrada de imagens, aparece juntamente com o diálogo USB TYPE B:             <ul style="list-style-type: none"> <li>- Esta definição é comutada para RATO enquanto uma entrada de imagem da porta <b>USB TYPE B</b> é projectada.</li> <li>- A porta <b>USB TYPE B</b> é seleccionada como a fonte de entrada de imagens enquanto esta definição é definida para RATO. Selecciona MONITOR USB no diálogo para projectar a entrada de imagem na porta <b>USB TYPE B</b>. Neste caso, não pode utilizar a função simples de rato e teclado. Caso contrário, seleccione outra porta para entrada de imagens.</li> </ul> </li> </ul>

(continua na página seguinte)

Item	Descrição
<b>TEMPO LÂMP.</b>	<p>O tempo de lâmpada, que é mostrado no menu OPCA0, é o tempo de utilização da lâmpada, medido a partir da última vez que o contador foi zerado.</p> <p>Se você pressionar o botão <b>RESET</b> do controlo remoto ou o botão ► do projector, aparecerá uma caixa de diálogo.</p> <p>Para zerar o tempo de lâmpada, selecione ACEITAR usando o botão ►.</p> <p style="padding-left: 40px;">CANCELAR ⇨ ACEITAR</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Zere o contador apenas depois de trocar a lâmpada, para manter sempre um valor correto no indicador de tempo de uso.</li> <li>• Para instruções sobre como substituir a lâmpada, ver a seção <b>Substituir a lâmpada</b> (📖89).</li> </ul>
<b>TEMPO FILTRO</b>	<p>O tempo de filtro, que é mostrado no Menu OPCA0, é o tempo de uso do filtro de ar, medido a partir da última vez que o contador foi zerado.</p> <p>Se você pressionar o botão <b>RESET</b> do controlo remoto ou o botão ► do projector, aparecerá uma caixa de diálogo.</p> <p>Para zerar o tempo de filtro, selecione REAJUSTE usando o botão ►.</p> <p style="padding-left: 40px;">CANCELAR ⇨ ACEITAR</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Zere o contador de tempo de filtro apenas depois de limpar ou trocar o filtro de ar, de modo a manter sempre um valor correto para o filtro de ar.</li> <li>• Para instruções sobre como limpar o filtro de ar, veja a seção <b>Limpeza e substituição do filtro de ar</b> (📖91).</li> </ul>

(continua na página seguinte)

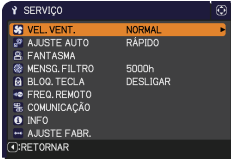
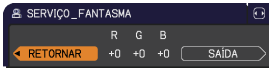


Item	Descrição
<p><b>MEU BOTÃO</b></p>	<p>Este item é para atribuir uma das funções seguintes para <b>MY BUTTON - 1/2</b> no controlo remoto (66).</p> <p>(1) Utilize os botões ▲/▼ no menu MEU BOTÃO para seleccionar <b>MY BUTTON - (1/2)</b> e prima o botão ► ou <b>ENTER</b> para apresentar o diálogo de configuração MEU BOTÃO.</p> <p>(2) Em seguida, use os botões ▲/▼/◀/▶ para atribuir uma das funções a seguir ao botão escolhido. Prima o botão <b>ENTER</b> ou <b>INPUT</b> para guardar a definição.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• LAN: Configura a entrada para <b>LAN</b>.</li> <li>• USB TYPE A: Configura a entrada para <b>USB TYPE A</b>.</li> <li>• USB TYPE B: Configura a entrada para <b>USB TYPE B</b>.</li> <li>• HDMI: Configura a entrada para <b>HDMI</b>.</li> <li>• COMPUTER IN1: Configura a entrada para <b>COMPUTER IN1</b>.</li> <li>• COMPUTER IN2: Configura a entrada para <b>COMPUTER IN2</b>.</li> <li>• COMPONENT: Configura a entrada para <b>COMPONENT</b>.</li> <li>• S-VIDEO: Configura a entrada para <b>S-VIDEO</b>.</li> <li>• VIDEO: Configura a entrada para <b>VIDEO</b>.</li> <li>• DIAPOSITIVOS: Configure a entrada para <b>USB TYPE A</b> e inicia uma apresentação de diapositivos.</li> <li>• MINHA IMAGEM: Exibe o menu <b>MINHA IMAGEM</b> (67).</li> <li>• MESSAGEIRO: Liga/desliga o texto do mensageiro exibido no ecrã (5. Função Mensageiro no Guia de Rede). Quando não houver dados de texto transferidos para exibição, a mensagem "MESSAGEIRO SEM DADOS" será exibida.</li> <li>• INFO: Apresenta SISTEMA_INFO, ENTRD_INFO (63), REDE_INFO (70) ou nada.</li> <li>• A-KEYSTONE: Realiza a correção automática da distorção keystone (43).</li> <li>• MINHA MEM: Carrega um dos dados de ajuste armazenados (35). Se for salvo mais de um tipo de dados, o ajuste se modifica a cada vez que <b>MY BUTTON</b> for pressionado.</li> </ul> <p>Se não houver dados salvos na memória, aparecerá a mensagem "S/Dados guard."</p> <p>Se a configuração actual não estiver salva na memória, será mostrada a caixa de diálogo à direita.</p> <p>Se pretende manter o ajuste actual, prima o botão ► para sair. Caso contrário, o carregamento de dados apagará as configurações existentes.</p> 



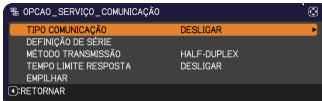
(continua na página seguinte)

Item	Descrição
<b>MEU BOTÃO (continuação)</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• IRIS ACTIVA: Muda a configuração de íris ativa.</li> <li>• MODO FOTO.: Muda o MODO FOTO. (☞31).</li> <li>• REAJ. FILTR: Exibe a caixa de diálogo de confirmação de zeragem do temporizador do filtro (☞56).</li> <li>• PADRÃO: Faz com que a configuração padrão seleccionada para o item PADRÃO (☞52) seja exibida ou desapareça.</li> <li>• AV MUDO: Liga e desliga a imagem e o áudio.</li> <li>• RESOLUÇÃO: Liga/desliga o menu RESOLUÇÃO. (☞42).</li> <li>• VOLUME MIC: Liga/desliga o menu VOLUME MIC (☞47).</li> <li>• MODO ECO: Liga/desliga o menu MODO ECO (☞44).</li> </ul>
<b>MINHA FONTE</b>	<p>Utilizando os botões ▲/▼ selecciona a porta de entrada da imagem a ser seleccionada pressionando o botão <b>MY SOURCE/DOC. CAMERA</b> no controlo remoto.</p> <p>Pode utilizar esta função não só para câmaras de documentos mas também para computadores e outro equipamento.</p> <p>☞ COMPUTER IN1 ⇔ COMPUTER IN2 ⇔ LAN ⇔ USB TYPE A ☞  ☞ VIDEO ⇔ S-VIDEO ⇔ COMPONENT ⇔ HDMI ⇔ USB TYPE B ☞</p>

(continua na página seguinte)

Item	Descrição
<p><b>SERVIÇO</b></p>	<p>Selecionar este item exibe o menu <b>SERVIÇO</b>.                      Seleccione um item usando os botões ▲/▼ e pressione o botão ► ou o botão <b>ENTER</b> para executar esta opção.</p> 
	<p><b>VEL. VENT.</b>                      Os botões ▲/▼ ajustam a velocidade de rotação dos ventiladores de arrefecimento. A opção ALTA é para uso em altitudes elevadas, etc. Se o projector for usado a uma altitude de cerca de 1200 m ou superior, seleccione ALTA. Caso contrário, seleccione NORMAL. É importante notar que o projector produz mais ruído quando ALTA é selecionado.                      ALTA ⇔ NORMAL</p>
	<p><b>AJUSTE AUTO</b>                      Use os botões ▲/▼ para seleccionar um dos modos. Se for selecionado DESLIGAR, o recurso de ajuste automático é desabilitado.                      DETALHADO ⇔ RÁPIDO ⇔ DESLIGAR</p> <p style="text-align: center;">↑—————↑</p> <p><u>DETALHADO</u> : Sintonia fina, incluindo ajuste de TAMANHO H.  <u>RÁPIDO</u> : Sintonia mais rápida, onde o TAMANHO H é ajustado para valores predeterminados para o sinal de entrada.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Dependendo das condições (p.ex imagem de entrada, cabo de sinal para o projector, ambiente em torno do projector), o ajuste automático pode não funcionar corretamente. Nesses casos, use a opção DESLIGAR para desabilitar o ajuste automático e faça o ajuste manualmente.</li> </ul>
	<p><b>FANTASMA</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Use os botões ◀/▶ para seleccionar um elemento de cor do fantasma.</li> <li>2. Ajuste o elemento selecionado usando os botões ▲/▼ até o fantasma desaparecer.</li> </ol> 
	<p><b>MENSG.FILTRO</b>                      Utilize o botão ▲/▼ para definir o temporizador para notificar por mensagem quando deve substituir a unidade de filtro.                      100h ⇔ 200h ⇔ 500h ⇔ 1000h ⇔ 2000h ⇔ 5000h ⇔ DESLIGAR</p> <p>Após a escolha de um item (exceto DESLIGAR), aparecerá a mensagem “ADVERTÊNCIA ***HRS PASSADAS .....” quando o timer atingir o tempo do intervalo determinado para esta característica (📞96).</p> <p>Se for escolhido DESLIGAR, a mensagem não aparecerá. Use este recurso para manter limpo o filtro de ar, definindo o tempo de acordo com o ambiente em que o projector é mantido.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Cuide periodicamente da unidade de filtro, mesmo que não haja mensagem. Se o filtro de ar for bloqueado por poeira ou outros elementos, a temperatura aumentará, o que pode causar mau funcionamento ou reduzir a durabilidade do projector.</li> <li>• Tenha cuidado com o ambiente de funcionamento do projector e o estado da unidade de filtro.</li> </ul>


(continua na página seguinte)

Item	Descrição
<p align="center"><b>SERVIÇO</b> (continuação)</p>	<p><b>BLOQ.TECLA</b></p> <p>(1) Use os botões ▲/▼ para escolher o controlo de operações. PAINEL CONTROLO ⇔ TELECOMANDO</p> <p>(2) Use os botões ◀/▶ para seleccionar LIGAR ou DESLIGAR. LIGAR ⇔ DESLIGAR</p>  <p>Seleccionar LIGAR no Passo 2 bloqueia os botões excepto <b>STANDBY/ON</b> no controlo de operações seleccionado no Passo 1. Seleccionar DESLIGAR liberta os botões bloqueados no controlo de operações seleccionado no Passo 1.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Use esta função para evitar manuseio indevido ou acidental.</li> </ul>
	<p><b>FREQ. REMOTO</b></p> <p>(1) Use os botões ◀/▶ para seleccionar (📖4, 17). 1:NORMAL ⇔ 2:ALTO</p> <p>(2) Utilize o botão ◀/▶ para ligar/desligar o sensor remoto do projector. LIGAR ⇔ DESLIGAR</p>  <p>Para ambos, o ajuste padrão de fábrica é 1:NORMAL e 2:ALTO ligados. Se o controlo remoto não funcionar correctamente, desactive uma das opções.</p> <p>Não é possível desactivar ambas as opções ao mesmo tempo.</p>
<p><b>COMUNICAÇÃO</b></p>	<p>Seleccionar este item apresenta o menu <b>COMUNICAÇÃO</b></p> <p>Neste menu, você pode configurar as definições da comunicação em série do projector através da porta <b>CONTROL</b>.</p>  <ul style="list-style-type: none"> <li>• Seleccionar um item utilizando os botões do cursor ▲/▼. De seguida, ao premir o botão ▶ abre o submenu para o item de definição que seleccionou. Ou, premindo o botão ◀ em vez do botão ▶ faz o menu regressar ao menu anterior sem alterar a configuração. Cada submenu pode ser operado como descrito acima.</li> <li>• Quando TIPO COMUNICAÇÃO (📖61) for definido para DESLIGAR, os outros itens no menu COMUNICAÇÃO são inválidos.</li> <li>• Para a função de comunicação em série, consulte o <b>Guia de Rede</b>.</li> </ul>

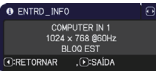


(continua na página seguinte)

Item	Descrição	
<p align="center"><b>SERVIÇO</b> (continuação)</p>	<p align="center"><b>COMUNICAÇÃO</b> (continuação)</p>	<p><b>TIPO COMUNICAÇÃO</b>                      Seleccione o tipo de comunicação para a transmissão através da porta <b>CONTROL</b>.                      PONTE REDE ⇔ DESLIGAR  <u>PONTE REDE</u>: Seleccione este tipo, se for necessário controlar um dispositivo externo como um terminal de rede, através deste projector a partir do computador. A porta <b>CONTROL</b> não aceita os comandos RS-232C (<a href="#">6. Função Ponte de Rede no Guia de Rede</a>)  <u>DESLIGAR</u>: Seleccione este modo para receber os comandos RS-232C utilizando a porta <b>CONTROL</b>.                      • DESLIGAR está seleccionado como predefinição.                      • Quando selecciona PONTE REDE, verifique o item, MÉTODO TRANSMISSÃO (<a href="#">abaixo</a>).</p>
		<p><b>DEFINIÇÃO DE SÉRIE</b>                      Seleccione a condição de comunicação em série para a porta <b>CONTROL</b>.  <b>NÚMERO BAUDIOS</b>                      4800bps ⇔ 9600bps ⇔ 19200bps ⇔ 38400bps                      ↑—————↑  <b>PARIDADE</b>                      NENHUMA ⇔ ÍMPAR ⇔ PAR                      ↑—————↑                      • O <b>NÚMERO BAUDIOS</b> é fixo para 19200bps e a <b>PARIDADE</b> é fixa para NENHUMA quando <b>TIPO COMUNICAÇÃO</b> for definido para <b>DESLIGAR</b> (<a href="#">acima</a>).</p>
		<p><b>TMÉTODO TRANSMISSÃO</b>                      Seleccione este método de transmissão para comunicação pela <b>PONTE REDE</b> a partir da porta <b>CONTROL</b>.                      HALF-DUPLEX ⇔ FULL-DUPLEX  <u>HALF-DUPLEX</u>: Este método permite ao projector efectuar comunicação bidireccional, mas é permitida apenas uma direcção de cada vez, a transmitir ou a receber dados.  <u>FULL-DUPLEX</u>: Este método permite ao projector efectuar comunicação bidireccional, transmitindo e recebendo dados em simultâneo.                      • HALF-DUPLEX está seleccionado como predefinição.                      • Se seleccionar HALF-DUPLEX, verifique a definição do item <b>TEMPO LIMITE RESPOSTA</b> (<a href="#">62</a>).</p>

(continua na página seguinte)

Item	Descrição	
<p align="center"><b>SERVIÇO (continuação)</b></p>	<p align="center"><b>COMUNICAÇÃO (continuação)</b></p>	<p><b>TEMPO LIMITE RESPOSTA</b>                      Seleccione o período de tempo para aguardar a recepção dos dados de resposta de outra comunicação de dispositivo pela PONTE REDE e HALF-DUPLEX pela porta <b>CONTROL</b>.                      DESLIGAR ⇔ 1s ⇔ 2s ⇔ 3s    <u>DESLIGAR</u> : Seleccione este modo se não for necessário para verificar as respostas do dispositivo para o qual o projector envia dados. Neste modo, o projector pode enviar dados a partir do computador continuamente.  <u>1s/2s/3s</u>: Seleccione este período de tempo para manter o projector a aguardar uma resposta do dispositivo para o qual o projector envia dados. Enquanto aguarda pela resposta, o projector não envia dados a partir da porta <b>CONTROL</b>.                      • Este menu está disponível apenas quando PONTE REDE está seleccionado para TIPO COMUNICAÇÃO e HALF-DUPLEX está seleccionado para MÉTODO TRANSMISSÃO (☐61).                      • DESLIGAR está seleccionado como predefinição.  <b>EMPILHAR</b>                      Seleccionar este item exhibe o meu EMPILHAR. Para mais informações veja, por favor, o <b>Guia de Empilhamento Instantâneo</b>.</p>

(continua na página seguinte)

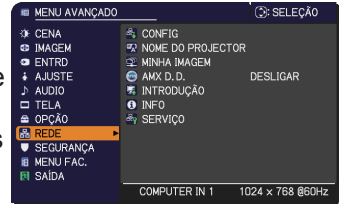
Item	Descrição
<p style="text-align: center;"><b>SERVIÇO</b> (continuação)</p>	<p><b>INFO</b></p> <p>Selecionar este item exibe uma caixa de diálogo com o título “ENTRD_INFO”, que mostra informações sobre as entradas atuais.</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;">    </div> <ul style="list-style-type: none"> <li>• A mensagem de “BLOQ EST” na caixa de diálogo significa que a função de bloqueio de imagem está operante.</li> <li>• A mensagem “SCART RGB” significa que a entrada portas <b>COMPONENT</b> está atuando como uma entrada RGB SCART. Veja o item COMPONENT no Menu ENTRD (📖39).</li> <li>• Este item não pode ser selecionado se não houver sinal ou sincronização de saída.</li> <li>• Quando MOSTRAR TEXTO estiver em LIGAR, o TEXTO será exibido junto com a informação de entrada na caixa de diálogo ENTRD_INFO (📖76).</li> </ul>
	<p><b>AJUSTE FABR</b></p> <p>Selecionar ACEITAR usando o botão ► realiza o reajuste. Esta função faz com que todos os itens de todos os menus voltem ao mesmo tempo para as configurações iniciais. Observe contudo que os itens TEMPO LÂMP., TEMPO FILTRO, IDIOMA, MENSG. FILTRO, REDE e SEGURANÇA não são reajustados.</p> <p>CANCELAR ⇨ ACEITAR</p>

## Menu REDE

Lembre-se de que as configurações de rede neste projector pode causar falha na rede. Consulte o seu administrador de rede antes de conectar um ponto de acesso existente na sua rede.

Selecione “REDE” do menu principal para aceder as seguintes funções.

Selecione um item com os botões cursor ▲/▼ e prima o botão cursor ► no projector ou controlo remoto ou o botão **ENTER** para executar este item. Depois execute-o de acordo com a tabela seguinte. Consulte o **Guia de Rede** para obter detalhes sobre a operação REDE.



**NOTA** • Se não usar SNTP ([3.8 Definições data/hora no Guia de Rede](#)) então defina a DATA E HORA durante a instalação inicial.

- O controlo de comunicação da rede é desactivado enquanto o projector estiver no modo de espera se o item MODO ESPERA estiver definido para ECONOMIA. Por favor conecte a rede de comunicação do projector depois de colocar o MODO ESPERA para NORMAL ([45](#)).

Item	Descrição	
	Seleccionar este item exhibe o Menu CONFIG para a rede. Use os botões ▲/▼ para seleccionar um item e ► ou <b>ENTER</b> para executá-lo.	
<b>CONFIG</b>	<b>DHCP</b> (Dynamic Host Configuration Protocol)	Use os botões ▲/▼ para ligar/desligar DHCP. LIGAR ⇔ DESLIGAR Selecione DESLIGAR quando a rede não activar DHCP. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Quando a configuração “DHCP” mudar para “LIGAR”, leva um tempo para obter um endereço IP do servidor DHCP.</li> <li>• A função IP automático será atribuída um endereço IP se o projector não obtiver um endereço IP do servidor mesmo que DHCP esteja “LIGAR”.</li> </ul>


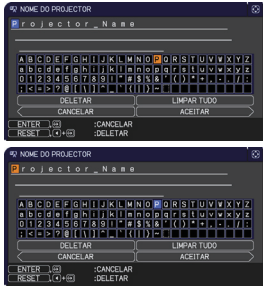


(continua na página seguinte)



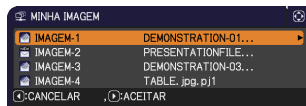
Item	Descrição	
<b>CONFIG</b> (continuação)	<b>ENDEREÇO DE IP</b>	<p>Use os botões ▲/▼/◀/▶ para introduzir o ENDEREÇO DE IP. Esta função pode somente ser usado quando DHCP for definido para DESLIGADO.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Não pode ter dois dispositivos com os mesmo ENDEREÇO DE IP na mesma rede. Não pode ter dois dispositivos com os mesmo ENDEREÇO DE IP na mesma rede.</li> <li>• O ENDEREÇO DE IP “0.0.0.0” é proibido.</li> </ul>
	<b>SUBNET MASK</b>	<p>Utilize os botões ▲/▼/◀/▶ para introduzir a mesma SUBNET MASK utilizada pelo seu computador. Esta função pode somente ser usada quando DHCP for definido para DESLIGADO.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• A máscara de subrede “0.0.0.0” é proibida.</li> </ul>
	<b>PORTA PADRÃO</b>	<p>Use os botões ▲/▼/◀/▶ para introduzir um endereço de PORTA PADRÃO (um node numa rede de computador que serve para um ponto de acesso para outra rede). Esta função pode somente ser usada quando DHCP for definido para DESLIGADO.</p>
	<b>SERVIDOR DNS</b>	<p>Use os botões ▲/▼/◀/▶ para introduzir o endereço do SERVIDOR DNS. O SERVIDOR DNS é um sistema para controlar os nomes de domínio e endereços IP na rede.</p>
	<b>DIFERENÇA HORÁRIA</b>	<p>Use os botões ▲/▼/◀/▶ para introduzir DIFERENÇA HORÁRIA. Define a mesma DIFERENÇA HORÁRIA daquela definida no seu computador. Se não tiver certeza, consulte seu administrador de TI. Use o botão ▶ para retornar para o menu depois de configurar DIFERENÇA HORÁRIA.</p>
	<b>DATA E HORA</b>	<p>Use os botões ▲/▼/◀/▶ para introduzir o ano (últimos dois dígitos), mês, data, hora e minuto.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• O projector substituirá esta configuração e recuperará as informações de DATA E HORA do servidor de tempo ao activar SNTP. (3.8 Definições data/hora no Guia de Rede)</li> </ul>

(continua na página seguinte)

Item	Descrição
<p><b>NOME DO PROJECTOR</b></p>	<p>(1) Use os botões ▲/▼ no menu REDE para seleccionar o NOME DO PROJECTOR e prima o botão ►. A caixa de diálogo NOME DO PROJECTOR será exibida.</p>  <p>(2) O NOME DO PROJECTOR será exibido nas 3 primeiras linhas. O nome do projector específico é pré-atribuído por defeito. Use os botões ▲/▼/◀/► e <b>ENTER</b> ou <b>INPUT</b> para seleccionar e introduzir os caracteres. Para apagar um dígito de cada vez, pressione o botão <b>RESET</b> ou pressione o botão ◀ e <b>INPUT</b> ao mesmo tempo. Além disso, se mover o cursor para DELETAR ou LIMPAR TUDO no ecrã e premir o botão <b>ENTER</b> ou <b>INPUT</b>, 1 caractere ou todos serão apagados. O NOME DO PROJECTOR pode ter até 64 caracteres.</p> <p>(3) Para mudar um caractere já introduzido prima o botão the ▲/▼ para mover para uma das 3 primeiras linhas e use os botões ◀/► par mover o cursor no caractere a ser alterado. Depois de premir o botão <b>ENTER</b> ou <b>INPUT</b> o caractere é seleccionado. Então, seguir o mesmo procedimento conforme descrito no item (2) acima.</p>  <p>(4) Para terminar de introduzir o texto, mova o cursor para ACEITAR no ecrã e prima o ►, botão <b>ENTER</b> ou <b>INPUT</b>. Para reverter o NOME DO PROJECTOR anterior sem guardar as alterações mova o cursor para CANCELAR no ecrã e prima o ◀, botão <b>ENTER</b> ou <b>INPUT</b>.</p>

(continua na página seguinte)

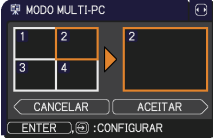

Item	Descrição
<p><b>MINHA IMAGEM</b></p>	<p>Selecione este item para exibir o menu MINHA IMAGEM. Para guardar imagens no projector, é necessário o software de aplicação <b>PJImg/Projector Image Tool</b> que pode ser transferido a partir do nosso website.</p> <p>Use os botões ▲/▼ para seleccionar um item que é uma imagem parada pelo MINHA IMAGEM (<b>4. Função Minha Imagem</b> nas <b>Guia de Rede</b>) e depois o botão ► ou <b>ENTER</b> para exibir a imagem.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• O item se a imagem armazenada não pode ser seleccionado.</li> <li>• Os nomes da imagem são cada um exibido em 16 caracteres ou menos.</li> </ul> <p><b>Para trocar de imagem exibida</b> Use os botões ▲/▼.</p> <p><b>Para retornar para o menu</b> prima o botão ◀ controlo remoto.</p> <p><b>Para apagar a imagem exibida e o seu arquivo fonte no projector.</b></p> <p>(1) Prima o botão <b>RESET</b> no controlo remoto ao exibir uma imagem para mostrar o menu MINHA IMAGEM - DELETAR.</p> <p>(2) Prima o botão ► para apagar. Para parar de apagar, prima o botão ◀.</p>
<p><b>AMX D.D. (AMX Device Discovery)</b></p>	<p>Utilize os botões ▲/▼ para ligar/desligar o AMX Device Discovery. LIGAR ⇔ DESLIGAR</p> <p>Quando LIGAR for seleccionado, o projector pode ser detectado pelos controladores do AMX conectados à mesma rede. Para detalhes sobre o AMX Device Discovery, visite a página web AMX. <u>URL: <a href="http://www.amx.com/">http://www.amx.com/</a></u> (a partir de Junho de 2012)</p>



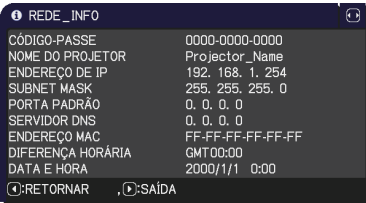
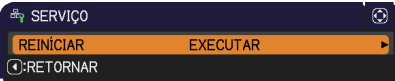

(continua na página seguinte)

Item	Descrição	
<b>INTRODUÇÃO</b>	<p>Seleccionar este item exhibe o menu <b>INTRODUÇÃO</b>.            Utilize os botões ▲/▼ para seleccionar uma das seguintes opções, de seguida, prima ► ou o botão <b>ENTER</b> para utilizar a função.</p>	
	<b>SAIR DO MODO APRESENTADOR</b>	<p>Se definir um computador para o modo Apresentados enquanto sua imagem é projectada, o projector é ocupado pelo computador e o acesso a partir de qualquer outro computador é bloqueado. Utilize esta função para abandonar o modo Apresentador e permitir que outros computadores acedam ao projector.            Seleccionar esta opção para apresentar um diálogo. Prima o botão ► para escolher <b>ACEITAR</b> no diálogo. O modo Apresentador é cancelado e uma mensagem é apresentada indicando o resultado.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Para efectuar a definição do modo Apresentador, utilize “LiveViewer”.</li> </ul> <p>Para mais detalhes, consulte o manual do “LiveViewer”.</p>
	<b>MODO MULTI-PC</b>	<p>Se definir um ou mais computadores para o modo PC múltiplo no “LiveViewer” e enviar as imagens para o projector, pode seleccionar o modo de apresentação no projector entre as duas opções abaixo.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Modo PC individual: apresenta a imagem do computador seleccionado em ecrã inteiro.</li> <li>- Modo PC múltiplo: apresenta as imagens enviadas por quatro computadores, no máximo, no ecrã que é dividido em quatro secções.</li> </ul> <p>Seleccionar esta opção para apresentar um diálogo. Utilize o diálogo para alterar o modo de apresentação como explicado abaixo.</p>

(continua na página seguinte)

Item	Descrição
<p><b>INTRODUÇÃO (continuação)</b></p>	<p><b>Modo PC múltiplo (continuação)</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Para alterar do modo PC múltiplo para o modo PC individual, seleccione um dos computadores no diálogo utilizando os botões ▲/▼/◀/▶ e prima o botão <b>ENTER</b> ou <b>INPUT</b>. Prima o botão ▶ para escolher ACEITAR e, de seguida, prima novamente <b>ENTER</b> ou <b>INPUT</b>. A imagem do computador seleccionado é apresentada em ecrã inteiro.</li> <li>• Para alterar do modo PC individual para o modo PC múltiplo, prima o botão ▶ para escolher ACEITAR no diálogo e prima o botão <b>ENTER</b> ou <b>INPUT</b>. O modo de apresentação é alterado.</li> <li>• Para mais detalhes sobre como alternar o modo de exibição para o modo Multi-PC no seu computador, consulte o manual do "LiveViewer".</li> <li>• A definição do modo Apresentador do computador seleccionado fica válida quando o modo de apresentação é alterado para o modo PC individual.</li> </ul> <p>Além disso, a definição do modo Apresentador fica inválida quando o modo de apresentação é alterado para o modo PC múltiplo, independentemente da definição nos computadores. Para mais detalhes, consulte o manual do "LiveViewer".</p>  
<p><b>MOSTRAR NOME DO USUÁRIO</b></p>	<p>Seleccionar este item exhibe o nome de utilizador. Esta função ajuda a identificar qual o computador que está a enviar a imagem actual.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Pode definir nomes de utilizadores para cada computador no "LiveViwer". Para mais detalhes, consulte o manual do "LiveViewer".</li> </ul>

(continua na página seguinte)

Item	Descrição
<p><b>INFO</b></p>	<p>Seleccionar este item exibe a caixa de diálogo REDE_INFO para confirmar as configurações de rede.</p>  <ul style="list-style-type: none"> <li>• Para mais detalhes sobre a CÓDIGO-PASSE, consulte o manual do “LiveViewer”.</li> <li>• Apenas os primeiros 16 caracteres do nome do projector são apresentados.</li> <li>• Quando o nível de voltagem da bateria para a construção do relógio diminuir o tempo definido pode ficar incorrecto mesmo que a data e a hora acurada sejam introduzidas. Substitua a bateria correcta (🔋93).</li> <li>• ENDEREÇO DE IP, SUBNET MASK e PORTA PADRÃO indicam “0.0.0.0” quando DHCP estiver LIGAR e o projector não obtiver nenhum endereço do servidor DHCP.</li> </ul>
<p><b>SERVIÇO</b></p>	<p>Executar este item restabelece e inicializa as funções de rede. Seleccione REINÍCIAR - EXECUTAR utilizando o botão ►.</p>  <p>Seguidamente utilize o botão ► para executar.</p>  <p>A rede será cortada de uma vez se seleccionar reiniciar. Se DHCP for seleccionado, o endereço de IP pode ser alterado. Depois de seleccionar REINÍCIAR - EXECUTAR, o menu da REDE poderá não ser controlado durante aproximadamente 30 segundos.</p>

## Menu SEGURANÇA

Este projector dispõe de funções de segurança.

A partir do menu SEGURANÇA, os itens mostrados na tabela abaixo podem ser executados.

Para utilizar o menu SEGURANÇA: O registo do utilizador é necessário antes de utilizar as funções de segurança.

### Entre no menu SEGURANÇA

1. Prima o botão ►. INTROD.PALAVRA-PASSE será apresentada.
2. Utilize os botões ▲/▼/◀/▶ para introduzir a palavra-passe registada. A palavra-chave predefinida é a seguinte.

LX41: 3304

LW41: 1704

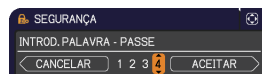
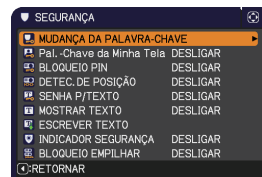
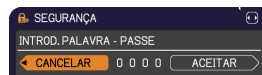
Esta palavra-passe pode ser alterada ([abaixo](#)). Desloque o cursor para o lado direito da caixa INTROD.PALAVRA-PASSE e prima o botão ► para apresentar o menu SEGURANÇA.




- É altamente recomendado alterar a palavra-passe predefinida logo que possível.
- Se for introduzida uma palavra-passe incorrecta, a caixa INTROD.PALAVRA-PASSE será novamente apresentada. Se a palavra-passe incorrecta for introduzida 3 vezes, o projector irá desligar-se. Depois, o projector irá desligar-se sempre que uma palavra-passe incorrecta for introduzida.

3. Os itens mostrados na tabela abaixo podem ser realizados.

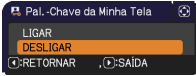
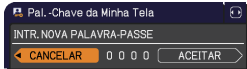

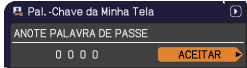

### Se esquecer a palavra-passe

- (1) Enquanto a caixa INTROD.PALAVRA-PASSE é apresentada, mantenha premido o botão **RESET** no controlo remoto durante cerca de 3 segundos ou mantenha premido o botão **INPUT** durante 3 segundos enquanto prime o botão ► no projector.
  - (2) O Confirmar Código de 10 dígitos será apresentado. Contacte o seu revendedor com o Confirmar Código de 10 dígitos. A sua palavra-passe será enviada após a informação de registo do utilizador ser confirmada.
- Se não houver introdução de uma chave durante cerca de 55 segundos enquanto o Confirmar Código é apresentado, o menu irá fechar. Se necessário, repita o processo a partir de (1).



Item	Descrição
<b>MUDANÇA DA PALAVRA-CHAVE</b>	(1) Utilize os botões ▲/▼ no menu SEGURANÇA para seleccionar MUDANÇA DA PALAVRA-CHAVE e prima o botão ► para apresentar a caixa INTR. NOVA PALAVRA-PASSE. 
	(2) Utilize os botões ▲/▼/◀/▶ para introduzir a palavra-passe nova.
	(3) Desloque o cursor para o lado direito da caixa INTR. NOVA PALAVRA-PASSE. e prima o botão ► para apresentar a caixa REPETIR PALAVRA DE PASSE, introduzir novamente a mesma palavra-passe. 
	(4) Desloque o cursor para o lado direito da caixa REPETIR PALAVRA DE PASSE e prima o botão ► e a caixa ANOTE PALAVRA DE PASSE será apresentada durante cerca de 30 segundos, anote a palavra-passe durante este tempo. Premindo o botão <b>ENTER</b> no controlo remoto ou botão ► no projector irá fechar a caixa ANOTE PALAVRA DE PASSE. 
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Não se esqueça da sua palavra-passe.</li> </ul>

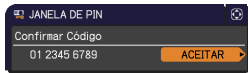
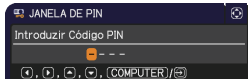
(continua na página seguinte)

Item	Descrição
<p><b>Pal.-Chave da Minha Tela</b></p>	<p>A função Pal.-Chave da Minha Tela pode ser usada para proibir o acesso à função Minha Tela e impedir que a imagem atualmente registrada como Minha Tela seja sobrescrita.</p> <p><b>1 Ligando a Pal.-Chave da Minha Tela</b></p> <p>1-1 Use os botões ▲/▼ do menu SEGURANÇA para selecionar Pal.-Chave da Minha Tela e pressione o botão ► para exibir o menu Pal.-Chave da Minha Tela (ligar/desligar).</p> <p>1-2 Use os botões ▲/▼ do menu Pal.-Chave da Minha Tela (ligar/desligar) e selecione LIGAR. A janela INTR. NOVA PALAVRA-PASSE (pequena) será exibida.</p> <p>1-3 Use os botões ▲/▼/◀/▶ para entrar com a PALAVRA DE PASSE. Mova o cursor para o lado direito da janela INTR. NOVA PALAVRA-PASSE (pequena) e pressione o botão ► para exibir a janela REPETIR PALAVRA DE PASSE. Digite novamente a PALAVRA DE PASSE.</p> <p>1-4 Mova o cursor para o lado direito da janela REPETIR PALAVRA DE PASSE e pressione o botão ►. Assim, a Janela ANOTE PALAVRA DE PASSE será exibida por cerca de 30 segundos. Anote-a quando ela aparecer.</p> <p>Pressionar o botão <b>ENTER</b> do controlo remoto ou o botão ► no projector fará com que o menu Pal.-Chave da Minha Tela seja exibido novamente.</p> <p>Após a definição de uma PALAVRA-PASSE para a Minha Tela:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• A função de registro e o menu da Minha Tela se tornarão indisponíveis.</li> <li>• O menu BI.Minha Tela não estará mais disponível.</li> <li>• A configuração INICIAR ficará travada na Minha Tela e o menu deixará de estar disponível.</li> </ul> <p>Para usar estas funções normalmente, desligue a Pal.-Chave da Minha Tela.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Procure não esquecer a Pal.-Chave da Minha Tela.</li> </ul> <p><b>2 Desligando a Pal.-Chave da Minha Tela</b></p> <p>2-1 Siga o procedimento do item 1-1 para exibir o menu Pal.-Chave da Minha Tela (ligar/desligar).</p> <p>2-2 Selecione DESLIGAR para fazer aparecer a JANELA INTROD.PALAVRA-PASSE (grande). Entre a PALAVRA DE PASSE registrada e a tela retornará ao menu Pal.-Chave da Minha Tela (ligar/desligar).</p> <p>Se for dada uma PALAVRA DE PASSE incorreta, o menu se fechará. Se necessário, repita o processo do item 2-1.</p> <p><b>3 Se você esquecer a PALAVRA DE PASSE</b></p> <p>3-1 Execute o procedimento do item 1-1 para exibir o menu Pal.-Chave da Minha Tela (ligar/desligar).</p> <p>3-2 Selecione DESLIGAR para fazer aparecer a janela INTROD.PALAVRA-PASSE (grande). Nesta janela, será mostrado o item Confirmar Código, um número de dez dígitos.</p> <p>3-3 Entre em contato com o revendedor com este número em mãos. A sua PALAVRA DE PASSE será enviada após confirmação de suas informações de registro de usuário.</p>
	  <p>Janela INTR. NOVA PALAVRA-PASSE (pequena)</p>    <p>Janela INTROD.PALAVRA-PASSE (grande)</p>

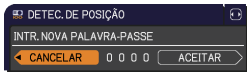


(continua na página seguinte)



Item	Descrição
<p><b>BLOQUEIO PIN</b></p>	<p>BLOQUEIO PIN é uma função que só permite que o projector seja usado com a entrada de um código registrado.</p> <p><b>1 Ligar BLOQUEIO PIN</b></p> <p>1-1 Use os botões ▲/▼ do menu SEGURANÇA para selecionar a opção BLOQUEIO PIN e pressione o botão ► ou o botão ENTER para exibir o menu BLOQUEIO PIN (ligar/desligar).</p> <p>1-2 Use os botões ▲/▼ do menu BLOQUEIO PIN (ligar/desligar) para selecionar LIGAR e a janela de Introduzir Código PIN será exibida.</p> <p>1-3 Entre um Código PIN de 4 dígitos usando os botões ▲/▼/◀/▶ e <b>COMPUTER</b> ou <b>INPUT</b>. A janela Repetir Código PIN aparecerá. Entre novamente o Código PIN. Assim, o registro do Código PIN será concluído.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Se nenhuma tecla for pressionada por cerca de 55 durante a exibição da janela de Introduzir Código PIN ou da janela Repetir Código PIN, o menu se fechará. Se necessário, repita o processo a partir de 1-1.</li> </ul> <p>Em seguida, a janela de Introduzir Código PIN será exibida sempre que o projector for ligado novamente após ser desligado da energia elétrica. Entre com o Código PIN registrado.</p> <p>O projector poderá ser usado após se entrar com o Código PIN registrado. Se for entrado um código de PIN incorreto, a janela de Introduzir Código PIN será exibida novamente.</p> <p>Após três tentativas incorretas de entrar um código de PIN, o projector se desligará. Em seguida, o projector se desligará a cada vez que se entrar com um código de PIN incorreto. O projector também se desligará se nenhuma tecla for pressionada por cerca de 5 minutos durante a exibição da janela de Introduzir Código PIN. Esta função será somente activada ao iniciar o projector depois que a alimentação CA for desligada.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Procure não esquecer o Código PIN.</li> </ul> <p><b>2 Desligando a BLOQUEIO PIN</b></p> <p>2-1 Execute o procedimento no item 1-1 para exibir o menu BLOQUEIO PIN (ligar/desligar).</p> <p>2-2 Selecione DESLIGAR usando os botões ▲/▼ e a janela de Introduzir Código PIN será mostrada. Entre o Código PIN registrado para desligar a função BLOQUEIO PIN. Após três tentativas incorretas de entrar um código de PIN, o projector se desligará.</p> <p><b>3 Se você esquecer o Código PIN</b></p> <p>3-1 Quando a janela de Introduzir Código PIN for exibida, prima e segure o botão <b>RESET</b> do controlo remoto durante aproximadamente 3 segundos, ou prima e segure o botão <b>INPUT</b> durante aproximadamente 3 segundos ao mesmo tempo que pressiona o botão ► do projector. O código de 10 dígitos Confirmar Código será exibido.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Se durante a exibição de Confirmar Código nenhuma tecla for pressionada por cerca de 5 minutos, o projector se desligará.</li> </ul> <p>3-2 Entre em contato com o revendedor tendo em mãos o código de 10 dígitos. O seu Código PIN será enviada após confirmação de suas informações de registro de usuário.</p>



(continua na página seguinte)

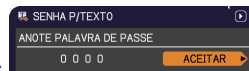
Item	Descrição
<b>DETEC. DE POSIÇÃO</b>	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 10px;"> <p style="text-align: center;">&lt;&lt;LIGAR O DETEC. DE POSIÇÃO&gt;&gt;</p> <p style="text-align: center; font-size: small;">O projector foi mudado de posição em que havia sido anteriormente instalado.</p> <p style="text-align: center; font-size: x-small;">Se deseja obter de novo a projecção de uma imagem quadrada, use o menu para desactivar o Detecção de Posição.</p> </div> <p>Se esta função estiver definida para LIGAR quando o ângulo vertical do projector ou definição do IMAG. ESPELH na qual o projector está ligado é diferente daquela gravada anteriormente, o alarme LIGAR O DETEC. DE POSIÇÃO será apresentado e o projector não irá apresentar o sinal de entrada.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Para apresentar novamente o sinal, defina esta função para DESLIGAR.</li> <li>• Após cerca de 5 minutos de apresentação o alarme LIGAR O DETEC. DE POSIÇÃO, a luz irá apagar.</li> <li>• A funcionalidade de ajuste Keystone foi proibida desde que a função Detector de Posição esteja ligada.</li> </ul> <p><b>1 Ligam o DETEC. DE POSIÇÃO</b></p> <p>1-1 Utilize os botões ▲/▼ no menu SEGURANÇA para seleccionar DETEC. DE POSIÇÃO e prima ► ou o botão ENTER para apresentar o menu ligar/desligar DETEC. DE POSIÇÃO.</p>  <p>1-2 Utilize os botões ▲/▼ no menu ligar/desligar do DETEC. DE POSIÇÃO para seleccionar LIGAR. Seleccionar LIGAR o ângulo actual e a definição do IMAG.ESPELH serão gravados. A caixa INTR. NOVA PALAVRA-PASSE (pequena) será apresentada.</p>  <p style="text-align: right; font-size: small;">Caixa INTR. NOVA PALAVRA-PASSE (pequena)</p> <p>1-3 Utilize os botões ▲/▼/◀/▶ para introduzir uma palavra-passe. Desloque o cursor para o lado direito da caixa INTR. NOVA PALAVRA-PASSE (pequena) e prima o botão ► para apresentar a caixa REPETIR PALAVRA DE PASSE, introduzir novamente a mesma palavra-passe.</p>  <p>1-4 Desloque o cursor para o lado direito da caixa REPETIR PALAVRA DE PASSE e prima o botão ► e a caixa ANOTE PALAVRA DE PASSE durante cerca de 30 segundos, anote a palavra-passe durante este tempo.</p>  <p>Premando o botão ENTER no controlo remoto ou o botão ► no projector irá voltar para o menu ligar/desligar do DETEC. DE POSIÇÃO.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Não se esqueça da palavra-passe do DETEC. DE POSIÇÃO.</li> <li>• Esta função será somente activada quando o projector for iniciado depois de desligar a alimentação CA.</li> <li>• Esta funcionalidade pode não funcionar adequadamente se o projector não estiver numa posição estável quando LIGAR é seleccionado.</li> </ul> <p><b>2 Desligam o DETEC. DE POSIÇÃO</b></p> <p>2-1 Siga o procedimento do item 1-1 para exibir o menu DETEC. DE POSIÇÃO (ligar/desligar).</p> <p>2-2 Seleccionar DESLIGAR para apresentar a caixa INTROD.PALAVRA-PASSE (grande). Introduzir a palavra-passe registada e o ecrã irá regressar ao menu ligar/desligar do DETEC. DE POSIÇÃO.</p> <p>Se for introduzida uma palavra-passe incorrecta, o menu irá fechar. Se necessário, repita o processo a partir de 2-1.</p> <p><b>3 Se você esquecer a palavra de passe</b></p> <p>3-1 Siga o procedimento do item 1-1 para exibir o menu DETEC. DE POSIÇÃO (ligar/desligar).</p> <p>3-2 Seleccionar DESLIGAR para fazer aparecer a janela INTROD.PALAVRA-PASSE (grande). Nesta janela, será mostrado o item Confirmar Código, um número de dez dígitos.</p>  <p style="text-align: right; font-size: small;">Caixa INTROD.PALAVRA-PASSE (grande)</p> <p>3-3 Entre em contato com o revendedor com este número em mãos. A sua palavra de passe será enviada após confirmação de suas informações de registro de usuário.</p>

(continua na página seguinte)

Item	Descrição
<p><b>SENHA P/TEXT0</b></p>	<p>A função SENHA P/TEXT0 pode impedir que o TEXTO seja sobrescrito. Se a palavra de passe estiver configurada para TEXTO;</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• O menu MOSTRAR TEXTO não estará disponível, o que poderá impedir a mudança da configuração da VISUALIZAÇÃO.</li> <li>• O menu ESCREVER TEXTO não estará disponível, o que pode impedir que o TEXTO seja sobrescrito.</li> </ul> <p><b>1 Ligando a SENHA P/TEXT0</b></p> <p>1-1 Use os botões ▲/▼ do menu SEGURANÇA para selecionar o SENHA P/TEXT0 e pressione o botão ► para exibir o menu SENHA P/TEXT0 (ligar/desligar).</p> <p>1-2 Use os botões ▲/▼ do menu SENHA P/TEXT0 (ligar/desligar) escolha a opção LIGAR. A janela INTR. NOVA PALAVRA-PASSE (pequena) será exibida.</p> <p>1-3 Use os botões ▲/▼/◀/▶ para entrar com uma palavra de passe. Mova o cursor para o lado direito da janela INTR. NOVA PALAVRA-PASSE (pequena), pressione o botão ► para exibir a janela REPETIR PALAVRA DE PASSE e entre com a palavra de passe novamente.</p> <p>1-4 Mova o cursor para o lado direito da janela REPETIR PALAVRA DE PASSE, pressione o botão ► para exibir a janela ANOTE PALAVRA DE PASSE por cerca de 30 segundos. Quando ela aparecer, anote-a.</p> <p>Se você pressionar o botão <b>ENTER</b> do controlo remoto ou o botão ► do projector, ele voltará para o menu SENHA P/TEXT0 (ligar/desligar).</p>
	<p><b>2 Desligando a SENHA P/TEXT0</b></p> <p>2-1 Siga o procedimento do item 1-1 para exibir o menu Pal.-Chave da Minha Tela (ligar/desligar).</p> <p>2-2 Selecione DESLIGAR para fazer aparecer a janela INTROD.PALAVRA-PASSE (grande). Entre a palavra de passe registrada e a tela retornará ao menu SENHA P/TEXT0 (ligar/desligar).</p> <p>Se for dada uma palavra de passe incorreta, o menu de entrada se fechará. Se necessário, repita o procedimento do item 2-1.</p> <p><b>3 Se você esquecer a palavra de passe</b></p> <p>3-1 Siga o procedimento do item 1-1 para exibir o menu SENHA P/TEXT0 (ligar/desligar).</p> <p>3-2 Selecione DESLIGAR para fazer aparecer a janela INTROD.PALAVRA-PASSE (grande). O Confirmar Código (10 dígitos) será exibido na área da janela.</p> <p>3-3 Entre em contato com o revendedor com o Confirmar Código de 10 dígitos em mãos. A sua PALAVRA DE PASSE será enviada após confirmação de suas informações de registro de usuário.</p>


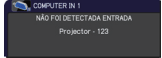
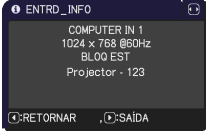





Janela INTR. NOVA PALAVRA-PASSE (pequena)



Janela INTROD. PALAVRA-PASSE (grande)

(continua na página seguinte)

Item	Descrição
<p><b>MOSTRAR TEXTO</b></p>	<p>(1) Use os botões ▲/▼ do menu SEGURANÇA para selecionar o MOSTRAR TEXTO e depois pressione o botão ► ou ENTER para exibir o menu MOSTRAR TEXTO (ligar/desligar).</p> <p>(2) Use os botões ▲/▼ em MOSTRAR TEXTO (ligar/desligar) para ligar ou desligar.</p> <p>LIGAR ⇔ DESLIGAR</p> <p>Quando LIGAR for seleccionado, o TEXTO será quando na tela INICIAR e caixa de diálogo ENTRD_INFO.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Esta função estará disponível apenas quando a função SENHA P/TEXTO estiver configurada em DESLIGAR.</li> </ul>   
<p><b>ESCREVER TEXTO</b></p>	<p>(1) Use os botões ▲/▼ do menu SEGURANÇA para selecionar o ESCREVER TEXTO e então pressione o botão ►. A caixa de diálogo ESCREVER TEXTO será exibida.</p> <p>(2) O TEXTO atual será mostrado nas primeiras três linhas. Se não houver texto, as linhas aparecerão em branco.</p> <p>Use os botões ▲/▼/◀/▶ e as teclas ENTER ou INPUT para selecionar e adicionar caracteres. Para apagar um dígito de cada vez, pressione o botão RESET ou pressione o botão ◀ e INPUT ao mesmo tempo. Além disso, se mover o cursor para DELETAR ou LIMPAR TUDO na tela e apertar o botão ENTER ou INPUT, 1 caractere ou todos os caracteres serão apagados. O TEXTO pode conter até 24 caracteres em cada linha.</p> <p>(3) Para mudar um caractere já presente, pressione os botões ▲/▼ para mover o cursor para uma das primeiras três linhas e depois use os botões ◀/▶ para mover o cursor até o caractere a ser modificado. Após pressionar os botões ENTER ou INPUT, o caractere é selecionado. Em seguida, repita o procedimento escrito no item (2) acima.</p> <p>(4) Para terminar a entrada de texto, mova o cursor até a opção ACEITAR na tela e pressione o botão ►, ENTER ou INPUT. Para restaurar o TEXTO anterior sem salvar as alterações, mova o cursor até a opção CANCELAR na tela e pressione ◀, ENTER ou INPUT.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>A função ESCREVER TEXTO estará disponível apenas se a SENHA P/TEXTO estiver configurada em DESLIGAR.</li> </ul>   
<p><b>INDICADOR SEGURANÇA</b></p>	<p>Seleccionar este item exibe a caixa de diálogo INDICADOR SEGURANÇA. Use os botões ▲/▼ para seleccionar LIGAR ou DESLIGAR.</p> <p>LIGAR ⇔ DESLIGAR</p> <p>Quando a posição LIGAR é seleccionada enquanto o BLOQUEIO PIN ou DETEC. DE POSIÇÃO está ligado, o indicador SECURITY pisca no estado em espera (73, 74).</p>
<p><b>BLOQUEIO EMPILHAR</b></p>	<p>Seleccionar este item exibe a caixa de diálogo BLOQUEIO EMPILHAR. Para mais informações veja, por favor, o Guia de Empilhamento Instantâneo.</p>

## Ferramentas de apresentação

O projector tem as seguintes duas ferramentas úteis que permitem apresentações no ecrã de forma fácil e rápida:

- Apresentação SEM PC ([📖 abaixo](#))
- Monitor USB ([📖 86](#))

### Apresentação SEM PC

A apresentação SEM PC lê dados de imagem a partir de suportes de armazenamento introduzidos na porta **USB TYPE A** e apresenta a imagem nos modos seguintes.

A apresentação SEM PC pode ser iniciada ao seleccionar a porta **USB TYPE A** como fonte de entrada.

Esta função permite efectuar as suas apresentações sem utilizar o computador.

- Modo Miniaturas ([📖 78](#))
- Modo Ecrã Inteiro ([📖 82](#))
- Modo Diapositivos ([📖 83](#))

### [Suporta média de armazenamento]

- Memória USB (tipo de memória USB, disco rígido USB e tipo de leitor de cartão USB)

**NOTA** • Os leitores USB (adaptadores) que têm mais do que uma ranhura USB podem não funcionar. (se o adaptador é reconhecido como dispositivos múltiplos conectados).

- Os hubs USB podem não funcionar.
- Os dispositivos USB com software de segurança podem não funcionar.
- Tenha cuidado ao introduzir ou retirar um dispositivo USB. ([📖 12, 80](#))

### [Formato suportado]

- FAT12, FAT16 e FAT32

**NOTA** • NTFS não é suportado

### [Supported file format]

- JPEG (.jpeg, .jpg) \* Progressivo não é suportado.
- Bitmap (.bmp) \* Modo 16bit e bitmap comprimido não é suportado.
- PNG (.png) \* PNG de entrelaçamento não é suportado.
- GIF (.gif)

**NOTA** • Os ficheiros com uma resolução superior à seguinte não são suportados.  
LX41: 1024 x 768

LW41: 1280 x 800

(\* Alguns computadores podem não suportar 1280 x 800.)

- Os ficheiros com uma resolução inferior a 36x36 não são suportados.
- Os ficheiros com uma resolução inferior a 100x100 podem não ser apresentados.
- Alguns ficheiros suportados podem não ser apresentados.
- Aparece apenas uma estrutura quando o conteúdo dos dados de imagem não pode ser apresentado no modo de miniaturas.

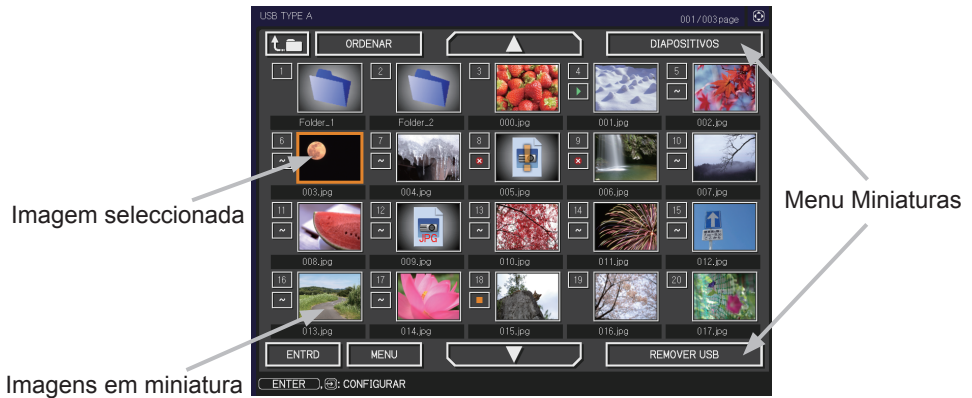
**Apresentação SEM PC (continuação)**

**Modo Miniaturas**

O modo de miniaturas apresenta as imagens guardadas num dispositivo de armazenamento USB no ecrã de miniaturas. Um máximo de 20 imagens é exibido no ecrã.

Se pretender, pode saltar para o Modo Ecrã Inteiro ou Apresentação de diapositiva depois que seleccionar algumas imagens no modo Miniaturas.

O modo de miniaturas será iniciado como a função principal da apresentação SEM PC após seleccionar a porta **USB TYPE A** como a fonte de entrada.



## Apresentação SEM PC (continuação)

### Operação com os botões ou teclas

Pode controlar as imagens no ecrã miniatura com o controlo remoto ou teclado ou um programa de navegador de internet. As funções seguintes podem ser suportadas ao exibir as imagens em miniatura.



Operação com o botão			Funções
O controlo remoto	O teclado no projector	Web Remote no programa de navegador de internet.	
▲/▼/◀/▶	▲/▼/◀/▶	▲/▼/◀/▶	Mova o cursor
PAGE UP PAGE DOWN	-	PAGE UP PAGE DOWN	Alternar páginas
ENTER	INPUT	ENTER	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Apresenta a imagem seleccionada no modo de ecrã inteiro quando o cursor se encontra numa imagem de miniatura.</li> <li>• Apresenta o menu CONFIG (📄 seguinte) para a imagem seleccionada quando o cursor se encontra no número da imagem de miniatura.</li> </ul>

### Menu AJUSTE para a imagem seleccionada

Item	Funções
AJUSTE	Utilize os botões de cursor ◀/▶ para mudar cada definição ou utilize o botão de cursor ▶ para executar as funções da seguinte forma.
RETORNAR	Prima o botão de cursor ▶ ou <b>ENTER</b> para voltar ao ecrã de miniaturas.
INICIAR	Mude para LIGAR para configurar a imagem seleccionada como a primeira imagem na apresentação de diapositivos. Esta informação da configuração será guardada no ficheiro "playlist.txt" (📄 85).
PARAR	Mude para LIGAR para configurar a imagem seleccionada como a última imagem na apresentação de diapositivos. Esta informação da configuração será guardada no ficheiro "playlist.txt" (📄 85).
SALTAR	Mude para LIGAR para saltar a imagem seleccionada na apresentação de diapositivos. Esta informação da configuração será guardada no ficheiro "playlist.txt" (📄 85).
RODAR	Prima o botão de cursor ▶ ou <b>ENTER</b> para rodar a imagem seleccionada 90 graus para a direita. Esta informação da configuração será guardada no ficheiro "playlist.txt" (📄 85).

**Apresentação SEM PC (continuação)**
**Operação do menu no ecrã de miniaturas**

Também pode controlar as imagens utilizando o menu no ecrã de miniaturas.

Item	Funções
	Move para uma pasta superior.
ORDENAR	Permite ordenar ficheiros e pastas da seguinte forma.
RETORNAR	Prima o botão de cursor ► ou <b>ENTER</b> para voltar ao ecrã de miniaturas.
NOME P/CIMA	Ordena os nomes dos ficheiros por ordem crescente.
NOME P/BAIXO	Ordena os nomes dos ficheiros por ordem decrescente.
DATA P/CIMA	Ordena as datas dos ficheiros por ordem crescente.
DATA P/BAIXO	Ordena as datas dos ficheiros por ordem decrescente.
▲/▼	Vá para a página anterior/seguinte.
DIAPOSITIVOS	Configura e inicia a apresentação de diapositivos (  83).
RETORNAR	Prima o botão de cursor ► ou <b>ENTER</b> para voltar ao ecrã de miniaturas.
REPRODUÇÃO	Prima o botão de cursor ► ou <b>ENTER</b> para iniciar a apresentação de diapositivos.
INICIAR	Define o número inicial de diapositivos.
PARAR	Define o número final de diapositivos.
INTERVALO	Define o número de intervalo da apresentação de diapositiva.
MODO REPROD.	Selecciona o modo de apresentação de diapositiva.
ENTRD	Muda a porta de entrada.
MENU	Apresenta o menu.
REMOVED USB	Certifique-se de que utiliza esta função antes de retirar o dispositivo de armazenamento USB do projector. Após isso, o projector não irá reconhecer o dispositivo de armazenamento USB até voltar a introduzi-lo na porta <b>USB TYPE A</b> .



**Apresentação SEM PC (continuação)**

**NOTA** • Estas operações não são acessíveis enquanto o OSD do projector é apresentado.

- O modo Miniaturas mostra 20 imagens 1 página no máximo.
- Não é possível alterar a porta de entrada utilizando o botão **INPUT** quando o ecrã de miniaturas, apresentação de diapositivos ou ecrã inteiro é apresentado.
- Alguns ícones de erro serão exibidos em miniatura.



Este ficheiro parece estar corrompido ou não suporta o formato.



Um ficheiro que não possa ser apresentado no ecrã de miniaturas é indicado por um ícone de formato de ficheiro.



**Apresentação SEM PC (continuação)**

**Modo Ecrã Inteiro**

Modo Ecrã Inteiro mostra uma imagem de ecrã inteiro. Para apresentar no modo de ecrã inteiro, seleccione uma imagem no ecrã de miniaturas. De seguida, prima o botão **ENTER** no telecomando ou o botão **INPUT** no teclado ou clique em **[ENTER]** no controlo remoto de internet.



} Exibe ecrã inteiro

As funções seguintes não podem ser suportadas no Modo Ecrã Inteiro.

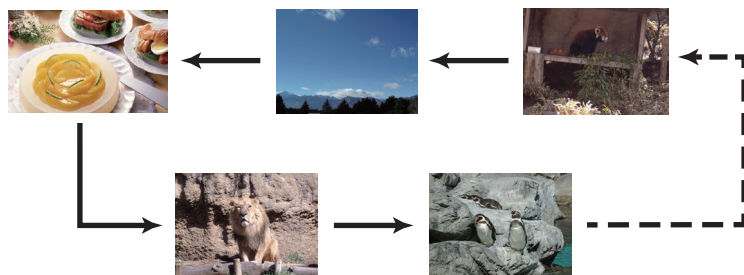
Operação com o botão			Funções
O controlo remoto	O teclado no projector	Web Remote no programa de navegador de internet.	
▼ ▶ ou PAGE DOWN	▼ ou ▶	▼ ▶ ou PÁGINA PARA BAIXO	Mostra a página seguinte.
▲ ◀ ou PAGE UP	▲ ou ◀	▲ ◀ ou PÁGINA PARA CIMA	Mostra a página anterior.
<b>ENTER</b>	<b>INPUT</b>	<b>ENTER</b>	Exibe as imagens em miniatura.

**NOTA** • Estas operações não estão acessíveis ao exibir o OSD no projector.  
 • Não é possível alterar a porta de entrada com o botão **INPUT** quando exibir MINIATURAS, DIAPOSITIVOS ou DIRECTÓRIO.

**Apresentação SEM PC (continuação)**

**Modo Diapositivos**

O modo de apresentação de diapositivos apresenta imagens em ecrã inteiro e muda as imagens em intervalos definidos em INTERVALO no menu do ecrã de miniaturas (78).



Pode iniciar esta função a partir do menu de apresentação de diapositivos. Para apresentar o menu Diapositivos, seleccione o botão DIAPOSITIVOS no modo de miniaturas e prima o botão **ENTER** no controlo remoto ou botão **INPUT** no projector.

As funções seguintes podem ser acedidas ao exibir diapositivos.

Operação com o botão			Funções
O controlo remoto	O teclado no projector	Web Remote no programa de navegador de internet.	
<b>ENTER</b>	<b>INPUT</b>	<b>ENTER</b>	Exibe as imagens em miniatura.

\* Estas operações não estão acessíveis ao exibir o menu OSD no projector.

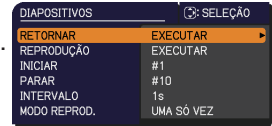
**NOTA** • Não é possível alterar a porta de entrada com o botão **INPUT** quando exibir MINIATURAS, DIAPOSITIVOS ou DIRECTÓRIO.  
 • Quando o modo DIAPOSITIVOS estiver definido em UMA SÓ VEZ, o último slide da apresentação será mantido na tela até que seja apertado o botão **ENTER** no controle remoto ou Web Remote Control ou **INPUT** no projector.

## Apresentação SEM PC (continuação)

Pode reproduzir a apresentação de diapositiva na sua configuração pretendida.

Configure os itens DIAPOSITIVOS em MINIATURAS.

- 1) RETORNAR : Regressa ao modo de miniaturas.
- 2) REPRODUÇÃO : Reproduz a apresentação de diapositiva.
- 3) INICIAR : Define o número inicial de diapositivos.
- 4) PARAR : Define o número final de diapositivos.
- 5) INTERVALO : Define o número de intervalo da apresentação de diapositiva.  
 Recomenda-se definir o intervalo de tempo muito curto algumas vezes como alguns segundos porque pode levar mais do que alguns segundos para ler e exibir um ficheiro de imagem se for armazenado num directório de camada profunda ou se muitos ficheiros são armazenados no mesmo directório.
- 6) MODO REPROD. : Selecciona o modo de apresentação de diapositiva.  
 UMA SÓ VEZ: Reproduz a apresentação de diapositiva uma vez.  
 REP. CONT.: Reproduz a apresentação de diapositiva interminavelmente.



**NOTA** • As configurações de diapositivos são guardadas no ficheiro “**playlist.txt**” que é armazenado na média de armazenamento. Se o ficheiro não existiu é gerado automaticamente.

- As definições para INICIAR, PARAR, INTERVALO e MODO REPROD. são guardadas na lista de reprodução.
- Se a média de armazenamento estiver sob protecção contra escrita ou “**playlist.txt**” é o ficheiro de tipo somente leitura é impossível alterar as configurações de diapositivos.

## Apresentação SEM PC (continuação)

### Lista de reprodução

A lista de reprodução é um ficheiro de texto do formato DOS, que decide a ordem dos ficheiros de imagem parada apresentados no modo de miniaturas ou apresentação de diapositivos.

O nome do ficheiro da lista de reprodução é "playlist.txt" e pode ser editado num computador.

É criado na pasta que contém os ficheiros de imagem seleccionados quando a apresentação SEM PC é iniciada ou quando a apresentação de diapositivos é configurada.

#### [Exemplo de ficheiros "playlist.txt"]

Definição INICIAR : Definição PARAR : Definição INTERVALO :

Definição MODO REPROD. :

img001.jpg: : :

img002.jpg:600: : :

img003.jpg:700:rot1: :

img004.jpg: : :SALTAR:

img005.jpg:1000:rot2:SALTAR

O ficheiro "playlist.txt" contém a informação seguinte.

Cada pedaço de informação necessita de estar separado por ":" e "." no final de cada linha.

1ª linha: definições INICIAR, INTERVALO e MODO REPROD. (📖 84).

2ª linha e seguintes: nome do ficheiro, tempo de intervalo, definição de rotação e definição de saltar.

Tempo de intervalo: pode ser definido de 0 a 999900 (ms) com um aumento de 100 (ms).

Definição de rotação: "rot1" significa uma rotação de 90 graus para a direita; "rot2" e "rot3" aumentam outros 90 graus por ordem.

Definição de saltar: "SKIP" significa que a imagem não será apresentada na apresentação de diapositivos.

**NOTA** • O comprimento máximo numa linha no ficheiro "playlist.txt" é 255 caracteres incluindo avanço de linha. Se uma linha qualquer exceder o limite, o ficheiro "playlist.txt" não é válido.

- Podem ser registados até 999 na lista de reprodução. No entanto, se existirem algumas pastas no mesmo directório, o número limite é reduzido pelo número de pastas. Quaisquer ficheiros acima do limite não serão mostrados na apresentação de diapositivos.

- Se o dispositivo de armazenamento estiver protegido ou não possuir espaço suficiente, o ficheiro "playlist.txt" não pode ser criado.

- Para as definições da apresentação de diapositivos, consulte a secção **Modo Diapositivos** (📖 83).

## Monitor USB

O projector pode apresentar imagens transferidas do computador através de um cabo USB (10).

### Requisitos de hardware e software para PC

- **SO:** Um dos seguintes. (apenas versão de 32 bits)  
Windows<sup>®</sup> XP Home Edition /Professional Edition  
Windows Vista<sup>®</sup> Home Basic /Home Premium /Business /Ultimate /Enterprise  
Windows<sup>®</sup> 7 Starter /Home Basic /Home Premium /Business /Ultimate /Enterprise
- **CPU:** Pentium 4 (2,8 GHz ou superior)
- **Placa gráfica:** 16 bits, XGA ou superior
- **Memória:** 512 MB ou superior
- **Espaço do disco rígido:** 30 MB ou mais alto
- **Porta USB**
- **Cabo USB:** 1 peça

Selecione MONITOR USB para o item USB TYPE B no menu OPCAO. Quando liga o computador à porta **USB TYPE B** no projector utilizando um cabo USB, o projector será reconhecido como uma unidade de CD-ROM no computador. De seguida, o software no projector, “LiveViewerLiteUSB.exe”, irá executar automaticamente e a aplicação, “LiveViewer Lite for USB”, estará pronto no computador para a função Monitor USB. A aplicação, “LiveViewer Lite for USB”, será automaticamente fechada quando o cabo USB é desligado.

**NOTA** • Se o software não iniciar automaticamente (isto porque, tipicamente, a execução automática do CD-ROM está desactivada no SO), siga as instruções abaixo.

(1) Klik op de [Start] knop op de taakbalk en selecteer “Uitvoeren”.

(2) Voer F:\LiveViewerLiteUSB.exe in en druk dan op [OK]

↑ Se a unidade de CD-ROM não for a unidade F no seu computador, necessitará de substituir F pela letra de unidade correcta atribuída à sua unidade de CD-ROM.

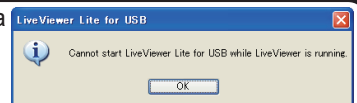
- A reprodução automática de CD-ROM é desactivada quando a protecção do ecrã estiver em execução.
- A transmissão de imagem pelo computador é suspensa quando a protecção do ecrã protegida por palavra-chave estiver em execução. Para retomar a transmissão, saia da protecção do ecrã.
- Consulte o nosso website para a versão mais recente do software e suas instruções. (10) **Instruções do proprietário (conciso)**

Siga as instruções que podem ser obtidas no site para actualizar.

Esta aplicação irá aparecer na área de notificação do Windows assim que iniciar. Pode abandonar a aplicação do computador seleccionando “Quit” no menu.



**NOTA** • “LiveViewer” (consulte o **Guia de Rede**) e esta aplicação não podem ser utilizadas ao mesmo tempo. Se ligar o seu computador ao projector utilizando um cabo USB enquanto o “LiveViewer” está a ser executado, a mensagem seguinte será apresentada.

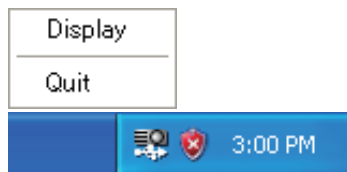


- Se qualquer aplicação com firewall for instalada no seu PC, active esta função seguindo as instruções do manual de utilizador.
- Alguns tipos de software de segurança podem bloquear a transmissão da imagem. Altere a definição do software de segurança para permitir a utilização do “LiveViewer Lite for USB”.

## Monitor USB (continuação)

### Menu do botão direito

O menu apresentado à direita será apresentado quando clicar com o botão direito no ícone da aplicação na área de notificação do Windows.

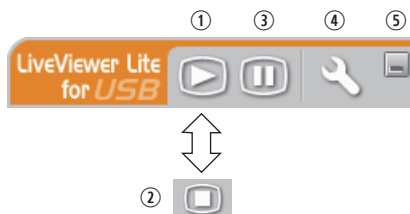


- |                    |  |
|--------------------|--|
| Display<br>(Visor) | : O menu Flutuante é apresentado e o ícone desaparece da área de notificação do Windows. |
| Quit<br>(Sair)     | : A aplicação é fechada e o ícone desaparece da área de notificação do Windows.          |

**NOTA** • Se pretender reiniciar a aplicação, necessita de desligar o cabo USB e ligá-lo novamente.

### Menu Flutuante

Se seleccionar “Display” no menu do botão direito, o menu Flutuante como mostrado à direita irá aparecer no ecrã do computador.

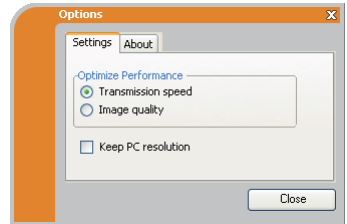


- ① Botão Iniciar captura  
A transmissão para o projector é iniciada e as imagens serão exibidas.
- ② Botão Parar  
A transmissão da imagem é interrompida.
- ③ Botão Manter  
A imagem no ecrã do projector é temporariamente congelada. A última imagem antes de clicar o botão é mantida no ecrã. Pode revisar os dados de imagem no seu computador sem mostrá-lo no ecrã do projector.
- ④ Botão de opção  
A janela Opções é apresentada.
- ⑤ Botão Minimizar  
O menu Flutuante é fechado e o ícone aparece novamente na área de notificação do Windows.

**NOTA** • Se clicar repetidamente no botão Iniciar captura e/ou botão Parar, as imagens podem não ser apresentadas no ecrã.

**Monitor USB (continuação)**
**Janela Opções**

Se seleccionar o botão Opção no menu Flutuante, a janela Opções é apresentada.


**Optimizar o desempenho**

O “LiveViewer Lite for USB” captura instantâneos em formato JPEG e envia-os para o projector. “LiveViewer Lite for USB” tem duas opções que tem taxa de compressão diferente dos dados JPEG.

**Velocidade de transmissão**

A velocidade tem prioridade sobre a qualidade da imagem.

Aumenta a taxa de compressão JPEG.

O ecrã no projector é rescrito mais rápido porque os dados transferidos é menor, mas a qualidade da imagem é pior.

**Qualidade da imagem**

A velocidade tem prioridade sobre a qualidade da imagem.

Aumenta a taxa de compressão JPEG.

O ecrã no projector é rescrito mais rápido porque os dados transferidos é menor, mas a qualidade da imagem é pior.

**Keep PC resolution (Manter resolução do PC)**

Se retirar o visto da caixa [**Keep PC resolution**], a resolução do ecrã do seu computador será alterada da forma seguinte e a velocidade de apresentação pode ser mais rápida.

LX41: 1024 x 768 (XGA)

LW41: 1280 x 800

Caso o seu computador não suporte a resolução de apresentação especificada acima, será seleccionada a maior resolução de entre as resoluções inferiores a esta especificada suportada pelo computador.

**NOTA** • Quando alterar a resolução, o arranjo de ícones no ecrã da área de trabalho do PC pode ser alterado.

**About (Acerca de)**

As informações sobre a versão do “LiveViewer Lite for USB”.



Manutenção

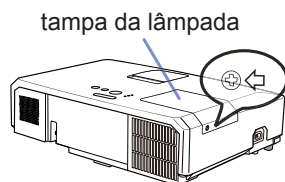
**Substituir a lâmpada**

A lâmpada tem um ciclo de vida finito. Usar a lâmpada por longos períodos pode gerar imagens mais escuras ou tom de cor precário. Observe que cada lâmpada tem um ciclo de vida diferente e pode estourar ou queimar logo que começar a usá-la. Preparação da lâmpada nova e recomenda-se a sua substituição. Para preparar uma nova lâmpada contacte seu fornecedor e informe o número de tipo de lâmpada.

**Número tipo: 003-120730-01 (DT01175)**

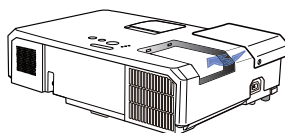
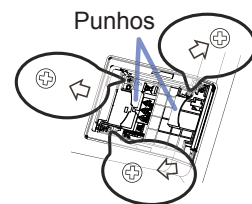
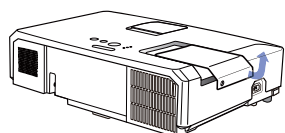
**Substituir a lâmpada**

1. Desligue o projector e retire o cabo de alimentação.  
Permita que o projector resfrie por aproximadamente 45 minutos.
2. Prepare uma nova lâmpada. Se o projector for montado no teto ou se a lâmpada for quebrada solicite ao fornecedor substituí-la.



**Se substituí-la sozinho siga o procedimento seguinte.**

3. Solte o parafuso (marcado pela seta) da tampa da lâmpada e de seguida, desloque e levante a tampa da lâmpada para a retirar.
4. Solte 3 parafusos (marcado pela seta) da lâmpada e segure lentamente a lâmpada com os punhos. Nunca solte quaisquer outros parafusos.
5. Introduza uma nova lâmpada e reaperte firmemente os 3 parafusos que ficaram soltos no passo anterior para prendê-la no lugar.
6. Ao unir as partes do encaixe da tampa da lâmpada e do projector, desloque a tampa da lâmpada para trás para o seu lugar. Em seguida aperte firmemente o parafuso da tampa da lâmpada.
7. Ligue o projector e reajuste o tempo da lâmpada com o item TEMPO LÂMP. no menu OPCAO.
  - (1) Prima o botão **MENU** para exibir um menu.
  - (2) Direcione MENU AVANÇADO no menu com o botão ▼/▲ e depois prima o botão ►.
  - (3) Direcione para OPCAO na coluna esquerda do menu com o botão ▼/▲ e depois prima ►.
  - (4) Direcione para TEMPO LÂMP. com o botão ▼/▲ e depois prima ►. Aparece uma caixa de diálogo.
  - (5) Prima o botão ► para seleccionar "ACEITAR" na caixa de diálogo. Se executar reajustar o tempo da lâmpada.



**⚠ PRECAUÇÃO ► Não toque qualquer espaço interno do projector, ao tirar a lâmpada.**

**NOTA** • Reajustar o tempo da lâmpada somente quando substitua a lâmpada par uma indicação adequada sobre a lâmpada.

**Substituir a lâmpada (continuação)**
**Aviso de lâmpada**

**VOLTAGEM ALTA**   **TEMPERATURA ALTA**   **PRESSÃO ALTA**

**AVISO** ► O projector usa uma lâmpada de vidro de mercúrio de alta pressão. A lâmpada pode quebrar com um ruído alto ou queimar se sacudida ou arranhada, manuseada enquanto quente, ou gasta com o tempo. Observe que cada lâmpada tem um ciclo de vida diferente e pode estourar ou queimar logo que começar a usá-la. Se a lâmpada estourar, podem ser arremessados fragmentos de vidro contra o compartimento da lâmpada ou pode haver escape de gás contendo mercúrio ou pó com pequenas partículas de vidro dos orifícios de ventilação do projector.

► **Como eliminar a lâmpada:** Este produto contém uma lâmpada de mercúrio, não coloque-a no lixo doméstico. Elimine de acordo com as leis ambientais.

- Para reciclagem da lâmpada consulte [www.lamprecycle.org](http://www.lamprecycle.org) (nos EUA).
- Para eliminação de produto contate sua agência de protecção ambiental local ou [www.eiae.org](http://www.eiae.org) (nos EUA) ou [www.epsc.ca](http://www.epsc.ca) (no Canadá).

Para obter mais informações contacte seu fornecedor.



Desconectar a ficha de alimentação da parede

- Se a lâmpada quebrar (emitirá um ruído alto quando o fizer), desligue o cabo de alimentação da ficha de parede e obtenha uma lâmpada de substituição de seu fornecedor local. Observe que fragmentos de vidro pode danificar as partes internas do projector ou causar lesão durante seu manuseio, portanto, não tente limpar o projector ou substituir a lâmpada sozinho.

- Se a lâmpada quebrar (a lâmpada produz um estrondo quando quebra), mantenha a sala bem ventilada e não respire o gás ou pequenas partículas que saem dos orifícios de ventilação do projector e não deixe que o gás atinja os olhos ou a boca.

- Antes de substituir a lâmpada, desligue o projector e retire o cabo de alimentação. Aguarde pelo menos 45 minutos para que a lâmpada esfrie suficientemente. Manusear a lâmpada enquanto estiver quente pode causar queimadura ou danificá-la.



- Nunca desparafuse excepto os parafusos indicados (marcados por uma seta).

- Não abra a tampa da lâmpada ao suspender o projector dum teto. Isto é perigoso, uma vez que o bulbo da lâmpada quebrou, os fragmentos cairão quando abrir a tampa. Além disso, trabalhar em lugares altos é perigoso, portanto, solicite seu fornecedor que substitua a lâmpada mesmo que o bulbo não esteja quebrado.

- Não use o projector com a tampa da lâmpada removida. Ao substituir a lâmpada verifique se os parafusos sejam apertados com firmeza. Soltar os parafusos pode causar dano ou lesão.



- Use somente a lâmpada de tipo específico. O uso de uma lâmpada que não atenda às especificações deste modelo pode causar um incêndio, danificar ou reduzir a vida útil deste produto.

- Se a lâmpada quebrar logo depois que for usada, é possível que exista problemas eléctricos em algum lugar ao redor da lâmpada. Se isto acontecer, contacte seu fornecedor ou representante de serviço.

- Manuseie com cuidado: sacudir ou arrANHAR pode fazer com que o bulbo da lâmpada estoure durante seu uso.

- Usar a lâmpada por longos períodos de tempo pode fazer com que fique escura e não acenda ou estoure. Quando as imagens estiverem escuras quando o tom de cor for precário substitua a lâmpada logo que for possível. Não use lâmpadas antigas (usadas); isto pode causar rompimento.

## Limpeza e substituição do filtro de ar

Por favor inspeccione e limpe o filtro de ar periodicamente. Quando os indicadores ou uma mensagem solicitarem que limpe o filtro de ar, faça-o logo que possível.

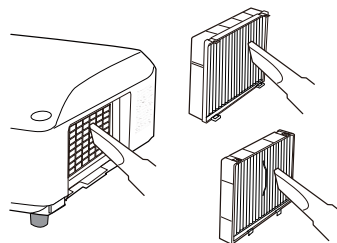
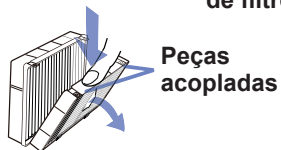
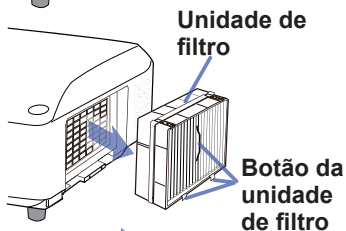
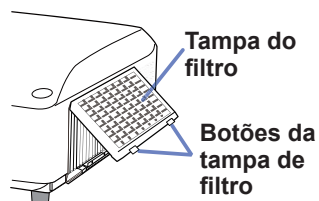
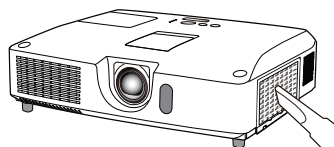
A unidade de filtro de ar deste projector consiste numa cobertura do filtro e numa unidade de filtro com dois tipos de filtro. Se um ou ambos os filtros estiverem danificados ou demasiado sujos, substitua a unidade do filtro por uma nova.

Requisite ao seu representante uma unidade de filtro com o seguinte número de tipo quando comprar uma unidade nova.

**Número tipo : 003-004239-01** (MU06641)

A unidade de filtro específica também é fornecida com uma lâmpada de substituição para este projector. Substitua também a unidade de filtro quando substitui a lâmpada.

1. Desligue o projector e retire o cabo de alimentação. Permita que o projector resfrie adequadamente.
2. Use o aspirador na tampa de filtro e ao seu redor.
3. Pegue e puxe para cima os botões da tampa do filtro para o retirar.
4. Pressione ligeiramente os botões do lado inferior para desbloquear o lado inferior do filtro. Puxe o botão central para retirar o filtro.
5. Use um aspirador para a ventilação de filtro do projector e para o lado exterior da unidade de filtro.
6. O filtro consiste em duas partes. Pressione em torno das partes de bloqueio para desbloquear e, de seguida, separe as duas partes.
7. Utilize um aspirador para o lado interior de cada parte do filtro para as limpar. Se os filtros estiverem danificados ou muito gastos, substitua-os por novos.
8. Combine as duas partes para montar novamente o filtro.
9. Coloque a unidade de filtro de volta no projector.



(continua na página seguinte)

**Limpeza e substituição do filtro de ar (continuação)**

10. Coloque a tampa do filtro de volta no lugar.

11. Ligue o projector e reajuste o tempo do filtro com o item TEMPO FILTRO no MENU FAC.

- (1) Prima o botão MENU para exibir um menu.vv
- (2) Direcione para TEMPO FILTRO com o botão ▲/▼ e depois prima o botão ► (ou **ENTER/RESET**). Aparece uma caixa de diálogo.
- (3) Prima o botão ► para seleccionar “ACEITAR” na caixa de diálogo. Executa o reajuste do tempo do filtro

**⚠ AVISO ►** Antes de cuidar do filtro de ar, certifique-se de que o cabo de alimentação não está ligado, e depois deixe o projector arrefecer o suficiente.

► Utilize unicamente o filtro de ar do tipo especificado. Não utilize o projector com o filtro de ar e a cobertura do filtro retirados. Isto poderá causar fogo, queimadura ou mau funcionamento do projector.

► Limpe o filtro de ar periodicamente. Se o filtro de ar ficar obstruído pelo pó ou outras substâncias, a temperatura interna aumentará, a qual poderá causar fogo, queimadura ou mau funcionamento do projector.

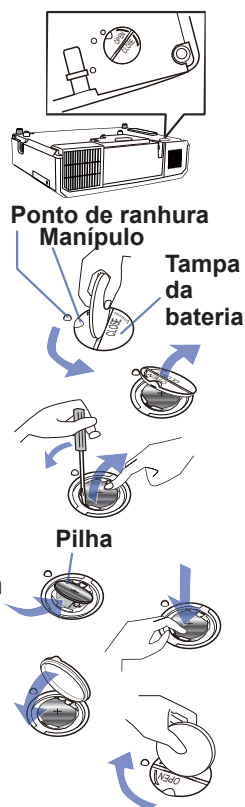
**NOTA** • Por favor reajuste o temporizador do filtro unicamente quando tenha limpo ou substituído o filtro de ar, para obter uma indicação correcta sobre o filtro de ar.

- O projector poderá indicar a mensagem tal como “VERIFIQUE O FLUXO DE AR” ou desligar o projector, para evitar a subida do nível do aquecimento interno.

## Substituição da pilha do Relógio Interno

Esse projector possui um relógio interno que necessita de pilha. Quando o relógio da rede não funcionar corretamente, experimente trocar a pilha: **HITACHI MAXELL** ou **HITACHI MAXELL ENERGY**, parte número **CR2032** ou **CR2032H**.

1. Desligue o projector, e desligue o cabo de alimentação. Permita que o projector arrefeça suficientemente.
2. Depois de se assegurar de que o projector está devidamente arrefecido, dê a volta lentamente ao projector, de forma a que a base fique visível.
3. Existe um ponto de ranhura junto da tampa da bateria, no fundo do projector. Gire a tampa na direcção indicada **OPEN** para posicionar a extremidade da abertura na tampa com a ranhura, utilizando uma moeda ou um objecto semelhante. Depois, levante a tampa para a retirar.
4. Retire a pilha utilizando uma chave de fendas de cabeça plana, ou semelhante. Ao mesmo tempo que a retira, coloque ligeiramente o dedo na pilha, uma vez que pode saltar para fora do suporte.
5. Substitua por uma pilha nova do tipo especificado. Com o pólo positivo virado para cima, deslize a pilha para debaixo da garra plástica do suporte da mola. Depois pressione a unidade da pilha até que esta faça clique.
6. Coloque a tampa da pilha de volta, depois gire-a na direcção indicada **CLOSE** para posicionar o manipululo da tampa com ranhura na parte inferior para fixar a tampa, usando uma moeda ou um objecto semelhante.



**NOTA** • A remoção/substituição da pilha acionará o relógio interno. Para programar o relógio, consulte o **Guia de Rede**.

**AVISO** ► Seja cauteloso ao manusear as pilhas, elas podem provocar explosões, rachas ou vazamentos, que podem causar um incêndio, ferimentos ou poluição ambiental.

- Utilize apenas pilhas novas e dentro da especificação. Não utilize pilhas danificadas contendo arranhões, mossas, ferrugem ou vazamentos.
- Quando substituir a bateria, substitua-a por uma bateria nova.
- Quando ocorrer o vazamento de uma pilha, limpe o vazamento com um lenço descartável. Se o líquido tocar alguma parte do seu corpo, enxágüe imediatamente com água corrente. Quando houver vazamento no suporte das pilhas, troque as pilhas após limpar o vazamento.
- Ao colocar uma pilha, confira se os terminais positivo e negativo estão na posição correta.
- Não tente recuperar uma pilha, como por exemplo, recarregar ou soldar.
- Mantenha as pilhas em local escuro, fresco e seco. Nunca exponha uma pilha a fogo ou água.
- Mantenha a bateria distante de crianças e animais. Cuidado para não engolirem uma bateria. Se uma pilha for engolida, procure imediatamente atendimento médico de emergência.
- Ao desfazer-se de uma pilha, obedeça a legislação local.

## **Outros cuidados**

### **Interior do projector**

Para assegurar uso seguro de seu projector limpe-o e inspecione-o com seu fornecedor a cada ano.

### **Cuidados com a lente**

Se a lente tiver um defeito, estiver suja ou obscurecida pode causar deterioração da qualidade de imagem. Tenha cuidado com a lente e observe seu manuseio.

1. Desligue o projector e retire o cabo de alimentação. Permita que o projector esfrie adequadamente.
2. Depois de verificar se o projector resfriou adequadamente limpe levemente a lente com um tecido de limpeza de lente disponível no mercado. Não toque a lente directamente com sua mão.

### **Tratamento da cabine e controle remoto**

Tratamento incorrecto pode ter efeito adverso, tais como descoloração, tinta descascada, etc.

1. Desligue o projector e retire o cabo de alimentação. Permita que o projector esfrie adequadamente.
2. Depois de verificar se o projector está frio limpe levemente com gaze ou um pano suave.  
Se o projector estiver muito sujo, limpe-o com um pano levemente úmido com limpador neutro ou água doce. Depois, passe um pano seco e suave.

**⚠ AVISO** ► Antes de cuidar do aparelho verifique se o cabo de alimentação não está ligado e depois permita que o projector esfrie suficientemente. O cuidado no estado de temperatura alta do projector pode causar queimadura e/ou funcionamento precário ao projector.

► Nunca tente reparar ou limpar a parte interna do projector pessoalmente, uma vez que é perigoso.

► Evite molhar o projector ou deixe cair líquido no projector. Isto pode causar incêndio, choque eléctrico e/ou funcionamento precário ao projector.

- Não coloque nada com água, limpadores ou produtos químicos próximo do projector.

- Não use aerossol ou vaporizador.

**⚠ PRECAUÇÃO** ► tenha o cuidado correcto com o projector de acordo com o seguinte. Cuidado incorrecto pode causar não somente lesão, como também influência adversa tais como descoloração, descascar a tinta, etc.

► Não use limpadores ou produtos químicos do que estes especificados neste manual.

► Não faça polimento ou limpe com objectos duros.

**NOTIFICAÇÃO** ► Não toque directamente na superfície da objectiva.

## Solução de problemas

Se ocorrer uma operação anormal interrompa o uso do projector imediatamente.




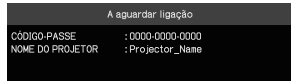
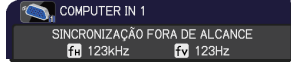

**⚠ AVISO** ▶ Nunca use o projector se operações anormais, tais como fumaça, som excessivo, embalagem, elementos ou cabos danificados, penetração de líquido ou corpo estranho, etc. devem ocorrer. Nestes casos, retire imediatamente a ficha da tomada de corrente eléctrica. Depois de verificar que a fumaça ou odor foi interrompido contacte seu fornecedor ou prestador de serviço.

Caso contrário, se ocorrer um problema com o projector siga as verificações e recomendações recomendadas antes de solicitar reparo.

Se não resolver o problema contacte seu representante ou prestador de serviço. Saberá as condições de garantia que se aplicam.

## Mensagens relacionadas

Quando aparece alguma mensagem verifique o seu conteúdo e resolva de acordo com a tabela seguinte. Embora estas mensagens desaparecerão automaticamente em aproximadamente alguns minutos, reaparecerá a cada vez que ligar a alimentação.

Mensagem	Descrição
	<p><b>Não existe sinal de entrada.</b> Confirme a conexão de entrada de sinal e o estado da fonte de sinal.</p>
	<p><b>A porta USB TYPE B é seleccionada como a fonte de entrada de imagens mesmo que RATO estiver seleccionado para USB TYPE B (🖱).</b> Selecione MONITOR USB no diálogo para projectar a entrada de imagem na porta <b>USB TYPE B</b>. Neste caso, não pode utilizar a função simples de rato e teclado. Caso contrário, selecione outra porta para entrada de imagens.</p>
	<p><b>O projector está a aguardar um ficheiro de imagem.</b> Verifique a ligação de hardware, definições no projector e definições relacionadas com a rede. A ligação de rede entre o projector e o PC pode ser desligada. Por favor, volte a ligá-las.</p>
	
	<p><b>A frequência horizontal ou vertical do sinal de entrada não está dentro da faixa especificada.</b> Confirme as especificações para seu projector ou da fonte de sinal.</p>
	<p><b>Entrada de sinal não apropriado.</b> Por favor confirme as especificações do seu projector ou as especificações da fonte de sinal.</p>

(continua na página seguinte)

**Mensagens relacionadas (continuação)**

Mensagem	Descrição
<div style="border: 1px solid red; padding: 5px; text-align: center; color: red; font-weight: bold;">                     VERIFIQUE O FLUXO DE AR                 </div>	<p><b>A temperatura interna está aumentando.</b>                      Desligue a alimentação e permita que o projector resfrie por pelo menos 20 minutos. Depois de confirmar os itens seguintes, ligue-o novamente.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Se ocorrer bloqueio na abertura da passagem de ar?</li> <li>• o filtro de ar está sujo?</li> <li>• A temperatura periférica excedeu 35°C?</li> <li>• As definições para VEL.VENT. são adequadas?</li> </ul> <p>Para mais detalhes sobre VEL.VENT., consulte VEL.VENT. de SERVIÇO no menu OPCAO (📖59). Se o projector for usado com uma definição errada, pode provocar danos no próprio projector ou nas suas peças internas.</p>
<div style="border: 1px solid red; padding: 5px;"> <p style="text-align: center; font-size: small;">                             ADVERTÊNCIA                              PASSARAM 5000 HORAS DESDE A ÚLTIMA                              VERIFICAÇÃO DO FILTRO.                         </p> <p style="text-align: center; font-size: small;">                             A MANUTENÇÃO DO FILTRO É ESSENCIAL.                              PARA REMOVER O SINAL DE AVISO,                              REINICIE O TEMPO DO FILTRO.                         </p> <p style="text-align: center; font-size: small;">                             CONSULTE O MANUAL PARA                              INFORMAÇÕES ADICIONAIS.                         </p> </div>	<p><b>Tome o seguinte cuidado ao limpar o filtro de ar.</b>                      Desligue imediatamente a alimentação e limpe e troque o filtro de ar mencionado na secção <b>Limpeza e substituição do filtro de ar</b> deste manual. Após de limpar ou trocar o filtro de ar reajuste o temporizador de filtro (📖56, 91).</p>
<div style="background-color: #333; color: white; padding: 2px; text-align: center; font-weight: bold; font-size: small;">                     NÃO DISPONÍVEL                 </div>	<p><b>A operação do botão não está disponível.</b></p>



## Em relação às lâmpadas indicadoras

Quando a operação dos indicadores **LAMP**, **TEMP** e **POWER** diferirem do normal, verifique e resolva o problema de acordo com a tabela seguinte.

Para o indicador **SECURITY**, consulte o INDICADOR SEGURANÇA no menu SEGURANÇA. (📖76)

Indicador POWER	Indicador LAMP	Indicador TEMP	Descrição
Iluminação em <b>Laranja</b>	<b>Desligado</b>	<b>Desligado</b>	<b>O projector está no estado em espera.</b> Consulte a secção “Ligar/desligar”.
<i>Cintilar em Verde</i>	<b>Desligado</b>	<b>Desligado</b>	<b>O projector está aquecendo.</b> A aguardar.
Iluminação em <b>Verde</b>	<b>Desligado</b>	<b>Desligado</b>	<b>O projector está no estado ligado.</b> As operações ordinárias podem ser executadas.
<i>Cintilar em Laranja</i>	<b>Desligado</b>	<b>Desligado</b>	<b>O projector esta resfriando.</b> A aguardar.
<i>Cintilar em Vermelho</i>	(opcional)	(opcional)	<b>O projector esta resfriando. Um erro foi detectado.</b> Aguarde até que o indicador <b>POWER</b> termina de cintilar e depois execute a medida correcta com as descrições do item abaixo.
<i>Cintilar em Vermelho ou iluminação em Vermelho</i>	Iluminação em <b>Vermelho</b>	<b>Desligado</b>	<b>A lâmpada não acende e existe a possibilidade de que a parte interior ficou aquecida.</b> Desligue a alimentação e permita que o projector resfrie por pelo menos 20 minutos. Depois que o projector tenha resfriado o suficiente confirme os itens seguintes e depois ligue-o novamente. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Existe um bloqueio da abertura da passagem de ar?</li> <li>• O filtro de ar está sujo?</li> <li>• A temperatura periférica excede 35°C?</li> </ul> Se a mesma indicação for exibida depois da solução mude a lâmpada mencionada na secção <b>Substituir a lâmpada</b> .
<i>Cintilar em Vermelho ou iluminação em Vermelho</i>	<i>Cintilar em Vermelho</i>	<b>Desligado</b>	<b>A tampa da lâmpada não foi fixada correctamente.</b> Desligue a alimentação e permita que o projector resfrie por pelo menos 45 minutos. Depois que o projector resfriar confirme o estado de anexação da tampa da lâmpada. Depois de fazer qualquer manutenção ligue o aparelho novamente. Se a mesma indicação for mostrada depois do reparo contacte seu fornecedor ou assistência técnica.
<i>Cintilar em Vermelho ou iluminação em Vermelho</i>	<b>Desligado</b>	<i>Cintilar em Vermelho</i>	<b>A ventoinha de resfriamento não está operando.</b> Desligue a alimentação e permita que o projector resfrie por pelo menos 20 minutos. Depois que o projector tiver resfriado o suficiente confirme se não tem nenhum corpo estranho dentro da ventoinha, etc e depois ligue o aparelho novamente. Se a mesma indicação for exibida depois que a solução foi feita contacte seu fornecedor ou operador de serviço.

(continua na página seguinte)

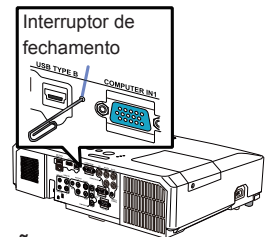
**Em relação às lâmpadas indicadoras (continuação)**

Indicador POWER	Indicador LAMP	Indicador TEMP	Descrição
Cintilar em <b>Vermelho</b> ou iluminação em <b>Vermelho</b>	<b>Desligado</b>	Iluminação em <b>Vermelho</b>	<p><b>Existe a possibilidade de que a parte interior esteja quente.</b> Desligue a alimentação e permita que o projector resfrie por pelo menos 20 minutos. Depois que o projector tenha resfriado o suficiente confirme os itens seguintes e depois ligue-o novamente.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Existe um bloqueio da abertura da passagem de ar?</li> <li>• O filtro de ar está sujo?</li> <li>• A temperatura periférica excede 35°C?</li> <li>• As definições para VEL.VENT. são adequadas? Para mais detalhes sobre VEL.VENT., consulte VEL.VENT. de SERVIÇO no menu OPCAO (☞59). Se o projector for usado com uma definição errada, pode provocar danos no próprio projector ou nas suas peças internas.</li> </ul>
Iluminação em <b>Verde</b>	Cintila simultaneamente EN <b>Vermelho</b>		<p><b>É hora de limpar o filtro de ar.</b> Desligue imediatamente a alimentação e limpe ou troque o filtro de ar mencionado na secção <b>Limpeza e substituição do filtro de ar</b> deste manual. depois de limpar ou trocar o filtro de ar reajuste o temporizador de filtro. Depois da solução reajuste a alimentação para LIGADO.</p>
Iluminação em <b>Verde</b>	Cintila alternadamente em <b>Vermelho</b>		<p><b>Existe a possibilidade de que a parte interior esteja fria.</b> Use a unidade dentro dos parâmetros de temperatura de uso (5°C a 35°C). Depois do tratamento reajuste a alimentação para LIGADO.</p>
intermitência a <b>Verde</b> durante aprox. 3 segundos	<b>Desligado</b>	<b>Desligado</b>	<p><b>No mínimo 1 tarefa Power ON é poupada ao projector.</b> Por favor reporte-se á secção <b>3.7 Definições programação do Guia de Rede.</b></p>

**NOTA** • Quando sobreaquecer a parte interna, por questões de segurança, o projector será automaticamente fechado e a lâmpada do indicador será desligada. Em tal caso, desligue o cabo de alimentação e aguarde pelo menos 45 minutos. Depois que o projector resfriar adequadamente, confirme o estado anexo da lâmpada e tampa da lâmpada e depois ligue-o novamente.

**Fechar o projector**

Somente o projector não pode ser desligado da maneira normal (☞18), prima o interruptor com um pin ou similar e desligue a ficha de parede. Antes de ligar novamente aguarde pelo menos 10 minutos para fazer com que o projector resfrie o suficiente.



**Reajustar todas as configurações**

Quando for difícil de corrigir algumas definições erradas a função AJUSTE FABR. do item SERVIÇO no menu OPCAO (☞63) pode reajustar todas as configurações (excepto definições como IDIOMA, TEMPO LÂMP., TEMPO FILTRO, MENSG.FILTRO, SEGURANÇA e REDE) para a definição de fábrica.

## Eventos que podem ser facilmente confundidos com defeitos do equipamento

Sobre o fenômeno confundindo com defeito de máquina, verifique e resolva de acordo com a tabela seguinte.

Fenômeno	Casos que não envolvem um defeito do equipamento	Página de referência
O aparelho não liga.	<b>O cabo de alimentação não está conectado.</b> Conecte o cabo de alimentação correctamente.	15
	<b>A fonte de alimentação principal foi interrompida durante a operação, tal como interrupção do fornecimento de energia (blackout), etc.</b> Desconecte a ficha de alimentação da parede e permita que o projector resfrie por pelo menos 10 minuto de depois ligue-o novamente.	15
	<b>Ou não existe nenhuma lâmpada e/ou a tampa da lente ou não foram fixadas correctamente.</b> Desconecte a ficha de alimentação da parede e permita que o projector resfrie por pelo menos 45 minutos. Depois que o projector resfriar adequadamente, confirme o estado anexo da lâmpada e tampa da lâmpada e depois ligue-o novamente.	89
Nem som nem imagem são emitidas.	<b>Os cabos de sinais não estão conectados corretamente.</b> Conecte os cabos de áudio correctamente.	10 ~ 14
	<b>A fonte de sinal não funciona correctamente.</b> Defina correctamente o dispositivo de fonte de sinal ao mencionar o manual do dispositivo de fonte.	–
	<b>As configurações de troca de entrada não correspondem.</b> Seleccione o sinal de entrada e corrija as configurações.	19 ~ 21
	<b>A função EM BRANCO para imagens e a função SILENCIAR para sons estão funcionando.</b> AV MUDO pode estar activo. Consulte o item “O som não está nítido” e “Nenhuma imagem é exibida” na página seguinte para desligar as funções SILENCIAR e EM BRANCO.	19, 28, 100

(continua na página seguinte)

**Eventos que podem ser facilmente confundidos com defeitos do equipamento (continuação)**

Fenômeno	Casos que não envolvem um defeito do equipamento	Página de referência
O som não está nítido.	<b>Os cabos de sinais não estão conectados corretamente.</b> Conecte os cabos de áudio corretamente.	10 ~ 14
	<b>A função SILENCIAR está funcionando.</b> Restaure o som premindo o botão <b>MUTE</b> ou <b>VOLUME+/-</b> no controle remoto.	19
	<b>O volume é ajustado num nível muito baixo.</b> Ajuste o volume num nível mais alto com a função de menu ou no controle remoto.	19, 46, 47
	<b>a configuração FONTE ÁUDIO/ALTO-FALANTE não está correcta.</b> Defina correctamente FONTE ÁUDIO/ALTO-FALANTE no menu AUDIO.	46
	<b>O modo seleccionado para HDMI AUDIO não é adequado.</b> Verifique cada um dos dois modos fornecidos e seleccione o mais adequado para o seu dispositivo de áudio HDMI™.	47
Nenhuma imagem é exibida.	<b>A tampa da lente foi anexada.</b> Remova a tampa da lente.	4, 18
	<b>Os cabos de sinais não estão conectados corretamente.</b> Conecte os cabos de áudio corretamente.	10 ~ 14
	<b>O brilho foi ajustado num nível extremamente baixo.</b> Ajuste BRILHO para um nível mais alto com a função de menu.	33
	<b>O computador não pode detectar o projector como um monitor tipo ligar e reproduzir.</b> Verifique se o computador pode detectar um monitor tipo ligar e reproduzir com outro do mesmo tipo.	10
	<b>O ecrã EM BRANCO é exibido.</b> Prima o botão <b>BLANK</b> no controle remoto.	28
	<b>A porta USB TYPE B é seleccionada como a fonte de entrada de imagens mesmo que RATO estiver seleccionado para USB TYPE B.</b> Selecione MONITOR USB para USB TYPE B no menu OPCAO para projectar a entrada de imagem na porta. Caso contrário, seleccione outra porta para entrada de imagens.	55
	<b>O projector não reconhece o dispositivo de armazenamento USB introduzido na porta USB TYPE A.</b> Utilize primeiro a função REMOVE USB, remova o dispositivo de armazenamento USB e, de seguida, introduza-o novamente na porta. Antes de retirar o dispositivo de armazenamento USB, certifique-se de que utiliza a função REMOVE USB no ecrã de miniaturas, que aparece quando a porta <b>USB TYPE A</b> está seleccionada como a fonte de entrada.	12, 80

(continua na página seguinte)

**Eventos que podem ser facilmente confundidos com defeitos do equipamento (continuação)**

Fenômeno	Casos que não envolvem um defeito do equipamento	Página de referência
O ecrã de vídeo congela.	<b>A função PARADA está funcionando.</b> Prima o botão <b>FREEZE</b> par restaurar o ecrã para o normal.	28
As cores desapareceram - ou o tom de cor é precário.	<b>As definições de cor não foram correctamente ajustadas.</b> execute os ajustes de imagem ao alterar TEMP COR, COR, MATIZ e/ou ESP COR com as funções de menu.	34, 39
	<b>Configuração de ESP COR não é adequado.</b> Altere a configuração ESP COR para AUTO, RGB, SMPTE240, REC709 ou REC601.	39
As imagens aparecem escura.	<b>O brilho e/ou o contraste são ajustados para um nível extremamente baixo.</b> Ajuste <b>BRILHO</b> e/o <b>CONTRASTE</b> para um nível mais alto com a função de menu.	33
	<b>O projector está a funcionar no modo Eco.</b> Defina <b>MODO ECO</b> para <b>NORMAL</b> e defina <b>MODO ECO AUTO</b> para <b>DESLIGAR</b> , no menu <b>AJUSTE</b> .	44
	<b>A lâmpada está atingindo seu ciclo de vida útil.</b> Substitui a lâmpada.	89 ~ 90
As imagens aparecem nebulosas.	<b>Ou o foco e/ou as configurações de fase horizontal não foram correctamente ajustadas.</b> Ajuste o foco com o anel de foco e/ou <b>FASE H</b> com a função de menu.	23, 38
	<b>A lente está suja ou enevoada.</b> Limpe a lente de acordo com a secção <b>Cuidados com a lente</b> .	94
Qualquer tipo de degradação da imagem como p. ex. imagem tremida ou com riscos.	<b>Quando o projector está a funcionar no modo Eco, a imagem pode ficar tremida.</b> Defina <b>MODO ECO</b> para <b>NORMAL</b> e defina <b>MODO ECO AUTO</b> para <b>DESLIGAR</b> , no menu <b>AJUSTE</b> .	44
	<b>A proporção SOBREEXPL. é demasiado grande.</b> Ajuste uma definição menor da <b>SOBREEXPL.</b> no menu <b>IMAGEM</b> .	36
	<b>RED.INT.VÍ em excesso.</b> Altere a definição de <b>RED.INT.VÍ</b> no menu <b>ENTRD</b> .	39
	<b>A função BLOQ EST não funciona com o sinal de entrada actual.</b> Defina <b>BLOQ EST</b> no menu <b>ENTRD</b> para <b>DESLIGAR</b> .	41

(continua na página seguinte)

**Eventos que podem ser facilmente confundidos com defeitos do equipamento (continuação)**

Fenômeno	Casos que não envolvem um defeito do equipamento	Página de referência
O computador ligado à porta <b>USB TYPE B</b> do projecto não arranca.	<b>O computador não consegue arrancar com a configuração actual de hardware.</b> Desligue o cabo USB do computador e depois volte a ligá-lo depois de arrancar o computador.	12
RS-232C não funciona.	<b>A função ECONOMIA está a ser utilizada.</b> Selecione NORMAL para o item MODO ESPERA no menu AJUSTE.	45
	<b>O TIPO COMUNICAÇÃO para a porta CONTROL é definido através da PONTE REDE.</b> Selecione DESLIGAR para o item TIPO COMUNICAÇÃO no menu OPCAO - SERVIÇO - COMUNICAÇÃO.	61
Rede não funciona.	<b>A função ECONOMIA está a ser utilizada.</b> Selecione NORMAL para o item MODO ESPERA no menu AJUSTE.	45
A função PONTE REDE não funciona.	<b>A função PONTE REDE está desligada.</b> Selecione PONTE REDE para o item TIPO COMUNICAÇÃO no menu OPCAO - SERVIÇO - COMUNICAÇÃO.	61
A função Schedule (Plano de Tarefas) não funciona.	<b>A função ECONOMIA está a ser utilizada.</b> Selecione NORMAL para o item MODO ESPERA no menu AJUSTE.	45
Quando o projector está conectado à rede, liga-se e desliga-se como se descreve a seguir. Desliga ← ↓ O indicador <b>POWER</b> fica intermitente, piscando algumas vezes em laranja ↓ Entra no modo de espera	<b>Desconecte o cabo LAN e verifique se o projector está a funcionar correctamente.</b> Se este fenómeno ocorrer após a conexão à rede, pode existir uma ponte entre dois concentradores de comutação de Ethernet na rede, como se explica a seguir. - Existem dois ou mais concentradores de comutação de Ethernet numa rede. - Dois dos concentradores estão conectados duplamente por cabos LAN. - Esta conexão dupla forma uma ponte entre os dois concentradores. Essa ponte pode provocar um efeito adverso no projector, bem como nos outros dispositivos de rede. Verifique a ligação de rede e remova a ponte desconectando os cabos LAN para ficar apenas um cabo de conexão entre os dois concentradores.	-

**NOTA** • Embora apareça pontos escuros neste ecrã, isto é uma característica exclusiva de ecrãs de cristais líquido e não constitui ou implique em defeito de máquina.

**Especificações**

Consulte a secção **Especificações** nas **Instruções do proprietário (conciso)**.

**Contrato de licença do utilizador final para o software do projector**

- Software no projector consiste no número plural de módulos de software independentes e aí residem os nossos direitos de autor e/ou direitos de autor de terceiros para cada um desses módulos de software.
- Certifique-se de lê “Contrato de licença do utilizador final para o software do projector” que é um documento separado.





# LX41/LW41

## 使用说明书 – 操作指南

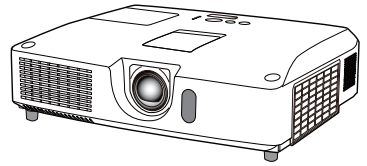
020-000506-01

**CHRISTIE®**



# CHKISTIE® 投影机 LX41/LW41

## 使用说明书 操作指南




承蒙您购买本投影机，谨向您表示衷心的感谢。

**警告** ▶ 在使用本产品前，请阅读本产品的所有说明书。首先务必要阅读 **安全指南**。阅读后，请妥善保管以备日后参考。

### 关于本说明书

本说明书中使用了各种符号。这些符号的意义说明如下。

- 警告** 本符号表示如果忽略这些信息，可能会因错误操作而导致人身伤害，甚至死亡。
- 注意事项** 本符号表示如果忽略这些信息，可能会因错误操作而导致人身伤害或实物损坏。
- 通告** 本条目用于告知可能会导致故障。
-  请参阅本符号后标明的页码。

**通知事项** · 本说明书中的信息如有变更，恕不另行通知。

- 制造商对本说明书中可能出现的任何错误概不负责。
- 未经明确的书面许可，不得翻印、转载或复制本文档的全部或任何部分。

### 商标承认

- Mac® 是 Apple Inc. 的注册商标。
- Windows®, DirectDraw® 和 Direct3D® 是微软公司在美国和 / 或其它国家的注册商标。
- VESA 和 DDC 是 Video Electronics Standard Association 的商标。
- HDMI、HDMI 徽标以及 High-Definition Multimedia Interface 是 HDMI Licensing LLC. 在美国和其他国家的商标或注册商标。
- PJLink 商标适用日本、美国和其它国家和地区的商标权。
- Blu-ray Disc 为商标

**PJLink™**

其他所有商标均为其各自所有者的财产。



<b>介绍</b> .....	<b>3</b>	<b>输入菜单</b> .....	<b>39</b>
特点.....	3	逐行、视频降噪、彩色空间、COMPONENT、	
检查包装内容.....	3	视频格式、HDMI 格式、HDMI 范围、	
部件名称.....	4	COMPUTER-IN、帧锁定、分辨率	
<b>设置</b> .....	<b>7</b>	<b>设置菜单</b> .....	<b>43</b>
布置.....	7	自动梯形校正、 梯形校正、	
现有器材的连接.....	10	梯形校正、边角校正、自动省电模式、	
连接电源.....	15	省电模式、反转、待机模式、显示器输出	
使用安全条和安全槽.....	15	<b>声音输入菜单</b> .....	<b>46</b>
<b>遥控器</b> .....	<b>16</b>	音量、扬声器、音频源、HDMI AUDIO、	
装入电池.....	16	麦克风级别、麦克风音量	
关于遥控信号.....	16	<b>屏幕菜单</b> .....	<b>48</b>
改变遥控信号的频率.....	17	语言、菜单位置、多色清屏、启动画面、	
用作简易电脑鼠标和键盘.....	17	自选画面、自选画面锁定、消息、源名称、	
<b>电源开 / 关</b> .....	<b>18</b>	模板、C.C. (隐藏字幕)	
打开电源.....	18	<b>选项菜单</b> .....	<b>54</b>
关闭电源.....	18	自动搜索、自动梯形校正、直接电源点亮、	
<b>操作</b> .....	<b>19</b>	自动关机、USD TYPE B、灯泡使用时间、	
调节音量.....	19	过滤器使用时间、我的按钮、我的端口源、	
暂时静音.....	19	特殊设定	
选择输入信号.....	19	<b>网络菜单</b> .....	<b>64</b>
搜索输入信号.....	21	设置、投影机名称、我的图像、	
选择宽高比.....	21	AMX D.D., 演示、信息、特殊设定	
调节投影机的脚撑.....	22	<b>安全菜单</b> .....	<b>71</b>
调节镜头.....	23	变更安全密码、自选画面密码、	
使用自动调节功能.....	24	身份识别号码锁、状态监视功能、	
调节位置.....	24	个人文本密码、显示个人文本、	
校正失真.....	25	填写个人文本、	
使用放大功能.....	27	防盗指示灯、堆叠锁定	
暂时冻结屏幕.....	28	<b>演示工具</b> .....	<b>77</b>
暂时清屏.....	28	<b>无需电脑演示</b> .....	<b>77</b>
使用菜单功能.....	29	缩略图模式、全屏模式、幻灯片模式、	
<b>简易菜单</b> .....	<b>31</b>	播放列表	
宽高比、自动梯形校正、 梯形校正、		<b>USB 显示</b> .....	<b>86</b>
梯形校正、边角校正、		右键单击菜单、浮动菜单、选项窗口	
图像模式、省电模式、反转、复位、		<b>维护</b> .....	<b>89</b>
过滤器使用时间、语言、高级菜单、关闭		更换灯泡.....	89
<b>图像菜单</b> .....	<b>33</b>	清洁和更换空气过滤器.....	91
亮度、对比度、伽马、色温、彩色、		更换内置时钟的电池.....	93
色调、清晰度、动态光圈、我的存储器		其他保养.....	94
<b>影像菜单</b> .....	<b>36</b>	<b>故障诊断</b> .....	<b>95</b>
宽高比、扫描度、垂直位置、水平位置、		相关消息.....	95
水平相位、水平尺寸、自动调节执行		关于指示灯.....	97
		关闭投影机.....	98
		重设所有设置.....	98
		容易误认为是机器缺陷的现象.....	99
		<b>规格</b> .....	<b>103</b>

## 介绍

### 特点

本投影机用途广泛，具有以下特点：

- ✓ 本投影机拥有多种I/O端口，可满足任何商务场面的需求。HDMI端口可支持具有数字接口的各种影像质量，以在屏幕上获得更加清晰的图像。
- ✓ 此投影机有1.7倍光学变焦，可按水平和垂直方向手工移动镜头，便于灵活安装。
- ✓ 如果将USB存储设备，如USB存储器，插入**USB TYPE A**端口，并将该端口选为输入源，则可以查看保存在该设备中的图像。
- ✓ 本投影机可通过LAN连接进行控制和监控。
- ✓ 内置的16W音箱能在教室这样的大空间里发出足够的音量，而无需外部音箱。

### 检查包装内容

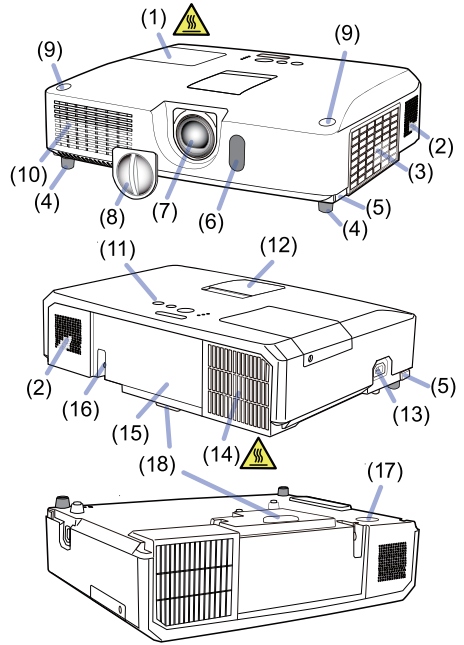
请参阅**使用说明书（简易版）**一书中的包装箱中的物品部分。您的投影机应该附带其中所列的物品。若有任何附件缺失，请即与您的销售商联系。

**通知事项** · 请妥善保管原包装材料，以备日后重新装运。在搬运投影机时，务必要使用原包装材料。特别要小心保护镜头。  
· 投影机倾斜、移动或晃动时，投影机内部控制通风的薄片会发生移动，投影机即会发出咔嚓声。请注意这并非故障。

## 部件名称

### 投影机

- (1) 灯罩 ( [图89](#) )  
内有灯泡单元。
- (2) 扬声器 ( x 2 ) ( [图19, 46](#) )
- (3) 过滤器盖 ( [图91](#) )  
内含空气过滤器和进风口。
- (4) 脚撑 ( x 2 ) ( [图22](#) )
- (5) 脚撑按钮 ( x 2 ) ( [图22](#) )
- (6) 摇控传感器 ( [图16](#) )
- (7) 镜头 ( [图94](#) )
- (8) 镜头盖
- (9) 袖珍盖
- (10) 进风口
- (11) 控制面板 ( [图5](#) )
- (12) 镜头调节器门 ( [图5](#) )  
镜头调节器位于此门后面。
- (13) AC IN ( 交流电插口 ) ( [图15](#) )
- (14) 排风口
- (15) 后面板 ( [图5](#) )
- (16) 安全条 ( [图15](#) )
- (17) 电池舱盖 ( [图93](#) )  
内含内部时钟电池。
- (18) 跟部



**⚠警告** ▶ 请勿擅自打开或拆卸本产品的任何部分，除非本说明书有所指示。

▶ 不要使投影机置于不稳定条件下。

▶ 请勿敲击或挤压本产品。

▶ 投射灯打开时，请勿直视投影机的镜头和开口。

▶ 不要让儿童和宠物接触袖珍盖。确保他们不会把盖子吞进肚里。如果吞下它，请立即看医生，以便得到紧急治疗。

**⚠注意事项** ▶ 在使用期间或刚刚用完后，请勿触摸灯罩和排风口四周，因为它温度很高。

▶ 除本投影机的镜头盖外，不要将任何东西放置到镜头上，否则可能会损坏镜头，比如熔化镜头。

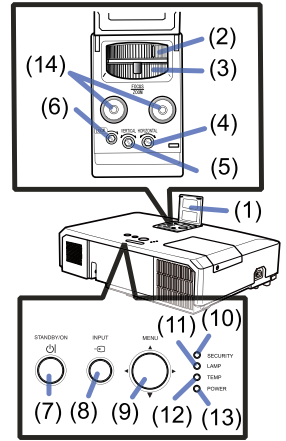


( 接下页 )

部件名称 (续)

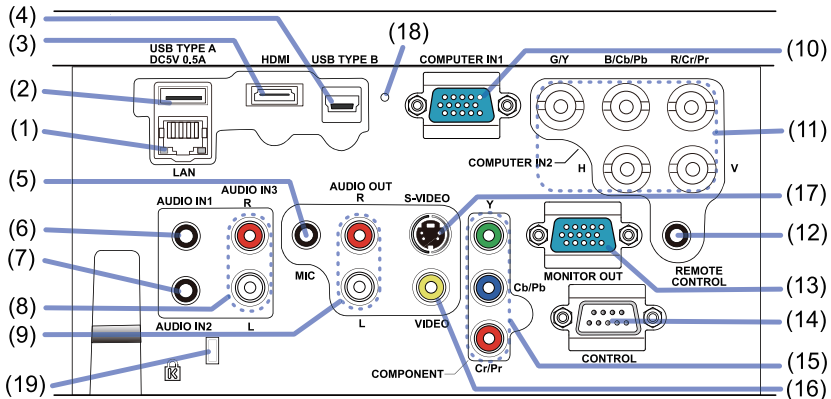
控制面板和镜头调节器

- (1) 镜头调节器门
- (2) **FOCUS**环 (📖23)
- (3) **ZOOM**环 (📖23)
- (4) **HORIZONTAL** (水平) 调节器 (📖23)
- (5) **VERTICAL** (垂直) 调节器 (📖23)
- (6) **LOCK** (水平镜头位置锁定) (📖23)
- (7) **STANDBY/ON**按钮 (📖18)
- (8) **INPUT**按钮 (📖19)
- (9) **MENU**按钮 (📖29)
- (10) **SECURITY**指示灯 (📖76)
- (11) **LAMP**指示灯 (📖97)
- (12) **TEMP**指示灯 (📖97)
- (13) **POWER**指示灯 (📖97)
- (14) 盖子存放袋



后面板 (📖10 ~ 14)

- (1) **LAN**端口
- (2) **USB TYPE A**端口
- (3) **HDMI**端口
- (4) **USB TYPE B**端口
- (5) **MIC**端口 (📖14)
- (6) **AUDIO IN1**端口
- (7) **AUDIO IN2**端口
- (8) **AUDIO IN3** (L、R) 端口
- (9) **AUDIO OUT** (L、R) 端口
- (10) **COMPUTER IN1**端口
- (11) **COMPUTER IN2**端口 (G/Y、B/Cb/Pb、R/Cr/Pr、H、V)
- (12) **REMOTE CONTROL**端口
- (13) **MONITOR OUT**端口
- (14) **CONTROL**端口
- (15) **COMPONENT**端口 (Y、Cb/Pb、Cr/Pr)
- (16) **VIDEO**端口
- (17) **S-VIDEO**端口
- (18) 关机开关 (📖98)
- (19) 安全槽 (📖15)

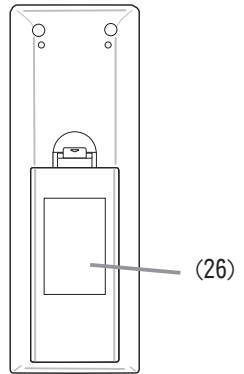
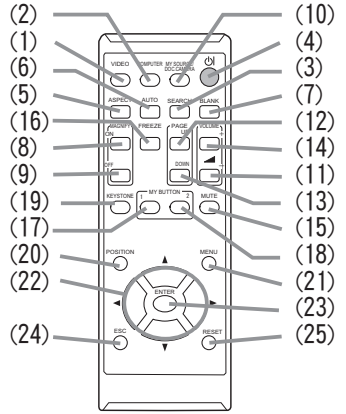


( 接下页 )

部件名称 (续)

遥控器

- (1) VIDEO 按钮 (📖20)
- (2) COMPUTER 按钮 (📖20)
- (3) SEARCH 按钮 (📖21)
- (4) STANDBY/ON 按钮 (📖18)
- (5) ASPECT 按钮 (📖21)
- (6) AUTO 按钮 (📖24)
- (7) BLANK 按钮 (📖28)
- (8) MAGNIFY - ON 按钮 (📖27)
- (9) MAGNIFY - OFF 按钮 (📖27)
- (10) MY SOURCE/DOC. CAMERA 按钮 (📖20, 58)
- (11) VOLUME- 按钮 (📖19)
- (12) PAGE UP 按钮 (📖17)
- (13) PAGE DOWN 按钮 (📖17)
- (14) VOLUME+ 按钮 (📖19)
- (15) MUTE 按钮 (📖19)
- (16) FREEZE 按钮 (📖28)
- (17) MY BUTTON - 1 按钮 (📖57)
- (18) MY BUTTON - 2 按钮 (📖57)
- (19) KEYSTONE 按钮 (📖25)
- (20) POSITION 按钮 (📖24, 30)
- (21) MENU 按钮 (📖29)
- (22) ▲/▼/◀/▶ 光标按钮 (📖29)
- (23) ENTER 按钮 (📖29)
- (24) ESC 按钮 (📖30)
- (25) RESET 按钮 (📖30)
- (26) 电池舱盖 (📖16)



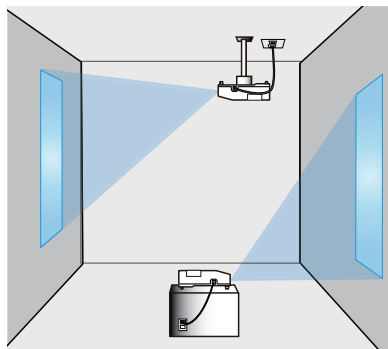
遥控器  
背面



## 设置

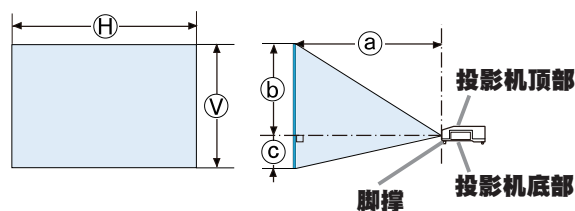
请根据投影机的使用环境和方式来安装投影机。

如果采用特殊的安装方式，例如吊装，可能需要特定的安装附件（[使用说明书（简易版）](#)中的**规格**）和服务。安装本投影机之前，请先咨询您的经销商了解适合您的安装方法。



## 布置

请参考**使用说明书（简易版）**背面的 **T-1** 和 **T-2** 表以及下列各项，确定屏幕尺寸和投影距离。



① × ②：屏幕尺寸

③：投射距离

④, ⑤：屏幕高度

（接下页）

**布置 (续)**

**△警告 ▶ 把投影机安装在便于使用电源插座的地方。** 如果发生异常现象，应立即拔下投影机的插头。否则可引起火灾或触电。

**▶ 不要使投影机置于不稳定条件下。** 如果投影机坠落或翻倒，就可能造成伤害或损坏投影机 and 周围物体。继续使用受损的投影机可能会导致火灾和/或电击。

- 不要把投影机放置在不稳定的地方，如倾斜的表面、受到振动的地方、摇晃的桌子或推车上、或小于投影机的表面上。

- 请勿将投影机侧置或立置。

- 除非手册中另有规定，否则不要把任何物体放置在投影机上。

- 除制造商指定的配件外，不要使用任何其他安装配件。阅读并保留所用安装附件的使用说明书。

- 有关特殊安装方式，如安装在天花板上，务必事先向经销商咨询。

**▶ 不要把投影机安装在导热或易燃物品旁边。** 这类物品因投影机而变热时，可造成火灾和灼伤。

- 不要将投影机置于金属架上。

**▶ 请勿将投影机放置在使用任何油脂（如烹调油或机油）的场所。** 油脂可能会损害本产品导致故障，或使其从安放位置摔落。

**▶ 请勿将投影机放在任何可能受潮的地方。** 弄湿投影机或让液体渗入投影机可能会导致火灾、电击和投影机失灵。

- 不要将投影机靠近水放置，如浴室、厨房或池边。

- 不要将投影机放在户外或靠窗的位置。

- 请勿将任何盛有液体的容器放在投影机附近。

( 接下页 )

**布置 (续)**

**△ 注意事项** ▶ **请将投影机放在凉爽的地方，并确保有充足的通风。**如果投影机内部温度太高，投影机就可能会自动关闭或发生故障。

继续使用受损的投影机可能会导致火灾和/或电击。

- 请勿将投影机放在日光直射或靠近热源（如加热器）的地方。
- 请使投影机各侧与其他物体（如墙壁）之间保持至少30 cm的距离。
- 请勿将投影机放在毯子、垫子或被褥上。
- 请勿堵住、阻塞或以其他方式遮盖投影机的通风口。不要在投影机的进气口周围放置任何物品，否则会吸入或附着于进气口。
- 不要将投影机放置在有磁场的地方，否则可导致投影机内的冷却风扇发生故障。

**▶ 请避免将投影机放在烟熏、潮湿或多尘的地方。**将投影机放在这类地方可能会导致火灾、电击和投影机失灵。

- 不要将投影机放置在加湿器旁。特别是超声加湿器，自来水中的氯和矿物质经过雾化，可沉积在投影机内，导致图像质量降低或其他问题。
- 不要把投影机放置在吸烟区、厨房、过道或窗前。

**通告** · 请调整投影机的方位以防光线直射投影机的遥控传感器。

- 请勿将本产品放置在可能会导致无线电干扰的地方。
- 根据使用环境检查并纠正选单中特殊设定的风扇速度设置(📖59)。如果投影机设置有误，可能会导致投影机本身或其中零部件损坏。
- 热敏物料应远离投影机，否则可能会因为投影机发出的热量而受损。

## 现有器材的连接

将投影机连接至其他设备前，请参阅该设备的说明书确认其可以与本投影机连接，并准备好所需附件，如与设备信号相匹配的电缆等。如果本产品没有配套提供所需的附件或附件损坏，请咨询您的经销商。

确定投影机 and 各个设备均关闭后，按照以下指示进行连接。请参照后页各图。

将投影机连接网络系统前，务必也要查阅**网络指南**。

**△警告 ▶ 请使用适宜的配件。**否则会导致火灾或设备和投影机损坏。

- 请使用投射机的制造商指定或推荐的附件。可能会按照某些标准进行管理。
- 请勿拆卸或改动投影机和附件。
- 不要使用已损坏的配件。小心不要损坏配件。应确保电缆的铺设路线不会被踩到或压到。

**△注意事项 ▶ 对于只在一端有线芯的电缆，请将有线芯的一端与投影机连接。**

这是EMI法规的要求。

**通知事项** · 投影机连接至运行中的设备时，如果该设备的说明书未予说明，请勿打开或关闭投影机电源。否则会导致该设备或投影机失灵。

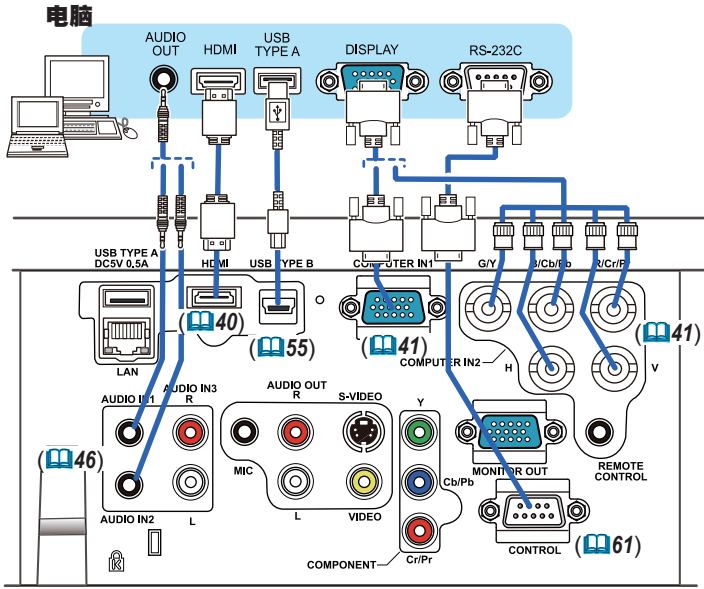
- 一些输入端口的功能可按您的使用要求加以选择。请查阅下图每个端口旁边所列的参考页码。
- 小心不要将连接器连接至错误的端口。否则会导致该设备或投影机失灵。
- 连接时，请确保电缆连接器的形状与所连接的端口适配。
- 务必要拧紧连接器上的螺丝钉。
- 请使用直插头，不要使用 L 型插头，因为投影机的输入端口是凹座。

### 关于即插即用功能

- 即插即用是由电脑、电脑操作系统以及外设（如显示设备）。本投影机与 VESA DDC 2B 兼容。通过将本投影机连接到兼容 VESA DDC（显示数据频道）的电脑，可以实现即插即用。
- 通过将电脑电缆连接到 **COMPUTER IN1** 端口（兼容 DDC 2B）来利用此功能。如果尝试其他类型的连接，即插即用功能可能无法正常工作。
- 请在您的电脑中使用标准的驱动程序，因为本投影机为即插即用的监视器。

（接下页）

现有器材的连接 (续)

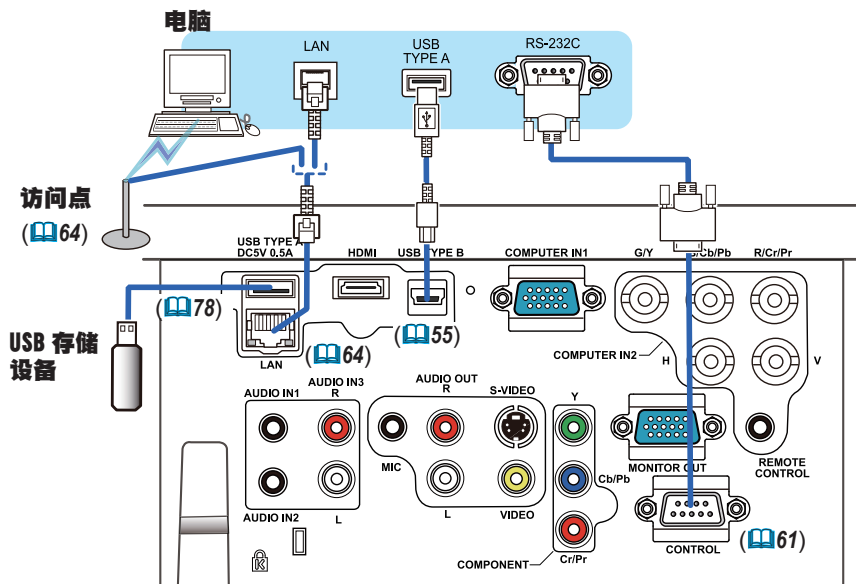


**通知事项** · 将投影机连接到电脑之前，请参阅电脑说明书，确认信号电平的兼容性、同步方法和输出至投影机的显示分辨率。

- 某些信号可能需要通过适配器来输入本投影机。
- 某些电脑具有多种屏幕显示模式，其中可能包括本投影机不支持的一些信号。
- 虽然本投影机可以显示分辨率高达 UXGA (1600X1200) 的信号，但在显示前会将该信号转换成投影机的面板分辨率。如果输入信号和投影机面板的分辨率是相同的，则可达到最佳显示性能。
- 如果将本投影机连接到笔记本电脑，则需要将显示画面输出到外部监视器，或同时输出至内置显示器和外部监视器。请参阅电脑说明书了解如何设置。
- 本投影机的自动调节功能可能需要花费一些时间并无法正常工作，这取决于输入信号。
- 请注意：复合同步信号或绿同步信号可能会使本投影机的自动调节功能出现混乱。(41)
- 如果自动调节功能无法正常工作，则可能无法看到设置显示分辨率的对话框。在这种情况下，请使用外部显示设备。即可以看到对话框并设置适当的显示分辨率。

( 接下页 )

现有器材的连接 (续)

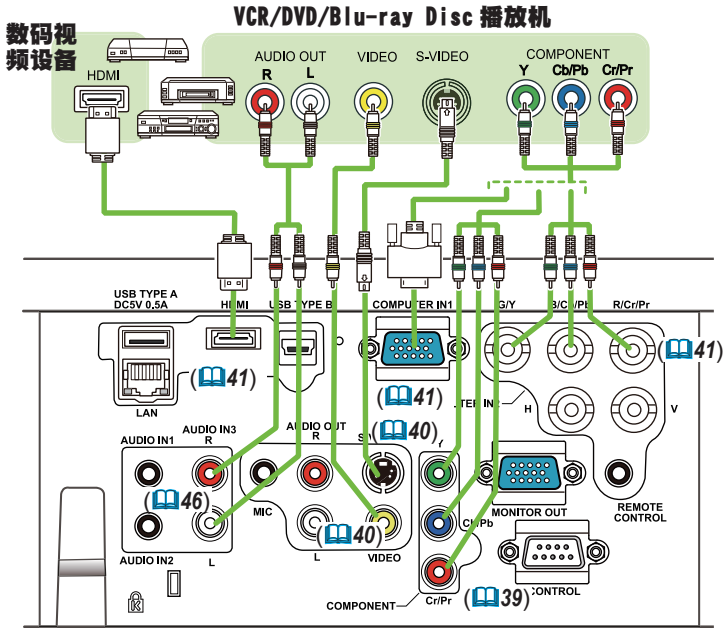


**△ 注意事项** ▶ 将投影机连接至网络前，务必获得网络管理员的同意。  
 ▶ 请勿将LAN端口连接到任何有可能产生过高电压的网络。  
 ▶ 从投影机端口上移除USB存储设备前，请务必使用缩略图画面上的“移除USB”功能，以保护数据安全。( 80)

**通知事项** · 如果USB存储设备过大，阻挡了LAN端口，请使用一条USB延长电缆连接USB存储设备。

( 接下页 )

现有器材的连接 (续)

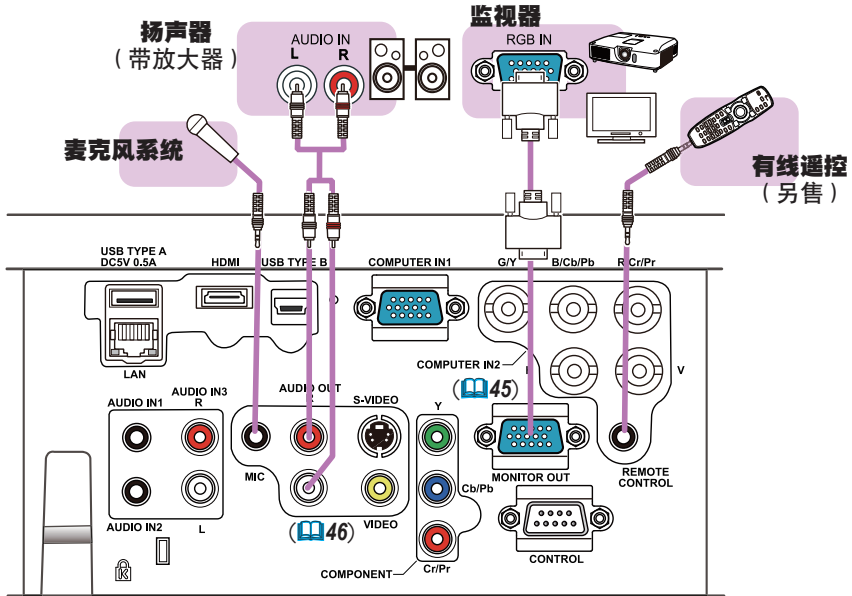


**通知事项** · 本型号的HDMI端口与HDCP（高带宽数字内容保护）兼容，因此可以显示HDCP兼容DVD播放机或类似设备发出的视频信号。

- **HDMI** 支持以下视频信号：  
480i@60, 480p@60, 576i@50, 576p@50, 720p@50/60, 1080i@50/60, 1080p@50/60
- 其他具有HDMI™连接器的设备连接，但是与某些设备连接时，投影机可能无法正常工作，会出现无视频或无音频这样的情况。
- 请务必使用具有HDMI™徽标的HDMI™电缆。
- 请在将投影机与具有DVI连接器的设备连接时，请使用DVI到HDMI™电缆与HDMI输入端连接。

( 接下页 )

现有器材的连接 (续)



**通知事项** · 如果扬声器中发出巨大的回音噪声，请将话筒移至距扬声器较远的地方。

**麦克风功能**

- 您可以将动态话筒连接至具有 3.5 mm 小插孔的 **MIC** 端口。在这种情况下，即使在输出来自投影机的声音时，内置扬声器也会输出来自话筒的声音。可以从无线话筒等设备将线性电平信号输入到 **MIC** 端口。将线性电平信号输入到 **MIC** 端口时，请在“声音输入”菜单的“麦克风级别”中选择“高”。在标准模式下，可以用菜单将麦克风的音量与投影机的音量分开调节。(46, 47) 在待机模式下，可以用遥控器上的 **VOLUME +/-** 按键调节麦克风的音量，与投影机的音量同步。(19) 即使用音频源功能(46)把投影机的声音设为静音，麦克风的音量也仍可以调节。在两种模式下（待机或正常），遥控器上的 **MUTE** 按键对麦克风和投影机的声音都起作用。(19)
- 本投影机不支持话筒的即插即用电源输入。

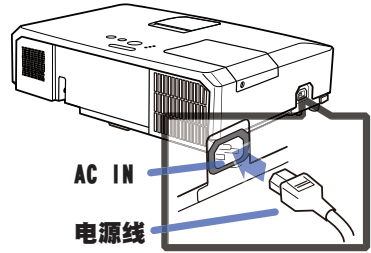
(接下页)



## 连接电源

1. 将电源线的连接器插入投影机的 **AC IN**（交流电插口）中。
2. 将电源线插头牢牢插入插座。插入电源线插头数秒钟后，**POWER** 指示灯将亮起呈稳定的橙色。

请记住，当直接点 直接电源点亮 (🔌54)，插入电源线插头将使投影机自动开启。



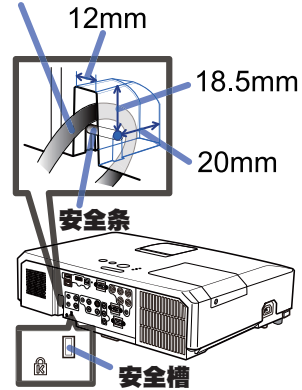
**⚠警告** ▶ 连接电源线时，请格外小心，因为不正确或不妥当的连接可能会导致火灾和 / 或电击。

- 只能使用投影机附带的电源线。如果电源线损坏，请与经销商联系，重新换一根正确的电源线。
- 只能将电源线插入电压与电源线相符的插座。电源插座应该位于投影机附近以便使用。若要彻底分开，请拔下电源线。
- 切勿改动电源线。

## 使用安全条和安全槽

可将商用的防盗链或防盗索连到投影机的安全条上。请参照下图选择防盗链或防盗索。另外，本投影机还有用于 Kensington 锁的安全槽。有关详情，请参阅安全工具的使用说明书。

防盗链或防盗索



**⚠警告** ▶ 请勿使用安全条和安全槽来防止投影机掉落，因为它不是为此而设计的。

**⚠注意事项** ▶ 切勿将防盗链或防盗索置于排风口附近。这样可能会使温度过高。

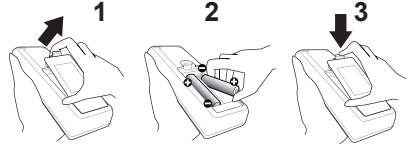
**通知事项** · 安全条和槽并非是完善的防盗措施。其旨在用来作为辅助的防盗措施。

## 遥控器

### 装入电池

在使用遥控器之前，请先装入电池。如果遥控器开始变得失常，可尝试更换电池。如果您长时间不使用遥控器，请从遥控器中取出电池并加以妥善保管。

1. 握住电池盖的吊钩部分，然后取下。
2. 对准后装入两节 AA 电池（**HITACHI MAXELL 或 HITACHI MAXELL ENERGY、部件号 LR6 或 R6P**），根据遥控器上标明的正极和负极。
3. 按箭头方向使电池舱盖回归原位并将其回扣到位。



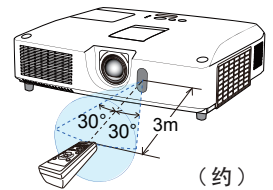
**△警告** ▶ 请务必小心对待电池且只能按照指示使用电池。使用不当可能会因电池爆炸、破裂或漏液而导致火灾、伤害和 / 或周围环境污染。

- 确保仅使用规定的电池。请勿同时使用不同类型的电池。请勿新旧电池混用。
- 装入电池时，请确保正确对准正负极端子。
- 请将电池放置在儿童和宠物够不着的地方。
- 请勿对电池进行充电、短路、焊接或拆解。
- 请勿将电池丢入火中或水中。请将电池存放在阴暗、凉爽、干燥的地方。
- 如果发现电池泄漏，请清理漏液并更换电池。如果漏液附着到身体或衣服上，请立即用水冲洗干净。
- 请遵守当地有关电池废弃的法律。

### 关于遥控信号

遥控器与投影机的遥控传感器协同工作。本投影机前面有遥控传感器。

当传感器工作时，传感器可感应以下范围内的信号：  
约 3 米以内的 60 度区域（传感器左右各 30 度）。



**通知事项** · 可使用屏幕等处反射的遥控信号。如果很难直接将信号发送到传感器，请试着让信号反射。

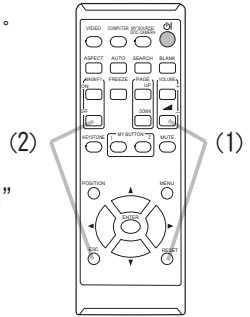
- 遥控器通过红外线向投影机发送信号（1 类 LED），因此务必要在无阻碍的场所使用遥控器，因为障碍物可能会阻隔遥控器发到投影机的信号。
- 如果强光（如直射阳光）或极近范围（如倒相荧光灯）发出的光线照射在投影机的遥控传感器上，遥控器可能会无法正常工作。请调整投影机的位置，避开这些光线。

## 改变遥控信号的频率

附带遥控器有两个信号频率选项，即模式 1：标准和模式 2：高。如果遥控器不能正常发挥作用，请尝试改变其信号频率。要设置模式，请同时按住以上列出的两个按钮约 3 秒钟。

- (1) 设置为模式 1：标准... **VOLUME-** 和 **RESET** 按钮
- (2) 设置为模式 2：高... **MAGNIFY OFF** 和 **ESC** 按钮

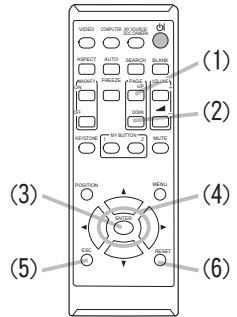
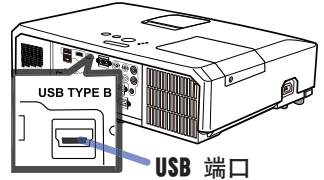
请记住，所要控制的投影机“选项”菜单（[图60](#)）中“特殊设定”项目的“遥控器频率”应该与遥控器的设置模式相同。



## 用作简易电脑鼠标和键盘

当连接本投影机的 **USB TYPE B** 端口和电脑的 A 型 USB 端口，且“选项”菜单中的 USB TYPE B 项目选择为“鼠标”时，附带的遥控器可用作电脑的简易鼠标和键盘。（[图55](#)）

- (1) **PAGE UP 键**：按 **PAGE UP** 按钮。
- (2) **PAGE DOWN 键**：按 **PAGE DOWN** 按钮。
- (3) **鼠标左键**：按 **ENTER** 按钮。
- (4) **移动指示器**：使用光标按钮 **▲**、**▼**、**◀** 和 **▶**。
- (5) **ESC 键**：按 **ESC** 按钮。
- (6) **鼠标右键**：按 **RESET** 按钮。



**通告** ▶ 对简易鼠标和键盘功能的使用不当可能会损坏您的设备。在使用此功能时，请将本产品仅与电脑相连接。在将本产品与电脑相连接之前，请务必查看电脑说明书。

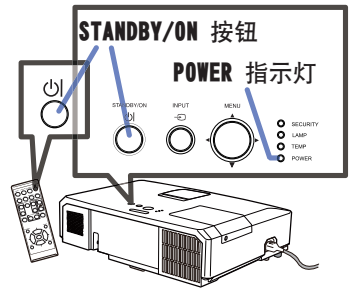
**通知事项** 如果本产品的简易鼠标和键盘功能出现异常，请检查下列事项。

- 用 USB 电缆将本投影机与带有轨迹球等内置的指向设备的电脑（例如，便携式电脑）相连接时，请打开 BIOS 设置菜单，然后选择外部鼠标并禁用内置的指向设备，因为内置的指向设备可能会优先于此功能。
- 使用此功能需要 Windows 95 OSR 2.1 或更高的版本。另外，根据电脑的配置及鼠标驱动程序的情况，此功能也可能无法正常使用。此功能可以在能操作普通 USB 鼠标或键盘的电脑上使用。
- 您不可以做类似同时按两个按钮的操作（例如，同时按两个按钮将鼠标指示器斜向移动）。
- 此功能仅在投影机正常工作时才会激活。以下这些情况没有此功能：
  - 灯在预热过程中。（**POWER** 指示灯闪绿色。）
  - 选择 **USB TYPE A** 或 **USB TYPE B** 端口时。
  - 显示多色清屏（[图28](#)）、模板（[图52](#)）、我的图像（[图67](#)）屏幕时。
  - 屏幕上显示任何菜单时。
  - 使用光标按键操作声音或屏幕功能时，如调节音量、更正梯形失真、更正图像位置和放大屏幕。

## 电源开 / 关

### 打开电源

1. 确保电源线正确、牢固地连接到投影机 and 电源插座。
2. 请确认 **POWER** 指示灯亮起呈稳定的橙色 (📖97)。然后取下镜头盖。
3. 按投影机或遥控器上的 **STANDBY/ON** 按钮。投影机灯泡将点亮，**POWER** 指示灯将开始闪烁绿色。当电源完全接通时，指示灯将会停止闪烁并会点亮绿色且保持稳定状态 (📖97)。



若要显示图像，请根据**选择输入信号**一节所述内容选择输入信号 (📖19)。

### 关闭电源

1. 按投影机或遥控器上的 **STANDBY/ON** 按钮。将在屏幕上显示“关闭电源吗？”这一消息，持续时间约 5 秒钟。
2. 当该消息出现时，再次按 **STANDBY/ON** 按钮。投影机灯泡将熄灭，**POWER** 指示灯开始闪烁橙色。当灯泡冷却完成时，**POWER** 指示灯将停止闪烁并点亮橙色且保持稳定状态 (📖97)。
3. 在 **POWER** 指示灯亮起呈稳定的橙色之后，请安上镜头盖。

关闭电源约 10 分钟或更长时间以后才能重新打开投影机的电源。

另外，请勿在打开投影机电源后立即将其关闭电源。这些操作可能会导致灯泡发生故障或缩短某些部件（包括灯泡）的使用寿命。

**警告** ▶ 投影机在电源接通时会发出强光。请勿直视投影机镜头或通过投影机的任何开口向投影机的内部直视。

▶ 在投影机使用期间或刚使用完后，请勿触摸灯泡盖和排风口的四周，因为它们的温度很高。

**通知事项** · 按正确顺序打开 / 关闭电源。在打开所连接设备的电源之前，请先打开投影机的电源。

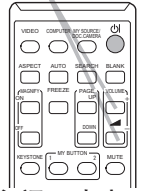
· 本投影机具有能自动开机和关机的功能。请参阅选项菜单中的“直接电源点亮” (📖54) 和“自动电源关机” (📖55) 项。

· 仅在通过正常步骤投影机无法关机时才能使用关机开关 (📖98)。

操作

VOLUME+/- 按钮

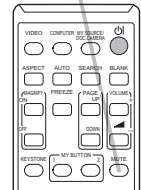
调节音量



- 使用 **VOLUME+ / VOLUME-** 按钮调节音量。  
 屏幕上将出现一个对话框，帮助您调节音量。即使没有进行任何操作，对话框也会在几秒钟后自动消失。
  - 如果选择  $\times$  作为当前图像输入端口，则无法进行音量调节。请参阅“声音输入”菜单中的“音频源”项目 (46)。
  - 即使投影机处于待机状态下，如果以下两个条件都满足，则也可以进行音量调节：
    - 在“声音输入”菜单 (46) 中，“音频源”的“待机”选定为除  $\times$  以外的项目。
    - 在“设置”菜单 (45) 中，“待机模式”选定为“标准”。
  - 在待机模式下，可以用遥控器上的 **VOLUME +/-** 按键调节麦克风的音量，与投影机的音量同步 (19)。

暂时静音

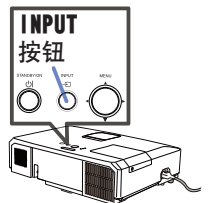
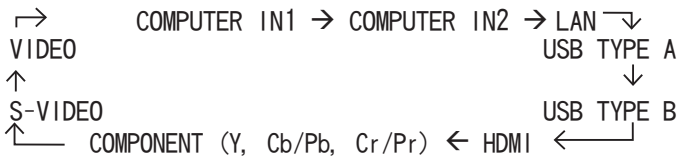
MUTE 按钮



- 按遥控器上的 **MUTE** 按钮。  
 屏幕上将出现一个对话框，提示您已经静音。  
 若要恢复声音，请按 **MUTE**、**VOLUME+** 或 **VOLUME-** 按钮。即使没有进行任何操作，对话框也会在几秒钟后自动消失。
  - 如果选择  $\times$  作为当前图像输入端口，则声音就会一直保持静音状态。请参阅“声音输入”菜单中的“音频源”项目 (46)。
  - 当声音处于静音状态，以及含有 C.C. (Closed Caption: 闭合字幕) 的输入信号收到时，C.C. 将自动启动。该功能只有在当 **VIDEO**、**S-VIDEO** 信号端口选择 NTSC 制式；或当 **COMPONENT**、**COMPUTER IN1** 和 **COMPUTER IN2** 信号端口选择 480i@60 制式；以及当“屏幕”菜单 (53) 下的 C.C. 菜单的“显示”项目被选为“自动”时才有效。

选择输入信号

- 按投影机上的 **INPUT** 按钮。  
 每按一次该按钮，投影机便会按以下方式从当前端口切换输入端口。



- 当对“选项”菜单中的“自动搜索”项目选择“开启” (54) 时，投影机将会按上述顺序重复检查端口，直到检测到信号。
- 投射来自 **USB TYPE B** 端口的图像时，可能需要数秒钟。

(接下页)

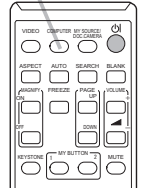
## 选择输入信号 (续)

- 按遥控器上的 **COMPUTER** 按钮。  
每按一次该按钮，投影机便会按以下方式从当前端口切换输入端口。

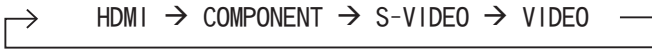


- 当将“选项”菜单中的“自动搜索”项目选择为“开启”时，则投影机将会继续检查每个端口，直到检测到输入信号为止 (54)。如果在选择 **VIDEO**、**S-VIDEO**、**COMPONENT** 或 **HDMI** 端口时按 **COMPUTER** 按钮，则投影机将会首先检查 **COMPUTER IN1** 端口。
- 投射来自 **USB TYPE B** 端口的图像时，可能需要数秒钟。

COMPUTER 按钮

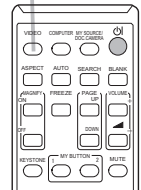


- 按遥控器上的 **VIDEO** 按钮。  
每按一次该按钮，投影机便会按以下方式从当前端口切换输入端口。



- 当将“选项”菜单中的“自动搜索”项目选择为“开启”时，则投影机将会继续检查每个端口，直到检测到输入信号为止 (54)。如果在选择 **COMPUTER IN1**、**COMPUTER IN2**、**LAN**、**USB TYPE A** 或 **USB TYPE B** 端口时按 **VIDEO** 按钮，则投影机将首先检查 **HDMI** 端口。

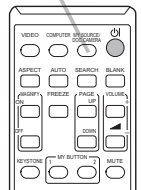
VIDEO 按钮



- 按遥控器上的 **MY SOURCE / DOC. CAMERA** 按钮。该输入信号将变为您作为我的端口源 (58) 而设置的信号。

- 此功能也可用于文件相机。选择已连接文件相机的输入端口。

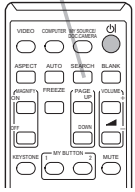
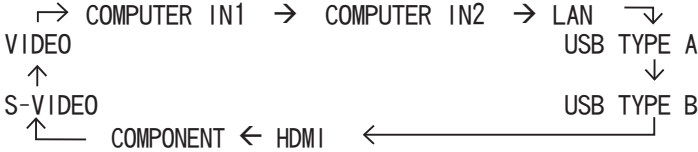
MY SOURCE / DOC. CAMERA 按钮



## 搜索输入信号

### SEARCH 按钮

- 按遥控器上的 **SEARCH** 按钮。  
本投影机将开始检查以下输入端口，以查找任何输入信号。找到某个输入时，投影机将停止搜索并显示影像。如果未找到任何信号，则投影机将返回到操作前所选择的状态。



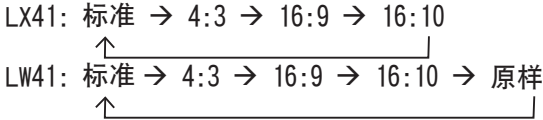
- 当对“选项”菜单中的“自动搜索”项目选择“开启”（[图 54](#)）时，投影机将会按以上顺序重复检查端口，直到检测到输入信号。
- 投射来自 **USB TYPE B** 端口的图像时，可能需要数秒钟。

## 选择宽高比

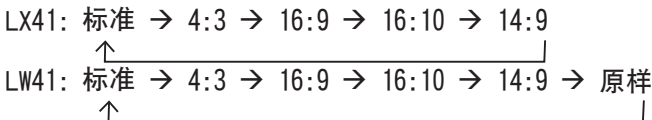
### ASPECT 按钮

- 按遥控器上的 **ASPECT** 按钮。  
每按一次该按钮，投影机都会依次切换一次宽高比模式。

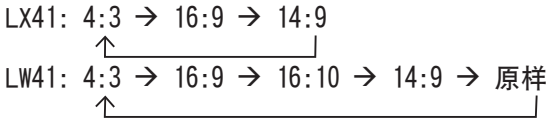
#### ○ 对于电脑信号



#### ○ 对于 HDMI™ 信号



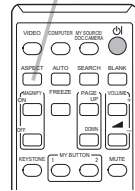
#### ○ 对于视频信号、S 视频信号或分量视频信号



#### ○ 对于来自 LAN、USB TYPE A 或 USB TYPE B 端口的输入信号，或没有信号

LX41: 4:3（固定）  
LW41: 16:10（固定）

- 当输入信号有误时，**ASPECT** 按钮会不工作。
- “标准”模式将保持原始宽高比设置。

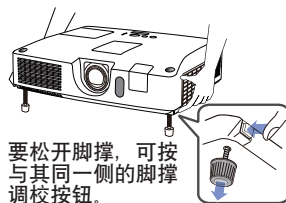
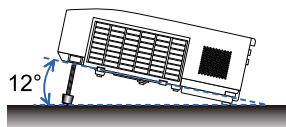


## 调节投影机的脚撑

当放置投影机的地方略向左或向右倾斜时，请使用脚撑将投影机水平放置。

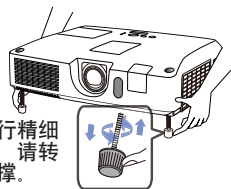
使用脚撑也可使投影机倾斜，以便以适合的角度投射到屏幕上，可在 12 度的范围内提升投影机的前端。

本投影机有两个脚撑和两个脚撑按钮。当按与脚撑同一侧的调校按钮时，即可对其进行调节。



要松开脚撑，可按与其同一侧的脚撑调校按钮。

1. 握住投影机，按脚撑调校按钮以松开脚撑。
2. 将投影机的前端置于所希望的高度。
3. 松开脚撑按钮以锁定脚撑。
4. 在确定脚撑已锁定之后，将投影机轻轻放下。
5. 若有必要，可用手转动脚撑以进行更为精确的调节。在转动脚撑时，请握住投影机。



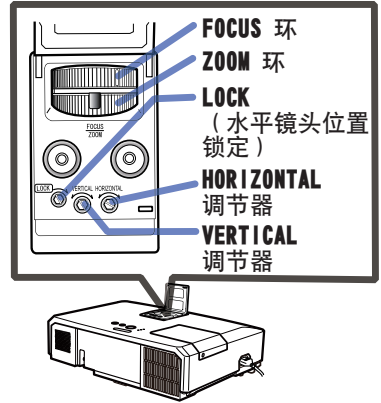
要进行精细调节，请转动脚撑。

**△ 注意事项** ▶ 请勿在未握住投影机的情况下使用脚撑调校按钮，因为这样投影机可能会摔落。  
▶ 除了使用调节脚撑在 12 度范围内提升投影机前端之外，请不要使投影机倾斜。投影机的倾斜度超过限制范围会导致失灵或缩短消耗部件或投影机本身的使用寿命。



## 调节镜头

1. 使用 **ZOOM** 环调节屏幕尺寸。
2. 使用 **FOCUS** 环对焦图像。
3. 将 **VERTICAL** 调节器逆时针转到底。然后将其顺时针转动，并将垂直透镜位置向上调节。
4. 逆时针转动 **LOCK**，松开 **HORIZONTAL** 调节器的锁定。
5. 顺时针或逆时针转动 **HORIZONTAL** 调节器，调节水平镜头位置。
6. 将 **LOCK** 顺时针转到底，拧紧并锁定水平镜头位置。
7. 使用 **FOCUS** 环对焦图像。

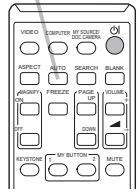


**△ 注意事项** ▶ 操作镜头调节器时动作要轻柔，否则，镜头受到振动后可能会损坏。要将调节器转到调节限值附近，可能需要加大力量。小心不要用力过大。

**通知事项** · 用六角扳手转动**VERTICAL**、**HORIZONTAL**调节器和**LOCK**。如果没有六角扳手，可以用平头螺丝起子，只是要多加小心。  
· 使用**LOCK**，使镜头不会从调节好的水平镜头位置移开。调节垂直镜头位置可能会移动水平镜头位置。此投影机没有配备用来固定垂直镜头位置的锁。

## 使用自动调节功能

AUTO 按钮



1. 按遥控器上的 **AUTO** 按钮。  
按此按钮可执行以下操作。

### ○ 对于电脑信号

将自动调节垂直位置、水平位置和水平相位。  
请确保在尝试使用此功能前将应用程序窗口设置为最大尺寸。  
较暗的图像可能仍无法被正确调节。调节时，请使用明亮的图像。

### ○ 对于视频信号和 S 视频信号

自动为不同的输入信号选择最适合的视频格式。仅当为“输入”菜单 (📖40) 中的“视频格式”项选择了“自动”时，此功能可用。  
垂直位置和水平位置将被自动设置为默认值。

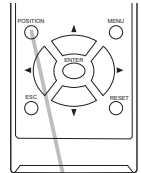
### ○ 对于分量视频信号

垂直位置、水平位置和水平相位将被自动设置为默认值。水平相位将自动调整。

- 自动调节操作大约需要 10 秒钟。同时请注意，对某些输入自动调节操作可能无法正常工作。
- 对视频信号执行此功能时，可能会在图像外部出现线条之类的某些额外物。
- 当为电脑信号执行此功能时，因电脑型号的不同，可能会在屏幕的边缘显示一道黑框。
- 当在“选项”菜单中为“特殊设定”项目的“自动调节”项选择了“精细”或“关闭”时，通过此功能调节的项可能会各不相同 (📖59)。

## 调节位置

1. 当没有标明菜单时，可按遥控器上的 **POSITION** 按钮。  
屏幕上将出现“位置”指示。



POSITION 按钮

2. 使用 ▲/▼/◀/▶ 光标按钮调节图像位置。  
若要复位操作，请在操作时按遥控器上的 **RESET** 按钮。  
若要完成此操作，请再次按 **POSITION** 按钮。即使没有进行任何操作，对话框也会在几秒钟后自动消失。

- 对视频信号、对视频信号或 S 视频信号，图像外部可能会出现额外线条之类的某些影像。
- 当此功能用于视频信号或 S 视频信号时，此调节的范围依影像菜单 (📖36) 中的扫描度设定而异。扫描度设定为 10 时则无法调节。
- 如果在屏幕上标明菜单时按 **POSITION** 按钮，则所显示的图像不会移动，但是菜单却会移动。
- 使用 **LAN**、**USB TYPE A**、**USB TYPE B** 或 **HDMI** 端口时，此功能不可用。

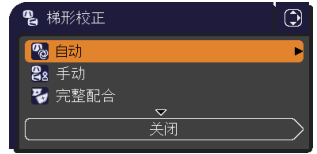
## 校正失真

要想纠正投影屏幕的失真，您可以选取以下三个选项之一：自动、手动和边角校正。

自动：进行自动垂直梯形校正。(43)

手动：您可以调节垂直和水平梯形校正。

边角校正：您可以调节屏幕各边各角，纠正失真。



1. 先按 **KEYSTONE** 按钮，显示梯形校正菜单，并用 ▲/▼ 按钮指向其中一个项目。然后，对您选定的项目执行下列程序。

### 通知事项

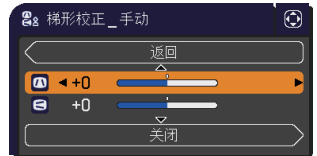
- 如数秒钟无动作，菜单或对话框将自动消失。再次按下**KEYSTONE**按钮，完成操作并关闭菜单或对话框。
- 用边角校正调节屏幕时，自动或手动都无法选取。如果您想要使用这些功能，请参阅边角校正项目中的第3步，将边角校正中的调节初始化。
- 当状态监视功能处于开启时，没有这些功能 (74)。

### 自动

2. 指向自动时，按 ► 或 **ENTER** 按钮即可执行自动垂直梯形校正。如要关闭操作，按 **KEYSTONE** 按钮，或用 ▲/▼ 按钮指向对话框中的关闭，并按 ► 或 **ENTER** 按钮。

### 手动

2. 指向手动时，按 ► 或 **ENTER** 按钮即可显示梯形校正\_手动对话框。
3. 用 ▲/▼ 按钮选择垂直或水平梯形校正 (▲/▼)。
4. 用 ◀/▶ 按钮调节梯形校正失真。
5. 如要关闭操作，按 **KEYSTONE** 按钮，或用 ▲/▼ 按钮指向对话框中的关闭，并按 ► 或 **ENTER** 按钮。也可以用 ▲/▼ 按钮指向返回，并按 ◀ 或 **ENTER** 按钮，以便回到第 1 步中的菜单。



**边角校正**

2. 指向边角校正时，按 **▶** 或 **ENTER** 按钮即可显示梯形校正 \_ 边角校正对话框。
3. 如果必需将当前调节初始化，则用 **RESET** 按钮指向对话框中的复位，并按 **ENTER** 或 **INPUT** 按钮。
4. 用 **▲/▼/◀/▶** 按钮选择边角之一，并按 **ENTER** 或 **INPUT** 按钮。
5. 按如下方式调节选定的部分。



- 要调节一个角，用 **▲/▼/◀/▶** 按钮调节角的位置。
- 调节上面的边或下面的边时，用 **◀/▶** 按钮选定边上的任何一个点，并用 **▲/▼** 按钮调节边的失真。
- 如要调节左面的边或右面的边，用 **▲/▼** 按钮选定边上的任何一点，并用 **◀/▶** 按钮调节边的失真。
- 要调节另一个边或角，按 **ENTER** 或 **INPUT** 按钮，并遵照第4步的程序。

**通知事项** · 各个边和角可以分别调节，但在有些情况下，可能需要与另一个角或边一起调节。这是控制上的限制，而不是故障。

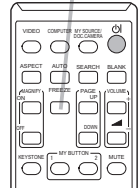
6. 如要关闭操作，按 **KEYSTONE** 按钮，或用 **▲/▼** 按钮指向对话框中的关闭，并按 **▶** 或 **ENTER** 按钮。也可以用 **▲/▼** 按钮指向返回，并按 **◀** 或 **ENTER** 按钮，以便回到第 1 步中的菜单。



## 暂时冻结屏幕

- 按遥控器上的 **FREEZE** 按钮。  
 屏幕上将出现“静止”指示（但如果在“屏幕”菜单中为“消息”项目选择了“关闭”，该指示将不会出现（[图50](#)），并且投影机将进入“静止”模式（即图像会静止）。若要退出“静止”模式并使屏幕恢复正常，请再次按 **FREEZE** 按钮。
  - 当按下某些控制按钮时，投影机将自动从“静止”状态退出。
  - 如果投影机连续长时间投射一个静止影像，则液晶显示器面板可能会被灼伤。请勿使投影机长时间处于“静止”模式。
  - 此功能操作中影像有时会出现变形，但这不表示功能失灵。

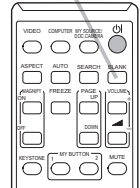
**FREEZE** 按钮



## 暂时清屏

- 按遥控器上的 **BLANK** 按钮。  
 将显示空白屏幕，而不是输入信号的屏幕。请参阅“屏幕”菜单中的“多色清屏”项目（[图48](#)）。若要从“清屏”屏幕退出并返回到输入信号屏幕，请再次按 **BLANK** 按钮。
  - 当按下某些控制按钮时，投影机将自动从“清屏”状态退出。

**BLANK** 按钮



**△ 注意事项** ▶ 如果您希望在投影机灯泡点亮时显示空白屏幕，请使用上面所述的“清屏”功能。采取其他方法可能会损坏投影机。

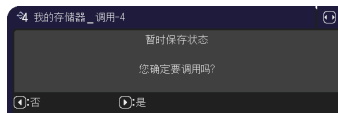
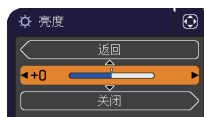
**通知事项** · 使用“清屏”功能时无声。如有必要，请首先设置音量或静音（[图19](#)）。如要显示多色清屏画面并同时静音，请使用影音关闭功能（[图48](#)）。



## 使用菜单功能（续）

3. 如果您要关闭菜单，请再次按 **MENU** 按钮或选择“关闭”，然后按 ◀ 光标按钮或 **ENTER** 按钮。即使没有进行任何操作，对话框也会在约 30 秒钟后自动消失。
  - 如果想要移动菜单位置，请在按 **POSITION** 按钮后使用光标按钮。
  - 选中了某一输入端口或显示某一输入信号时，某些功能将无法执行。
  - 如果您要复位该操作，请在操作期间按遥控器上的 **RESET** 按钮。请注意一些项目（例如“语言”、“音量”）无法进行复位。
  - 在“高级菜单”中，如果想要返回到先前的显示画面，请按 ◀ 光标按钮或按遥控器上的 **ESC** 按钮。

## OSD（屏幕显示）中的指示



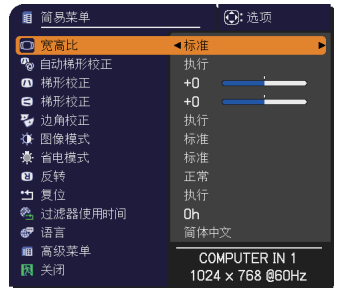
OSD 上常用字样的含义如下。

指示	含义
关闭	选择本字样即可关闭 OSD 菜单。其效果与按 <b>MENU</b> 按钮相同。
返回	选择本字样即可从当前菜单返回上一个菜单。
取消或否	选择本字样即可取消在当前菜单中的操作并返回上一个菜单。
OK 或是	选择本字样即可执行准备就绪的功能或从当前菜单移至下一个菜单。



简易菜单

通过“简易菜单”可执行下表中显示的项目。  
使用 ▲/▼ 光标按钮选择项目。然后根据下表执行操作。



项目	说明																								
<b>宽高比</b>	使用 ◀/▶ 按钮可切换宽高比的模式。 请参阅“影像”菜单中的“宽高比”项目 (M36)。																								
<b>自动梯形校正</b>	使用 ▶ 按钮可执行自动梯形校正功能。 请参阅“设置”菜单中的“自动梯形校正”项目 (M43)。																								
<b>梯形校正</b>	使用 ◀/▶ 按钮可校正垂直梯形失真。 请参阅“设置”菜单中的“梯形校正”项目 (M43)。																								
<b>梯形校正</b>	使用 ◀/▶ 按钮可校正水平梯形失真。 请参阅“设置”菜单中的“梯形校正”项目 (M44)。																								
<b>边角校正</b>	按下 ▶ 按钮可显示梯形校正_边角校正对话框。 请参阅“设置”菜单中的“边角校正”项目 (M44)。																								
<b>图像模式</b>	<p>使用 ◀/▶ 按钮可切换图像模式。 图像模式是“伽马”和“色温”设置的组合。根据投影源选择适当的模式。</p> <p style="text-align: center;"> <span style="border: 1px solid black; padding: 2px;">标准 ↔ 电影 ↔ 动态 ↔ 黑板(黑) ↔ 白天 ↔ 黑板(白) ↔ 黑板(绿) ↔ 黑板(黑)</span> </p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse; text-align: center;"> <thead> <tr> <th></th> <th>伽马</th> <th>色温</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>标准</td> <td>1 默认</td> <td>2 中</td> </tr> <tr> <td>电影</td> <td>2 默认</td> <td>3 低</td> </tr> <tr> <td>动态</td> <td>3 默认</td> <td>1 高</td> </tr> <tr> <td>黑板(黑)</td> <td>4 默认</td> <td>4 高亮度 -1</td> </tr> <tr> <td>黑板(绿)</td> <td>4 默认</td> <td>5 高亮度 -2</td> </tr> <tr> <td>黑板(白)</td> <td>5 默认</td> <td>2 中</td> </tr> <tr> <td>白天</td> <td>6 默认</td> <td>6 高亮度 -3</td> </tr> </tbody> </table> <p>· 当“伽马”和“色温”组合与上述预指定的模式不同时，“图像模式”的菜单显示是“自定义”。请参阅“图像”菜单中的“伽马”和“色温” (M33, 34) 项目。 · 当操作此功能时，线条或其他噪音干扰可能会出示在屏幕上，但这不表示功能失灵。</p>		伽马	色温	标准	1 默认	2 中	电影	2 默认	3 低	动态	3 默认	1 高	黑板(黑)	4 默认	4 高亮度 -1	黑板(绿)	4 默认	5 高亮度 -2	黑板(白)	5 默认	2 中	白天	6 默认	6 高亮度 -3
	伽马	色温																							
标准	1 默认	2 中																							
电影	2 默认	3 低																							
动态	3 默认	1 高																							
黑板(黑)	4 默认	4 高亮度 -1																							
黑板(绿)	4 默认	5 高亮度 -2																							
黑板(白)	5 默认	2 中																							
白天	6 默认	6 高亮度 -3																							

(接下页)

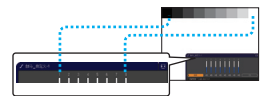
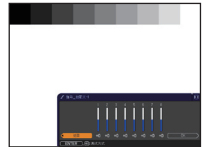
项目	说明
<b>省电模式</b>	使用 ◀/▶ 按钮可关闭 / 开启省电模式。 请参阅“设置”菜单中的“省电模式”项目 (M44)。
<b>反转</b>	使用 ◀/▶ 按钮可切换反转状态的模式。 请参阅“设置”菜单中的“反转”项目 (M44)。
<b>复位</b>	执行此项目可将“简易菜单”中除“过滤器使用时间”和“语言”项目之外的所有项目复位。 将显示一个对话框以进行确认。使用 ▶ 按钮选择“OK”可执行复位操作。
<b>过滤器使用时间</b>	空气过滤器的使用时间会显示在菜单中。 执行此项目可将计算空气过滤器使用时间的过滤器时间复位。 将显示一个对话框以进行确认。使用 ▶ 按钮选择“OK”可执行复位操作。 请参阅“选项”菜单中的“过滤器使用时间”项目 (M56)。
<b>语言</b>	使用 ◀/▶ 按钮可更改显示语言。 请参阅“屏幕”菜单中的“语言”项目 (M48)。
<b>高级菜单</b>	按 ▶ 或 ENTER 按钮，以使用“图像”、“影像”、“输入”、“设置”、“声音输入”、“屏幕”、“选项”“网络”或“安全”菜单。
<b>关闭</b>	按 ◀ 或 ENTER 按钮关闭 OSD 菜单。

图像菜单


通过“图像”菜单可执行下表中显示的项目。使用 ▲/▼ 光标按钮选择项目，然后按 ► 光标按钮或 ENTER 按钮执行此项目。然后根据下表执行操作。



项目	说明
亮度	使用 ◀/▶ 按钮可调节亮度。 暗 ⇄ 亮
对比度	使用 ◀/▶ 按钮可调节对比度。 弱 ⇄ 强
伽马	<p>使用 ▲/▼ 按钮可切换伽马模式。</p> <p>1 默认 ⇄ 1 自定义 ⇄ 2 默认 ⇄ 2 自定义 ⇄ 3 默认 ⇄ 6 自定义 ⇄ 3 自定义 ⇄ 6 默认 ⇄ 5 自定义 ⇄ 5 默认 ⇄ 4 自定义 ⇄ 4 默认</p> <p><b>若要调节“自定义”</b></p> <p>选择一个名称中包含“自定义”的模式，然后按 ► 按钮或 ENTER 按钮，将显示一个对话框，用于帮助您调节模式。在您想要更改特殊色调的亮度时，此功能很有用。</p> <p>使用 ◀/▶ 按钮选择一个项目，然后使用 ▲/▼ 按钮调节级别。您可以通过按 ENTER 按钮显示测试图，以检查您的调节效果。每按一次 ENTER 按钮，测试图就会如下改变一次。</p> <p>无图案 ⇄ 亮度色标 (9 级) ⇄ ⇄ 倾斜 ⇄ 亮度色标 (15 级)</p> <p>8 条调节栏与测试图的 8 种色调级别对应 (亮度色标 (9 级))，左边最黑的调节栏除外。如果您想要调节测试图靠左边数的第 2 种色调，请使用调节栏“1”。测试图左边最黑的色调无法使用任何调节栏进行控制。</p> <p>· 当操作此功能时，线条或其他噪音干扰可能会出示在屏幕上，但这不表示功能失灵。</p>



(接下页)

项目	说明
<p><b>色温</b></p>	<p>使用 ▲/▼ 按钮可切换色温模式。</p> <p>1 高 ⇔ 1 自定义 ⇔ 2 中 ⇔ 2 自定义            ⇕ ⇕            6 自定义 ⇕ 3 低            ⇕ ⇕            6 高亮度 -3 ⇕ 3 自定义            ⇕ ⇕            5 自定义 ⇔ 5 高亮度 -2 ⇔ 4 自定义 ⇔ 4 高亮度 -1</p> <p><b>若要调节“自定义”</b></p> <p>选择一个名称中包含“自定义”的模式，然后按 ► 按钮或 <b>ENTER</b> 按钮，此时会显示一个对话框，用于帮助您调节所选模式的“偏移”和“增益”。</p>  <p>“偏移”调节将改变测试图整个色调的颜色亮度。            “增益”调节则主要影响测试图较亮色调的颜色亮度。</p> <p>使用 ◀/▶ 按钮选择一个项目，然后使用 ▲/▼ 按钮调节级别。您可以通过按 <b>ENTER</b> 按钮显示测试图，以检查您的调节效果。每按一次 <b>ENTER</b> 按钮，测试图就会如下改变一次。</p> <p>无图案 ⇔ 亮度色标 (9 级) ⇐            ⇑ ⇐ 倾斜 ⇔ 亮度色标 (15 级)</p> <p>· 当操作此功能时，线条或其他噪音干扰可能会出示在屏幕上，但这不表示功能失灵。</p>
<p><b>彩色</b></p>	<p>使用 ◀/▶ 按钮可调节整个彩色的强度。</p> <p>弱 ⇔ 强</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>· 只能为视频、S 视频和分量视频信号选择此项目。</li> <li>· 输入信号为 HDMI™ 时，如果 (1)或 (2)适用，则也可以选择此项目。              (1)“HDMI 格式”中的“输入”菜单设置为“VIDEO”。</li> <li>(2)“HDMI 格式”中的“输入”菜单设置为“自动”，投影机识别为接收视频信号。</li> </ul>
<p><b>色调</b></p>	<p>使用 ◀/▶ 按钮可调节色调。</p> <p>微红 ⇔ 发绿</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>· 只能为视频、S 视频和分量视频信号选择此项目。</li> <li>· 输入信号为 HDMI™ 时，如果 (1)或 (2)适用，则也可以选择此项目。              (1)“HDMI 格式”中的“输入”菜单设置为“VIDEO”。</li> <li>(2)“HDMI 格式”中的“输入”菜单设置为“自动”，投影机识别为接收视频信号。</li> </ul>

(接下页)

项目	说明
<p><b>清晰度</b></p>	<p>使用 ◀/▶ 按钮可调节清晰度。 弱 ↔ 强</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>· 在进行调节时，可能会出现一些干扰杂波并且 / 或者屏幕可能发生短暂闪烁。这并非故障。</li> </ul>
<p><b>动态光圈</b></p>	<p>使用 ▲/▼ 光标按钮可更改活动光圈控制模式。 演示 ↔ 剧院 ↔ 关闭 ↑—————↑</p> <p><u>演示</u>：无论是明亮的画面，还是较暗的画面，活动光圈都会显示它们的最佳演示影像。</p> <p><u>剧院</u>：无论是明亮的画面，还是较暗的画面，活动光圈都会显示它们的最佳剧院影像。</p> <p><u>关闭</u>：活动光圈始终处于打开状态。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>· 选择“演示”或“剧院”模式时，屏幕可能会闪烁。如果发生此情况，请选择“关闭”。</li> </ul>
<p><b>我的存储器</b></p>	<p>本投影机有 4 个用于调节数据的存储器（用于“图像”菜单的所有项目）。 使用 ▲/▼ 按钮选择一种功能，然后按 ▶ 或 ENTER 按钮可执行各项功能。</p> <p>↪ 保存 -1 ↔ 保存 -2 ↔ 保存 -3 ↔ 保存 -4 ↩ ↪ 装入 -4 ↔ 装入 -3 ↔ 装入 -2 ↔ 装入 -1 ↩</p> <p>保存 -1、保存 -2、保存 -3、保存 -4</p> <p>执行某“保存”功能可将当前调节数据保存到以该功能名称所含编号链接的存储器中。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>· 请记住，将新数据保存到存储器时，保存于该存储器内的当前数据将丢失。</li> </ul> <p>装入 -1、装入 -2、装入 -3、装入 -4</p> <p>执行某“装入”功能可装入以该功能名称所含编号链接的存储器中的数据，然后根据数据自动调节图像。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>· 所链接的存储器无数据的“装入”功能会被跳过。</li> <li>· 请记住，当前所调节的状态将因装入数据而丢失。如果您想要保持当前的调节状态，请在执行“装入”功能前将其保存。</li> <li>· 装入数据时可能会出现一些干扰杂波，并且屏幕可能会发生短暂闪烁。这并非故障。</li> <li>· 也可通过按 MY BUTTON 按钮来执行“装入”功能，该按钮可在“选项”菜单的“我的按钮”项目中进行设置 (M57)。</li> </ul>

影像菜单

通过“影像”菜单可执行下表中显示的项目。  
使用 ▲/▼ 光标按钮选择项目，然后按 ► 光标按钮或 ENTER 按钮执行此项目。然后根据下表执行操作。



项目	说明
宽高比	<p>使用 ▲/▼ 按钮可切换宽高比的模式。</p> <p><b>对于计算机信号</b></p> <p>LX41: 标准 ⇄ 4:3 ⇄ 16:9 ⇄ 16:10  <span style="display: inline-block; width: 100px; border-top: 1px solid black; margin: 0 20px;"></span>                      LW41: 标准 ⇄ 4:3 ⇄ 16:9 ⇄ 16:10 ⇄ 原样  <span style="display: inline-block; width: 100px; border-top: 1px solid black; margin: 0 20px;"></span></p> <p><b>对于 HDMI™ 信号</b></p> <p>LX41: 标准 ⇄ 4:3 ⇄ 16:9 ⇄ 16:10 ⇄ 14:9  <span style="display: inline-block; width: 100px; border-top: 1px solid black; margin: 0 20px;"></span>                      LW41: 标准 ⇄ 4:3 ⇄ 16:9 ⇄ 16:10 ⇄ 14:9 ⇄ 原样  <span style="display: inline-block; width: 100px; border-top: 1px solid black; margin: 0 20px;"></span></p> <p><b>对于视频信号、S 视频信号或分量视频信号</b></p> <p>LX41: 4:3 ⇄ 16:9 ⇄ 14:9  <span style="display: inline-block; width: 100px; border-top: 1px solid black; margin: 0 20px;"></span>                      LW41: 4:3 ⇄ 16:9 ⇄ 16:10 ⇄ 14:9 ⇄ 原样  <span style="display: inline-block; width: 100px; border-top: 1px solid black; margin: 0 20px;"></span></p> <p><b>对于来自 LAN、USB TYPE A 或 USB TYPE B 端口的输入信号，或没有信号</b></p> <p>LX41: 4:3 (固定)                      LW41: 16:10 (固定)</p> <p>· “标准”模式将保持信号的原始宽高比。</p>
扫描度	<p>使用 ◀/▶ 按钮可调节扫描度比率。</p> <p>小 (放大图像) ⇄ 大 (缩小图像)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>· 只能为视频、S 视频和分量视频信号选择此项目。</li> <li>· 输入信号为 HDMI™ 时, 如果 (1)或 (2)适用, 则也可以选择此项目。                      (1) “HDMI 格式”中的“输入”菜单设置为“VIDEO”。                      (2) “HDMI 格式”中的“输入”菜单设置为“自动”, 投影机识别为接收视频信号。</li> </ul>

(接下页)

项目	说明
<b>垂直位置</b>	使用 ◀/▶ 按钮可调节垂直位置。 下 ⇄ 上 · 过度调节垂直位置可能会导致屏幕上出现干扰杂波。如果发生此情况，请将垂直位置复位到默认设置。选择“垂直位置”时按 <b>RESET</b> 按钮会将“垂直位置”复位到默认设置。 · 对视频信号或 S 视频信号，此调节范围将取决于“扫描度”（ <a href="#">36</a> ）设置。当“扫描度”设置为 10 时，则无法进行调节。 · 使用 <b>LAN</b> 、 <b>USB TYPE A</b> 、 <b>USB TYPE B</b> 或 <b>HDMI</b> 端口时，此功能不可用。
<b>水平位置</b>	使用 ◀/▶ 按钮可调节水平位置。 左 ⇄ 右 · 过度调节水平位置可能会导致屏幕上出现干扰杂波。如果发生此情况，请将水平位置复位到默认设置。选择“水平位置”时按 <b>RESET</b> 按钮会将“水平位置”复位到默认设置。 · 当对视频信号或 S 视频信号，此调节范围将取决于“扫描度”（ <a href="#">36</a> ）设置。当“扫描度”设置为 10 时，则无法进行调节。 · 使用 <b>LAN</b> 、 <b>USB TYPE A</b> 、 <b>USB TYPE B</b> 或 <b>HDMI</b> 端口时，此功能不可用。

（接下页）

项目	说明
<b>水平相位</b>	使用 ◀/▶ 按钮调节水平相位消除闪烁。 右 ⇄ 左 · 只能为电脑信号或分量视频信号选择此项目。使用 LAN、USB TYPE A 或 USB TYPE B 端口时，此功能不可用。
<b>水平尺寸</b>	使用 ◀/▶ 按钮可调节水平尺寸。 减少 ⇄ 增大 · 选择此项目只限于电脑信号。使用 LAN、USB TYPE A 或 USB TYPE B 端口时，此功能不可用。 · 该调节过度时，图像可能无法正确显示。在这种情况下，请在操作时按遥控器上的 RESET 按钮复位该调节。 · 此功能操作中影像有时会出现变形，但这不代表功能失灵。
<b>自动调节执行</b>	选择该项目执行自动调节功能。 <b>对于电脑信号</b> 将自动调节垂直位置、水平位置和水平相位。 请确保在尝试使用本功能前将应用程序窗口设置为最大尺寸。较暗的图像可能仍无法被正确调节。调节时，请使用明亮的图像。 <b>对于视频信号和 S 视频信号</b> 将自动选择各个输入信号的最佳视频格式。只有为“输入”菜单中的“视频格式”项目选择“自动”时，此功能才可用 (ⓘ40)。垂直位置和水平位置将被自动设置为默认值。 <b>对于分量视频信号</b> 垂直位置和水平位置将被自动设置为默认值。水平相位将自动调整。 · 自动调节操作大约需要 10 秒。同时请注意，对某些输入自动调节操作可能无法正常工作。 · 当此功能用于视频信号时，某些多余的东西（如线条）可能会出现在图像外。 · 当为电脑信号执行此功能时，因电脑型号的不同，可能会在屏幕的边缘显示一道黑框。 · 在“选项”菜单 (ⓘ59) 中，为“特殊设定”项目中的“自动调节”项目选择“精细”或“关闭”时，使用此功能调节的项目可能会有所不同。



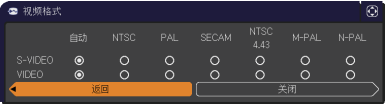
## 输入菜单

通过“输入”菜单可执行下表中显示的项目。  
使用 ▲/▼ 光标按钮选择项目，然后按 ► 光标按钮或 ENTER 按钮执行此项目。然后根据下表执行操作。

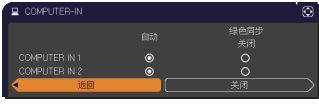



项目	说明
<b>逐行</b>	<p>使用 ▲/▼ 按钮可切换逐行模式。</p> <p>电视 ⇄ 电影 ⇄ 关闭</p> <p style="text-align: center;">↑—————↑</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>· 仅对于视频信号、S 视频信号、分量视频信号 (480i@60 或 576i@50 或 1080i@50/60) 和 HDMI™ 信号 (480i@60 或 576i@50 或 1080i@50/60)，此功能才有效。</li> <li>· 选择“电视”或“电影”时，屏幕图像更明快。“电影”模式适合 2-3 下拉转换系统。但对快速移动物体，可能会在图像中产生一定的缺陷（例如锯齿线）。在这种情况下，尽管屏幕图像可能会失去清晰度，也请选择“关闭”。</li> </ul>
<b>视频降噪</b>	<p>使用 ▲/▼ 按钮切换降噪模式。</p> <p>高 ⇄ 中 ⇄ 低</p> <p style="text-align: center;">↑—————↑</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>· 仅对于视频信号、S 视频信号、分量视频信号 (480i@60 或 576i@50 或 1080i@50/60) 和 HDMI™ 信号 (480i@60 或 576i@50 或 1080i@50/60)，此功能才有效。</li> </ul>
<b>彩色空间</b>	<p>使用 ▲/▼ 按钮选择彩色空间模式。</p> <p>自动 ⇄ RGB ⇄ SMPTE240 ⇄ REC709 ⇄ REC601</p> <p style="text-align: center;">↑—————↑</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>· 只能为电脑信号（除外 LAN 和 USBTYPEA 和 USBTYPEB 端口的信号）或分量视频信号选择此项目（SCART RGB 除外）。</li> <li>· “自动”模式将自动选择最佳模式。</li> <li>· “自动”操作对某些信号可能无法很好地执行。在这种情况下，请选择“自动”之外的适当模式。</li> </ul>
<b>COMPONENT</b>	<p>使用 ▲/▼ 按钮切换 COMPONENT 端口的功能。</p> <p>COMPONENT ⇄ SCART RGB</p> <p>当选择“SCART RGB”时，COMPONENT (Y, Cb/Pb, Cr/Pr) 和 VIDEO 端口将被用作 SCART RGB 端口。对投影机进行 SCART RGB 输入时需要使用 SCART 适配器或 SCART 电缆。详情请咨询您的经销商。</p>

(接下页)

项目	说明								
<p><b>视频格式</b></p>	<p>可以设置 <b>S-VIDEO</b> 端口和 <b>VIDEO</b> 端口的视频格式。</p> <p>(1) 使用 ▲/▼ 按钮选择输入端口。</p> <p>(2) 使用 ◀/▶ 按钮切换视频格式模式。</p> <p>自动 ⇄ NTSC ⇄ PAL ⇄ SECAM ⇄ N-PAL ⇄ M-PAL ⇄ NTSC4.43 ⇄</p> <p>· 只有对来自 <b>VIDEO</b> 端口或 <b>S-VIDEO</b> 端口的视频信号才能执行此项目。</p> <p>· “自动” 模式将自动选择最佳模式。</p> <p>· “自动” 操作对某些信号可能无法很好地执行。如果图像变得不稳定（如图像不规则、缺乏彩色），请根据输入信号选择模式。</p> 								
<p><b>HDMI 格式</b></p>	<p>使用 ▲/▼ 光标按钮切换 <b>HDMI</b> 端口输入信号的视频格式。</p> <p>自动 ⇄ VIDEO ⇄ COMPUTER</p> <p>↑—————↑</p> <table border="1" data-bbox="311 651 1005 767"> <thead> <tr> <th></th> <th>功能</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>自动</td> <td>自动选择最佳模式。</td> </tr> <tr> <td>VIDEO</td> <td>设置 DVD 信号的适用模式。</td> </tr> <tr> <td>COMPUTER</td> <td>设置电脑信号的适用模式。</td> </tr> </tbody> </table> <p>· 如果选择“COMPUTER”、就无法选择“彩色”（“图像”菜单）、“色调”（“图像”菜单）、“扫描度”（“影像”菜单）。</p>		功能	自动	自动选择最佳模式。	VIDEO	设置 DVD 信号的适用模式。	COMPUTER	设置电脑信号的适用模式。
	功能								
自动	自动选择最佳模式。								
VIDEO	设置 DVD 信号的适用模式。								
COMPUTER	设置电脑信号的适用模式。								
<p><b>HDMI 范围</b></p>	<p>使用 ▲/▼ 光标按钮更改 <b>HDMI</b> 端口输入信号的数字范围。</p> <p>自动 ⇄ 标准 ⇄ 增强</p> <p>↑—————↑</p> <table border="1" data-bbox="311 943 1005 1059"> <thead> <tr> <th></th> <th>功能</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>自动</td> <td>自动选择最佳模式。</td> </tr> <tr> <td>标准</td> <td>适用于 DVD 信号 (16-235)</td> </tr> <tr> <td>增强</td> <td>适用于电脑信号 (0-255)</td> </tr> </tbody> </table> <p>· 如果屏幕影像的对比度太强或太弱，请试着寻找更为合适的模式。</p>		功能	自动	自动选择最佳模式。	标准	适用于 DVD 信号 (16-235)	增强	适用于电脑信号 (0-255)
	功能								
自动	自动选择最佳模式。								
标准	适用于 DVD 信号 (16-235)								
增强	适用于电脑信号 (0-255)								

(接下页)

项目	说明
<p><b>COMPUTER-IN</b></p>	<p>可对 <b>COMPUTER IN1</b> 和 <b>IN2</b> 端口的电脑输入信号类型进行设置。</p> <p>(1) 使用 ▲/▼ 按钮选择 <b>COMPUTER IN</b> 端口进行设置。</p> <p>(2) 使用 ◀/▶ 按钮选择电脑输入信号的类型。</p> <p>自动 ⇔ 绿色同步 关闭</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>· 选择“自动”模式，您便可以从端口输入 G 同步信号或分量视频信号 (13)。</li> <li>· 在<b>自动</b>模式下，图像可能因某些输入信号而失真。在这种情况下，移去信号插接端，以便没有信号被接收，并选择“绿色同步关闭”，然后重新连接信号。</li> </ul> 
<p><b>帧锁定</b></p>	<p>将每个端口的帧锁定功能设置为开启 / 关闭。</p> <p>(1) 使用 ▲/▼ 按钮选择输入端口。</p> <p>(2) 使用 ◀/▶ 按钮开启 / 关闭帧锁定功能。</p> <p>开启 ⇔ 关闭</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>· 仅对垂直频率为 49 到 51 Hz, 59 到 61 Hz 的信号才能执行此项目。</li> <li>· 选择“开启”时，运动图像的显示更平滑。</li> </ul> 

(接下页)

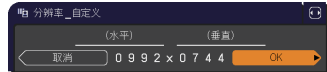
项目	说明
<p><b>分辨率</b></p>	<p>投影机可以设置 <b>COMPUTER IN1</b>和 <b>COMPUTER IN2</b> 输入信号的分辨率。</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>在“输入”菜单中使用 ▲/▼ 按钮和按 ► 按钮选择“分辨率”。将显示“分辨率”菜单。</li> <li>在“分辨率”菜单中使用 ▲/▼ 按钮选择您所希望显示的分辨率。选择“自动”将设置适合输入信号的分辨率。</li> <li>当选择“标准”分辨率时，按 ► 或 <b>ENTER</b> 按钮将自动调节水平和垂直位置、时钟相位和水平大小。将显示“输入_信息”对话框。</li> <li>要设置自定义的分辨率，使用 ▲/▼ 按钮选择“自定义”，将显示“分辨率_自定义”框。使用 ▲/▼/◀/▶ 按钮设置水平（“水平”）和垂直（“垂直”）分辨率。不保证本功能对所有分辨率都正常工作。</li> <li>移动光标至屏幕上的“OK”，然后按 ► 或 <b>ENTER</b> 按钮。 出显消息“您确定要更改分辨率吗？”。如果您要保存设置，按 ► 按钮。将自动调节水平和垂直位置、时钟相位和水平大小。将显示“输入_信息”对话框。</li> <li>若要恢复先前的分辨率而不保持更改，请将光标移到屏幕中的“取消”上，然后按下 ◀ 或 <b>ENTER</b> 按钮。屏幕将返回到“分辨率”菜单，显示先前的分辨率。</li> </ol> <p>· 对于某些图像，此功能可能效果不佳。</p>



标准



自定义



## 设置菜单



从“设置”菜单，可以执行下表中所示的项目。

使用 ▲/▼ 光标按钮选择项目，然后按 ► 光标按钮或 ENTER 按钮执行此项目。然后根据下表执行操作。




项目	说明
<b>自动梯形校正</b>	<p>选择此项进行自动梯形失真校正。投影机自行自动校正（向前/向后）由设置角度引起的垂直梯形失真。</p> <p>在菜单中选择此功能时，此功能仅被执行一次。当投影机的倾斜度改变时，请重新执行此功能。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>· 本功能的可调节范围依输入而异。对于某些输入，本功能可能效果不佳。</li> <li>· 在“设置”菜单中当“吊装背投”或“吊装”被选为“反转”项目时，如果投影机屏幕倾斜或朝下，则本功能可能无法正常工作。</li> <li>· 当变焦调节设置为“TELE”（望远焦距）时，本功能可能会使用过度。只要可能，本功能就应该在变焦调节设置为“广角”（广角焦距）时使用。</li> <li>· 当投影机被置于水平（约 ±4 度）时，本功能可能不会起作用。</li> <li>· 当投影机倾斜接近或超过 ±30 度时，本功能可能效果不佳。</li> <li>· 当水平镜头移位未设于中央时，本功能可能效果不佳。</li> <li>· 当状态监视功能 (M74) 处于开启或用边角校正调节屏幕时，无此功能 (M26)。</li> </ul>
<b>梯形校正</b>	<p>使用 ◀/▶ 按钮校正垂直梯形失真。</p> <p>缩小影像的底部 ↔ 缩小影像的顶部</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>· 本功能的可调节范围依输入而异。对于某些输入，本功能可能效果不佳。</li> <li>· 当变焦调节设置为“TELE”（望远焦距）时，本功能可能会使用过度。只要可能，本功能就应该在变焦调节设置为“广角”（广角焦距）时使用。</li> <li>· 当状态监视功能 (M74) 处于开启或用边角校正调节屏幕时，无此功能 (M26)。</li> </ul>

(接下页)

项目	说明
<p> <b>梯形校正</b></p>	<p>使用 ◀/▶ 按钮校正水平梯形失真。            缩小影像的右部 ⇔ 缩小影像的左部</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>· 本功能的可调节范围依输入而异。本功能可能效果不佳。</li> <li>· 当垂直镜头移位钮未充分朝上设置时，本功能可能效果不佳。</li> <li>· 当状态监视功能 (M74) 处于开启或用边角校正调节屏幕时，无此功能 (M26)。</li> </ul>
<p><b>边角校正</b></p>	<p>选择此项即显示梯形校正_边角校正对话框。            详情请参阅<b>校正失真</b>中的边角校正 (M26)。            · 当状态监视功能处于开启时，无此功能 (M74)。</p>
<p><b>自动省电模式</b></p>	<p>使用 ▲/▼ 按钮开启 / 关闭自动省电模式。            开启 ⇔ 关闭</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>· 选择“开启”时，无论“省电模式”设置如何，始终在投影机启动时将其设置为省电模式 (M 见下文)。如果投影机启动时此功能激活，“自动省电模式”OSD 消息将显示数十秒钟。</li> </ul>
<p><b>省电模式</b></p>	<p>使用 ▲/▼ 按钮关闭 / 开启省电模式。            标准 ⇔ 省电</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>· 选择“省电”时，可以降低声音的噪声和屏幕亮度。</li> <li>· “自动省电模式” (M 上述) 设为“开启”时，无论此设置如何，始终在投影机启动时将其设置为省电模式。</li> </ul>
<p><b>反转</b></p>	<p>使用 ▲/▼ 按钮切换反转状态模式。</p> <div style="text-align: center;">  <p>正常 ⇔ 背投 ⇔ 吊装背投 ⇔ 吊装</p> </div> <p>如果状态监视功能“开启”并且“反转”状态改变，在交流电源关闭后投影机重新启动时，“状态监视功能开启”警报 (M74) 将显示。</p>

(接下一页)

项目	说明
<p><b>待机模式</b></p>	<p>用 ▲/▼ 按钮在“标准”与“省电”之间切换待机模式的设置。                      标准 ↔ 省电</p> <p>当选定“省电”时，在待机状态下的电源消耗随着某些功能被限制而降低如下：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>· 当选定“省电”时，在待机状态中除非接通投影机的电源，否则 RS-232C 通信控制将不起作用，同时其网络功能也无法使用。如果“通信”菜单中的“通信型式”被设置为“网络桥”，所有的 RS-232C 指令将不起作用 (46)。</li> <li>· 当选择省电时，待机 待机设定无效，在待机状态下从 <b>AUDIO OUT</b> 端口不会输出信号。 (46)</li> <li>· 当选择“省电”时，“显示器输出”的“待机”设定无效，在待机状态下从 <b>MONITOR OUT</b> 端口不会输出信号。</li> </ul>
<p><b>显示器输出</b></p>	<p>投射来自步骤 (1) 所选输入端口的图像信号时，来自步骤 (2) 所选输入端口的图像信号将输出至 <b>MONITOR OUT</b> 端口。</p> <p>(1) 用 ▲/▼ 按钮选择图像输入端口。                      选择“待机”，可选择待机模式下的图像输出。</p> <p>(2) 用 ◀/▶ 按钮选择 <b>COMPUTER IN</b> 端口之一。                      选择“关闭”，禁止将 <b>MONITOR OUT</b> 端口用作输入端口或用于步骤 (1) 所选的待机模式。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>· 无法在步骤 (1) 中选择 <b>COMPUTER IN1</b>，在步骤 (2) 中选择 <b>COMPUTER IN2</b>，反之亦然。</li> </ul> 

## 声音输入菜单

从“声音输入”菜单，可以执行下表中所示的项目。使用 ▲/▼ 光标按钮选择项目，然后按 ► 光标按钮或 ENTER 按钮执行此项目。然后根据下表执行操作。



项目	说明
<b>音量</b>	使用 ◀/▶ 按钮调节音量。 弱 ⇄ 强
<b>扬声器</b>	使用 ▲/▼ 按钮可开启 / 关闭内置指示器。 开启 ⇄ 关闭 当选择“关闭”时，内置扬声器不工作。
<b>音频源</b>	<p>投射来自步骤 (1) 所选输入端口的图像信号时，来自步骤 (2) 所选输入端口的音频信号将同时输出至 <b>AUDIO OUT</b> 端口和本投影机的内置扬声器。但是，当“扬声器”设为“关闭”时，内置扬声器不工作。</p> <p>(1) 用 ▲/▼ 按钮选择图像输入端口。 选择“待机”，可选择待机模式下的声音输出。</p> <p>(2) 用 ◀/▶ 按钮选择 <b>AUDIO IN</b> 端口之一。 选择 ⌘，将输入端口或者步骤 (1) 所 选待机模式下的声音静音。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>· 在“音频源”窗口中，“H”代表来自 <b>HDMI</b> 端口的音频信号。仅 <b>HDMI</b> 端口的图像输入可选择“H”。</li> <li>· 即使投影机处于待机模式下，当内置扬声器工作时，冷却风扇也会工作并产生噪音。</li> <li>· 当 ⌘ 被选定并且含有 C.C. (Closed Caption: 闭合字幕) 的输入信号收到时，C.C. 将自动启动。该功能只有在当 <b>VIDEO</b>、<b>S-VIDEO</b> 信号端口选择 NTSC 制式；或当 <b>COMPONENT</b>、<b>COMPUTER IN1</b> 和 <b>COMPUTER IN2</b> 信号端口选择 480i@60 制式；以及当“屏幕”菜单 (M53) 下的 C.C. 菜单的“显示”项目被选为“自动”时才有效。</li> </ul>



(接下页)



项目	说明
<b>HDMI AUDIO</b>	使用 ▲/▼ 按钮可切换 HDMI™ 音频的模式。 查看所提供的两种模式，为 HDMI™ 音频设备选择合适的一种。 1 ⇄ 2
<b>麦克风级别</b>	使用 ▲/▼ 按钮切换输入电平，以匹配连接至 <b>MIC</b> 端口的话筒的输入电平。 高 ⇄ 低 高：用于带放大器的麦克风。 低：用于不带放大器的麦克风。
<b>麦克风音量</b>	使用 ▲/▼ 按钮调节连接至 <b>MIC</b> 端口的话筒的音量。 弱 ⇄ 强

## 屏幕菜单

通过“屏幕”菜单可执行下表中显示的项目。  
使用 ▲/▼ 光标按钮选择项目，然后按 ► 光标按钮或 ENTER 按钮执行此项目。然后根据下表执行操作。



项目	说明
语言	<p>使用 ▲/▼/◀/▶ 按钮可切换 OSD (屏幕显示) 语言。</p> <p>ENGLISH ⇄ FRANÇAIS ⇄ DEUTSCH ⇄ ESPAÑOL            ↕ ..... (在语言对话框中显示) ..... ↕</p> <p>按 ENTER 或 INPUT 按钮以保存语言设置。</p>
菜单位置	<p>使用 ▲/▼/◀/▶ 按钮可调节菜单位置。</p> <p>若要退出操作，请按遥控器上的 MENU 按钮或停止操作约 10 秒钟。</p>
多色清屏	<p>使用 ▲/▼ 按钮可切换多色清屏屏幕的模式。</p> <p>多色清屏屏幕是具有暂时清屏功能的屏幕 (M28)。可通过按遥控器上的 BLANK 按钮显示该屏幕。</p> <p>自选画面 ⇄ 初始画面 ⇄ 蓝 ⇄ 白 ⇄ 黑            ↕ ..... ↕</p> <p>自选画面：可通过“自选画面”项目对屏幕进行注册 (M49)。            初始画面：作为标准屏幕而预设的屏幕。            蓝、白、黑：各种颜色的纯色屏幕。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>· 为避免残留余像，几分钟后“自选画面”或“初始画面”屏幕将变为纯黑色屏幕。</li> </ul>
启动画面	<p>使用 ▲/▼ 按钮可切换启动屏幕的模式。</p> <p>启动屏幕是在没有检测到信号或检测到不适合的信号时显示的屏幕。</p> <p>自选画面 ⇄ 初始画面 ⇄ 关闭            ↕ ..... ↕</p> <p>自选画面：可通过“自选画面”项目对屏幕进行注册 (M49)。            初始画面：作为标准屏幕而预设的屏幕。            关闭：纯黑屏幕</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>· 为避免残留余像，几分钟后“自选画面”或“初始画面”屏幕将变为“多色清屏”屏幕 (M上述)。如果“多色清屏”屏幕也是“自选画面”或“初始画面”屏幕，则将改用纯黑屏幕。</li> <li>· 如果“安全”项目的自选画面密码选择了开启 (M72) 启动画面将固定于自选画面。</li> </ul>

(接下页)

项目	说明
<p style="text-align: center;"><b>自选画面</b></p>	<p>此项目允许您捕捉要用作“自选画面”影像的影像，它可用作“多色清屏”屏幕和“启动画面”屏幕。在执行以下步骤之前，请显示您想要捕捉的影像。</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>选择此项目将显示一个标题为“自选画面”的对话框。该对话框将询问您是否从当前屏幕开始捕捉影像。请等待目标影像显示出来，在该影像显示时再按遥控器上的 <b>ENTER</b> 或 <b>INPUT</b> 按钮。该影像将静止，并将出现用于捕捉影像的框架。 若要停止执行操作，请按遥控器上的 <b>RESET</b> 按钮。</li> <li>使用 <b>▲/▼/◀/▶</b> 按钮可调节框架位置。 请将框架移至您想使用的影像的位置。对于某些输入信号，可能无法移动该框架。 若要开始注册，请按遥控器上的 <b>ENTER</b> 或 <b>INPUT</b> 按钮。 若要恢复屏幕并返回到先前的对话框，请按遥控器上的 <b>RESET</b> 按钮。 注册可能需要花几分钟时间。 当完成注册后，注册的屏幕和以下消息会显示数秒钟： <b>“自选画面选取完成。”</b> 如果注册失败，则会显示以下消息： <b>“选取失误、请重试。”</b></li> </ol> <ul style="list-style-type: none"> <li>· 当为“自选画面锁定”项目 (🔒50) 选择“开启”时，不能选择此功能。</li> <li>· 当安全项目的自选画面密码选择开启时 (🔒72)，不能选择此功能。</li> <li>· 使用 <b>LAN</b>、<b>USB TYPE A</b>、<b>USB TYPE B</b> 或 <b>HDMI</b> 端口时，此功能不可用。</li> </ul>

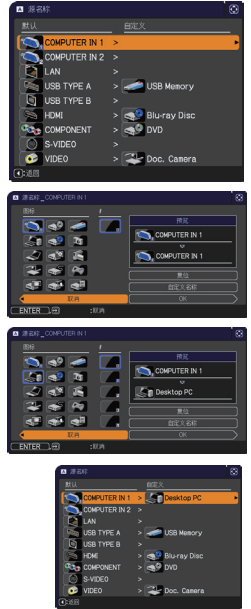


(接下一页)


项目	说明
<p><b>自选画面锁定</b></p>	<p>使用 ▲/▼ 按钮可开启 / 关闭 “自选画面锁定” 功能。                      开启 ⇔ 关闭                      当选择 “开启” 时, “自选画面” 项目被锁定。可使用此功能保护当前的自选画面。                      · 当安全项目的自选画面密码选择开启时 (M72), 不能选择此功能。</p>
<p><b>消息</b></p>	<p>使用 ▲/▼ 按钮可开启 / 关闭消息功能。                      开启 ⇔ 关闭                      当选择 “开启” 后, 下列消息功能将激活。                      “自动处理中” (在自动调节时)                      “未输入信号”                      “信号不在同步范围内”                      “无效扫描频率”                      “检索...” (在检索输入信号时)                      “正在检测端口...” (在检测到输入信号时)                      “自动省电模式” 在使用 “自动省电模式” 启动时                      随着更改所显示的输入信号指示                      随着更改所显示的宽高比指示                      随着更改所显示的 “图像模式” 指示                      随着更改所显示的 “动态光圈” 指示                      随着更改所显示的 “我的存储器” 指示                      通过按 <b>FREEZE</b> 按钮冻结屏幕时, 所显示的 “静止” 和 “  ” 指示。                      随着更改所显示的 “模板” 指示。                      · 当选择 “关闭” 时, 请记住图像是否正处于静止状态。不要将静止状态误认为是出现故障 (M28)。</p>

(接下页)




项目	说明
<p style="text-align: center;"><b>源名称</b></p>	<p>本投影机的每个输入端口都可以应用一个名称。</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>(1) 使用“屏幕”菜单上的 ▲/▼ 按钮选择“源名称”，然后按 ► 或 <b>ENTER</b> 按钮。随即显示“源名称”菜单。</li> <li>(2) 使用“源名称”菜单上的 ▲/▼ 按钮选择要命名的端口，然后按 ► 按钮。将显示“源名称”对话框。在指定名称之前，菜单右侧将一直保持空白。</li> <li>(3) 在“源名称”对话框中选择指定至端口的图标。分配给端口的名称也将根据所选图标自动切换。按 <b>ENTER</b> 或 <b>INPUT</b> 按钮决定图标选择。</li> <li>(4) 选择想要分配的编号给带图标的端口。可以从空白（不分配编号）、1、2、3 或 4 中选择编号。然后按 <b>ENTER</b> 或 <b>INPUT</b> 按钮。</li> <li>(5) 若要修改分配给端口的名称，请选择“自定义名称”，然后按 <b>ENTER</b> 或 <b>INPUT</b> 按钮。</li> </ol>



(接下一页)

项目	说明
<p><b>源名称</b></p>	<p>(6) 当前名称将显示在第一行。使用 ▲/▼/◀/▶ 按钮和 <b>ENTER</b> 或 <b>INPUT</b> 按钮选择并输入字符。要一次删除一个字符，请按 <b>RESET</b> 按钮或同时按 ◀ 和 <b>INPUT</b> 按钮。同样，如果将光标移至屏幕上的“删除”或“全部删除”，并按 <b>ENTER</b> 或 <b>INPUT</b> 按钮，则将删除 1 个字符或所有字符。名称最长为 16 个字符。</p> <p>(7) 若要更改已插入的字符，请按 ▲ 按钮将光标移至第一行，然后使用 ◀/▶ 按钮将光标移至要更改的字符上。按 <b>ENTER</b> 或 <b>INPUT</b> 按钮后，字符即被选定。然后，按照上述第 (6) 项中所述的相同步骤进行操作。</p> <p>(8) 若要完成输入文本，请将光标移至屏幕上的“OK”，然后按 ▶, <b>ENTER</b> 或 <b>INPUT</b> 按钮。若要不保存更改而恢复到先前的名称，请将光标移至屏幕上的“取消”，然后按 ◀, <b>ENTER</b> 或 <b>INPUT</b> 按钮。</p> 
<p><b>模板</b></p>	<p>用 ▲/▼ 按钮切换模板屏幕的模式。按 ▶ (或 <b>ENTER</b>) 按钮显示所选模板，按 ◀ 按钮关闭显示的屏幕。 当按下已被分派模板功能的 <b>MY BUTTON</b> 时 (58)，便可显示上一个所选模板。</p> <p>测试方式 ⇄ 虚线1 ⇄ 虚线2 ⇄ 虚线3          ↓ ↑          堆叠 ⇄ 地图2 ⇄ 地图1 ⇄ 圆2 ⇄ 圆1 ⇄ 虚线4</p> <p>如果选择了“地图 1”或“地图 2”，则可以将地图倒转或水平卷动地图。如需倒转或卷动地图，在出现“地图 1”或“地图 2”时按遥控器上的 <b>RESET</b> 按钮至少三秒钟，则可显示操作指示。</p>

(接下一页)

项目	说明
<p><b>C. C. (隐藏字幕)</b></p>	<p>C. C. 具有能显示视频、文件、其它演示或其它相关声音的音频记录或对话的功能。要使用此功能，需有支持 C. C. 功能的 NTSC 格式视频源或 480i@60 格式分量视频源。这可能因设备或信号来源而无法正常工作。在这种情况下，请关闭“隐藏字幕”。</p> 
	<p><b>显示</b> 使用 ▲/▼ 按钮从以下选项中选择隐藏字幕“显示”设置。</p> <p>自动 ⇄ 开启 ⇄ 关闭  </p> <p><u>自动</u>：当将音量设为静音时，会自动显示隐藏字幕。  <u>开启</u>：隐藏字幕开启。  <u>关闭</u>：隐藏字幕关闭。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>· 当 OSD 菜单处于激活状态时，不会显示字幕。</li> <li>· 隐藏字幕具有能显示电视节目或其他视频来源的对话、旁白和 / 或音响效果的功能。能否使用隐藏字幕视广播设备和 / 或内容而定。</li> </ul>
	<p><b>模式</b> 使用 ▲/▼ 按钮从以下选项中选择隐藏字幕模式设置。</p> <p>字幕 ⇄ 文本</p> <p><u>字幕</u>：显示隐藏字幕。  <u>文本</u>：显示文本数据以提供其它信息，如新闻报告或电视节目指南。该信息会占据整个屏幕。不是所有的 C. C. 节目都有文本信息。</p>
<p><b>频道</b> 使用 ▲/▼ 按钮从以下选项中选择隐藏字幕频道设置。</p> <p>1 ⇄ 2 ⇄ 3 ⇄ 4  </p> <p><u>1</u>：频道 1、主频道 / 语言  <u>2</u>：频道 2  <u>3</u>：频道 3  <u>4</u>：频道 4</p> <p>频道数据可能会视内容而不同。某个频道可用于第二语言或为空白。</p>	

## 选项菜单



通过“选项”菜单可执行下表中显示的项目。使用 ▲/▼ 光标按钮选择项目，然后按 ► 光标按钮或 ENTER 按钮执行此项目，“灯泡使用时间”和“过滤器使用时间”项目除外。然后根据下表执行操作。



项目	说明
自动搜索	<p>使用 ▲/▼ 按钮可开启 / 关闭自动搜索信号功能。 开启 ⇔ 关闭</p> <p>当选择“开启”时，将按以下顺序自动轮流检测各输入端口是否有信号。将从当前端口开始搜索。当发现输入信号后，投影机将停止搜索并显示影像。</p> <p>COMPUTER IN1 ⇨ COMPUTER IN2 ⇨ LAN ⇨ USB TYPE A VIDEO ⇨ S-VIDEO ⇨ COMPONENT ⇨ HDMI ⇨ USB TYPE B</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>· 投射来自 <b>USB TYPE B</b> 端口的图像时，可能需要数秒钟。</li> </ul>
自动梯形校正	<p>使用 ▲/▼ 按钮可开启 / 关闭自动梯形校正功能。 开启 ⇔ 关闭</p> <p><b>开启</b>：只要更改了投影机的倾斜度，就会执行自动梯形失真校正。 <b>关闭</b>：此功能被禁用。请在“设置”菜单中执行“自动梯形校正（执行）”，以进行自动梯形失真校正。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>· 当投影机被悬挂在天花板上时，此功能将无法正常使用，这时请选择“关闭”。</li> <li>· 当“状态监视功能”开启时，此功能不可用 (M74)。</li> </ul>
直接电源点亮	<p>使用 ▲/▼ 按钮可开启 / 关闭“直接电源点亮”功能。 开启 ⇔ 关闭</p> <p>在设置为“开启”时，投影机上的灯泡将会不按常规步骤而自动打开 (M18)，仅当在切断电源后对投影机供电，灯泡才亮起。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>· 如果对投影机供电但灯泡关闭时，此功能不起作用。</li> <li>· 通过“直接电源点亮”功能开启灯泡后，如果在约 30 分钟内既未检测到输入信号，又未检测到任何操作，即使“自动电源关机”功能 (M55) 已禁用，投影机也将关闭。</li> </ul>

(接下页)



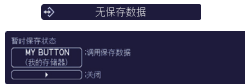
项目	说明
<p><b>自动关机</b></p>	<p>使用 ▲/▼ 按钮可调节自动关闭投影机的倒计时时间。 长（最长 99 分钟）⇔ 短（最短 0 分钟 = 关闭）</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around;">   </div> <p>当该时间设置为 0 时，投影机不会自动关闭。 当该时间设置为 1 至 99 时，同时无信号或有不适合信号的时间段达到了设定时间，投影机灯泡将自动熄灭。 如果在相应时间内按下投影机或遥控器上的某一个按钮或向 <b>CONTROL</b> 端口传送一个命令（get 命令除外），则投影机不会关闭。 请参阅<b>关闭电源</b>一节（<a href="#">图 18</a>）。</p>
<p><b>USD TYPE B</b></p>	<p>使用 ▲/▼ 按钮可选择 <b>USB TYPE B</b> 端口的功能。若要使用此功能，需要将投影机的 <b>USB TYPE B</b> 端口连接至电脑的 A 型 USB 端口。</p> <p>鼠标 ⇔ USB 显示</p> <p>鼠标：附带的遥控器用作电脑的简易鼠标和键盘。 USB 显示：该端口用作接收电脑图像信号的输入端口。（<a href="#">图 86</a>）</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>· 投射来自 <b>USB TYPE B</b> 端口的图像时，可能需要数秒钟。</li> <li>· 以下情况下，在显示“USB TYPE B”对话框的同时会显示一条消息，告知 <b>USB TYPE B</b> 端口无法用于图像输入：             <ul style="list-style-type: none"> <li>- 投射输入到 <b>USB TYPE B</b> 端口的图像时，此设置将切换至“鼠标”。</li> <li>- 此设置为“鼠标”时，<b>USB TYPE B</b> 端口将被选为图像输入源。</li> </ul> </li> </ul> <p>投射输入到 <b>USB TYPE B</b> 端口的图像时，在对话框中选择“USB 显示”。在这种情况下，无法使用简易鼠标和键盘功能。请另外选择其他端口用于图像输入。</p>

（接下页）



项目	说明
<p><b>灯泡使用时间</b></p>	<p>灯泡使用时间是指从上一次复位后开始计算的灯泡使用时间。它显示在“选项”菜单中。 按遥控器上的 <b>RESET</b> 按钮或投影机上的 <b>▶</b> 按钮可显示一个对话框。若要复位灯泡使用时间，请使用 <b>▶</b> 按钮选择“OK”。</p> <p>取消 ⇨ OK</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>· 请仅在更换灯泡后才将灯泡使用时间复位，以获取有关灯泡的适合示值。</li> <li>· 有关灯泡更换的信息，请参阅<b>更换灯泡</b>一节 (□89)。</li> </ul>
<p><b>过滤器使用时间</b></p>	<p>过滤器使用时间是指从上一次复位后开始计算的空气过滤器使用时间。它显示在“选项”菜单中。 按遥控器上的 <b>RESET</b> 按钮或投影机上的 <b>▶</b> 按钮可显示一个对话框。若要复位过滤器使用时间，请使用 <b>▶</b> 按钮选择“复位”。</p> <p>复位 ⇨ OK</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>· 请仅在清理或更换空气过滤器后将过滤器使用时间复位，以获取有关空气过滤器的适合示值。</li> <li>· 有关空气过滤器清理的信息，请参阅<b>清洁和更换空气过滤器</b>一节 (□91)。</li> </ul>

(接下页)

项目	说明
<p><b>我的按钮</b></p>	<p>此项目用于将以下功能之一指定给遥控器 (图6) 上的 <b>MY BUTTON-1/2</b>。</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>用我的按钮菜单上的 ▲/▼ 按钮选择一个 MY BUTTON-1/2，然后按 ► 或 <b>ENTER</b> 按钮显示我的按钮设置对话框。</li> <li>然后使用 ▲/▼/◀/▶ 按钮将以下功能之一设置为所选按钮。按 <b>ENTER</b> 或 <b>INPUT</b> 按钮以保存设置。 <ul style="list-style-type: none"> <li>LAN: 将端口设置为 <b>LAN</b>。</li> <li>USB TYPE A: 将端口设置为 <b>USB TYPE A</b>。</li> <li>USB TYPE B: 将端口设置为 <b>USB TYPE B</b>。</li> <li>HDMI: 将端口设置为 <b>HDMI</b>。</li> <li>COMPUTER IN1: 将端口设置为 <b>COMPUTER IN1</b>。</li> <li>COMPUTER IN2: 将端口设置为 <b>COMPUTER IN2</b>。</li> <li>COMPONENT: 将端口设置为 <b>COMPONENT</b>。</li> <li>S-VIDEO: 将端口设置为 <b>S-VIDEO</b>。</li> <li>VIDEO: 将端口设置为 <b>VIDEO</b>。</li> <li>幻灯片: 将端口设置为 <b>USB TYPE A</b>，然后开始放映幻灯片。</li> <li>我的图像: 显示我的图像菜单 (图67)。</li> <li>信差: 开启和关闭显示在屏幕上的信差文本 (图5. 信差功能的 <b>网络指南</b>)。 <ul style="list-style-type: none"> <li>当没有要传送的文本要显示时，会出现消息“无信差功能的数据”。</li> </ul> </li> <li>信息: 显示系统_信息，输入_信息 (图63) 或网络_信息 (图70) 或者什么也不显示。</li> <li>自动梯形校正: 执行自动梯形失真校正 (图43)。</li> <li>我的存储器: 装入所存储的调节数据之一 (图35)。 <ul style="list-style-type: none"> <li>如果保存了多个数据，只要按下 <b>MY BUTTON</b>，调节值就会发生改变。如果存储器中未保存任何数据，将出现对话框“无保存数据”。</li> <li>如果当前调节值未保存到存储器，将出现右侧所示的对话框。</li> <li>如果想要保持当前的调节值，请按 ► 按钮退出。否则，装入数据将覆盖当前的调节状态。</li> </ul> </li> </ul> </li> </ol>




(接下页)

项目	说明
<p><b>我的按钮 (续)</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>· 动态光圈：更改动态光圈模式。</li> <li>· 图像模式：更改“图像模式” (ⓘ31)。</li> <li>· 过滤器复位：显示过滤器使用时间复位确认对话框 (ⓘ56)。</li> <li>· 模板：使被选为“模板”项目 (ⓘ52) 的模板方式出现或消失。</li> <li>· 影音关闭：开启和关闭图像和音频。</li> <li>· 分辨率：可开启/关闭“分辨率”菜单。(ⓘ42)。</li> <li>· 麦克风音量：可开启/关闭“麦克风音量”菜单。(ⓘ47)。</li> <li>· 省电模式：可开启/关闭“省电模式”菜单。(ⓘ44)。</li> </ul>
<p><b>我的端口源</b></p>	<p>用 ▲/▼ 按钮选择通过按遥控器上的 <b>MY SOURCE/DOC. CAMERA</b> 按钮所选的图像输入端口。 此功能不仅可用于文件相机，还可用于电脑和其他设备。</p> <p>          COMPUTER IN1 ⇄ COMPUTER IN2 ⇄ LAN ⇄ USB TYPEA          </p> <p>          VIDEO ⇄ S-VIDEO ⇄ COMPONENT ⇄ HDMI ⇄ USB TYPEB          </p>

(接下一页)

项目	说明
<p><b>特殊设定</b></p>	<p>选择此项目可显示“特殊设定”菜单。使用 ▲/▼ 按钮选择一个项目，然后 ► 按钮或 ENTER 按钮执行该项目。</p> 
	<p><b>风扇速度</b> 使用 ▲/▼ 按钮可切换冷却风扇的旋转速度。在高等位置可使用“高”模式。如果是在海拔大约 1200 m 或更高的地方使用投影机，请选择“高”。否则设为“标准”。请注意：选择“高”时，投影机的噪声会增大。 高 ⇄ 标准</p>
	<p><b>自动调节</b> 使用 ▲/▼ 按钮可选择其中一种模式。当选择“关闭”时，自动调节功能将禁用。 精细 ⇄ 高速 ⇄ 关闭 ↑ ↑ 精细：采用微调式，包括“水平尺寸”调节。 高速：采用快调式，将“水平尺寸”设置为输入信号的预定数据。 · 自动调节功能有时可能无法正常工作，这要取决于具体的条件，如输入影像、投影机信号电缆、投影机周围环境等。在这种情况下，请选择“关闭”以禁用自动调节，然后进行手动调节。</p>
	<p><b>重影校正</b> 1. 使用 ◀/▶ 按钮选择重影的一个色彩元素。 2. 使用 ▲/▼ 按钮调节所选元素，以使重影消失。</p> 
	<p><b>清洁滤镜讯息</b> 用 ▲/▼ 按钮设置通过消息通知更换过滤器单元的定时器。 100h ⇄ 200h ⇄ 500h ⇄ 1000h ⇄ 2000h ⇄ 5000h ⇄ 关闭 选择某个项目（“关闭”除外）后，当定时器达到由此功能设置的间隔时间后，将出现消息“提示：上一次过滤 . . . .” (图 96)。当选择“关闭”时，不会出现该消息。 可利用此功能来保持空气过滤器的清洁，根据本投影机的使用环境设置适合的时间。 · 即使没有消息提示，也请定期维护过滤器单元。如果空气过滤器被灰尘或其他异物堵塞，内部温度将升高，从而导致发生故障或缩短投影机的寿命。 · 请注意投影机的操作环境和过滤器单元的状况。</p>

(接下页)

项目	说明
<p style="text-align: center;"><b>特殊设定 (续)</b></p>	<p><b>键盘锁定</b></p> <p>(1) 用 ▲/▼ 按钮选择操作控制。 控制面板 ⇄ 遥控</p> <p>(2) 用 ◀/▶ 按钮选择开启或关闭。 开启 ⇄ 关闭</p> <p>在第 2 步选择开启，将在第一步选定的操作控制上锁定除 <b>STANDBY/ON</b> 之外的所有按钮。选择关闭将释放第 1 步选定的操作控制上的锁定按钮。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>· 请使用此按钮以避免损坏和意外地触摸。</li> </ul>
	<p><b>遥控器频率</b></p> <p>(1) 使用 ▲/▼ 按钮变更投影机遥控传感器的设定 (🔧4, 17)。 1: 标准 ⇄ 2: 高</p> <p>(2) 使用 ◀/▶ 按钮开启或关闭投影机的遥控传感器。 开启 ⇄ 关闭</p> <p>1: “标准”和 2: “高”的出厂默认设置是开启。如果遥控器不能正常工作，撤除两个中的任何一个选项。 不能同时撤除两个选项。</p>
	<p><b>通信</b></p> <p>选择此项目即可显示“通信”菜单。 在此菜单中，您可以通过 <b>CONTROL</b> 端口来设置投影机的串行通信。</p>  <ul style="list-style-type: none"> <li>· 用光标按钮选择一个项目 ▲/▼。然后按 ▶ 按钮打开所选设置项目的子菜单。或者，不按 ▶ 按钮，按 ◀ 按钮，在不变更设置的情况下返回上一个菜单。每个子菜单均可进行上述操作。</li> <li>· 当“通信型式” (🔧61) 设置为“关闭”时，“通信”菜单中的其他项目均会无效。</li> <li>· 如要了解串行通信的功能，请参考 <b>网络指南</b>。</li> </ul>

(接下一页)

项目	说明
<p><b>特殊设定 (续)</b></p>	<p><b>通信 (续)</b></p> <p><b>通信型式</b> 通过 <b>CONTROL</b> 端口来选择用于传送的通信型式。 网络桥 ⇔ 关闭 <b>网络桥</b>：如果需要将外部设备作为网络终端进行控制，请在电脑上通过本投影机选择这个型式。 <b>CONTROL</b> 端口不接受 RS-232C 指令。( <a href="#">图6. 网络桥功能</a> 的 <a href="#">网络指南</a> ) 关闭：请选择此模式，使用 <b>CONTROL</b> 端口来接收 RS-232C 指令。 · 默认设置为关闭。 · 选择“网络桥”时，请检查此项目和“传输方式”( <a href="#">图见下文</a> )。</p> <p><b>序列设定</b> 请选择用于 <b>CONTROL</b> 端口的串行通信状态。</p> <p><b>波特率</b> 4800bps ⇔ 9600bps ⇔ 19200bps ⇔ 38400bps ↑—————↑</p> <p><b>奇偶校验</b> 无误差 ⇔ 奇数 ⇔ 偶数 ↑—————↑</p> <p>· 当“通信型式”被设置为“关闭”时，“波特率”被固定于 19200bps, “奇偶校验”被固定于无误差( <a href="#">图上述</a> )。</p> <p><b>传输方式</b> 为通过网络桥从 <b>CONTROL</b> 端口进行的通信选择传输方式。 半双工 ⇔ 全双工 <b>半双工</b>：这种方式使投影机实现双向通信，但是一次只能进行一个方向的通信，传输或者接收数据。 <b>全双工</b>：这种方式使投影机实现双向通信，数据传输和接收可同时进行。 · 默认设置为“半双工”。 · 如果选择“半双工”，请检查“响应极限时间”( <a href="#">图62</a> )项目的设置。</p>

(接下一页)

项目	说明	
<p style="text-align: center;"><b>特殊设定 (续)</b></p>	<p style="text-align: center;"><b>通信 (续)</b></p>	<p><b>响应极限时间</b> 选择以从“网络桥”型式和“半双工”方式通过<b>CONTROL</b>端口进行通信的其它设备接收响应数据的等待时间。</p> <p style="text-align: center;">关闭 ⇔ 1s ⇔ 2s ⇔ 3s ↑—————↑</p> <p>关闭：如果不需要检查从投影机接收数据的设备做出的响应，请选择此模式。在这种模式下，投影机可从电脑连续发送数据。</p> <p>1s/2s/3s：选择让投影机等待从投影机接收数据的设备做出响应的的时间。等待响应过程中，投影机不会从<b>CONTROL</b>端口发送任何数据。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>· 只有当“通信型式”选择“网络桥”并且“传输方式”选择“半双工”时，方可使用此菜单 (61)。</li> <li>· 默认设置为“关闭”。</li> </ul> <p><b>堆叠</b> 选择此项即显示堆叠菜单。请参阅 <b>即时堆叠指南</b>。</p>

(接下一页)



项目	说明
<p><b>特殊设定 (续)</b></p>	<p><b>信息</b> 选择该项目显示标题为“输入_信息”的对话框。其中显示的是当前输入的信息。</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;">    </div> <ul style="list-style-type: none"> <li>· 对话框中的“帧锁定”消息意味着帧锁定功能正在起作用。</li> <li>· “SCART RGB”消息意味着 <b>COMPONENT</b> 端口作为 SCART RGB 输入端口正在起作用。请参阅“输入”菜单中的“COMPONENT”项目 (P.39)。</li> <li>· 没有信号同步输出时，该项目无法选择。</li> <li>· 当“显示个人文本”设置为“开启”时，会在“输入_信息”框中随输入信息一同显示“个人文本” (P.76)。</li> </ul> <p><b>工厂预设</b> 使用 按钮 ► 选择“OK”来执行该功能。使用该功能，所有菜单中的所有项目都会返回初始设置。请注意，“灯泡使用时间”、“过滤器使用时间”、“语言”“清洁滤镜讯息”“网络”和“安全”项目不会被复位。 取消 ⇨ OK</p>

## 网络菜单

在连接至网络中的现有接入点之前，请向您的网络管理员咨询。切记：对本投影机进行不正确的网络设置，可能会导致网络发生故障。在连接现有的网络接入点之前，请务必咨询您的网络管理员。


从主菜单中选择“网络”以访问下列功能。

使用投影机或遥控器上的光标按钮 ▲/▼ 选择项目，然后按投影机或遥控器上的光标按钮 ►，或按遥控器上的 **ENTER** 按钮执行此项目。然后根据下表执行操作。

有关“网络”操作的详细信息，请参阅 **网络指南**。






- 通知事项** · 如果未使用 SNTP ( **3.8 日期 / 时间设置** 的 **网络指南** )，则在初始安装时必须设置“设定日期和时间”。
- 如果“待机模式”项目被设为“省电”，当投影机处于待机状态下时，网络通信控制功能将不起作用。在将“待机模式”设为“标准”之后，请将网络通信连接至投影机 ( **45** )。

项目	说明
设置	<p>选择此项目显示网络的设置菜单。使用 ▲/▼ 按钮选择项目，然后使用遥控器上的 ► 或 <b>ENTER</b> 按钮执行该项目。</p> 
	<p>使用 ▲/▼ 按钮开启 / 关闭“DHCP”。</p> <p>开启 ↔ 关闭</p> <p>当网络尚未启用“DHCP”时，请选择“关闭”。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>· 当“DHCP”设置更改为“开启”时，从“DHCP”服务器获取 IP 地址不会用时太多。</li> <li>· 如果即使“DHCP”为“开启”，投影机仍无法从服务器获取 IP 地址，则“自动 IP”功能将被分配一个 IP 地址。</li> </ul>

( 接下页 )

项目	说明	
<b>设置 (续)</b>	<b>IP 地址</b>	使用 ▲/▼/◀/▶ 按钮输入“IP 地址”。此功能只可在“DHCP”被设置为“关闭”时使用。 · “IP 地址”是在网络上识别本投影机的数字。您不能在同一网络上拥有两台具有相同“IP 地址”的设备。 · 禁止使用 IP 地址“0.0.0.0”。
	<b>子网掩码</b>	使用 ▲/▼/◀/▶ 按钮输入与您的电脑所相同的“子网掩码”。此功能只可在“DHCP”被设置为“关闭”时使用。 · 禁止使用子网掩码“0.0.0.0”。
	<b>默认网关</b>	使用 ▲/▼/◀/▶ 按钮输入“默认网关”(计算机网络上的节点, 用作访问其他网络的接入点)地址。 此功能只可在“DHCP”被设置为“关闭”时使用。
	<b>DNS SERVER</b>	使用 ▲/▼/◀/▶ 按钮输入 DNS SERVER 地址。DNS SERVER 是用来控制网络中的域名和 IP 地址的系统。
	<b>时差</b>	使用 ▲/▼ 按钮输入“时差”。设置和您的电脑上相同的“时差”。如果您无把握, 请咨询您的 IT 经理。 设置“时差”后请使用 ▶ 按钮返回到菜单。
	<b>设定日期和时间</b>	使用 ▲/▼/◀/▶ 按钮输入年(最末两位数)、月、日、小时和分钟。 · 当启用“SNTP”时, 投影机将忽视此设置并检索来自时间服务器的“设定日期和时间”信息。 <b>(见 3.8 日期/时间设置 的网络指南)</b>

(接下页)

项目	说明
<p><b>投影机名称</b></p>	<p>(1) 使用“网络”菜单上的 ▲/▼ 按钮选择“投影机名称”并按 ► 按钮。将显示“投影机名称”对话框。</p>  <p>(2) 当前“投影机名称”将在前 3 行显示。如果尚未填写，则这些行将为空白。默认已预先分配特定投影机名称。可使用 ▲/▼/◀/▶ 按钮和 ENTER 或 INPUT 按钮选择并输入字符。要一次删除一个字符，请按 RESET 按钮或同时按 ◀ 和 INPUT 按钮。如果将光标移动到屏幕的“删除”或“全部删除”，然后按 ENTER 或 INPUT 按钮，也将删除 1 个字符或所有字符。“投影机名称”最大可输入 64 个字符。</p> <p>(3) 若要更改已经插入的字符，请按 ▲/▼ 按钮将光标移至前 3 行中的一行，然后使用 ◀/▶ 按钮将光标移动到要更改的字符上。按 ENTER 或 INPUT 按钮后，便选中该字符。然后，遵循在上面的项目 (2) 中所述的相同的步骤进行操作。</p>   <p>(4) 若要结束输入文本，请将光标移至屏幕上的“OK”，然后按 ►, ENTER 或 INPUT 按钮。若不保存更改而返回以前的“投影机名称”，请将光标移至屏幕上的“取消”，然后按 ◀, ENTER 或 INPUT 按钮。</p>

( 接下页 )

项目	说明
<p><b>我的图像</b></p>	<p>选择此项目将显示“我的图像”菜单。需要使用应用软件“PJImage”将图像存储到投影机中。</p> <p>若要将图像保存到投影机，则需要应用软件 PJimg/Projector Image Tool，可从我们的网站上下载。</p> <p>使用 ▲/▼ 按钮选择通过 我的图像 成为静止图像的项目（<b>4. 我的图像功能</b> 的 <b>网络指南</b>），然后按 ► 或 ENTER 按钮显示图像。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>· 无法选择未保存图像的项目。</li> <li>· 图像名称分别以 16 个以内的字符显示。</li> </ul> <p><b>要切换所显示的图像</b></p> <p>使用 ▲/▼ 按钮。</p> <p><b>要返回到菜单</b></p> <p>可按遥控器上的 ◀ 按钮。</p> <p><b>删除所显示的图像及投影机中的其源文件。</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>(1) 在显示图像时按遥控器上的 RESET 按钮以显示“我的图像” - “删除”菜单。</li> <li>(2) 按 ► 按钮执行删除。要停止删除，请按 ◀ 按钮。</li> </ol>
<p><b>AMX D. D. (AMX Device Discovery)</b></p>	<p>用 ▲/▼ 按钮打开或关闭 AMX Device Discovery。</p> <p>开启 ↔ 关闭</p> <p>当选定“开启”时，可以通过连接在相同网络上的 AMX 的控制器检测投影机。有关 AMX Device Discovery 的详细信息，请访问 AMX 网站。</p> <p>URL: <a href="http://www.amx.com/">http://www.amx.com/</a> (截至 2012 年 6 月)</p>



( 接下页 )

项目	说明
<b>演示</b>	<p>选择此项目可显示“演示”菜单。使用 ▲/▼ 按钮选择以下项目之一，然后按 ► 或 <b>ENTER</b> 按钮使用该功能。</p>
	<p style="text-align: center;"><b>解除显示模式</b></p> <p>如果在投射电脑的图像时将该电脑设为显示模式，投影机将被该电脑占用，其他电脑的访问则被阻止。使用此功能，可以解除显示模式，允许其他电脑访问投影机。</p> <p>选择此项目可显示一个对话框。 按 ► 按钮选择对话框中的“OK”。显示模式被取消，并显示一条表示结果的消息。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>· 若要设置显示模式，请使用“LiveViewer”。</li> </ul> <p>欲知细节，请参看“LiveViewer”说明书。</p>
	<p style="text-align: center;"><b>多台 PC 模式</b></p> <p>如果在“LiveViewer”中将一台或多台电脑设为“多台电脑模式”并将它们的图像发送至投影机，则可以在投影机上选择以下两种显示模式之一。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 一台电脑模式：全屏显示所选电脑的图像。</li> <li>- 多台电脑模式：在分为四个区域的屏幕上显示最多四台电脑的图像。</li> </ul> <p>选择此项目可显示一个对话框。 如下所述使用更改显示模式的对话框。</p>

( 接下页 )

项目	说明	
<p style="text-align: center;"><b>演示 (续)</b></p>	<p style="text-align: center;"><b>多台 PC 模式 (续)</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>· 要从“多台电脑模式”更改为“一台电脑模式”时，使用 ▲/▼/◀/▶ 按钮并按下 <b>ENTER</b> 或 <b>INPUT</b> 按钮选择一台电脑。按 ▶ 按钮选择“OK”，然后再次按 <b>ENTER</b> 或 <b>INPUT</b>。所选电脑的图像以全屏显示。</li> <li>· 要从“一台电脑模式”更改为“多台电脑模式”时，在对话框中按 ▶ 按钮选择“OK”，然后按下 <b>ENTER</b> 或 <b>INPUT</b> 按钮。</li> </ul> <p>显示模式即被更改。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>· 欲知如何在您的电脑上将显示模式切换至“多 PC”模式的细节，请参看“LiveViewer”说明书。</li> <li>· 当显示模式更改为一台电脑模式时，所选电脑的显示模式设置即生效。另外，当显示模式更改为多台电脑模式时，无论电脑上的设置如何，所选电脑的显示模式设置即失效。欲知细节，请参看“LiveViewer”说明书。</li> </ul>
	<p style="text-align: center;"><b>显示 用户名</b></p>	<p>选择此项目可显示用户名。此功能可以帮助您识别当前图像发送自哪台电脑。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>· 可以在“LiveViewer”上设置每台电脑的用户名。欲知细节，请参看“LiveViewer”说明书。</li> </ul>



( 接下页 )

项目	说明
<p><b>信息</b></p>	<p>选择该项目将显示用于确认网络设置的“网络_信息”对话框。</p>  <ul style="list-style-type: none"> <li>· 欲知连接代码细节，请参看“LiveViewer”说明书。</li> <li>· 只显示投影机名称的前 16 个字符。</li> <li>· 当内置时钟的电池电力下降时，即使输入了准确的日期和时间，所设置的时间也可能不正确。请适时更换电池 (图 93)。</li> <li>· 当 DHCP 为开启状态并且投影机没有从 DHCP 服务器获得地址时，IP 地址、子网掩码与默认网关会显示为“0.0.0.0”。</li> </ul>
<p><b>特殊设定</b></p>	<p>执行此项目以重新启动执行并初始化网络功能。 按 ► 按钮选择重新启动。</p>  <p>然后按 ► 按钮执行此操作。</p>  <p>当选择重新启动时，网络将暂时切断。 如果 DHCP 被选择为开启，则 IP 地址可能会被改变。 在选择重新启动执行之后，可能在 30 秒钟左右无法操作网络菜单。</p>



## 安全菜单

此投影机装备有安全功能。

通过“安全”菜单可执行下表中显示的项目。

如要使用“安全”菜单: 使用安全功能前, 用户需要注册。

### 进入安全菜单

1. 按 **▶** 按钮。将显示“请输入密码”框。
2. 使用 **▲/▼/◀/▶** 按钮输入所注册的密码。出厂默认密码如下。

LX41: 3304

LW41: 1704

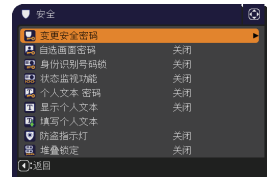
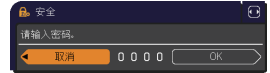
这个密码可以变更 (**见下文**)。将光标移到“请输入密码”框的右侧并按 **▶** 按钮以显示“安全”菜单。

- 强烈建议尽快变更出厂默认密码。
- 如果所输入的密码不正确, 请“输入密码”框将再次出现。如果输入了3次错误密码, 投影机将关闭。然后每次输入了不正确的密码, 投影机均会关闭。

3. 可执行下表中显示的项目。

### 如果您忘记了您的密码

- (1) 显示“请输入密码”框时, 持续按住遥控器上的 **RESET** 按钮 3 秒钟, 或者在按投影机上的 **▶** 按钮的同时, 持续按住 **INPUT** 按钮 3 秒钟。
  - (2) 10 位数的查询号码将被显示。用这个 10 位数的查询号码与您的经销商联系。在您的用户注册信息被证实后, 您的密码将会被发送。
- 在“查询号码”框出现时, 如果无键盘输入的状态持续约 55 秒钟, 则菜单将关闭。如有必要, 请重复从 (1) 开始的步骤。

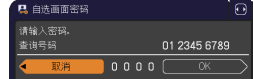
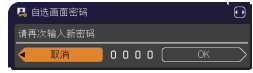


项目	说明
变更安全密码	<ol style="list-style-type: none"> <li>(1) 在“安全”菜单中, 使用 <b>▲/▼</b> 按钮选择“变更”“安全”“密码”, 按 <b>▶</b> 按钮显示“输入新密码”框。</li> <li>(2) 使用 <b>▲/▼/◀/▶</b> 按钮输入新密码。</li> <li>(3) 移动光标至“输入新密码”框的右侧, 按 <b>▶</b> 按钮显示“请再次输入新密码”框, 再次输入同样的密码。</li> <li>(4) 移动光标至“请再次输入新密码”框的右侧并按 <b>▶</b> 按钮, “请记下新密码”框出现约 30 秒钟, 这时请记录下密码。按遥控器上的 <b>ENTER</b> 按钮或投影机上的 <b>▶</b> 按钮, 将关闭“请记下新密码”框。</li> </ol> <ul style="list-style-type: none"> <li>· 请勿忘记您的密码。</li> </ul>



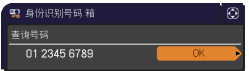
( 接下页 )

项目	说明
<p><b>自选画面密码</b></p>	<p>“自选画面密码”功能可用于禁止他人访问“自选画面”功能，并可防止覆盖现在所登记的“自选画面”图像。</p> <p><b>1 开启“自选画面密码”</b></p> <p>1-1 在“安全菜单”中，使用 ▲/▼ 按钮选择“自选画面密码”，按 ► 按钮显示“自选画面密码”开启/关闭菜单。</p> <p>1-2 在“自选画面密码”开启/关闭菜单中，使用 ▲/▼ 按钮选择“开启”。“输入新密码”框（小）出现。</p> <p>1-3 使用 ▲/▼/◀/▶ 按钮输入“密码”。移动光标至“输入新密码”框（小）的右侧，按 ► 按钮显示“请再次输入新密码”框，再次输入同样的“密码”。</p> <p>1-4 移动光标至“请再次输入新密码”框的右侧，按 ► 按钮显示“请记下新密码”框约 30 秒钟。这时，请记录下“密码”。遥控器上的 <b>ENTER</b> 按钮或投影机上的 ► 按钮将返回到“自选画面密码”开启/关闭菜单。</p> <p>如果“自选画面”设置了“密码”：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>· “自选画面”注册功能（和菜单）将不可用。</li> <li>· “自选画面锁定”菜单将不可用。</li> <li>· “启动画面”设定将被锁定在“自选画面”上（菜单将不可用）。</li> </ul> <p>关闭“自选画面密码”将会允许这些功能的正常操作。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>· 请勿忘记您的“自选画面密码”。</li> </ul> <p><b>2 关闭“自选画面密码”</b></p> <p>2-1 遵循 1-1 的步骤，显示“自选画面密码”开启/关闭菜单。</p> <p>2-2 选择“关闭”以显示“请输入密码”框（大）。输入所注册的“密码”，画面将返回到“自选画面”开启/关闭菜单。</p> <p>如果所输入的“密码”不正确，菜单则会关闭。如有必要，请重复从 2-1 开始的步骤。</p> <p><b>3 如果您忘记了您的“密码”</b></p> <p>3-1 遵循 1-1 的步骤，显示“自选画面密码”开启/关闭菜单。</p> <p>3-2 选择“关闭”以显示“请输入密码”框（大）。10 位数的查询号码被显示在该框内。</p> <p>3-3 用 10 位数的查询号码与您的经销商联系。在您的用户注册信息被证实后，您的“密码”将会被发送。</p>



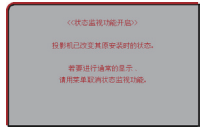
（接下页）

项目	说明
<p><b>身份识别号码锁</b></p>	<p>“身份识别号码锁”的功能是防止他人使用投影机，除非输入一个已注册的号码。</p> <p><b>1 开启“身份识别号码锁”</b></p> <p>1-1 在“安全”菜单中，使用 ▲/▼ 按钮选择“身份识别号码锁”，并按 ► 按钮或 ENTER 按钮显示“身份识别号码锁”开启/关闭菜单。</p> <p>1-2 在“身份识别号码锁”开启/关闭菜单中，使用 ▲/▼ 按钮选择“开启”，“请输入密码”框将被显示。</p> <p>1-3 使用 ▲/▼/◀/▶，COMPUTER 或 INPUT 按钮输入 4 部分的身份识别号码。“请再次输入密码”框将出现。再次输入同样的身份识别号码。这将完成身份识别号码的注册。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>在“请输入密码”框或“请再次输入密码”框出现时如果无键盘输入的状态持续约 55 秒钟，则菜单将关闭。如有必要，请重复从 1-1 开始的步骤。</li> </ul> <p>然后，无论何时在交流电源关闭后重新启动投影机时，“请输入密码”框都会出现。请输入所注册的身份识别号码。</p> <p>输入所注册的身份识别号码后便可使用投影机。如果输入了不正确的身份识别号码，“请输入密码”框将再次出现。</p> <p>如果输入了不正确的身份识别号码 3 次，投影机将关闭。然后，每次输入了不正确的身份识别号码时，投影机都将关闭。在显示“请输入密码”框时如果无键盘输入状态持续约 5 分钟，投影机也会关闭。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>请勿忘记您的身份识别号码。</li> </ul> <p><b>2 关闭“身份识别号码锁”</b></p> <p>2-1 遵循 1-1 的步骤，显示“身份识别号码锁”开启/关闭菜单。</p> <p>2-2 使用 ▲/▼ 按钮选择“关闭”，“请输入密码”框将被显示。输入注册的身份识别号码关闭“身份识别号码锁”功能。</p> <p>如果输入了不正确的身份识别号码 3 次，投影机将关闭。</p> <p><b>3 如果您忘记了您的“身份识别号码”</b></p> <p>3-1 显示“请输入密码”时，持续按住遥控器上的 RESET 按钮 3 秒钟，或者在投影机上的 ► 按钮的同时，持续按住 INPUT 按钮 3 秒钟。</p> <p>10 位数的查询号码将被显示。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>在显示“查询号码”时，如果无键盘输入的状态持续约 5 分钟，则投影机将关闭。</li> </ul> <p>3-2 用 10 位数的“查询号码”与您的经销商联系。在您的用户注册信息被证实后，您的“身份识别号码”将会被发送。</p>

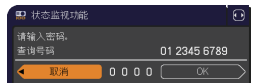
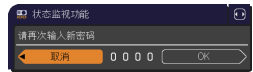


(接下页)

项目	说明
<p><b>状态监视功能</b></p>	<p>当投影机的垂直角度或开启的投影机的“反转”不同于先前记录时,如果将此功能设定为“开启”,“状态监视功能开启”警报将被显示,投影机将不显示输入信号。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>· 如要再次显示此信号,将此功能设为“关闭”。</li> <li>· “状态监视功能开启”警报被显示约5分钟后,灯泡将熄灭。</li> <li>· 在状态监视功能开启期间,梯形校正功能被禁止使用。</li> </ul> <p><b>1 开启状态监视功能</b></p> <p>1-1 使用“安全”菜单上的▲/▼按钮选择“状态监视功能”并按▶或ENTER按钮,显示“状态监视功能”功能开启/关闭菜单。</p> <p>1-2 使用“状态监视功能”开启/关闭菜单上的▲/▼按钮选择“开启”。选择“开启”,当前角度及“反转”将被记录。“输入新密码”框(小)出现。</p> <p>1-3 使用▲/▼/◀/▶按钮输入密码。移动光标至“输入新密码”框(小)的右侧,按▶按钮显示“请再次输入新密码”框,再次输入相同的密码。</p> <p>1-4 移动光标至“请再次输入新密码”框的右侧并按▶按钮显示“请记下新密码”框约30秒钟,此时请记录下密码。按遥控器上的ENTER按钮或投影机上的▶按钮,将返回到“状态监视功能”开启/关闭菜单。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>· 请勿忘记您的“状态监视功能”密码。</li> <li>· 仅在交流电源关闭后启动投影机时,此功能才有效。</li> <li>· 如果选择开启时投影机不是处于稳定的位置,此功能将不能正常使用。</li> </ul> <p><b>2 关闭“状态监视功能”</b></p> <p>2-1 遵循1-1的步骤,显示“状态监视功能”开启/关闭菜单。</p> <p>2-2 选择“关闭”显示“请输入密码”框(大)。输入所注册的密码,画面将返回到“状态监视功能”开启/关闭菜单。</p> <p>如果输入的密码不正确,该菜单将会关闭。如有必要,请重复从2-1开始的步骤。</p> <p><b>3 如果您忘记了您的“密码”</b></p> <p>3-1 遵循1-1的步骤,显示“状态监视功能”开启/关闭菜单。</p> <p>3-2 选择“关闭”显示“请输入密码”框(大)。10位数的“查询号码”被显示在该框内。</p> <p>3-3 用10位数的“查询号码”与您的经销商联系。在您的用户注册信息被证实后,您的“密码”将会被发送。</p>



输入新密码框(小)



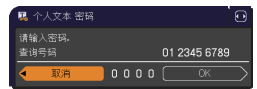
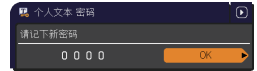
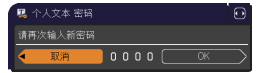
请输入密码框(大)

(接下页)

项目	说明
<p><b>个人文本密码</b></p>	<p>“个人文本密码”功能可以防止“个人文本”被覆盖。当为“个人文本”设置“密码”时；</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>· “显示个人文本”菜单将不可用，这将禁止更改“显示”设置。</li> <li>· “填写个人文本”菜单将不可用，这将阻止“个人文本”被覆盖。</li> </ul> <p><b>1 开启“个人文本密码”</b></p> <p>1-1 使用“安全”菜单中的 ▲/▼ 按钮选择“个人文本密码”，按 ► 按钮显示“个人文本密码”开启/关闭菜单。</p> <p>1-2 使用“个人文本密码”开启/关闭菜单上的 ▲/▼ 按钮选择“开启”。“输入新密码”框（小）出现。</p> <p>1-3 使用 ▲/▼/◀/▶ 按钮输入“密码”。移动光标至“输入新密码”框（小）的右侧，按 ► 按钮显示“请再次输入新密码”框，再次输入相同的“密码”。</p> <p>1-4 移动光标至“请再次输入新密码”框的右侧并按 ► 按钮显示“请记下新密码”约 30 秒钟，此时请记录下“密码”。按遥控器上的 ENTER 按钮或投影机上的 ► 按钮将返回到“个人文本密码”开启/关闭菜单。</p> <p><b>2 关闭“个人文本密码”</b></p> <p>2-1 遵循 1-1 的步骤，显示“个人文本密码”开启/关闭菜单。</p> <p>2-2 选择“关闭”以显示“请输入密码”框（大）。输入所注册的“密码”，屏幕将返回到“个人文本密码”开启/关闭菜单。</p> <p>如果输入的“密码”不正确，该菜单将会关闭。如有必要，请重复 2-1 后的步骤。</p> <p><b>3 如果您忘记了您的“密码”。</b></p> <p>3-1 遵循 1-1 的步骤，显示“个人文本密码”开启/关闭菜单。</p> <p>3-2 选择“关闭”以显示“请输入密码”框（大）。10 位数的“查询号码”将显示在该框内。</p> <p>3-3 用 10 位数的“查询号码”与您的经销商联系。在您的用户注册信息被证实后，您的“密码”将会被发送。</p>

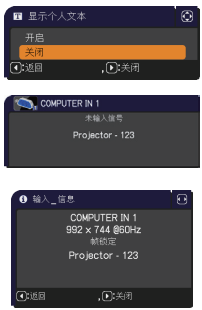
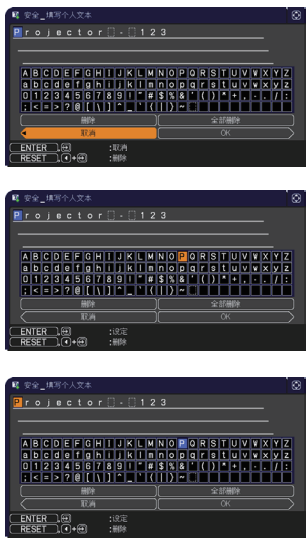


输入新密码框（小）



请输入密码框（大）

（接下页）

项目	说明
<p><b>显示个人文本</b></p>	<p>(1) 使用“安全”菜单上的 ▲/▼ 按钮选择“显示个人文本”，然后按 ► 或 ENTER 按钮显示“显示个人文本”开启/关闭菜单。</p> <p>(2) 使用“显示个人文本”开启/关闭菜单上的 ▲/▼ 按钮选择开启或关闭。</p> <p>开启 ⇔ 关闭</p> <p>当它被设为“开启”时，“个人文本”将显示在“启动画面”画面上和“输入_信息”对话框内。</p> <p>· 此功能仅在“个人文本密码”功能设置为“关闭”时可用。</p> 
<p><b>填写个人文本</b></p>	<p>(1) 使用“安全”菜单上的 ▲/▼ 按钮选择“填写个人文本”，然后按 ► 按钮。将显示“填写个人文本”对话框。</p> <p>(2) 当前“个人文本”将在前 3 行显示。如果还未填写，这些行将为空。使用 ▲/▼/◀/▶ 按钮和 ENTER 或 INPUT 按钮选择并输入字符。要一次删除一个字符，请按 RESET 按钮或同时按 ◀ 和 INPUT 按钮。同样，如果您将光标移至屏幕上的“删除”或“全部删除”，并按 ENTER 或 INPUT 按钮，将删除 1 个或所有字符。“个人文本”的每行最多可输入 24 个字符。</p> <p>(3) 若要更改已插入的字符，请按 ▲/▼ 按钮将光标移至前 3 行中的一行，然后使用 ◀/▶ 按钮将光标移动到要更改的字符上。按 ENTER 或 INPUT 按钮后，便选中该字符。然后，遵循在上面的项目 (2) 中所述的相同的步骤进行操作。</p> <p>(4) 若要结束输入文本，请将光标移至屏幕上的“OK”，然后按 ►, ENTER 或 INPUT 按钮。若不保存更改返回到上一个“个人文本”，将光标移动到屏幕上的“取消”，然后按 ◀, ENTER 或 INPUT 按钮。</p> <p>· “填写个人文本”功能仅在“个人文本密码”功能设置为“关闭”时可用。</p> 
<p><b>防盗指示灯</b></p>	<p>选择此项即显示防盗知识灯对话框。用 ▲/▼ 按钮选择开启或关闭。</p> <p>开启 ⇔ 关闭</p> <p>当身份识别号码锁或状态监视功能处于开启期间选定开启，SECURITY 指示灯显示待机状态 (73, 74)。</p>
<p><b>堆叠锁定</b></p>	<p>选定此项即显示堆叠锁定对话框。请参阅 <b>即时堆叠指南</b>。</p>

## 演示工具

本投影机具有以下两个便捷工具，可以轻松快速地启动屏幕演示。

- 无需电脑演示 (📖 见下文)
- USB 显示 (📖 86)

### 无需电脑演示

无需电脑演示从插入 **USB TYPE A** 端口的存储媒体上读取图像数据，然后通过下列模式显示图像。

将 **USB TYPE A** 端口选择为输入源，可以启动无需电脑演示。

本功能让您无需使用电脑即可进行演示。

- 缩略图模式 (📖 78)
- 全屏模式 (📖 82)
- 幻灯片模式 (📖 83)

#### [ 支持的存储媒体 ]

- USB 存储器 (USB 存储器类型、USB 硬盘和 USB 卡阅读器类型)

**通知事项** · 具有多个 USB 插槽的 USB 读卡器 (适配器) 可能不会起作用。  
(如果适配器确认为连接的多个设备)。

- USB 集线器可能不会起作用。
- 带安全软件的 USB 设备可能不会起作用。
- 插入或移除 USB 设备时，务必小心。(📖 12, 80)

#### [ 支持的格式 ]

- FAT12、FAT16 和 FAT32

**通知事项** · 不支持 NTFS

#### [ 支持的文件格式 ]

- JPEG ( . jpeg, . jpg) \* 不支持逐行格式。
- Bitmap ( . bmp) \* 不支持 16 位模式和压缩的位图。
- PNG ( . png) \* 不支持交错式 PNG。
- GIF ( . gif)

**通知事项** · 不支持分辨率大于以下参数的文件。

LX41: 1024 x 768

LW41: 1280 x 800

(\* 有些电脑可能不支持 1280 x 800。)

- 不支持分辨率小于 36x36 的文件。
- 可能无法显示分辨率小于 100x100 的文件。
- 可能无法显示某些支持的文件。
- 图像数据的内容无法在缩略图模式中显示时，仅显示一帧。

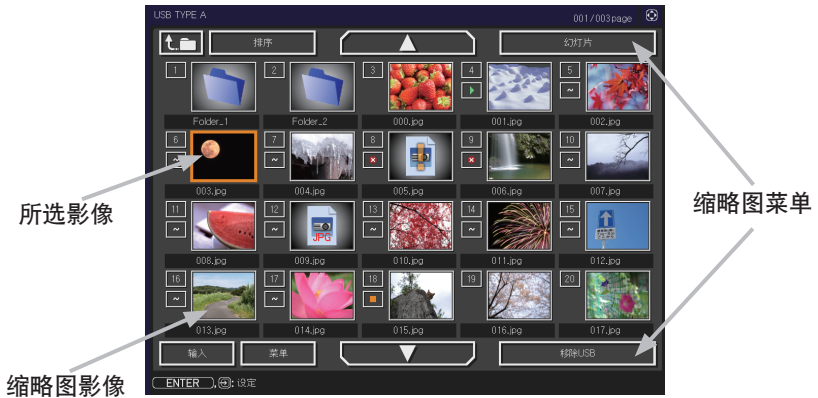
## 无需电脑演示 (续)

### 缩略图模式

缩略图模式会在缩略图画面上显示存储在 USB 存储设备中的影像。屏幕上最多可以显示 20 个影像。

如果要这样做，您可以在缩略图模式中选择一些影像，然后进入全屏模式或幻灯片模式。

将 **USB TYPE A** 端口选择为输入源后，缩略图模式将作为无需电脑演示的主要功能启动。





## 无需电脑演示 (续)

### 通过按钮或按键操作

您可以使用遥控器或键盘或网络浏览器软件控制缩略图画面中的影像。当显示缩略图时，会支持以下功能。

按钮操作			功能
遥控器	投影机上的键盘	网络浏览器软件中的 Web 遥控器。	
▲/▼/◀/▶	▲/▼/◀/▶	▲/▼/◀/▶	移动光标
PAGE UP PAGE DOWN	-	PAGE UP PAGE DOWN	切换页面
ENTER	INPUT	ENTER	<ul style="list-style-type: none"> <li>当光标位于缩略图像上时，以全屏模式显示所选图像。</li> <li>当光标位于缩略图像编号上时，显示所选图像的“设置”菜单 (<a href="#">图 85</a> 下一页)。</li> </ul>

### 所选图像的“设置”菜单

项目	功能
设置	使用 ◀/▶ 光标按钮切换各设置或使用 ▶ 光标按钮如下所述执行各种功能。
返回	按 ▶ 光标按钮或 <b>ENTER</b> 返回至缩略图画面。
开始	切换至“开启”将所选图像设置为幻灯片的第一张图像。此设置的信息将被保存在“playlist.txt”文件中 ( <a href="#">图 85</a> )。
停止	切换至“开启”将所选图像设置为幻灯片的最后一张图像。此设置的信息将被保存在“playlist.txt”文件中 ( <a href="#">图 85</a> )。
跳过	切换至“开启”在幻灯片放映过程中跳过所选图像。此设置的信息将被保存在“playlist.txt”文件中 ( <a href="#">图 85</a> )。
旋转	按 ▶ 光标按钮或 <b>ENTER</b> 将所选图像顺时针旋转 90 度。此设置的信息将被保存在“playlist.txt”文件中 ( <a href="#">图 85</a> )。

## 无需电脑演示 (续)

### 通过缩略图画面中的菜单进行操作

也可以使用缩略图画面中的菜单控制图像。

项目	功能
	后退至上一文件夹。
排序	让您可以对文件和文件夹进行如下所述的排序。
返回	按 ► 光标按钮或 <b>ENTER</b> 返回至缩略图画面。
按文件名升序	按照文件名以升序进行排序。
按文件名降序	按照文件名以降序进行排序。
按日期升序	按照文件日期以升序进行排序。
按日期降序	按照文件日期以降序进行排序。
▲/▼	转到上一 / 下一页。
幻灯片	配置并开始放映幻灯片 ( 83)。
返回	按 ► 光标按钮或 <b>ENTER</b> 返回至缩略图画面。
播放	按 ► 光标按钮或 <b>ENTER</b> 开始放映幻灯片。
START	设置幻灯片的起始编号。
STOP	设置幻灯片的结束编号。
间隔	设置幻灯片的间隔时间。
播放方式	选择幻灯片模式。
输入	切换输入端口。
菜单	显示菜单。
移除 USB	从投影机上移除 USB 存储设备前，务必使用此功能。之后，投影机将无法识别 USB 存储设备，除非再次将其插入 <b>USB TYPE A</b> 端口。

**无需电脑演示 (续)**

**通知事项** · 当显示投影机 OSD 菜单时，无法进行这些操作。

- 在缩略图模式中，一页最多只能显示 20 个图像。
- 当显示缩略图画画、幻灯片或全屏模式时，不能使用 **INPUT** 按钮更改输入端口。
- 一些错误图标将会显示在缩略图中。



该文件好像被破坏或者是不支持的格式。



图标格式文件无法在缩略图画面中显示。



## 无需电脑演示 (续)

### 全屏模式

全屏模式显示全屏显示影像。若要在全屏模式中显示，请在缩略图画面上选择一个图像。然后按遥控器上的 **ENTER** 按钮或键盘上的 **INPUT** 按钮，或者单击 Web 遥控器上的 **[ENTER]**。



在全屏模式下，可能会支持以下功能。

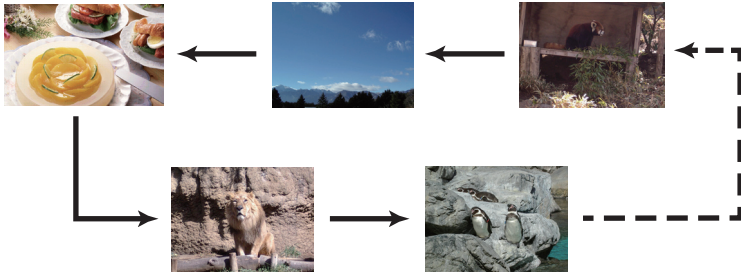
按钮操作			功能
遥控器	投影机上的键盘	网络浏览器软件中的 Web Remote。	
▼ ▶ 或 PAGE DOWN	▼ 或 ▶	▼ ▶ 或 下一页	显示下一张图像。
▲ ◀ 或 PAGE UP	▲ 或 ◀	▲ ◀ 或 上一页	显示上一张图像。
<b>ENTER</b>	<b>INPUT</b>	<b>ENTER</b>	显示缩略图。

**通知事项** · 当显示投影机 OSD 时，无法进行这些操作。  
· 当显示“缩略图”、“幻灯片”或“目录”时，不能通过 **INPUT** 按钮更改输入端口。

无需电脑演示 (续)

幻灯片模式

幻灯片模式会以全屏显示图像，并按照缩略图画菜单的“间隔”中所设的间隔时间切换图像 (U78)。



可以从幻灯片菜单启动此功能。若要显示幻灯片菜单，请在缩略图模式中选择“幻灯片”按钮，然后按遥控器上的 **ENTER** 按钮或投影机上的 **INPUT** 按钮。

当显示幻灯片时，可进行以下操作。

按钮操作			功能
遥控器	投影机上的键盘	网络浏览器软件中的 Web Remote。	
<b>ENTER</b>	<b>INPUT</b>	<b>ENTER</b>	显示缩略图。

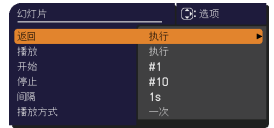
\* 当显示投影机 OSD 菜单时，无法进行这些操作。

**通知事项** · 当显示“缩略图”、“幻灯片”或“目录”时，不能通过 **INPUT** 按钮更改输入端口。  
 · 当“幻灯片”模式被设置为“一次”时，最后演示的幻灯片将会保存在屏幕上，直至按遥控器或 Web Remote Control 上的 **ENTER** 按钮或投影机上的 **INPUT** 按钮。

## 无需电脑演示 (续)

您能够以所需的配置播放幻灯片。  
在缩略图中配置幻灯片项目。

- 1) 返回 : 返回至缩略图模式。
- 2) 播放 : 播放幻灯片。
- 3) 开始 : 设置幻灯片的起始编号。
- 4) 停止 : 设置幻灯片的结束编号。
- 5) 间隔 : 设置幻灯片的间隔时间。  
建议不要设置较短的时间间隔 (如几秒钟), 因为如果幻灯片存储在深层目录或许多文件存储在相同的目录中, 无法在几秒钟内阅读和显示影像文件。
- 6) 播放方式 : 选择幻灯片模式。  
一次: 播放一次幻灯片。  
循环: 循环播放幻灯片。



**通知事项** · 将幻灯片设置保存到存储在存储媒体中的“**playlist.txt**”文件中。如果该文件不存在, 会自动生成。

- “开始”、“停止”、“间隔”和“播放方式”的设置被保存至播放列表。
- 如果存储媒体被写保护或“**playlist.txt**”为只读文件, 则无法更改幻灯片设置。

## 无需电脑演示 (续)

### 播放列表

播放列表是 DOS 格式的文本文件，这样可决定缩略图或幻灯片中静态影像文件的显示顺序。

播放列表文件的名称是 “playlist.txt”，可在电脑上进行编辑。

启动无需电脑演示或配置幻灯片时，在包含所选图像文件的文件夹中将会创建此文件。

#### [ “playlist.txt” 文件的实例 ]

“开始” 设置 : “停止” 设置 : “间隔” 设置 : “播放方式” 设置 :

img001. jpg: : : :

img002. jpg:600: : :

img003. jpg:700:rot1: :

img004. jpg: : : 跳过 :

img005. jpg:1000:rot2: 跳过

“playlist.txt” 文件包含以下信息。

每条信息要求在每行末用 “:” 和 “:” 分隔开。

第 1 行: “开始”、“停止”、“间隔” 和 “播放方式” 设置 (☞84)。

第 2 行及以后: 文件名、间隔时间、旋转设置和跳过设置。

间隔时间: 设置范围为 0 - 999900 (ms)，增量为 100 (ms)。

旋转设置: “rot1” 表示顺时针旋转 90 度，“rot2” 和 “rot3” 表示依次各增加 90 度。

跳过设置: “SKIP” 表示幻灯片中不显示此图像。

**通知事项** · “playlist.txt” 文件中一行的最大长度为 255 个字符，包括换行符在内。如果任何一行超过上限，“playlist.txt” 文件将会无效。

- 播放列表中最多可注册 999 个文件。但是，如果同一目录下有多个文件夹，则上限数量需要减去文件夹的数量。超过上限的所有文件将不显示在幻灯片中。
- 如果存储设备受保护或空间不足，将无法创建 “playlist.txt” 文件。
- 有关幻灯片设置，请参阅**幻灯片模式**一节 (☞83)。

## USB 显示

投影机可以显示通过 USB 电缆传输自电脑的图像 (图 10)。

### 电脑的硬件和软件要求


- **操作系统**：下列中的一种。（仅限 32 位版本）  
Windows® XP Home Edition /Professional Edition  
Windows Vista® Home Basic /Home Premium /Business /Ultimate /Enterprise  
Windows® 7 Starter /Home Basic /Home Premium /Business /Ultimate /Enterprise
- **CPU**：奔腾 4 (2.8GHz 或更高)
- **显卡**：16 位, XGA 或更高
- **内存**：512MB 或更大
- **硬盘空间**：30MB 或更大
- **USB 端口**
- **USB 电缆**：1 个

将“选项”菜单中的“USB TYPE B”项目选择为“USB 显示”。使用 USB 电缆将电脑连接至投影机的 **USB TYPE B** 端口时，投影机将被识别为电脑的 CD-ROM 驱动器。之后，投影机上的软件“LiveViewerLiteUSB.exe”将自动运行，而软件“LiveViewer Lite for USB”将在电脑上就绪以备 USB 显示。拔除 USB 电缆时，应用程序“LiveViewer Lite for USB”将自动关闭。

**通知事项** · 如果软件未自动启动（这通常是因为您的操作系统禁用 CD-ROM 自动运行功能），请按以下说明操作。

- (1) 单击工具栏上的 [开始] 按钮，然后选择“运行”。
- (2) 输入 F:\LiveViewerLiteUSB.exe，然后按 [确定]。

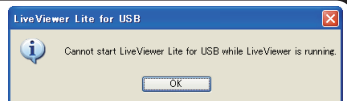
↑ 如果您电脑上的 CD-ROM 驱动器不是驱动器 F，您将需要使用分配给您的 CD-ROM 驱动器的正确驱动器字母代替 F。

- 当屏幕保护程序在运行时，禁用 CD-ROM 自动运行。
- 当受密码保护的屏幕保护程序在运行时，暂停从电脑传输图像。如要重新开始传输，退出屏幕保护程序。
- 关于最新软件版本及手册，请查看我们的网站。（ **使用说明书（简易版）**）按照可在网站上获取的更新说明进行操作。

此应用程序启动后，会立即显示在 Windows 通知区域中。可以通过选择菜单中的“退出”，从电脑上退出应用程序。



**通知事项** · 无法同时使用“LiveViewer”（参阅 **网络指南**）和此应用程序。“LiveViewer”正在运行时，如果使用 USB 电缆将电脑连接至投影机，将显示以下消息。



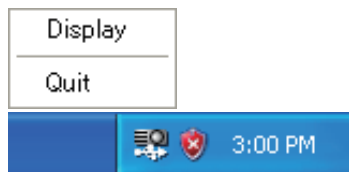
- 如果在您的电脑上安装了具有防火墙功能的任何应用软件，可通过以下使用说明解除防火墙功能。
- 有些安全软件可能会阻止图像传输。请改变安全软件的设置，以允许使用“LiveViewer Lite for USB”。



## USB 显示 (续)

### 右键单击菜单

右键单击 Windows 通知区域中的应用程序图标时，将显示右侧所示的菜单。



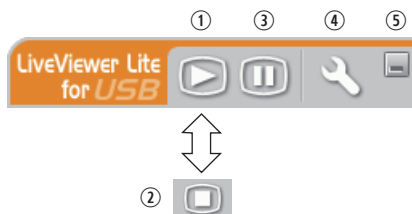
**Display** : 显示浮动菜单，Windows 通知区域中的图标消失。  
(显示)

**Quit** : 应用程序关闭，Windows 通知区域中的图标消失。  
(退出)

**通知事项** · 应用程序关闭，Windows 通知区域中的图标消失。

### 浮动菜单

如果在右键单击菜单中选择“显示”，则右侧所示浮动菜单将显示在电脑屏幕中。



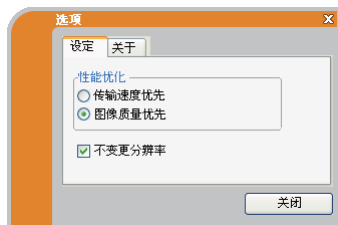
- ① 启动捕捉按钮  
启动对投影机的传输后，将显示图像。
- ② 停止按钮  
停止影像传输。
- ③ Hold button  
投影机屏幕上的影像会临时静止。在单击该按钮之前，最后的影像仍保留在屏幕上。您无需在投影机屏幕上显示影像即可在电脑上修改影像数据。
- ④ 选项按钮  
显示选项窗口。
- ⑤ 最小化按钮  
浮动菜单关闭，图标重新出现在 Windows 通知区域中。

**通知事项** · 如果反复单击“开始”捕捉按钮和 / 或“停止”按钮，则屏幕中可能无法显示图像。

## USB 显示 (续)

### 选项窗口

如果在浮动菜单中选择选项按钮，将显示选项窗口。



### 性能优化

“LiveViewer Lite for USB” 将电脑屏幕捕捉到 JPEG 数据中，并将这些数据发送到投影机。“LiveViewer Lite for USB” 具有两个不同 JPEG 数据压缩率选项。

#### 传输速度

速度优先于影像质量。

它使 JPEG 压缩率更高。

因为传输的数据更小，所以投影机上的屏幕会重写得更快，但是影像质量较差。

#### 影像质量

影像质量优先于速度。

它使 JPEG 压缩率更低。

因为传输的数据更大，所以投影机上的屏幕会重写得更慢，但是影像质量较好。

### Keep PC resolution (不变更分辨率)

如果您去掉 [Keep PC resolution] 方框中的勾号，电脑的屏幕分辨率将按如下方式切换，且显示速度可能加快。

LX41: 1024 x 768 (XGA)

LW41: 1280 x 800

如果您的电脑不支持上述显示分辨率，则会选定电脑所支持的分辨率中最大值的一个较小分辨率。

**通知事项** · 当分辨率改变时，电脑桌面屏幕上的图标排列也可能随之改变。

### About (关于)

“LiveViewer Lite for USB” 的版本信息。

维护

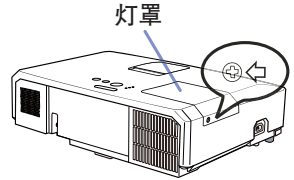
更换灯泡

灯泡的产品使用寿命有限。长时间使用灯泡会导致图像变暗或色调变差。请注意，每个灯泡的使用寿命是不同的，有些灯泡可能在您开始使用后不久就会爆裂或熄灭。建议您准备新灯泡并尽早更换。要准备新灯泡，请与您的经销商联系并告知其灯泡型号。

型号：003-120730-01 (DT01175)

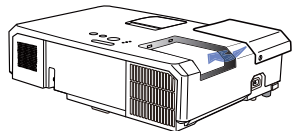
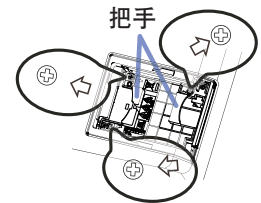
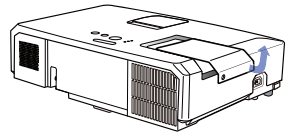
更换灯泡

1. 关闭投影机，然后拔掉电源线。使投影机至少冷却 45 分钟。
2. 准备新灯泡。如果投影机悬吊安装，或灯泡已破裂，也要请经销商更换灯泡。



如果要自行更换，请按照以下步骤操作。

3. 拧松灯罩的螺丝（箭头标记），然后滑动和抬起灯罩并将其取下。
4. 松开灯泡的 3 颗螺钉（以箭头标记），然后握住把手慢慢提起灯泡。切勿松开其他螺钉。
5. 插入新灯泡，重新拧紧灯泡的那 3 颗先前松开的螺钉，将其锁定到位。
6. 在将灯罩的联锁部分与投影机安置在一起时，请先向后侧滑动灯罩令其到位。然后拧紧灯罩的螺丝。
7. 开启投影机，然后使用“选项”菜单中的“灯泡使用时间”项目将灯泡使用时间复位。
  - (1) 按 **MENU** 按钮显示菜单。
  - (2) 使用 **▼/▲** 按钮指向菜单中的“高级菜单”，然后按 **▶** 按钮。
  - (3) 使用 **▼/▲** 按钮指向菜单左栏中的“选项”，然后按 **▶** 按钮。
  - (4) 使用 **▼/▲** 按钮指向“灯泡使用时间”，然后按 **▶** 按钮。将出现一个对话框。
  - (5) 按 **▶** 按钮选择对话框中的“OK”。将执行灯泡使用时间复位。



**△ 注意事项** ▶ 请勿在取出灯泡时触摸投影机的内部空间。

**通知事项** · 请仅在更换完灯泡后再复位灯泡使用时间，以获得有关灯泡的合适指标。

## 更换灯泡 (续)

### 灯泡警告



**警告** ▶ 本投影机使用了一个高压水银玻璃灯泡。如果摇晃或刮擦灯泡、在灼热时对其进行操作或是灯泡用久了，它可能会砰的一声破裂或者熄灭。请注意，每个灯泡的使用寿命是不同的，有些灯泡可能在您开始使用后不久就会爆裂或熄灭。此外，如果灯泡爆裂，可能会有玻璃碎片飞溅到灯室内，并且含水银的气体以及含有玻璃细微颗粒的灰尘可能会从投影机的通风孔逸出。

▶ **关于灯泡的处置：** 本产品包含一个水银灯泡；请勿将其丢入垃圾桶。请遵照环境保护法对其进行处置。

- 有关灯泡的循环利用，请访问 [www.lamprecycle.org](http://www.lamprecycle.org) (在美国)。
- 有关产品处置，请联系当地政府机构或者访问 [www.eiae.org](http://www.eiae.org) (在美国) 或 [www.epsc.ca](http://www.epsc.ca) (在加拿大)。

有关详细信息，请打电话询问您的经销商。



断开  
插头  
与  
电源  
插座

· 如果灯泡破裂（这时会发出砰的一声），请从插座中拔出电源线，并且一定要向当地经销商索取替换灯泡。请注意，玻璃碎片可能会损坏投影机的内部零件或导致您在操作时受伤，因此请勿尝试自行清洁投影机或更换灯泡。

· 如果灯泡破裂（这时会发出砰的一声），请保持房间通风良好，切勿吸入从投影机通风孔逸出的气体或细微颗粒，或让气体或细微颗粒进入您的眼睛或口中。

· 在更换灯泡之前，请先关闭投影机，拔下电源线，然后至少等待 45 分钟，以使灯泡充分冷却。在灼热时对灯泡进行操作可能会导致烫伤以及对灯泡的损坏。



· 除指定（以箭头标记）的螺钉外，不可松开其他螺钉。

· 请勿在投影机悬挂着的时候打开灯罩。这样做很危险，因为如果灯泡已破裂，打开灯罩后，碎片将会掉出来。此外，在高处作业很危险，因此即使灯泡没有破裂，也要请当地的经销商来更换灯泡。

· 请勿在卸下灯罩后使用投影机。更换灯泡时，请务必拧紧螺钉。螺钉松动可能会导致损坏或人身伤害。



· 只能使用指定类型的灯泡。使用不符合此型号产品灯泡规格的灯泡可能会导致火灾、损坏或缩短本产品的使用寿命。

· 如果灯泡在首次使用后不久就破裂，可能是灯泡之外的其他地方存在电气问题。如果发生这种情况，请与当地的经销商或服务代表联系。

· 操作时要小心：摇晃或刮擦可能会导致灯泡在使用期间爆裂。

· 长时间使用灯泡可能会导致灯泡变暗、不发亮或爆裂。当图像变暗或色调变差时，请尽快更换灯泡。请勿使用旧的（用过的）灯泡；这样做会导致灯泡破裂。

## 清洁和更换空气过滤器

请定期检查并清洁空气过滤器。当显示或讯息提示您清洁空气过滤器时，请尽快清洁空气过滤器。

此投影机的空气过滤器由一个过滤器罩和一个带有两类过滤器的过滤单元组成。如果其中一个或两个过滤器都受损，或严重脏污，则要换上新的过滤器单元。

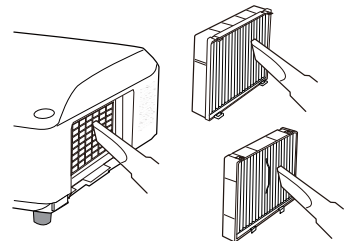
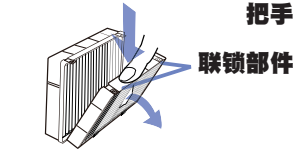
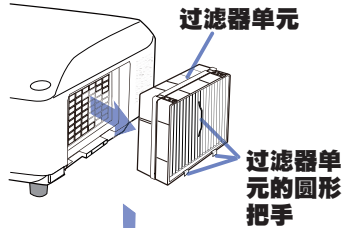
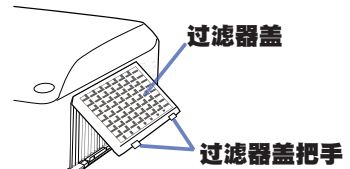
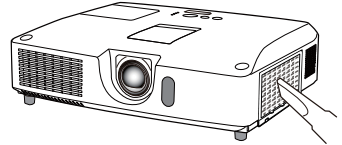
购买新过滤器单元时，请要求经销商提供以下类型编号的过滤器单元。

**型号：003-004239-01 (MU06641)**

指定的过滤器单元还配有一个投影机的替换灯。当您换灯时，请同时更换过滤器单元。

1. 关闭投影机，然后拔掉电源线。使投影机充分冷却。
2. 请使用真空吸尘器清洁过滤器罩及其四周。
3. 抓住过滤器罩的圆形把手向上拉，将其取下。
4. 轻按侧面的调校钮，解开过滤器单元的底侧的锁。拉开中央调校钮取出过滤器单元。
5. 用真空吸尘器清洁投影机的过滤器通风口以及过滤器单元的外侧。
6. 过滤器单元由两个部件组成。按下联锁部件周围就可以解锁，然后把两个部件分开。
7. 用真空吸尘器清洁过滤器单元的各部件的内侧。如果过滤器被损坏或被严重弄脏，请交换新的过滤器。
8. 合并两个部件重新装配过滤器。
9. 将过滤器单元放回到投影机中。

(接下页)



## 清洁和更换空气过滤器 (续)

10. 将过滤器罩放回到投影机中。
11. 开启投影机，然后使用“简易菜单”中的“过滤器使用时间”项目将过滤器使用时间复位。
  - (1) 按 MENU 按钮显示菜单。
  - (2) 使用 ▲/▼ 按钮指向“过滤器使用时间”，然后按 ► (或ENTER/RESET) 按钮。将出现一个对话框。
  - (3) 按 ► 按钮选择对话框中的“OK”。将执行过滤器使用时间复位。

**△警告** ► 在维护空气过滤器之前，请务必将电源线插头拔下，然后让投影机充分冷却。

► 请只使用指定型号的空气过滤器。请勿在未安装空气过滤器或过滤器盖的状态下使用投影机。否则会导致火灾或引起投影机故障。

► 请定期清洁空气过滤器。如果空气过滤器被灰尘或其他杂物堵塞，机内温度将升高并导致火灾、投影机烧毁或引起投影机故障。

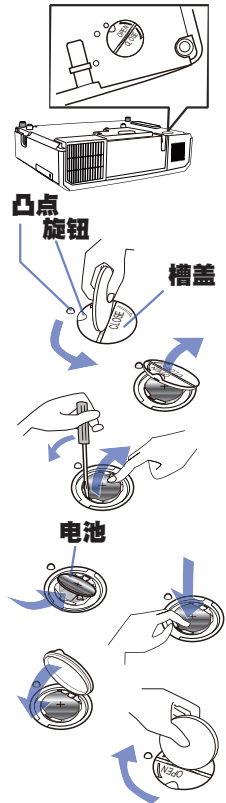
**通知事项** · 为了正确显示有关空气过滤器的讯息，请仅在已清洁或更换空气过滤器之后才复位过滤器使用时间。

· 投影机可能会显示诸如“请检查通风口”等讯息或关闭投影机的电源，以防止机内温度升高。

## 更换内置时钟的电池

本投影机带有使用电池的内置时钟。当网络时钟不能正常工作时，请试着通过更换电池进行解决。**HITACHI MAXELL 或 HITACHI MAXELL ENERGY**，部件号**CR2032**或**CR2032H**。

1. 关闭投影机的电源，拔下电源线。让投影机充分冷却。
2. 在确认投影机已经充分冷却后，慢慢地将投影机翻过来，底面朝上。
3. 在投影机底部，靠近电池盖的地方有一个凸点。用硬币等物将电池盖向标有 **OPEN** 字样的方向转，将盖子凹槽的一端与凸点对齐。然后提起盖子取下。
4. 使用平头螺丝刀或类似物件撬起电池将其取出。在撬起电池时，将手指轻置于电池上以防其从电池座中意外弹出。
5. 换上指定类型的新电池。把电池正侧朝上，滑入弹簧装置的爪中。把电池往下按，直至咔嚓到位。
6. 将电池盖放回原位，然后用硬币等物，将盖子向标有 **CLOSE** 字样的方向转动，使盖子的旋钮与底部凸点对齐，使盖子固定。



**通知事项** · 拆卸电池后，内部时钟将进行初始化。有关时钟设定，请参阅网络指南。

**警告** ▶ 小心处理电池，否则，可能会因电池爆炸、破裂或漏液而导致火灾、伤害和周围环境污染。

- 请仅使用指定的优质电池。请勿使用已损坏的电池（如划伤、凹痕、生锈或漏液）。
- 更换电池时，应用新的电池进行更换。
- 电池出现漏液时，用抹布擦净泄漏物。如果泄漏物附着到身体上，应立即用水充分清洗。在电池座上出现漏液时，请在擦净泄漏物之后更换电池。
- 装入电池时，请确保正确对准正负极端子。
- 请勿对电池进行充电或焊接等处理。
- 请将电池存放在阴暗、凉爽、干燥的地方。切勿将电池丢入火中或水中。
- 请将电池放置在儿童和宠物够不着的地方。小心不要误吞电池。如果吞下电池，请立即看医生，以便得到紧急治疗。
- 请遵守当地有关电池废弃的法律。

## 其他保养

### 投影机内部

为了确保安全地使用投影机，请大致每年一次委托您的经销商对其进行清洁和检查。

### 当心镜头

如果镜头生裂纹、受污或起雾，可能会导致显示质量下降。请注意保护镜头，操作时要小心。

1. 关闭投影机，然后拔掉电源线。使投影机充分冷却。
2. 确保投影机充分冷却后，用市面上销售的镜头清洁拭纸轻轻擦拭镜头。请勿用手直接接触镜头。

### 当心机柜和遥控器

保养不当可能会造成诸如变色、脱漆等不利影响。

1. 关闭投影机，然后拔掉电源线。使投影机充分冷却。
2. 在确保投影机已充分冷却之后，用纱布或软布轻轻擦拭。  
如果投影机极脏，请将软布浸入清水或已用水稀释的中性清洁剂中，拧干后轻轻擦拭。然后再用柔软的干布轻轻擦拭。

**△警告** ▶ 在进行保养之前，请确保已拔下电源线，然后使投影机充分冷却。在投影机处于高温状态时进行保养，可能会导致投影机烧毁和 / 或失灵。

▶ 切勿自行对投影机内部进行保养。这样做非常危险。

▶ 请避免弄湿投影机或让液体渗入投影机。否则可能会导致火灾、电击和 / 或投影机失灵。

· 请勿使含有水、清洁剂或化学品的任何物品靠近投影机。

· 请勿使用喷雾器。

**△注意事项** ▶ 请按以下说明正确保养投影机。保养不当不但可能导致人身伤害，而且还可能造成变色、脱漆等不利影响。

▶ 除本说明书中所指定的那些用品以外，请勿使用其他清洁剂或化学品。

▶ 请勿用坚硬的物品擦亮或擦拭本机。

**通告** ▶ 请勿用手直接接触镜头表面。



## 故障诊断

如果出现不当操作，应立即停止使用投影机。

**△警告** ▶ 如果出现诸如冒烟、异味、噪声过大、外壳或元件或电缆损坏、液体渗入或外部物质进入等异常情况，切勿使用投影机。遇此情况时，请立即从电源插座上拔下电源插头。在确保没有冒烟或异味后，请联系您的经销商或服务公司。

否则，如果投影机出现问题，建议在请求维修之前进行以下检查和调节。如果无法解决故障，请联系您的经销商或服务公司。他们会告诉您适用的保修条款。


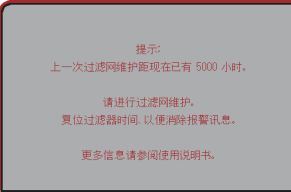

## 相关消息

当出现某个消息时，请根据下表进行检查和处理。尽管这些消息在几分钟左右将会自动消失，但每次打开电源时仍旧会再次出现。

消息	说明
	<p><b>未发现输入信号。</b> 请确认信号输入的连接、信号源的状态。</p>
	<p><b>即使“USB TYPE B”选为“鼠标”，USB TYPE B 端口也会被选为图像输入源。(M55)</b> 投射输入到 USB TYPE B 端口的图像时，在对话框中选择“USB 显示”。在这种情况下，无法使用简易鼠标和键盘功能。请另外选择其他端口用于图像输入。</p>
	<p><b>投影机正在等待图像文件。</b> 检查硬件连接、投影机上的设置和网络相关设置。电脑与投影机的网络连接可能被断开。请重新连接它们。</p>
	<p>检查硬件连接、投影机上的设置和网络相关设置。电脑与投影机的网络连接可能被断开。请重新连接它们。</p>
	<p><b>输入信号的水平或垂直频率不在所指定范围之内。</b> 请确认本机及信号源的规格。</p>
	<p><b>输入了一个不正确的信号。</b> 请确认投影机的规格或信号源的规格。</p>

( 接下页 )

相关消息 (续)

消息	说明
 <p>请检查通风口</p>	<p><b>投影机内部的温度过高。</b>                      请关闭电源，然后使本机冷却至少 20 分钟。确认下列项目后，请再次打开电源。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>· 通风口是否堵塞？</li> <li>· 空气过滤器是否脏污？</li> <li>· 环境温度是否超过 35℃？</li> <li>· 风扇速度设置适当吗？</li> </ul> <p>欲知关于风扇速度的细节，请参看选项菜单中特殊设定的风扇速度 (📖59)。如果投影机设置有误，可能会导致投影机本身或其中零部件损坏。</p>
 <p>提示:                      上一次过滤网维护距今已有 5000 小时。                      请进行过滤网维护。                      复位过滤器时间, 以便消除报警讯息。                      更多信息请参阅使用说明书。</p>	<p><b>有关清洁空气过滤器时的预防事项的注意。</b>                      请立即关闭电源，并参考本说明书的<b>清洁和更换空气过滤器</b>一节清洁或更换空气过滤器。清洁或更换空气过滤器后，请务必复位过滤器定时器 (📖56, 91)。</p>
 <p>不可用</p>	<p><b>按钮操作不可用。</b></p>

## 关于指示灯

当“LAMP”、“TEMP”和“POWER”指示器的操作不同于常规时，请根据下表进行检查和处理。

关于 SECURITY 指示灯，请参阅安全菜单中的防盗指示灯。(476)

POWER 指示灯	LAMP 指示灯	TEMP 指示灯	说明
点亮 橙色	关闭	关闭	<b>投影机处于待机状态。</b> 请参阅“电源开/关”一节。
闪烁 绿色	关闭	关闭	<b>投影机正在预热。</b> 请等待。
点亮 绿色	关闭	关闭	<b>投影机处于开启状态。</b> 可进行正常操作。
闪烁 橙色	关闭	关闭	<b>投影机正在冷却。</b> 请等待。
闪烁 红色	(任意)	(任意)	<b>投影机正在冷却。侦测到某个错误。</b> 请等待，直到 POWER 指示灯结束闪烁，然后参照以下项目描述进行适当的处理。
闪烁 红色 或 点亮 红色	点亮 红色	关闭	<b>灯泡没有点亮并且内部可能已经变热。</b> 请关闭电源，然后使本机冷却至少 20 分钟。投影机充分冷却后，请确认下列项目，然后再次打开电源。 · 通风口是否堵塞？ · 空气过滤器是否脏污？ · 外界温度是否超过 35℃？ 如果处理后仍显示相同的指示，请参阅 <b>更换灯泡</b> 一节更换灯泡。
闪烁 红色 或 点亮 红色	闪烁 红色	关闭	<b>灯罩没有固定好。</b> 请关闭电源，然后使本机冷却至少 45 分钟。在投影机充分冷却后，请确认灯罩的安装状态。在完成必要的维护后，再次打开电源。如果处理后仍显示同一指示，请联系您的经销商或服务公司。
闪烁 红色 或 点亮 红色	关闭	闪烁 红色	<b>冷却风扇不转动。</b> 请关闭电源，然后使本机冷却至少 20 分钟。投影机充分冷却后，请确认外部物质是否阻碍了风扇等，然后再次打开电源。 如果处理后仍显示同一指示，请联系您的经销商或服务公司。

(接下页)

## 关于指示灯 (续)

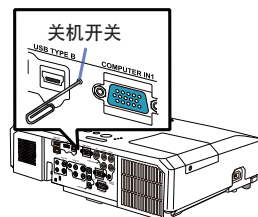
POWER 指示灯	LAMP 指示灯	TEMP 指示灯	说明
闪烁 <b>红色</b> 或 点亮 <b>红色</b>	关闭	点亮 <b>红色</b>	<p><b>有内部过热的可能性。</b> 请关闭电源，然后使本机冷却至少 20 分钟。投影机充分冷却后，请确认下列项目，然后再次打开电源。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>· 通风口是否堵塞？</li> <li>· 空气过滤器是否脏污？</li> <li>· 外界温度是否超过 35℃？</li> <li>· 风扇速度设置适当吗？</li> </ul> <p>欲知关于风扇速度的细节，请参看选项菜单中特殊设定的风扇速度 (☞59)。如果投影机设置有误，可能会导致投影机本身或其中零部件损坏。</p>
点亮 <b>绿色</b>	同时闪烁 <b>红色</b>		<p><b>应清洁空气过滤器了。</b> 请立即关闭电源，然后参照<b>清洁和更换空气过滤器</b>一节清洁或更换空气过滤器。在清洁或更换空气过滤器后，请务必复位过滤器定时器。进行维护后，重新打开电源。</p>
点亮 <b>绿色</b>	交替闪烁 <b>红色</b>		<p><b>可能是内部温度变得过低。</b> 请在使用温度参数范围(5℃ 至 35℃)内使用此设备。进行处理后，重新打开电源。</p>
闪烁 <b>绿色</b> 约 3 秒钟	熄灭	熄灭	<p><b>至少 1 个 Power ON 日程安排被保存在投影机中。</b> 请参看<b>网络指南的 3.7 日程安排设置</b>部分。</p>

**通知事项** · 当投影机内部过热时，会自动关闭以确保安全，并且指示灯也可能关闭。在这种情况下，请断开电源线，然后等待至少 45 分钟。投影机充分冷却后，请确认灯泡和灯罩的安装状态，然后再次打开电源。

## 关闭投影机

只有当无法通过常规步骤关闭投影机时 (☞18)，请使用针或类似物件按关闭开关，然后从电源插座中拔下电源插头。

在重新开机之前，请至少等候 10 分钟以便让投影机充分冷却。



## 重设所有设置

当难以更正某些错误设置时，“选项”菜单 (☞63) 中“特殊设定”项目的“工厂重设”功能，可以将所有设置（除“语言”、“灯泡使用时间”、“过滤器使用时间”、“清洁滤镜讯息”、“安全”和“网络”等设置以外）重设为工厂默认值。

## 容易误认为是机器缺陷的现象

如果有现象表明机器出现故障，请根据下表进行检查和处理。

现象	不涉及投影机缺陷的情况	参考页
电源不能接通。	<b>电源线已拔下。</b> 请正确连接电源线。	15
	<b>操作时主电源因停电（电路中断）等原因被切断。</b> 请从电源插座上拔下电源插头，并让投影机至少冷却 10 分钟，然后再打开电源。	15
	<b>没有安装灯泡和 / 或灯罩，或者它们没有正确固定。</b> 请关闭电源并从电源插座中拔下电源插头，然后让投影机至少冷却 45 分钟。投影机充分冷却后，请确认灯泡和灯罩的安装状态，然后再次打开电源。	89
既不输出声音也不输出图像。	<b>信号电缆没有正确连接。</b> 请正确连接电缆。	10 ~ 14
	<b>信号源没有正常工作。</b> 请参阅信号源设备的使用说明书正确设置信号源设备。	-
	<b>输入切换设置不匹配。</b> 选择输入信号，校正设置。	19 ~ 21
	<b>图像的“清屏”功能和声音的“静音”功能正常工作。</b> “影音关闭”可能处于工作中。 请参阅下一页上的“不会发出声音”和“无图像显示”项，关闭“静音”和“清屏”功能。	19, 28, 100

( 接下页 )

容易误认为是机器缺陷的现象 (续)

现象	不涉及投影机缺陷的情况	参考页
不会发出声音。	<b>信号电缆没有正确连接。</b> 正确连接音频电缆。	10 ~ 14
	<b>“静音”功能正在起作用。</b> 按遥控器上的 <b>MUTE</b> 或 <b>VOLUME+/-</b> 按钮恢复声音。	19
	<b>音量被调得太低。</b> 用菜单功能或遥控器将音量适当调高。	19, 46, 47
	<b>“音频源 / 扬声器”设置不正确。</b> 正确设置“声音输入”菜单中的“音频源 / 扬声器”。	46
	<b>为“HDMI AUDIO”选择的模式不适用。</b> 查看所提供的两种模式，为 HDMI™ 音频设备选择合适的一种。	47
无图像显示。	<b>安装了镜头盖。</b> 取下镜头盖。	4, 18
	<b>信号电缆没有正确连接。</b> 请正确连接电缆。	10 ~ 14
	<b>亮度被调得太低。</b> 使用菜单功能将“亮度”设置调高。	33
	<b>电脑无法将投影机检测为即插即用监视器。</b> 用其他即插即用监视器进行检查，确认电脑可以检测到即插即用监视器。	10
	<b>“清屏”画面出现。</b> 按遥控器上的 <b>BLANK</b> 按钮。	28
	<b>即使“USB TYPE B”选为“鼠标”，USB TYPE B 端口也会被选为图像输入源。</b> 投射输入到该端口的图像时，在“选项”菜单的“USB TYPE B”中选择“USB 显示”。请另外选择其他端口用于图像输入。	55
	<b>投影机无法识别插入 USB TYPE A 端口的 USB 存储设备。</b> 首先使用“移除 USB”功能，移除 USB 存储设备，然后再次将其插入该端口。移除 USB 存储设备前，请务必使用缩略图画面上的“移除 USB”功能，此画面在将 <b>USB TYPE A</b> 端口选为输入源时出现。	12, 80

( 接下页 )

**容易误认为是机器缺陷的现象 (续)**

现象	不涉及投影机缺陷的情况	参考页
视频屏幕显示静止	<b>“静止”功能正在起作用。</b> 按 <b>FREEZE</b> 按钮将屏幕恢复到正常状态。	28
色彩淡, 色调差。	<b>没有正确调节颜色设置。</b> 请使用菜单功能改变“色温”、“彩色”、“色调”和 / 或“彩色空间”设置来进行图像调节。	34, 39
	<b>“彩色空间”设置不匹配。</b> 将“彩色空间”设置更改为“自动”、RGB、SMPTE240、REC709 或 REC601。	39
图像暗。	<b>亮度和 / 或对比度调节过低。</b> 请使用菜单功能将“亮度”和 / 或“对比度”设置调高。	33
	<b>投影机在省电模式下工作。</b> 在“设置”菜单中, 将“省电模式”设为“标准”, 再将“自动省电模式”设为“关闭”。	44
	<b>灯泡接近其产品使用寿命。</b> 更换灯泡。	89 ~ 90
图像模糊。	<b>对焦和 / 或水平相位设置不正确。</b> 使用对焦环调节焦距, 和 / 或使用菜单功能的水平相位。	23, 38
	<b>镜头脏污或有薄雾。</b> 请参阅 <b>当心镜头</b> 一节清洁镜头。	94
屏幕上出现某种影像质量降低现象, 如抖动或条纹。	<b>用省电模式操作投影机时, 屏幕上可出现抖动。</b> 在“设置”菜单中, 将“省电模式”设为“标准”, 再将“自动省电模式”设为“关闭”。	44
	<b>扫描度太大。</b> 在影像菜单中, 把扫描度调小。	36
	<b>视频降噪过度。</b> 在输入菜单中更改视频降噪的设置。	39
	<b>帧锁定功能对电流输入信号不起作用。</b> 把输入菜单中的帧锁定设为关闭。	41

( 接下页 )

**容易误认为是机器缺陷的现象 (续)**

现象	不涉及投影机缺陷的情况	参考页
与投影机 USB TYPE B 端口连接的电脑不启动。	<b>在目前的硬件配置下，电脑无法启动。</b> 从电脑上拔下 USB 电缆，启动电脑后再重新连接。	12
RS-232C 不运作。	<b>“省电”功能已启动。</b> 在“设置”菜单的“待机模式”项目中选择“标准”。	45
	<b>CONTROL 端口的通信型式设置为网络桥。</b> 请在“选项” - “特殊设定” - “通信”菜单中选择“通信型式”项目的“关闭”。	61
网络 不运作。	<b>“省电”功能已启动。</b> 在“设置”菜单的“待机模式”项目中选择“标准”。	45
网络桥功能不起作用。	<b>网络桥功能关闭。</b> 请在“选项” - “特殊设定” - “通信”菜单中选择“通信型式”项目的“网络桥”。	61
Schedule (日程安排) 功能无法工作	<b>“省电”功能已启动。</b> 在“设置”菜单的“待机模式”项目中选择“标准”。	45
当投影机与网络相连时，其关机和开机如下所述。 关机 ← ↓ POWER 指示灯以桔黄色闪烁数次。 ↓ 进入待机模式。 →	<b>断开 LAN 线，并检查投影机是否正常工作。</b> 如果此现象发生在接至网络之后，在网络中两台以太网交换式集线器之间可能有回路，解释如下。 - 网络中有两台或更多的以太网交换式集线器。 - 其中两台集线器经 LAN 线重复连接。 - 此重复连接形成两台集线器之间的回路。 该回路对投影机及其他网络设备可能会有不利影响。 检查网络连接，断开 LAN 线以去除该回路，使两台集线器之间仅有一个连接。	-

**通知事项** · 有时画面中可见到辉点、黑点，这是液晶显示特有的现象，并非机器故障。



**规格**

请参阅 **使用说明书（简易版）** 一书中的 **规格** 部分。

**投影机软件的终端用户许可协议**

- 投影机的软件包含多个独立软件模块，每个软件模块均拥有我们的版权和 / 或第三方的版权。
- 务必阅读单独的“投影机软件的终端用户许可协议”文件。



# LX41/LW41

사용 설명서 - 조작 가이드

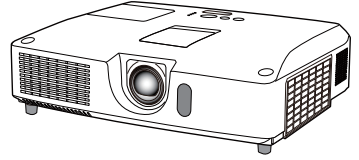
020-000506-01

**CHRISTIE**<sup>®</sup>



# LX41/LW41

## 사용 설명서 조작 가이드



이 프로젝터를 구입해 주셔서 감사합니다.

**△경고** ▶ 본 제품을 사용하기 전에 본 제품의 모든 설명서를 읽고 숙지하십시오. 반드시 안전 가이드를 먼저 읽어야 합니다. 읽은 뒤에는 나중에 필요할 때 참조할 수 있도록 안전한 곳에 보관합니다.

### 본 사용 설명서 소개

본 사용 설명서에서는 여러 가지 기호들이 사용되고 있습니다. 이러한 기호들의 의미는 아래에 설명되어 있습니다.

- △경고** 이 기호는, 무시할 경우 부적절한 취급으로 인해 신체 상해 또는 심지어 사망까지도 초래할 수 있는 정보를 나타냅니다.
- △주의** 이 기호는, 무시할 경우 부적절한 취급으로 인해 신체 상해 또는 물리적 피해를 초래할 수 있는 정보를 나타냅니다.
- 고지** 이 표시는 문제를 유발할 우려가 있음을 알려줍니다.
- 📖** 이 기호를 따라 작성된 페이지들을 참조하십시오.

**알림** • 본 사용 설명서의 내용은 예고 없이 변경될 수 있습니다.  
• 본 제조업체는 본 사용 설명서에 있을 수도 있는 어떤 오류에 대해서도 전혀 책임지지 않습니다.  
• 명시적 서면 동의가 없을 경우 본 사용 설명서의 내용 전체 또는 일부에 대한 전제, 전사 또는 복사는 허용되지 않습니다.

### 상표 고지사항

- Mac® 은 Apple Inc. 의 등록 상표입니다.
  - Windows®, DirectDraw® 와 Direct3D® 는 미국과 기타 지역에서의 Microsoft Corporation 의 등록상표입니다.
  - VESA 와 DDC 는 Video Electronics Standard Association 의 상표입니다.
  - HDMI, HDMI 로고 및 High-Definition Multimedia Interface 는 미국 및 기타 국가에서 HDMI Licensing LLC 의 상표 또는 등록상표입니다.
  - PjLink 상표는 일본, 미국, 기타 국가와 지역에 상표권 출원된 상표입니다.
  - Blu-ray Disc 는 상표입니다.
- 다른 모든 상표는 각 소유자의 재산입니다.



목 차



서론	3	설정 메뉴	43
특장점	3	자동 키스톤,  키스톤,  키스톤,	
포장 내용물의 확인	3	중형 왜곡 보정, 자동 에코 모드,	
부품명	4	에코 모드, 반전, 스탠바이 모드,	
설정하기	7	모니터 출력	
정렬	7	음성입력 메뉴	46
기기 연결하기	10	음량, 스피커, 음성 입력 설정,	
전원 연결하기	15	HDMI AUDIO, 마이크 레벨, 마이크 음량	
시큐리티 바와 슬롯 사용하기	15	스크린 메뉴	48
리모컨	16	표시언어, 메뉴 위치, 공백, 초기화면,	
배터리 끼우기	16	고객로고, 고객로고잠금, 메시지,	
리모컨 신호에 대하여	16	입력채널명, 템플레이트, C.C. (폐쇄 자막)	
리모컨 신호의 주파수 변경하기	17	기타 메뉴	54
간편한 PC 마우스와 키보드처럼 사용하기	17	자동 검색, 자동 키스톤,	
전원 켜기 / 끄기	18	다이렉트 전원 온, 자동 전원 꺼짐,	
전원 켜기	18	USB TYPE B, 램프사용시간, 필터타이머,	
전원 끄기	18	마이 버튼, 마이 소스, 서비스 설정	
조작	19	네트워크 메뉴	64
음량 조정하기	19	설정, 프로젝터명, 마이 이미지,	
일시적 음소거	19	AMX D.D., 프리젠테이션, 정보,	
입력 신호 선택하기	19	서비스 설정	
입력 신호 검색하기	21	보안설정 메뉴	71
화면비 선택하기	21	보안 패스워드 변경, 고객로고 패스워드,	
프로젝터 엘리베이터 조정하기	22	암호 보안기능, 이동감지,	
렌즈 조절	23	마이 텍스트 패스워드, 마이 텍스트 표시,	
자동조정 기능 이용하기	24	마이 텍스트 입력	
위치 조정하기	24	보안 표시기, 스택 잠금	
왜곡 보정	25	프리젠테이션 도구	77
확대 기능 사용하기	27	PC 레스 프리젠테이션	77
화면 일시 정지 조작	28	축소판 그림 모드, 전체 화면 모드,	
일시적 공백 화면 만들기	28	슬라이드 쇼 모드, 플레이리스트	
메뉴 기능 사용하기	29	USB 표시	86
간단 메뉴	31	오른쪽 버튼 클릭 메뉴, 플로팅 메뉴,	
화면비, 자동 키스톤,  키스톤,  키스톤,		옵션 창	
중형 왜곡 보정, 영상 모드, 에코 모드, 반전,		유지보수	89
초기화, 필터타이머, 표시언어, 상세 메뉴, 종료		램프 교환하기	89
영상 메뉴	33	에어 필터 청소 및 교환하기	91
밝기, 명암, GAMMA, 색온도, 농도, 색상,		내부 시계 배터리 교체하기	93
선명도, 액티브 아이리스, 사용자설정		기타 유지보수	94
화면 메뉴	36	문제 해결	95
화면비, OVER SCAN, 상하이동, 좌우이동,		관련 메시지	95
동기화, 수평크기, 자동조정 실행		표시기 램프	97
입력 메뉴	39	프로젝터 끄기	98
프로그램시브, 비디오 NR, 색상공간,		모든 설정 초기화하기	98
COMPONENT, 비디오 포맷, HDMI 포맷,		장치 결함으로 착각하기 쉬운 현상	99
HDMI 입력 범위, COMPUTER-IN,		규격	103
프레임 잠금, 해상도			

## 서론

### 특장점

프로젝터는 다음과 같은 특징으로 다양한 용도에 사용할 수 있습니다.

- ✓ 본 프로젝트는 다양한 I/O 포트를 가지고 있어서 어떤 비즈니스 용도에도 사용할 수 있습니다. HDMI 포트는 화면상의 화상을 더 선명하게 하기 위한 디지털 인터페이스를 가진 다양한 이미지 기기를 지원할 수 있습니다.
- ✓ 이 프로젝트에는 1.7배 광학 줌과 수평 및 수직 수동 렌즈 이동 기능이 있어 자유자재로 설치할 수 있습니다.
- ✓ USB 메모리와 같은 USB 저장 장치를 USB TYPE A 포트에 삽입한 후 해당 포트를 입력 소스로 선택하면 장치에 저장된 이미지를 볼 수 있습니다.
- ✓ 본 프로젝트는 LAN 연결을 통해 제어되고 감시될 수 있습니다.
- ✓ 내장된 16W 스피커는 외부 스피커를 달지 않아도 교실 같은 큰 공간에서 소리를 충분히 크게 전달할 수 있습니다.

### 포장 내용물의 확인

사용 설명서 (휴대용) 책자의 부속품 일괄 단원을 참조하십시오. 프로젝트는 거기에 표시된 항목들과 함께 제공되어야 합니다. 빠진 항목이 있는 경우, 즉시 대리점에 연락해 주십시오.

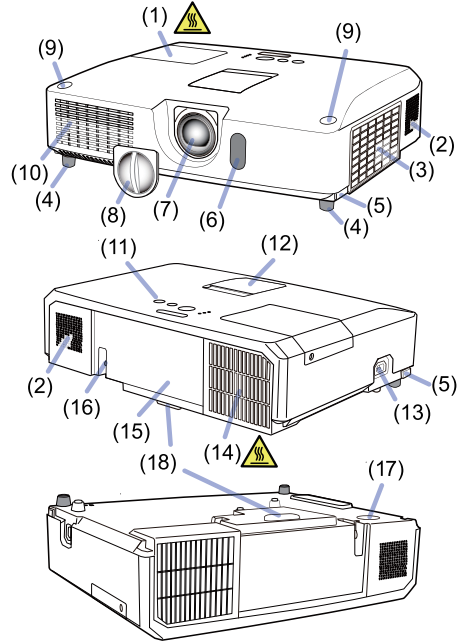
**알림** • 원래의 포장재는 이후의 이사 등을 위한 재포장에 대비하여 잘 보관합니다. 프로젝터를 옮길 때는 원래의 포장재를 사용합니다. 렌즈는 특히 주의하여 사용합니다.

• 프로젝트가 기울거나 움직인 경우, 또는 흔들리게 되면 프로젝트 내 부의 공기 흐름을 제어하는 플랩이 흔들려서 덜거덕거리는 소리가 날 수 있습니다. 이는 고장이나 오작동이 아닙니다.

## 부품명

### 프로젝터

- (1) 램프 커버 ( [☞89](#) )  
램프 유닛은 내부에 있음.
- (2) 스피커 (x2) ( [☞19, 46](#) )
- (3) 필터 커버 ( [☞91](#) )  
에어 필터와 흡기구는 내부에 있음.
- (4) 조정발 (x2) ( [☞22](#) )
- (5) 조정발 버튼 (x2) ( [☞22](#) )
- (6) 리모컨 센서 ( [☞16](#) )
- (7) 렌즈 ( [☞94](#) )
- (8) 렌즈 커버
- (9) 포켓 캡
- (10) 흡기구
- (11) 제어판 ( [☞5](#) )
- (12) 렌즈 조절기 도어 ( [☞5](#) )  
렌즈 조절기는 이 도어의 뒤에 있습니다.
- (13) AC IN (AC 소켓) ( [☞15](#) )
- (14) 배기구
- (15) 후면 패널 ( [☞5](#) )
- (16) 시큐리티 바 ( [☞15](#) )
- (17) 배터리 커버 ( [☞93](#) )  
내부 시계용 배터리가 내장되어 있습니다.
- (18) 힐



**△경고** ▶ 설명서에 설명되지 않은 방법으로는 제품의 어떠한 부분도 열거나 제거하지 마십시오.

- ▶ 프로젝터를 불안정한 상태로 두지 마십시오.
- ▶ 제품에 충격이나 압력을 가하지 마십시오.
- ▶ 램프가 켜져 있는 동안에는 렌즈를 들여다보거나 프로젝터의 틈 사이로 내부를 보지 마십시오.
- ▶ 포켓 캡은 어린이나 애완동물이 만지지 못하도록 보관하십시오. 어린이나 애완동물이 캡을 삼키지 않게 하십시오. 그것을 삼킨 경우 즉시 의사와 상담하여 응급 치료를 받으십시오.

**△주의** ▶ 프로젝터 사용 중에 또는 사용 직후 램프 커버와 배기구 주위를 만지면 안 됩니다. 매우 뜨겁습니다.

▶ 렌즈에는 이 프로젝터의 렌즈 커버 이외에 아무 것도 부착하지 마십시오. 렌즈가 녹는 등, 렌즈가 손상될 수 있기 때문입니다.



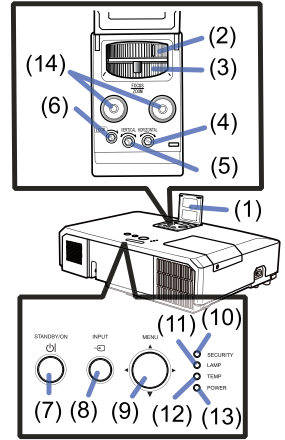
( 다음 페이지에 계속 )



부품명 (계속)

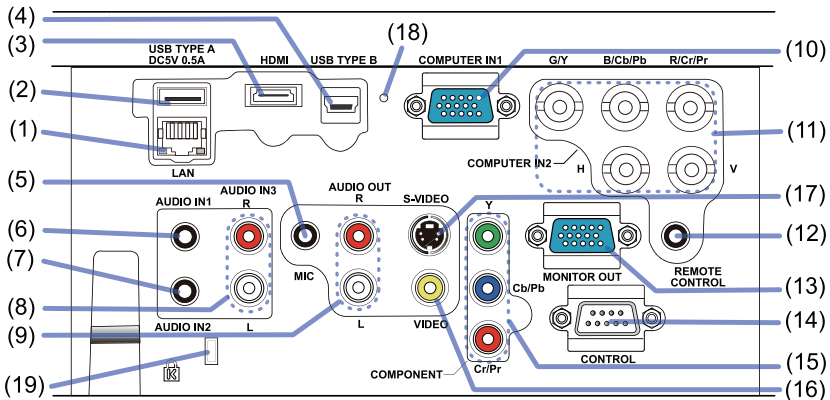
제어판과 렌즈 조절기

- (1) 렌즈 조절기 도어
- (2) FOCUS 링 (📖23)
- (3) ZOOM 링 (📖23)
- (4) HORIZONTAL(수평) 조절기 (📖23)
- (5) VERTICAL(수직) 조절기 (📖23)
- (6) LOCK(수평 렌즈 위치 잠금) (📖23)
- (7) STANDBY/ON 버튼 (📖18)
- (8) INPUT 버튼 (📖19)
- (9) MENU 버튼 (📖29)
- (10) SECURITY 표시기 (📖76)
- (11) LAMP 표시기 (📖97)
- (12) TEMP 표시기 (📖97)
- (13) POWER 표시기 (📖97)
- (14) 캡 보관 포켓



후면 패널 (📖10~14)

- (1) LAN 포트
- (2) USB TYPE A 포트
- (3) HDMI 포트
- (4) USB TYPE B 포트
- (5) MIC 포트 (📖14)
- (6) AUDIO IN1 포트
- (7) AUDIO IN2 포트
- (8) AUDIO IN3 (L, R) 포트
- (9) AUDIO OUT (L, R) 포트
- (10) COMPUTER IN1 포트
- (11) COMPUTER IN2 포트 (📖15)  
(G/Y, B/Cb/Pb, R/Cr/Pr, H, V)
- (12) REMOTE CONTROL 포트
- (13) MONITOR OUT 포트
- (14) CONTROL 포트
- (15) COMPONENT 포트 (Y, Cb/Pb, Cr/Pr)
- (16) VIDEO 포트
- (17) S-VIDEO 포트
- (18) 셋다운 스위치 (📖98)
- (19) 시큐리티 슬롯 (📖15)

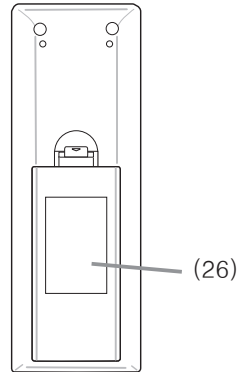
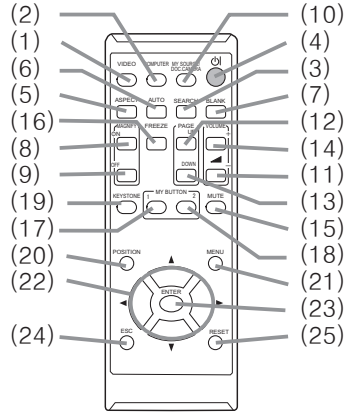


(다음 페이지에 계속)

부품명 ( 계속 )

리모컨

- (1) VIDEO 버튼 ( 20 )
- (2) COMPUTER 버튼 ( 20 )
- (3) SEARCH 버튼 ( 21 )
- (4) STANDBY/ON 버튼 ( 18 )
- (5) ASPECT 버튼 ( 21 )
- (6) AUTO 버튼 ( 24 )
- (7) BLANK 버튼 ( 28 )
- (8) MAGNIFY - ON 버튼 ( 27 )
- (9) MAGNIFY - OFF 버튼 ( 27 )
- (10) MY SOURCE/DOC.CAMERA 버튼 ( 20, 58 )
- (11) VOLUME- 버튼 ( 19 )
- (12) PAGE UP 버튼 ( 17 )
- (13) PAGE DOWN 버튼 ( 17 )
- (14) VOLUME+ 버튼 ( 19 )
- (15) MUTE 버튼 ( 19 )
- (16) FREEZE 버튼 ( 28 )
- (17) MY BUTTON - 1 버튼 ( 57 )
- (18) MY BUTTON - 2 버튼 ( 57 )
- (19) KEystone 버튼 ( 25 )
- (20) POSITION 버튼 ( 24, 30 )
- (21) MENU 버튼 ( 29 )
- (22) ▲/▼/◀/▶ 커서 버튼 ( 29 )
- (23) ENTER 버튼 ( 29 )
- (24) ESC 버튼 ( 30 )
- (25) RESET 버튼 ( 30 )
- (26) 배터리 커버 ( 16 )

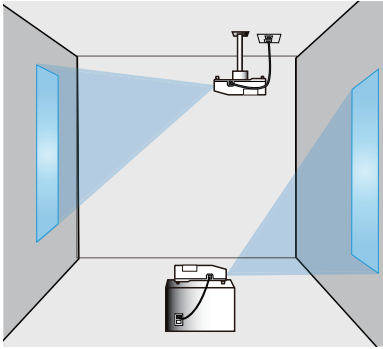


리모컨 후면

## 설정하기

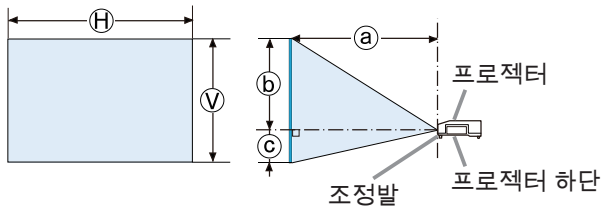
프로젝터가 사용되는 환경과 방식에 따라서 프로젝터를 설치하십시오.

천정 장착 등의 특수한 방식으로 설치하는 경우에는 지정된 장착용 부속품 (📖 사용 설명서 (휴대용) 중의 규격) 과 서비스가 필요합니다. 프로젝터를 설치하기 전에 설치에 대하여 대리점의 상담을 받으십시오.



## 정렬

사용 설명서 (휴대용) 의 뒤에 있는 표 T-1 과 T-2 및 다음을 참조하여 화면 크기와 투사 거리를 결정하십시오.



- Ⓜ × Ⓥ : 화면 사이즈
- ⓐ : 투사 거리
- ⓑ, ⓒ : 화면 높이

( 다음 페이지에 계속 )

## 정렬 (계속)

⚠경고 ▶프로젝터를 전원 콘센트에 쉽게 연결할 수 있는 곳에 설치하십시오. 제품이 이상을 보이면 즉시 프로젝트의 전원을 분리시켜주십시오. 그렇지 않으면 화재나 감전의 원인이 될 수 있습니다.

▶프로젝터를 불안정한 상태로 두지 마십시오. 프로젝트가 떨어지거나 쓰러지면 프로젝트와 주변 물건이 손상되거나 파손될 수 있습니다. 따라서 손상된 프로젝터를 사용하면 화재 또는 감전이 발생할 수 있습니다.

- 프로젝터를 불안정한 곳(경사진 표면, 진동하기 쉬운 장소, 흔들거리는 탁자나 바퀴 달린 카트 위 또는 프로젝트보다 작은 표면 위)에 두지 마십시오.
- 프로젝터를 측면, 전면 또는 후면이 위를 향하게 하여 설치하면 안 됩니다.
- 설명서에 달리 명시되어 있지 않는 한 프로젝트에 아무 것도 달거나 올려놓지 마십시오.
- 제조사가 명시한 것 이외의 장착 부속품을 사용하지 마십시오. 사용하는 장착용 부속품의 사용 설명서는 읽고 보관하십시오.
- 천장에 장착하는 등 특수한 설치에 대하여는 반드시 사전에 대리점에 조언을 구하십시오.

▶프로젝터를 열을 받거나 불에 타기 쉬운 물체 가까이에 설치하지 마십시오. 프로젝트가 열을 받으면 그런 물체가 화재를 일으키고 화상을 입게 할 수 있습니다.

- 프로젝터를 금속 받침대에 올려놓지 마십시오.

▶식용유나 기계유 등의 오일을 사용하는 곳에 프로젝터를 설치하지 마십시오.

오일이 제품을 손상시켜 프로젝트가 오작동을 일으키거나 장착된 위치에서 떨어질 수 있습니다.

▶프로젝터를 젖을 수도 있는 곳에 설치하면 안 됩니다. 프로젝트가 물에 젖거나 프로젝트 내부에 액체가 들어가면 화재, 감전 또는 프로젝트 오작동이 발생할 수 있습니다.

- 프로젝터를 물 가까이(화장실이나 부엌 안 또는 수영장 곁)에 두지 마십시오.
- 프로젝터를 야외 또는 창가에 두지 마십시오.
- 프로젝트 근처에 액체가 포함된 것을 놓으면 안 됩니다.

(다음 페이지에 계속)

정렬 (계속)

△주의 ▶ 프로젝터를 선선한 장소에 설치하고 통풍이 원활하게 되는지 확인합니다. 프로젝터는 내부 온도가 너무 높으면 자동으로 꺼지거나 오작동을 일으키기도 합니다.

따라서 손상된 프로젝터를 사용하면 화재 또는 감전이 발생할 수 있습니다.

- 프로젝터를 직사광선이 비치는 장소 또는 히터와 같은 고온의 물체 근처에 설치하면 안 됩니다.
- 프로젝터의 측면과 벽과 같은 다른 물체 사이에 30cm 이상의 거리를 둡니다.
- 프로젝터를 카펫, 쿠션 또는 침구류에 올려 놓으면 안 됩니다.
- 프로젝터의 통기구를 막거나 차단하거나 덮으면 안 됩니다. 프로젝터의 흡기구 주위에는 무엇이든 빨려 들어가거나 들러붙을 수 있는 것을 두지 마십시오.
- 프로젝터를 자기장에 노출된 장소에 두지 마십시오. 프로젝터 안의 냉각 팬이 오작동을 일으킬 수 있습니다.

▶ 프로젝터를 연기가 많거나, 습하거나 먼지가 많은 장소에 설치하면 안 됩니다. 프로젝터를 그러한 장소에 설치하면 화재, 감전 또는 프로젝터 오작 동이 발생할 수 있습니다.

- 프로젝터를 가습기 근처에 두지 마십시오. 특히, 초음파 가습기의 경우 수도물에 함유된 염소와 미네랄이 기화되어 프로젝터 안에 침전되면 화질 저하나 기타 문제를 일으킬 수 있습니다.
- 프로젝터를 흡연 장소나 부엌, 통로, 창가에 두지 마십시오.

고지 • 빛이 프로젝터의 리모컨 센서에 직접 닿지 않는 위치에 프로젝터를 설치합니다.

- 제품을 무선 간섭이 유발될 수 있는 곳에 두지 마십시오.
- 기타 메뉴에서 서비스 설정의 팬속도 설정을 확인하고 이용 환경에 따라 시정하십시오. (P59) 프로젝터를 잘못 설정한 채 사용하면 프로젝터 자체 또는 내부 부품에 손상을 줄 수도 있습니다.
- 열에 민감한 물건은 프로젝터에서 멀리 하십시오. 그렇지 않으면, 프로젝터에서 나오는 열에 손상될 수도 있습니다.

## 기기 연결하기

프로젝터를 장치에 연결하기 전에 해당 장치의 설명서를 참조하여 이 프로젝터와 연결하기에 적합하지 확인하고 장치 신호와 일치하는 케이블 등 필수 부속품을 준비하십시오. 필요한 부속품이 제품과 함께 제공되지 않았거나 부속품이 손상된 경우에는 대리점의 상담을 받으십시오.

프로젝터와 장치의 전원이 꺼진 것을 확인하고 다음 지시에 따라 연결하십시오. 다음 페이지의 그림을 참조하십시오.

프로젝터를 네트워크 시스템에 연결하기 전에 반드시 네트워크 가이드도 읽어 주십시오.

**△경고** ▶적합한 부속품만 사용하십시오. 그렇지 않으면 화재가 발생하거나 장치와 프로젝터가 손상될 수 있습니다.

- 프로젝터의 제조사에서 지정하거나 권장하는 부속품만을 사용하십시오. 특정 표준의 규제가 적용될 수도 있습니다.
- 프로젝터와 부속품을 분해하거나 개조하면 안 됩니다.
- 손상된 부속품을 사용하지 마십시오. 부속품이 손상되지 않도록 주의하십시오. 케이블은 발에 밟히거나 눌러지는 일이 없도록 배선해 주십시오.

**△주의** ▶한쪽에만 코어가 장착된 케이블의 경우 코어가 장착된 쪽을 프로젝터에 연결합니다. EMI 규정에서 요구할 수 있습니다.

**알림** • 장치의 설명서에 지시된 경우를 제외하고 작동 중인 장치에 연결되어 있는 동안에는 프로젝터의 전원을 켜거나 끄지 마십시오. 그렇지 않으면 장치 또는 프로젝터의 오작동이 발생할 수 있습니다.

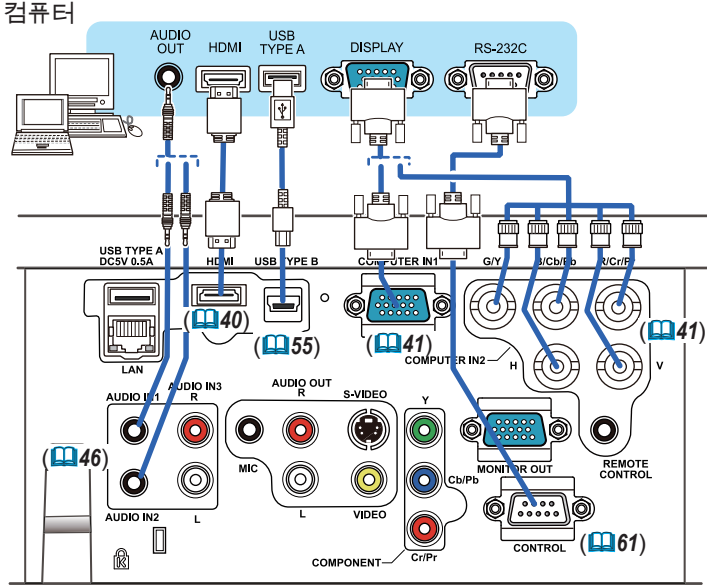
- 일부 입력 포트의 기능은 사용 요건에 따라 선택할 수 있습니다. 다음 그림에서 각 포트 옆에 표시된 참조 페이지를 확인하십시오.
- 실수로 잘못된 포트에 커넥터를 연결하지 않도록 주의하십시오. 그렇지 않으면 장치 또는 프로젝터의 오작동이 발생할 수 있습니다.
  - 연결하는 중에 케이블 커넥터의 모양이 연결 포트에 맞는지 확인합니다.
  - 커넥터의 나사를 단단히 짍니다.
  - 프로젝터의 입력 포트가 오목하므로 L 자형 플러그가 아닌 I 자형 플러그로 된 케이블을 사용하십시오.

### 플러그 앤 플레이 기능에 대하여

- 플러그 앤 플레이 (Plug-and-Play) 는 컴퓨터, 컴퓨터 운영체제, 주변 기기 (디스플레이 장치 등) 로 구성된 하나의 시스템입니다. 본 프로젝터는 VESA DDC 2B 호환형입니다. 플러그 앤 플레이는 본 프로젝터를 VESA DDC (디스플레이 데이터 채널 : display data channel) 호환형 컴퓨터에 연결함으로써 사용될 수 있습니다.
  - 컴퓨터 케이블을 COMPUTER IN1 포트 (DDC 2B 호환형) 에 연결하여 이 기능을 활용합니다. 플러그 앤 플레이는 다른 종류의 연결이 시도될 경우 올바르게 동작하지 않을 수도 있습니다.
  - 본 프로젝터는 플러그 앤 플레이 모니터이므로 사용자 컴퓨터의 표준 드라이버를 사용하십시오.

( 다음 페이지에 계속 )

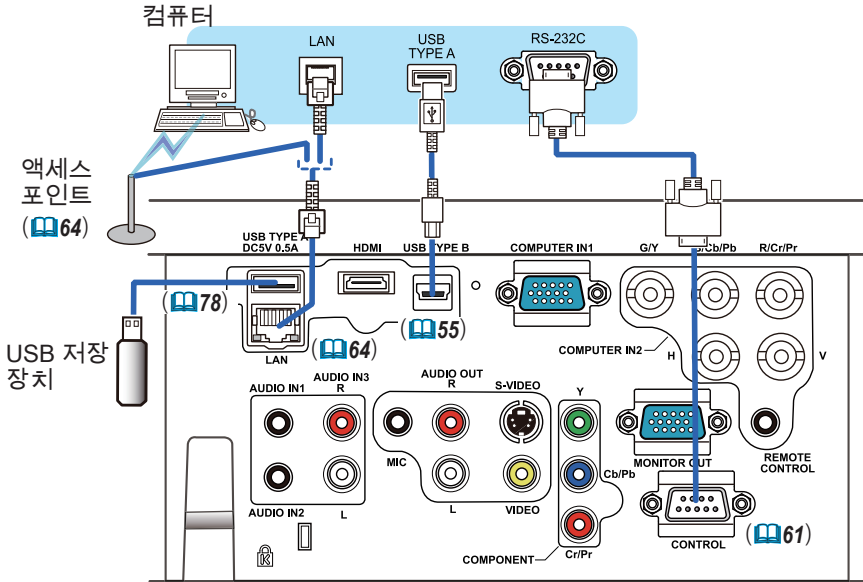
기기 연결하기 ( 계속 )



- 알림** • 프로젝터를 컴퓨터에 연결하기 전에 컴퓨터의 설명서를 참조하여 신호 레벨의 호환성, 동기화 방법, 프로젝터로 출력되는 디스플레이 해상도를 확인하십시오 .
- 일부 신호를 본 프로젝터에 입력하기 위해 어댑터가 필요할 수도 있습니다 .
  - 일부 컴퓨터에는 본 프로젝터가 지원하지 않는 일부 신호가 포함될 수 있는 다중 화면 표시 모드가 있습니다 .
  - 프로젝터는 최고 UXGA(1600X1200) 해상도의 신호를 표시할 수 있지만 , 신호는 프로젝터의 패널 해상도로 변환된 다음 표시됩니다 . 입력 신호의 해상도와 프로젝터 패널의 해상도가 동일한 경우 최고의 표시 성능이 발휘될 수 있습니다 .
  - 이 프로젝터와 노트북 컴퓨터를 연결하려면 디스플레이를 외부 모니터로 출력하거나 내부 디스플레이와 외부 모니터로 동시에 출력해야 합니다 . 설정 방법은 컴퓨터의 설명서를 참조하십시오 .
  - 입력 신호에 따라 자동 조정 기능이 실행되는 데 시간이 걸려 정상적으로 기능하지 않을 수도 있습니다 .
  - 콤포지트 Sync 신호 또는 Sync-On-Green 신호는 본 프로젝터의 자동 조정 기능을 혼란시킬 수 있습니다 . ( 41 )
  - 자동 조정 기능이 올바르게 실행되지 않을 경우 디스플레이 해상도를 설정하는 대화상자가 표시되지 않을 수 있습니다 . 그러한 경우 외부 디스플레이 장치를 사용하십시오 . 대화상자가 표시되고 적합한 디스플레이 해상도를 설정할 수 있습니다 .

( 다음 페이지에 계속 )

기기 연결하기 (계속)



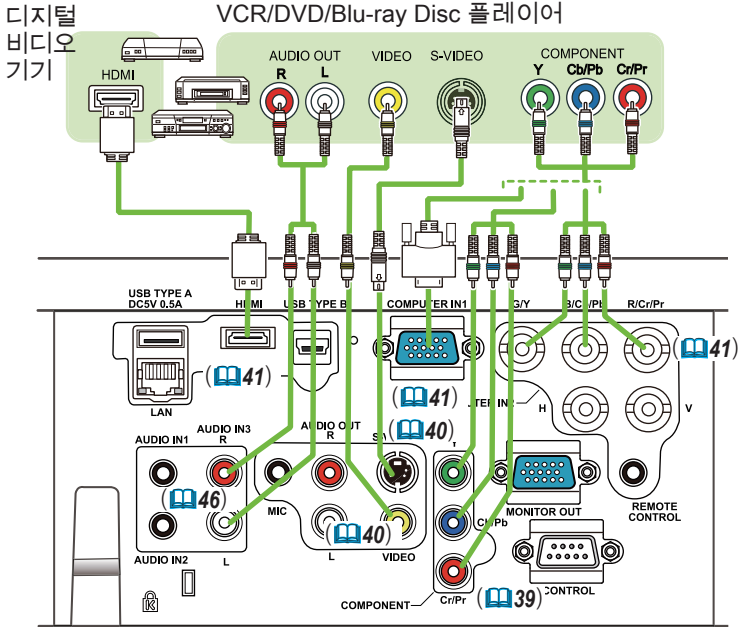
**주의** ▶ 프로젝터를 네트워크에 연결하기 전에 네트워크 관리자의 동의를 얻어야 합니다.  
 ▶ LAN 포트를 과도한 전압을 가질 수 있는 네트워크에 연결하면 안 됩니다.  
 ▶ 프로젝터의 포트에서 USB 저장 장치를 제거하기 전에 축소판 그림 화면의 USB 제거 기능을 사용하여 데이터를 보호하십시오. (80)

**알림** • USB 저장 장치가 너무 커서 LAN 포트를 가로막는 경우, USB 연장 케이블을 사용하여 USB 저장 장치를 연결하십시오.

(다음 페이지에 계속)



기기 연결하기 (계속)



**알림** • 본 모델의 HDMI 포트는 HDCP( 고대역 디지털 콘텐츠 보호 : High-bandwidth Digital Content Protection) 와 호환되며 , 따라서 HDCP 호환형 DVD 플레이어 등의 비디오 신호를 표시할 수 있습니다.

- HDMI 는 다음 비디오신호들을 지원합니다:

480i@60, 480p@60, 576i@50, 576p@50, 720p@50/60, 1080i@50/60, 1080p@50/60

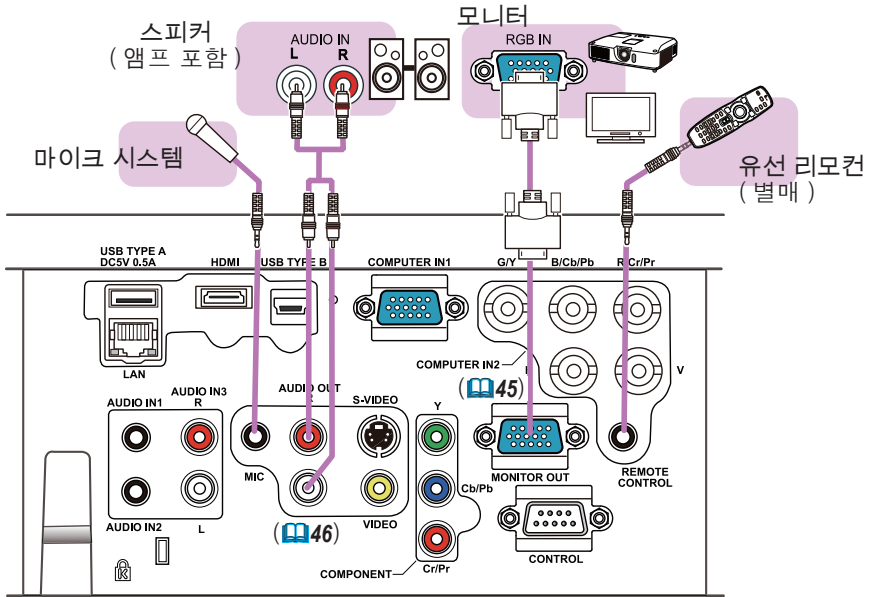
- 본 프로젝터는 HDMI™ 커넥터가 탑재된 다른 기기와 연결될 수 있습니다. 그러나 일부 장비의 경우 연결하면 프로젝터가 비디오 기능 정지와 같은 오작동을 일으킬 수도 있습니다.

- HDMI™ 로고가 새겨진 HDMI™ 케이블을 사용합니다.

- 프로젝터가 DVI 커넥터가 있는 장치에 연결되어 있는 경우에는 DVI - HDMI™ 케이블을 사용해 HDMI 입력에 연결하십시오.

(다음 페이지에 계속)

기기 연결하기 (계속)



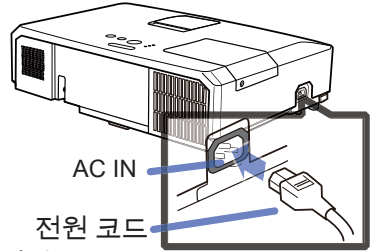
**알림** • 스피커에서 큰 피드백 소음이 발생하면 마이크를 스피커로부터 멀리 떨어지게 하십시오 .

**마이크의 기능**

- 3.5mm 미니 잭을 사용하여 다이내믹 마이크를 MIC 포트에 연결할 수 있습니다 . 이 경우 프로젝터의 사운드가 출력되는 동안에도 내장 스피커가 마이크의 사운드를 출력합니다 .
- 무선 마이크와 같은 장치에서 MIC 포트에 라인 레벨 신호를 입력할 수 있습니다 . MIC 포트에 라인 레벨 신호를 입력할 경우 음성입력 메뉴의 마이크 레벨 항목에서 고를 선택하십시오 . 정상 모드에서 마이크의 음량은 메뉴를 사용하여 프로젝터의 음량과 별도로 조절할 수 있습니다 . (46, 47) 대기 모드에서 마이크의 음량은 리모컨의 VOLUME +/- 버튼으로 프로젝터의 음량과 동시에 맞추어 조절할 수 있습니다 . (19) 프로젝터의 소리가 음성 입력 설정 (46) 기능으로 음소거 모드로 설정되어 있더라도 마이크의 음량을 조절할 수 있습니다 . 양 모드 에 ( 대기 또는 정상 모드 ) 서 , 리모컨의 MUTE 버튼으로 마이크와 프로젝터의 소리를 제어합니다 . (19)
- 이 프로젝터는 마이크의 플러그인 전원을 지원하지 않습니다 .

## 전원 연결하기

1. 전원 코드의 커넥터를 프로젝터의 AC IN (AC 소켓)에 연결합니다.
2. 전원 코드의 플러그를 콘센트에 단단히 꽂습니다. 전원을 연결하고 수 초 후에, POWER 인디케이터가 오렌지색으로 점등됩니다.



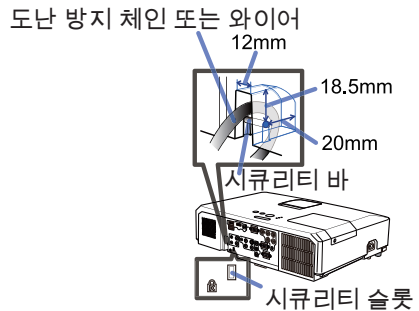
다이렉트 전원 온 기능이 작동하는 때에는 (54) 전원을 연결하면 프로젝터가 켜진다는 것을 기억해 두십시오.

**△경고** ▶ 전원 코드를 연결할 때는 특히 주의하십시오. 올바르게 연결하면 화재 또는 감전이 발생할 수 있습니다.

- 프로젝터와 함께 제공된 전원 코드만 사용합니다. 전원 코드가 손상된 경우 대리점에 문의하여 새 것을 구입합니다.
- 전원 코드와 일치하는 전압이 흐르는 콘센트에만 전원 코드를 꽂습니다. 전원 콘센트는 프로젝터와 가까운 곳에 있어야 하며 쉽게 접근할 수 있어야 합니다. 전원 코드는 빼서 따로 보관합니다.
- 전원 코드를 개조하면 안 됩니다.

## 시큐리티 바와 슬롯 사용하기

프로젝터의 시큐리티 바에는 시중에서 판매하는 도난 방지 체인 또는 와이어를 부착할 수 있습니다. 그림을 참조하여 도난 방지 체인 또는 와이어를 선택하십시오. 또한 본 제품에는 퀵싱턴 잠금장치용 시큐리티 슬롯이 있습니다. 자세한 내용은 시큐리티 도구의 사용 설명서를 참조합니다.



**△경고** ▶ 시큐리티 바와 시큐리티 슬롯을 이용하여 프로젝터가 떨어지는 것을 방지하면 안 됩니다. 원래 그런 용도로 고안된 것이 아니기 때문입니다.

**△주의** ▶ 도난 방지 체인 또는 와이어를 배기구 근처에 놓으면 안 됩니다. 너무 뜨거울 수도 있습니다.

**알림** • 시큐리티 바와 시큐리티 슬롯은 만능의 도난 방지 수단이 아니며 보조적인 도난 방지 수단으로 사용되도록 고안된 것입니다.

## 리모컨

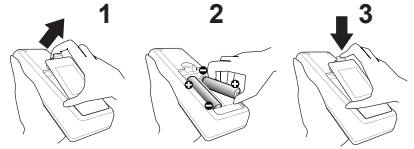
### 배터리 끼우기

리모컨을 사용하기 전에 배터리를 끼우십시오. 리모컨이 오작동하기 시작하면 배터리를 교환합니다. 리모컨을 오랫동안 사용하지 않을 경우 리모컨에서 배터리를 제거하여 안전한 장소에 보관합니다.

1. 배터리 커버의 고리 부분을 잡고 배터리를 리모컨에서 제거합니다.

2. 두 개의 AA 배터리를 (HITACHI MAXELL 또는 HITACHI MAXELL ENERGY, 부품 번호 LR6 또는 R6P) 리모컨에 표시된 대로 음극 단자와 양극 단자에 맞춰 정렬하여 삽입합니다.

3. 배터리 커버를 화살표 방향으로 다시 끼워 딱 소리가 나게 제자리에 끼웁니다.



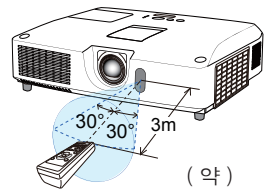
**△경고** ▶ 배터리는 언제나 주의하여 취급하고 지시된 대로만 사용합니다. 배터리를 올바르게 사용하지 않으면 배터리의 폭발, 균열 또는 누액이 발생하여 화재, 부상 또는 주변 환경의 오염이 발생할 수도 있습니다.

- 지정된 배터리만 사용합니다. 서로 다른 종류의 배터리를 동시에 사용하면 안 됩니다. 새 배터리와 다 쓴 배터리를 함께 사용하면 안 됩니다.
- 배터리를 끼울 때는 음극 단자와 양극 단자가 올바르게 정렬되어 있는지 확인합니다.
- 배터리는 어린이와 애완동물이 접근할 수 없는 곳에 보관합니다.
- 배터리를 재충전시키거나, 단락시키거나, 납땜하거나 분해하면 안 됩니다.
- 배터리를 불 속이나 물 속에 넣으면 안 됩니다. 배터리를 어둡고 선선하고 건조한 장소에 보관합니다.
- 배터리의 누액을 발견할 경우 누액을 닦은 다음 배터리를 교환합니다. 몸이나 옷에 누액이 묻은 경우 즉시 물로 잘 헹굽니다.
- 배터리 폐기에 관한 현지 법률을 준수합니다.

### 리모컨 신호에 대하여

리모컨은 프로젝터의 리모컨 센서와 함께 동작합니다. 본 프로젝터는 전면에 리모컨 센서가 있습니다. 리모컨 센서는 활성화되어 있을 때 다음 범위 내의 신호를 감지합니다.

반경 3m 내에서 60도 (센서 좌우의 30도).



(약)

- 알림**
- 스크린 등에 반사된 리모컨 신호도 이용될 수 있습니다. 신호를 센서로 직접 송신하기 어려운 경우 신호가 반사되게 합니다.
  - 리모컨은 적외선광을 사용하여 신호를 프로젝터에 송신하므로 (클래스 1 LED) 프로젝터로 송신되는 리모컨 신호를 차단할 수 있는 장애물이 없는 장소에서 리모컨을 사용해야 합니다.
  - 리모컨은 강한 빛 (직사광선과 같은) 또는 극히 가까운 거리의 빛 (인버터 형광등과 같은) 이 프로젝터의 리모컨 센서에 비치면 리모컨이 오작동할 수도 있습니다. 프로젝터의 위치를 조정하여 이러한 빛을 피합니다.

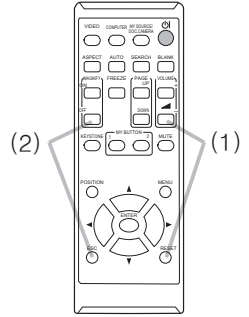
## 리모컨 신호의 주파수 변경하기

부속품인 리모컨은 신호 주파수 모드 1: 표준 (NORMAL) 과 모드 2: 고 (HIGH) 가운데 하나를 선택할 수 있습니다. 리모컨이 올바르게 동작하지 않으면 신호 주파수를 변경해 봅니다.

주파수 모드를 설정하려면 아래와 같은 두 버튼의 조합을 동시에 3초 동안 누르십시오.

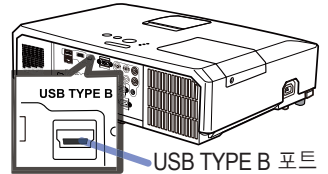
- (1) 모드 1: 표준 ... VOLUME- 버튼과 RESET 버튼으로 설정합니다.
- (2) 모드 2: 고 ... MAGNIFY OFF 버튼과 ESC 버튼으로 설정합니다.

프로젝터의 기타 메뉴 (M60)의 서비스 설정에서 리모컨 주파수는 리모컨과 동일한 모드로 설정되어야 합니다.

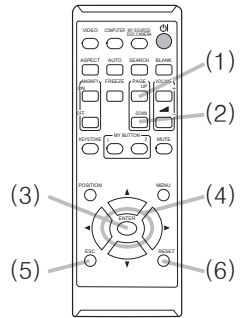


## 간편한 PC 마우스와 키보드처럼 사용하기

프로젝터의 USB TYPE B 포트와 컴퓨터의 USB 포트 (A형)를 연결하고 기타 메뉴에서 USB TYPE B 항목으로 마우스를 선택하면 부속품인 리모컨은 단순한 컴퓨터 마우스와 키보드처럼 동작합니다. (M55)



- (1) PAGE UP 키 : PAGE UP 버튼을 누릅니다.
- (2) PAGE DOWN 키 : PAGE DOWN 버튼을 누릅니다.
- (3) 왼쪽 마우스 버튼 : ENTER 버튼을 누릅니다.
- (4) 이동 포인터 : 커서 버튼 ▲, ▼, ◀, ▶를 이용합니다.
- (5) ESC 키 : ESC 버튼을 누릅니다.
- (6) 오른쪽 마우스 버튼 : RESET 버튼을 누릅니다.



**고지** ▶ 간편한 마우스와 키보드 기능을 부적절하게 사용하면 장비가 손상될 수도 있습니다. 이 기능을 사용할 때는 본 제품을 컴퓨터에만 연결하십시오. 컴퓨터의 사용 설명서를 확인한 다음 본 제품을 컴퓨터에 연결합니다.

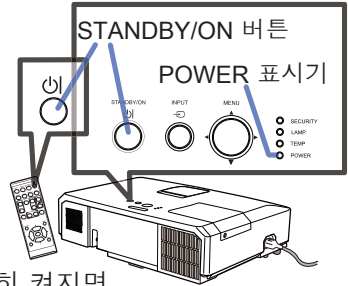
**알림** 본 제품의 간편한 마우스와 키보드 기능이 올바르게 동작하지 않을 경우 다음 사항을 점검합니다.

- USB 케이블을 이용하여 본 프로젝터와 노트북 PC와 같이 포인팅 장치 (트랙 볼 등)가 내장된 컴퓨터를 연결하는 경우, 내장형 포인팅 장치가 이 기능에 우선할 수 있으므로 BIOS 설정 메뉴를 실행한 다음 외장형 마우스를 선택하고 내장형 포인팅 장치를 사용 불가로 설정합니다.
- 이 기능을 사용하려면 Windows 95 OSR 2.1 이상이 필요합니다. 또한 이 기능은 컴퓨터의 구성과 마우스 드라이버에 따라 동작하지 않을 수도 있습니다. 이 기능은 일반적인 USB 마우스 또는 키보드를 작동시킬 수 있는 컴퓨터에서 사용할 수 있습니다.
- 한 번에 두 버튼 누르기 같은 것은 불가능합니다 (예를 들어 두 버튼을 동시에 누르면 마우스 포인터가 대각선 방향으로 이동합니다).
- 이 기능은 프로젝터가 올바르게 동작하고 있는 경우에만 동작합니다. 이 기능은 다음 경우에는 사용할 수 없습니다.
  - 램프가 들어오는 동안 (POWER 표시등이 녹색으로 깜박입니다).
  - USB TYPE A 또는 USB TYPE B 포트가 선택되었을 때.
  - 공백 (M28) 화면, 템플레이트 (M52) 화면 또는 마이 이미지 (M67) 화면이 표시되는 동안.
  - 어떤 메뉴이든 화면에 표시될 때.
  - 커서 버튼을 사용하여 음량 조절, 키스톤 교정, 화상 위치 교정, 화면 확대 등 소리 기능이나 화면 기능을 조작하는 동안.

## 전원 켜기 / 끄기

### 전원 켜기

1. 전원 코드가 프로젝터와 콘센트에 단단히 올바르게 연결되어 있는지 확인합니다.
2. POWER 인디케이터가 오렌지색으로 점등되어 있는 것을 확인하십시오 (☞97). 그리고 렌즈 커버를 제거합니다.
3. 프로젝터 또는 리모컨의 STANDBY/ON 버튼을 누릅니다. 투사 램프가 점등되고 POWER 표시기가 녹색으로 점멸하기 시작합니다. 전원이 완전히 켜지면 전원 표시기가 점멸을 중지하고 녹색으로 계속 켜져 있습니다 (☞97).



영상을 표시하려면 입력 신호 선택하기 단원을 따라 입력 신호를 선택합니다 (☞19).

### 전원 끄기

1. 프로젝터 또는 리모컨의 STANDBY/ON 버튼을 누릅니다. 화면에 "전원을 끄니까?" 라는 메시지가 5 초 동안 표시됩니다.
2. 이 메시지가 표시되어 있는 동안 STANDBY/ON 버튼을 다시 누릅니다. 프로젝터 램프가 꺼지고 POWER 표시기가 오렌지색으로 점멸하기 시작합니다. 램프 냉각이 완료되면 POWER 표시기가 점멸을 중지하고 오렌지색으로 계속 켜져 있습니다 (☞97).
3. POWER 인디케이터가 오렌지색으로 켜진 후에 렌즈를 부착하십시오.

프로젝터를 끈 뒤 약 10 분 이내에 프로젝터를 켜면 안 됩니다. 또한 프로젝터를 켜 후에 바로 끄지 마십시오. 그로 인해 램프가 오작동을 일으키거나 램프를 포함한 일부 부품의 수명이 단축될 수 있습니다.

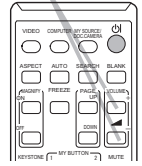
**⚠경고** ▶ 프로젝터 전원이 켜지면 강한 빛이 방출됩니다. 프로젝터 렌즈를 들여다보거나 프로젝터의 개구부들을 통해 프로젝터 내부를 들여다보면 안 됩니다. ▶ 프로젝터 사용 중에 또는 사용 직후 램프 커버와 배기구 주위를 만지면 안 됩니다. 매우 뜨겁습니다.

**알림** • 전원을 올바른 순서로 켜고 끕니다. 프로젝터 전원을 먼저 켜고 연결된 기기들의 전원을 켕니다.  
 • 본 프로젝터에는 프로젝터를 자동으로 켜고 끌 수 있는 기능을 가지고 있습니다. 기타 메뉴의 다이렉트 전원 온 (☞54) 과 자동 전원 꺼짐 (☞55) 항목을 참조하십시오.  
 • 셋다운 스위치는 (☞98) 프로젝터가 정상적인 절차에 의해 꺼지지 않는 경우에만 사용합니다.

조작

VOLUME+/- 버튼

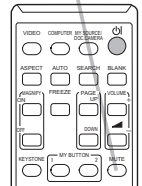
음량 조정하기



1. VOLUME+/VOLUME- 버튼을 사용하여 음량을 조정합니다.
  - 음량 조정을 위한 대화상자가 화면에 표시됩니다. 어떤 조작도 하지 않는 경우에도 몇 초 뒤 대화상자가 자동으로 사라집니다.
  - 사용 중인 영상 입력 포트에 사용하기 위한  $\times$ 이 선택된 경우 음량 조정을 할 수 없습니다. 음성입력 메뉴의 음성 입력 설정 항목을 참조하십시오 (㉞46).
  - 프로젝터가 스탠바이 상태에 있는 경우에도 다음 조건이 모두 참이면 음량을 조정할 수 있습니다.
    - 음성입력 메뉴 (㉞46)의 음성 입력 설정항목에서 스탠바이로  $\times$ 가 아닌 다른 옵션을 선택했을 때.
    - 설정 메뉴 (㉞45)의 스탠바이 모드 항목에서 일반을 선택했을 때.
  - 대기 모드에서 마이크의 음량은 리모컨의 VOLUME +/- 버튼으로 프로젝터의 음량과 동시에 맞추어 조절할 수 있습니다 (㉞19).

일시적 음소거

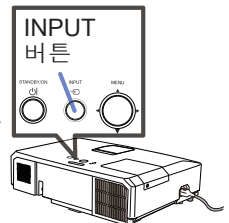
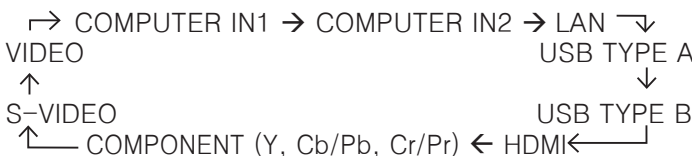
MUTE 버튼



1. 리모컨의 MUTE 버튼을 누릅니다.
  - 화면에 대화상자가 표시되어 음소거 상태임을 표시합니다. 사운드를 복원하려면 MUTE 버튼, VOLUME+ 버튼 또는 VOLUME- 버튼을 누릅니다. 어떤 조작도 하지 않는 경우에도 몇 초 뒤 대화상자가 자동으로 사라집니다.
  - 사용 중인 영상 입력 포트에 사용하기 위한  $\times$ 이 선택된 경우 언제나 음소거 상태가 됩니다. 음성입력 메뉴의 음성 입력 설정 항목을 참조하십시오 (㉞46).
  - C.C.(폐쇄 자막)는 사운드가 음소거되고 C.C.가 포함된 입력 신호가 수신될 경우 자동으로 작동됩니다. 이 기능은 VIDEO 또는 S-VIDEO의 신호가 NTSC이거나 COMPONENT, COMPUTER IN1, 또는 COMPUTER IN2의 신호가 480i@60일 경우, 그리고스크린 메뉴의 C.C. 메뉴에서 디스플레이로 자동조정이 선택된 경우에만 사용할 수 있습니다 (㉞53).

입력 신호 선택하기

1. 프로젝터의 INPUT 버튼을 누릅니다.
  - 이 버튼을 누를 때마다, 프로젝터의 입력 포트는 현재의 포트에서 아래와 같이 변경됩니다.



- 기타 메뉴의 자동 검색 항목이 사용으로 설정되면 (㉞54), 프로젝터는 입력 신호가 감지될 때까지 포트를 위 순서대로 반복하여 계속 확인합니다.
- USB TYPE B 포트의 이미지를 투사하는 데는 수 초 정도 소요됩니다.

( 다음 페이지에 계속 )

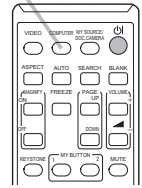
입력 신호 선택하기 (계속)

1. 리모컨의 **COMPUTER** 버튼을 누릅니다.
  - 이 버튼을 누를 때마다, 프로젝터의 입력 포트는 현재의 포트에서 아래와 같이 변경됩니다.



- 기타 메뉴에서 자동 검색 항목이 사용으로 설정되면, 프로젝터는 입력 신호가 감지될 때까지 순차적으로 모든 포트를 계속 확인합니다 (☞54). VIDEO, S-VIDEO, COMPONENT 또는 HDMI 포트를 선택할 때, **COMPUTER** 버튼을 누른 경우, 프로젝터가 **COMPUTER IN1** 포트를 먼저 확인합니다.
- **USB TYPE B** 포트의 이미지를 투사하는 데는 수 초 정도 소요됩니다.

COMPUTER 버튼

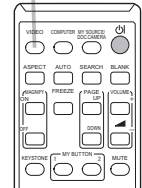


1. 리모컨의 **VIDEO** 버튼을 누릅니다.
  - 이 버튼을 누를 때마다, 프로젝터의 입력 포트는 현재의 포트에서 아래와 같이 변경됩니다.



- 기타 메뉴에서 자동 검색 항목이 사용으로 설정되면, 프로젝터는 입력 신호가 감지될 때까지 순차적으로 모든 포트를 계속 확인합니다 (☞54). **COMPUTER IN1**, **COMPUTER IN2**, **LAN**, **USB TYPE A** 또는 **USB TYPE B** 포트를 선택할 때 **VIDEO** 버튼을 누른 경우 프로젝터는 **HDMI** 포트를 먼저 확인합니다.

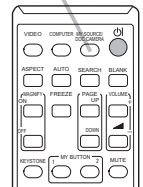
VIDEO 버튼



1. 리모컨의 **MY SOURCE / DOC. CAMERA** 버튼을 누릅니다. 입력 신호가 마이 소스 (☞58) 로 설정한 신호로 변경됩니다.

- 이 기능은 문서 카메라에 대해서도 사용할 수 있습니다. 문서 카메라를 연결한 입력 포트를 선택합니다.

MY SOURCE / DOC. CAMERA 버튼



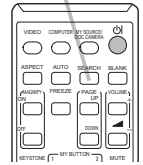


## 입력 신호 검색하기

- 리모컨의 **SEARCH** 버튼을 누릅니다.
  - 프로젝터는 다른 입력 신호를 찾기 위해 아래와 같이 입력 포트를 확인하기 시작합니다. 입력 신호가 감지되면 프로젝터는 검색을 중지하고 이미지를 표시합니다. 어떤 신호도 감지되지 않으면 프로젝터는 조작 전에 선택된 상태로 복귀합니다.



SEARCH 버튼

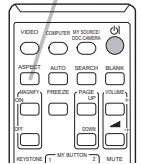


- 기타 메뉴의 자동 검색 항목이 사용으로 설정되면 (54), 프로젝터는 입력 신호가 감지될 때까지 포트를 위 순서대로 반복하여 계속 확인합니다.
- USB TYPE B 포트의 이미지를 투사하는 데는 수 초 정도 소요됩니다.

## 화면비 선택하기

- 리모컨의 **ASPECT** 버튼을 누릅니다.
  - 이 버튼을 누를 때마다 프로젝터는 화면비 모드를 차례로 변경합니다.

ASPECT 버튼



### ○ 컴퓨터 신호의 경우

LX41: 일반 → 4:3 → 16:9 → 16:10

LW41: 일반 → 4:3 → 16:9 → 16:10 → 네이티브

### ○ HDMI™ 신호의 경우

LX41: 일반 → 4:3 → 16:9 → 16:10 → 14:9

LW41: 일반 → 4:3 → 16:9 → 16:10 → 14:9 → 네이티브

### ○ 비디오 신호, S- 비디오 신호 또는 컴포넌트 비디오 신호의 경우

LX41: 4:3 → 16:9 → 14:9

LW41: 4:3 → 16:9 → 16:10 → 14:9 → 네이티브

### ○ LAN, USB TYPE A 또는 USB TYPE B 포트의 입력 신호 또는 신호가 없는 경우

LX41: 4:3 (고정)

LW41: 16:10 (고정)

- 적합한 신호가 입력되지 않으면 **ASPECT** 버튼은 동작하지 않습니다.
- 일반 모드는 초기 화면비 설정을 유지합니다.

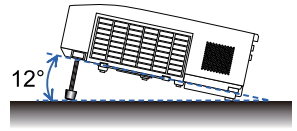
## 프로젝터 엘리베이터 조정하기

프로젝터를 설치할 장소가 좌우로 약간 기울어진 경우 조정발을 사용하여 프로젝터를 수평이 되게 설치합니다.

또한 조정발을 사용하여 프로젝터 정면을 12도까지 올림으로써 프로젝터를 기울여 프로젝터가 스크린에 대해 적당한 각도로 투사하게 할 수 있습니다.

본 프로젝터에는 두 개의 조정발과 두 개의 조정발 버튼이 있습니다. 조정발과 같은 쪽에 있는 조정발 버튼을 밀어 조정발을 조정할 수 있습니다.

1. 프로젝터를 잡고 조정발 버튼을 밀어 조정발을 느슨하게 합니다.
2. 프로젝터 전면부를 원하는 높이로 설정합니다.
3. 조정발 버튼을 놓고 조정발을 고정합니다.
4. 조정발이 고정되어 있는지 확인한 다음 프로젝터를 부드럽게 놓습니다.
5. 필요한 경우 조정발을 수동으로 돌려 좀 더 정밀하게 조정할 수 있습니다. 조정발을 돌리는 동안 프로젝터를 잡아 줍니다.



조정발을 고정 해제 하려면 조정발과 같은 쪽에 있는 조정발 버튼을 밀어줍니다.

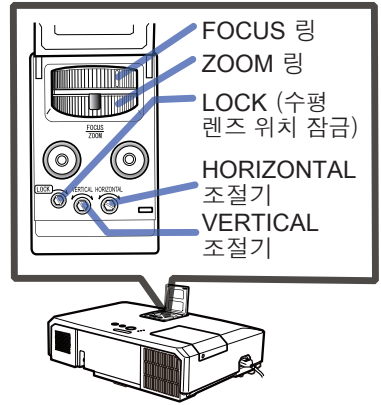


미세 조정하려면 조정발을 돌립니다.

**△주의** ▶ 프로젝터를 잡지 않은 채로 조정발 버튼을 조작하면 안 됩니다. 프로젝터가 떨어질 수도 있습니다.  
▶ 조정발을 사용하여 프로젝터 전면부를 12도 이내에서 올리는 경우 이외에는 프로젝터를 기울이면 안 됩니다. 프로젝터를 제한 범위를 초과하여 기울이면 오작동이 발생하거나 소모품 또는 프로젝터 자체의 수명이 단축될 수 있습니다.

## 렌즈 조절

1. ZOOM 링을 사용하여 화면 크기를 조정합니다.
2. FOCUS 링을 이용하여 영상의 초점을 맞춥니다.
3. VERTICAL 조절기를 시계 반대 방향으로 완전히 돌립니다. 그런 다음 시계 방향으로 돌리고 렌즈의 수직 위치를 위로 조절합니다.
4. LOCK를 시계 반대 방향으로 돌리면 HORIZONTAL 조절기의 잠금이 풀립니다.
5. HORIZONTAL 조절기를 시계 방향이나 시계 반대 방향으로 돌려 렌즈의 수평 위치를 조절합니다.
6. LOCK를 시계 방향으로 완전히 돌려 조이고 렌즈의 수평 위치를 고정합니다.
7. FOCUS 링을 이용하여 영상의 초점을 맞춥니다.



**△주의** ▶ 렌즈가 충격을 받으면 오작동을 일으킬 수도 있으므로 렌즈 조절기를 부드럽게 조작하십시오. 조절 한도 부근에서는 조절기를 돌리는 데 힘이 더 들 수도 있습니다. 너무 무리한 힘을 가하지 않도록 주의하십시오.

**알림** • 육각 렌치를 사용하여 VERTICAL, HORIZONTAL 조절기 및 LOCK 장치를 돌리십시오. 조절한 렌즈의 수평 위치가 바뀌지 않도록 LOCK를 사용하십시오.

• 조절한 렌즈의 수평 위치가 바뀌지 않도록 LOCK를 사용하십시오. 렌즈의 수직 위치를 조절하면 렌즈의 수평 위치도 바뀔 수 있습니다. 이 프로젝터는 수직 렌즈 위치 잠금 장치가 없습니다.

## 자동조정 기능 이용하기

- 1 리모컨의 AUTO 버튼을 누릅니다.  
 이 버튼을 누르면 다음 동작이 실행됩니다.

### ○ 컴퓨터 신호의 경우

수직 위치, 수평 위치, 수평 위상이 자동으로 조정됩니다. 응용프로그램 창이 최대 크기로 설정되어 있는지 확인한 다음 이 기능을 사용합니다. 어두운 영상을 사용하면 올바르게 조정될 수도 있습니다. 조정할 때는 밝은 영상을 사용합니다.

### ○ 비디오 신호와 S-비디오 신호의 경우

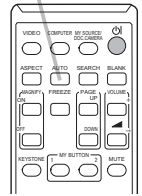
각각의 입력 신호에 가장 적합한 비디오 포맷이 자동으로 선택됩니다. 이 기능은 입력 메뉴의 비디오 포맷 항목이 자동조정으로 설정된 경우에만 이용할 수 있습니다 (M40). 수직 위치, 수평 위치가 기본 설정으로 자동 설정됩니다.

### ○ 컴포넌트 비디오 신호의 경우

수직 위치, 수평 위치가 기본 설정으로 자동 설정됩니다. 수평위상은 자동으로 조정됩니다.

- 자동조정 조작에는 10 초 정도가 소요됩니다. 그러나 일부 입력의 경우 이 기능이 올바르게 동작할 수도 있습니다.
- 이 기능이 비디오 신호에 대해서 동작하는 경우 여분의 선과 같은 이미지가 영상 바깥에 표시될 수 있습니다.
- 이 기능을 컴퓨터 신호에 사용할 경우 컴퓨터 모델에 따라서는 화면 가장자리에 검정색 테두리가 표시될 수 있습니다.
- 이 기능에 의해 조정되는 항목들은 기타 메뉴의 서비스 설정 항목의 자동조정 항목이 미세 또는 사용안함으로 설정된 경우 다를 수 있습니다 (M59).

AUTO 버튼

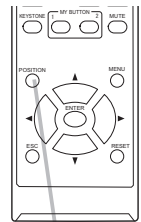


## 위치 조정하기

- 1 표시되는 메뉴가 없으면 리모컨의 POSITION 버튼을 누릅니다.  
 화면에 “위치이동” 표시가 표시됩니다.

- 2 ▲/▼/◀/▶ 커서 버튼을 이용하여 영상 위치를 조정합니다.  
 조작을 초기화하려면 조작 중에 리모컨의 RESET 버튼을 누릅니다.

이 조작을 완료하려면 POSITION 버튼을 다시 누릅니다. 어떤 조작도 하지 않는 경우에도 몇 초 뒤 대화상자가 자동으로 사라집니다.



POSITION 버튼

- 이 기능이 비디오 신호, 이 기능이 비디오 신호 또는 S-비디오 신호에 대해서 실행되고 있을 경우, 여분의 선과 같은 이미지들이 영상 밖에 표시될 수 있습니다.
- 비디오 신호, S-비디오 신호 또는 컴포넌트 비디오 신호에서 이 기능을 실행하는 경우, 이 조정의 범위는 화면 메뉴 설정의 OVER SCAN에 따라 달라집니다 (M36). OVER SCAN이 10으로 설정된 때에는 조정할 수 없습니다.
- 화면에 메뉴가 표시될 때 POSITION 버튼을 누르면 표시된 영상은 다른 위치로 이동하지 않지만 메뉴는 다른 위치로 이동합니다.
- LAN, USB TYPE A, USB TYPE B 또는 HDMI에는 이 기능을 사용할 수 없습니다.

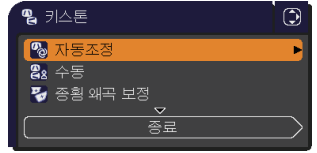
## 왜곡 보정

투사 화면의 왜곡을 보정하려면 자동조정, 수동, 종횡 왜곡 보정 등 3개의 옵션 중 하나를 선택하시면 됩니다.

자동조정: 수직 키스톤 보정을 자동 수행합니다. (📖43)

수동: 수직 및 수평 키스톤을 조절할 수 있습니다.

종횡 왜곡 보정: 화면의 각 모서리와 변을 조절하여 왜곡을 보정할 수 있습니다.



1. 먼저 KEYSTONE 버튼을 눌러 키스톤 메뉴를 표시하고 ▲ / ▼ 버튼으로 하나의 항목에 맞춥니다. 그런 다음, 선택된 항목에 대하여 아래에 표시된 절차를 따릅니다.

**알림** • 메뉴나 대화 상자는 수 초가 지나도 아무런 작동이 없으면 자동으로 사라집니다. KEYSTONE 버튼을 다시 누르면 조작이 완료되고 메뉴나 대화 상자가 닫힙니다.

- 화면이 종횡 왜곡 보정으로 조절될 때는 자동조정이나 수동을 선택할 수 없습니다. 이런 기능을 사용하려면 종횡 왜곡 보정의 단계 3을 참조하여 종횡 왜곡 보정 조절을 초기화하십시오.
- 이동 감지가 사용으로 되어 있으면 이런 기능을 사용할 수 없습니다 (📖74).

### 자동조정

2. 자동조정으로 맞추고 ▶ 또는 ENTER 버튼을 누르면 수직 키스톤 보정이 자동으로 수행됩니다. 조작을 종료하려면 KEYSTONE 버튼을 누르거나 ▲/▼ 버튼으로 대화 상자의 종료에 맞추고 ▶ 또는 ENTER 버튼을 누릅니다.

### 수동

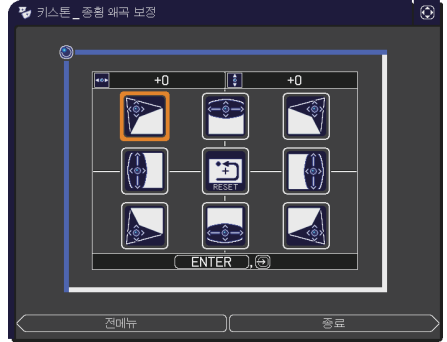
2. 수동에 맞추고 ▶ 또는 ENTER 버튼을 누르면 키스톤\_수동 대화 상자가 표시됩니다.
3. ▲/▼ 버튼으로 수직 또는 수평 키스톤을 선택합니다 (📖 / 📖).
4. ◀/▶ 버튼을 사용하여 키스톤 왜곡을 조절합니다.



5. 조작을 종료하려면 KEYSTONE 버튼을 누르거나 ▲ / ▼ 버튼으로 대화 상자의 종료에 맞추고 ▶ 또는 ENTER 버튼을 누릅니다. 아니면 ▲/▼ 버튼으로 대화 상자의 전 메뉴에 맞추고 ◀ 또는 ENTER 버튼을 누르면 단계 1의 메뉴로 돌아갑니다.

**중형 왜곡 보정**

2. 중형 왜곡 보정에 맞추고 ▶ 또는 ENTER 버튼을 누르면 키스톤 \_ 중형 왜곡 보정 대화 상자가 표시됩니다 .
3. 현재의 조절 상태를 초기화할 필요가 있으면 RESET 버튼으로 대화 상자의 초기화에 맞추고 ENTER 또는 INPUT 버튼을 누릅니다 .
4. ▲/▼/◀/▶ 버튼으로 조절할 모서리나 변의 하나를 선택하고 ENTER 또는 INPUT 버튼을 누릅니다 .
5. 선택한 부분을 아래와 같이 조절합니다 .



- 모서리 조절의 경우 ▲/▼/◀/▶ 버튼으로 모서리의 위치를 조절합니다.
- 상변이나 하변을 조절하려면 ◀/▶ 버튼으로 해당 변의 한 점을 임의로 선택하고 ▲/▼ 버튼으로 해당 변의 왜곡을 조절합니다.
- 좌변이나 우변을 조절하려면 ▲/▼ 버튼으로 해당 변의 한 점을 임의로 선택하고, ◀/▶ 버튼으로 해당 변의 왜곡을 조절합니다.
- 다른 모서리나 변을 조절하려면 ENTER 또는 INPUT 버튼을 누르고 단계 4 이후의 절차를 따릅니다.

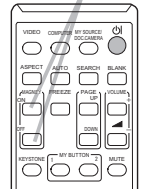
**알림** • 각 모서리와 변은 개별적으로 조절할 수 있지만, 일부 경우에는 다른 모서리나 변과 연계하여 조절되기도 합니다. 이는 제어상의 제한 때문이지 오작동이 아닙니다.

6. 조작을 종료하려면 KEYSTONE 버튼을 누르거나 ▲/▼ 버튼으로 대화 상자에서 종료에 맞추고 ▶ 또는 ENTER 버튼을 누릅니다 . 아니면 ▲/▼ 버튼으로 대화 상자의 전 메뉴에 맞추고 ◀ 또는 ENTER 버튼을 누르면 단계 1의 메뉴로 돌아갑니다 .

## 확대 기능 사용하기

1. 리모컨의 **MAGNIFY ON** 버튼을 누릅니다. 영상이 확대되고 확대 대화상자가 화면에 나타납니다. 프로젝터를 켜 후 **MAGNIFY ON** 버튼을 처음 누르면 영상이 1.5 배 확대됩니다. 대화상자에 각 방향을 나타내는 삼각형 마크가 표시됩니다.
2. 대화상자에 삼각형이 표시되면 ▲/▼/◀/▶ 커서 버튼을 사용하여 확대 영역을 이동합니다.
3. 대화상자에 삼각형이 표시된 상태에서 **MAGNIFY ON** 버튼을 누르면 대화상자에 확대경 아이콘이 표시됩니다.
4. 대화상자에 확대경 아이콘이 표시되면 ▲/▼ 커서 버튼을 사용하여 배율을 조정합니다. 여러 단계를 거쳐 배율이 미세하게 조정됩니다. 한 단계로 배율을 변경하면 너무 미미하여 인식하기 어려울 수 있습니다.
5. 리모컨의 **MAGNIFY OFF** 버튼을 눌러 확대 기능을 종료합니다.
  - 어떤 조작도 하지 않을 경우 확대 대화상자는 몇 초 뒤 자동으로 사라집니다. 대화상자가 자동으로 사라진 경우 **MAGNIFY ON** 버튼을 누르면 대화상자가 다시 나타납니다.
  - 확대 대화상자가 표시되면 **MAGNIFY ON** 버튼을 눌러 대화상자에 확대 영역 이동(삼각형 표시) 또는 배율 조정(확대경 아이콘 표시)을 전환해가면서 표시할 수 있습니다.
  - 표시되는 신호나 표시 상태가 변경되면 확대 기능이 자동으로 비활성화됩니다.
  - 확대 기능이 활성화되면 키스톤 왜곡 상태가 변할 수도 있지만 확대 기능이 비활성화되면 원래 상태로 복원됩니다.
  - 확대 기능이 활성화되면 이미지에 가로 줄무늬가 나타날 수 있습니다.
  - 다음과 같은 경우에는 이 기능을 사용할 수 없습니다.
    - 입력 소스로 **USB TYPE A** 포트를 선택한 경우
    - 지원되지 않는 입력 범위의 Sync 신호가 입력된 경우
    - 입력 신호가 없는 경우

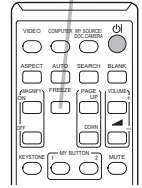
MAGNIFY ON/OFF 버튼



## 화면 일시 정지 조작

- 1 리모컨의 FREEZE 버튼을 누릅니다.
  - 화면에 “일시정지” 표시가 표시되며 ( 그러나 스크린 메뉴의 메시지 항목이 사용안함으로 설정되면 이 표시는 사라짐 ( **㉟50** )), 프로젝터가 일시정지 모드가 되어 영상이 일시 정지 됩니다. 일시 정지 모드를 종료하고 화면을 일반 크기로 복원시키려면 FREEZE 버튼을 다시 누릅니다.
  - 프로젝터는 일부 리모컨 버튼을 누른 경우 일시정지 모드를 자동으로 종료합니다.
  - 프로젝터가 정지 이미지를 오랫동안 계속 투사하면 LCD 패널에 이미지가 새겨질 수도 있으므로 프로젝터를 너무 오랫동안 일시정지 모드에 두면 안 됩니다.
  - 이 기능을 사용할 경우 영상의 화질이 저하될 수 있지만 고장은 아닙니다.

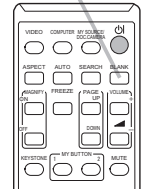
FREEZE 버튼



## 일시적 공백 화면 만들기

- 1 리모컨의 BLANK 버튼을 누릅니다.
  - 입력 신호 화면 대신에 공백 화면이 표시됩니다. 스크린 메뉴의 공백 항목을 참조하십시오 ( **㉟48** ). 공백 화면을 닫고 입력 신호 화면으로 복귀하려면 BLANK 버튼을 다시 누릅니다.
  - 프로젝터는 일부 리모컨 버튼을 누른 경우 공백 모드를 자동으로 종료합니다.

BLANK 버튼



**△주의** ▶ 프로젝터 램프가 켜져 있는 동안에 공백 화면이 표시되게 하려면 위의 공백 기능을 사용하십시오. 그 밖의 조치를 취할 경우 프로젝터가 손상될 수 있습니다.

**알림** • 사운드는 공백 화면 기능과 연결되지 않습니다. 필요한 경우 음량 또는 음소거를 먼저 설정합니다. ( **㉟19** ) 공백 화면을 표시하고 한 번에 사운드를 뮤트로 하려면 AV 뮤트 기능을 사용하십시오 ( **㉟48** ).

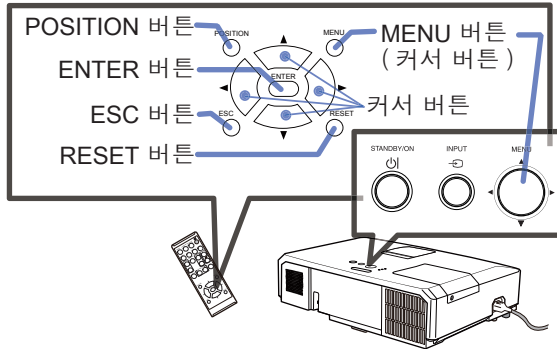


## 메뉴 기능 사용하기

본 프로젝터에는 다음과 같은 메뉴가 있습니다 :

영상, 화면, 입력, 설정, 음성입력, 스크린, 기타, 네트워크, 보안설정, 간단 메뉴. 간단 메뉴는 자주 사용되는 기능들로 구성되어 있으며, 다른 메뉴들은 각 목적에 따라 분류되고 상세 메뉴로 통합됩니다.

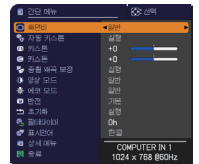
각 메뉴는 동일한 방법을 사용하여 조작됩니다. 프로젝터가 어떤 메뉴든지 표시하고 있을 경우 프로젝터의 MENU 버튼이 커서 버튼의 역할을 합니다. 이러한 메뉴들의 기본 조작은 다음과 같습니다.



1. 메뉴를 열려면 MENU 버튼을 누르십시오. 마지막으로 사용한 (간단 또는 상세) 메뉴가 표시됩니다. 간단 메뉴는 전원이 켜진 후에 우선적으로 표시됩니다.

### 2. 간단 메뉴에서

- (1) ▲/▼ 커서 버튼을 사용하여 조작 항목을 선택합니다. 상세 메뉴로 변경하고 싶으면 상세 메뉴를 선택합니다.
- (2) ◀/▶ 커서 버튼을 사용하여 조작 항목을 선택합니다.



### 상세 메뉴에서

- (1) ▲/▼ 커서 버튼을 사용하여 메뉴를 선택합니다. 간단 메뉴로 변경하고 싶으면 간단 메뉴를 선택합니다. 메뉴의 항목들은 오른쪽에 표시됩니다.
- (2) ▶ 커서 버튼을 누르거나 ENTER 버튼을 눌러 커서를 오른쪽으로 이동시킵니다. 그리고 ▲/▼ 커서 버튼을 사용하여 조정할 항목을 선택한 다음 ▶ 커서 버튼을 누르거나 ENTER 버튼을 눌러 다음 단계로 진행합니다. 선택한 항목의 조작 메뉴 또는 대화상자가 표시됩니다.
- (3) OSD 화면의 지시에 따라 버튼을 사용하여 항목을 조작합니다.

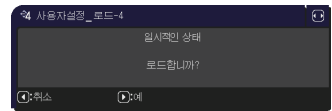
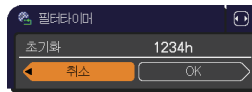


( 다음 페이지에 계속 )

### 메뉴 기능 사용하기 (계속)

3. 메뉴를 닫으려면 다시 MENU 버튼을 누르거나 종료를 선택하고 ◀ 커서 버튼 또는 ENTER 버튼을 누릅니다. 어떤 조작도 하지 않는 경우에도 약 30 초 뒤 대화상자가 자동으로 사라집니다.
  - 메뉴 위치를 이동시키고 싶으면 POSITION 버튼을 누른 다음 커서 버튼을 사용합니다.
  - 특정 입력 포트가 선택되거나 특정 입력 신호가 표시되면 일부 기능은 실행되지 않습니다.
  - 조작을 초기화하려면 조작 중에 리모컨의 RESET 버튼을 누릅니다. 일부 항목 (표시언어, 음량 등) 은 초기화할 수 없습니다.
  - 상세 메뉴에서 이전 화면으로 복귀하려면 리모컨의 ◀ 커서 버튼 또는 ESC 버튼을 누릅니다.

### OSD (온스크린 디스플레이) 표시



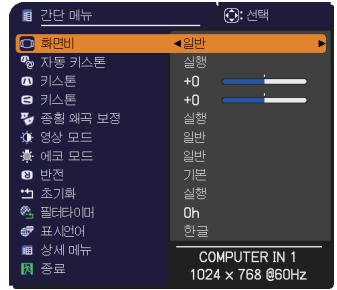
일반적인 OSD 용어의 의미는 다음과 같습니다.

표시	의미
종료	OSD 메뉴를 종료합니다. MENU 버튼을 누르는 것과 동일한 기능을 합니다.
전메뉴	이전 메뉴로 복귀합니다.
취소	현재 메뉴에서의 조작을 취소하고 이전 메뉴로 복귀합니다.
OK 또는 예	선택된 기능을 실행하거나 다음 메뉴로 이동합니다.

## 간단 메뉴

간단 메뉴에서 아래 표에 표시된 조작 항목을 실행할 수 있습니다.

▲/▼ 커서 버튼을 이용하여 항목을 선택합니다. 그런 다음 아래 표에 따라 실행합니다.



조작 항목	설명																								
화면비	◀/▶ 버튼을 사용하여 화면비 모드를 변경합니다. 화면 메뉴의 화면비 항목을 참조하십시오 (☞36).																								
자동 키스톤	▶ 버튼을 사용하여 자동 키스톤 기능을 실행합니다. 설정 메뉴의 자동 키스톤 항목을 참조하십시오 (☞43).																								
▲ 키스톤	◀/▶ 버튼을 사용하여 수직 키스톤 왜곡을 보정합니다. 설정 메뉴의 ▲ 키스톤 항목을 참조하십시오 (☞43).																								
▼ 키스톤	◀/▶ 버튼을 사용하여 수평 키스톤 왜곡을 보정합니다. 설정 메뉴의 ▼ 키스톤 항목을 참조하십시오 (☞44).																								
종횡 왜곡 보정	▶ 버튼을 누르면 키스톤_종횡 왜곡 보정 대화 상자가 표시됩니다. 설정 메뉴의 종횡 왜곡 보정 항목을 참조하십시오 (☞44).																								
영상 모드	<p>◀/▶ 버튼을 사용하여 영상 모드를 변경합니다. 영상 모드는 GAMMA 설정과 색온도 설정을 결합한 것입니다. 투사원에 따라 적절한 모드를 선택합니다.</p> <p> </p> <table border="1"> <thead> <tr> <th></th> <th>GAMMA</th> <th>색온도</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>일반</td> <td>1 기본설정</td> <td>2 중</td> </tr> <tr> <td>영화</td> <td>2 기본설정</td> <td>3 저</td> </tr> <tr> <td>실제</td> <td>3 기본설정</td> <td>1 고</td> </tr> <tr> <td>모드 (흑색)</td> <td>4 기본설정</td> <td>4 하이 브라이트 -1</td> </tr> <tr> <td>모드 (녹색)</td> <td>4 기본설정</td> <td>5 하이 브라이트 -2</td> </tr> <tr> <td>화이트보드</td> <td>5 기본설정</td> <td>2 중</td> </tr> <tr> <td>주간</td> <td>6 기본설정</td> <td>6 하이 브라이트 -3</td> </tr> </tbody> </table> <ul style="list-style-type: none"> <li>GAMMA와 색온도의 조합이 위의 미리 지정된 모드와 다른 경우 영상 모드의 메뉴에는 "사용자 선택"이 표시됩니다. 영상 메뉴의 GAMMA와 색온도 (☞33, 34) 항목을 참조하십시오.</li> <li>이 기능을 사용할 경우 화면에 선이나 노이즈가 표시될 수 있지만 고장은 아닙니다.</li> </ul>		GAMMA	색온도	일반	1 기본설정	2 중	영화	2 기본설정	3 저	실제	3 기본설정	1 고	모드 (흑색)	4 기본설정	4 하이 브라이트 -1	모드 (녹색)	4 기본설정	5 하이 브라이트 -2	화이트보드	5 기본설정	2 중	주간	6 기본설정	6 하이 브라이트 -3
	GAMMA	색온도																							
일반	1 기본설정	2 중																							
영화	2 기본설정	3 저																							
실제	3 기본설정	1 고																							
모드 (흑색)	4 기본설정	4 하이 브라이트 -1																							
모드 (녹색)	4 기본설정	5 하이 브라이트 -2																							
화이트보드	5 기본설정	2 중																							
주간	6 기본설정	6 하이 브라이트 -3																							

( 다음 페이지에 계속 )

조작 항목	설명
에코 모드	◀/▶ 버튼을 사용해 에코 모드를 사용안함 / 사용으로 설정합니다. 설정 메뉴의 에코 모드 항목을 참조하십시오 (P44).
반전	◀/▶ 버튼을 사용하여 반전 상태 모드를 변경합니다. 설정 메뉴의 반전 항목을 참조하십시오 (P44).
초기화	이 항목을 실행하면 필터 타이머와 표시 언어를 제외한 모든 간단 메뉴 항목이 초기화됩니다. 확인 여부를 묻는 대화상자가 표시됩니다. ▶ 버튼을 사용하여 OK 를 선택하면 초기화가 실행됩니다.
필터타이머	에어 필터의 사용 시간이 메뉴에 표시됩니다. 이 기능을 실행하면 에어 필터의 사용 시간을 계수하는 필터 타이머가 초기화됩니다. 확인 여부를 묻는 대화상자가 표시됩니다. ▶ 버튼을 사용하여 OK 를 선택하면 초기화가 실행됩니다. 기타 메뉴의 필터타이머 항목을 참조하십시오 (P56).
표시언어	◀/▶ 버튼을 사용하여 표시 언어를 변경합니다. 스크린 메뉴의 표시 언어 항목을 참조하십시오 (P48).
상세 메뉴	영상, 화면, 입력, 설정, 음성입력, 스크린, 기타, 네트워크, 보안설정을 사용하려면 ▶ 또는 ENTER 버튼을 누르십시오.
종료	OSD 메뉴를 종료하려면 ◀ 또는 ENTER 버튼을 누르십시오.

영상 메뉴



영상 메뉴에서 아래 표에 표시된 조작 항목을 실행할 수 있습니다.

▲/▼ 커서 버튼을 사용하여 항목을 선택한 다음 ▶ 커서 버튼 또는 ENTER 버튼을 눌러 항목을 실행합니다. 그런 다음 아래 표에 따라 실행합니다.



조작 항목	설명
밝기	◀/▶ 버튼을 사용하여 밝기를 조정합니다. 어두움 ⇄ 밝음
명암	◀/▶ 버튼을 사용하여 명암을 조정합니다. 약 ⇄ 강
GAMMA	<p>▲/▼ 버튼을 사용하여 GAMMA 모드를 변경합니다. 1 기본설정 ⇄ 1 사용자선택 ⇄ 2 기본설정 ⇄ 2 사용자선택 ⇄ 3 기본설정 ⇄ 3 사용자선택 ⇄ 6 사용자선택 ⇄ 3 사용자선택 ⇄ 6 기본설정 ⇄ 5 사용자선택 ⇄ 5 기본설정 ⇄ 4 사용자선택 ⇄ 4 기본설정</p> <p><b>사용자선택 조정하기</b></p> <p>명칭에 사용자선택이 포함되는 모드를 선택한 다음 ▶ 버튼 또는 ENTER 버튼을 누르면 모드를 조정하기 위한 대화상자가 표시됩니다.</p> <p>이 기능은 특정 색조의 밝기를 변경하고 싶을 때 유용합니다. ◀/▶ 버튼을 사용하여 항목을 선택한 다음 ▲/▼ 버튼을 사용하여 레벨을 조정합니다. ENTER 버튼을 눌러 조정의 영향을 점검하기 위한 시험 패턴을 표시할 수 있습니다.</p> <p>ENTER 버튼을 누를 때마다 패턴이 아래와 같이 변경됩니다. 패턴 없음 ⇄ 9 단계의 그레이 스케일 ↕ ↕ 램프 ⇄ 15 단계의 그레이 스케일</p> <p>8 개의 이퀄라이징 바가 좌측 끝의 가장 어두운 색조를 제외한 시험 패턴의 8 개 색조 레벨 (9 단계의 그레이 스케일) 에 대응됩니다. 시험 패턴의 좌측 끝에서 2 번째 색조를 조정하려면 이퀄라이징 조정 바 "1" 을 사용합니다. 시험 패턴의 좌측 끝에 있는 가장 어두운 색조는 어떤 이퀄라이징 조정 바로도 조정할 수 없습니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>이 기능을 사용할 경우 화면에 선이나 노이즈가 표시될 수 있지만 고장은 아닙니다.</li> </ul>

( 다음 페이지에 계속 )

조작 항목	설명
<p>색온도</p>	<p>▲/▼ 버튼을 사용하여 색상 온도 모드를 변경합니다.            1 고 ⇔ 1 사용자선택 ⇔ 2 중 ⇔ 2 사용자선택            ⇕            6 사용자선택 3 저            ⇕            6 하이 브라이트-3 3 사용자선택            ⇕            5 사용자선택 ⇔ 5 하이 브라이트-2 ⇔ 4 사용자선택 ⇔ 4 하이 브라이트-1</p> <p><b>사용자 선택 조정하기</b></p> <p>명칭에 사용자 선택이 포함되는 모드를 선택한 다음 ▶ 버튼 또는 ENTER 버튼을 누르면 선택된 모드의 OFFSET 과 GAIN 을 조정하기 위한 대화상자가 표시됩니다.</p>  <p>OFFSET 조정은 시험 패턴의 전체 색조에서 나타나는 색상 강도를 변경합니다.            GAIN 조정은 시험 패턴의 더 밝은 색조에서 나타나는 색상 강도에 주로 영향을 줍니다.</p> <p>◀/▶ 버튼을 사용하여 항목을 선택한 다음 ▲/▼ 버튼을 사용하여 레벨을 조정합니다.            ENTER 버튼을 눌러 조정의 영향을 점검하기 위한 시험 패턴을 표시할 수 있습니다.            ENTER 버튼을 누를 때마다 패턴이 아래와 같이 변경됩니다.</p> <p>패턴 없음 ⇨ 9 단계의 그레이 스케일 ⇨            ⇨ 램프 ⇨ 15 단계의 그레이 스케일</p>  <ul style="list-style-type: none"> <li>이 기능을 사용할 경우 화면에 선이나 노이즈가 표시될 수 있지만 고장은 아닙니다.</li> </ul>
<p>농도</p>	<p>◀/▶ 버튼을 사용하여 전체 농도의 강도를 조정합니다.            적색 ⇨ 녹색</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>이 항목은 비디오, S- 비디오, 컴포넌트 비디오 신호의 경우에만 선택할 수 있습니다.</li> <li>입력 신호가 HDMI™ 일 때 (1) 또는 (2) 를 적용할 경우에도 이 항목을 선택할 수 있습니다.            (1) 입력 메뉴의 HDMI 포맷 항목을 VIDEO 로 설정합니다.            (2) 입력 메뉴의 HDMI 포맷을 자동조정으로 설정하면 프로젝터가 비디오 신호 수신을 인식합니다.</li> </ul>
<p>색상</p>	<p>◀/▶ 버튼을 사용하여 색상을 조정합니다.            약 ⇨ 강</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>이 항목은 비디오, S- 비디오, 컴포넌트 비디오 신호의 경우에만 선택할 수 있습니다.</li> <li>입력 신호가 HDMI™ 일 때 (1) 또는 (2) 를 적용할 경우에도 이 항목을 선택할 수 있습니다.            (1) 입력 메뉴의 HDMI 포맷 항목을 VIDEO 로 설정합니다.            (2) 입력 메뉴의 HDMI 포맷을 자동조정으로 설정하면 프로젝터가 비디오 신호 수신을 인식합니다.</li> </ul>

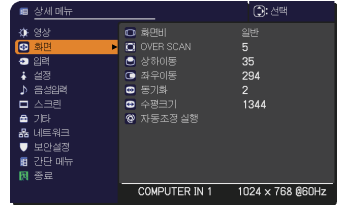
( 다음 페이지에 계속 )

조작 항목	설명
선명도	<p>◀/▶ 버튼을 사용하여 선명도를 조정합니다. 약 ⇄ 강</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>조정을 할 때 약간의 노이즈가 있을 수도 있으며, 화면이 잠시 떨릴 수도 있습니다. 이것은 고장이 아닙니다.</li> </ul>
액티브 아이리스	<p>▲/▼ 커서 버튼을 사용하여 액티브 아이리스 제어 모드를 변경합니다. 프리젠테이션 ⇄ 시어터 ⇄ 사용안함</p> <p style="text-align: center;">↑—————↓</p> <p><u>프리젠테이션</u> : 액티브 아이리스는 밝은 장면과 어두운 장면 모두를 위한 최상의 프리젠테이션 이미지를 표시합니다.</p> <p><u>시어터</u> : 액티브 아이리스는 밝은 장면과 어두운 장면 모두를 위한 최상의 시어터 이미지를 표시합니다.</p> <p><u>사용안함</u> : 액티브 아이리스가 언제나 열려 있습니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>프리젠테이션 모드 또는 시어터 모드를 선택하면 화면이 떨릴 수도 있습니다. 화면이 점멸할 경우 사용안함으로 선택합니다.</li> </ul>
사용자 설정	<p>본 프로젝터에는 조정 데이터에 사용되는 네 개의 메모리 (영상 메뉴의 모든 항목용)가 있습니다.</p> <p>▲/▼ 버튼을 사용하여 기능을 선택하거나 ▶ 버튼 또는 ENTER 버튼을 누르면 각 기능이 실행됩니다.</p> <p style="text-align: center;">┌ 저장 -1 ⇄ 저장 -2 ⇄ 저장 -3 ⇄ 저장 -4 ┐ └ 로드 -4 ⇄ 로드 -3 ⇄ 로드 -2 ⇄ 로드 -1 ┘</p> <p><u>저장 -1, 저장 -2, 저장 -3, 저장 -4</u></p> <p>저장 기능을 실행하면 현재의 조정 데이터가 기능명칭에 포함된 숫자에 연결된 메모리에 저장됩니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>새 데이터를 메모리에 저장하면 메모리에 저장된 현재의 데이터가 상실됩니다.</li> </ul> <p><u>로드 -1, 로드 -2, 로드 -3, 로드 -4</u></p> <p>로드 기능을 실행하면 기능 명칭에 포함된 숫자에 연결된 메모리에서 데이터가 로드되며, 데이터에 따라 영상이 자동으로 조정됩니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>연결된 메모리에 데이터가 없는 로드 기능은 건너뛴니다.</li> <li>데이터를 로드하면 현재의 조정 상태가 상실됩니다. 현재의 조정 상태를 유지하고 싶으면 로드 기능을 실행하기 전에 현재의 조정 상태를 저장하십시오.</li> <li>데이터를 로드할 때 약간의 노이즈가 있을 수도 있고 화면이 떨릴 수도 있습니다. 이것은 고장이 아닙니다.</li> <li>로드 기능은 마이 버튼을 사용해 실행할 수 있습니다. 기타 메뉴의 마이 버튼 항목을 참고해 주십시오 (P.57).</li> </ul>

## 화면 메뉴

화면 메뉴에서 아래 표에 표시된 조작 항목을 실행할 수 있습니다.

▲/▼ 커서 버튼을 사용하여 항목을 선택한 다음 ▶ 커서 버튼 또는 ENTER 버튼을 눌러 항목을 실행합니다. 그런 다음 아래 표에 따라 실행합니다.



조작 항목	설명
화면비	<p>▲/▼ 버튼을 사용하여 화면비를 변경합니다.</p> <p>컴퓨터의 신호이 경우</p> <p>LX41: 일반 ⇔ 4:3 ⇔ 16:9 ⇔ 16:10</p> <p>LW41: 일반 ⇔ 4:3 ⇔ 16:9 ⇔ 16:10 ⇔ 네이티브</p> <p>는 HDMI™ 신호를, 들어</p> <p>LX41: 일반 ⇔ 4:3 ⇔ 16:9 ⇔ 16:10 ⇔ 14:9</p> <p>LW41: 일반 ⇔ 4:3 ⇔ 16:9 ⇔ 16:10 ⇔ 14:9 ⇔ 네이티브</p> <p>비디오 신호, S- 비디오 신호 또는 컴포넌트 비디오 신호의 경우</p> <p>LX41: 4:3 ⇔ 16:9 ⇔ 14:9</p> <p>LW41: 4:3 ⇔ 16:9 ⇔ 16:10 ⇔ 14:9 ⇔ 네이티브</p> <p>LAN, USB TYPE A 또는 USB TYPE B 포트의 입력 신호 또는 신호가 없는 경우</p> <p>LX41: 4:3 (고정)</p> <p>LW41: 16:10 (고정)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 일반 모드를 선택하면 신호의 원래의 화면비가 유지됩니다.</li> </ul>
OVER SCAN	<p>◀/▶ 버튼을 사용하여 오버 스캔 비율을 조정합니다.</p> <p>소 (영상을 확대) ⇔ 대 (영상을 축소)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 이 항목은 비디오, S- 비디오, 컴포넌트 비디오 신호의 경우에만 선택할 수 있습니다.</li> <li>• 입력 신호가 HDMI™ 일 때 (1) 또는 (2) 를 적용할 경우에도 이 항목을 선택할 수 있습니다.</li> </ul> <p>(1) 입력 메뉴의 HDMI 포맷 항목을 VIDEO 로 설정합니다.</p> <p>(2) 입력 메뉴의 HDMI 포맷을 자동조정으로 설정하면 프로젝터가 비디오 신호 수신을 인식합니다.</p>

( 다음 페이지에 계속 )



조작 항목	설명
상하이동	<p>◀/▶ 버튼을 사용하여 수직 위치를 조정합니다 . 아래 ⇄ 위</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 수직 위치를 과도하게 조정하면 화면에 노이즈가 발생할 수도 있습니다 . 노이즈가 발생하는 경우 수직 위치를 기본 설정으로 초기화하십시오 . 상하이동이 선택되어 있을 때 RESET 버튼을 누르면 상하이동이 기본 설정으로 초기화됩니다 .</li> <li>• 이 기능이 비디오 신호 또는 S- 비디오 신호에 대해서 실행되고 있을 경우 , 조절 범위는 OVER SCAN (M36) 설정에 따라 다릅니다 . OVER SCAN 이 10 으로 설정되어 있으면 조정할 수 없습니다 .</li> <li>• LAN, USB TYPE A, USB TYPE B 또는 HDMI 에는 이 기능을 사용할 수 없습니다 .</li> </ul>
좌우이동	<p>◀/▶ 버튼을 사용하여 수평 위치를 조정합니다 . 우 ⇄ 좌</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 수평 위치를 과도하게 조정하면 화면에 노이즈가 발생할 수도 있습니다 . 노이즈가 발생하는 경우 수평 위치를 기본 설정으로 초기화하십시오 . 좌우이동이 선택되어 있을 때 RESET 버튼을 누르면 좌우이동이 기본 설정으로 초기화됩니다 .</li> <li>• 이 기능이 비디오 신호 또는 S- 비디오 신호에 대해서 실행되고 있을 경우 , 조절 범위는 OVER SCAN (M36) 설정에 따라 다릅니다 . OVER SCAN 이 10 으로 설정되어 있으면 조정할 수 없습니다 .</li> <li>• LAN, USB TYPE A, USB TYPE B 또는 HDMI 에는 이 기능을 사용할 수 없습니다 .</li> </ul>

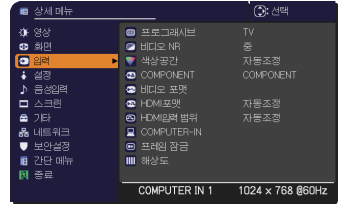
( 다음 페이지에 계속 )

조작 항목	설명
동기화	<p>◀/▶ 버튼을 사용하여 수평 위상을 조정하여 떨림 현상을 제거합니다. 우측 ⇄ 좌측</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>이 항목은 컴퓨터 신호 또는 컴포넌트 비디오 신호의 용도로만 선택할 수 있습니다. LAN, USB TYPE A, USB TYPE B 또는 HDMI에는 이 기능을 사용할 수 없습니다.</li> </ul>
수평크기	<p>◀/▶ 버튼을 사용하여 수평 크기를 조정합니다. 소 ⇄ 대</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>이 항목은 컴퓨터 신호의 용도로만 선택할 수 있습니다. LAN, USB TYPE A, USB TYPE B 또는 HDMI에는 이 기능을 사용할 수 없습니다.</li> <li>이 조정이 과다하면 영상이 올바르게 표시되지 않을 수도 있습니다. 그러한 경우 이 조작 중에 리모컨의 RESET 버튼을 눌러 조정을 초기화합니다.</li> <li>이 기능을 사용할 경우 영상의 화질이 저하될 수 있지만 고장은 아닙니다.</li> </ul>
자동조정 실행	<p>이 항목을 선택하면 자동조정 기능이 실행됩니다.</p> <p><b>컴퓨터 신호의 경우</b> 수직 위치, 수평 위치, 수평 위상이 자동으로 조정됩니다. 응용프로그램 창이 최대 크기로 설정되어 있는지 확인한 다음 이 기능을 사용합니다. 어두운 영상을 사용하면 올바르게 조정될 수도 있습니다. 조정할 때는 밝은 영상을 사용합니다.</p> <p><b>비디오 신호와 S-비디오 신호의 경우</b> 각각의 입력 신호에 가장 적합한 비디오 포맷이 자동으로 선택됩니다. 이 기능은 입력 메뉴의 비디오 포맷 항목이 자동조정으로 설정된 경우에만 이용할 수 있습니다 (M40). 수직 위치, 수평 위치가 기본 설정으로 자동 설정됩니다.</p> <p><b>컴포넌트 비디오 신호의 경우</b> 수직 위치, 수평 위치가 자동으로 기본 설정으로 설정됩니다. 수평 위상은 자동으로 조정됩니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>자동조정 조작에는 10 초 정도가 소요됩니다. 그러나 일부 입력의 경우 이 기능이 올바르게 동작할 수도 있습니다.</li> <li>이 기능이 비디오 신호에 대해서 동작하는 경우 여분의 선과 같은 이미지가 영상 바깥에 표시될 수도 있습니다.</li> <li>이 기능을 컴퓨터 신호에 사용할 경우 컴퓨터 모델에 따라서는 화면 가장자리에 검정색 테두리가 표시될 수 있습니다.</li> <li>이 기능에 의해 조정되는 항목들은 기타 메뉴의 서비스 설정 항목의 자동조정 항목이 미세 또는 사용안함으로 설정된 경우 다를 수도 있습니다 (M59).</li> </ul>

입력 메뉴

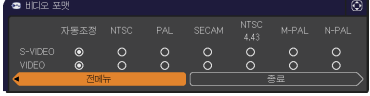
입력 메뉴에서 아래 표에 표시된 조작 항목을 실행할 수 있습니다.

▲/▼ 커서 버튼을 사용하여 항목을 선택한 다음 ▶ 커서 버튼 또는 ENTER 버튼을 눌러 항목을 실행합니다. 그런 다음 아래 표에 따라 실행합니다.

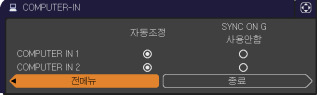
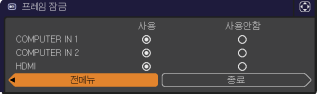


조작 항목	설명
프로그램서브	<p>▲/▼ 버튼을 사용하여 프로그레스 모드를 변경합니다. TV ⇄ 필름 ⇄ 사용안함</p> <p style="text-align: center;">↑—————↑</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>이 기능은 비디오 신호, S- 비디오 신호, 컴포넌트 비디오 신호 (480i@60 또는 576i@50 또는 1080i@50/60) 및 HDMI™ 신호 (480i@60 또는 576i@50 또는 1080i@50/60)에만 사용할 수 있습니다.</li> <li>TV 또는 필름이 선택되면 화면 이미지가 선명해집니다. 필름은 2-3 풀 - 다운 변환 시스템에 맞게 동작합니다. 그러나 이것들은 고속으로 움직이는 물체에 대한 영상에서 특정 결함 (예를 들어, 톱니 모양의 선)을 유발할 수도 있습니다. 그러한 경우 화면 이미지가 선명도를 상실할 수도 있더라도 사용안함을 선택하십시오.</li> </ul>
비디오 NR	<p>▲/▼ 버튼을 사용하여 노이즈 감소 모드를 변경합니다. 강 ⇄ 중 ⇄ 약</p> <p style="text-align: center;">↑—————↑</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>이 기능은 비디오 신호, S- 비디오 신호, 컴포넌트 비디오 신호 (480i@60 또는 576i@50 또는 1080i@50/60) 및 HDMI™ 신호 (480i@60 또는 576i@50 또는 1080i@50/60)에만 사용할 수 있습니다.</li> </ul>
색상공간	<p>▲/▼ 버튼을 사용하여 색상 공간 모드를 변경합니다. 자동조정 ⇄ RGB ⇄ SMPTE240 ⇄ REC709 ⇄ REC601</p> <p style="text-align: center;">↑—————↑</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>이 항목은 컴퓨터 신호 또는 컴포넌트 비디오 신호의 (LAN, USB TYPE A, USB TYPE B의 포트에서 신호는 제외) 용도로만 선택할 수 있습니다 (SCART RGB 제외).</li> <li>자동조정 모드는 최적의 모드를 자동으로 선택합니다.</li> <li>자동조정 기능은 일부 신호에서는 제대로 동작하지 않을 수도 있습니다. 그러한 경우 자동조정을 제외하고 적절한 모드를 선택하는 것이 좋을 것입니다.</li> </ul>
COMPONENT	<p>▲/▼ 버튼을 사용하여 COMPONENT 포트의 기능을 전환합니다. COMPONENT ⇄ SCART RGB</p> <p>SCART RGB가 선택되면 COMPONENT (Y, Cb/Pb, Cr/Pr) 포트와 VIDEO 포트가 SCART RGB 포트처럼 동작합니다. SCART RGB를 프로젝터에 입력하려면 SCART 어댑터 또는 SCART 케이블이 필요합니다. 자세한 내용은 대리점에 문의합니다.</p>

( 다음 페이지에 계속 )

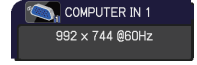
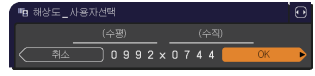
조작 항목	설명								
<p>비디오 포맷</p>	<p>S-VIDEO 포트와 VIDEO 포트의 비디오 포맷을 설정할 수 있습니다.</p> <p>(1) ▲/▼ 버튼을 사용하여 입력 포트를 선택합니다.</p> <p>(2) ◀/▶ 버튼을 사용하여 비디오 포맷용 모드를 변경합니다.</p> <p>자동조정 ⇄ NTSC ⇄ PAL ⇄ SECAM ⇄ N-PAL ⇄ M-PAL ⇄ NTSC4.43</p>  <ul style="list-style-type: none"> <li>• 이 항목은 VIDEO 포트 또는 S-VIDEO 포트의 비디오 신호에 대해서만 실행됩니다.</li> <li>• 자동조정 모드는 최적의 모드를 자동으로 선택합니다.</li> <li>• 자동조정 기능은 일부 신호의 경우 제대로 동작하지 않을 수도 있습니다. 영상이 불안정해질 경우 (예를 들어 불규칙 영상, 색상 불량) 입력 신호에 따라 모드를 선택합니다.</li> </ul>								
<p>HDMI 포맷</p>	<p>▲ / ▼ 커서 버튼을 사용하여 HDMI 포트에서 입력되는 신호의 비디오 포맷을 변경합니다.</p> <p>자동조정 ⇄ VIDEO ⇄ COMPUTER</p> <p style="text-align: center;">↑—————↑</p> <table border="1" data-bbox="311 719 1009 839"> <thead> <tr> <th></th> <th>기능</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>자동조정</td> <td>최적 모드를 자동으로 설정합니다.</td> </tr> <tr> <td>VIDEO</td> <td>DVD 신호에 적합한 모드를 설정합니다.</td> </tr> <tr> <td>COMPUTER</td> <td>컴퓨터 신호에 적합한 모드를 설정합니다.</td> </tr> </tbody> </table> <ul style="list-style-type: none"> <li>• COMPUTER가 선택된 경우 농도 (영상 메뉴), 색상 (영상 메뉴), OVER SCAN (화면 메뉴) 기능은 선택할 수 없습니다.</li> </ul>		기능	자동조정	최적 모드를 자동으로 설정합니다.	VIDEO	DVD 신호에 적합한 모드를 설정합니다.	COMPUTER	컴퓨터 신호에 적합한 모드를 설정합니다.
	기능								
자동조정	최적 모드를 자동으로 설정합니다.								
VIDEO	DVD 신호에 적합한 모드를 설정합니다.								
COMPUTER	컴퓨터 신호에 적합한 모드를 설정합니다.								
<p>HDMI 입력 범위</p>	<p>▲ / ▼ 커서 버튼을 사용하여 HDMI 포트에서 입력되는 신호의 디지털 입력 범위를 변경합니다.</p> <p>자동조정 ⇄ 일반 ⇄ 확장</p> <p style="text-align: center;">↑—————↑</p> <table border="1" data-bbox="311 1050 1009 1169"> <thead> <tr> <th></th> <th>기능</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>자동조정</td> <td>최적 모드를 자동으로 설정합니다.</td> </tr> <tr> <td>일반</td> <td>DVD 신호에 적합한 모드를 설정합니다. (16-235).</td> </tr> <tr> <td>확장</td> <td>컴퓨터 신호에 적합한 모드를 설정합니다 (0-255).</td> </tr> </tbody> </table> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 화면 이미지의 명암이 너무 강하거나 너무 약하면 더 적당한 모드를 찾습니다.</li> </ul>		기능	자동조정	최적 모드를 자동으로 설정합니다.	일반	DVD 신호에 적합한 모드를 설정합니다. (16-235).	확장	컴퓨터 신호에 적합한 모드를 설정합니다 (0-255).
	기능								
자동조정	최적 모드를 자동으로 설정합니다.								
일반	DVD 신호에 적합한 모드를 설정합니다. (16-235).								
확장	컴퓨터 신호에 적합한 모드를 설정합니다 (0-255).								

( 다음 페이지에 계속 )

조작 항목	설명
<p>COMPUTER-IN</p>	<p>COMPUTER IN1 과 IN2 포트들의 컴퓨터 입력 신호 유형을 설정할 수 있습니다 .</p> <p>(1) ▲/▼ 버튼을 사용하여 설정할 COMPUTER IN 포트를 선택합니다 .</p> <p>(2) ◀/▶ 버튼을 사용하여 컴퓨터 입력 신호 유형을 선택합니다 .</p> <p>자동조정 ⇔ SYNC ON G 사용안함</p>  <ul style="list-style-type: none"> <li>• 자동조정 모드를 선택하면 포트의 Sync On G 신호 또는 컴포넌트 비디오 신호를 입력할 수 있습니다 (13).</li> <li>• 자동조정 모드에서는 특정 입력 신호의 경우 영상 왜곡을 유발할 수도 있습니다 . 그러한 경우 신호 커넥터를 제거하여 어떤 신호도 수신되지 않게 하고 SYNC ON G 사용안함을 선택한 다음 신호를 다시 연결합니다 .</li> </ul>
<p>프레임 잠금</p>	<p>각 포트의 프레임 잠금 기능을 켜짐 / 꺼짐으로 설정합니다 .</p> <p>(1) ▲/▼ 버튼을 사용하여 입력 포트들 가운데 하나를 선택합니다 .</p> <p>(2) ◀/▶ 버튼을 사용하여 프레임 잠금 기능을 사용 / 사용안함으로 설정합니다 .</p> <p>사용 ⇔ 사용안함</p>  <ul style="list-style-type: none"> <li>• 이 항목은 수직 주파수가 49 - 51 Hz, 59 - 61 Hz 인 신호에 대해서만 실행될 수 있습니다 .</li> <li>• 사용이 선택되면 동영상 이 더 부드럽게 표시됩니다 .</li> </ul>

( 다음 페이지에 계속 )

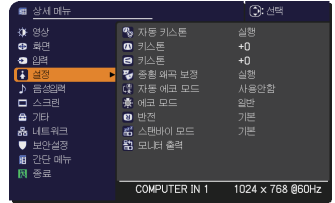
조작 항목	설명
<p>해상도</p>	<p>본 프로젝터에서 COMPUTER IN1 과 COMPUTER IN2 입력 신호의 해상도를 설정할 수 있습니다.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>(1) 입력 메뉴에서 ▲/▼ 버튼을 사용하여 해상도를 선택한 다음 ► 버튼을 누릅니다.</li> <li>(2) 해상도 메뉴에서 ▲/▼ 버튼을 사용하여 원하는 해상도를 선택합니다. 자동조정을 선택하면 입력 신호에 적합한 해상도가 설정됩니다.</li> <li>(3) 표준 해상도를 선택할 때 ► 버튼 또는 ENTER 버튼을 누르면 수평 위치와 수직 위치, 클럭 위상과 수평 크기가 자동으로 조정됩니다. 입력_정보 대화상자가 표시됩니다.</li> <li>(4) 사용자 선택 해상도를 설정하려면 ▲/▼ 버튼을 사용하여 사용자 선택을 선택하면 해상도_사용자선택 상자가 표시됩니다. ▲/▼/◀/▶ 버튼을 사용하여 수평 해상도 (수평)와 수직 해상도 (수직)를 설정합니다. 이 기능이 어느 해상도에서나 올바르게 동작할 수 있는 것은 아닙니다.</li> <li>(5) 커서를 화면의 OK 로 이동시키고 ► 또는 ENTER 버튼을 누릅니다. “해상도 설정을 변경합니까?”라는 메시지가 표시됩니다. 설정을 저장하려면 ► 버튼을 누르십시오. 수평 위치와 수직 위치, 클럭 위상, 수평 크기가 자동으로 조정됩니다. 입력_정보 대화상자가 표시됩니다.</li> <li>(6) 변경 사항을 저장하지 않고 이전 해상도로 복귀시키려면 커서를 화면의 취소로 이동시키고 ◀ 또는 ENTER 버튼을 누릅니다. 그런 다음 화면이 해상도 메뉴로 복귀하고 이전의 해상도가 표시됩니다.</li> </ol> <p>• 일부 영상의 경우 이 기능이 제대로 동작하지 않을 수도 있습니다.</p>



## 설정 메뉴

설정 메뉴에서 아래 표에 표시된 조작 항목을 실행할 수 있습니다.

▲/▼ 커서 버튼을 사용하여 항목을 선택한 다음 ▶ 커서 버튼 또는 ENTER 버튼을 눌러 항목을 실행합니다. 그런 다음 아래 표에 따라 실행합니다.



조작 항목	설명
<p>자동 키스톤</p>	<p>이 항목을 선택하면 자동 키스톤 왜곡 보정이 실행됩니다. 프로젝터 자체의 설정 각도 (전방 / 후방) 로 인해 프로젝터는 수직 키스톤 왜곡을 자동으로 보정합니다.</p> <p>이 기능은 메뉴에서 선택되는 경우 한 번만 실행됩니다. 프로젝터의 기울기가 변경되면 이 기능을 다시 실행합니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>이 기능의 조정 범위는 입력에 따라 달라집니다. 일부 입력의 경우 이 기능이 제대로 동작하지 않을 수도 있습니다.</li> <li>설정 메뉴의 반전 항목이 상하 또는 역상으로 설정되면, 프로젝터 화면이 기울어지거나 아래로 각이 진 경우 이 기능이 올바르게 동작하지 않을 수도 있습니다.</li> <li>줌 조정이 TELE( 망원 초점) 로 설정된 경우 이 기능이 과도해질 수도 있습니다. 이 기능은 가능하면 줌 조정이 풀 와이드 ( 광각 초점) 로 설정되어 있을 때 사용되어야 합니다.</li> <li>프로젝터가 평평한 곳 ( 약 ± 4° ) 에 설치되면 이 기능은 동작하지 않을 수도 있습니다.</li> <li>프로젝터가 약 ± 30 도 이상 기울어지면 이 기능은 동작하지 않을 수도 있습니다.</li> <li>이동 감지 ( <b>[M]74</b> ) 가 사용으로 되어 있거나 화면이 중형 왜곡 보정 ( <b>[M]26</b> ) 으로 조절될 때는 이 기능을 사용할 수 없습니다.</li> </ul>
<p><b>[A]</b> 키스톤</p>	<p>◀/▶ 버튼을 사용하여 수직 키스톤 왜곡을 보정합니다.</p> <p>이미지 하부 줄임 ⇄ 이미지 상부 줄임</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>이 기능의 조정 범위는 입력에 따라 달라집니다. 일부 입력의 경우 이 기능이 제대로 동작하지 않을 수도 있습니다.</li> <li>줌 조정이 TELE( 망원 초점) 로 설정된 경우 이 기능이 과도해질 수 있습니다. 이 기능은 가능하면 줌 조정이 풀 와이드 ( 광각 초점) 로 설정되어 있을 때 사용되어야 합니다.</li> <li>이동 감지 ( <b>[M]74</b> ) 가 사용으로 되어 있거나 화면이 중형 왜곡 보정 ( <b>[M]26</b> ) 으로 조절될 때는 이 기능을 사용할 수 없습니다.</li> </ul>

( 다음 페이지에 계속 )





조작 항목	설명
<p>스탠바이 모드</p>	<p>▲/▼ 버튼을 사용하면 일반 및 절전 사이에서 대기 모드 설정을 변환합니다 .</p> <p>일반 ⇄ 절전</p> <p>절전을 선택한 경우 , 아래와 같은 일부 기능의 제한으로 대기 모드에서의 전력 소모가 낮아집니다 :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 절전을 선택한 경우 , 프로젝터가 대기 모드인 동안 프로젝터의 전원을 켜는 것을 제외하고는 RS-232C 통신 제어를 사용할 수 없으며 , 네트워크 기능도 사용할 수 없습니다 . 통신 메뉴의 통신 유형이 네트워크 브릿지로 설정된 경우 , 모든 RS-232C 명령을 사용할 수 없습니다 (M61).</li> <li>• 절전을 선택한 경우에는 스탠바이 설정 (M46) 의 오디오 출력 스탠바이가 무효로 되며 , 스탠바이 모드에서 아무런 신호도 AUDIO OUT 포트로부터 출력되지 않습니다 .</li> <li>• " 절전 " 을 선택한 경우에는 " 모니터 출력 " 의 " 스탠바이 " 설정의 무효로 되며 , 스탠바이 모드에서 아무런 신호도 MONITOR OUT 포트로부터 출력되지 않습니다 .</li> </ul>
<p>모니터 출력</p>	<p>(1) 단계에서 선택한 입력 포트의 이미지 신호가 투사되면 (2) 단계에서 선택한 입력 포트의 이미지 신호가 MONITOR OUT 포트 로 출력됩니다 .</p> <p>(1) ▲/▼ 버튼을 사용해서 화상 입력 포트를 선택합니다 . 스탠바이를 선택해서 스탠바이 모드에서 영상 출력을 선택합니다 .</p> <p>(2) ◀/▶ 버튼을 사용해서 COMPUTER IN 포트 중의 하나를 선택합니다 .</p> <p>사용안함을 선택하여 (1) 단계에서 선택한 입력 포트의 MONITOR OUT 포트 또는 스탠바이 모드를 사용안함으로 설정합니다 .</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• (1) 단계에서 COMPUTER IN1 을 선택하고 (2) 단계에서 COMPUTER IN2 를 선택할 수 없으며 그 반대의 경우도 마찬가지입니다 .</li> </ul>



## 음성입력 메뉴

음성입력 메뉴에서 아래 표에 표시된 조작 항목을 실행할 수 있습니다.

▲/▼ 커서 버튼을 사용하여 항목을 선택한 다음 ▶ 커서 버튼 또는 ENTER 버튼을 눌러 항목을 실행합니다. 그런 다음 아래 표에 따라 실행합니다.



항목	설명
음량	◀/▶ 버튼을 사용하여 음량을 조정합니다. 저 ⇄ 고
스피커	▲/▼ 버튼을 사용하여 내장 스피커를 켜고 끕니다. 사용 ⇄ 사용안함 사용안함이 선택되면 내장 스피커가 작동합니다.
음성 입력 설정	<p>(1) 단계에서 선택한 입력 포트의 이미지 신호가 투사되면 (2) 단계에서 선택한 입력 포트의 오디오 신호가 이 프로젝터의 AUDIO OUT 포트와 내장 스피커로 출력됩니다. 그러나 스피커를 사용안함으로 설정하면 내장 스피커가 작동하지 않습니다.</p> <p>(1) ▲ / ▼ 버튼을 사용해서 화상 입력 포트를 선택합니다. 스탠바이를 선택해서 스탠바이 모드에서 사운드 출력을 선택합니다.</p> <p>(2) ▶/▶ 버튼을 사용해서 AUDIO IN 포트 중의 하나를 선택합니다. ⌘ (를) 선택하여 (1) 단계에서 선택한 입력 포트 또는 스탠바이 모드의 사운드를 음소거합니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 음성 입력 설정 창에서 "H"는 HDMI 포트의 오디오 신호를 상징합니다. HDMI 포트의 영상 입력 용도로만 선택할 수 있습니다. 프로젝터가 스탠바이 모드인 경우에도 내장 스피커가 작동하는 도중 냉각 팬이 작동하여 소음이 발생할 수 있습니다.</li> <li>• C.C.(폐쇄자막)은 C.C.가 포함된 입력 신호가 수신되고 ⌘가 선택된 경우 자동으로 작동됩니다. 이 기능은 VIDEO 또는 S-VIDEO의 신호가 NTSC 이거나 COMPONENT, COMPUTER IN1, 또는 COMPUTER IN2의 신호가 480i@60 일 경우, 그리고 스크린 메뉴에서 디스플레이로 자동조정이 선택된 경우에만 사용할 수 있습니다 (P53).</li> </ul>



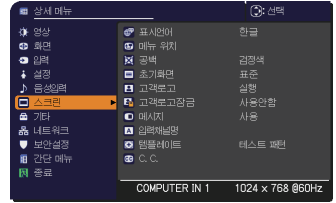
( 다음 페이지에 계속 )

항목	설명
HDMI AUDIO	<p>▲ / ▼ 버튼을 사용하여 HDMI™ 오디오의 모드를 변경합니다 .                      제공되는 두 개의 모드를 각각 확인하고 HDMI™ 오디오 장치에                      적합한 모드를 선택하십시오 .</p> <p>1 ⇄ 2</p>
마이크 레벨	<p>▲ / ▼ 버튼을 사용하여 MIC 포트에 연결된 마이크의 입력 레벨과                      일치하는 입력 레벨을 선택합니다 .</p> <p>강 ⇄ 약</p> <p>강 : 앰프를 사용할 경우의 마이크 레벨                      약 : 앰프를 사용하지 않을 경우의 마이크 레벨</p>
마이크 음량	<p>▲ / ▼ 버튼을 사용하여 MIC 포트에 연결된 마이크의 음량을 조정                      합니다 .</p> <p>저 ⇄ 고</p>

## 스크린 메뉴

스크린 메뉴에서 아래 표에 표시된 조작 항목을 실행할 수 있습니다.

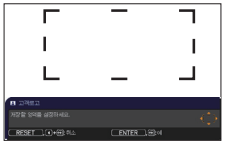
▲/▼ 커서 버튼을 사용하여 항목을 선택한 다음 ▶ 커서 버튼 또는 ENTER 버튼을 눌러 항목을 실행합니다. 그런 다음 아래 표에 따라 실행합니다.



조작 항목	설명
표시언어	<p>▲/▼/◀/▶ 버튼을 사용하여 OSD( 화면 표시 ) 언어를 변경합니다 .                      ENGLISH ⇄ FRANÇAIS ⇄ DEUTSCH ⇄ ESPAÑOL                      ↑ ..... ( 표시언어 대화상자에 표시됨 ) ..... ↓                      언어 설정을 저장하려면 ENTER 또는 INPUT 버튼을 누르십시오 .</p>
메뉴 위치	<p>▲/▼/◀/▶ 버튼을 사용하여 메뉴 위치를 조정합니다 .                      조정 작업을 중지하려면 리모컨이 MENU 버튼을 누르거나 약 10 초 동안 아무 조작도 하지 않으면 됩니다 .</p>
공백	<p>▲/▼ 버튼을 사용하여 공백 화면의 모드를 변경합니다 .                      공백 화면은 일시적 공백 기능을 사용하기 위한 화면입니다 ( <b>M28</b> ) .                      공백 화면은 리모컨의 BLANK 버튼을 누르면 표시됩니다 .                      고객로고 ⇄ 표준 ⇄ 청색 ⇄ 흰색 ⇄ 검정색                      ↑—————↓                      고객로고 : 고객로고 항목을 이용하여 화면을 등록할 수 있습니다 ( <b>M49</b> ) .                      표준 : 표준 화면으로 미리 설정된 화면입니다 .                      청색 , 흰색 , 검정색 : 각 색상의 보통 화면 .                      • 잔상을 방지하기 위해 고객로고 화면 또는 표준 화면은 몇 분 뒤 보통의 공백 화면으로 변경됩니다 .</p>
초기화면	<p>▲/▼ 버튼을 사용하여 초기 화면의 모드를 변경합니다 .                      초기 화면은 감지되는 신호가 없거나 부적절한 신호가 감지될 때 표시됩니다 .                      고객로고 ⇄ 표준 ⇄ 사용안함                      ↑—————↓                      고객로고 : 고객로고 항목을 이용하여 화면을 등록할 수 있습니다 ( <b>M49</b> ) .                      표준 : 표준 화면으로 미리 설정된 화면입니다 .                      사용안함 : 보통의 검정색 화면 .                      • 잔상을 방지하기 위해 고객로고 화면 또는 표준 화면은 몇 분 뒤 공백 화면으로 ( <b>M 위</b> ) 변경됩니다 . 또한 공백 화면이 고객로고 화면 또는 표준 화면인 경우 보통의 검정색 화면이 대신 사용됩니다 .                      • 보안설정 메뉴 ( <b>M72</b> ) 에서 고객로고 패스워드 항목을 사용으로 선택한 경우 초기화면이 고객로고로 고정됩니다 .</p>

( 다음 페이지에 계속 )

조작 항목	설명
<p>고객로고</p>	<p>이 항목을 실행하면 공백 화면과 초기 화면으로 사용할 수 있는 고객 로고 이미지로 사용하기 위한 이미지를 캡처할 수 있습니다. 캡처하려는 이미지를 표시하고 나서 다음 절차를 실행합니다.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>이 항목을 선택하면 “고객로고” 대화상자가 표시됩니다. 대화상자에는 현재 화면에서 이미지 캡처를 시작할 것인지 묻는 질문이 표시됩니다. 대상 이미지가 표시될 때까지 기다린 다음 대상 이미지가 표시되면 리모컨의 <b>ENTER</b> 또는 <b>INPUT</b> 버튼을 누릅니다. 대상 이미지는 일시 정지 상태가 되며 캡처를 위한 프레임이 표시됩니다. 캡처를 중지하려면 리모컨의 <b>RESET</b> 버튼을 누릅니다.</li> <li><b>◀/▶/▲/▼</b> 버튼을 사용하여 프레임 위치를 조정합니다. 사용하고 싶은 이미지의 위치로 프레임을 이동시킵니다. 일부 입력 신호의 경우 프레임을 이동시키지 못할 수도 있습니다. 등록을 시작하려면 리모컨의 <b>ENTER</b> 또는 <b>INPUT</b> 버튼을 누릅니다. 화면을 복원하고 이전의 대화상자로 복귀하려면 리모컨의 <b>RESET</b> 버튼을 누릅니다. 등록에 수 분이 걸릴 수도 있습니다. 등록이 완료되면 등록된 화면과 다음 메시지가 몇 초 동안 표시됩니다. “고객로고 등록 완료” 등록이 실패하면 다음 메시지가 표시됩니다. “편집 에러 다시 시도해 주세요”</li> </ol> <ul style="list-style-type: none"> <li>고객로고잠금 기능이 사용으로 설정되어 있으면 이 기능을 선택할 수 없습니다 (☞50).</li> <li>이 기능은 보안설정 메뉴에서 고객로고 패스워드 항목을 사용으로 선택한 경우에는 선택할 수 없습니다 (☞72).</li> <li><b>LAN, USB TYPE A, USB TYPE B</b> 또는 <b>HDMI</b>에는 이 기능을 사용할 수 없습니다.</li> </ul>



( 다음 페이지에 계속 )

조작 항목	설명
고객로그잠금	<p>▲/▼ 버튼을 사용하여 고객로그잠금 기능을 켜고 끕니다.                      사용 ⇄ 사용안함</p> <p>사용이 선택되면 고객로그 항목이 잠금 상태가 됩니다. 이 기능은 사용중인 고객로그를 보고하는 데 사용됩니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>이 기능은 보안설정 메뉴 (27)에서 고객로그 패스워드 항목을 사용으로 선택한 경우에는 선택할 수 없습니다.</li> </ul>
메시지	<p>▲/▼ 버튼을 사용하여 메시지 기능을 켜고 끕니다.                      사용 ⇄ 사용안함</p> <p>사용이 선택되면 다음 메시지 기능이 실행됩니다.</p> <p>자동조정중일 때 “자동처리 중”                      “입력 신호가 없습니다”                      “동기가 범위외입니다”                      “스캔 주파수가 유효하지 않습니다”                      입력 신호를 검색중일 때 “탐색 중 ....”                      입력 신호가 감지될 때 “인식 중 ....”                      자동 에코 모드로 시작할 경우 “자동 에코 모드”                      변경에 의해 표시되는 입력 신호 표시                      변경에 의해 표시되는 화면비 표시                      변경에 의해 표시되는 영상 모드 표시                      변경에 의해 표시되는 액티브 아이리스 표시                      변경에 의해 표시되는 사용자설정 표시</p> <p>FREEZE 버튼을 눌러 화면을 일시 정지시킬 때 “일시정지”와 “II” 표시</p> <p>변경에 의해 표시되는 템플레이트 표시.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>사용안함을 선택할 때 화면이 일시 정지 상태인지 확인합니다. 일시 정지를 오작동으로 오해하지 마십시오 (28).</li> </ul>

( 다음 페이지에 계속 )

조작 항목	설명
<p>입력채널명</p>	<p>본 프로젝터의 각 입력 포트에 고유한 이름을 붙일 수 있습니다 .</p> <p>(1) 스크린 메뉴에서 ▲/▼ 버튼을 사용하여 입력채널명을 선택한 다음 ► 또는 ENTER 버튼을 누릅니다 . 입력채널명 메뉴가 표시됩니다 .</p> <p>(2) 입력채널명 메뉴에서 ▲/▼ 버튼을 사용하여 이름을 붙일 포트를 선택한 다음 ► 버튼을 누릅니다 . 입력채널명 대화상자가 표시됩니다 . 이름을 지정할 때까지 메뉴 우측은 공백으로 표시됩니다 .</p> <p>(3) " 입력채널명 " 대화상자에서 포트에 할당할 아이콘을 선택합니다 . 또한 포트에 할당된 이름이 아이콘 선택에 따라 자동으로 전환됩니다 . ENTER 또는 INPUT 버튼을 눌러 아이콘 선택을 결정합니다 .</p> <p>(4) 아이콘과 함께 포트에 할당할 번호를 선택합니다 . 공백 ( 할당된 번호 없음 ) , 1 , 2 , 3 또는 4 중에서 번호를 선택할 수 있습니다 . 다음 ENTER 또는 INPUT 을 누르십시오 .</p> <p>(5) 포트에 할당된 이름을 수정하려면 사용자선택 이름을 선택하고 ENTER 또는 INPUT 버튼을 누릅니다 .</p>



( 다음 페이지에 계속 )

조작 항목	설명
<p>입력채널명 (계속)</p>	<p>(6) 첫번째 행에 현재 사용중인 이름이 표시됩니다. ▲/▼/◀/▶ 버튼과 ENTER 버튼 또는 INPUT 버튼을 사용하여 문자를 선택하여 입력합니다. 한 번에 1 문자씩 삭제하려면, RESET 버튼을 누르거나, ◀ 및 INPUT 버튼을 동시에 눌러 주십시오. 또한 커서를 화면의 삭제 또는 전삭제로 이동시킨 다음 ENTER 버튼 또는 INPUT 버튼을 누르면 1 문자 또는 전체 문자가 삭제됩니다. 최대 16 문자까지 이름을 지정할 수 있습니다.</p> <p>(7) 이미 삽입된 문자를 변경하려면 ▲ 버튼을 눌러 커서를 첫번째 행으로 이동시킨 다음 ◀/▶ 버튼을 사용하여 커서를 변경할 문자로 이동시킵니다. ENTER 버튼 또는 INPUT 버튼을 누르면 문자가 선택됩니다. 그런 다음 위 항목 (6) 에서 설명한 절차를 따릅니다.</p> <p>(8) 문자 입력을 종료하려면 커서를 화면의 OK 으로 이동시킨 다음 ▶, ENTER 또는 INPUT 버튼을 누릅니다. 변경 사항을 저장하지 않고 이전의 이름으로 되돌리려면 커서를 화면의 취소로 이동시킨 다음 ◀, ENTER 또는 INPUT 버튼을 누릅니다.</p>
<p>템플레이트</p>	<p>▲/▼ 버튼을 사용해 템플릿 화면의 모드를 전환시킵니다. ▶ (또는 ENTER) 버튼을 누르면 선택한 템플릿이 표시되고 ◀ 버튼을 누르면 표시된 화면이 닫힙니다. 템플릿 기능이 할당된 MY BUTTON 을 누르면 마지막으로 선택된 템플릿이 표시됩니다 (M58).</p> <p>테스트 패턴 ⇄ 도트 라인1 ⇄ 도트 라인2 ⇄ 도트 라인3 ⇕ 스택 ⇄ 지도 2 ⇄ 지도1 ⇄ 원2 ⇄ 원1 ⇄ 도트 라인4</p> <p>지도 1 또는 지도 2를 선택한 경우 지도를 거꾸로 돌려 수평으로 스크롤할 수 있습니다. 지도를 거꾸로 돌리거나 스크롤하려면 지도 1 또는 지도 2가 나타날 때 리모컨의 RESET 버튼을 3 초 이상 눌러 가이드를 표시하십시오.</p>



( 다음 페이지에 계속 )



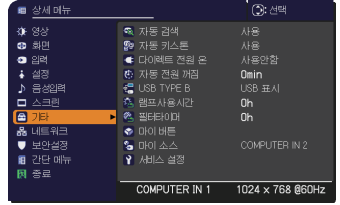
조작 항목	설명
<p>C.C. (폐쇄 자막)</p>	<p>C.C. 는 비디오, 파일, 기타 프리젠테이션, 또는 기타 관련 사운드의 오디오 부분의 대본이나 대화를 표시하는 기능입니다. 이 기능을 사용하려면 C.C. 기능을 지원하는 NTSC 포맷의 비디오나 480i@60 포맷의 컴포넌트 비디오 소스가 필요합니다.</p> <p>장비나 신호 소스에 따라서는 정상적으로 기능하지 않을 수도 있습니다. 그러한 경우에는 폐쇄 자막을 끄십시오.</p>
	<p><b>디스플레이</b></p> <p>▲/▼ 버튼을 사용해 다음 옵션 중에서 폐쇄 자막 디스플레이 설정을 선택하십시오.</p> <p>자동조정 ⇄ 사용 ⇄ 사용안함</p> <p style="text-align: center;">↑—————↓</p> <p><u>자동조정</u>: 음소거 상태가 되면 폐쇄 자막이 자동으로 표시됩니다.</p> <p><u>사용</u>: 폐쇄 자막이 켜집니다.</p> <p><u>사용안함</u>: 폐쇄 자막이 꺼집니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• OSD 메뉴가 활성화 되어 있을 때는 자막이 표시되지 않습니다.</li> <li>• 폐쇄 자막은 TV 프로그램이나 기타 비디오 소스의 대화, 내레이션, 또는 음향 효과를 표시해 주는 기능입니다. 폐쇄 자막은 방송국과 프로그램에 따라 사용할 수 있는 경우와 그렇지 않은 경우가 있습니다.</li> </ul>
	<p><b>모드</b></p> <p>▲/▼ 버튼을 사용해 다음 옵션 중에서 폐쇄 자막 모드 설정을 선택하십시오.</p> <p>캡션 ⇄ 텍스트</p> <p><u>캡션</u>: 폐쇄 자막이 표시됩니다.</p> <p><u>텍스트</u>: 뉴스 보도나 TV 프로그램 안내 등의 추가 정보의 텍스트 데이터를 표시합니다. 정보는 화면 전체에 표시됩니다. 모든 C.C. 프로그램에 텍스트 정보가 포함되어 있지는 않습니다.</p>
	<p><b>채널</b></p> <p>▲/▼ 버튼을 사용해 다음 옵션 중에서 폐쇄 자막 채널을 선택하십시오.</p> <p>1 ⇄ 2 ⇄ 3 ⇄ 4</p> <p style="text-align: center;">↑—————↓</p> <p>1: 채널 1. 기본 채널 / 언어</p> <p>2: 채널 2</p> <p>3: 채널 3</p> <p>4: 채널 4</p> <p>채널 데이터는 콘텐츠에 따라 달라질 수 있습니다. 일부 채널은 제 2 언어나 공백으로 사용될 수 있습니다.</p>



## 기타 메뉴

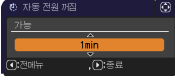
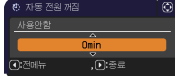
기타 메뉴에서 아래 표에 표시된 조작 항목을 실행할 수 있습니다.

▲/▼ 커서 버튼을 사용하여 항목을 선택한 다음 ▶ 커서 버튼 또는 ENTER 버튼을 눌러 항목을 실행합니다. 이때 램프사용시간 항목과 필터타이머 항목은 제외합니다. 그런 다음 아래 표에 따라 실행합니다.



조작 항목	설명
자동 검색	<p>▲/▼ 버튼을 사용하여 자동 신호 검색 기능을 켜고 끕니다.                      사용 ⇄ 사용안함</p> <p>사용이 선택되면 신호 없음 감지 동작이 입력 포트를 통해 다음 순서로 자동으로 실행됩니다. 검색은 현재 사용중인 포트에서 시작됩니다. 그런 다음 입력 신호가 감지되면 프로젝터는 검색을 중지하고 이미지를 표시합니다.</p> <p>⇨ COMPUTER IN1 ⇨ COMPUTER IN2 ⇨ LAN ⇨ USB TYPE A                      VIDEO ⇄ S-VIDEO ⇄ COMPONENT ⇄ HDMI ⇄ USB TYPE B ⇨</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• USB TYPE B 포트의 이미지를 투사하는 데는 수 초 정도 소요됩니다.</li> </ul>
자동 키스톤	<p>▲/▼ 버튼을 사용하여 자동 키스톤 기능을 켜고 끕니다.                      사용 ⇄ 사용안함</p> <p><u>사용</u> : 프로젝터의 기울기를 변경할 때마다 자동 키스톤 왜곡 보정이 실행됩니다.</p> <p><u>사용안함</u> : 이 기능이 비활성화됩니다. 자동 키스톤 왜곡 보정을 하려면 설정 메뉴에서 자동 키스톤 (실행) 을 실행합니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 프로젝터가 천정에 매달려 있으면 이 기능이 올바르게 동작하지 않으므로 사용안함을 선택합니다.</li> <li>• 이동 감지 기능이 켜져 있으면 이 기능은 사용할 수 없습니다 (☐74).</li> </ul>
다이렉트 전원 온	<p>▲/▼ 버튼을 사용하여 다이렉트 전원 온 기능을 켜고 끕니다.                      사용 ⇄ 사용안함</p> <p>사용으로 설정되면 램프가 켜져 있을 때 전원이 차단된 뒤 프로젝터에 전원이 공급되었을 때만 (☐18) 일상적 절차를 실행하지 않아도 프로젝터 램프가 자동으로 켜집니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 이 기능은 램프가 꺼져 있을 때 프로젝터에 전원이 공급되는 경우 실행되지 않습니다.</li> <li>• 다이렉트 전원 온 기능을 이용하여 램프를 켜고 나서 30 분 동안 어떤 입력 신호나 동작도 감지되지 않을 경우, 자동 전원 꺼짐 (☐55) 이 비활성화된 경우에도 프로젝터가 꺼집니다.</li> </ul>

( 다음 페이지에 계속 )

조작 항목	설명
<p>자동 전원 꺼짐</p>	<p>▲/▼ 버튼을 사용하여 프로젝터가 자동으로 꺼지는 시간을 조정합니다 .</p> <p>길게 ( 최대 99 분 ) ⇄ 짧게 ( 최소 0 분 = 사용안 함 )</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;">   </div> <p>시간이 0 으로 설정되면 프로젝터는 자동으로 꺼지지 않습니다 . 시간이 1 에서 99 사이로 설정되고 신호가 없는 상태에서 또는 부적절한 신호가 입력되는 상태에서 경과 시간이 설정 시간에 도달하면 프로젝터 램프가 꺼집니다 .</p> <p>해당 시간이 경과되는 중에 프로젝터 버튼이나 리모컨 버튼 가운데 하나를 누르거나 명령 가운데 하나 ( 가져오기 명령 제외 ) 를 CONTROL 포트에 전송하면 프로젝터가 꺼지지 않습니다 .</p> <p>전원 끄기 단원을 참조하십시오 ( 18 ) .</p>
<p>USD TYPE B</p>	<p>▲ / ▼ 버튼을 사용하여 USB TYPE B 포트를 선택합니다 . 이 기능을 사용하려면 프로젝터의 USB TYPE B 포트와 컴퓨터의 USB 포트 ( A 형 ) 를 연결해야 합니다 .</p> <p>마우스 ⇄ USB 표시</p> <p>마우스 : 부속품인 리모컨이 단순한 컴퓨터 마우스와 키보드처럼 동작합니다 .</p> <p>USB 표시 : 포트가 컴퓨터의 이미지 신호를 수신하는 입력 포트처럼 동작합니다 . ( 86 )</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• USB TYPE B 포트의 이미지를 투사하는 데는 수 초 정도 소요됩니다</li> <li>• 다음과 같은 경우 영상 입력에 USB TYPE B 포트를 사용할 수 없음을 알리는 메시지가 USB TYPE B 대화상자와 함께 표시됩니다 .             <ul style="list-style-type: none"> <li>- USB TYPE B 포트에 입력된 영상이 투사되는 동안 이 설정이 마우스로 변경됩니다 .</li> <li>- 이 설정이 마우스로 설정되어 있는 동안 USB TYPE B 포트를 영상 입력 소스로 선택합니다 .</li> </ul> </li> </ul> <p>대화상자에서 USB 표시를 선택하여 입력된 영상을 USB TYPE B 포트에 투사합니다 . 이 경우 단순한 마우스와 키보드 기능을 사용할 수 없습니다 . 또는 영상 입력으로 다른 포트를 선택하십시오 .</p>

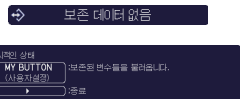
( 다음 페이지에 계속 )

조작 항목	설명
램프사용시간	<p>램프 사용 시간은 마지막 초기화 이후에 계수된 램프 사용 시간입니다 . 기타 메뉴에 표시됩니다 .                      리모컨의 <b>RESET</b> 버튼을 누르거나 프로젝터의 ▶ 버튼을 누르면 대화상자가 표시됩니다 .                      램프 시간을 초기화하려면 ▶ 버튼을 사용하여 초기화를 선택합니다 .                      취소 ⇨ OK</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 램프를 교환한 경우에만 램프 사용 시간을 초기화하여 램프 상태가 적절히 표시되게 하십시오 .</li> <li>• 램프 교환에 대해서는 램프 교환하기 단원을 참조하십시오 ( <a href="#">089</a> ) .</li> </ul>
필터타이머	<p>필터 사용 시간은 마지막 초기화 이후에 계수된 에어 필터의 사용 시간입니다 . 기타 메뉴에 표시됩니다 .                      리모컨의 <b>RESET</b> 버튼을 누르거나 프로젝터의 ▶ 버튼을 누르면 대화상자가 표시됩니다 .                      필터 시간을 초기화하려면 ▶ 버튼을 사용하여 초기화를 선택합니다 .                      취소 ⇨ OK</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 필터를 청소하거나 교환한 경우에만 필터 사용 시간을 초기화하여 필터 상태가 적절히 표시되게 하십시오 .</li> <li>• 에어 필터 청소에 대해서는 에어 필터 청소 및 교환하기 단원을 참조하십시오 ( <a href="#">091</a> ) .</li> </ul>

( 다음 페이지에 계속 )

조작 항목	설명
<p>마이 버튼</p>	<p>이 항목은 다음 기능 중 하나를 리모컨의 MY BUTTON 1/2에 할당합니다 (☞6).</p> <p>(1) 마이 버튼 메뉴의 ▲/▼ 버튼을 사용해 MY BUTTON 1/2를 선택하고 ► 또는 ENTER 버튼을 눌러 마이 버튼 설정 대화상자가 표시되게 하십시오.</p> <p>(2) 그런 다음 ▲/▼/◀/▶ 버튼을 사용하여 다음 기능 가운데 하나를 선택된 버튼에 설정합니다. 설정을 저장하려면 ENTER 또는 INPUT 버튼을 누르십시오.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• LAN: 포트를 LAN로 설정합니다.</li> <li>• USB TYPE A: 포트를 USB TYPE A로 설정합니다.</li> <li>• USB TYPE B: 포트를 USB TYPE B로 설정합니다.</li> <li>• HDMI: 포트를 HDMI로 설정합니다.</li> <li>• COMPUTER IN1: 포트를 COMPUTER IN1로 설정합니다.</li> <li>• COMPUTER IN2: 포트를 COMPUTER IN2로 설정합니다.</li> <li>• COMPONENT: 포트를 COMPONENT로 설정합니다.</li> <li>• S-VIDEO: 포트를 S-VIDEO로 설정합니다.</li> <li>• VIDEO: 포트를 VIDEO로 설정합니다.</li> <li>• 슬라이드쇼: 포트를 USB TYPE A로 설정하고 슬라이드쇼를 시작합니다.</li> <li>• 마이 이미지: 마이 이미지 메뉴를 표시합니다 (☞67).</li> <li>• 메신저: 화면에 표시되는 메신저 텍스트를 켜거나 끕니다 (☞ 네트워크 가이드의 5. 메신저 기능).</li> </ul> <p>표시를 위해 전송된 텍스트 데이터가 없는 경우에는 "메신저 데이터가 없습니다"라는 메시지가 표시됩니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 정보: 시스템_정보, 입력_정보 (☞63) 또는 네트워크_정보 (☞70)를 표시하거나 아무 것도 표시하지 않습니다.</li> <li>• 자동 키스톤: 자동 키스톤 왜곡 보정을 실행합니다 (☞43).</li> <li>• 사용자설정: 저장된 조정 데이터 가운데 하나를 로드합니다 (☞35). 복수의 데이터가 저장되는 경우, 조정은 MY BUTTON을 누를 때마다 변경됩니다.</li> </ul> <p>메모리에 어떤 데이터도 저장되지 않은 경우 "보존 데이터 없음"이라는 대화상자가 표시됩니다.</p> <p>사용중인 조정 데이터가 메모리에 저장되지 않으면 우측에 대화상자가 표시됩니다.</p> <p>현재의 조정을 유지하려면 ► 버튼을 눌러 종료하십시오. 그렇지 않으면 사용중인 조정된 조건이 데이터 로딩 시 겹쳐 쓰기 됩니다.</p>

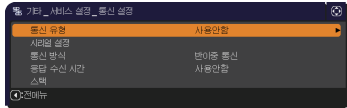
( 다음 페이지에 계속 )



조작 항목	설명
<p>마이 버튼 (계속)</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 액티브 아이리스 : 액티브 아이리스 모드를 변경합니다 .</li> <li>• 영상 모드 : 영상 모드를 변경합니다 ( <a href="#">☐31</a> ).</li> <li>• 필터 리셋 : 필터 사용 시간 초기화 확인 여부를 묻는 대화상자를 표시합니다 ( <a href="#">☐56</a> ).</li> <li>• 템플레이트 : 템플레이트 항목 ( <a href="#">☐52</a> ) 으로 선택된 템플레이트 패턴을 표시 또는 비표시합니다 .</li> <li>• AV 뮤트 : 영상과 음성을 켜고 끕니다 .</li> <li>• 해상도 : " 해상도 " 메뉴를 사용 / 사용안함으로 설정합니다 . ( <a href="#">☐42</a> )</li> <li>• 마이크 음량 : " 마이크 음량 " 메뉴를 사용 / 사용안함으로 설정합니다 . ( <a href="#">☐47</a> )</li> <li>• 에코 모드 : " 에코 모드 " 메뉴를 사용 / 사용안함으로 설정합니다 . ( <a href="#">☐44</a> )</li> </ul>
<p>마이 소스</p>	<p>▲ / ▼ 버튼을 사용해서 리모컨의 MY SOURCE/DOC.CAMERA 버튼을 눌러서 선택하는 화상 입력 포트를 선택합니다 . 이 기능은 문서 카메라뿐 아니라 컴퓨터 및 다른 장비에 대해서도 사용할 수 있습니다 .</p> <p style="text-align: center;"> <span style="font-size: 2em;">↶</span> <span style="font-size: 2em;">⇄</span> <span style="font-size: 2em;">COMPUTER IN1</span> <span style="font-size: 2em;">⇄</span> <span style="font-size: 2em;">COMPUTER IN2</span> <span style="font-size: 2em;">⇄</span> <span style="font-size: 2em;">LAN</span> <span style="font-size: 2em;">⇄</span> <span style="font-size: 2em;">USB TYPEA</span> <span style="font-size: 2em;">↷</span> </p> <p style="text-align: center;"> <span style="font-size: 2em;">↶</span> <span style="font-size: 2em;">⇄</span> <span style="font-size: 2em;">VIDEO</span> <span style="font-size: 2em;">⇄</span> <span style="font-size: 2em;">S-VIDEO</span> <span style="font-size: 2em;">⇄</span> <span style="font-size: 2em;">COMPONENT</span> <span style="font-size: 2em;">⇄</span> <span style="font-size: 2em;">HDMI</span> <span style="font-size: 2em;">⇄</span> <span style="font-size: 2em;">USB TYPEB</span> <span style="font-size: 2em;">↷</span> </p>

( 다음 페이지에 계속 )



조작 항목	설명
<p>서비스 설정 (계속)</p>	<p><b>키잠금</b>                      (1) ▲/▼ 버튼으로 작동 제어를 선택합니다.                      제어판 ⇄ 리모컨                      (2) ◀/▶ 버튼으로 사용 또는 사용안함을 선택합니다.                      사용 ⇄ 사용안함                      단계 2에서 사용을 선택하면 단계 1에서 선택한 조작 제어의 <b>STANDBY/ON</b>을 제외한 버튼이 잠깁니다. 사용안함을 선택하면 단계 1에서 선택한 조작 제어의 버튼 잠금이 해제됩니다.                      • 프로젝터의 파손이나 우발적인 프로젝터 버튼 누르기를 피하려면 이 기능을 사용하십시오.</p>
	<p><b>리모컨 주파수</b>                      (1) ▲/▼ 버튼을 사용하여 프로젝터의 리모컨 센서 설정을 변경합니다 (☞4, 17).                      1: 표준 ⇄ 2: 고                      (2) ◀/▶ 버튼을 사용해 프로젝터의 무선 센서의 사용 / 사용안함의 설정을 변경하십시오.                      사용 ⇄ 사용안함                      공장 출고 시 기본 설정은 1: 표준과 2: 고 모두를 켜진 상태로 설정합니다. 리모컨이 정상적으로 기능하지 않을 경우에는 이 중 한 가지를 사용안함으로 설정하십시오.                      동시에 두 가지 옵션을 사용안함으로 설정할 수는 없습니다.</p>
<p>통신 설정</p>	<p>이 항목을 선택하면 통신 설정 메뉴가 표시됩니다.                      이 메뉴에서 <b>CONTROL</b> 포트를 통해서 프로젝터의 시리얼 통신 설정을 할 수 있습니다.</p>  <p>• 커서 버튼 ▲/▼ 을 사용해 항목을 선택한 다음 ▶ 버튼을 사용해 선택한 설정 항목의 하위 메뉴를 여십시오. 또는, ◀ 버튼을 누르는 대신 ▶ 버튼을 누르면 설정을 변경하지 않고 이전 메뉴로 복귀하게 됩니다.                      각각의 하위 메뉴는 위의 설명과 같이 조작할 수 있습니다.                      • 통신 유형 (☞61) 이 사용안함으로 설정된 경우에는 통신 메뉴의 다른 항목이 무효로 됩니다.                      • 시리얼 통신의 기능에 대해서는 네트워크 가이드를 참조하십시오.</p>

( 다음 페이지에 계속 )



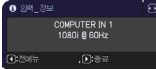


조작 항목	설명	
<p>서비스 설정 (계속)</p>	<p>통신 설정 (계속)</p>	<p><b>통신 유형</b> CONTROL 포트를 통해서 전송에 사용하는 통신 유형을 선택합니다 . 네트워크 브릿지 ⇔ 사용안함 <u>네트워크 브릿지</u>: 컴퓨터에서 이 프로젝터를 경유해 외부 장치를 네트워크 터미널로서 제어할 필요가 있는 경우에 이 유형을 선택하십시오 . CONTROL 포트는 RS-232C 명령을 수락하지 않습니다 . ( <a href="#">▶</a> 네트워크 가이드 의 6. 네트워크 브릿지 기능 ) <u>사용안함</u>: 이 모드를 선택해서 CONTROL 포트를 사용해서 RS-232C 명령을 수신합니다 . • 기본 설정으로는 사용안함이 선택되어 있습니다 . • 네트워크 브릿지를 선택할 경우 항목과 통신 유형을 확인하십시오 ( <a href="#">▶</a> 아래 ) .</p>
	<p>시리얼 설정</p>	<p>CONTROL 포트에 대한 시리얼 통신 조건을 선택합니다 . <b>변조 속도</b> 4800bps ⇔ 9600bps ⇔ 19200bps ⇔ 38400bps ↑—————↑ <b>패리티</b> 없음 ⇔ 홀수 ⇔ 짝수 ↑—————↑ • 통신 유형이 사용안함으로 설정된 경우에는 변조 속도는 19200bps 로 고정되며 , 패리티는 없음으로 고정됩니다 ( <a href="#">▶</a> 위 ) .</p>
	<p>통신 방식</p>	<p>CONTROL 포트에서 네트워크 브릿지에 의한 통신의 통신 방식을 선택하십시오 . 반이중 통신 ⇔ 전이중 통신 <u>반이중 통신</u>: 이 방식의 경우 프로젝트가 양방향 통신을 하게 되지만 데이터의 전송과 수신을 동시에 할 수 없습니다 <u>전이중 통신</u>: 이 모드에서는 프로젝트가 동시에 송신과 수신을 하는 양방향 통신을 합니다 . • 기본 설정으로는 반이중 통신이 선택되어 있습니다 . • 반이중 통신을 선택한 경우 응답 수신 시간 ( <a href="#">▶</a> 62 ) 항목의 설정을 확인하십시오 .</p>

( 다음 페이지에 계속 )

조작 항목	설명	
서비스 설정 (계속)	통신 설정 (계속)	<p>응답 수신 시간</p> <p>네트워크 브릿지와 CONTROL 포트를 통한 반이중 통신으로 통신을 하는 다른 장치로부터 응답 데이터를 수신할 시간 간격을 선택하십시오 .</p> <p>사용안함 ⇔ 1s ⇔ 2s ⇔ 3s</p> <p style="text-align: center;">↑—————↓</p> <p>사용안함: 프로젝터의 송신 데이터를 수신하는 장치로부터의 응답을 확인할 필요가 없는 경우에 이 모드를 선택하십시오 . 이 모드의 경우 프로젝터는 컴퓨터로부터의 데이터를 연속적으로 송신할 수 있습니다 .</p> <p>1s/2s/3s: 프로젝터가 프로젝터의 송신 데이터를 수신하는 장치로부터의 응답을 기다리는 시간을 선택하십시오 . 응답을 기다리는 동안 프로젝터는 CONTROL 포트에서 데이터를 송신하지 않습니다 .</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 이 메뉴는 통신 유형으로 네트워크 브릿지가 선택되고 통신 방식으로 반이중 통신이 선택된 경우에만 사용할 수 있습니다 (061).</li> <li>• 기본 설정으로는 사용안함이 선택되어 있습니다.</li> </ul> <p>스택 .</p> <p>이 항목을 선택하면 스택 메뉴가 표시됩니다 . 더 상세한 정보에 관해서는 인스턴트 스택을참조하십시오 .</p>

( 다음 페이지에 계속 )

조작 항목	설명
<p>서비스 설정 (계속)</p>	<p><b>정보</b></p> <p>이 항목을 선택하면 “입력 _ 정보” 대화상자가 표시됩니다. 이 대화상자는 사용중인 입력에 대한 정보를 표시합니다.</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around;">    </div> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 대화상자에 표시되는 “프레임 잠금” 메시지는 프레임 잠금 기능이 동작하고 있음을 나타냅니다.</li> <li>• “SCART RGB” 메시지는 COMPONENT 포트가 SCART RGB 입력 포트의 역할을 하고 있음을 나타냅니다. 입력 메뉴의 COMPONENT 항목을 참조하십시오 ( <a href="#">76</a> ).</li> <li>• 이 항목은 신호가 없는 경우와 동기 신호가 지정 범위를 이탈한 경우 선택할 수 없습니다.</li> <li>• 마이 텍스트 표시가 사용으로 설정되면 마이 텍스트와 입력 정보가 입력 _ 정보 상자에 함께 표시됩니다 ( <a href="#">76</a> ).</li> </ul>
	<p><b>공장 출하 시 설정</b></p> <p>▶ 버튼을 사용하여 OK 를 선택하면 이 기능이 실행됩니다. 이 기능에 의해 모든 메뉴의 모든 항목이 한꺼번에 초기 설정으로 복귀합니다. 램프사용시간, 필터타이머, 표시언어, 필터 청소 메시지, 네트워크, 보안설정과 같은 항목들은 초기화되지 않습니다.</p> <p>취소 ⇨ OK</p>

## 네트워크 메뉴

본 프로젝터의 네트워크 설정이 올바르지 않으면 네트워크 장애가 발생할 수도 있습니다. 네트워크의 기존 접속 장치 (AP) 에 연결하기 전에 네트워크 관리자에게 문의해야 합니다.

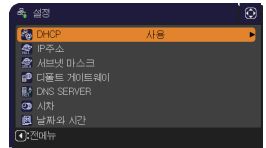
메인 메뉴에서 “네트워크” 를 선택하여 다음 기능에 접근합니다.

프로젝터 또는 리모컨의 ▲/▼ 커서 버튼을 이용하여 항목을 선택한 다음 프로젝터 또는 리모컨의 ► 커서 버튼을 누르거나 리모컨의 ENTER 버튼을 눌러 항목을 실행합니다. 그런 다음 아래 표에 따라 실행합니다. 네트워크 조작에 대한 자세한 내용은 네트워크 가이드 를 참조하십시오.



- 알림** • SNTP 를 사용하고 있지 않을 경우 (네트워크 가이드 의 3.8 날짜 / 시간 설정), 초기 설치 중에 날짜와 시간을 설정해야 합니다.
- 스탠바이 모드 항목이 절전으로 설정된 경우에는, 프로젝터가 대기 모드인 동안 네트워크 통신 제어가 무효로 됩니다. 스탠바이 모드를 일반으로 설정한 후에 프로젝터에 네트워크 통신을 접속하십시오 (45).


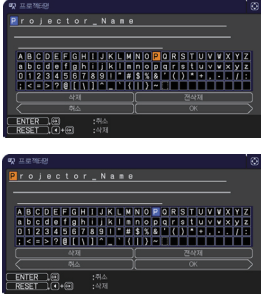
항목	설명	
설정	이 항목을 선택하면 네트워크에 대한 설정 메뉴를 표시합니다. ▲/▼ 버튼을 사용하여 항목을 선택한 다음 리모컨의 ► 버튼 또는 ENTER 버튼을 눌러 항목을 실행합니다.	
	DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol)	▲/▼ 버튼을 사용하여 DHCP 를 켜고 끕니다. 사용 ⇄ 사용안함 네트워크가 DHCP 를 활성화하지 않은 경우 무효를 선택합니다. • "DHCP" 설정이 " 사용 " 로 변경되면 DHCP 서버에서 IP 주소를 가져오는 데 약간 시간이 걸립니다. • DHCP 가 " 사용 " 로 설정되어 있을 경우에도 프로젝터가 IP 주소를 가져올 수 없을 경우 자동 IP 기능에 IP 주소가 할당됩니다.





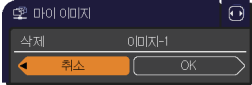
( 다음 페이지에 계속 )

항목	설명	
설정 (계속)	IP 주소	<p>▲/▼/◀/▶ 버튼을 사용하여 IP 주소를 입력합니다. 이 기능은 DHCP가 무효로 설정되어 있을 때만 사용될 수 있습니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• IP 주소는 네트워크에서 본 프로젝터를 식별하는 숫자입니다. 동일한 네트워크에서 두 개의 장치에 동일한 IP 주소를 할당하는 것은 불가능합니다.</li> <li>• IP 주소는 "0.0.0.0"으로 지정될 수 없습니다.</li> </ul>
	서브넷 마스크	<p>▲/▼/◀/▶ 버튼을 사용해서 컴퓨터에서 사용하는 것과 같은 서브넷 마스크를 입력합니다. 이 기능은 DHCP가 무효로 설정되어 있을 때만 사용될 수 있습니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 서브넷 마스크는 "0.0.0.0"으로 지정될 수 없습니다.</li> </ul>
	디폴트 게이트웨이	<p>▲/▼/◀/▶ 버튼을 사용하여 디폴트 게이트웨이 (컴퓨터 네트워크에서 다른 네트워크에 연결하기 위한 접속 장치 역할을 하는 노드) 주소를 입력합니다. 이 기능은 DHCP가 꺼짐으로 설정되어 있을 때만 사용될 수 있습니다.</p>
	DNS SERVER	<p>▲/▼/◀/▶ 버튼을 사용하여 DNS SERVER 주소를 입력합니다. DNS SERVER는 네트워크에서 도메인 이름과 IP 주소를 관리하는 시스템입니다.</p>
	시차	<p>▲/▼ 버튼을 사용하여 시차를 입력합니다. 컴퓨터의 설정과 같은 것으로 시차를 설정합니다. 방법을 모를 경우 IT 관리자에게 문의합니다. 시차를 설정하고 나서 ▶ 버튼을 사용하여 메뉴로 복귀합니다.</p>
	날짜와 시간	<p>▲/▼/◀/▶ 버튼을 사용하여 연도 (마지막 두 자리 숫자), 월, 일, 시, 분을 입력합니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• SNTP가 활성화된 경우 프로젝터는 이 설정을 무시하고 타임 서버에서 날짜와 시간 정보를 검색합니다.</li> </ul> <p>(네트워크 가이드의 3.8 날짜 / 시간 설정)</p>

( 다음 페이지에 계속 )

항목	설명
<p>프로젝터명</p>	<p>(1) 네트워크 메뉴에서 ▲/▼ 버튼을 사용하여 프로젝터명을 선택한 다음 ► 버튼을 누릅니다 . 프로젝터명 대화상자가 표시됩니다 .</p>  <p>(2) 처음 세 행에 현재 사용중인 프로젝트명이 표시됩니다 . 아직 쓰지 않은 경우 그 세 행은 공백으로 표시됩니다 . 기본적으로 특정 프로젝터 이름이 미리 지정됩니다 . ▲/▼/◀/▶ 버튼과 ENTER 버튼 또는 INPUT 버튼을 사용하여 문자를 선택하여 입력합니다 . 한 번에 1 문자씩 삭제하려면 , RESET 버튼을 누르거나 , ◀ 및 INPUT 버튼을 동시에 눌러 주십시오 . 또한 커서를 화면의 삭제 또는 전삭제로 이동시킨 다음 ENTER 버튼 또는 INPUT 버튼을 누르면 1 문자 또는 전체 문자가 삭제됩니다 . 프로젝트명은 64 문자까지 입력할 수 있습니다 .</p> <p>(3) 이미 삽입된 문자를 변경하려면 ▲/▼ 버튼을 눌러 커서를 처음 세 행 가운데 한 행으로 이동시킨 다음 ◀/▶ 버튼을 사용하여 커서를 변경할 문자로 이동시킵니다 . ENTER 버튼 또는 INPUT 버튼을 누르면 문자가 선택됩니다 . 그런 다음 위 항목 (2) 에서 설명한 절차를 따릅니다 .</p>  <p>(4) 문자 입력을 종료하려면 커서를 화면의 OK 로 이동시킨 다음 ►, ENTER 버튼 또는 INPUT 버튼을 누릅니다 . 변경 사항을 저장하지 않고 이전의 프로젝터 이름으로 되돌리려면 커서를 화면의 취소로 이동시킨 다음 ◀, ENTER 버튼 또는 INPUT 버튼을 누릅니다 .</p>

( 다음 페이지에 계속 )

항목	설명
<p>마이 이미지</p>	<p>이 항목을 선택하면 마이 이미지 메뉴가 표시됩니다 .                      프로젝터에 이미지를 저장하려면 당사 웹사이트에서 다운로드할 수 있는 PJImg/Projector Image Tool 응용프로그램 소프트웨어가 필요합니다 .                      ▲/▼ 버튼을 사용하여 마이 이미지 에 의한 정지 이미지 항목을 선택하고 (  네트워크 가이드 의 4. 마이 이미지 기능 ) ► 버튼 또는 ENTER 버튼을 사용하여 이미지를 표시합니다 .</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>저장된 이미지가 없는 항목은 선택할 수 없습니다 .</li> <li>이미지 이름은 각각 16 개 이하의 문자로 표시됩니다 .</li> </ul> <p>표시된 이미지 변경하기                      ▲/▼ 버튼을 사용합니다 .</p> <p>메뉴로 복귀하려면 리모컨의 ◀ 버튼을 누릅니다 .</p> <p>표시된 이미지와 프로젝터 내의 소스 파일 삭제하기 .</p> <p>(1) 이미지를 표시하는 중에 리모컨의 RESET 버튼을 눌러 마이 이미지 - 삭제 메뉴를 표시합니다 .</p> <p>(2) ► 버튼을 눌러 삭제를 수행하십시오 .                      삭제를 중지하려면 ◀ 버튼을 누르십시오 .</p>  
<p>AMX D.D. (AMX Device Discovery)</p>	<p>▲/▼ 버튼을 사용해서 AMX Device Discovery 를 사용 / 사용안함으로 합니다 .</p> <p>사용 ⇄ 사용안함</p> <p>사용을 선택한 경우에는 같은 네트워크에 연결된 AMX 의 컨트롤러로 프로젝터를 인식할 수 있습니다 . AMX Device Discovery 에 관한 상세한 내용은 AMX 웹사이트를 방문해 주십시오 .                      URL: <a href="http://www.amx.com/">http://www.amx.com/</a> ( 2012 년 6 월 현재 )</p>

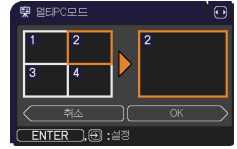
( 다음 페이지에 계속 )

항목	설명	
프리젠테이션	<p>이 항목을 선택하면 프리젠테이션 메뉴가 표시됩니다.                      ▲/▼ 버튼을 사용하여 다음 항목 중 하나를 선택한 다음 ► 또는 ENTER 버튼을 눌러 해당 기능을 사용하십시오.</p>	
	프리젠테이션 모드 해제	<p>컴퓨터의 이미지가 투사되는 동안 컴퓨터를 프레젠테이션 모드로 설정하면 해당 컴퓨터가 프로젝터를 점유하여 다른 컴퓨터에서의 접속이 차단됩니다.                      이 기능을 사용하여 프레젠테이션 모드를 종료하고 다른 컴퓨터가 프로젝트에 접속할 수 있도록 할 수 있습니다.                      이 항목을 선택하면 대화상자가 표시됩니다.                      ► 버튼을 눌러 대화상자에서 OK를 선택합니다. 프레젠테이션 모드가 취소되고 결과를 나타내는 메시지가 표시됩니다.                      • 프레젠테이션 모드 설정을 지정하려면 “LiveViewer”를 사용하십시오. 자세한 내용은 “LiveViewer” 설명서를 참조하십시오.</p>
프리젠테이션 모드	<p>“LiveViewer”에서 한 대 이상의 컴퓨터를 멀티 PC 모드로 설정하고 해당 컴퓨터의 이미지를 프로젝터로 전송하면 아래의 두 옵션 중에서 프로젝터의 표시 모드를 선택할 수 있습니다.                      - 싱글 PC 모드: 선택한 컴퓨터의 이미지를 전체 화면으로 표시합니다.                      - 멀티 PC 모드: 최대 4대의 컴퓨터에서 전송된 이미지를 1/4로 분할하여 화면에 표시합니다.                      이 항목을 선택하면 대화상자가 표시됩니다.                      대화상자를 사용하여 아래 설명된 대로 표시 모드를 변경합니다.</p>	

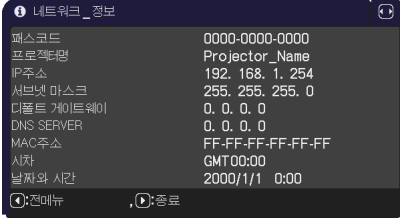
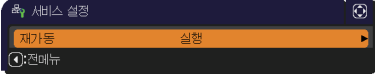
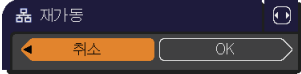
( 다음 페이지에 계속 )



항목	설명	
<p>프리젠테이션 (계속)</p>	<p>프리젠테이션 모드 (계속)</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>멀티 PC 모드에서 싱글 PC 모드로 변경하려면 ▲/▼/◀/▶ 버튼을 사용하여 대화상자에서 컴퓨터 중 한 대를 선택하고 ENTER 또는 INPUT 버튼을 누르십시오 . ▶ 버튼을 눌러 OK 를 선택한 다음 ENTER 또는 INPUT 을 다시 누르십시오 . 선택한 컴퓨터의 이미지가 전체 화면으로 표시됩니다 .</li> <li>싱글 PC 모드에서 멀티 PC 모드로 변경하려면 대화상자에서 ▶ 버튼을 눌러 OK 를 선택하고 ENTER 또는 INPUT 버튼을 누르십시오 . 표시 모드가 변경됩니다 .</li> <li>표시 모드를 사용자의 컴퓨터에서 복수 PC 모드로 전환하는 방법에 관한 자세한 내용은 “LiveViewer” 설명서를 참조하십시오 .</li> <li>표시 모드가 싱글 PC 모드로 변경되면 선택한 컴퓨터의 프레젠테이션 모드 설정이 적용됩니다 . 또한 표시 모드가 멀티 PC 모드로 변경되면 컴퓨터의 설정과 관계없이 프레젠테이션 모드 설정이 무효화됩니다 . 자세한 내용은 “LiveViewer” 설명서를 참조하십시오 .</li> </ul>
	<p>유저명 표시</p>	<p>이 항목을 선택하면 사용자 이름이 표시됩니다 . 이 기능을 사용하면 현재 이미지를 전송한 컴퓨터를 식별할 수 있습니다 . • “LiveViewer” 에서 각 컴퓨터의 사용자 이름을 설정할 수 있습니다 . 자세한 내용은 “LiveViewer” 설명서를 참조하십시오 .</p>



( 다음 페이지에 계속 )

항목	설명
정보	<p>이 항목을 선택하면 네트워크 설정을 확인하기 위한 네트워크 _ 정보 대화상자가 표시됩니다.</p>  <ul style="list-style-type: none"> <li>• 패스코드에 관한 자세한 내용은 “LiveViewer” 설명서를 참조하십시오.</li> <li>• 프로젝터 이름의 앞의 16 개 문자만 표시됩니다.</li> <li>• 내장된 시계용 배터리의 전압 레벨이 감소할 경우 정확한 날짜와 시간이 입력되어 있어도 설정된 시간이 올바르게 않을 수도 있습니다. 배터리를 적절하게 교환합니다 (M93).</li> <li>• IP 주소, 서브넷 마스크 및 디폴트 게이트웨이는 DHCP 가 사용 일 경우, “0.0.0.0” 으로 표시되고, 프로젝터는 DHCP 서버로부터 주소가 할당받지 않습니다.</li> </ul>
서비스 설정	<p>본 항목을 실행하면 네트워크 기능을 재시작하고 초기화합니다. ▶ 버튼을 사용해서 재기동실행을 선택하십시오.</p>  <p>그리고나서 ▶ 버튼을 사용해서 실행합니다.</p>  <p>재기동을 선택하면 네트워크가 일단 끊어집니다. DHCP 를 선택하면 IP 주소가 변경될 수 있습니다. 재기동실행을 선택한 후에 약 30 초 동안 네트워크 메뉴를 제어할 수 없을 수도 있습니다.</p>

## 보안설정 메뉴

본 프로젝터에는 보안 기능이 탑재되어 있습니다. 보안설정 메뉴에서 아래 표의 항목을 수행할 수 있습니다. 보안설정 메뉴 사용하기 : 보안 기능을 사용하기 전에 먼저 사용자 등록이 필요합니다.



### 보안설정 메뉴로 들어가십시오.

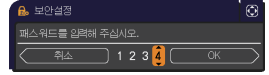
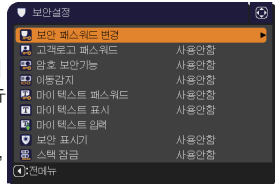
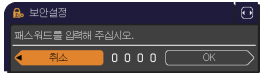
- ▶ 버튼을 누르십시오. '패스워드를 입력해 주십시오.' 상자가 표시됩니다.
- ▲/▼/◀/▶ 버튼을 사용해 등록된 패스워드를 입력하십시오. 공장 출고 시 기본 비밀번호는 다음과 같습니다.

LX41: 3304

LW41: 1704

이 패스워드는 변경될 수 있습니다 (아래). '패스워드를 입력해 주십시오.' 상자의 오른쪽으로 커서를 이동시키고 ▶ 버튼을 눌러 보안설정 메뉴가 표시되게 하십시오.

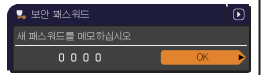
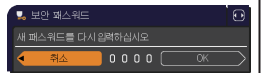
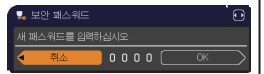
- 가능한 한 공장 출하시의 기본 패스워드를 변경할 것을 권장합니다.
  - 잘못된 패스워드가 입력된 경우 다시 '패스워드를 입력해 주십시오.' 상자가 표시됩니다. 잘못된 패스워드가 3 회 입력되면 프로젝터가 꺼집니다. 그 다음에는 잘못된 패스워드가 입력될 때마다 프로젝터가 꺼집니다.
- 아래 표에 표시된 항목을 수행할 수 있습니다.



### 패스워드를 기억하지 못하는 경우

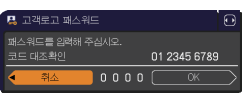
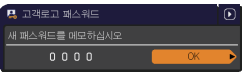
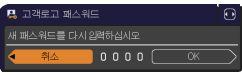
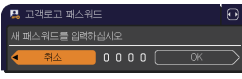
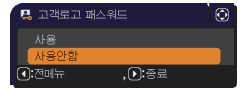
- '패스워드를 입력해 주십시오.' 상자가 표시된 동안에 리모컨의 RESET 버튼을 약 3 초간 누르거나 프로젝터의 ▶ 버튼을 누른 상태에서 INPUT 버튼을 3 초간 누르십시오.
- 10 자리의 문의 코드가 표시됩니다. 10 자리의 문의 코드로 대리점에 문의하십시오. 사용자의 등록 정보가 확인된 다음에 패스워드가 보내집니다.
  - 문의 코드가 표시된 상태에서 약 55 초 동안 버튼 입력이 없을 경우 메뉴가 닫히게 됩니다. 필요한 경우에는 순서 (1) 부터 다시 수행하십시오.

조작 항목	설명
보안 패스워드 변경	<ol style="list-style-type: none"> <li>보안설정 메뉴의 ▲/▼ 버튼을 사용해 보안 패스워드 변경을 선택하고 ▶ 버튼을 눌러 '새 패스워드를 입력하십시오' 상자가 표시되게 하십시오.</li> <li>▲/▼/◀/▶ 버튼을 사용해 새로운 패스워드를 입력하십시오.</li> <li>'새 패스워드를 입력하십시오' 상자의 오른쪽으로 커서를 이동시키고 ▶ 버튼을 눌러 '새 패스워드를 다시 입력하십시오' 상자가 표시되면 동일한 패스워드를 다시 입력하십시오.</li> <li>'새 패스워드를 다시 입력하십시오' 상자의 오른쪽으로 커서를 이동시킨 다음 ▶ 버튼을 누르면 '새 패스워드를 메모하십시오' 상자가 약 30 초 동안 표시됩니다. 이 때 패스워드를 메모하십시오. 리모컨의 ENTER 버튼을 누르거나 프로젝터의 ▶ 버튼을 누르면 '새 패스워드를 메모하십시오' 상자가 닫히게 됩니다.                     <ul style="list-style-type: none"> <li>• 패스워드를 잘 기억해 두십시오.</li> </ul> </li> </ol>



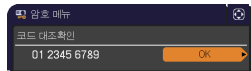
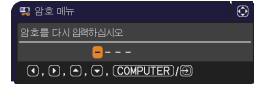
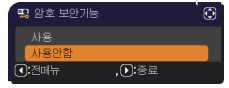
( 다음 페이지에 계속 )

조작 항목	설명
<p><b>고객로그 패스워드</b></p>	<p>고객로그 패스워드 기능을 사용하여 고객로그 기능의 무단 사용을 방지하고 현재 등록된 고객로그 이미지가 겹쳐 쓰기 되는 것을 방지할 수 있습니다 .</p> <p><b>1 고객로그 패스워드 켜기</b></p> <p>1-1 보안 설정 메뉴에서 ▲/▼ 버튼을 사용하여 고객로그 패스워드를 선택한 다음 ▶ 버튼을 눌러 고객로그 패스워드 사용 / 사용안함 메뉴를 표시합니다 .</p> <p>1-2 고객로그 패스워드 사용 / 사용안함 메뉴에서 ▲/▼ 버튼을 사용하여 사용을 선택합니다 . '새 패스워드를 입력하십시오' 상자 (작음) 가 표시됩니다 .</p> <p>1-3 ▲/▼/◀/▶ 버튼을 사용하여 패스워드를 입력합니다 . 커서를 '새 패스워드를 입력하십시오' 상자 (작음) 의 우측으로 이동시켜 ▶ 버튼을 눌러 '새 패스워드를 다시 입력하십시오' 상자를 표시한 다음 같은 패스워드를 다시 입력합니다 .</p> <p>1-4 커서를 '새 패스워드를 다시 입력하십시오' 상자의 우측으로 이동시킨 다음 ▶ 버튼을 누르면 '새 패스워드를 메모하십시오' 상자가 30 초 동안 표시됩니다 이 시간 동안 패스워드를 기록하십시오 . 리모컨의 ENTER 버튼 또는 프로젝터의 ▶ 버튼을 누르면 고객로그 패스워드 사용 / 사용안함 메뉴로 복귀합니다 .</p> <p>고객로그용 패스워드가 설정되는 경우</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 고객로그 등록 기능 (과 메뉴) 를 이용할 수 없습니다 .</li> <li>• 고객로그잠금 메뉴를 이용할 수 없습니다 .</li> <li>• 초기 화면 설정이 고객로그에서 잠금 상태가 됩니다 (그리고 메뉴를 이용할 수 없습니다) .</li> </ul> <p>고객로그 패스워드를 끄면 이 기능들을 정상적으로 조작할 수 있습니다 .</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 고객로그 패스워드를 분실하지 않도록 주의하십시오 .</li> </ul> <p><b>2 고객로그 패스워드 끄기</b></p> <p>2-1 1-1 의 절차를 따라 고객로그 패스워드 사용 / 사용안함 메뉴를 표시합니다 .</p> <p>2-2 사용안함을 선택하여 '패스워드를 입력해 주십시오' 상자 ( 큼 ) 를 표시합니다 . 등록된 패스워드를 입력하면 화면이 고객로그 패스워드 사용 / 사용안함 메뉴로 복귀합니다 .</p> <p>올바르지 않은 패스워드가 입력되면 이 메뉴가 닫힙니다 . 필요한 경우 2-1 의 절차를 반복합니다 .</p> <p><b>3 패스워드를 분실한 경우</b></p> <p>3-1 1-1 의 절차를 사용하여 고객로그 패스워드 사용 / 사용안함 메뉴를 표시합니다 .</p> <p>3-2 사용안함을 선택하여 '패스워드를 입력해 주십시오 .' 상자 ( 큼 ) 를 표시합니다 . 10 자리의 조회 코드가 상자 안에 표시됩니다 .</p> <p>3-3 10 자리 조회 코드를 이용하여 대리점에 문의합니다 사용자 등록 정보가 확인되면 사용자 패스워드가 전송됩니다 .</p>



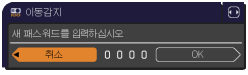
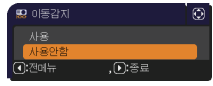
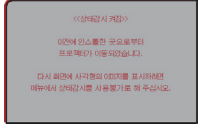
( 다음 페이지에 계속 )

조작 항목	설명
<p>암호 보안기능</p>	<p>암호 보안기능은 등록된 코드가 입력되지 않는 경우 프로젝터가 사용되는 것을 방지합니다.</p> <p><b>1 핀 잠금을 켜십시오</b></p> <p>1-1 보안설정 메뉴에서 ▲/▼ 버튼을 사용하여 암호 보안기능을 선택한 다음 ► 버튼 또는 ENTER 버튼을 눌러 암호 보안기능 사용 / 사용안함 메뉴를 표시합니다.</p> <p>1-2 암호 보안기능 사용 / 사용안함 메뉴에서 ▲/▼ 버튼을 사용하여 사용을 선택하면 '암호를 입력하십시오' 상자가 표시됩니다.</p> <p>1-3 ▲/▼/◀/▶, 버튼, COMPUTER 또는 INPUT 버튼을 사용하여 네 부분으로 구성된 암호를 입력합니다. '암호를 다시 입력하십시오' 상자가 표시됩니다. 같은 암호를 재입력합니다. 이렇게 하면 암호 등록이 완료됩니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 암호를 입력하십시오' 상자가 표시되어 있을 때 약 55 초 동안 어떤 키도 누르지 않으면 메뉴가 닫힙니다. 필요한 경우 1-1 의 절차를 반복합니다.</li> </ul> <p>나중에 AC 전원을 끄고 나서 프로젝터가 재기동되면 '암호를 입력하십시오' 상자가 표시됩니다. 등록된 암호를 입력합니다. 등록된 암호를 입력하면 프로젝터를 사용할 수 있게 됩니다. 올바르게 않은 암호가 입력되면 '암호를 입력하십시오' 상자가 다시 표시됩니다.</p> <p>올바르지 않은 암호를 3 회 연속 입력하면 프로젝터가 꺼집니다. 그 뒤 올바르게 않은 암호가 입력될 때마다 프로젝터가 꺼집니다. '암호를 입력하십시오' 상자가 표시되어 있을 때 약 5 분 동안 어떤 키도 누르지 않으면 프로젝터도 꺼집니다.</p> <p>이 기능은 AC 전원을 끄고 나서 프로젝터를 기동할 때만 작동합니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 암호를 분실하지 않도록 주의하십시오.</li> </ul> <p><b>2 암호 보안 끄기</b></p> <p>2-1 1-1 의 절차를 따라 암호 보안기능 사용 / 사용안함 메뉴를 표시합니다.</p> <p>2-2 ▲/▼ 버튼을 사용하여 사용안함을 선택하면 '암호를 입력하십시오' 상자가 표시됩니다.</p> <p>등록된 암호를 입력하여 암호 보안기능을 끕니다.</p> <p>올바르지 않은 암호를 3 회 연속 입력하면 프로젝터가 꺼집니다.</p> <p><b>3 암호를 분실한 경우</b></p> <p>3-1 '암호를 입력하십시오' 상자가 표시된 동안, 리모컨의 RESET 버튼을 3 초 동안 누른 상태로 하거나, 프로젝터의 ► 버튼을 누른 상태로 INPUT 버튼을 3 초간 누른 상태로 하십시오. 10 자리 조회 코드가 표시됩니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 조회 코드가 표시되어 있을 때 약 5 분 동안 어떤 키도 누르지 않으면 프로젝터가 꺼집니다.</li> </ul> <p>3-2 10 자리 코드 대조확인을 이용하여 대리점에 문의합니다. 사용자 등록 정보가 확인되면 사용자 암호가 전송됩니다.</p>

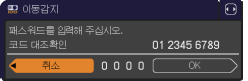
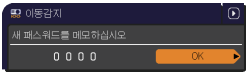
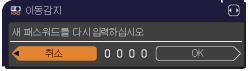


( 다음 페이지에 계속 )

조작 항목	설명
<p><b>이동감지</b></p>	<p>프로젝터가 켜질 때의 프로젝트의 수직각과 반전 설정이 이전의 저장 내용과 다른 경우에 이 기능을 사용으로 설정하면 상태감시 켜짐 알람이 표시되고 프로젝트는 입력 신호를 표시하지 않게 됩니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 다시 신호가 표시되게 하려면 이 기능을 사용안함으로 설정하십시오.</li> <li>• 상태감시 켜짐 알람이 표시되고 약 5분이 경과하면 램프가 꺼집니다.</li> <li>• 이동감지 기능이 작동되는 동안에는 키스톤 조정 기능을 사용할 수 없습니다.</li> </ul> <p><b>1 이동감지 켜기</b></p> <p>1-1 보안 설정 메뉴에서 ▲ / ▼ 버튼을 사용해 이동감지를 선택하고 ► 또는 ENTER 버튼을 눌러 이동감지 사용 / 사용안함 메뉴가 표시되게 하십시오.</p> <p>1-2 이동감지 사용 / 사용안함 메뉴에서 ▲ / ▼ 버튼을 사용해 사용을 선택하십시오. 사용을 선택하면 현재의 각도와 반전 설정이 저장됩니다. '새 패스워드를 입력하십시오' 상자 (작음)가 표시됩니다.</p> <p>1-3 ▲ / ▼ / ◀ / ▶ 버튼을 사용해 패스워드를 입력하십시오. '새 패스워드를 입력하십시오' 상자 (작음)의 오른쪽으로 커서를 이동시키고 ► 버튼을 눌러 '새 패스워드를 다시 입력하십시오' 상자가 표시되면 동일한 패스워드를 다시 입력하십시오.</p> <p>1-4 '새 패스워드를 다시 입력하십시오' 상자의 오른쪽으로 커서를 이동시킨 다음 ► 버튼을 누르면 '새 패스워드를 메모하십시오' 상자가 약 30 초 동안 표시됩니다. 이 때 패스워드를 메모해 주십시오.</p> <p>리모컨의 ENTER 버튼이나 프로젝트의 ► 버튼을 누르면 이동감지 사용 / 사용안함 메뉴로 복귀합니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 이동감지의 패스워드를 잘 기억해 두십시오.</li> <li>• 이 기능은 AC 전원을 끄고 나서 프로젝터를 기동할 때만 작동합니다.</li> <li>• 이 기능은 사용이 선택되어도 프로젝트가 안정적인 장소에 설치되지 않은 경우에는 정상적으로 기능하지 않을 수 있습니다.</li> </ul> <p><b>2 이동감지 끄기</b></p> <p>2-1 1-1의 순서에 따라 이동감지 사용 / 사용안함 메뉴가 표시되게 하십시오.</p> <p>2-2 사용안함을 선택해 '패스워드를 입력해 주십시오.' 상자 (큼)가 표시되게 하십시오. 등록된 패스워드를 입력하면 화면이 이동감지 사용 / 사용안함 메뉴로 복귀합니다.</p> <p>잘못된 패스워드가 입력되면 메뉴가 닫힙니다. 필요한 경우에는 순서 2-1 부터 다시 수행하십시오.</p> <p><b>3 패스워드를 분실한 경우</b></p> <p>3-1 1-1의 절차를 따라 이동 감지 사용 / 사용안함 메뉴를 표시합니다.</p> <p>3-2 사용안함을 선택하여 '패스워드를 입력해 주십시오' 상자 (큼)를 표시합니다. 10 자리의 코드 대조확인가 상자 안에 표시됩니다.</p> <p>3-3 10 자리 코드 대조확인을 이용하여 대리점에 문의합니다. 사용자 등록 정보가 확인되면 사용자 패스워드가 전송됩니다.</p>

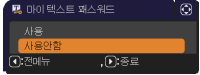
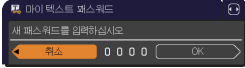
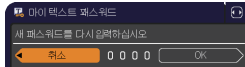
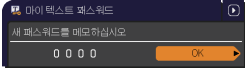
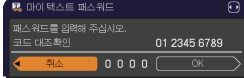
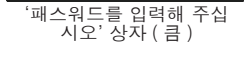


'새 패스워드를 입력하십시오' 상자 (작음)

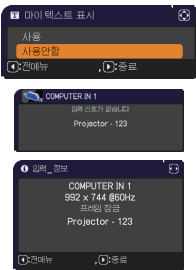
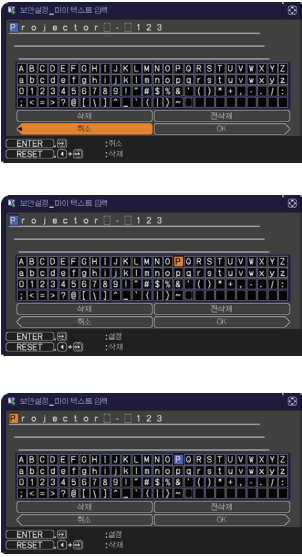


'패스워드를 입력해 주십시오' 상자 (큼)

( 다음 페이지에 계속 )

조작 항목	설명
<p>마이 텍스트 패스워드</p>	<p>마이 텍스트 패스워드 기능은 마이 텍스트가 겹쳐 쓰기 되는 것을 방지할 수 있습니다. 마이 텍스트에 대해 패스워드가 설정될 때 ;</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 마이 텍스트 표시 메뉴를 사용할 수 없게 되며 표시 설정을 변경할 수 없게 됩니다.</li> <li>• 마이 텍스트 입력 메뉴를 사용할 수 없게 되며 마이 텍스트를 겹쳐 쓰기 할 수 없게 됩니다.</li> </ul> <p><b>1 마이 텍스트 패스워드 기능</b></p> <p>1-1 보안설정 메뉴에서 ▲/▼ 버튼을 사용하여 마이 텍스트 패스워드를 선택한 다음 ▶ 버튼을 눌러 마이 텍스트 패스워드 사용 / 사용안함 메뉴를 표시합니다.</p>  <p>1-2 마이 텍스트 패스워드 사용 / 사용안함 메뉴를 ▲/▼ 버튼을 사용하여 사용을 선택합니다. '새 패스워드를 입력하십시오' 상자 (작음) 가 표시됩니다.</p>  <p>1-3 ▲/▼/◀/▶ 버튼을 사용하여 패스워드를 입력합니다. 커서가 '새 패스워드를 입력하십시오' 상자 (작음) 의 우측으로 이동시켜 ▶ 버튼을 눌러 '새 패스워드를 다시 입력하십시오' 상자를 표시한 다음 같은 패스워드를 다시 입력합니다.</p>  <p>1-4 '새 패스워드를 다시 입력하십시오' 상자의 오른쪽으로 커서를 이동시킨 다음 ▶ 버튼을 누르면 '새 패스워드를 메모하십시오' 상자가 약 30 초 동안 표시됩니다. 이 때 패스워드를 메모해 주십시오.</p>  <p>리모컨의 ENTER 버튼 또는 프로젝터의 ▶ 버튼을 누르면 마이 텍스트 패스워드 사용 / 사용안함 메뉴로 복귀합니다.</p>
	<p><b>2 마이 텍스트 패스워드 끄기</b></p> <p>2-1 1-1 의 절차를 따라 마이 텍스트 패스워드 사용 / 사용안함 메뉴를 표시합니다.</p>  <p>2-2 사용안함을 선택하여 '패스워드를 입력해 주십시오' 상자 ( 큼 ) 를 표시합니다. 등록된 패스워드를 입력하면 화면이 마이 텍스트 패스워드 사용 / 사용안함 메뉴로 복귀합니다.</p> <p>올바르지 않은 패스워드가 입력되면 이 메뉴가 닫힙니다. 필요한 경우 2-1 의 절차를 반복합니다.</p> <p><b>3 패스워드를 분실한 경우</b></p> <p>3-1 1-1 의 절차를 따라 마이 텍스트 패스워드 사용 / 사용안함 메뉴를 표시합니다.</p> <p>3-2 사용안함을 선택하여 '패스워드를 입력해 주십시오.' 상자 ( 큼 ) 를 표시합니다. 10 자리의 코드 대조확인 이 상자 안에 표시됩니다.</p>  <p>3-3 10 자리 코드 대조확인을 이용하여 대리점에 문의합니다. 사용자 등록 정보가 확인되면 사용자 패스워드가 전송됩니다.</p>

( 다음 페이지에 계속 )

조작 항목	설명	
<p>마이 텍스트 표시</p>	<p>(1) 보안설정 메뉴에서 ▲/▼ 버튼을 사용하여 마이 텍스트 표시를 선택한 다음 ► 또는 ENTER 버튼을 눌러 마이 텍스트 표시 사용 / 사용안함 메뉴를 표시합니다.</p> <p>(2) 마이 텍스트 표시 사용 / 사용안함 메뉴에서 ▲/▼ 버튼을 사용하여 켜기 또는 끄기를 선택합니다.</p> <p>사용 ⇄ 사용안함</p> <p>유효으로 설정된 경우, 마이 텍스트가 초기화면 화면과 입력_정보 대화창에 표시됩니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>이 기능은 마이 텍스트 패스워드 기능이 사용안함으로 설정될 때만 사용할 수 있습니다.</li> </ul>	
<p>마이 텍스트 입력</p>	<p>(1) 보안설정 메뉴에서 ▲/▼ 버튼을 사용하여 마이 텍스트 입력을 선택한 다음 ► 버튼을 누릅니다. 마이 텍스트 입력 대화상자가 표시됩니다.</p> <p>(2) 처음 세 행에 현재 사용중인 마이 텍스트가 표시됩니다. 아직 쓰지 않은 경우 그 세 행은 공백으로 표시됩니다.</p> <p>▲/▼/◀/▶ 버튼과 ENTER 버튼 또는 INPUT 버튼을 사용하여 문자를 선택하여 입력합니다. 한 번에 1 문자씩 삭제하려면, RESET 버튼을 누르거나, ◀ 및 INPUT 버튼을 동시에 눌러 주십시오. 또한 커서를 화면의 삭제 또는 전 삭제로 이동시킨 다음 ENTER 버튼 또는 INPUT 버튼을 누르면 1 문자 또는 전체 문자가 삭제됩니다. 마이 텍스트는 각 행에 최대 24 문자까지 입력할 수 있습니다.</p> <p>(3) 이미 삽입된 문자를 변경하려면 ▲/▼ 버튼을 눌러 커서를 처음 세 행 가운데 한 행으로 이동시킨 다음 ◀/▶ 버튼을 사용하여 커서를 변경할 문자로 이동시킵니다. ENTER 버튼 또는 INPUT 버튼을 누르면 문자가 선택됩니다. 그런 다음 위 항목 (2) 에서 설명한 절차를 따릅니다.</p> <p>(4) 문자 입력을 종료하려면 커서를 화면의 OK 으로 이동시킨 다음 ►, ENTER 또는 INPUT 버튼을 누릅니다. 변경 사항을 저장하지 않고 이전의 마이 텍스트로 되돌리려면 커서를 화면의 취소로 이동시킨 다음 ◀, ENTER 또는 INPUT 버튼을 누릅니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>마이 텍스트 입력 기능은 마이 텍스트 패스워드 기능이 사용안함으로 설정되어 있을 때만 사용될 수 있습니다.</li> </ul>	
<p>보안 표시기</p>	<p>이 항목을 선택하면 보안 표시기 대화 상자가 표시됩니다. ▲/▼ 버튼으로 사용 또는 사용안함을 선택합니다.</p> <p>사용 ⇄ 사용안함</p> <p>암호 보안기능 또는 이동 감지가 사용으로 되어 있을 때 사용을 선택하면 SECURITY 표시기가 대기 상태에서 깜박입니다 (73, 74).</p>	
<p>스택 잠금</p>	<p>이 항목을 선택하면 스택 잠금 대화 상자가 표시됩니다. 더 상세한 정보에 관해서는 인스턴트 스택를참조하십시오.</p>	



## 프리젠테이션 도구

이 프로젝터에는 다음과 같이 온스크린 프리젠테이션을 쉽고 빠르게 활성화할 수 있는 2개의 편리한 도구가 있습니다.

- PC 레스 프리젠테이션 (☞ 아래)
- USB 표시 (☞ 86)

### PC 레스 프리젠테이션

PC-LESS 프리젠테이션은 USB TYPE A 포트에 삽입한 저장 미디어에서 이미지 데이터를 읽고 해당 이미지를 다음 모드로 표시합니다.

USB TYPE A 포트를 입력 소스로 선택하여 PC-LESS 프리젠테이션을 시작할 수 있습니다.

이 기능을 사용하여 컴퓨터 없이 프리젠테이션을 만들 수 있습니다.

- 축소판 그림 모드 (☞ 78)
- 전체 화면 모드 (☞ 82)
- 슬라이드 쇼 모드 (☞ 83)

### [ 지원되는 저장 미디어 ]

- USB 메모리 (USB 메모리, USB 하드 디스크, USB 카드 리더)

**알림** • USB 슬롯이 2개 이상인 USB 리더 (어댑터) 는 동작하지 않을 수 있습니다. (여러 장치가 연결된 것으로 어댑터가 인식되는 경우).

- USB 허브가 동작하지 않을 수 있습니다.
- 보안 소프트웨어가 포함된 USB 장치는 동작하지 않을 수 있습니다.
- USB 장치를 삽입하거나 제거할 때는 주의를 기울이십시오. (☞ 12, 80)

### [ 지원되는 형식 ]

- FAT12, FAT16, FAT32

**알림** • NTFS 는 지원되지 않습니다.

### [ 지원되는 파일 형식 ]

- JPEG (.jpeg, .jpg) \* 프로그레시브는 지원되지 않습니다.
- Bitmap (.bmp) \* 16 비트 모드와 압축 비트맵은 지원되지 않습니다.
- PNG (.png) \* 인터레이스 PNG 는 지원되지 않습니다.
- GIF (.gif)

**알림** • 아래보다 더 큰 해상도의 파일은 지원하지 않습니다.

LX41: 1024 x 768

LW41: 1280 x 800

(\* 일부 컴퓨터는 1280 X 800 을 지원하지 않을 수도 있습니다.)

- 36x36 보다 해상도가 작은 파일은 지원되지 않습니다.
- 100x100 보다 해상도가 작은 파일은 표시되지 않을 수 있습니다.
- 지원되는 파일 중 일부는 표시되지 않을 수 있습니다.
- 이미지 데이터의 콘텐츠를 축소판 그림 모드로 표시할 수 없을 경우 1 개의 프레임만 나타납니다.

PC 레스 프리젠테이션 ( 계속 )

축소판 그림 모드

축소판 그림 모드는 USB 저장 장치에 저장된 이미지를 축소판 그림 화면에 표시합니다. 한 화면에 최대 20 개의 이미지를 나타낼 수 있습니다. 원한다면 축소판 그림 모드에서 몇 개의 이미지를 선택한 후 전체 화면 모드 또는 슬라이드 쇼 모드로 전환할 수 있습니다. 축소판 그림 모드는 USB TYPE A 포트를 입력 소스로 선택한 후 PC-LESS 프리젠테이션의 기본 기능으로 시작됩니다.



PC 레스 프리젠테이션 ( 계속 )

버튼 또는 키로 조작

리모컨이나 키패드 또는 웹 브라우저 소프트웨어를 사용해 축소판 그림 화면에서 이미지를 제어할 수 있습니다. 축소판 그림을 나타내고 있을 때 다음 표에 나타난 기능을 사용할 수 있습니다.

버튼 조작			기능
리모컨	프로젝터의 키 패드	웹 브라우저 소프트웨어의 웹 리모컨	
▲/▼/◀/▶	▲/▼/◀/▶	▲/▼/◀/▶	커서를 이동합니다.
PAGE UP PAGE DOWN	-	PAGE UP PAGE DOWN	페이지를 전환합니다.
ENTER	INPUT	ENTER	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 커서를 축소판 그림 이미지에 올려 놓으면 선택한 이미지가 전체 화면 모드로 표시됩니다.</li> <li>• 커서를 미리보기 이미지 번호에 올려 놓으면 선택한 이미지의 설정 메뉴 ( <a href="#">다음 페이지</a> ) 가 표시됩니다.</li> </ul>



선택한 이미지의 설정 메뉴

조작 항목		기능
설정		◀/▶ 커서 버튼을 사용하여 각 설정을 전환하거나 ▶ 커서 버튼을 사용하여 다음과 같이 기능을 실행할 수 있습니다.
전메뉴		▶ 커서 버튼 또는 ENTER 를 누르면 축소판 그림 화면으로 복귀합니다.
시작		사용으로 전환하여 선택한 이미지를 슬라이드쇼의 첫 번째 이미지로 설정합니다. 이 설정 정보는 "playlist.txt" 파일에 저장됩니다 ( <a href="#">85</a> ).
정지		사용으로 전환하여 선택한 이미지를 슬라이드쇼의 마지막 이미지로 설정합니다. 이 설정 정보는 "playlist.txt" 파일에 저장됩니다 ( <a href="#">85</a> ).
스킵		사용으로 전환하여 선택한 이미지를 슬라이드쇼에서 건너뛵니다. 이 설정 정보는 "playlist.txt" 파일에 저장됩니다 ( <a href="#">85</a> ).
회전		▶ 커서 버튼 또는 ENTER 를 눌러 선택한 이미지를 시계 방향으로 90 도 회전합니다. 이 설정 정보는 "playlist.txt" 파일에 저장됩니다 ( <a href="#">85</a> ).

PC 레스 프리젠테이션 ( 계속 )

축소판 그림 화면의 메뉴로 조작

축소판 그림 화면의 메뉴를 사용하여 이미지를 제어할 수도 있습니다 .

조작 항목	기능
	상위 폴더로 이동합니다 .
정렬	파일 및 폴더를 다음과 같이 정렬할 수 있습니다 .
전메뉴	▶ 커서 버튼 또는 ENTER 를 누르면 축소판 그림 화면으로 복귀합니다 .
이름 오름차순	파일 이름별로 오름차순으로 정렬합니다 .
이름 내림차순	파일 이름별로 내림차순으로 정렬합니다 .
날짜 오름차순	파일 날짜별로 오름차순으로 정렬합니다 .
날짜 내림차순	파일 날짜별로 내림차순으로 정렬합니다 .
▲/▼	이전 / 다음 페이지로 이동합니다 .
슬라이드쇼	슬라이드쇼를 구성하고 시작합니다 (  83 ).
전메뉴	▶ 커서 버튼 또는 ENTER 를 누르면 축소판 그림 화면으로 복귀합니다 .
재생	▶ 커서 버튼 또는 ENTER 를 눌러 슬라이드쇼를 시작합니다 .
시작	슬라이드 쇼의 시작 번호를 설정합니다 .
정지	슬라이드 쇼의 끝 번호를 설정합니다 .
지연시간	슬라이드 쇼의 간격 시간을 설정합니다 .
재생 모드	슬라이드 쇼 모드를 선택합니다 .
입력	입력 포트를 전환합니다 .
메뉴	메뉴를 표시합니다 .
USB 제거	프로젝터에서 USB 저장 장치를 제거하기 전에 반드시 이 기능을 사용하십시오 . 그러면 USB TYPE A 포트에 USB 저장 장치를 다시 삽입하기 전까지 프로젝트가 USB 저장 장치를 인식하지 않게 됩니다 .

PC 레스 프리젠테이션 ( 계속 )

- 알림** • 프로젝터 OSD 가 나오는 동안에는 위의 기능을 사용할 수 없습니다 .
- 축소판 그림 모드에서는 한 페이지당 최대 20 장의 그림을 나타낼 수 있습니다 .
  - 축소판 그림 화면 , 슬라이드쇼 또는 전체 화면이 표시된 동안에는 INPUT 버튼을 사용하여 입력 포트를 변경할 수 없습니다 .
  - 축소판 그림에 몇 가지 오류 아이콘이 나옵니다 .



이 파일은 깨졌거나 지원되지 않은 형식인 것 같습니다 .



축소판 그림 화면에 표시할 수 없는 파일은 파일 형식 아이콘으로 표시됩니다 .

PC 레스 프리젠테이션 ( 계속 )

전체 화면 모드

전체 화면 모드 은 이미지를 전체 화면에 보여줍니다 . 전체 화면 모드로 표시하려면 축소판 그림 화면에서 이미지를 선택합니다 . 그런 다음 리모컨의 ENTER 버튼이나 키패드의 INPUT 버튼을 누르거나 웹 원격 제어에서 [ENTER] 를 클릭합니다 .



} 전체 화면 표시


전체 화면 모드에서는 다음의 기능을 사용할 수 있습니다 .

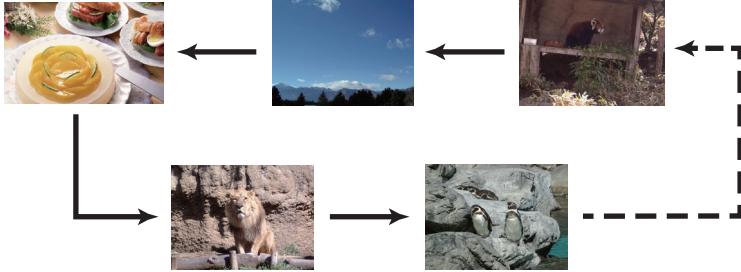
버튼 조작			기능
리모컨	프로젝터의 키패드	웹 브라우저 소프트웨어의 Web Remote	
▼ ▶ 또는 PAGE DOWN	▼ 또는 ▶	▼ ▶ 또는 페이지 아래로 이동	다음 영상을 표시합니다 .
▲ ◀ 또는 PAGE UP	▲ 또는 ◀	▲ ◀ 또는 페이지 위로 이동	이전 영상을 표시합니다 .
ENTER	INPUT	ENTER	축소판 그림을 보여줍니다 .

**알림** • 프로젝터 OSD 가 나오는 동안에는 위의 기능을 사용할 수 없습니다 .  
 • 미리보기 , 슬라이드쇼 , 디렉토리가 표시된 동안에는 INPUT 버튼으로 입력 포트를 변경할 수 없습니다 .

PC 레스 프리젠테이션 ( 계속 )

슬라이드 쇼 모드

슬라이드쇼 모드는 이미지를 전체 화면으로 표시하고 축소판 그림 화면 메뉴 ( 78 ) 의 지연시간에 설정된 간격으로 이미지를 전환합니다 .



슬라이드쇼 메뉴에서 이 기능을 시작할 수 있습니다 . 슬라이드쇼 메뉴를 표시하려면 미리보기 모드에서 슬라이드쇼 버튼을 선택하고 리모컨의 ENTER 버튼 또는 프로젝터의 INPUT 버튼을 누릅니다 .

슬라이드 쇼를 나타내고 있을 때 다음 표에 나타낸 작업을 할 수 있습니다 .

버튼 조작			기능
리모컨	프로젝터의 키패드	웹 브라우저 소프트웨어의 Web Remote	
ENTER	INPUT	ENTER	축소판 그림을 보여줍니다 .

\* 프로젝터 OSD 메뉴가 나오는 동안에는 위의 기능을 사용할 수 없습니다 .

**알림** • 미리보기 , 슬라이드쇼 , 디렉토리가 표시된 동안에는 INPUT 버튼으로 입력포트를 변경할 수 없습니다 .  
 • 슬라이드쇼 모드를 1 회실행으로 설정할 경우 리모컨이나 Web Remote Control 의 ENTER 버튼 또는 프로젝터의 INPUT 버튼을 누를 때까지 화면에는 프리젠테이션의 마지막 슬라이드가 유지됩니다 .

### PC 레스 프리젠테이션 ( 계속 )

슬라이드 쇼를 원하는 구성에서 재생할 수 있습니다 .  
미리보기에서 슬라이드쇼 항목을 구성합니다 .

- 1) 전메뉴 : 미리보기 모드로 복귀합니다 .
- 2) 재생 : 슬라이드 쇼를 재생합니다 .
- 3) 시작 : 슬라이드 쇼의 시작 번호를 설정합니다 .
- 4) 정지 : 슬라이드 쇼의 끝 번호를 설정합니다 .
- 5) 지연시간 : 슬라이드 쇼의 간격 시간을 설정합니다 .  
간격 시간을 몇 초 정도로 매우 짧게 설정하는 것은 좋지 않습니다 . 왜냐하면 이미지 파일이 디렉토리 깊숙한 곳에 저장되어 있거나 같은 디렉토리에 많은 파일이 저장되어 있으면 그 이미지 파일을 읽고 재생하는 데 몇 초 이상 걸릴 수 있기 때문입니다 .
- 6) 재생 모드 : 슬라이드 쇼 모드를 선택합니다 .  
1 회실행 : 슬라이드 쇼를 한번만 재생합니다 .  
무한반복 : 슬라이드 쇼를 무한대로 재생합니다 .



**알림** • 슬라이드 쇼 설정은 저장 미디어에 보관되는 “playlist.txt” 파일로 저장됩니다 . 이 파일을 찾지 못하면 자동으로 생성됩니다 .

- 시작 , 정지 , 지연시간 및 재생 모드의 설정은 플레이리스트에 저장됩니다 .
- 저장 미디어가 쓰기 방지되어 있거나 “playlist.txt” 파일이 읽기 전용 파일인 경우 슬라이드 쇼 설정을 변경할 수 없습니다 .



## PC 레스 프리젠테이션 ( 계속 )

## 플레이리스트

플레이리스트는 DOS 형식의 텍스트 파일로 축소판 그림 또는 슬라이드쇼에서 표시되는 정지 이미지의 순서를 결정합니다 .

플레이리스트 파일의 이름은 "playlist.txt" 이며 컴퓨터에서 편집할 수 있습니다 . PC-LESS 프리젠테이션이 시작되거나 슬라이드쇼가 구성되면 선택한 이미지 파일이 포함된 폴더에 생성됩니다 .

## ["playlist.txt" 파일의 예 ]

시작 설정 : 정지 설정 : 지연시간 설정 : 재생 모드 설정 :

img001.jpg: : : :

img002.jpg:600: : :

img003.jpg:700:rot1: : :

img004.jpg: : : 스킵 :

img005.jpg:1000:rot2: 스킵 :

"playlist.txt" 파일에는 다음과 같은 정보가 포함됩니다 .

각 정보는 각 행의 끝에서 ":" 및 ":" 로 구분해야 합니다 .

첫 번째 행 : 시작, 정지, 지연시간 및 재생 모드 설정 ( [84](#) ).

두 번째 행과 그 이후 : 파일 이름, 지연시간, 회전 설정 및 스킵 설정 .

지연시간 : 0~999900(ms) 범위에서 100 단위 (ms) 로 증분하여 설정할 수 있습니다 .

회전 설정 : "rot1" 은 시계 방향으로 90 도 회전하는 것을 의미하며 , "rot2" 와 "rot3" 은 순서대로 90 도 더 회전합니다 .

스킵 설정 : "SKIP" 은 슬라이드쇼에 표시되지 않는 이미지를 의미합니다 .

- 알림** • "playlist.txt" 파일에서 행의 최대 길이는 라인피드를 포함하여 255 자입니다 . 행이 제한 길이를 초과할 경우 "playlist.txt" 파일을 사용할 수 없게 됩니다 .
- 플레이리스트에는 최대 999 개의 파일을 등록할 수 있습니다 . 그러나 일부 폴더가 동일한 디렉토리에 있을 경우 해당 폴더 수만큼 한도 수가 감소합니다 . 한도 수를 초과한 파일은 슬라이드쇼에 표시되지 않습니다 .
  - 저장 장치가 보호되어 있거나 충분한 공간이 없을 경우 "playlist.txt" 파일을 생성할 수 없습니다 .
  - 슬라이드쇼 설정은 슬라이드 쇼 모드 단원을 참조하십시오 ( [83](#) ).

## USB 표시

프로젝터는 USB 케이블을 통해 컴퓨터에서 전송된 이미지를 표시할 수 있습니다 (10).

### PC 의 하드웨어 및 소프트웨어 요건

- OS: 다음 중 하나를 사용해야 합니다 .(32 비트 버전만 )  
Windows® XP Home Edition /Professional Edition  
Windows Vista® Home Basic /Home Premium /Business /Ultimate /Enterprise  
Windows® 7 Starter /Home Basic /Home Premium /Business /Ultimate /Enterprise
- CPU: Pentium 4 (2.8 GHz 이상 )
- 그래픽 카드 : 16 비트 , XGA 이상
- 메모리 : 512 MB 이
- 하드 디스크 공간 : 30 MB 또는 그 이상
- USB 포트
- USB 케이블 : 1 개


기타 메뉴에서 USB TYPE B 항목으로 USB 표시를 선택합니다 . USB 케이블을 사용하여 프로젝트의 USB TYPE B 포트에 컴퓨터를 연결하면 컴퓨터에서 프로젝트가 CD-ROM 드라이브로 인식됩니다 . 그런 다음 프로젝트의 “LiveViewerLiteUSB.exe” 소프트웨어가 자동으로 실행되고 USB 표시를 위해 컴퓨터에서 “LiveViewer Lite for USB” 응용프로그램이 준비됩니다 . USB 케이블을 빼면 “LiveViewer Lite for USB” 응용프로그램이 자동으로 종료됩니다 .

**알림** • 소프트웨어가 자동으로 시작되지 않으면 ( 일반적으로 OS 에서 CD-ROM 자동 실행 기능이 비활성화되었기 때문 ) 아래 지침을 따르십시오 .

(1) 도구 모음에서 [ 시작 ] 버튼을 클릭한 후 “실행” 을 선택합니다 .

(2) F: \ LiveViewerLiteUSB.exe 를 입력한 후 다음을 누릅니다 [OK] .

↑ CD-ROM 드라이브가 컴퓨터에서 F 드라이브가 아닌 경우 F 를 CD-ROM 드라이브에 지정된 드라이브 알파벳으로 바꿉니다 .

- 화면 보호기가 작동하는 동안에는 CD-ROM 이 자동으로 실행되지 않습니다 .
- 암호로 보호된 화면 보호기가 작동하는 동안에는 컴퓨터에서 이미지 전송이 중단됩니다 . 전송을 재개하려면 화면 보호기를 종료하십시오 .
- 저희 웹사이트에 이 소프트웨어의 최신판과 설명서가 있는지 확인하십시오 . (  사용 설명서 ( 휴대용 ) ) .

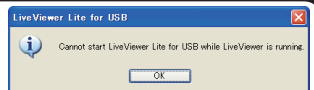
사이트의 업데이트 지침을 따르십시오 .

이 응용프로그램은 시작된 후 Windows 알림 영역에 표시 됩니다 . 메뉴에서 “Quit” 를 선택하여 컴퓨터에서 응용프로그램을 종료할 수 있습니다 .



**알림** • “LiveViewer” ( 네트워크 가이드 참조 ) 와 이 응용프로그램을 동시에 사용할 수 없습니다 .

“LiveViewer” 가 실행되고 있는 동안 USB 케이블을 사용하여 프로젝트에 컴퓨터를 연결하면 다음 메시지가 표시됩니다 .



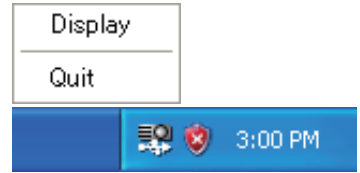
• 방화벽 기능이 있는 응용 프로그램이 PC 에 설치되어 있다면 사용 설명서에 따라 그 방화벽 기능을 중지시키십시오 .

• 일부 보안 소프트웨어는 이미지 전송을 차단하기도 합니다 . 보안 소프트웨어의 설정을 “LiveViewer Lite for USB” 를 사용할 수 있도록 변경하십시오 .

USB 표시 ( 계속 )

오른쪽 버튼 클릭 메뉴

Windows 알림 영역에서 응용프로그램을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하면 오른쪽에 표시된 메뉴가 표시됩니다 .

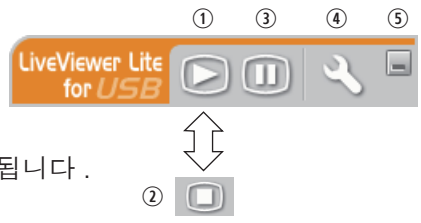


- Display : 플로팅 메뉴가 표시되고 Windows 알림 영역에서 아이콘 ( 표시 ) 이 사라집니다 .
- Quit : 응용 프로그램이 종료되고 Windows 알림 영역에서 아이콘이 ( 종료 ) 사라집니다 .

**알림** • 응용프로그램을 다시 시작하려면 USB 케이블을 분리한 다음 다시 연결해야 합니다 .

플로팅 메뉴

오른쪽 버튼 클릭 메뉴에서 “Display” 를 선택하면 오른쪽에 표시된 플로팅 메뉴가 컴퓨터 화면에 나타납니다 .



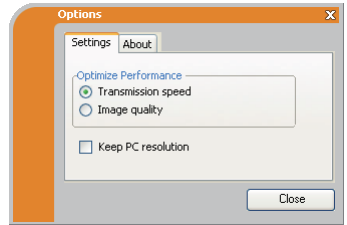
- ① 캡처 시작 버튼  
프로젝터로 전송이 시작되고 이미지가 표시됩니다 .
- ② 중지 버튼  
이미지 전송이 중지됩니다 .
- ③ 대기 버튼  
프로젝터 화면의 이미지가 일시적으로 멈춥니다 . 이 버튼을 누르기 전에 나온 마지막 이미지가 화면에 그대로 유지됩니다 . 이 기능을 이용하면 프로젝터 화면에 나타내지 않고 컴퓨터에서 이미지 데이터를 수정할 수 있습니다 .
- ④ 옵션 버튼  
옵션 창이 나옵니다 .
- ⑤ 최소화 버튼  
플로팅 메뉴가 종료되고 Windows 알림 영역에 아이콘이 다시 나타납니다 .

**알림** • 캡처 시작 버튼 및 / 또는 정지 버튼을 반복해서 클릭하면 이미지가 화면에 표시되지 않을 수 있습니다 .

## USB 표시 ( 계속 )

### 옵션 창

플로팅 메뉴에서 옵션 버튼을 클릭하면 옵션 창이 표시됩니다 .



### 성능 최적화

“LiveViewer Lite for USB” 가 JPEG 데이터의 스크린샷을 캡처하여 프로젝터에 전송합니다 . “LiveViewer Lite for USB” 에는 JPEG 데이터의 압축률이 서로다른 2 가지 옵션이 있습니다 .

#### 전송 속도

속도가 이미지 품질보다 우선합니다 .

JPEG 압축률을 더 높게 만듭니다 .

전송된 데이터가 더 작게 때문에 프로젝터 화면의 덮어쓰기가 더 빠릅니다 . 하지만 이미지 품질은 더 나쁩니다 .

#### 이미지 품질

이미지 품질이 속도보다 우선합니다 .

JPEG 압축률을 더 낮게 만듭니다 .

전송된 데이터가 더 크기 때문에 프로젝터 화면의 덮어쓰기가 더 느립니다 . 하지만 이미지 품질은 더 좋습니다 .

### Keep PC resolution (PC 해상도 유지)

[Keep PC Resolution] 칸의 체크 표시를 해제하면 컴퓨터의 화면 해상도가 다음과 같이 바뀌고 표시 속도가 더 빨라질 수도 있습니다 .

LX41: 1024 x 768 (XGA)

LW41: 1280 x 800

사용자의 컴퓨터가 위에 명시된 표시 해상도를 지원하지 않으면 명시된 해상도보다 더 작은 해상도 가운데에서 그 컴퓨터가 지원하는 가장 큰 해상도가 선택됩니다 .

**알림** • 해상도가 변경되면 PC 바탕 화면의 아이콘 배열이 바뀔 수 있습니다 .

### About ( 정보 )

“LiveViewer Lite for USB” 의 버전 정보입니다 .

유지보수

램프 교환하기

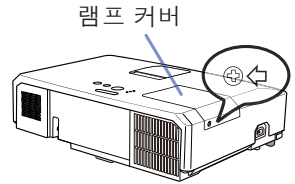
램프는 제품 수명이 제한되어 있습니다. 램프를 장기간 동안 사용하면 영상이 어두워지거나 색조가 약해질 수 있습니다. 램프마다 수명이 다르며, 사용 직후 터지거나 탈 수도 있는 램프도 있습니다.

새 램프를 준비하여 조기에 교환하는 것이 좋습니다. 새 램프를 준비하려면 대리점에 문의하여 램프 타입 번호를 알려 주면 됩니다.

타입 넘버 : 003-120730-01 (DT01175)

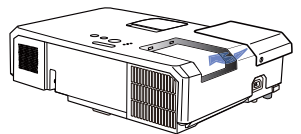
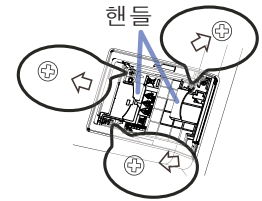
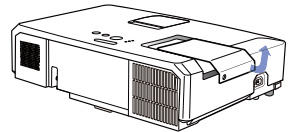
램프 교환하기

1. 프로젝터를 끄고 전원 코드를 뽑습니다. 최소 45분 동안 프로젝터를 냉각시킵니다.
2. 새 램프를 준비합니다. 프로젝터가 천정에 장착되어 있을 경우 또는 램프가 파손된 경우 대리점에 램프 교환도 요청합니다.



직접 교환하는 경우 다음 절차를 따릅니다.

3. 램프 커버의 나사 (화살표 표시) 를 풀고 나서 램프 커버를 밀면서 들어올려서 떼어냅니다.
4. 램프의 나사 세 개 (화살표로 표시) 를 풀고 나서 손잡이를 이용하여 램프를 천천히 집어올립니다. 다른 나사는 절대로 풀지 마십시오.
5. 새 램프를 삽입한 다음 앞의 절차에서 풀었던 세 개의 램프 나사를 다시 단단히 죄어 제자리에 고정시킵니다.
6. 램프 커버의 인터록 부분과 프로젝터를 함께 잡아서 램프 커버를 제자리로 밀어 넣습니다. 그리고 난 후 램프 커버의 나사를 단단히 조여 주십시오.
7. 프로젝터를 켜고 기타 메뉴의 램프 사용 시간 항목을 이용하여 램프 사용 시간을 초기화합니다.
  - (1) MENU 버튼을 눌러 메뉴를 표시합니다.
  - (2) 메뉴에서 ▼/▲ 버튼을 사용하여 상세 메뉴를 선택한 다음 ▶ 버튼을 누릅니다.
  - (3) ▼/▲ 버튼을 사용하여 메뉴의 좌측열에서 기타를 선택한 다음 ▶ 버튼을 누릅니다.
  - (4) ▼/▲ 버튼을 사용하여 램프 사용 시간을 선택한 다음 ▶ 버튼을 누릅니다. 대화상자가 표시됩니다.
  - (5) 대화상자에서 ▶ 버튼을 눌러 "OK" 를 선택합니다. 램프 사용 시간이 초기화됩니다.




**주의** ▶ 램프를 꺼낸 상태에서 프로젝터 내부를 만지면 안 됩니다.

**알림** • 램프를 교환한 경우에만 램프 사용 시간을 초기화하여 램프 상태가 적절히 표시되게 하십시오.

램프 교환하기 (계속)

램프 경고

 감전 주의

 고온 주의




 파열 주의

**△경고** ▶ 프로젝터는 고압 수은 유리 램프를 사용합니다. 램프는 심한 충격을 받거나 굽힐 경우, 고온 상태에서 취급될 경우 또는 시간 경과에 따라 마모되었을 경우 평하는 소리와 함께 파손되거나 탈 수 있습니다. 램프마다 수명이 다르며, 사용 직후 터지거나 탈 수도 있는 램프도 있습니다. 또한 전구가 터지면 유리 파편이 램프 하우징으로 날아들어갈 수 있고, 수은을 함유한 유리 파편과 미세한 유리 입자를 함유한 먼지가 프로젝터의 통기구를 통해 밖으로 나올 수 있습니다.

▶ 램프 폐기 방법: 본 제품에는 수은 램프가 포함되어 있으며 수은 램프는 쓰레기통에 버리면 안 됩니다. 수은 램프는 환경 법률에 따라 폐기해야 합니다.

- 램프 재활용에 대해서는 [www.lamprecycle.org](http://www.lamprecycle.org) 를 방문하십시오 (미국).
- 품 폐기에 대해서는 지방 자치단체 또는 [www.eiae.org](http://www.eiae.org) (미국) 또는 [www.epsc.ca](http://www.epsc.ca) (캐나다) 에 문의하십시오.

자세한 내용은 대리점에 문의합니다.

 <p>전원 콘센트에서 플러그를 뽑아 주십시오.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 램프가 파손될 경우 (파손되면 평하는 소리가 들림) 콘센트에서 전원 코드를 뽑고 대리점에 램프 교환을 요청합니다. 유리 파편이 프로젝터의 내부를 손상시킬 수도 있고, 취급 중에 부상을 유발할 수도 있으므로, 프로젝터를 청소하거나 램프를 교환하십시오.</li> <li>• 램프가 파손될 경우 (파손되면 평하는 소리가 들림), 실내를 잘 환기시키고 프로젝터 통기구에서 나오는 가스 또는 미세 입자를 들이마시지 않도록 주의하고 가스 또는 미세 입자가 눈이나 입 속에 들어가지 않게 주의합니다.</li> <li>• 램프를 교환하기 전에 프로젝터를 끄고 전원 코드를 뽑은 다음 램프가 충분히 냉각될 때까지 최소 45 분간 기다립니다. 고온 상태에서 램프를 취급하면 화상을 입을 수 있으며 램프가 손상될 수 있습니다.</li> </ul>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 지정된 스크루 (화살표로 표시) 이외의 스크루는 절대로 제거하면 안 됩니다.</li> <li>• 프로젝터가 천정에 매달려 있을 때는 램프 커버를 열면 안 됩니다. 램프 커버를 열면 위험합니다. 왜냐하면 램프 전구가 파손된 경우 커버가 열리면 파편이 떨어지기 때문입니다. 또한 높은 곳에서 작업하는 것은 위험하므로 전구가 파손되지 않은 경우에도 대리점에 램프 교환을 의뢰합니다.</li> <li>• 램프 커버를 제거한 상태에서 프로젝터를 사용하면 안 됩니다. 램프 교체 이후 나사가 단단히 죄어 있는지 확인합니다. 나사가 느슨하면 램프가 손상되거나 사용자가 부상을 당할 수 있습니다.</li> </ul>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 지정된 종류의 램프만 사용합니다. 이 모델의 램프 사양에 맞지 않는 램프를 사용하는 것은 화재나 본 제품의 손상 또는 수명을 단축시킬 우려가 있습니다.</li> <li>• 램프를 처음 사용한 직후 램프가 파손되는 경우 램프 이외의 특정 부위에 전기적 문제가 있을 가능성이 있습니다. 이러한 상황이 발생할 경우 대리점 또는 서비스 담당자에게 문의하십시오.</li> <li>• 취급 주의: 램프가 충격을 받거나 굽힐 경우 사용 중에 램프 전구가 터질 수도 있습니다.</li> <li>• 장기간 동안 램프를 사용하면 램프가 어두워지거나 켜지지 않거나 터질 수도 있습니다. 영상이 어두워 보이거나 색조가 약하면 최대한 빨리 램프를 교환하십시오. 오래된 (사용한) 램프는 사용하면 안 됩니다. 파손의 원인이 됩니다.</li> </ul>

## 에어 필터 청소 및 교환하기

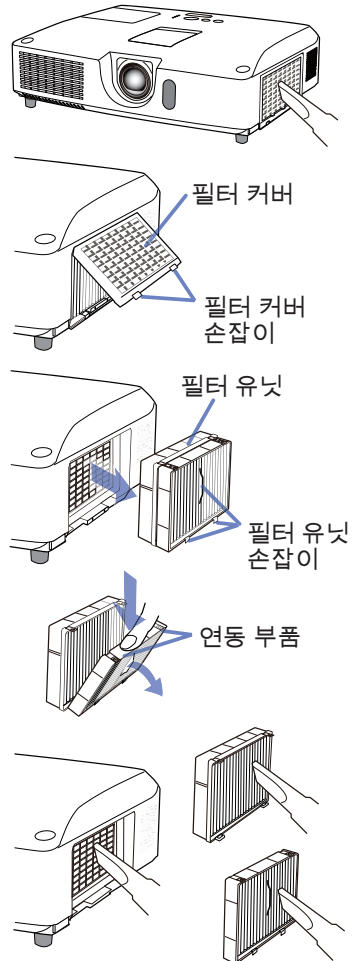
에어 필터는 주기적으로 점검하고 청소해 주십시오. 인디케이터나 메시지가 에어 필터를 청소하도록 알려주는 경우에는 가능한 한 신속히 지시에 따라 주십시오. 이 프로젝터의 에어 필터는 필터 커버와 두 종류의 필터가 들어 있는 필터 유닛으로 구성됩니다. 이 필터 중 하나 또는 두 개가 모두 손상되거나 심하게 더러워지면 필터 유닛을 새 것으로 교환하십시오. 새 필터 유닛을 구매할 때는 종류 번호가 다음과 같은 필터 유닛을 대리점에 요청하십시오.

타입 넘버 : 003-004239-01 (MU06641)

지정된 필터 유닛은 이 프로젝터용 교환 램프에도 달려 나옵니다. 램프를 교환할 때 필터 유닛도 교환하십시오.

1. 프로젝터를 끄고 전원 코드를 뽑습니다. 프로젝터를 충분히 냉각시킵니다.
2. 진공청소기를 이용하여 필터 커버와 주변을 구석구석 청소합니다.
3. 필터 커버의 손잡이 부분을 잡고 들어 분리하십시오.
4. 아래쪽의 양쪽 손잡이를 위로 가볍게 눌러 필터 장치의 아래쪽이 열리게 하십시오. 가운데 손잡이를 당겨 필터 장치를 분리하십시오.
5. 진공청소기로 프로젝터의 필터 통기구와 필터 유닛의 바깥쪽을 청소합니다.
6. 필터 장치는 두 개의 부품으로 구성되어 있습니다. 맞물리는 부분을 눌러 고정 상태를 풀고 두 개의 부품을 분리시키십시오.
7. 필터 장치의 두 개의 부품 내부를 진공청소기를 사용해 청소합니다. 필터가 손상되었거나 먼지가 너무 많은 경우에는 새 필터로 교환하십시오.
8. 두 개의 부품을 결합시켜 필터 장치를 다시 조립하십시오.
9. 필터 유닛을 다시 프로젝터에 끼웁니다.

( 다음 페이지에 계속 )



에어 필터 청소 및 교환하기 ( 계속 )

10. 필터 커버를 다시 제자리에 끼우십시오 .

11. 프로젝터를 켜고 간단 메뉴의 필터 타이머 항목을 이용하여 필터 사용 시간을 초기화합니다 .

- (1) MENU 버튼을 눌러 메뉴를 표시합니다.
- (2) ▲/▼ 버튼을 사용해 필터타이머를 선택한 다음 ► ( 또는 ENTER/RESET ) 버튼을 누릅니다 . 대화상자가 표시됩니다 .
- (3) 대화상자에서 ► 버튼을 눌러 “OK” 를 선택합니다 . 필터 사용 시간이 초기화됩니다 .

⚠ 경고 ►에어 필터를 손질하기 전에는 전원 케이블이 뽑혀져 있는지 확인한 후, 프로젝터가 충분히 냉각되도록 하십시오 .

► 지정된 종류의 에어 필터만을 사용하십시오 . 에어 필터나 필터 커버를 부착하지 않은 상태로 프로젝터를 절대 사용하지 마십시오 . 그러면 화재 또는 프로젝터의 오작동을 유발할 수 있습니다 .

► 에어 필터는 주기적으로 청소하십시오 . 에어 필터가 먼지 같은 것으로 막히게 되면 내부 온도가 상승해서 화재, 화상 또는 프로젝터의 오작동을 유발할 수 있습니다 .

**알림** • 에어 필터에 대한 올바른 표시를 위해서는 에어 필터를 청소하거나 교체한 때에만 필터타이머를 초기화해 주십시오 .

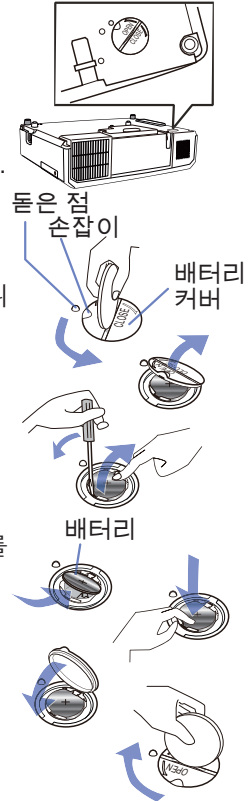
• 프로젝터는 “필터 점검” 과 같은 메시지를 표시하거나 프로젝터의 전원을 꺼서 내부 열이 상승하는 것을 방지합니다 .



## 내부 시계 배터리 교체하기

본 프로젝터에는 배터리를 사용하는 시계가 내장되어 있습니다. 네트워크 기능용 시계가 올바르게 동작하지 않으면 배터리를 교환하여 문제를 해결하십시오: HITACHI MAXELL 또는 HITACHI MAXELL ENERGY, 부품 번호 CR2032 또는 CR2032H.

1. 프로젝터의 전원을 끄고, 전원 코드를 뽑아 주십시오. 프로젝터가 충분히 냉각되도록 하십시오.
2. 프로젝터가 적절하게 냉각된 것을 확인한 후에, 프로젝터를 천천히 뒤집어서 바닥이 보이도록 하십시오.
3. 프로젝터 밑면의 배터리 커버 근처에 돌은 점이 있습니다. 동전 등을 이용하여 커버를 OPEN 이라고 표시된 방향으로 돌리고 커버에 있는 실금의 한쪽 끝을 이 점에 맞춥니다. 그런 다음, 커버를 들어올려 뺍니다.
4. 일자 드라이버 등을 사용해 배터리를 들어올려 꺼내십시오. 배터리를 들어올릴 때는 배터리가 홀더에서 튀어나올 수 있으므로 배터리를 손가락으로 가볍게 눌러 주십시오.
5. 지정된 종류의 새 배터리로 교환합니다. (+) 면이 위를 향하게 하여 배터리를 용수철 부속품의 갈고리 밑으로 밀어 넣습니다. 배터리가 딸각하고 자리를 잡을 때까지 누릅니다.
6. 배터리 커버를 다시 덮은 다음 동전 등을 이용하여 CLOSE 라고 표시된 방향으로 돌려 커버의 손잡이가 바닥 면의 점과 일치하도록 맞춥니다.



**알림** • 내부 시계는 배터리를 제거하면 초기화됩니다. 시계를 설정하려면 네트워크 가이드를 참조하십시오.

- △ 경고 ▶ 배터리의 폭발, 균열 또는 누액이 발생하여 화재, 부상 또는 환경 오염을 유발할 수 있으므로 배터리를 주의하여 취급합니다.
- 지정된 완벽한 배터리만 사용합니다. 굵거나 찌그러지거나 녹슬거나 누액이 발생한 배터리와 같이 손상된 배터리를 사용하면 안 됩니다.
  - 전지를 교환할 때는 새 전지로 교환해 주십시오.
  - 배터리에서 누액이 발생하면 누액을 걸레로 잘 닦습니다. 몸에 누액이 묻은 경우 즉시 물로 잘 씻어냅니다. 배터리 홀더에서 배터리 누액이 발생하면 누액을 닦은 다음 배터리를 교환합니다.
  - 배터리를 끼울 때는 음극 단자와 양극 단자가 올바르게 정렬되어 있는지 확인합니다.
  - 배터리를 재충전하거나 납땜하면 안 됩니다.
  - 배터리를 어둡고 선선하고 건조한 장소에 보관합니다. 배터리를 불 또는 물에 노출시키면 안 됩니다.
  - 배터리는 어린이와 애완동물이 접근할 수 없는 곳에 보관합니다. 어린이나 애완동물이 전지를 삼키는 일이 없도록 주의하십시오. 배터리를 삼킨 경우 즉시 의사와 상담하여 응급 치료를 받으십시오.
  - 배터리 폐기에 관한 현지 법률을 준수합니다.

## 기타 유지보수

### 프로젝터 내부

프로젝터를 안전하게 사용하려면 매년 한 번씩 대리점에 청소와 검사를 의뢰하십시오.

### 렌즈 관리하기

렌즈가 금갔거나 더럽거나 얼룩이 묻어 있으면 화질이 떨어질 수 있습니다. 렌즈를 조심스럽게 취급하면서 청소하십시오.

1. 프로젝터를 끄고 전원 코드를 뽑습니다. 프로젝터를 충분히 냉각시킵니다.
2. 프로젝트가 적절하게 생각되었는지 확인한 다음 시중에서 판매하는 렌즈 청소용 천으로 렌즈를 가볍게 닦습니다. 렌즈를 직접 손으로 만지면 안 됩니다.

### 캐비닛과 리모컨 관리하기

올바르지 않게 손실하면 변색, 도장 벗겨짐 등과 같은 부정적 결과가 발생할 수 있습니다.

1. 프로젝터를 끄고 전원 코드를 뽑습니다. 프로젝터를 충분히 냉각시킵니다.
2. 프로젝트가 적당하게 생각되었는지 확인한 다음 거즈 또는 부드러운 천으로 프로젝터를 가볍게 닦습니다.  
프로젝터가 지나치게 더러우면 부드러운 천을 물 또는 물에 희석된 중성 세정액에 적셨다가 비틀어 짜서 프로젝터를 가볍게 닦습니다. 그런 다음 부드러운 마른 천으로 프로젝터를 가볍게 닦습니다.

**△경고** ▶ 렌즈를 청소하기 전에 전원 케이블을 뽑았는지 확인한 다음 프로젝터를 충분히 냉각시킵니다. 프로젝트가 고온인 상태에서 유지보수를 하면 화재 또는 프로젝트 오작동이 발생할 수 있습니다.

- ▶ 프로젝트 내부를 개인적으로 유지보수하려 하면 안 됩니다. 매우 위험합니다.
- ▶ 프로젝터를 물에 적시거나 액체를 프로젝트에 넣으면 안 됩니다. 그럴 경우 화재, 감전 또는 프로젝트의 오작동이 발생할 수 있습니다.
- 물이 들어 있는 것, 세정제 또는 화학약품을 프로젝트 근처에 두면 안 됩니다.
- 에어로졸 또는 스프레이를 사용하면 안 됩니다.

**△주의** ▶ 다음 지침을 따라 프로젝터를 올바르게 유지보수하십시오. 올바르게 유지보수하지 않으면 부상뿐 아니라 변색, 도장 벗겨짐 등과 같은 부정적 결과가 발생할 수 있습니다.

- ▶ 이 사용 설명서에서 지정되지 않은 세정제 또는 화학 약품을 사용하면 안 됩니다.
- ▶ 프로젝터를 단단한 물체로 문지르거나 닦으면 안 됩니다.
- 고지** ▶ 렌즈 표면을 손으로 직접 만지지 마십시오.

문제 해결


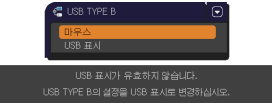

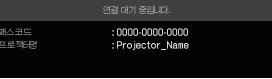


비정상적 동작이 발생할 경우 프로젝터 사용을 즉시 중지합니다.

**△경고** ▶ 연기, 이상한 냄새, 과도한 소리, 케이스나 기본 부품이나 케이블의 손상, 액체 또는 이물질의 침투 등과 같은 비정상적 조작이나 현상이 발생할 경우 프로젝터를 사용하면 안 됩니다. 그런 경우에는 전원 콘센트로부터 전원 플러그를 즉시 뽑아 주십시오. 연기 또는 냄새가 중단되었는지 확인한 뒤 대리점 또는 서비스 회사에 문의하십시오.

또한 프로젝터에 문제가 발생할 경우 수리를 의뢰하기 전에 다음 점검과 조치를 실시합니다. 이렇게 해도 문제가 해결되지 않을 경우 대리점 또는 서비스 회사에 문의하면 어떤 보증 조건이 적용되는지 알려줄 것입니다.


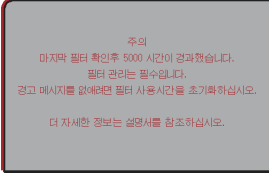

관련 메시지

메시지가 표시되면 다음 표에 따라 점검하고 대처합니다. 이러한 메시지들은 몇 분 뒤 자동으로 사라지지만 그 뒤 전원을 켤 때마다 다시 표시됩니다.

메시지	설명
	<p>입력 신호가 없습니다. 신호 입력 연결과 신호 소스의 상태를 확인하십시오.</p>
	<p>USB TYPE B 로 마우스를 선택한 경우에도 USB TYPE B 포트를 영상 입력 소스로 선택합니다 (55). 대화상자에서 USB 표시를 선택하여 입력된 영상을 USB TYPE B 포트에 투사합니다. 이 경우 단순한 마우스와 키보드 기능을 사용할 수 없습니다. 또는 영상 입력으로 다른 포트를 선택하십시오.</p>
	<p>프로젝터가 이미지 파일을 기다리는 중입니다. 하드웨어 연결, 프로젝터 설정 및 네트워크 관련 설정을 확인하십시오. PC- 프로젝터 네트워크 연결이 해제되었을 수 있습니다. 다시 연결하십시오.</p>
	
	<p>입력 신호의 수평 또는 수직 주파수가 지정된 범위에 있지 않습니다. 사용자 프로젝터의 규격 또는 신호 소스의 규격을 확인하십시오.</p>
	<p>부적절한 신호가 입력되고 있습니다. 프로젝터에 대한 스펙이나 신호 소스 스펙을 확인해 주십시오.</p>

( 다음 페이지에 계속 )

관련 메시지 ( 계속 )

메시지	설명
 <p>필터 점검</p>	<p>내부 온도가 상승하고 있습니다. 전원을 끄고 프로젝터를 최저 20 분 동안 냉각시키십시오 . 다음 항목들을 확인한 뒤 다시 전원을 켜십시오 .</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 통기구가 막혀 있습니까 ?</li> <li>• 에어 필터가 더럽습니까 ?</li> <li>• 주변 온도가 35° C 보다 높습니까 ?</li> <li>• 팬속도 설정이 적합합니까 ?</li> </ul> <p>팬 속도에 관한 자세한 내용은 기타 메뉴에서 서비스 설정의 팬속도를 참조하십시오 ( <a href="#">M59</a> ). 프로젝터를 잘못 설정한 채 사용하면 프로젝터 자체 또는 내부 부품에 손상을 줄 수도 있습니다 .</p>
 <p>주의</p> <p>마지막 필터 확인후 5000 시간이 경과했습니다. 필터 관리는 필수입니다. 경고 메시지를 없애려면 필터 사용시간을 초기화하십시오. 더 자세한 정보는 설명서를 참조하십시오.</p>	<p>에어 필터를 청소할 때의 주의사항입니다 . 즉시 전원을 끄고 이 사용 설명서의 에어 필터 청소 및 교환하기 단원을 참조하여 에어 필터를 청소 또는 교환하십시오 . 에어 필터를 청소 또는 교환한 경우 필터 타이머를 초기화하십시오 ( <a href="#">M56, 91</a> ).</p>
 <p>조작할 수 없는 버튼입니다.</p>	<p>버튼 조작을 할 수 없습니다 .</p>

## 표시기 램프

LAMP, TEMP, POWER 표시기의 동작이 평소와 다르면 점검을 실시하고 다음 표에 따라 대처합니다.

SECURITY 표시기는 보안설정 메뉴에서 보안 표시기를 보십시오. (☞76)

POWER 표시기	LAMP 표시기	TEMP 표시기	설명
오렌지색으로 켜짐	꺼짐	꺼짐	프로젝터가 대기 상태에 있습니다. "전원 켜기 / 끄기" 단원을 참조하십시오.
녹색으로 점멸	꺼짐	꺼짐	프로젝터가 워밍업 중입니다. 기다리십시오.
녹색으로 켜짐	꺼짐	꺼짐	프로젝터가 켜져 있습니다. 일반적인 조작을 수행할 수 있습니다.
오렌지색으로 점멸	꺼짐	꺼짐	프로젝터가 냉각 중입니다. 기다리십시오.
적색으로 점멸	(임의)	(임의)	프로젝터가 냉각 중입니다. 특정 오류가 감지되었습니다. POWER 표시기가 점멸을 종료할 때까지 기다린 다음 아래 항목 설명을 사용하여 적절한 조치를 실행하십시오.
적색으로 점멸 또는 적색으로 켜짐	적색으로 켜짐	꺼짐	램프가 켜지지 않으며 내부가 과열되었을 수도 있습니다. 전원을 끄고 프로젝터를 최저 20 분 동안 냉각시키십시오. 프로젝터가 충분히 냉각되면 다음 항목들을 확인한 다음 다시 전원을 켜십시오. • 통기구가 막혀 있습니까? • 에어 필터가 더럽습니까? • 주변 온도가 35° C 보다 높습니까? 오류 교정 이후 똑같은 표시가 나타날 경우 램프 교환하기 단원을 참조하여 램프를 교환하십시오.
적색으로 점멸 또는 적색으로 켜짐	적색으로 점멸	꺼짐	램프 커버가 올바르게 장착되지 않았습니다. 전원을 끄고 프로젝터를 최저 45 분 동안 냉각시키십시오. 프로젝터가 충분히 냉각되면 램프 커버의 부착 상태를 확인합니다. 필요한 유지보수 작업을 실시한 뒤 다시 전원을 켜십시오. 오류 교정 이후 똑같은 표시가 나타날 경우 대리점 또는 서비스 회사에 문의하십시오.
적색으로 점멸 또는 적색으로 켜짐	꺼짐	적색으로 점멸	냉각 팬이 동작하고 있지 않습니다. 전원을 끄고 프로젝터를 최저 20 분 동안 냉각시키십시오. 프로젝터가 충분히 냉각되면 팬에 이물질 등이 끼어 있지 않은지 확인한 다음 다시 전원을 켜십시오. 오류 교정 이후 똑같은 표시가 나타날 경우 대리점 또는 서비스 회사에 문의하십시오.

( 다음 페이지에 계속 )

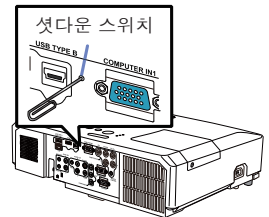
표시기 램프 ( 계속 )

POWER 표시기	LAMP 표시기	TEMP 표시기	설명
적색으로 점멸 또는 적색으로 켜짐	꺼짐	적색으로 켜짐	내부가 과열되었을 수도 있습니다 . 전원을 끄고 프로젝터를 최저 20 분 동안 냉각시키십시오 . 프로젝터가 충분히 냉각되면 다음 항목들을 확인한 다음 다시 전원을 켜십시오 . <ul style="list-style-type: none"> <li>• 통기구가 막혀 있습니까 ?</li> <li>• 에어 필터가 더럽습니까 ?</li> <li>• 주변 온도가 35° C 보다 높습니까 ?</li> <li>• 팬속도 설정이 적당합니까 ?</li> </ul> 팬속도에 관한 자세한 내용은 기타 메뉴에서 서비스 설정의 팬속도를 참조하십시오 ( <b>M59</b> ) . 프로젝터를 잘못 설정한 채 사용하면 프로젝터 자체 또는 내부 부품에 손상을 줄 수도 있습니다 .
녹색으로 켜짐	동시에 적색으로 점멸		에어 필터를 청소할 시간입니다 . 즉시 전원을 끄고 에어 필터 청소 및 교환하기 단원을 참조하여 에어 필터를 청소 또는 교환하십시오 . 에어 필터를 청소 또는 교환한 다음 필터 타이머를 초기화하십시오 . 오류 교정 이후 전원을 켜짐으로 초기화하십시오 .
녹색으로 켜짐	번갈아 적색으로 점멸		내부가 과도하게 냉각되었을 수도 있습니다 . 프로젝터를 사용 온도 파라미터 범위 ( 5° C - 35° C ) 안에서 사용하십시오 . 오류 교정 이후 전원을 켜짐으로 초기화하십시오 .
약 3 초 간 녹색으로 점멸	소등	소등	최소 1 개의 Power ON 스케줄이 프로젝터에 저장됩니다 . 네트워크 가이드 의 3.7 스케줄 설정 을 참조하여 주십시오 .

**알림** • 내부가 과열되면 안전을 위해 프로젝터가 자동으로 꺼지며 표시기 램프도 꺼질 수 있습니다 . 그러한 경우 전원 코드를 뽑고 최소 45 분 동안 기다립니다 . 프로젝터가 충분히 냉각되면 램프와 램프 커버의 부착 상태를 확인한 다음 다시 전원을 켜십시오 .

프로젝터 끄기

프로젝터가 정상적인 절차에 의해 꺼지지 않는 경우에만 ( **M18** ) , 핀 등을 이용하여 섯다운 스위치를 누른 다음 전원 플러그를 전원 콘센트에서 뽑으십시오 . 프로젝터를 다시 켜기 전에 프로젝터가 충분히 냉각될 때까지 최소 10 분 동안 기다립니다 .



모든 설정 초기화하기

일부 잘못된 설정을 수정하기 어려우면 기타 메뉴의 서비스 설정 항목의 공장출하시 설정 기능을 ( **M63** ) 이용하여 모든 설정 ( 표시언어 , 램프사용시간 , 필터타이머 , 필터 청소 메시지 , 보안설정 , 네트워크 등의 설정 제외 ) 을 공장 출하시 기본 설정으로 초기화할 수 있습니다 .

### 장치 결함으로 착각하기 쉬운 현상

장치 결함과 혼동되는 현상에 대해서는 다음 표에 따라 점검하고 대처합니다.

현상	장치 결함과 관련이 없는 경우	참조 페이지
전원이 켜지지 않습니다.	전원 코드가 뽑혀 있습니다. 전원 코드를 올바르게 연결합니다.	15
	주전원이 전력 공급 중단 (정전) 등에 의해 프로젝터 동작 중에 정지되었습니다. 전원 플러그를 전원 콘센트에서 빼고 프로젝터를 최저 10 분 동안 냉각시킨 다음 다시 전원을 켜십시오.	15
	램프 또는 램프 커버가 없거나 올바르게 장착되었습니다. 전원을 끄고 전원 플러그를 전원 콘센트에서 빼고 프로젝터를 최저 45 분 동안 냉각시키십시오. 프로젝터가 충분히 냉각되면 램프와 램프 커버의 부착 상태를 확인한 다음 다시 전원을 켜십시오.	89
어떤 사운드나 어떤 영상도 출력되지 않습니다.	신호 케이블이 올바르게 연결되어 있지 않습니다. 연결 케이블을 올바르게 연결합니다.	10 ~ 14
	신호 소스가 올바르게 동작하고 있지 않습니다. 신호 소스 기기의 사용 설명서를 참조하여 신호 소스 기기를 올바르게 설정합니다.	-
	입력 전환 설정이 일치하지 않습니다. 입력 신호를 선택한 다음 설정을 올바르게 변경합니다.	19 ~ 21
	영상의 공백 화면 기능과 사운드의 음소거 기능이 동작하고 있습니다. AV 뮤트 기능이 실행되고 있을 수도 있습니다. 다음 페이지의 "소리가 나지 않습니다" 항목과 "아무 영상도 표시되지 않습니다" 항목을 참조하여 음소거 기능과 공백 화면 기능을 끕니다.	19, 28, 100

( 다음 페이지에 계속 )

장치 결함으로 착각하기 쉬운 현상 ( 계속 )

현상	장치 결함과 관련이 없는 경우	참조 페이지
소리가 나지 않습니다.	신호 케이블이 올바르게 연결되어 있지 않습니다. 오디오 케이블을 올바르게 연결합니다.	10 ~ 14
	음소거 기능이 동작 중입니다. 리모컨의 MUTE 버튼 또는 VOLUME+/- 버튼을 눌러 사운드를 복원시킵니다.	19
	음량이 극히 낮은 레벨로 조정되어 있습니다. 메뉴 기능 또는 리모컨을 사용하여 음량을 더 높은 레벨로 조정합니다.	19, 46, 47
	음성 입력 설정 / 스피커 설정이 올바르지 않습니다. 음성입력 메뉴에서 음성 입력 설정 / 스피커를 올바르게 설정합니다.	46
	HDMI AUDIO 로 선택한 모드가 적합하지 않습니다. 제공되는 두 개의 모드를 각각 확인하고 HDMI™ 오디오 장치에 적합한 모드를 선택하십시오.	47
아무 영상도 표시되지 않습니다.	렌즈 커버가 부착되어 있습니다. 렌즈 커버를 제거합니다.	4, 18
	신호 케이블이 올바르게 연결되어 있지 않습니다. 연결 케이블을 올바르게 연결합니다.	10 ~ 14
	밝기가 극히 낮은 레벨로 조정되어 있습니다. 메뉴 기능을 이용하여 밝기를 더 높은 레벨로 조정합니다.	33
	컴퓨터는 프로젝터를 플러그 앤 플레이 모니터라고 감지할 수 없습니다. 다른 플러그 앤 플레이 모니터를 사용하여 컴퓨터가 플러그 앤 플레이 모니터를 감지할 수 있는지 확인합니다.	10
	공백 화면이 표시됩니다. 리모컨의 BLANK 버튼을 누릅니다.	28
	USB TYPE B 로 마우스를 선택한 경우에도 USB TYPE B 포트를 영상 입력 소스로 선택합니다. 기타 메뉴에서 USB TYPE B 로 USB 표시를 선택하여 포트에 영상 입력을 두십시오. 또는 영상 입력으로 다른 포트를 선택하십시오.	55
	프로젝터가 USB TYPE A 포트에 삽입된 USB 저장 장치를 인식하지 못합니다. 먼저 USB 제거 기능을 사용하여 USB 저장 장치를 제거한 다음 포트에 다시 삽입하십시오. USB 저장 장치를 제거하기 전에 입력 소스로 USB TYPE A 포트를 선택하면 표시되는 축소판 그림 화면의 USB 제거 기능을 사용하십시오.	12, 80

( 다음 페이지에 계속 )



장치 결함으로 착각하기 쉬운 현상 ( 계속 )

현상	장치 결함과 관련이 없는 경우	참조 페이지
비디오 화면 표시가 일시 정지합니다.	일시정지 기능이 동작 중입니다. FREEZE 버튼을 눌러 화면을 표준 모드로 복귀시킵니다.	28
색상이 연하거나 색조가 약합니다	색상 설정이 올바르게 조정되어 있지 않습니다. 메뉴 기능을 이용하여 색온도, 색상, 농도 또는 색상 공간 설정을 변경하여 영상을 조정합니다.	34, 39
	색상 공간 설정이 적절하지 않습니다. 색상 공간 설정을 자동, RGB, SMPTE240, REC709 또는 REC601 로 변경합니다.	39
영상이 어둡게 표시됩니다.	밝기 또는 명암이 극히 낮은 레벨로 조정되어 있습니다. 메뉴 기능을 이용하여 밝기 또는 명암 설정을 더 높은 레벨로 조정합니다.	33
	프로젝터가 에코 모드로 작동합니다. 설정 메뉴에서 에코 모드를 일반으로 설정하고 자동 에코 모드를 사용안함으로 설정하십시오.	44
	램프 수명이 다 되어 갑니다. 램프를 교환합니다.	89 ~ 90
영상이 흐릿합니다.	초점 설정 또는 수평 위상 설정이 올바르게 조정되어 있지 않습니다. 초점 링을 이용하여 초점을 조정하거나 메뉴 기능을 이용하여 수평 위상을 조정합니다.	23, 38
	렌즈가 더럽거나 흐립니다. 렌즈 관리하기 단원을 참조하여 렌즈를 청소합니다.	94
깜박임이나 줄무늬 같은 일종의 이미지 저하 현상이 화면에 나타납니다.	프로젝터가 에코 모드에서 작동할 때는 화면에 깜박임이 나타날 수도 있습니다. 설정 메뉴에서 에코 모드를 일반으로 설정하고 자동 에코모드를 사용안함으로 설정하십시오.	44
	OVER SCAN 비율이 너무 큼니다. 화면 메뉴에서 OVER SCAN 을 더 작게 조절합니다.	36
	비디오 NR 이 너무 큼니다. 입력 메뉴에서 비디오 NR 의 설정을 변경합니다.	39
	프레임 잠금 기능은 현재 입력 신호로 작동할 수 없습니다. 입력 메뉴에서 프레임 잠금을 사용안함으로 설정합니다.	41

( 다음 페이지에 계속 )

장치 결함으로 착각하기 쉬운 현상 ( 계속 )

현상	장치 결함과 관련이 없는 경우	참조 페이지
프로젝터의 USB TYPE B 포트에 연결된 컴퓨터는 기동하지 않습니다.	현재의 하드웨어 구성에서는 컴퓨터를 기동할 수 없습니다. USB 케이블을 컴퓨터에서 뺀 다음 컴퓨터를 기동하고 나서 다시 연결합니다.	12
RS-232C 는 작동하지 않습니다.	절전 기능이 작동하고 있습니다. 설정 메뉴에서 스탠바이 모드 항목에 대해 일반을 선택합니다.	45
	CONTROL 포트에 대한 통신 유형은 네트워크 브릿지로 설정됩니다. 기타 - 서비스 설정 - 통신 메뉴에서 통신 유형 항목으로 사용안함을 선택합니다.	61
네트워크는 작동하지 않습니다.	절전 기능이 작동하고 있습니다. 설정 메뉴에서 스탠바이 모드 항목에 대해 일반을 선택합니다.	45
네트워크 브릿지 기능이 작동하지 않습니다.	네트워크 브릿지 기능이 사용안함으로 되어 있습니다. 기타 - 서비스 설정 - 통신 메뉴의 통신 유형 항목으로 네트워크 브릿지를 선택합니다.	61
Schedule( 스케줄 ) 기능이 작동하지 않습니다.	절전 기능이 작동하고 있습니다. 설정 메뉴에서 스탠바이 모드 항목에 대해 일반을 선택합니다.	45
프로젝터가 네트워크에 연결되면 아래와 같이 프로젝트가 전원을 껐다 켜다 합니다. 전원을 끕니다 ↓ POWER 표시등이 오렌지색으로 몇 번 깜박입니다 ↓ 대기 모드로 들어갑니다	LAN 케이블의 연결을 해제하고 프로젝트가 올바르게 작동하는지 확인합니다. 네트워크 연결 후 이런 현상이 발생하면 아래 설명과 같이 네트워크 안의 두 개 이서넷 스위칭 허브 사이에 루프가 있을 수도 있습니다. - 한 네트워크 안에 둘 이상의 이서넷 스위칭 허브가 있습니다. - 허브 중 두 개가 LAN 케이블에 중복 연결되어 있습니다. - 이 같은 중복 연결로 두 허브 사이에 루프가 형성됩니다. 그런 루프는 프로젝트와 더불어 다른 네트워크 장치들도 역효과를 줄 수 있습니다. 네트워크 연결을 확인하고 두 허브 사이에 오직 하나의 연결 케이블만 있도록 LAN 케이블의 연결을 해제하여 루프를 제거합니다.	-

**알림** • 화면에 명점 또는 흑점이 표시될 수도 있지만 이것은 액정 디스플레이의 고유한 특성이며 장치 결함을 나타내는 것은 아닙니다.

**규격**

사용 설명서 ( 휴대용 ) 책자의 규 정 단원을 참조하십시오 .

**프로젝터 소프트웨어 최종 사용자 라이선스 계약**

- 프로젝트의 소프트웨어는 여러 개의 독립적인 소프트웨어 모듈로 구성되며 각 소프트웨어 모듈에는 당사 및 / 또는 타사의 저작권이 존재합니다 .
- 별도 문서인 “프로젝터 소프트웨어 최종 사용자 라이선스 계약” 을 읽으십시오 .



# **LX41/LW41**

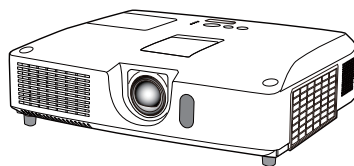
## **Bruksanvisning - Funktionsguide**

020-000506-01

**CHRISTIE®**



## Bruksanvisning Funktionsguide



Tack för att du har köpt denna projektor.

**⚠ VARNING** ► Före användandet av denna produkt, se till att ha läst igenom alla manualer för produkten. Se till att du läser **Säkerhetsföreskrifter** först. Efter att du läst dem, håll denna information på säker plats för framtida bruk.

### Om denna manual

Flera symboler används i denna manual. Symbolernas betydelser beskrivs nedan.

**⚠ VARNING** Denna symbol indikerar information som, om den ignoreras, eventuellt kan resultera i personskada eller t.o.m. dödsfall till följd av felaktig hantering.

**⚠ FÖRSIKTIGT** Denna symbol indikerar information som, om den ignoreras, eventuellt kan resultera i personskada eller fysisk sakskada till följd av felaktig hantering.

**ANMÄRKNING** Denna varnar för orsak till problem.



Läs vidare på de sidor som anges med siffror efter denna symbol.

**NOTERA** • Informationen i denna manual är föremål för förändringar utan föregående avisering.

- Tillverkaren tar inget ansvar för ev. fel som kan uppträda i denna manual.
- Reproduktion, överföring eller kopiering av hela eller delar av detta dokument är inte tillåtet utan uttryckligt, skriftligt godkännande.

### Varumärkesinformation

- Mac® är ett registrerat varumärke som tillhör Apple Inc.
- Windows®, DirectDraw® och Direct3D® är ett registrerat varumärke som tillhör Microsoft Corporation i USA och/eller andra länder.
- VESA och DDC är varumärken som tillhör Video Electronics Standard Association.
- HDMI, HDMI-logotypen och High-Definition Multimedia Interface är varumärken eller registrerade varumärken som tillhör HDMI Licensing LLC. i USA och andra länder.
- Varumärket PJLink är ett varumärke som ansökt om varumärkesrättigheter i Japan, USA och andra länder och områden.
- Blu-ray Disc är ett varumärke.

**PJLink™**

Alla övriga varumärken är respektive varumärkesägares egendom.

			
<b>Inledning</b> .....	<b>3</b>	<b>INSTÄLL.-meny</b> .....	<b>43</b>
Funktioner .....	3	AUTO KEYSTONE,  KEYSTONE,  KEYSTONE,	
Kontrollera förpackningens innehåll ..	3	PERF.PASSN., AUTO ECOLAGE, ECOLAGE, SPEGLING,	
Artikelnamn .....	4	VÄNTLÄGE, MONITOR UT	
<b>Ställa in</b> .....	<b>7</b>	<b>LJUD-meny</b> .....	<b>46</b>
Uppställning .....	7	VOLYM, HÖGTALARE, LJUDKÄLLA,	
Ansluta dina enheter .....	10	HDMI AUDIO, MICNIVÅ, MICVOLYM	
Ansluta strömförsörjningen .....	15	<b>SKÄRMBILD-meny</b> .....	<b>48</b>
Använda säkerhetsbygeln och urtaget ..	15	SPRÅK, MENYLÄGE, BLANK, UPPSTART,	
<b>Fjärrkontroll</b> .....	<b>16</b>	MinSkärm, MinSkärm Lås, MEDDELANDE,	
Sätta i batterier .....	16	KÄLLNAMN, MALL, C.C. (Closed Caption)	
Om fjärrkontrollens signal .....	16	<b>OPTION-meny</b> .....	<b>54</b>
Ändra fjärrkontrollens signalfrekvens ..	17	AUTOSÖK, AUTO KEYSTONE,	
Använda som enkel mus & tangentbord till PC ..	17	DIREKT STRÖM PÅ, AUTO STRÖM AV,	
<b>Ström på/av</b> .....	<b>18</b>	USB TYPE B, LAMPTID, FILTERTID,	
Sätta på strömmen .....	18	MIN KNAPP, MIN KÄLLA, SERVICE	
Avstängning av strömmen .....	18	<b>NÄTVERK-meny</b> .....	<b>64</b>
<b>Använda</b> .....	<b>19</b>	INSTÄLLN., PROJEKTORNAMN, MIN BILD,	
Justera volymen .....	19	AMX D.D., PRESENT, INFORMATION, SERVICE	
Temporärt stänga av ljudet .....	19	<b>SÄKERHET-meny</b> .....	<b>71</b>
Välja en ingångssignal .....	19	ÄNDRA SÄKERHETSLÖSENORD,	
Söka efter en ingångssignal .....	21	MinSkärm LÖSENORD, PIN LÅS,	
Välja ett bildförhållande .....	21	POSITIONSDETEKTOR, LÖSENORD MIN TEXT,	
Justera projektorn i höjdlid .....	22	VISNING AV MIN TEXT, SKRIVA MIN TEXT	
Justera linsen .....	23	SÄKERHETSINDIKATOR, LÅS STAPLING	
Använda den automatiska justeringsfunktionen ..	24	<b>Presentationsverktyg</b> .....	<b>77</b>
Justera positionen .....	24	<b>Presentation UTAN PC</b> .....	<b>77</b>
Korrigera störning .....	25	Miniatyrläge, Helskärms Mode (läge),	
Använda förstoringfunktionen .....	27	Bildspels Mode (läge), Spellista	
Frysa skärmen tillfälligt .....	28	<b>USB-visning</b> .....	<b>86</b>
Temporärt gå till tomskärmen .....	28	Meny vid högerklick, Flytande meny,	
Använda meny-funktionen .....	29	Alternativfönster	
<b>ENKEL MENY</b> .....	<b>31</b>	<b>Underhåll</b> .....	<b>89</b>
ASPEKT, AUTO KEYSTONE,  KEYSTONE,		Byta ut lampan .....	89
 KEYSTONE, PERF.PASSN., BIDLÄGE, ECOLAGE,		Rengöring och byte av luftfiltret ..	91
SPEGLING, ÅTERSTÄLL, FILTERTID, SPRÅK,		Byte av batteri för den interna klockan ..	93
DETALJ. MENY, AVSLUTA.		Övrig skötsel .....	94
<b>BILD-meny</b> .....	<b>33</b>	<b>Felsökning</b> .....	<b>95</b>
LJUSSTYRKA, KONTRAST, GAMMA, FÄRGTEMP.,		Relaterade meddelanden .....	95
FÄRG, FÄRGTON, SKÄRPA, AKTIV IRIS, MITT MINNE		Angående indikatorlamporna .....	97
<b>VISA-meny</b> .....	<b>36</b>	Stänga av projektorn .....	98
ASPEKT, OVERSCAN, V POSITION, H POSITION,		Återställning av alla inställningar ..	98
H FAS, H STORLEK, AUTOJUSTERING UTFÖR		Fenomen som lätt kan misstas	
<b>INSIGNAL-meny</b> .....	<b>39</b>	för att vara maskindefekter .....	99
PROGRESSIV, VIDEO NR, FÄRGZON, COMPONENT,		<b>Specifikationer</b> .....	<b>103</b>
VIDEOFORMAT, HDMI-FORMAT, HDMI-OMRÅDE,			
COMPUTER-IN, BIDLÅS, UPPLÖSNING			



## Inledning

### Funktioner

Projektorn erbjuder dig ett brett användande av följande funktioner.

- ✓ Denna projektor har flera olika I/O-portar som täcker de flesta behov. **HDMI**-porten stödjer olika bildutrustningar som har ett digitalt gränssnitt för att ge klarare bilder på en skärm.
- ✓ Denna projektor har en 1,7 gånger optisk zoom och horisontell och vertikal manuell växling av linsen vilket möjliggör en flexibel installation.
- ✓ Om du sätter i en USB-enhet, såsom ett USB-minne, i **USB TYPE A**-porten och väljer porten som ingångskälla, kan du se bilder som lagrats i enheten.
- ✓ Denna projektor kan kontrolleras och övervakas via en LAN-anslutning.
- ✓ Den inbyggda högtalaren på 16 W ger en tillräcklig ljudvolym i ett stort utrymme som ett klassrum där externa högtalare saknas.

### Kontrollera förpackningens innehåll

Se avsnittet **Innehållet i Kartongen i Bruksanvisningens (koncis)** vilket är en handbok. Artiklarna som visas där bör medfölja din projektor. Vänd dig omedelbart till din återförsäljare om något skulle fattas.

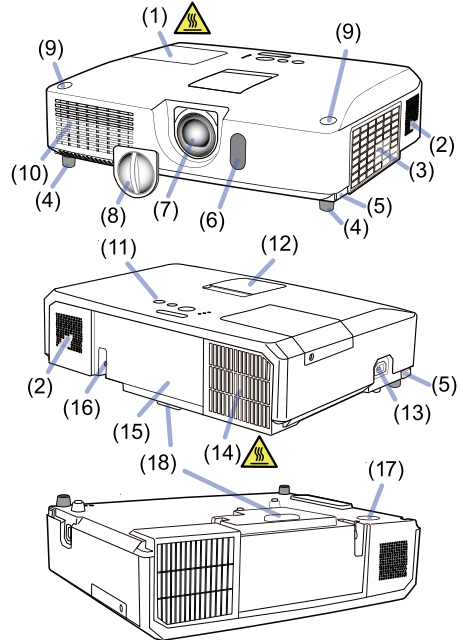
**NOTERA** • Behåll originalemballaget för framtida förflyttning. Se till att du använder originalemballaget när du flyttar projektorn. Var särskilt försiktig med linsen.

• Projektorn kan orsaka ett skramlande ljud om den lutar, flyttas eller skakas. Det skramlande ljudet orsakas av att ett spjäll som reglerar luftflödet inuti projektorn har flyttats. Observera att det inte beror på något fel på projektorn.

## Artikelnamn

### Projektor

- (1) Lamplucka (📖89)  
Lampan sitter innanför.
- (2) Högtalare (x2) (📖19, 46)
- (3) Filterlucka (📖91)  
Luftfilter och luftintag sitter innanför.
- (4) Höjdjusterfötter (x2) (📖22)
- (5) Höjdjusterknappar (x2) (📖22)
- (6) Fjärrsensor (📖16)
- (7) Lins (📖94)
- (8) Linslock
- (9) Skydd för ficka
- (10) Luftintag
- (11) Manöverpanel (📖5)
- (12) Lucka för linsjustering (📖5)  
Justerdonen för linsen finns bakom luckan.
- (13) **AC IN** (AC-ingång) (📖15)
- (14) Utblåsöppning
- (15) Baksidespanel (📖5)
- (16) Säkerhetsbygel (📖15)
- (17) Batterilucka (📖93)  
Internklockans batteri sitter på insidan.
- (18) Stift



- ⚠️ VARNING** ▶ Öppna inte produkten och avlägsna inga delar på produkten om detta inte anvisas i bruksanvisningen.
- ▶ Använd inte projektorn under instabila förhållanden.
  - ▶ Utsätt inte produkten för stötar eller slag.
  - ▶ Titta inte in i objektivet och projektorns öppningar när lampan är på.
  - ▶ Förvara locket till fickan utom räckhåll för barn och husdjur. Se till att de inte sväljer skydden. Om du sväljer det, uppsök läkare omedelbart för akutbehandling.
- ⚠️ FÖRSIKTIGT** ▶ Berör inte området kring lampluckan och luftutblåset under användning eller precis efter användning, eftersom det är mycket varmt.
- ▶ Fäst inte någonting på linsen förutom projektorns linsskydd eftersom det kan skada linsen, t.ex. smälta den.

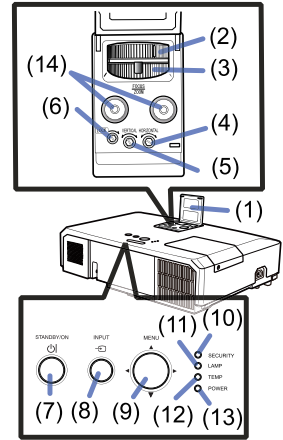


(fortsättn. på nästa sida)

Artikelnamn (fortsättn.)

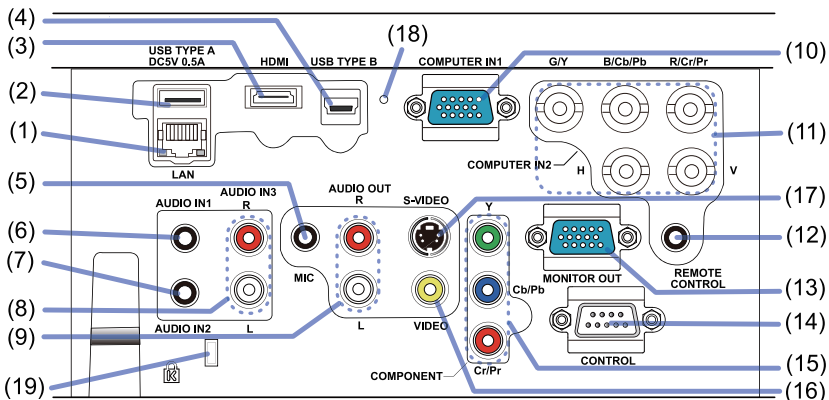
**Kontrollpanel och justerdon för lins**

- (1) Lucka för linsjustering
- (2) **FOCUS**-ring (📖23)
- (3) **ZOOM**-ring (📖23)
- (4) **HORIZONTAL** (horisontellt) justerdon (📖23)
- (5) **VERTICAL** (vertikalt) justerdon (📖23)
- (6) **LOCK** (låser horisontell linsposition) (📖23)
- (7) **STANDBY/ON**-knapp (📖18)
- (8) **INPUT**-knapp (📖19)
- (9) **MENU**-knapp (📖29)
- (10) **SECURITY**-indikator (📖76)
- (11) **LAMP**-indikator (📖97)
- (12) **TEMP**-indikator (📖97)
- (13) **POWER**-indikator (📖97)
- (14) Fickor för förvaring av skyddet



**Baksidespanel (📖10~14)**

- (1) **LAN**-port
- (2) **USB TYPE A**-port
- (3) **HDMI**-port
- (4) **USB TYPE B**-port
- (5) **MIC**-port (📖14)
- (6) **AUDIO IN1**-port
- (7) **AUDIO IN2**-port
- (8) **AUDIO IN3 (L, R)**-portar
- (9) **AUDIO OUT (L, R)**-portar
- (10) **COMPUTER IN1**-port
- (11) **COMPUTER IN2**-portar (G/Y, B/Cb/Pb, R/Cr/Pr, H, V)
- (12) **REMOTE CONTROL**-port
- (13) **MONITOR OUT**-port
- (14) **CONTROL**-port
- (15) **COMPONENT**-portar (Y, Cb/Pb, Cr/Pr)
- (16) **VIDEO**-port
- (17) **S-VIDEO**-portar
- (18) Avstängningsbrytare (📖98)
- (19) Säkerhetsurtag (📖15)

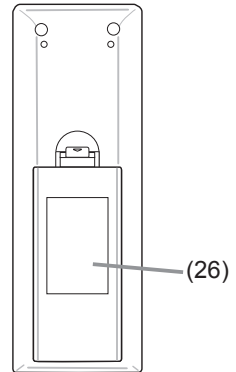
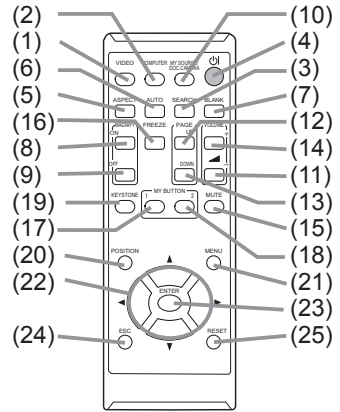


(fortsättn. på nästa sida)

**Artikelnamn (fortsättn.)**

**Fjärrkontroll**

- (1) **VIDEO**-knapp (☰20)
- (2) **COMPUTER**-knapp (☰20)
- (3) **SEARCH**-knapp (☰21)
- (4) **STANDBY/ON**-knapp (☰18)
- (5) **ASPECT**-knapp (☰21)
- (6) **AUTO**-knapp (☰24)
- (7) **BLANK**-knapp (☰28)
- (8) **MAGNIFY - ON**-knapp (☰27)
- (9) **MAGNIFY - OFF**-knapp (☰27)
- (10) **MY SOURCE/DOC.CAMERA**-knapp (☰20, 58)
- (11) **VOLUME-**-knapp (☰19)
- (12) **PAGE UP**-knapp (☰17)
- (13) **PAGE DOWN**-knapp (☰17)
- (14) **VOLUME+** -knapp (☰19)
- (15) **MUTE**-knapp (☰19)
- (16) **FREEZE**-knapp (☰28)
- (17) **MY BUTTON - 1**-knapp (☰57)
- (18) **MY BUTTON - 2**-knapp (☰57)
- (19) **KEystone**-knapp (☰25)
- (20) **POSITION**-knapp (☰24, 30)
- (21) **MENU**-knapp (☰29)
- (22) **▲/▼/◀/▶**-markörknappar (☰29)
- (23) **ENTER**-knapp (☰29)
- (24) **ESC**-knapp (☰30)
- (25) **RESET**-knapp (☰30)
- (26) Batterilucka (☰16)

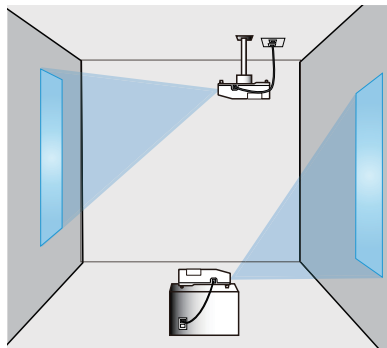


Baksidan av fjärrkontrollen

### Ställa in

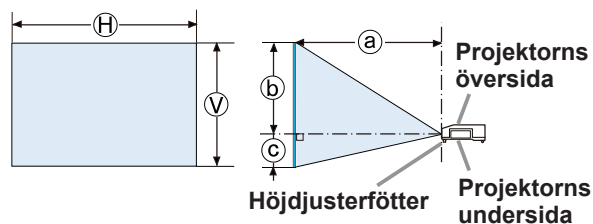
Installera projektorn i enlighet med den miljö och det sätt som projektorn kommer att användas i.

I fall med specialinstallation som t ex från taket, kan vissa monteringsstillbehö (**Specifikationer i Bruksanvisningens (koncis)**) och service krävas. Konsultera din återförsäljare angående installationen.



### Uppställning

Se tabellerna T-1 och T-2 på baksidan av **Bruksanvisningens (koncis)** samt observera följande när du ska avgöra skärmstorlek och projiceringsavstånd.



- Ⓜ × Ⓥ : Skärmstorlek
- ⓐ : Avstånd mellan projektor och skärm
- ⓑ , ⓒ : Höjd på skärmen

(fortsättn. på nästa sida)

**Uppställning (fortsättn.)****⚠ VARNING ► Installera projektorn där du enkelt kommer åt eluttaget.**

Om något onormalt inträffar, dra genast ut nätsladden till projektorn. Att inte följa denna anvisning innebär en risk för brand eller elstöt.

► **Använd inte projektorn under instabila förhållanden.** Om projektorn ramlar eller tippas över kan det leda till skador på projektorn och omgivande föremål. Att använda en skadad projektor kan sedan resultera i brand- och/eller elstötar.

- Placera inte projektorn på instabila ytor, som t.ex. lutande ytor, platser som utsätts för vibrationer, ostadiga bord eller vagnar eller ytor som är mindre än själva projektorn.
- Placera inte projektorn på sidan eller stående på fronten eller baksidan.
- Fäst eller ställ inte någonting på projektorn såvida det inte uttryckligen anges i denna manual.
- Använd inte några andra monteringsstillbehör än de som anges av tillverkaren. Läs och behåll installationstillbehörens bruksanvisning.
- Vid särskild installation som till exempel i tak ska man rådfråga sin återförsäljare innan man påbörjar arbetet.

► **Installera inte projektorn i närheten av värmeledande eller brännbara föremål.** Sådana föremål kan när de värms upp av projektorn leda till brand och brännskador.

- Placera inte projektorn på ett metallstativ.

► **Placera inte projektorn där eventuella oljor, såsom matlagings- eller maskinoljor, används.** Olja kan skada produkten och leda till att den inte fungerar korrekt eller faller ner från sin plats.

► **Placera inte projektorn där den kan bli våt.** Om projektorn blir våt eller om vätska kommer in i projektorn kan detta orsaka brand, elfara och defekter i projektorn.

- Placera inte projektorn i närheten av vatten, som i badrummet, köket eller vid poolen.
- Placera inte projektorn utomhus eller vid fönstret.
- Placera inte någonting som innehåller vätska nära projektorn.

(fortsättn. på nästa sida)

## Uppställning (fortsättn.)

**⚠ FÖRSIKTIGT** ► **Placera projektorn på ett svalt ställe och se till att det finns tillräcklig ventilation.** Om projektorns interna temperatur blir för hög kan det hända att den stängs ner automatiskt eller slutar att fungera korrekt.

Att använda en skadad projektor kan sedan resultera i brand- och/eller elstötar.

- Placera inte projektorn i direkt solljus eller nära heta föremål såsom kaminer.
- Håll ett avstånd på 30 cm eller mer från projektorns sidor till andra objekt såsom väggar.

- Placera inte projektorn på mattor, kuddar eller textilier.

- Blockera eller hindra inte på något vis projektorns luftöppningar. Placera inte några föremål vid projektorns ventilationsöppningar som kan sugas in eller fastna.

- Placera inte projektorn på platser som utsätts för magnetiska fält eftersom detta kan leda till en felfunktion för fläktarna inne i projektorn.

► **Undvik att placera projektorn på rökig, fuktig eller dammig plats.** Om projektorn placeras på sådana platser kan detta orsaka brand, elfara och defekter i projektorn.

- Placera inte projektorn i närheten av luftfuktare. I synnerhet vad gäller luftfuktare med ultraljud kan klor och mineraler som finns i kranvattnet spridas och lagras i projektorn vilket leder till att bilder projekteras sämre och att andra typer av problem uppstår.

- Placera inte projektorn där folk röker, i köket, i hallen eller vid fönstret.

**ANMÄRKNING** • Placera projektorn så att starkt ljus inte direkt träffar projektorns fjärrsensor.

- Placera inte produkten på en plats med radiostörningar.

- Kontrollera och korrigera inställningen för FLÄKT HAST. för SERVICE i menyn OPTION enligt driftmiljön ([59](#)). Om projektorn används med fel inställning kan projektorn eller dess delar skadas.

- Håll värmekänsliga föremål på avstånd från projektorn. Dessa kan i annat fall skadas av projektorns värme.

## Ansluta dina enheter

Innan du ansluter projektorn till en enhet, se efter i enhetens bruksanvisning för att bekräfta att enheten är lämplig för anslutning med den här projektorn och förbered tillbehör som behövs, såsom en kabel som passar med enhetens signal. Konsultera din återförsäljare när tillbehöret som krävs inte medföljde produkten eller om det är trasigt.

När du har kontrollerat att projektorn och enheterna är avstängda, anslut enligt följande anvisningar. Se bilderna på följande sidor.

Innan man ansluter projektorn till ett nätverk ska man se till att även läsa **Nätverksguide**.

**⚠ VARNING** ► **Använd endast lämpliga tillbehör.** Annars kan enheten och projektorn börja brinna eller skadas.

- Använd endast tillbehör som anges eller rekommenderas av tillverkaren av projektorn. Det kan regleras med standarder.
- Montera inte isär eller modifiera projektorn eller tillbehören.
- Använd inte skadade tillbehör. Var försiktig så att inte tillbehören skadas. Lägg kablarna så att de inte kläms eller trampas på.

**⚠ FÖRSIKTIGT** ► **För en kabel med en kärna endast i ena änden, ska änden med kärnan anslutas till projektorn.** Detta kan vara fordrat enligt EMI-stadgar.

**NOTERA** • Stäng inte av projektorn medan den är ansluten till en enhet som är igång, såvida inte enhetens bruksanvisning instruerar detta. Detta kan leda till tekniskt fel på enheten eller projektorn.

- Funktionen för en del av ingångarna kan väljas utifrån specifika användarkrav. Kontrollera den sida för referens som anges intill varje port på följande ritning.
- Var försiktig så att du inte av misstag ansluter en kontakt till fel port. Detta kan leda till tekniskt fel på enheten eller projektorn.
  - När du håller på att ansluta, se till att formen på kontaktdonen passar porten där de ska anslutas.
  - Se till att dra åt skruvarna på anslutningar som har skruvar.
  - Använd kablar med raka kontakter, inte vinklade, eftersom projektorns ingångskontakter är försänkta.

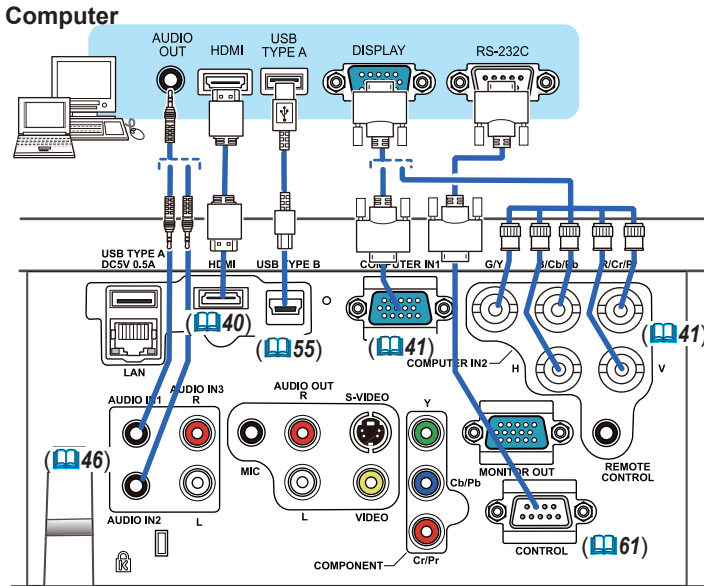
### Om Plug-and-Play-egenskaper

- Plug-and-Play är ett system bestående av en dator, dess operativsystem och kringutrustning (t.ex. skärmenheter). Denna projektor är VESA DDC 2B-kompatibel. Plug-and-Play kan användas genom att ansluta denna projektor till en dator som är VESA DDC (display data channel)-kompatibel.
  - Utnyttja denna funktion genom att ansluta en datorkabel till **COMPUTER IN1**-porten (DDC 2B-kompatibel). Plug-and-Play kanske inte fungerar korrekt om du försöker med någon annan typ av anslutning.
  - Använd standarddrivrutinerna i din dator eftersom denna projektor är en Plug-and-Play-monitor.

(fortsättn. på nästa sida)



Ansluta dina enheter (fortsättn.)

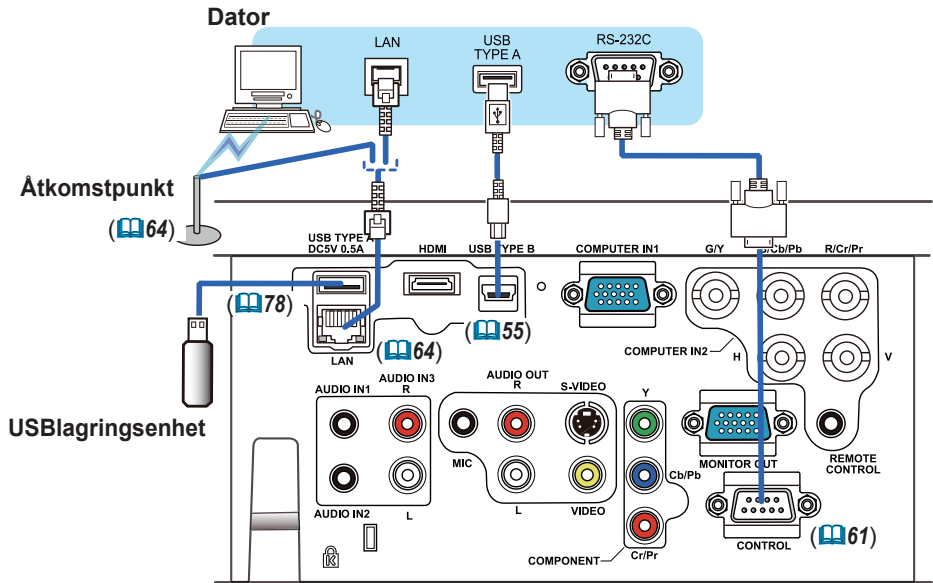


**NOTERA** • Innan du ansluter projektorn till en dator, se efter i datorns bruksanvisning och kontrollera kompatibilitet för signalnivå, synkroniseringsmetoder och skärmutlösningens utmatning till projektorn.

- Vissa signaler kan behöva en adapter för att ledas in i denna projektor.
- Vissa datorer har flera skärmvisningslägen, vilka kan omfatta vissa signaler som inte stöds av denna projektor.
- Även om projektorn kan visa signaler med en upplösning upp till UXGA (1600x1200), kommer signalen att konverteras till projektorns panelupplösning innan den visas. Det bästa visningsresultatet åstadkoms om upplösningarna hos insignalen och projektorpanelen är identiska.
- Om du ansluter den här projektorn och en bärbar dator, måste du mata ut visningen till en extern skärm eller på samma gång mata ut till den interna skärmen och en extern skärm. Se efter i datorns bruksanvisning för inställningar.
- Beroende på signalingång, kan den automatiska justeringsfunktionen för den här projektorn ta lite tid och inte fungera korrekt.
- Observera att en signal för komposit-synk eller synk-på-grön kan förvilla projektorns automatiska inställningsfunktionen (41).
- Om den automatiska justeringsfunktionen inte fungerar korrekt, kanske du inte kan se dialogen för inställning av skärmutlösning. Använd, om detta skulle ske, en extern skärm. Du kanske kan se dialogen och ställa in lämplig skärmutlösning.

(fortsättn. på nästa sida)

Ansluta dina enheter (fortsättn.)

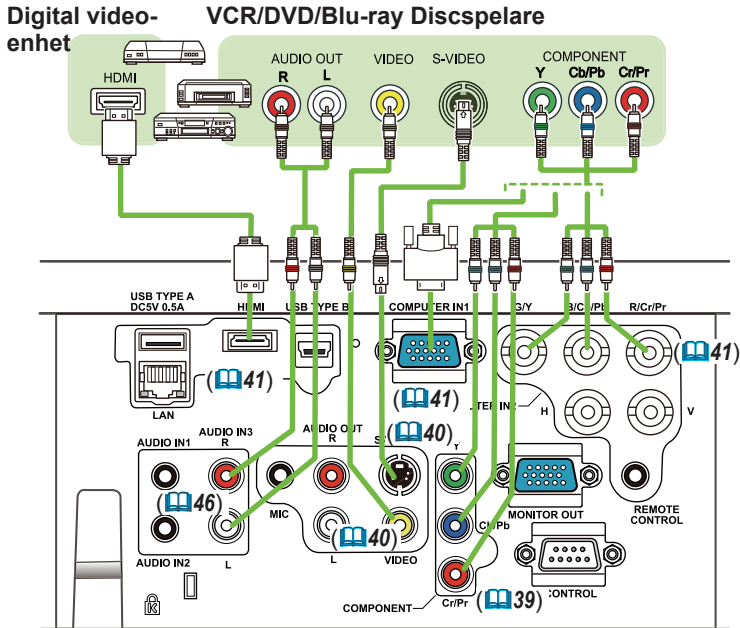


**⚠ FÖRSIKTIGT** ► Se till att du har fått godkänt att ansluta projektorn till ett nätverk av nätverkets administratör innan du ansluter projektorn till ett nätverk.  
 ► Anslut inte **LAN**-porten till ett nätverk som kan ha en för hög spänning.  
 ► Innan du tar bort USB-enheten från projektorns port, se till att använda funktionen **AVLÄGSNA USB** på miniatyrskärmen för att säkra din data (68).

**NOTERA** • Om en för stor USB-lagringsenhet blockerar **LAN**-porten, använd en USB-förlängningskabel för att ansluta USB-lagringsenheten.

(fortsättn. på nästa sida)

Ansluta dina enheter (fortsättn.)



**NOTERA** • HDMI-porten på denna modell är kompatibel med HDCP (High-bandwidth Digital Content Protection) och kan därför visa en videosignal från HDCP-kompatibla DVDspelare och motsvarande.

- **HDMI** stödjer följande videosignaler:

480i@60, 480p@60, 576i@50, 576p@50, 720p@50/60, 1080i@50/60, 1080p@50/60

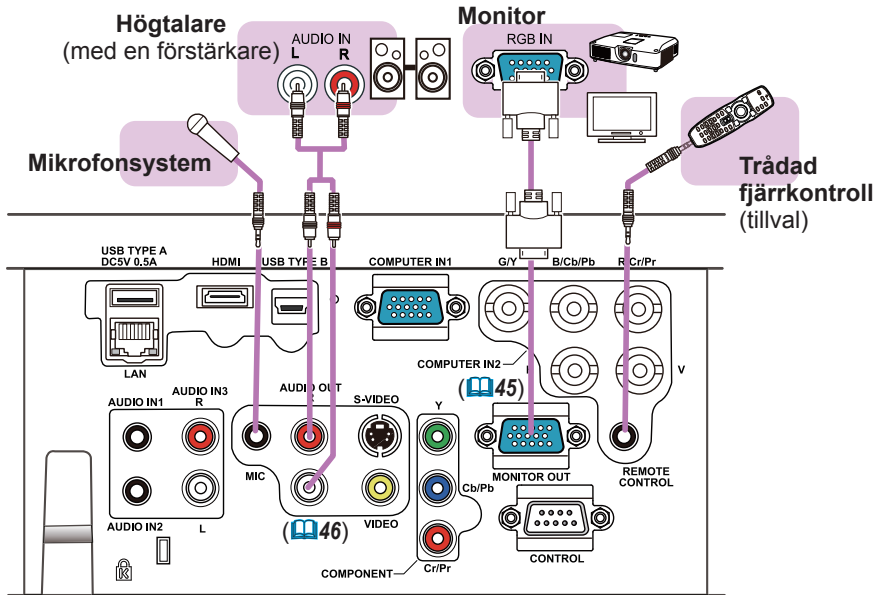
- Denna projektor kan anslutas med annan utrustning som har HDMI™-kontakt, men med viss utrustning kanske projektorn inte fungerar korrekt, och kanske inte ger bild.

- Se till att använda en HDMI™-kabel som har HDMI™-loggan.

- När projektorn är ansluten till en enhet som har DVI-koppling, använder du en kabel för DVI till HDMI™ för att ansluta **HDMI**-ingången.

(fortsättn. på nästa sida)

Ansluta dina enheter (fortsättn.)



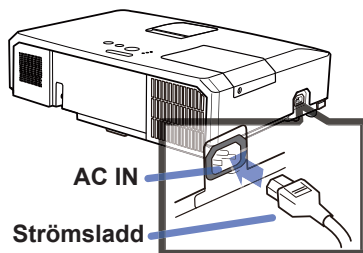
**NOTERA** • Flytta bort mikrofonen från högtalaren om den sänder ut högt rundgångsljud.

**Mikrofonfunktion**

- Du kan ansluta en dynamisk mikrofon till **MIC**-porten med en 3,5 mm minikontakt. Om du gör det kommer den inbyggda högtalaren att mata ut ljud från mikrofonen, även medan ljudet från projektorn matas ut. Du kan mata in linjenivåsignal till **MIC**-porten från enheter såsom en trådlös mikrofon. När du matar in linjenivåsignal till **MIC**-porten ska du välja HÖG under MICNIVÅ i menyen LJUD. I normalt läge kan mikrofonens volym justeras separat från volymen på den projektor som använder menyen (46, 47). I standbyläge kan mikrofonens volym justeras med **VOLUME +/-** -knapparna på fjärrkontrollen, synkroniserat med volymen på projektorn (19). Även om projektorns ljud är ställt till tyst läge med hjälp av funktionen LJUDKÄLLA (46), kan volymen på mikrofonen justeras. **MUTE**-knappen på fjärrkontrollen fungerar i båda lägen (standby eller normal) på ljudet i mikrofon och projektor (19).
- Den här projektor stödjer inte plug-in ström för mikrofonen.

## Ansluta strömförsörjningen

1. Sätt i strömsladdens kontakt till **AC IN** (AC-ingång) på projektorn.
2. Sätt in strömsladdens stickkontakt i uttaget. Inom ett par sekunder från det att nätsladden anslutits kommer **POWER**-indikatorn att tändas med ett fast orange ljus.



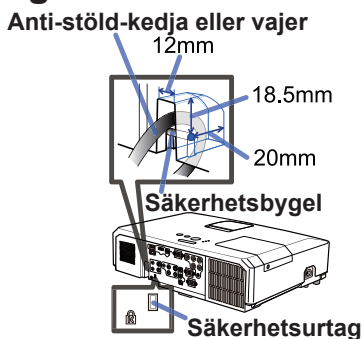
Kom ihåg att när funktionen **DIREKT STRÖM PÅ** är aktiverad (54) kommer anslutning av nätsladden att slå på projektorn.

**⚠ VARNING** ► Var extra försiktig när du ansluter strömsladden, då en felaktig anslutning kan resultera i brand och/eller elektriska stötar.

- Använd endast strömsladden som medföljer projektorn. Om den är skadad, kontakta din återförsäljare för att få en ny hel.
- Koppla endast in strömsladden i ett nätuttag som har en spänning som sladden är avsedd för. Nätuttaget för finnas i närheten av projektorn och vara lättåtkomligt. Ta ur strömsladden för total fränkoppling.
- Modifiera aldrig strömsladden.

## Använda säkerhetsbygeln och urtaget

En i handeln förekommande anti-stöld-kedja eller vajer kan fästas till säkerhetsbygeln på projektorn. Se bilden för att välja en anti-stöld-kedja eller vajer. Denna produkt har även säkerhetsurtag för Kensington-lås. För detaljer, se manualen för säkerhetsanordningen.



**⚠ VARNING** ► Använd inte säkerhetsbygeln och -urtaget för att förhindra projektorn från att falla ned, eftersom de inte är avsedda för detta.

**⚠ FÖRSIKTIGT** ► Placera inte en anti-stöld-kedja eller -vajer nära utblåsöppningarna. Den kan bli för varm.

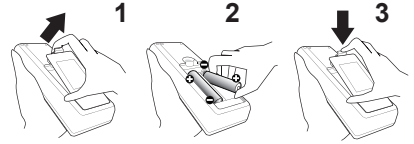
**NOTERA** • Säkerhetsbygeln och -urtaget innebär inte ett omfattande stöldskydd. De är avsedda att användas som en kompletterande stöldskyddsåtgärd.

**Fjärrkontroll**

**Sätta i batterier**

Sätt i batterierna i fjärrkontrollen innan du använder den. Om fjärrkontrollen börjar fungera dåligt, börja med att byta ut batterierna. Om du inte använder fjärrkontrollen under en längre period, ta ut batterierna ur fjärrkontrollen och lagra dem på en säker plats.

1. Ta bort batteriluckan genom att fatta tag i dess hakdel.
2. Sätt i två AA-batterier (**HITACHI MAXELL** eller **HITACHI MAXELL ENERGY, Art. nr. LR6** eller **R6P**) med deras plus- och minuspoler rättvända såsom visas på fjärrkontrollen.
3. Sätt tillbaka batteriluckan i pilens riktning och snäpp tillbaka den på plats.

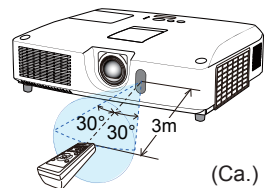


**⚠ VARNING** ► Hantera alltid batterier försiktigt och använd dem endast enligt anvisningarna. Felaktig användning kan resultera i batteriexplosion, sprickor eller läckage, vilket skulle kunna resultera i brand, skada och/eller förorening av miljön.

- Se till att endast använda angivna batterier. Använd inte batterier av olika typer samtidigt. Blanda inte ett nytt batteri med ett använt.
- Se till att plus- och minuspolerna är korrekt riktade när du sätter i ett batteri.
- Håll batterier borta från barn och djur.
- Ladda inte upp, kortslut eller montera isär ett batteri.
- Låt inte ett batteri komma i kontakt med eld eller vatten. Förvara batterier på en mörk, sval och torr plats.
- Om du observerar batteriläckage, torka bort det som läckt och sätt i ett nytt batteri. Om du får batterisubstans på kropp eller kläder, skölj rikligt med vatten omedelbart.
- Följ lokala lagar vid omhändertagande av batteriet.

**Om fjärrkontrollens signal**

Fjärrkontrollen fungerar ihop med projektorns fjärrsensor. Projektorn har en fjärrsensor på fronten. Sensorn avkänner signalen inom följande område när sensorn är aktiv:



60 grader (30 grader till vänster och höger om sensorn) med 3 meters räckvidd.

**NOTERA** • En fjärrkontrollsignal som reflekteras mot skärmen eller liknande kan fungera. Om det är svårt att nå sensorn direkt, försök att få signalen att reflekteras.

- Fjärrkontrollen använder infrarött ljus för att sända signaler till projektorn (Klass 1-lysdiod), så se till att använda fjärrkontrollen i ett område fritt från hinder som kan blockera fjärrkontrollens signal till projektorn.
- Fjärrkontrollen kanske inte fungerar korrekt om kraftigt ljus (såsom direkt solljus) eller ljus från extremt nära håll (såsom från lysrör) lyser på fjärrsensorn på projektorn. Justera projektorns läge för att undvika sådant ljus.

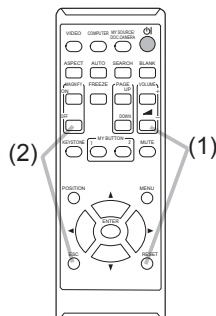
## Ändra fjärrkontrollens signalfrekvens

Den medföljande fjärrkontrollen har två möjliga signalfrekvenser, Läge 1:NORMAL and Läge 2:HÖG. Om fjärrkontrollen inte fungerar korrekt, försök att ändra signalfrekvensen.

För att ställa in läget, håll de två knapparna som anges nedan, samtidigt intryckta i ungefär tre sekunder.

- (1) Sätt till Läge 1:NORMAL... **VOLUME-** - och **RESET**-knapparna
- (2) Sätt till Läge 2:HÖG... **MAGNIFY OFF-** och **ESC**-knapparna

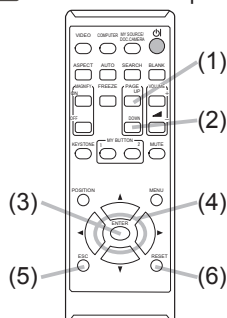
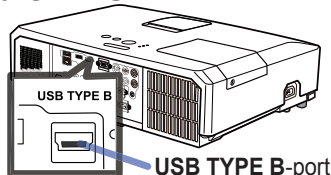
Kom ihåg att "FJÄRR FREKVENS" under SERVICE i OPTION-meny (☞60) på projektorn skall ställas till samma läge som fjärrkontrollen.



## Använda som enkel mus & tangentbord till PC

Tillbehörets fjärrkontroll fungerar som en vanlig mus och tangentbord på datorn när projektorns **USB TYPE B**-port och datorns **USB TYPE A**-port är anslutna och **MUS** har valts för alternativet **USB TYPE B** i menyn **OPTION** (☞55).

- (1) **PAGE UP**-knapp: Tryck på **PAGE UP**-knappen.
- (2) **PAGE DOWN**-knapp: Tryck på **PAGE DOWN**-knappen.
- (3) **Mus vänster**-knapp: Tryck på **ENTER**-knappen.
- (4) **Laserpekare**: Använd markörknapparna **▲**, **▼**, **◀** och **▶**.
- (5) **ESC**-knapp: Tryck på **ESC**-knappen.
- (6) **Mus höger**-knapp: Tryck på **RESET**-knappen.



**ANMÄRKNING** ▶ Felaktigt bruk av den enkla mus- & tangentbordsfunktionen kan skada din utrustning. När du använder denna funktion, försäkra dig om att produkten bara är ansluten till en dator. Se till att du kontrollerar datorns manualer innan du ansluter produkten till en dator.

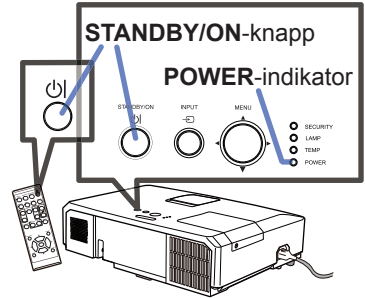
**NOTERA** När den enkla mus- & tangentbordsfunktionen på denna produkt inte fungerar korrekt, kontrollera följande.

- När en USB-kabel förbinder denna projektor med en dator som har ett inbyggt pekredskap (t.ex. en styrkula) som en bärbar dator, öppna BIOS-inställningsmenyn, och välj sedan extern mus och inaktivera det inbyggda pekredskapet, eftersom inbyggda pekredskap kan ha prioritet till denna funktion.
- Windows 95 OSR 2.1 eller högre är nödvändigt för denna funktion. Denna funktion kanske heller inte fungerar beroende på datorns konfigurationer och musdrivrutiner. Denna funktion kan fungera med datorer som kan handha vanliga USB musar och tangentbord.
- Du kan inte göra saker som att trycka på två knappar samtidigt (exempelvis trycka på två knappar samtidigt för att flytta muspekaren diagonalt).
- Denna funktion är endast aktiverad när projektorn fungerar korrekt. Denna funktion är inte tillgänglig i följande fall:
  - Medan lampan värms upp. (Lampan **POWER** blinkar grön.)
  - Om antingen en **USB TYPE A** eller **USB TYPE B**-port valts.
  - Medan någon av skärmarna **BLANK** (☞28), **MALL** (☞52) eller **MIN BILD** (☞67) visas.
  - Om någon meny visas på skärmen.
  - När man använder markörknapparna för att styra ljudet eller för skärmfunktioner som volymjustering, trapetskorrektion, korrigerigering av bildposition och skärmförstoring.

## Ström på/av

### Sätta på strömmen

1. Se till att strömsladden är stadigt och korrekt ansluten till projektorn och uttaget.
2. Se till att **POWER**-indikatorn lyser orange (📖97). Ta sedan av linsskyddet.
3. Tryck på **STANDBY/ON**-knappen på projektorn eller fjärrkontrollen. Projektorlampan tänds och **POWER**-indikatorn börja blinka grönt. När strömmen är helt på, slutar indikatorn blinka och lyser stadigt grönt (📖97).



För att visa bilden, välj en insignal enligt avsnittet **Välja en ingångssignal** (📖19).

### Avstängning av strömmen

1. Tryck på **STANDBY/ON**-knappen på projektorn eller fjärrkontrollen. Meddelandet "Stänga av?" visas på skärmen i ca 5 sekunder.
2. Tryck på **STANDBY/ON**-knappen igen medan meddelandet visas. Projektorlampan släcks och **POWER**-indikatorn börjar blinka orange. Sedan slutar **POWER**-indikatorn blinka och lyser stadigt orange när lampkyllningen är klar (📖97).
3. Sätt på linslocket efter det att **POWER**-indikatorn lyser fast orange.

Vänta minst ca 10 minuter med att slå på projektorn efter avstängningen. Stäng heller inte av projektorn kort efter att du slätt på den. Sådana manövrar kan leda till att lampan inte fungerar korrekt eller förkorta livstiden för vissa delar, inklusive lampan.

**⚠️ VARNING** ► Ett kraftigt ljus avges när projektorströmmen är påslagen. Titta inte in i projektorns lins eller in i projektorn genom någon av dess öppningar.  
► Berör inte området kring lampluckan och luftutblåset under användning eller precis efter användning, eftersom det är mycket varmt.

**NOTERA** • Slå ström på/av i rätt ordning. Slå på ström till projektorn innan du slår på de anslutna enheterna.

• Denna projektor har funktionen som kan få projektorn att slås på/av automatiskt. Se artiklarna **DIREKT STRÖM PÅ** (📖54) och **AUTO STRÖM AV** (📖55) i menyn **OPTION**.

• Använd avstängningsbrytaren (📖98) endast när projektorn inte slås av efter den normala proceduren.





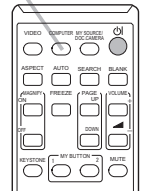
**Välja en ingångssignal (fortsättn.)**

- Tryck på **COMPUTER**-knappen på fjärrkontrollen.
  - Varje gång du trycker på knappen, växlar projektorn från aktuell port till en ny ingångsport enligt nedan.



- När PÅ är valt under AUTOSÖK i OPTION-menyn, kommer projektorn att fortsätta att kontrollera portarna i sekvens tills en insignal detekteras (54). Om **COMPUTER**-knappen trycks in när **VIDEO**, **S-VIDEO**, **COMPONENT** eller **HDMI**-porten är vald, kommer projektorn kontrollera porten **COMPUTER IN1** först.
- Det kan ta flera sekunder att mata ut bilderna från **USB TYPE B**-porten.

**COMPUTER**-knapp

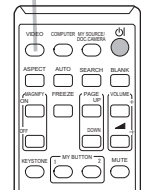


- Tryck på **VIDEO**-knappen på fjärrkontrollen.
  - Varje gång du trycker på knappen, växlar projektorn från aktuell port till en ny ingångsport enligt nedan.



- När PÅ är valt under AUTOSÖK i OPTION-menyn, kommer projektorn att fortsätta att kontrollera portarna i sekvens tills en insignal detekteras (54). Om **VIDEO**-knappen trycks in när **COMPUTER IN1**, **COMPUTER IN2**, **LAN**, **USB TYPE A** eller **USB TYPE B**-porten är vald, kommer projektorn att kontrollera porten **HDMI** först.

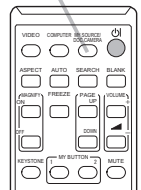
**VIDEO**-knapp



- Tryck på **MY SOURCE / DOC. CAMERA**-knappen på fjärrkontrollen. Insignalen kommer att ändras till den signal som du anger som MIN KÄLLA (58).

- Denna funktion kan också användas för dokumentkamera. Välj den ingångsport som är ansluten till dokumentkameran.

**MY SOURCE / DOC. CAMERA**-knapp

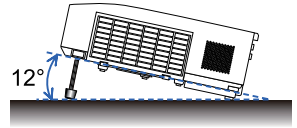




## Justera projektorn i höjded

När platsen där projektorn ska placeras är något ojämnt åt vänster eller höger, använd höjdjusteringsfötterna för att ställa projektorn horisontellt.

Genom att använda fötterna kan du också luta projektorn för att projicera med lämplig vinkel gentemot skärmen, genom att höja framsidan på projektorn med 12 grader. Denna projektor har 2 höjdjusterfötter och 2 höjdjusterknappar. En höjdjusterfot kan justeras om du trycker in höjdjusterknappen på samma sida.



För att frigöra en höjdfot, tryck in höjdjusterknappen på samma sida.

1. Håll i projektorn, och tryck in höjdjusterknapparna för att frigöra höjdjusterfötterna.
2. Placera framsidan av projektorn på önskad höjd.
3. Släpp höjdjusterknapparna för att låsa höjdjusterfötterna.
4. När du försäkrat dig om att höjdjusterfötterna är låsta, ställ ned projektorn försiktigt.
5. Om nödvändigt, kan höjdjusterfötterna manuellt skruvas på för att göra mer exakta justeringar. Håll i projektorn när du vrider fötterna.



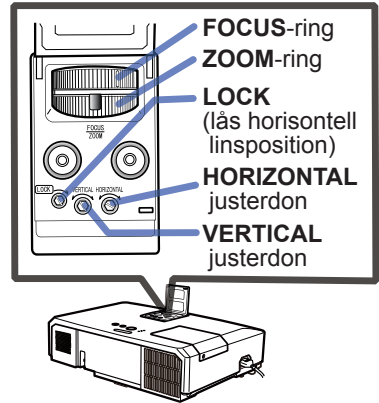
För att finjustera, vrid på foten.

**⚠ FÖRSIKTIGT** ► Manövrera inte höjdjusterknapparna utan att hålla i projektorn stadigt, eftersom projektorn då kan falla.

► Luta inte projektorn på annat sätt än att du höjer dess front högst 12 grader m.h.a. justerfötterna. En större lutning av projektorn skulle kunna orsaka defekter eller förkortad livslängd hos förbrukningsartiklar eller på projektorn själv.

## Justera linsen

1. Använd **ZOOM**-ringen för att justera skärmens storlek.
2. Använd **FOCUS**-ringen för att fokusera bilden.
3. Vrid justerdonet **VERTICAL** helt moturs. Vrid det sedan medurs och justera linsens position i höjddled.
4. Vrid **LOCK** moturs för att låsa upp justerdonet **HORIZONTAL**.
5. Vrid justerdonet **HORIZONTAL** med- eller moturs för att justera linsens position i sidled.
6. Vrid **LOCK** helt medurs för att låsa och fixera linsens position i sidled.
7. Använd **FOCUS**-ringen för att fokusera bilden.



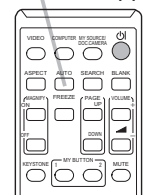
**⚠ FÖRSIKTIGT** ► Använd justerdonen för linsen försiktigt eftersom linsen kan sluta fungera korrekt om den utsätts för hastiga manövrar. Krävs eventuellt mer styrka för att vrida justerdonen vid gränserna för justering. Var försiktig att inte ta i för mycket.

**NOTERA** • Använd en insexnyckel för att vrida justerdonen **VERTICAL** och **HORIZONTAL** och **LOCK**. Om man inte har en insexnyckel kan man använda en skruvmejsel med platt huvud, så länge man är försiktig.  
 • Använd **LOCK** så att linsen inte flyttar sig från den position i sidled som ställts in. När man justerar linsens position i höjddled ändras eventuellt linsens position i sidled. Projektorn är inte utrustad med lås för vertikal linsens position.

## Använda den automatiska justeringsfunktionen

- Tryck på **AUTO**-knappen på fjärrkontrollen.  
När du trycker på denna knapp utförs det följande.

AUTO-knapp



### ○ För en datorsignal

Det vertikala läget, horisontella läget och den horisontella faser kommer att justeras automatiskt.  
Se till att applikationsfönstret är satt till maximal storlek innan du försöker använda denna funktion. En mörk bild kan fortfarande ställas in felaktigt. Använd en ljus bild vid justering.

### ○ För videosignal och s-videosignal

Videoformatet som är bäst lämpat för respektive insignal kommer att väljas automatiskt. Denna funktion är tillgänglig endast när AUTO väljs som VIDEOFORMAT under INSIGNAL-meny (40). Det vertikala läget och det horisontella läget kommer automatiskt att ställas in till standardvärden.

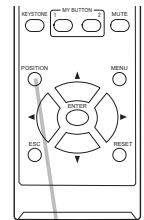
### ○ För en komponentvideosignal

Det vertikala läget och det horisontella läget kommer automatiskt att ställas in till standardvärden. Den horisontella faser kommer att regleras automatiskt.

- Det automatiska inställningsmomentet tar ca. 10 sekunder. Notera även att det kanske ej fungerar fullkomligt med vissa insignaler.
- När denna funktion utförs för en videosignal, kan vissa andra element, såsom en linje utanför bilden, visas.
- När denna funktion utförs för en datorsignal, kan beroende på datormodell en svart ram visas på skärmens kanter.
- Artiklarna som justeras genom denna funktion kan variera när FIN eller INAKTIV väljs under AUTOJUSTERA under SERVICE i OPTION-meny (59).

## Justera positionen

- Tryck på **POSITION**-knappen på fjärrkontrollen om ingen meny indikeras.  
"POSITION"-indikationen visas på skärmen.
- Använd **▲/▼/◀/▶** -markörknapparna för att justera bildpositionen.  
När du vill återuppta driften, tryck på **RESET**-knappen på fjärrkontrollen under momentet.  
För att slutföra detta moment trycker du på **POSITION**-knappen igen. Även om du inte gör någonting försvinner dialogen automatiskt efter några sekunder.



POSITION-knapp

- När denna funktion utförs på en videosignal eller s-videosignal beror, kan vissa ytterligare bildelement, såsom en extra linje, visas utanför bilden.
- När denna funktion utförs på en videosignal, s-videosignal eller komponentvideosignal beror vidden av denna justering på inställningarna av OVERSCAN i meny VISA (36). Det är inte möjligt att göra någon justering när OVERSCAN är satt till 10.
- Om **POSITION**-knappen trycks in när en meny visas på skärmen, kommer den visade bilden inte att flytta sitt läge men däremot gör meny gör detta.
- Den här funktionen är inte tillgänglig för **LAN**, **USB TYPE A**, **USB TYPE B** eller **HDMI**.

## Korrigerar störning

För att korrigerar en störning av den projekterade bilden väljer man ett av tre alternativ, AUTO, MANUELL eller PERF.PASSN.

AUTO: gör en automatisk vertikal keystone-korrigering. (43)

MANUELL: gör att man kan justera horisontell och vertikal keystone.

PERF.PASSN.: gör att man kan justera alla skärmens hörn och sidor för att korrigerar störningen.



1. Tryck först på knappen **KEYSTONE** för att visa menyn för KEYSTONE och välj ett av alternativen med hjälp av knapparna ▲/▼. Följ sedan den nedan beskrivna proceduren för det alternativ du valt.

**NOTERA** • Menyn eller dialogrutan försvinner automatiskt efter några sekunders inaktivitet. Om man trycker på knappen **KEYSTONE** igen avslutas momentet och menyn eller dialogrutan stängs.

- När skärmen är inställd till PERF.PASSN. kan man inte välja varken AUTO eller MANUELL. Om man vill använda dessa funktioner ska man se steg tre för alternativet PERF.PASSN. om hur man startar en justering för PERF.PASSN.
- När POSITIONSDETEKTOR är aktiverad är dessa funktioner inte tillgängliga (74).

### AUTO

2. När man pekar på AUTO och trycker på knappen ► eller **ENTER** utförs en automatisk vertikal keystone-korrigering. För att avsluta momentet trycker man på knappen **KEYSTONE** eller väljer AVSLUTA i dialogrutan med hjälp av knapparna ▲/▼ och trycker på knappen ► eller **ENTER**.

### MANUAL

2. När pekaren befinner sig vid MANUELL trycker man på ► eller **ENTER** för att visa dialogrutan KEYSTONE\_MANUELL.
3. Välj vertikal eller horisontell keystone (T) / (S) med hjälp av knapparna ▲/▼.
4. Använd knapparna ◀/▶ för att justera störningen för keystone.
5. För att avsluta momentet trycker man på knappen **KEYSTONE** eller väljer AVSLUTA i dialogrutan med hjälp av knapparna ▲/▼ och trycker på knappen ► eller **ENTER**. Alternativt kan man peka på RETUR i dialogrutan med hjälp av knapparna ▲/▼ och trycka på ◀ eller **ENTER** för att återgå till menyn i steg 1.



**PERF.PASSN.**

2. Medan man pekar på PERF.PASSN. trycker man på knappen ► eller **ENTER** för att visa dialogrutan KEYSTONE\_PERF.PASSN.
3. För att starta om aktuell justering pekar man på ÅTERSTÄLL i dialogrutan med knappen **RESET** och trycker sedan på **ENTER** eller **INPUT**.
4. Välj ett av hörnen eller en av sidorna som ska justeras med hjälp av knapparna ▲/▼/◀/▶ och tryck **ENTER** eller **INPUT**.
5. Justera valda delar enligt vad som beskrivs nedan.



- Använd knapparna ▲/▼/◀/▶ för att justera hörnets position.
- Använd knapparna ◀/▶ för att justera den övre eller nedre sidan genom att markera sidan och sedan justera störningen med hjälp av knapparna ▲/▼.
- För justering av vänster eller höger sida: använd knapparna ▲/▼ för att markera sidan och sedan knapparna ◀/▶ för att justera störningen.
- Tryck på **ENTER** eller **INPUT** för att justera en annan sida eller ett annat hörn och följ proceduren från steg 4.

**NOTERA** • Alla hörn och sidor kan justeras individuellt men justeras i vissa fall tillsammans med ett annat hörn eller en annan sida. Detta är en följd av vissa begränsningar och inte en felfunktion.

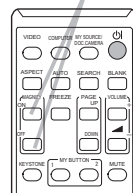
6. För att avsluta momentet trycker man på knappen **KEYSTONE** eller pekar på **AVSLUTA** i dialogrutan med hjälp av knapparna ▲/▼ och trycker på ► eller **ENTER**. Alternativt kan man peka på **RETUR** i dialogrutan med hjälp av knapparna ▲/▼ och trycka på ◀ eller **ENTER** för att återgå till menyn i steg 1.



## Använda förstöringsfunktionen

1. Tryck på **MAGNIFY ON** på fjärrkontrollen. Bilden kommer att förstoras och dialogen FÖRSTORA visas på skärmen. När **MAGNIFY ON** trycks ned för första gången efter att projektorn slagits på kommer bilden att zoomas 1,5 gånger. I dialogen visar triangelmarkeringar för varje riktning.
2. Medan triangelarna visas i dialogen använder du markörknapparna ▲/▼/◀/▶ för att flytta det område som ska förstoras.
3. En förstöringsglasikon kommer att visas i dialogen när **MAGNIFY ON** trycks ned medan dialogen med triangelarna visas.
4. Medan förstöringsglasikonen visas i dialogen använder du markörknapparna ▲/▼ för att ändra förstöringsförhållandet. Förstöringsförhållandet kommer att justeras med fina steg. Och ändringarna i förhållandet i varje steg är så små att de kan vara svåra att se.
5. Tryck på **MAGNIFY OFF** på fjärrkontroll när du vill lämna förstöringsfunktionen.
  - Dialogen FÖRSTORA kommer att försvinna automatiskt efter flera sekunder utan inmatning. Dialogen visas igen om **MAGNIFY ON** trycks ned när dialogen försvunnit automatiskt.
  - Medan dialogen FÖRSTORA visas kan du trycka på **MAGNIFY ON** för att växla dialogen mellan flyttning av förstöringsområdet (med triangelarna) och justering av förstöringsförhållandet (med förstöringsglasikonen).
  - Förstoringen inaktiveras automatiskt när insignalen ändras eller när visningsförhållandet ändras.
  - Medan förstoringen är aktiverad kan förhållandet för keystone-störning variera. Det kommer att återställas när förstoringen inaktiveras.
  - Några horisontella ränder kan synas på bilden medan förstoringen är aktiverad.
  - Den här funktionen är inte tillgänglig vid följande fall:
    - **USB TYPE A**-porten har valts som ingångskälla.
    - En synksignal inom det område som inte stöds matas in.
    - Det finns ingen signalingång.

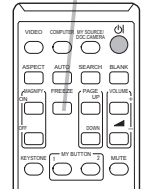
**MAGNIFY ON/OFF**-knapp



## Frysa skärmen tillfälligt

- Tryck på **FREEZE**-knappen på fjärrkontrollen.
    - "FRYS"-indikationen visas på skärmen (dock visas indikationen inte när AV är valt för MEDDELANDE under SKÄRMBILD-menyn (📖50)), och projektorn går in i FRYS-läge, i vilket bilden är fryst.
    - För att avsluta FRYS-läget och återställa skärmen till normalläge, tryck på **FREEZE**-knappen igen.
- Projektorn lämnar automatiskt läget FRYS när någon kontrollknapp trycks ner.
  - Om projektorn projicerar en stillbild under lång tid, kan LCD-panelen eventuellt brännas in. Lämna inte projektorn i FRYS-läge för länge.
  - Bilder kan vara försämrade när den här funktionen används, detta är inte ett fel.

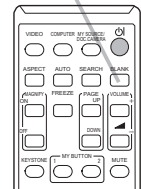
FREEZE-knapp



## Temporärt gå till tomskärmen

- Tryck på **BLANK**-knappen på fjärrkontrollen.
    - Den BLANK-skärmen kommer att visas istället för insignalens skärm. Se BLANK under SKÄRMBILD-menyn (📖48).
    - För att gå ur den BLANK-skärmen och återgå till insignalens skärm, tryck på **BLANK**-knappen igen.
- Projektorn lämnar automatiskt läget BLANK när någon kontrollknapp trycks ner.

BLANK-knapp



**⚠ FÖRSIKTIGT** ► Använd funktionen BLANK ovan om du vill ha en tom skärm medan projektorlampan är på. Att göra på något annat sätt kan skada projektorn.

**NOTERA** • Ljudet är inte aktivt med funktionen BLANK-skärm. Om nödvändigt, ange först volym eller ställ in tyst läge. (📖19) För att visa BLANK skärm och stänga av ljudet samtidigt, använd funktionen AV-TYST (📖48).

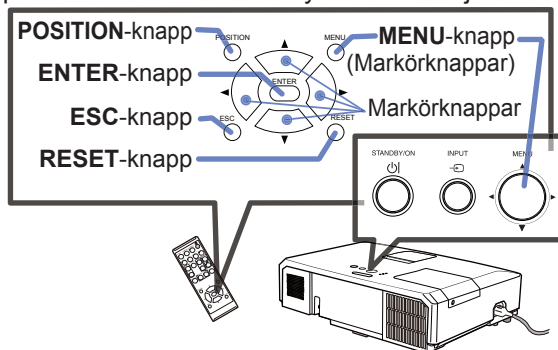
## Använda meny-funktionen

Denna projektor har följande menyer:

BILD, VISA, INSIGNAL, INSTÄLL., LJUD, SKÄRMBILD, OPTION, NÄTVERK, SÄKERHET. och ENKEL MENY.

ENKEL MENY består av funktioner som används ofta, och andra menyer klassificeras efter sitt ändamål och är samlade i DETALJ. MENY.

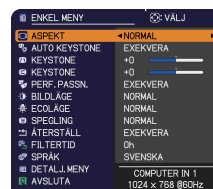
Var och en av dessa menyer styrs med samma metoder. När projektorn visar en meny, fungerar **MENU**-knappen på projektorn som markörknapp. De grundläggande operationerna i dessa menyer är som följer:



1. För att starta menyn trycker du på **MENU**-knappen. Den MENY du använde sist (ENKEL eller DETALJ.) kommer att visas. ENKEL MENY visas som standard precis efter du satt på strömmen.

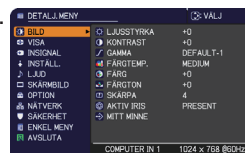
### 2. I ENKEL MENY

- (1) Använd **▲/▼**-markörknapparna för att välja en artikel som du vill ändra. Om du vill växla till den DETALJ. MENY, välj DETALJ. MENY.
- (2) Använd **◀/▶**-markörknapparna för att ändra värde på artikeln.



### I DETALJ. MENY

- (1) Använd **▲/▼**-markörknapparna för att välja en meny. Om du vill växla till den enkla menyn, välj ENKEL MENY. Menyposterna visas på höger sida.
- (2) Tryck på markörknappen **▶** eller **ENTER**-knappen för att flytta markören till höger sida. Använd sedan markörknapparna **▲/▼** för att välja en post och tryck sedan på markörknappen **▶** eller **ENTER** för att fortsätta. En funktionsmeny eller dialogruta för den valda posten visas.
- (3) Använd knapparna enligt anvisningarna på skärmmeny för att ändra värden.

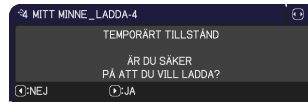


(fortsättn. på nästa sida)

### Använda meny-funktionen (fortsättn.)

3. Stäng menyn genom att trycka på **MENU**-knappen igen eller genom att välja **AVSLUTA** och trycka på markörknappen ◀ eller **ENTER**-knappen. Även om du inte gör någonting försvinner dialogen automatiskt efter ca 30 sekunder.
  - Om du vill flytta menyns läge, använd markörknapparna efter att du tryckt på **POSITION**-knappen.
  - Vissa funktioner kan inte utföras när en viss inport väljs, eller när en viss insignal visas.
  - När du vill återuppta driften, tryck på **RESET**-knappen på fjärrkontrollen under momentet. Notera att vissa some artiklar (t.ex. SPRÅK, VOLYM) inte kan återställas.
  - I DETALJ. MENY, när du vill återgå till föregående skärm, tryck på ◀-markörknappen eller **ESC**-knappen på fjärrkontrollen.

### Indikationer i skärmmenyerna



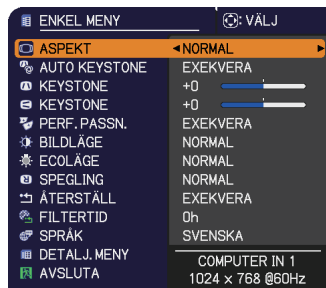
Betydelsen av de allmänna orden i skärmmenyerna är följande.

Indikation	Betydelse
AVSLUTA	Om du väljer det här kommer skärmmenyn att avslutas. Det är det samma som att trycka på <b>MENU</b> -knappen.
RETUR	Om du väljer det här återgår du till den föregående menyn.
AVBRYT eller NEJ	Om du väljer det här avbryts det du håller på med i den aktuella menyn och återgår till föregående meny.
OK eller JA	Om du väljer det här utförs den förberedda funktionen eller växlar menyn till nästa meny.

ENKEL MENY

Från ENKEL MENY, kan de artiklar som visas i tabellen nedan ställas in.

Välj en artikel med ▲/▼-markörknapparna. Ställ sedan in det enligt följande tabell.



Artikel	Beskrivning																								
<b>ASPEKT</b>	Använd ◀/▶-knapparna för att växla läge för bildförhållande. Se ASPEKT under VISA-meny (36).																								
<b>AUTO KEYSTONE</b>	Med ▶-knappen utförs auto keystone-funktionen. Se AUTO KEYSTONE under INSTÄLL.-meny (43).																								
<b>KEYSTONE</b>	Med ◀/▶-knapparna korrigeras den vertikala keystone-störningen. Se KEYSTONE under INSTÄLL.-meny (43).																								
<b>KEYSTONE</b>	Med ◀/▶-knapparna korrigeras den horisontella keystone-störningen. Se KEYSTONE under INSTÄLL.-Meny (44).																								
<b>PERF.PASSN.</b>	Tryck på knappen ▶ för att visa dialogrutan KEYSTONE_PERF. PASSN. Se PERFEKT PASSNING under INSTÄLL.-Menyn (44).																								
<b>BILDLÄGE</b>	<p>Med ◀/▶-knapparna växlas bildläge. Bildlägena är kombinationer av GAMMA- och FÄRGTEMP.-inställningar. Välj ett lämpligt läge efter projektionskällan.</p> <p>                     ↻ NORMAL ↔ BIO ↔ DYNAMISK ↔ TAVLA(SVART) ↻                      ↻ DAGSLJUS ↔ WHITEBOARD ↔ TAVLA(GRÖN) ↻                 </p> <table border="1"> <thead> <tr> <th></th> <th>GAMMA</th> <th>FÄRGTEMP.</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>NORMAL</td> <td>1 DEFAULT</td> <td>2 MEDIUM</td> </tr> <tr> <td>BIO</td> <td>2 DEFAULT</td> <td>3 LÅG</td> </tr> <tr> <td>DYNAMISK</td> <td>3 DEFAULT</td> <td>1 HÖG</td> </tr> <tr> <td>TAVLA(SVART)</td> <td>4 DEFAULT</td> <td>4 HÖGT LJUS-1</td> </tr> <tr> <td>TAVLA(GRÖN)</td> <td>4 DEFAULT</td> <td>5 HÖGT LJUS-2</td> </tr> <tr> <td>WHITEBOARD</td> <td>5 DEFAULT</td> <td>2 MEDIUM</td> </tr> <tr> <td>DAGSLJUS</td> <td>6 DEFAULT</td> <td>6 HÖGT LJUS-3</td> </tr> </tbody> </table> <ul style="list-style-type: none"> <li>När kombinationen av GAMMA och FÄRGTEMP. skiljer sig från förtilldelade lägen ovan, visas på BILDLÄGE-menyn "PERSONLIG". Se GAMMA och FÄRGTEMP. (33, 34) under BILD-menyn.</li> <li>Linjer eller andra störningar kan uppstå på skärmen när den här funktionen används, detta är inte ett fel.</li> </ul>		GAMMA	FÄRGTEMP.	NORMAL	1 DEFAULT	2 MEDIUM	BIO	2 DEFAULT	3 LÅG	DYNAMISK	3 DEFAULT	1 HÖG	TAVLA(SVART)	4 DEFAULT	4 HÖGT LJUS-1	TAVLA(GRÖN)	4 DEFAULT	5 HÖGT LJUS-2	WHITEBOARD	5 DEFAULT	2 MEDIUM	DAGSLJUS	6 DEFAULT	6 HÖGT LJUS-3
	GAMMA	FÄRGTEMP.																							
NORMAL	1 DEFAULT	2 MEDIUM																							
BIO	2 DEFAULT	3 LÅG																							
DYNAMISK	3 DEFAULT	1 HÖG																							
TAVLA(SVART)	4 DEFAULT	4 HÖGT LJUS-1																							
TAVLA(GRÖN)	4 DEFAULT	5 HÖGT LJUS-2																							
WHITEBOARD	5 DEFAULT	2 MEDIUM																							
DAGSLJUS	6 DEFAULT	6 HÖGT LJUS-3																							

(fortsättn. på nästa sida)

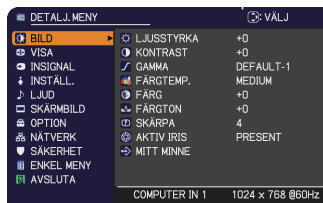
**ENKEL MENY**

Artikel	Beskrivning
<b>ECOLÄGE</b>	Använd ◀/▶-knapparna för att slå av/på det Ekoläget. Se ECO under INSTÄLL.-menyn (📖44).
<b>SPEGLING</b>	Använd ◀/▶-knapparna för att växla läge för speglingstatus. Se SPEGLING under INSTÄLL.-meny (📖44).
<b>ÅTERSTÄLL</b>	Med denna operation återställs alla artiklar i ENKEL MENY utom FILTERTID och SPRÅK. En dialog visas för bekräftelse. Genom att välja OK med ▶-knappen utförs återställningen.
<b>FILTERTID</b>	Användningstiden för luftfiltret visas i menyn. Med denna operation återställs filtertiden, vilken håller reda på luftfiltrets använda tid. En dialog visas för bekräftelse. Genom att välja OK med ▶-knappen utförs återställningen. Se FILTERTID under OPTION-menyn (📖56).
<b>SPRÅK</b>	Använd ◀/▶-knapparna för att ändra språket på skärmen. Se SPRÅK under SKÄRMBILD-menyn (📖48).
<b>DETALJ. MENY</b>	Tryck på ▶ eller <b>ENTER</b> -knappen för att använda menyn BILD, VISA, INSIGNAL, INSTÄLL., LJUD, SKÄRMBILD, OPTION, NÄTVERK eller SÄKERHET.
<b>AVSLUTA</b>	Tryck på ◀ eller <b>ENTER</b> -knappen för att avsluta skärmmenyn.

BILD-meny



Från BILD-menyn, kan de artiklar som visas i tabellen nedan ställas in.

Välj en artikel med ▲/▼-markörknapparna, och tryck på ►-markörknappen eller ENTER-knappen för att utföra valet. Ställ sedan in det enligt följande tabell.



Artikel	Beskrivning
LJUSSTYRKA	Använd ◀/▶-knapparna för att justera ljusstyrkan. Mörk ⇔ Ljus
KONTRAST	Använd ◀/▶-knapparna för att justera kontrasten. Svag ⇔ Kraftig
GAMMA	<p>Med ▲/▼-knapparna växlas gammaläge.</p> <p>1 DEFAULT ⇔ 1 PERSONLIG ⇔ 2 DEFAULT ⇔ 2 PERSONLIG ⇔ 3 DEFAULT ⇔ 3 PERSONLIG ⇔ 6 PERSONLIG ⇔ 6 DEFAULT ⇔ 5 PERSONLIG ⇔ 5 DEFAULT ⇔ 4 PERSONLIG ⇔ 4 DEFAULT</p> <p><b>För att ställa in PERSONLIG</b></p> <p>Om du väljer ett läge vars namn omfattar PERSONLIG och sedan trycker på ►-knappen eller ENTER-knappen visas en dialog som hjälper dig att ställa in läget.</p> <p>Denna funktion är användbar när du vill ändra ljusstyrkan i specifika toner.</p> <p>Välj en artikel med ◀/▶-knapparna, och justera nivån med ▲/▼-knapparna.</p> <p>Du kan visa ett testmönster för att kontrollera effekten av din inställning genom att trycka på ENTER-knappen.</p> <p>Varje gång du trycker på ENTER-knappen, förändras mönstret enligt nedan.</p> <p>Inget mönster ⇔ Gråskala med 9 steg ⇔ Ramp ⇔ Gråskala med 15 steg</p> <p>De åtta equalizerreglagen motsvarar åtta tonnivåer för testmönstret (gråskala med 9 steg) förutom den mörkaste i den vänstra änden. Om du vill justera den 2:a tonen från vänster i testmönstret, använder equalizerreglage "1". Den mörkaste tonen i vänstra änden av testmönstret kan inte kontrolleras med något av equalizerreglagen.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Linjer eller andra störningar kan uppstå på skärmen när den här funktionen används, detta är inte ett fel.</li> </ul>

(fortsättn. på nästa sida)

Artikel	Beskrivning
<p><b>FÄRGTEMP.</b></p>	<p>Med ▲/▼-knapparna växlas färgtemperaturläge.</p> <p style="text-align: center;">1 HÖG ⇔ 1 PERSONLIG ⇔ 2 MEDIUM ⇔ 2 PERSONLIG            ⇕            6 PERSONLIG            ⇕            6 HÖGT LJUS-3            ⇕            5 PERSONLIG ⇔ 5 HÖGT LJUS-2 ⇔ 4 PERSONLIG ⇔ 4 HÖGT LJUS-1</p> <p style="text-align: center;">⇕            3 LÅG            ⇕            3 PERSONLIG            ⇕</p> <p><b>För att ställa in PERSONLIG</b></p> <p>Om du väljer ett läge vars namn omfattar PERSONLIG och sedan trycker på ►-knappen eller <b>ENTER</b>-knappen visas en dialog som hjälper dig att justera OFFSET och GAIN för det valda läget.</p>  <p>OFFSET-justeringar ändra färgintensiteten på heltonerna i testmönstret. GAIN-justeringar påverkar huvudsakligen färgintensiteten i de ljusare tonerna i testmönstret.</p> <p>Välj en artikel med ◀/▶-knapparna och justera nivån med hjälp av ▲/▼-knapparna.</p> <p>Du kan visa ett testmönster för att kontrollera effekten av din inställning genom att trycka på <b>ENTER</b>-knappen.</p> <p>Varje gång du trycker på <b>ENTER</b>-knappen, förändras mönstret enligt nedan.</p> <p style="text-align: center;">Inget mönster ⇔ Gråskala med 9 steg ⇐            ⇐ Ramp ⇔ Gråskala med 15 steg</p>  <ul style="list-style-type: none"> <li>• Linjer eller andra störningar kan uppstå på skärmen när den här funktionen används, detta är inte ett fel.</li> </ul>
<p><b>FÄRG</b></p>	<p>Använd ◀/▶-knapparna för att justera styrkan i helfärgen.</p> <p style="text-align: center;">Svag ⇔ Stark</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Denna artikel kan endast väljas för en video-, s-video- och komponentvideosignal.</li> <li>• När insignalen är HDMI™ kan denna artikel även väljas om antingen (1) eller (2) gäller.</li> <li>(1) HDMI-FORMAT under INSIGNAL-meny är inställt på VIDEO.</li> <li>(2) HDMI-FORMAT under INSIGNAL-meny är inställt på AUTO och projektorn känner att den mottar videosignaler.</li> </ul>
<p><b>FÄRGTON</b></p>	<p>Använd ◀/▶-knapparna för att justera tonen.</p> <p style="text-align: center;">Rödaktig ⇔ Grönaktig</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Denna artikel kan endast väljas för en video-, s-video- och komponentvideosignal.</li> <li>• När insignalen är HDMI™ kan denna artikel även väljas om antingen (1) eller (2) gäller.</li> <li>(1) HDMI-FORMAT under INSIGNAL-meny är inställt på VIDEO.</li> <li>(2) HDMI-FORMAT under INSIGNAL-meny är inställt på AUTO och projektorn känner att den mottar videosignaler.</li> </ul>

(fortsättn. på nästa sida)

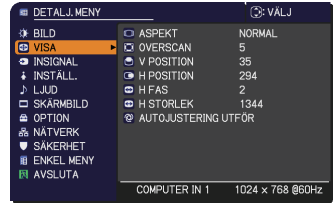


Artikel	Beskrivning
<p><b>SKÄRPA</b></p>	<p>Använd ◀/▶-knapparna för att justera skärpan. Svag ⇔ Kraftig</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Vissa ljud kan höras och/eller skärmen kan flimra för ett ögonblick när en justering görs. Detta är inte någon defekt.</li> </ul>
<p><b>AKTIV IRIS</b></p>	<p>Med ▲/▼-markörknapparna ändrar du kontrolläget för aktiv iris. PRESENT ⇔ TEATER ⇔ AV ↑—————↑</p> <p><u>PRESENT</u> : Aktiv iris visar den bästa presentationsbilden för båda ljusa och mörka scener. <u>TEATER</u> : Aktiv iris visar den bästa salongsbilden för båda ljusa och mörka scener. <u>AV</u> : Aktiv iris är alltid öppen.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Skärmen kan flimra när PRESENT- eller TEATER-lägena väljs. Om detta inträffar, välj AV.</li> </ul>
<p><b>MITT MINNE</b></p>	<p>Denna projektor har 4 minnen för inställningsdata (för alla artiklar i BILD-meny).</p> <p>Välja en funktion med ▲/▼-knapparna och tryck på ▶ eller <b>ENTER</b>-knappen för att utföra varje funktion.</p> <p>↳ SPARA-1 ⇔ SPARA-2 ⇔ SPARA-3 ⇔ SPARA-4 ↳ ↳ LADDA-4 ⇔ LADDA-3 ⇔ LADDA-2 ⇔ LADDA-1 ↳</p> <p><u>SPARA-1, SPARA-2, SPARA-3, SPARA-4</u></p> <p>Genom att utföra en SPARA-funktion sparas den aktuellt inställda datan i minnet för respektive funktion.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Kom ihåg att den data som finns lagrad i ett minne går förlorad när du sparar ny data i minnet.</li> </ul> <p><u>LADDA-1, LADDA-2, LADDA-3, LADDA-4</u></p> <p>När du utför en LADDA-funktion laddas data från minnet som är kopplat till funktionens namn, och justerar bilden automatiskt enligt den lagrade datan.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• LADDA-funktioner vars minne inte har någon data hoppas över.</li> <li>• Kom ihåg att det för tillfället inställda tillståndet går förlorat när du laddar data. Om du vill behålla den aktuella inställningen, spara den innan du utför en LADDA-operation.</li> <li>• Vissa störningar och flimrar på skärmen kan uppträda vid laddning av data. Detta är inte defekter.</li> <li>• LADDA-funktionerna kan även utföras genom <b>MY BUTTON</b>-knappen, vilken kan ställas in genom MIN KNAPP under OPTION-meny (57).</li> </ul>

## VISA-meny

Från VISA-meny, kan de artiklar som visas i tabellen nedan ställas in.

Välj en artikel med ▲/▼-markörknapparna, och tryck på ►-markörknappen eller **ENTER**-knappen för att utföra valet. Ställ sedan in det enligt följande tabell.



Artikel	Beskrivning
<b>ASPEKT</b>	<p>Använd ▲/▼-knapparna för att växla läge för bildförhållandet.</p> <p><b>För en datorsignal</b>            LX41: NORMAL ⇔ 4:3 ⇔ 16:9 ⇔ 16:10            LW41: NORMAL ⇔ 4:3 ⇔ 16:9 ⇔ 16:10 ⇔ INBYGGD</p> <p><b>För en HDMI™ signal</b>            LX41: NORMAL ⇔ 4:3 ⇔ 16:9 ⇔ 16:10 ⇔ 14:9            LW41: NORMAL ⇔ 4:3 ⇔ 16:9 ⇔ 16:10 ⇔ 14:9 ⇔ INBYGGD</p> <p><b>För videosignal, s-videosignal eller komponentvideosignal</b>            LX41: 4:3 ⇔ 16:9 ⇔ 14:9            LW41: 4:3 ⇔ 16:9 ⇔ 16:10 ⇔ 14:9 ⇔ INBYGGD</p> <p><b>För en ingångssignal från LAN, USB TYPE A- eller USB TYPE B-port, eller om det inte finns någon signal</b>            LX41: 4:3 (fast)            LW41: 16:10 (fast)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Läget NORMAL behåller det ursprungliga bildförhållandet på signalen.</li> </ul>
<b>OVERSCAN</b>	<p>Med ◀/▶-knapparna justeras overscan-förhållandet.            Liten (förstorar bilden) ⇔ Stor (förminskar bilden)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Denna artikel kan endast väljas för en video-, s-video- och komponentvideosignal.</li> <li>• När insignalen är HDMI™ kan denna artikel även väljas om antingen (1) eller (2) gäller.            (1) HDMI-FORMAT under INSIGNAL-meny är inställt på VIDEO.            (2) HDMI-FORMAT under INSIGNAL-meny är inställt på AUTO och projektorn känner att den mottar videosignaler.</li> </ul>

(fortsättn. på nästa sida)

Artikel	Beskrivning
<b>V POSITION</b>	<p>Använd ◀/▶-knapparna för att justera den vertikala positionen. Ned ⇔ Upp</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Om du överjusterar det vertikala läget kan störningar uppträda på skärmen. Om detta inträffar, återställ det vertikala läget till standardinställningen (default). Om du trycker på <b>RESET</b>-knappen när V POSITION är valt, återställs V POSITION till standardinställningen.</li> <li>• När denna funktion utförs på en videosignal eller s-videosignal beror intervallet för denna inställning på OVERSCAN-inställningen (36). Det är inte möjligt att justera när OVERSCAN är satt till 10.</li> <li>• Den här funktionen är inte tillgänglig för <b>LAN, USB TYPE A, USB TYPE B</b> eller <b>HDMI</b>.</li> </ul>
<b>H POSITION</b>	<p>Använd ◀/▶-knapparna för att justera den horisontella positionen. Höger ⇔ Vänster</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Om du överjusterar det horisontella läget kan störningar uppträda på skärmen. Om detta inträffar, återställ det horisontella läget till standardinställningen (default). Om du trycker på <b>RESET</b>-knappen när H POSITION är valt, återställs H POSITION till standardinställningen.</li> <li>• När denna funktion utförs på en videosignal eller s-videosignal beror intervallet för denna inställning på OVERSCAN-inställningen (36). Det är inte möjligt att justera när OVERSCAN är satt till 10.</li> <li>• Den här funktionen är inte tillgänglig för <b>LAN, USB TYPE A, USB TYPE B</b> eller <b>HDMI</b>.</li> </ul>

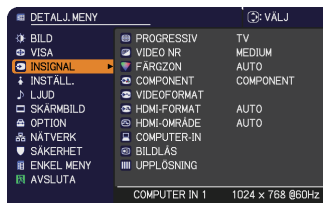
(fortsättn. på nästa sida)

Artikel	Beskrivning
<b>H FAS</b>	<p>Använd ◀/▶-knapparna för att justera den horisontella fasen för att eliminera flimmer.  Höger ⇔ Vänster</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Det här föremålet kan endast väljas för en datorsignal eller en komponentvideosignal. Den här funktionen är inte tillgänglig för <b>LAN, USB TYPE A, USB TYPE B</b> eller <b>HDMI</b>.</li> </ul>
<b>H STORLEK</b>	<p>Använd ◀/▶-knapparna för att justera den horisontella storleken.  Liten ⇔ Stor</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Det här föremålet kan endast väljas för en datorsignal. Den här funktionen är inte tillgänglig för <b>LAN, USB TYPE A, USB TYPE B</b> eller <b>HDMI</b>.</li> <li>• När denna inställning överdrivs, kanske bilden inte visas korrekt. I sådant fall, återställ inställningen genom att trycka på <b>RESET</b>-knappen på fjärrkontrollen under denna operation.</li> <li>• Bilder kan vara försämrade när den här funktionen används, detta är inte ett fel.</li> </ul>
<b>AUTOJUSTERING UTFÖR</b>	<p>Genom att välja denna artikel utförs den automatiska inställningsfunktionen.</p> <p><b>För en datorsignal</b>  Det vertikala läget, horisontella läget och den horisontella fasen kommer att justeras automatiskt.  Se till att applikationsfönstret är satt till maximal storlek innan du försöker använda denna funktion. En mörk bild kan fortfarande ställas in felaktigt. Använd en ljus bild vid justering.</p> <p><b>För videosignal och s-videosignal</b>  VideofORMAT som är bäst lämpat för respektive insignal kommer att väljas automatiskt. Denna funktion är tillgänglig endast när <b>AUTO</b> väljs som <b>VIDEOFORMAT</b> under <b>INSIGNAL</b>-menyn (☑40).  Det vertikala läget och det horisontella läget kommer automatiskt att ställas in till standardvärden.</p> <p><b>För en komponentvideosignal</b>  Det vertikala läget och det horisontella läget kommer automatiskt att ställas in till standardvärden. Den horisontella fasen kommer att regleras automatiskt.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Det automatiska inställningsmomentet tar ca. 10 sekunder. Notera även att det kanske ej fungerar fullkomligt med vissa insignaler.</li> <li>• När denna funktion utförs för en videosignal, kan vissa andra element, såsom en linje utanför bilden, visas.</li> <li>• När denna funktion utförs för en datorsignal, kan beroende på datormodell en svart ram visas på skärmens kanter.</li> <li>• Artiklarna som justeras genom denna funktion kan variera när <b>FIN</b> eller <b>INAKTIV</b> väljs under <b>AUTOJUSTERA</b> under <b>SERVICE</b> i <b>OPTION</b>-menyn (☑59).</li> </ul>

## INSIGNAL-meny

Från INSIGNAL-meny, kan de artiklar som visas i tabellen nedan ställas in.

Välj en artikel med ▲/▼-markörknapparna, och tryck på ►-markörknappen eller **ENTER**-knappen för att utföra valet. Ställ sedan in det enligt följande tabell.

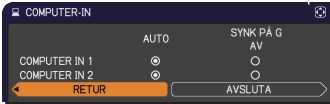



Artikel	Beskrivning
<b>PROGRESSIV</b>	<p>Med ▲/▼-knapparna växlas progressiv-läge.</p> <p>TV ⇄ FILM ⇄ AV</p> <p>↑—————↑</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Den här funktionen fungerar endast med en videosignal, s-videosignal, komponentvideosignal (med 480i@60 eller 576i@50 eller 1080i@50/60) och en HDMI™-signal (med 480i@60 eller 576i@50 eller 1080i@50/60).</li> <li>• När TV eller FILM väljs, blir skärmbilden skarp. FILM anpassar sig efter konverteringssystemet 2-3 Pull Down. Men dessa kan orsaka en viss defekt (exempelvis, hackig linje) på bilden för snabb rörliga objekt. I sådana fall, välj AV, även om skärmbilden kan förlora skärpa.</li> </ul>
<b>VIDEO NR</b>	<p>Med ▲/▼-knapparna växlas brusreduceringsläge (noise reduction).</p> <p>HÖG ⇄ MEDIUM ⇄ LÅG</p> <p>↑—————↑</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Den här funktionen fungerar endast med en videosignal, s-videosignal, komponentvideosignal (med 480i@60 eller 576i@50 eller 1080i@50/60) och en HDMI™-signal (med 480i@60 eller 576i@50 eller 1080i@50/60).</li> </ul>
<b>FÄRGZON</b>	<p>Använd ▲/▼-knapparna för att växla läge för färgzon.</p> <p>AUTO ⇄ RGB ⇄ SMPTE240 ⇄ REC709 ⇄ REC601</p> <p>↑—————↑</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Det här föremålet kan endast väljas för en datorsignal (utom för signaler från <b>LAN</b>, <b>USB TYPE A</b> och <b>USB TYPE B</b> portar) eller en komponentvideosignal (utom SCART RGB).</li> <li>• AUTO-läge väljer automatiskt optimalt läge.</li> <li>• AUTO-funktionen kanske inte fungerar bra med vissa signaler. I sådant fall, kan det vara en bra idé att välja ett lämpligt läge, förutom AUTO.</li> </ul>
<b>COMPONENT</b>	<p>Med ▲/▼-knapparna växlas funktionen hos <b>COMPONENT</b>-portar.</p> <p>COMPONENT ⇄ SCART RGB</p> <p>När SCART RGB väljs, kommer <b>COMPONENT (Y, Cb/Pb, Cr/Pr)</b> och <b>VIDEO</b>-portarna att fungera som en SCART RGB-port. En SCART-adapter eller SCART-kabel krävs för att ta in en-signal i projektorn. För detaljer, kontakta din återförsäljare.</p>

(fortsättn. på nästa sida)

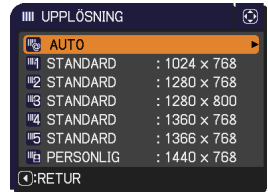
Artikel	Beskrivning								
<b>VIDEOFORMAT</b>	<p>Videoformatet för <b>S-VIDEO</b>-porten och <b>VIDEO</b>-porten kan ställas in.</p> <p>(1) Använd ▲/▼-knapparna för att välja ingångsport.</p> <p>(2) Använd ◀/▶-knapparna för att växla läge på videoformatet.</p> <div data-bbox="654 229 1034 331" style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 10px 0;"> </div> <p style="text-align: center;">             AUTO ⇄ NTSC ⇄ PAL ⇄ SECAM              ↕ N-PAL ⇄ M-PAL ⇄ NTSC4.43 ↕         </p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Denna funktion fungerar endast för en videosignal från <b>VIDEO</b>-porten eller <b>S-VIDEO</b>-porten.</li> <li>• <b>AUTO</b>-läge väljer automatiskt optimalt läge.</li> <li>• <b>AUTO</b>-funktionen kanske inte fungerar bra med vissa signaler. Om bilden blir ostadig (t.ex. en ojämn bild, brist på färg), ange läge i enlighet med insignalen.</li> </ul>								
<b>HDMI-FORMAT</b>	<p>Med hjälp av markörknapparna ▲/▼ växlar du videofORMAT för en insignal från <b>HDMI</b>-porten.</p> <p style="text-align: center;">             AUTO ⇄ VIDEO ⇄ COMPUTER              ↕──↕         </p> <table border="1" data-bbox="311 722 1028 863" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="width: 30%;"></th> <th>Funktion</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>AUTO</td> <td>optimalt läge ställs automatiskt in.</td> </tr> <tr> <td>VIDEO</td> <td>ställer in lämpligt läge för DVD-signaler.</td> </tr> <tr> <td>COMPUTER</td> <td>ställer in lämpligt läge för datorsignaler.</td> </tr> </tbody> </table> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Om <b>COMPUTER</b> valts, kan inte funktionen <b>FÄRG</b> (<b>BILD</b>-meny), <b>FÄRGTON</b> (<b>BILD</b>-meny), <b>OVERSCAN</b> (<b>VISA</b>-meny) väljas.</li> </ul>		Funktion	AUTO	optimalt läge ställs automatiskt in.	VIDEO	ställer in lämpligt läge för DVD-signaler.	COMPUTER	ställer in lämpligt läge för datorsignaler.
	Funktion								
AUTO	optimalt läge ställs automatiskt in.								
VIDEO	ställer in lämpligt läge för DVD-signaler.								
COMPUTER	ställer in lämpligt läge för datorsignaler.								
<b>HDMI-OMRÅDE</b>	<p>Med hjälp av markörknapparna ▲/▼ växlar du digitalt område för en insignal från <b>HDMI</b>-porten.</p> <p style="text-align: center;">             AUTO ⇄ NORMAL ⇄ FÖRHÖJD              ↕──↕         </p> <table border="1" data-bbox="311 1066 1028 1206" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="width: 30%;"></th> <th>Funktion</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>AUTO</td> <td>optimalt läge ställs automatiskt in.</td> </tr> <tr> <td>NORMAL</td> <td>ställer in lämpligt läge för DVD-signaler (16-235).</td> </tr> <tr> <td>FÖRHÖJD</td> <td>ställer in lämpligt läge för datorsignaler (0-255).</td> </tr> </tbody> </table> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Om kontrasten på skärmbilden är för kraftig eller för svag, försök hitta ett mer lämpligt läge.</li> </ul>		Funktion	AUTO	optimalt läge ställs automatiskt in.	NORMAL	ställer in lämpligt läge för DVD-signaler (16-235).	FÖRHÖJD	ställer in lämpligt läge för datorsignaler (0-255).
	Funktion								
AUTO	optimalt läge ställs automatiskt in.								
NORMAL	ställer in lämpligt läge för DVD-signaler (16-235).								
FÖRHÖJD	ställer in lämpligt läge för datorsignaler (0-255).								

(fortsättn. på nästa sida)

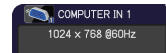
Artikel	Beskrivning
<p><b>COMPUTER-IN</b></p>	<p>Datorinsigntypen för <b>COMPUTER IN1</b> och <b>IN2</b>-portarna kan ställas in.</p> <p>(1) Använd ▲/▼-knapparna för att välja <b>COMPUTER IN</b>-port som ska ställas in.</p> <p>(2) Använd knapparna ◀/▶ för att välja typ av datoringångssignal.  <b>AUTO</b> ⇔ <b>SYNK PÅ G AV</b></p>  <ul style="list-style-type: none"> <li>• Genom att välja AUTO-läge kan du ta in en "synk på G"-signal eller komponentvideosignal från porten (13).</li> <li>• I AUTO-läge kan bilden bli förvrängd för vissa insignaler. I sådant fall, ta loss signalkontaktdonet så att ingen signal mottas och välj <b>SYNK PÅ G AV</b>, och återanslut sedan signalen.</li> </ul>
<p><b>BILD LÅS</b></p>	<p>Sätt på eller av bildlåsfunktionen för varje port.</p> <p>(1) Använd ▲/▼-knapparna för att välja ingångsport.</p> <p>(2) Använd ◀/▶-knapparna för att koppla <b>BILD LÅS</b>-funktion På/Av.  <b>PÅ</b> ⇔ <b>AV</b></p>  <ul style="list-style-type: none"> <li>• Denna funktion kan endast utföras på en signal med en vertikal frekvens på 49 till 51 Hz, 59 till 61 Hz.</li> <li>• När <b>PÅ</b> väljs, visas rörliga bilder jämnare.</li> </ul>

(fortsättn. på nästa sida)

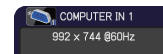
Artikel	Beskrivning
<p><b>UPPLÖSNING</b></p>	<p>Upplösningen för <b>COMPUTER IN1-</b> och <b>COMPUTER IN2-</b>insignalerna kan ställas in på denna projektor.</p> <p>(1) I INSIGNAL-menyn, välj UPPLÖSNING med ▲/▼-knapparna och tryck på ►-knappen. UPPLÖSNING-menyn kommer att visas.</p> <p>(2) I UPPLÖSNING-menyn, VÄLJ den upplösning du önskar för bilden med ▲/▼-knapparna. Genom att välja AUTO ställs en upplösning in som är lämplig för signalen.</p> <p>(3) Om du trycker på ► eller <b>ENTER</b>-knappen när du väljer en STANDARD-upplösning justeras automatiskt de horisontella och vertikala positionerna, klockfasen och den horisontella storleken. INSIGNAL_INFORMATION-dialogen kommer att visas.</p> <p>(4) För att ange en egen upplösning, använd ▲/▼-knapparna för att välja PERSONLIG, så visas UPPLÖSNING_PERSONLIG. Ange den horisontella (HORIS) och vertikala (VERT) upplösningen med ▲/▼/◀/▶-knapparna. Det är inte säkert att denna fungerar korrekt på alla upplösningar.</p> <p>(5) Flytta markören till OK på skärmen och tryck på ► eller <b>ENTER</b>-knappen. Meddelandet "ÄR DU SÄKER PÅ ATT DU VILL ÄNDRA UPPLÖSNING?" visas. Spara inställningen med genom att trycka på ►-knappen. Den horisontella och vertikala positionen, klockfasen och horisontella storleken kommer att justeras automatiskt. INSIGNAL_INFORMATION-dialogen kommer att visas.</p> <p>(6) För att gå tillbaka till den föregående upplösningen utan att spara ändringarna, flytta markören till AVBRYT på skärmen och tryck på ◀ eller <b>ENTER</b>-knappen. Skärmen återgår sedan till UPPLÖSNING-menyn och visar den föregående upplösningen.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• För vissa bilder kanske denna funktion inte fungerar bra.</li> </ul>



STANDARD



PERSONLIG

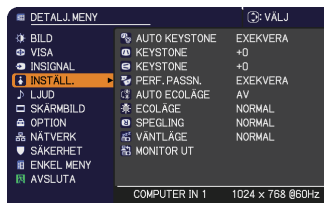




## INSTÄLL.-meny


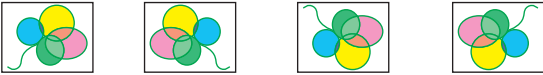
Från INSTÄLL.-menyn, kan de artiklar som visas i tabellen nedan ställas in.

Välj en artikel med ▲/▼-markörknapparna, och tryck på ►-markörknappen eller **ENTER**-knappen för att utföra valet. Ställ sedan in det enligt följande tabell.



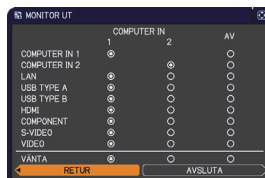
Artikel	Beskrivning
<b>AUTO KEYSTONE</b>	<p>När du väljer detta utförs den automatiska funktionen för keystone-korrigerig. Projektorn korrigerar automatiskt den vertikala keystone-störningen till följd av installationsvinkeln (framåt/bakåt) av sig självt.</p> <p>Denna funktion kommer endast att utföras en gång när den väljs i menyn. När lutningen på projektorn förändras, utför denna funktion igen.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Justerintervall för denna funktion varierar beroende på insignalen. För vissa insignaler kanske denna funktion inte fungerar bra.</li> <li>• När V:INVERT. eller H&amp;V:INVERT väljs under SPEGLING i INSTÄLL.-meny, kanske denna funktion inte fungerar korrekt om projektorns skärm lutar eller är vinklad nedåt.</li> <li>• När zoominställningen är satt till TELE (telefotofokus), kan resultatet av funktionen upplevas som överdrivet. Denna funktion bör användas när zoominställningen är helt inställd till VID-vinkel (vidvinkelfokus) närhelst möjligt.</li> <li>• När projektorn är placerad horisontellt (eller <math>\pm 4^\circ</math>), kanske funktionen inte fungerar.</li> <li>• När projektorn lutar nära <math>\pm 30</math> grader eller mer, kanske denna funktion fungerar inte fungerar bra.</li> <li>• Denna funktion är inte tillgänglig när POSITIONSDETEKTOR (🔊74) är PÅ eller när skärmen justerats till PERF.PASSN (🔊26).</li> </ul>
<b>KEYSTONE</b>	<p>Använd ◀/▶-knapparna för att korrigera den vertikala keystone-störningen.</p> <p>Krymp nederdelen av bilden ⇔ Krymp överdelen av bilden</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Justerintervall för denna funktion varierar beroende på insignalen. För vissa insignaler kanske denna funktion inte fungerar bra.</li> <li>• När zoominställningen är satt till TELE (telefotofokus), kan denna funktion upplevas som överdriven. Denna funktion bör användas när zoominställningen är satt till full VID (vidvinkelfokus) om möjligt.</li> <li>• Denna funktion är inte tillgänglig när POSITIONSDETEKTOR (🔊74) är PÅ eller när skärmen justerats till PERF.PASSN (🔊26).</li> </ul>

(fortsättn. på nästa sida)

Artikel	Beskrivning
 <b>KEYSTONE</b>	<p>Med ◀/▶-knapparna korrigeras den horisontella keystonestörningen.  Förminska den högra delen av bilden ⇔ Förminska den vänstra delen av bilden</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Justerintervall för denna funktion varierar beroende på signalen. För vissa signaler kanske denna funktion inte fungerar bra.</li> <li>• När den vertikala linsjusteringen inte är ställd helt uppåt kanske denna funktion inte fungerar bra.</li> <li>• Denna funktion är inte tillgänglig när POSITIONSDETEKTOR (74) är PÅ eller när skärmen justerats till PERF.PASSN (26).</li> </ul>
<b>PERF.PASSN.</b>	<p>Välj detta alternativ för att visa dialogrutan KEYSTONE_PERF.PASSN. För mer detaljer se PERF.PASSN. i <b>Korrigera störning (26)</b>.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Detta alternativ är inte tillgängligt när POSITIONSDETEKTOR är PÅ (74).</li> </ul>
<b>AUTO ECOLÄGE</b>	<p>Med hjälp av knapparna ▲/▼ sätter du på/av AUTO ECOLÄGE.  PÅ ⇔ AV</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• När PÅ är valt kommer projektorn alltid att ställas in till ecoläge vid uppstart oavsett ECOLÄGE-inställning (nedan). Ett OSD-meddelande "AUTO ECOLÄGE" visas under tio sekunder när projektorn startar med denna funktion aktiverad.</li> </ul>
<b>ECOLÄGE</b>	<p>Använd knapparna ▲/▼ för att slå av/på det Ecoläget.  NORMAL ⇔ ECO</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• När ECO väljs, reduceras det akustiska bruset och skärmens ljusstyrka.</li> <li>• När AUTO ECOLÄGE (ovan) är ställt till ON, kommer projektorn alltid att vara inställd på Ecoläge vid start oavsett inställning.</li> </ul>
<b>SPEGLING</b>	<p>Använd ▲/▼-knapparna för att växla läge för speglingsstatus.</p> <div style="text-align: center;">  <p>NORMAL ⇔ H:INVERT. ⇔ V:INVERT. ⇔ H&amp;V:INVERT</p> <p style="text-align: center;">↑—————↑</p> </div> <p>Om positionsdetektorn är på och status för SPEGLING ändras, visas larmet POSITIONSDETEKTOR PÅ (74) när projektorn startas om efter att strömmen stängts av.</p>

(fortsättn. på nästa sida)

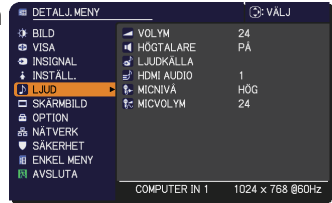
Artikel	Beskrivning
<p><b>VÄNTLÄGE</b></p>	<p>Använd knapparna ▲/▼ för att ändra inställning för vänteläge mellan NORMAL och SPARA.</p> <p>NORMAL ⇔ SPARA</p> <p>När SPARA är valt kommer strömförbrukningen i vänteläge minskas och en del funktioner begränsas enligt nedan:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• När SPARA är valt kommer RS-232C-kommunikationskontrollen vara avaktiverad utan för att slå på projektorn, inte heller nätverksfunktionen kan användas när den är i vänteläge. Om KOMMUNIKATIONSTYP i KOMMUNIKATION-menyn är satt till NÄTVERKSBRYGGA är alla RS-232C kommandon avaktiverade (61).</li> <li>• När SPARA är valt, gäller inte inställningarna VÄNTA för LJUDKÄLLA (46) och ingen signal skickas ut från porten <b>AUDIO OUT</b> i vänteläge.</li> <li>• När SPARA är valt, gäller inte inställningarna VÄNTA för <b>MONITOR UT</b> och ingen signal skickas ut från porten <b>MONITOR OUT</b> i vänteläge.</li> </ul>
<p><b>MONITOR UT</b></p>	<p>Medan bildsignalen från den ingångsport som valts i steg (1) matas ut, matas bildsignalen från den ingångsport som valts i steg (2) ut till <b>MONITOR OUT</b>-porten.</p> <p>(1) Välj bildingångsport med knapparna ▲/▼. Välj VÄNTA för att välja bildutgång i väntläget.</p> <p>(2) Välj någon av portarna <b>COMPUTER IN</b> med knapparna ◀/▶. Välj AV för att inaktivera <b>MONITOR OUT</b>-porten för den ingångsport eller det väntläge som valts i steg (1).</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Du kan inte välja <b>COMPUTER IN1</b> i steg (1) och <b>COMPUTER IN2</b> i steg (2) och tvärt om.</li> </ul>



## LJUD-meny

Från LJUD-meny, kan de artiklar som visas i tabellen nedan ställas in.

Välj en artikel med ▲/▼-markörknapparna, och tryck på ►-markörknappen eller **ENTER**-knappen för att utföra valet. Ställ sedan in det enligt följande tabell.



Artikel	Beskrivning
<b>VOLYM</b>	Använd ◀/▶-knapparna för att justera volymen. Låg ⇔ Hög
<b>HÖGTALARE</b>	Med ▲/▼-knapparna kopplar du på/av den in byggda högtalaren. PÅ ⇔ AV När AV väljs, används inte den inbyggda högtalaren.
<b>LJUDKÄLLA</b>	<p>Medan bildsignalen från den ingångsport som valts i steg (1) matas ut, matas ljudsignalen från den ingångsport som valts i steg (2) ut till <b>AUDIO OUT</b>-porten och projektorns inbyggda högtalare. Den inbyggda högtalaren fungerar dock inte när <b>HÖGTALARE</b> är inställt till AV.</p> <p>(1) Välj bildingångsport med knapparna ▲/▼. Välj <b>VÄNTA</b> för att välja ljudutgång i väntläget.</p> <p>(2) Välj någon av portarna <b>AUDIO IN</b> med knapparna ◀/▶. Välj ✕ för att stänga av ljudet från ingångsporten eller i väntläget som valts i steg (1).</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• I fönstret <b>LJUDKÄLLA</b> anger symbolen "H" ljudsignal från <b>HDMI</b>-porten. Den kan endast väljas för bildingång från <b>HDMI</b>-porten.</li> <li>• Även om projektorn är i väntläget, kan kylfläktarna vara igång och låta när den inbyggda högtalaren är igång.</li> <li>• C.C. (Closed Caption) aktiveras automatiskt när ✕ aktiverats och en ingångssignal som innehåller C.C. tas emot. Funktionen är tillgänglig endast när signalen är NTSC för <b>VIDEO</b> eller <b>S-VIDEO</b> eller 480i@60 för <b>COMPONENT</b>, <b>COMPUTER IN1</b>, eller <b>COMPUTER IN2</b> och när <b>AUTO</b> valts för <b>SKÄRM</b> i C.C.-menyn i <b>SKÄRMBILD</b>-menyn (53).</li> </ul>



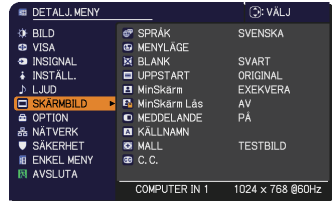
(fortsättn. på nästa sida)

Artikel	Beskrivning
<b>HDMI AUDIO</b>	Med ▲/▼-knapparna växlar du läge för HDMI™-ljud. Kontrollera vart och ett av de två lägena som anges och välj mest lämplig för din HDMI™-ljudenhet. 1 ⇔ 2
<b>MICNIVÅ</b>	Med knapparna ▲/▼ växlar du ingångsnivå för att matcha den mikrofon som är ansluten till <b>MIC</b> -porten. HÖG ⇔ LÅG HÖG: för en mikrofon med förstärkare. LÅG: för en mikrofon utan förstärkare.
<b>MICVOLYM</b>	Med knapparna ◀/▶ kan du justera volymen på den mikrofon som är ansluten till <b>MIC</b> -porten. Låg ⇔ Hög

## SKÄRMBILD-meny

Från SKÄRMBILD-meny, kan de artiklar som visas i tabellen nedan ställas in.

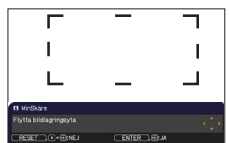
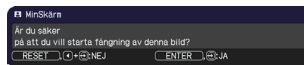
Välj en artikel med ▲/▼-markörknapparna, och tryck på ►-markörknappen eller **ENTER**-knappen för att utföra valet. Ställ sedan in det enligt följande tabell.



Artikel	Beskrivning
<b>SPRÅK</b>	<p>Använd ▲/▼/◀/▶-knapparna för att växla språk i skärmmenyerna.            ENGLISH ⇔ FRANÇAIS ⇔ DEUTSCH ⇔ ESPAÑOL            ⤴.....(visas i dialogrutan SPRÅK).....⤵</p> <p>Tryck på knapparna <b>ENTER</b> eller <b>INPUT</b> för att spara språkeställningen.</p>
<b>MENYLÄGE</b>	<p>Med ▲/▼/◀/▶-knapparna justerar du menyens läge.            För att avsluta momentet, tryck på <b>MENU</b>-knappen på fjärrkontrollen eller utför ingen funktion på ca 10 sekunder.</p>
<b>BLANK</b>	<p>Med ▲/▼-knapparna växlar du läge för blankskärmen.            Blankskärmen är en skärmbild för den temporära skärmtömningsfunktionen (📄28). Den visas genom att trycka på <b>BLANK</b>-knappen på fjärrkontrollen.</p> <p>MinSkärm ⇔ ORIGINAL ⇔ BLÅ ⇔ VIT ⇔ SVART            ⤴.....⤵</p> <p><u>MinSkärm</u> : Skärmen kan registreras med objektet MinSkärm (📄49).  <u>ORIGINAL</u> : Skärm förinställd som standardskärm.  <u>BLÅ, VIT, SVART</u> : Tomma skärmar i respektive bakgrundsfärg.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• För att undvika en kvarstående inbränning, kommer MinSkärm eller ORIGINAL-skärmen att övergå till den tomma, svarta skärmen efter ett antal minuter.</li> </ul>
<b>UPPSTART</b>	<p>Med ▲/▼-knapparna växlar du läget för startskärmen.            Startskärm är en skärm som visas när ingen signal eller en oriktig signal detekteras.</p> <p>MinSkärm ⇔ ORIGINAL ⇔ AV            ⤴.....⤵</p> <p><u>MinSkärm</u> : Skärmen kan registreras med objektet MinSkärm (📄49).  <u>ORIGINAL</u> : Skärm förinställd som standardskärm.  <u>AV</u> : Vanlig svart skärm.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• För att undvika en kvarstående inbränning, kommer MinSkärm eller ORIGINAL-skärmen att övergå till BLANK-skärmen (📄ovan) efter flera minuter. Om även BLANK-skärmen är MinSkärm eller ORIGINAL, används den vanliga svarta skärmen istället.</li> <li>• När PÅ valts till MinSkärm LÖSENORD i menyen SÄKERHET (📄72), fixeras UPPSTART till MinSkärm.</li> </ul>

(fortsättn. på nästa sida)

Artikel	Beskrivning
<p><b>MinSkärm</b></p>	<p>Detta objekt låter dig fånga en bild som kan användas som bild för MinSkärm, vilken kan användas för BLANK-skärmen och UPPSTART-skärmen. Ha bilden som du vill fånga framme innan du utför följande procedur.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. En dialog med namnet "MinSkärm" visas när du väljer denna artikel. Den frågar dig om du vill fånga en bild från den aktuella skärmbilden. Vänta tills själva bilden framträder, och tryck på <b>ENTER</b>- eller <b>INPUT</b>-knappen på fjärrkontrollen när bilden visas. Bilden fryses och ramen som avgränsar bilden visas. För att avbryta, tryck på <b>RESET</b>-knappen på fjärrkontrollen.</li> <li>2. Använd <b>▲/▼/◀/▶</b>-knapparna för att ställa in rampositionen. Flytta ram till det ställe på bilden som du vill använda. Ramen kanske inte kan förflyttas för vissa typer av insignaler. För att starta registreringen, tryck på <b>ENTER</b> eller <b>INPUT</b>-knappen på fjärrkontrollen. För att återställa skärmen och återgå till föregående dialog, tryck på <b>RESET</b>-knappen på fjärrkontrollen. Registreringen kan ta flera minuter. När registreringen är slutförd, visas den registrerade skärmen och följande meddelande i flera sekunder:             <p><b>"MinSkärm lagring är avslutad."</b></p> <p>Om registreringen misslyckats, visas följande meddelande: <b>"Ett lagringsfel har inträffat.Försök igen."</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Denna funktion kan inte väljas när låsfunktionen under MinSkärm Lås har satts till PÅ (☒50).</li> <li>• Den här funktionen kan inte väljas när PÅ är valt till MinSkärm LÖSENORD i menyn SÄKERHET (☒72).</li> <li>• Den här funktionen är inte tillgänglig för <b>LAN, USB TYPE A, USB TYPE B</b> eller <b>HDMI</b>.</li> </ul> </li> </ol>







(fortsättn. på nästa sida)

Artikel	Beskrivning
<b>MinSkärm Lås</b>	<p>Med ▲/▼-knapparna kopplar du på/av låsfunktionen till MinSkärm läs.</p> <p>PÅ ⇔ AV</p> <p>När PÅ väljs, är artikeln MinSkärm låst. Använd denna funktion för att skydda aktuell MinSkärm.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Den här funktionen kan inte väljas när PÅ är valt till MinSkärm LÖSENORD i menyn SÄKERHET (☐72).</li> </ul>
<b>MEDDELANDE</b>	<p>Med ▲/▼-knapparna kopplar du på/av meddelandefunktionen.</p> <p>PÅ ⇔ AV</p> <p>När PÅ väljs, fungerar följande meddelandefunktion.</p> <p>“AUTOJUSTERING PÅGÅR” medan automatisk justering körs</p> <p>“INGEN INGÅNGSSIGNAL DETEKTERAD”</p> <p>“SYNK ÄR UTANFÖR OMRÅDE”</p> <p>“OGILTIG SKANNINGSFREKVENNS”</p> <p>“Söker efter...” medan ingångssignal söks</p> <p>“Detekterar...” när en ingångssignal detekteras</p> <p>“AUTO ECOLÄGE” vid start med AUTO ECOLÄGE</p> <p>Indikationen för ingångssignal visas genom att ändra</p> <p>Indikationen för bildförhållandet visas genom att ändra</p> <p>Indikationen för BILDLÄGE visas genom att ändra</p> <p>Indikationen för AKTIV IRIS visas genom att ändra</p> <p>Indikationen för MITT MINNE visas genom att ändra</p> <p>Indikationen för “FRYS” och “II” när skärmen är fryst genom att trycka på <b>FREEZE</b>-knappen.</p> <p>Indikationen för MALL visas genom att ändra.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• När AV väljs, kom ihåg om bilden har frysts. Missta inte en fryst bild för en defekt (☐28).</li> </ul>

(fortsättn. på nästa sida)



Artikel	Beskrivning
<p><b>KÄLLNAMN</b></p>	<p>Varje ingångsport för denna projektor kan tilldelas ett namn.</p> <p>(1) Använd ▲/▼-knapparna på SKÄRMBILD-menyen för att ange KÄLLNAMN och tryck på ► eller ENTER-knappen. KÄLLNAMN-menyen kommer att visas.</p> <p>(2) Använd ▲/▼-knapparna på KÄLLNAMN-menyen för att välja vilken port som ska namnges och tryck på ►-knappen. Dialogen KÄLLNAMN kommer att visas. Höger sida av menyen är tom tills ett namn har angetts.</p> <p>(3) Välj en ikon som du vill tilldela porten i dialogen KÄLLNAMN. Namnet som tilldelats porten kommer också automatiskt att ändras enligt vilken ikon du väljer. Tryck på ENTER- eller INPUT-knappen för att välja ikon.</p> <p>(4) Välj ett nummer du vill tilldela porten tillsammans med ikonen. Du kan välja nummer antingen från tomt (inget tilldelat nummer), 1, 2, 3 eller 4. Och på ENTER- eller INPUT-knappen.</p> <p>(5) Om du vill ändra namnet som tilldelats porten, välj ANPASSAT NAMN och tryck sedan på ENTER- eller INPUT-knappen.</p> <div style="display: flex; flex-direction: column; align-items: flex-end;">     </div>

(fortsättn. på nästa sida)

Artikel	Beskrivning
<p><b>KÄLLNAMN</b> (fortsättn.)</p>	<p>(6) Det nuvarande namnet kommer att visas på första raden. Använd ▲/▼/◀/▶-knapparna och <b>ENTER</b>- eller <b>INPUT</b>-knappen för att välja och ange tecken. För att radera 1 tecken i taget, tryck på <b>RESET</b>-knappen eller tryck på ◀ och <b>INPUT</b>-knappen samtidigt. Även ifall du flyttar markören till <b>RADERA</b> eller <b>RENSA ALLT</b> på skärmen och trycker på <b>ENTER</b> eller <b>INPUT</b>-knappen, kommer ett tecken resp. alla tecken att raderas. Namnet kan vara maximalt 16 tecken.</p> <p>(7) För att ändra ett redan inmatat tecken, tryck på ▲-knappen för att flytta markören till första raden, och använd ◀/▶-knapparna för att flytta markören till det tecken som ska ändras. När du trycker på <b>ENTER</b>- eller <b>INPUT</b>-knappen, väljs tecknet. Sedan följer du samma procedur som beskrivits under artikel (6) ovan.</p> <p>(8) För att slutföra textinmatningen, flytta markören till <b>OK</b> på skärmen och tryck på ▶, <b>ENTER</b>- eller <b>INPUT</b>-knappen. För att återgå till föregående namn utan att spara ändringarna, flytta markören till <b>AVBRYT</b> på skärmen och tryck på ◀, <b>ENTER</b>- eller <b>INPUT</b>-knappen.</p> <div data-bbox="770 199 1036 694"> <p>The screenshots show the 'KÄLLNAMN' menu interface. The first shows the cursor at the end of the text 'skript'. The second shows the cursor moved to the first character 's'. The third shows the cursor moved to the 'RENSA ALLT' option.</p> </div>
<p><b>MALL</b></p>	<p>Med ▲/▼-knapparna växlar du läge för mallskärmen. Tryck på knappen ▶ (eller <b>ENTER</b>) för att visa vald mall och tryck sedan på knappen ◀ för att stänga den visade skärmen. Den sist valda mallen visas när <b>MY BUTTON</b> tilldelad funktionen <b>MALL</b> trycks in (58).</p> <p>TESTBILD ⇔ PUNKTLINJE1 ⇔ PUNKTLINJE2 ⇔ PUNKTLINJE3      ⇕ ⇕</p> <p>STAPEL ⇔ KARTA2 ⇔ KARTA1 ⇔ CIRKEL2 ⇔ CIRKEL1 ⇔ PUNKTLINJE4</p> <p>Du kan vända upp och ner på en karta och rulla den horisontellt när <b>KARTA 1</b> eller <b>KARTA 2</b> är valda. Invertera eller rulla kartan genom att visa hjälpen med ett tryck på <b>RESET</b>-knappen på fjärrkontrollen i över tre sekunder när <b>KARTA1</b> eller <b>KARTA2</b> visas.</p>

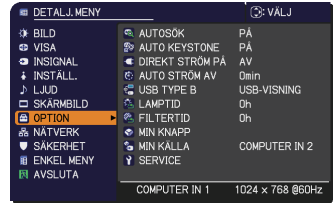
(fortsättn. på nästa sida)



**OPTION-meny**



Från OPTION-meny, kan de artiklar som visas i tabellen nedan ställas in.

Välj en artikel med ▲/▼-markörknapparna, och tryck på ►-markörknappen eller **ENTER**-knappen för att utföra valet, förutom för artiklarna LAMPTID och FILTERTID. Ställ sedan in det enligt följande tabell.



Artikel	Beskrivning
<b>AUTOSÖK</b>	<p>Med ▲/▼-knapparna kopplar du på/av funktionen för automatisk signalsökning. PÅ ⇔ AV</p> <p>När PÅ har valts, och ingen signal automatiskt detekteras, gås ingångsportarna igenom i följande ordning. Sökningen startar från den nuvarande porten. När en insignal hittas, stoppar projektorn sökningen och visar bilden.</p> <p>↳ COMPUTER IN1 ⇔ COMPUTER IN2 ⇔ LAN ⇔ USB TYPE A ↳ VIDEO ⇔ S-VIDEO ⇔ COMPONENT ⇔ HDMI ⇔ USB TYPE B</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Det kan ta flera sekunder att mata ut bilderna från <b>USB TYPE B</b>-porten.</li> </ul>
<b>AUTO KEYSTONE</b>	<p>Med ▲/▼-knapparna kopplar du på/av den automatiska keystone-funktionen. PÅ ⇔ AV</p> <p><u>PÅ</u>: Automatisk korrigering av keystone-störning utförs närhelst du ändrar lutningen på projektorn. <u>AV</u>: Denna funktion är inaktiv. Utför AUTO KEYSTONE (EXEKVERA) i INSTÄLL.-menyn för automatisk korrigering av keystone-störning.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• När projektorn är upphängd i taket, kommer denna funktion inte att fungera korrekt, så välj då AV.</li> <li>• Denna funktion kommer att vara otillgänglig när positionsdetektorn är på (174).</li> </ul>
<b>DIREKT STRÖM PÅ</b>	<p>Med ▲/▼-knapparna kopplar du på/av DIREKT STRÖM PÅ-funktionen. PÅ ⇔ AV</p> <p>När den är inställd till PÅ, kommer lampan i projektorn automatiskt att kopplas på utan den vanliga proceduren (118), endast när projektorn är strömförsörjd och strömmen bröts medan lampan lyste.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Denna funktion fungerar inte när projektorn har ström medan lampan är av.</li> <li>• Efter att lampan slagits på med funktionen DIREKT STRÖM PÅ, kommer projektorn, om varken insignal eller manövrering sker under 30 minuter, slås av, även om AUTO STRÖM AV-funktionen (155) är inaktiverad.</li> </ul>

(fortsättn. på nästa sida)

Artikel	Beskrivning
<p><b>AUTO STRÖM AV</b></p>	<p>Använd ▲/▼-knapparna för att ställa in nedräkningstiden till automatisk avstängning av projektorn.</p> <p>Lång (max. 99 minuter) ⇔ Kort (min. 0 minut = INAKTIV)</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around;">   </div> <p>När tid är satt till 0, projektorn är inte slås av automatiskt. När tiden är satt till 1 till 99, och när den passerade tiden utan att någon passande signal kommer inom angiven tid, kommer projektorlampan att slås av.</p> <p>Om någon av projektorns knappar eller fjärrkontrollens knappar trycks in eller något kommandon (utom hämta-kommandon) skickas till <b>CONTROL</b>-porten under motsvarande tid, kommer projektorn inte att slås av.</p> <p>Se avsnittet <b>Avstängning av strömmen (18)</b>.</p>
<p><b>USB TYPE B</b></p>	<p>Med knapparna ▲/▼ väljer du funktion för <b>USB TYPE B</b>-port. För att använda den här funktionen måste du ansluta projektorns <b>USB TYPE B</b>-port och datorns USB TYPE A-port.</p> <p>MUS ⇔ USB-VISNING</p> <p>MUS: Tillbehörets fjärrkontroll fungerar som en vanlig mus och ett tangentbord på datorn.</p> <p>USB-VISNING: Porten fungerar som en ingångsport som tar emot bildsignaler från datorn (<b>86</b>).</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Det kan ta flera sekunder att mata ut bilderna från <b>USB TYPE B</b>-porten.</li> <li>• I följande fall kommer ett meddelande som talar om att <b>USB TYPE B</b>-porten inte är tillgänglig för bildingång att visas tillsammans med USB TYPE B-dialogen:             <ul style="list-style-type: none"> <li>- Den här inställningen växlas till MUS medan en bild till <b>USB TYPE B</b>-port matas ut.</li> <li>- <b>USB TYPE B</b>-porten väljs då bilden matar in källa då den här inställningen är inställd till MUS. Välj USB-VISNING i dialogen för att mata ut bildingången till <b>USB TYPE B</b>-porten. I detta fall kan du inte använda vanlig mus och tangentbord. Välj annars en annan port för bildingång.</li> </ul> </li> </ul>

(fortsättn. på nästa sida)

Artikel	Beskrivning
<p><b>LAMPTID</b></p>	<p>Lamptiden är användningstiden för lampan, räknat sedan senaste återställningen. Den visas i OPTION-menyn.                      Om du trycker på <b>RESET</b>-knappen på fjärrkontrollen eller ►-knappen på projektorn visas en dialog.                      För att återställa lamptiden, välj OK med ►-knappen.                      AVBRYT ⇨ OK</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Återställ lamptiden endast när du har ersatt lampan, så att indikeringen för lampan blir korrekt.</li> <li>• För lampbyte, se avsnittet <b>Byta ut lampan (📖89)</b>.</li> </ul>
<p><b>FILTERTID</b></p>	<p>Filtertiden är användningstiden för luftfiltret, räknat sedan senaste återställningen. Den visas i OPTION-menyn.                      Om du trycker på <b>RESET</b>-knappen på fjärrkontrollen eller ►-knappen på projektorn visas en dialog.                      För att återställa filtertiden, välj ÅTERSTÄLL med ►-knappen.                      AVBRYT ⇨ OK</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Återställ filtertiden endast när du har rengjort eller ersatt luftfiltret, så att indikeringen för luftfiltret blir korrekt.</li> <li>• För luftfiltrets rengöring, se avsnittet <b>Rengöring och byte av luftfiltret (📖91)</b>.</li> </ul>

(fortsättn. på nästa sida)

Artikel	Beskrivning
<p><b>MIN KNAPP</b></p>	<p>Detta objekt är till för att tilldela en av följande funktioner till <b>MY BUTTON</b> - (1/2) på fjärrkontrollen (☐6).</p> <p>(1) Använd knapparna ▲/▼ på menyn MIN KNAPP för att välja en MY BUTTON - (1/2) och tryck på knappen ► eller <b>ENTER</b> för att visa inställningsdialogen för MIN KNAPP.</p> <p>(2) Använd sedan ▲/▼/◀/▶-knapparna för att tilldela en av följande funktioner till den valda knappen. Tryck på <b>ENTER</b> eller <b>INPUT</b> för att spara inställningen.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• LAN: Ställer porten till <b>LAN</b>.</li> <li>• USB TYPE A: Ställer porten till <b>USB TYPE A</b>.</li> <li>• USB TYPE B: Ställer porten till <b>USB TYPE B</b>.</li> <li>• HDMI: Ställer porten till <b>HDMI</b>.</li> <li>• COMPUTER IN1: Ställer porten till <b>COMPUTER IN1</b>.</li> <li>• COMPUTER IN2: Ställer porten till <b>COMPUTER IN2</b>.</li> <li>• COMPONENT: Ställer porten till <b>COMPONENT</b>.</li> <li>• S-VIDEO: Ställer porten till <b>S-VIDEO</b>.</li> <li>• VIDEO: Ställer porten till <b>VIDEO</b>.</li> <li>• BILDSPEL: Ställer in porten till <b>USB TYPE A</b> och startar ett bildspel.</li> <li>• MIN BILD: Visar MIN BILD-menyn (☐67).</li> <li>• MEDDELARE: Slår på/av meddelande textvisningen på skärmen (☐5. Meddelandefunktion i <b>Nätverksguide</b>). När det inte finns någon textdata att visa kommer meddelandet "INGEN DATA FRÅN MEDDELARE" att visas.</li> <li>• INFORMATION: Visar SYSTEM INFORMATION, IN SIGNAL INFORMATION (☐63), NÄTVERK_INFORMATION (☐70) eller inget.</li> <li>• AUTO KEYSTONE: Utför automatisk korrigerig av keystone-störning (☐43).</li> <li>• MITT MINNE: Laddar en av de lagrade dataposterna för inställningar (☐35). När mer än en datapost sparats, ändras inställningen varje gång som <b>MY BUTTON</b> trycks in. När inga data finns sparade i minnet, visas dialogen "Ej sparad data". När den aktuella inställningen inte har sparats till minnet, syns en dialog såsom</li> </ul> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; background-color: #333; color: white;">             → Ej sparad data         </div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; background-color: #333; color: white;">             Temporärt tillstånd              MY BUTTON (MITT MINNE) Återkalla sparade parametrar              → Avsluta         </div> </div> <p>visas till höger.</p> <p>Om du vill behålla aktuell justering, trycker du på knappen ► för att avsluta. Annars skrivs de för närvarande inställda villkoren över när du laddar en datapost.</p>

(fortsättn. på nästa sida)

**OPTION-meny**

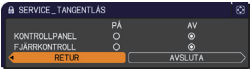
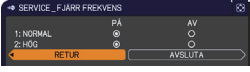
Artikel	Beskrivning
<p><b>MIN KNAPP (fortsättn.)</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>AKTIV IRIS:</b> Ändringar läget för aktiv iris.</li> <li>• <b>BILDLÄGE:</b> Ändrar BILDLÄGE (☞31).</li> <li>• <b>FILTER RESET:</b> Visar bekräftelsedialogen för filtertidsåterställning (☞56).</li> <li>• <b>MALL:</b> Gör att mallmönster valt i menyvalet MALL (☞52) visas eller försvinner.</li> <li>• <b>AV-TYST:</b> Kopplar på/av bild och ljud .</li> <li>• <b>UPPLÖSNING:</b> Sätter på/av menyn UPPLÖSNING (☞42).</li> <li>• <b>MICVOLYM:</b> Sätter på/av menyn MICVOLYM (☞47).</li> <li>• <b>ECOLÄGE:</b> Sätter på/av ECOLÄGE-menyn (☞44).</li> </ul>
<p><b>MIN KÄLLA</b></p>	<p>Genom att använda knapparna ▲/▼ väljs den bildgångsport som kommer att väljas när knappen <b>MY SOURCE/DOC.CAMERA</b> på fjärrkontrollen trycks ner.</p> <p>Du använder inte bara den här funktionen för dokumentkameror utan även för datorer och annan utrustning.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 10px 0;"> <p style="text-align: center;">             ⇄ COMPUTER IN1 ⇄ COMPUTER IN2 ⇄ LAN ⇄ USB TYPEA ⇄              ⇄ VIDEO ⇄ S-VIDEO ⇄ COMPONENT ⇄ HDMI ⇄ USB TYPEB ⇄         </p> </div>

(fortsättn. på nästa sida)



Artikel	Beskrivning
<p><b>SERVICE</b></p>	<p>Om du väljer denna artikel visas SERVICE-meny. Välj en artikel med ▲/▼-knapparna, och tryck på ►-knappen eller ENTER-knappen för att utföra valet.</p> 
	<p><b>FLÅKT HAST.</b> Med ▲/▼-knapparna ändras rotationshastigheten hos kylfläktarna. HÖG är läget att använda i höga regioner etc. Om projektorn används vid en höjd på ungefär 1200 m eller högre ska man välja HÖG. I annat fall ska man välja NORMAL. Notera att projektorn för med väsen när HÖG är valt. HÖG ⇔ NORMAL</p>
	<p><b>AUTOJUSTERA</b> Använd ▲/▼-knapparna för att välja ett av lägena. När INAKTIV är valt, är den automatiska inställningsfunktionen inaktiverad. FIN ⇔ SNABB ⇔ INAKTIV  FIN: Finare tuning inklusive inställning av H STORLEK. SNABB: Snabbare tuning, inställning av H STORLEK till förinställd data för insignalen.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Beroende på förhållandena, såsom insignalbild, signalkabel till projektorn, miljö kring projektorn, etc., kanske funktionen för automatisk inställning inte fungerar korrekt. I sådant fall, välj INAKTIV för att inaktivera den automatiska inställningen, och gör inställningen manuellt.</li> </ul>
	<p><b>SPÖKBILD</b> 1. Välj ett färgelement i spökbilden med ◀/▶-knapparna. 2. Justera det valda elementet med ▲/▼-knapparna för att få bort spökbilden.</p> 
	<p><b>FILTER MED.</b> Använd knapparna ▲/▼ för att ställa in timern för meddelande o matt byta ut filterenheten. 100h ⇔ 200h ⇔ 500h ⇔ 1000h ⇔ 2000h ⇔ 5000h ⇔ AV Efter att du valt endera artikeln, förutom AV, visas meddelandet "PÅMINNELSE ***TIM HAR ...." när timern när intervalltiden som angivits genom denna funktion (📄96). När AV är valt, visas inte meddelandet. Använd denna funktion för att hålla luftfiltret rent och ställ in lämplig tid beroende på miljön runt denna projektor.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Se över filtret periodvis, även om du inte får meddelande om detta. Om luftfiltret blir blockerat av damm eller annat, stiger den interna temperaturen, vilket kan orsaka defekter eller reducera projektorns livslängd.</li> <li>• Var försiktig med projektorns driftmiljö och filtrets tillstånd.</li> </ul>

(fortsättn. på nästa sida)

Artikel	Beskrivning
<b>SERVICE</b> (fortsättn.)	<p><b>TANGENTLÅS</b></p> <p>(1) Använd knapparna ▲/▼ för att välja kontroll.                      KONTROLLPANEL ⇔ FJÄRRKONTROLL</p> <p>(2) Använd knapparna ◀/▶ för att välja PÅ eller AV.                      PÅ ⇔ AV</p>  <p>Genom att välja PÅ i steg 2 låser man alla knappar utom <b>STANDBY/ON</b> på kontrollen som valts i steg 1.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Använd för att undvika problem genom oavsiktliga knapptryckningar.</li> </ul> <p><b>FJÄRR FREKVENS</b></p> <p>(1) Använd ▲/▼-knapparna för att ändra projektorns fjärrsensorinställning (☰4, 17).                      1:NORMAL ⇔ 2:HÖG</p> <p>(2) Använd knappen ◀/▶ för att ändra projektorns fjärrkontrollens mottagare till på eller av.                      PÅ ⇔ AV</p>  <p>Fabriksstandardinställningen är för båda, 1:NORMAL och 2:HÖG, att vara på. Om fjärrkontrollen inte fungerar korrekt, inaktivera någon av dem.                      Det går inte att inaktivera båda alternativen på samma gång.</p>
	<p><b>KOMMUNIKATION</b></p>




(fortsättn. på nästa sida)

Artikel	Beskrivning	
<p><b>SERVICE</b> (fortsättn.)</p>	<p><b>KOMMUNIKATION</b> (fortsättn.)</p>	<p><b>KOMMUNIKATIONSTYP</b> Välj kommunikationstyp för överföring via <b>CONTROL</b>-porten. <b>NÄTVERKSBRYGGA</b> ⇔ AV <b>NÄTVERKSBRYGGA</b>: Välj den här typen om du behöver kontrollera en externa enhet såsom en nätverksterminal, vi a den här projektorn från datorn. <b>CONTROL</b>-porten accepterar inte RS-232C-kommandon. (☒6.Funktionen Nätverksbrygga i Nätverksguide) <b>AV</b>: Välj detta läge för att motta RS-232C-kommandon via <b>CONTROL</b>-porten. • AV är valt som standardinställning. • Kontrollera föremålet ÖVERFÖRINGSMETOD när du väljer NÄTVERKSBRYGGA (☒nedan).</p>
		<p><b>SERIELLA INSTÄLLNINGAR</b> Välj seriellt kommunikationstillstånd för <b>CONTROL</b>-porten. <b>ÖVERF.HAST</b> 4800bps ⇔ 9600bps ⇔ 19200bps ⇔ 38400bps ↑—————↑ <b>PARITET</b> INGEN ⇔ UDDA ⇔ JÄMN ↑—————↑ • ÖVERF.HAST är satt till 19200 bps och PARITET satt till INGEN när KOMMUNIKATIONSTYP är satt till AV (☒ovan).</p>
		<p><b>ÖVERFÖRINGSMETOD</b> Välj den överföringsmetod för kommunikation med NÄTVERKSBRYGGA från porten <b>CONTROL</b>. <b>HALV-DUPLEX</b> ⇔ <b>FULL-DUPLEX</b> <b>HALV DUPLEX</b>: Den här metoden tillåter att projektorn utför tvåvägskommunikation, men endast i en riktning per gång; antingen överföra eller ta emot data. <b>FULL DUPLEX</b>: Den här metoden tillåter att projektorn utför tvåvägskommunikation, överföra och ta emot data på samma gång. • HALV DUPLEX är valt som standardinställning. • Om du valt HALV DUPLEX, markera inställningen för alternativ TIDSGRÄNS SVAR (☒62).</p>

(fortsättn. på nästa sida)

Artikel	Beskrivning	
<p style="text-align: center;"><b>SERVICE (fortsättn.)</b></p>	<p style="text-align: center;"><b>KOMMUNIKATION (fortsättn.)</b></p>	<p><b>TIDSGRÄNS SVAR</b></p> <p>Välj den tidsperiod som du ska vänta med att få svarsdata från annan enhetskommunikation via NÄTVERKSBRYGGA och HALV DUPLEX via porten <b>CONTROL</b>.</p> <p style="text-align: center;">AV ⇔ 1s ⇔ 2s ⇔ 3s</p> <p style="text-align: center;">↑—————↑</p> <p><u>AV</u>: Välj den här metoden om du inte måste kontrollera svaren från enheten som projektorn skickar data till. I det här läget kan projektorn skicka ut data från datorn kontinuerligt.</p> <p><u>1s/2s/3s</u>: Välj tidsperiod för att låta projektorn vänta på svart från den enhet som projektorn skickar data till. Medan du väntar på svar skickar inte projektorn ut någon data från <b>CONTROL</b>-porten.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Den här menyn är endast tillgänglig när NÄTVERKSBRYGGA har valts för KOMMUNIKATIONSTYP och HALV DUPLEX har valts för ÖVERFÖRINGSMETOD (61).</li> <li>• AV är valt som standardinställning.</li> </ul> <p><b>STAPEL</b></p> <p>Välj detta alternativ för att visa menyn STAPEL. För mer information se <b>Guide för stapling</b>.</p>

(fortsättn. på nästa sida)

Artikel	Beskrivning
<p><b>SERVICE</b> (fortsättn.)</p>	<p><b>INFORMATION</b></p> <p>Välj denna artikel för att visa en dialog som heter "INSIGNAL_INFORMATION". Denna visar information om aktuell insignal.</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around;">    </div> <ul style="list-style-type: none"> <li>• "BILD LÅS"-meddelandet i dialogen betyder att bildlåsfunktionen är aktiv.</li> <li>• "SCART RGB"-meddelandet betyder att <b>COMPONENT</b>-portar fungerar som en SCART RGB ingångsport. Se COMPONENT under INSIGNAL-menyn (<a href="#">☰39</a>).</li> <li>• Denna artikel kan inte väljas när ingen signal och synk går ut.</li> <li>• När VISNING AV MIN TEXT är satt till PÅ, visas MIN TEXT tillsammans med insignalinformationen i rutan INSIGNAL_INFORMATION (<a href="#">☰76</a>).</li> </ul>
	<p><b>FABRIKSINST.</b></p> <p>Genom att välja OK med ►-knappen utförs denna funktion. Genom denna funktion, kommer alla artiklar i alla menyer att återgå till sina initiala inställningar. Notera att artiklarna LAMPTID, FILTERTID, SPRÅK, FILTER MED., NÄTVERK och SÄKERHET inte återställs.</p> <p>AVBRYT ⇒ OK</p>

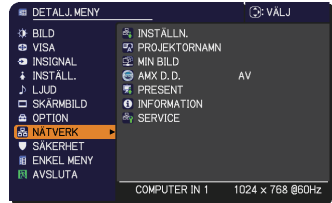
## NÄTVERK-meny

Kom ihåg att felaktiga nätverksinställningar på denna projektor kan orsaka problem på nätverket. Rådfråga med din nätverksansvarige innan du ansluter till en befintlig anslutningspunkt i ditt nätverk.

Välj "NÄTVERK" från huvudmenyn för att komma åt följande funktioner.

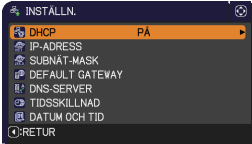
Välj en artikel med ▲/▼-markörknapparna på projektor eller fjärrkontrollen, och tryck sedan på ►-markörknappen på projektor eller fjärrkontrollen, eller **ENTER**-knappen på fjärrkontrollen för att utföra valet. Ställ sedan in det enligt följande tabell.

Se **Nätverksguide**, för detaljer om NÄTVERK-funktionen.



**NOTERA** • Om du inte använder SNTP ([3.8 Datum-/tidinställningar](#) i **Nätverksguide**), så måste du ange DATUM OCH TID under den första installationen.


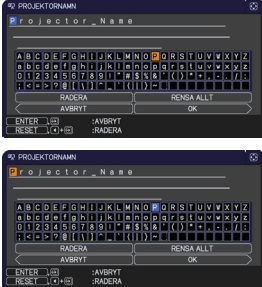
- Kontrollen av nätverkskommunikation är avaktiverad när projektor är i vänteläge om VÄNTLÄGE är satt till SPARA. Anslut nätverkskommunikationen till projektorn efter att ha ställt VÄNTLÄGE till NORMAL ([45](#)).

Artikel	Beskrivning	
<b>INSTÄLLN.</b>	<p>Välj detta menyval i Menyn <b>INSTÄLLN.</b> för nätverk.</p> <p>Använd ▲/▼-knapparna för att välja en artikel, och ► eller <b>ENTER</b>-knappen på fjärrkontrollen för att utföra artikeln.</p> 	
	<b>DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol)</b>	<p>Använd ▲/▼-knapparna för att koppla DHCP på/av. PÅ ↔ AV</p> <p>Välj AV när nätverket inte har DHCP aktiverat.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• När "DHCP"-inställningen ändras till "PÅ", tar det lite tid att erhålla en IP-adress från DHCP-servern.</li> <li>• Den automatiska IP-funktionen kommer att tilldelas en IP-adress om projektorn inte kunde erhålla en IP-adress från servern ens om DHCP är "PÅ".</li> </ul>

(fortsättn. på nästa sida)

Artikel	Beskrivning	
<b>INSTÄLLN. (fortsättn.)</b>	<b>IP-ADRESS</b>	Använd ▲/▼/◀/▶-knapparna för att ange IP-ADRESS. Denna funktion kan endast användas när DHCP är satt till AV. • IP-ADRESS är det nummer som identifierar denna projektor på nätverket. Du kan inte ha två enheter med samma IP-ADRESS på samma nätverk. • IP-ADRESSEN "0.0.0.0" är förbjuden.
	<b>SUBNÄT-MASK</b>	Använd ▲/▼/◀/▶ knapparna för att mata in samma SUBNÄT-MASK som du använder på datorn. Denna funktion kan endast användas när DHCP är satt till AV. • SUBNÄT-MASKEN "0.0.0.0" är förbjuden.
	<b>DEFAULT GATEWAY</b>	Använd ▲/▼/◀/▶-knapparna för att ange adress till DEFAULT GATEWAY (en nod på ett datornätverk som tjänar som åtkomstpunkt till ett annat nätverk). Denna funktion kan endast användas när DHCP är satt till AV.
	<b>DNS-SERVER</b>	Använd ▲/▼/◀/▶-knapparna för att ange DNS-SERVER adressen. DNS-SERVER är ett system för att kontrollera domännamn och ip-adresser på nätverket.
	<b>TIDSSKILLNAD</b>	Använd ▲/▼-knapparna för att ange TIDSSKILLNAD. Ange samma TIDSSKILLNAD som den som är inställd på din dator. Om du är osäker, kontakta din IT-chef. Använd ▶-knappen för att återgå till menyn efter att ha ställt in TIDSSKILLNADEN.
	<b>DATUM OCH TID</b>	Använd ▲/▼/◀/▶-knapparna för att ange årtal (två sista siffrorna), månad, dag, timme och minut. • Projektorn kommer att frånga denna inställning och hämta DATUM OCH TID från tidsservern när SNTP är aktiverat. (📖 <b>3.8 Datum-/tidinställningar i Nätverksguide</b> )

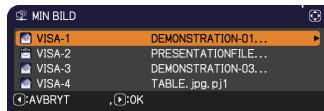
(fortsättn. på nästa sida)

Artikel	Beskrivning
<p><b>PROJEKTORNAMN</b></p>	<p>(1) Använd ▲/▼-knapparna på NÄTVERK-menyen för att välja PROJEKTORNAMN och tryck på ►-knappen. Dialogen PROJEKTORNAMN kommer att visas.</p>  <p>(2) Aktuell PROJEKTORNAMN kommer att visas på de första 3 raderna. Särskilda projektornamn anges i förväg som standard. Använd ▲/▼/◀/▶-knapparna och ENTER- eller INPUT-knappen för att välja och ange tecken. För att radera 1 tecken i taget, tryck på RESET-knappen eller tryck på ◀ och INPUT-knappen samtidigt. Även ifall du flyttar markören till RADERA eller RENSA ALLT på skärmen och trycker på ENTER- eller INPUT-knappen, kommer ett tecken resp. alla tecken att raderas. PROJEKTORNAMN kan matas in med upp till 64 tecken.</p> <p>(3) För att ändra ett redan infogat tecken, tryck på ▲/▼-knappen för att flytta markören till en av de tre första raderna, och använd ◀/▶-knapparna för att flytta markören till tecknet som ska ändras. När du trycker på ENTER- eller INPUT-knappen, väljs tecknet. Sedan följer du samma procedur som beskrivits under artikel (2) ovan.</p>  <p>(4) För att slutföra textinmatningen, flytta markören till OK på skärmen och tryck på ►, ENTER- eller INPUT-knappen. För att återgå till föregående PROJEKTORNAMN utan att spara ändringarna, flytta markören till AVBRYT på skärmen och tryck på ◀, ENTER- eller INPUT-knappen.</p>

(fortsättn. på nästa sida)



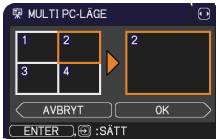
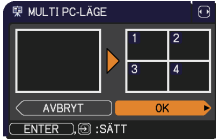
Artikel	Beskrivning
<p><b>MIN BILD</b></p>	<p>Om du väljer denna artikel visas MIN BILD menyn.</p> <p>För att lagra bilder i projektorn, behöver du programvaran <b>PJimg/ Projector Image Tool</b> som du kan ladda ner från vår webbsida.</p> <p>Använd ▲/▼-knapparna för att välja en artikel som är en MIN BILD-stillbild (<b>4. Funktionen Min bild i Nätverksguide</b>) och ► eller ENTER-knappen för att visa bilden.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• En artikel utan lagrad bild kan inte väljas.</li> <li>• Bildnamnen visas vart och ett med 16 tecken eller mindre.</li> </ul> <p><b>För att växla den visade bilden</b></p> <p>Använd ▲/▼-knapparna.</p> <p><b>För att återgå till menyn</b></p> <p>Tryck på ◀-knappen på fjärrkontrollen.</p> <p><b>Radera visad bild och dess källfil i projektorn.</b></p> <p>(1) Tryck på <b>RESET</b>-knappen på fjärrkontrollen medan en bild visas, för att att visa menyn MIN BILD - RADERA.</p> <p>(2) Tryck på knappen ► för att radera. För att sluta radera trycker du på knappen ◀.</p>
<p><b>AMX D.D. (AMX Device Discovery)</b></p>	<p>Använd ▲/▼-knapparna för att slå på/av AMX Device Discovery.</p> <p>PÅ ↔ AV</p> <p>När PÅ är valt kan projektorn upptäckas av AMX-styrenheter som är anslutna till samma nätverk. För detaljer om AMX Device Discovery, besök AMX webbsida.</p> <p><u>URL: <a href="http://www.amx.com/">http://www.amx.com/</a></u> (per juni 2012)</p>



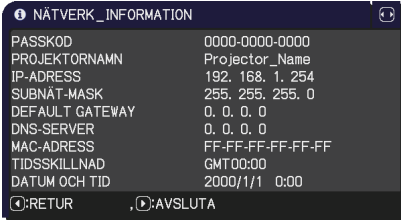



(fortsättn. på nästa sida)

Artikel	Beskrivning	
<b>PRESENT</b>	<p>Om du väljer denna artikel visas menyn PRESENT. Använd knapparna ▲/▼ för att välja något av följande val och tryck sedan på knappen ► eller <b>ENTER</b> för att använda funktionen.</p>	
	<b>AVSLUTA PRESENTERARLÄGE</b>	<p>Om du ställer in en dator till Presenterarläget medan dess bild matas ut, är projektorn upptagen av datorn och åtkomst via någon annan dator blockeras. Använd den här funktionen för att avsluta Presenterarläget och tillåt andra datorer åtkomst till projektorn. Välj det här alternativet för att visa en dialog. Tryck på knappen ► för att välja OK i dialogen. Presenterarläget avbryts och ett meddelande visas som anger resultatet. • För att göra inställningar i Presenterarläget "LiveViewer". Se manualen för "LiveViewer" för detaljer.</p>
	<b>MULTI PC- LÄGE</b>	<p>Om du ställer in en eller flera datorer till Multi PC-läge i "LiveViewer" och skickar deras bilder till projektorn, kan du välja visningsläge på projektorn från två alternativ nedan. - Single PC-läge: visar bilden för vald dator på fullskärm. - Multi PC-läge: visar bilderna som skickas från upp till fyra datorer på skärmen som är delad i fyra sektioner. Välj det här alternativet för att visa en dialog. Använd dialogen för att ändra visningsläge såsom förklaras nedan.</p>

(fortsättn. på nästa sida)

Artikel	Beskrivning	
<p><b>PRESENT</b> (fortsättn.)</p>	<p><b>MULTI PC-LÄGE</b> (fortsättn.)</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• För att ändra från Multi PC-läge till Single PC-läge, väljer du en av datorerna i dialogen med hjälp av knapparna ▲/▼/◀/▶ och trycker på knappen <b>ENTER</b> eller <b>INPUT</b>. Tryck på knappen ▶ för att välja OK, och tryck sedan på <b>ENTER</b> eller <b>INPUT</b> igen. Bilden för vald dator visas på fullskärm.</li> <li>• För att ändra från Single PC-läge till Multi PC-läge, tryck på knappen ▶ för att välja OK i dialogen och tryck sedan på knappen <b>ENTER</b> eller <b>INPUT</b>. Display-läget ändras.</li> <li>• Se manualen för "LiveViewer" om detaljer om hur man växlar visningsläget till Multi PC på datorn.</li> <li>• Inställningar av Presenterarläge för vald dator blir giltigt när skärmläget ändras till Single PC-läge. Inställningar för Presenterarläge blir också ogiltiga när display-läget ändras till Multi PC-läge, oavsett inställningarna på datorerna. Se manualen för "LiveViewer" för detaljer.</li> </ul>  
	<p><b>VISA ANVÄNDARNAMN</b></p>	<p>Om du väljer detta alternativ visas användarnamnet. Med den här funktionen kan du identifiera från vilken dator aktuell bild skickas.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Du kan ställa in användarnamn för varje dator på "LiveViewer". Se manualen för "LiveViewer" för detaljer.</li> </ul>

(fortsättn. på nästa sida)

Artikel	Beskrivning
<b>INFORMATION</b>	<p>Välj denna artikel för att visa dialogen NÄTVERK_INFORMATION och för att bekräfta nätverksinställningarna.</p>  <ul style="list-style-type: none"> <li>• För detaljer om PASSKOD, se manualen för "LiveViewer".</li> <li>• Endast de första 16 tecknen i projektornamnet visas.</li> <li>• När spänningsnivå på batteriet för den inbyggda klockan minskar, kan den visade tiden bli felaktig även om korrekt tid och datum har angetts. Byt ut batteriet ( 93).</li> <li>• IP-ADRESS, SUBNÄT-MASK och DEFAULT GATEWAY visar "0.0.0.0" när DHCP är PÅ och projektorn inte får någon adress från DHCP-servern.</li> </ul>
<b>SERVICE</b>	<p>När denna artikel utförs, återstartar och initierar nätverksfunktionerna. Välj STARTA OM EXEKVERA med knappen ►.</p>  <p>Använd sedan knappen ► för att utföra.</p>  <p>Nätverket kommer att stängas av en gång då omstart väljs. Om DHCP är valt kan det hända att IP-adressen ändras. Efter att ha valt STARTA OM EXEKVERA kan inte menyn NÄTVERK kontrolleras för ungefär 30 sekunder.</p>

## SÄKERHET-meny

Denna projektor är utrustad med säkerhetsfunktioner. Från SÄKERHET-meny, kan de artiklar som visas i tabellen nedan ställas in.

Använda SÄKERHET-meny: Användarregistrering krävs innan du använder säkerhetsfunktionerna.

### Gå in i SÄKERHET-meny

- Tryck på knappen ►. Rutan SKRIV IN LÖSENORD kommer att visas.
- Använd knapparna ▲/▼/◀/► för att ange det registrerade lösenordet. Det fabriksinställda lösenordet är följande.

LX41: 3304

LW41: 1704

Detta lösenord kan ändras (ändra [nedan](#)). Flytta markören till höger sida av rutan SKRIV IN LÖSENORD ► för att visa SÄKERHET-meny.

- Vi rekommenderar att det leveransinställda lösenordet ändras så snart som möjligt.
- Om ett felaktigt lösenord matas in kommer rutan SKRIV IN LÖSENORD att visas igen. Om ett felaktigt lösenord matas in 3 gånger kommer projektorn att stängas av. Efteråt kommer projektorn att stängas av varje gång ett felaktigt lösenord skrivs in.

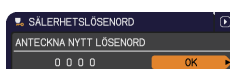
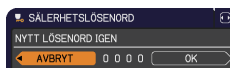
- Punkter som visas i tabellen nedan kan inte utföras.

### Om du har glömt ditt lösenord

- Medan rutan SKRIV IN LÖSENORD visas trycker du på och håller nere **RESET**-knappen på fjärrkontrollen i ungefär 3 sekunder eller trycker och håller nere **INPUT**-knappen under 3 sekunder medan du trycker ner knappen ► på projektorn.
- Den 10-siffriga fråge-koden visas. Kontakta din återförsäljare med den 10-siffriga fråge-koden. Ditt lösenord kommer att skickas till dig efter det att informationen om användarregistrering bekräffats.
- Om det inte förekommer någon tangentinmatning på cirka 55 sekunder med fråge-koden visas, kommer meny att stängas. Upprepa från (1) om nödvändigt.

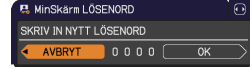


Punkt	Beskrivning
<p style="text-align: center;"><b>ÄNDRA SÄKERHETSLÖSENORD</b></p>	<p>(1) Använd knapparna ▲/▼ på SÄKERHET-meny för att välja ÄNDRA SÄKERHETSLÖSENORD och tryck på knappe ► för att visa rutan SKRIV IN NYTT LÖSENORD.</p>
	<p>(2) Använd knapparna ▲/▼/◀/► för att ange det nya lösenordet.</p>
	<p>(3) Flytta markören till höger sida om rutan SKRIV IN NYTT LÖSENORD och tryck på knappen ► för att visa rutan NYTT LÖSENORD IGEN och ange samma lösenord igen.</p>
	<p>(4) Flytta markören till höger sida av rutan NYTT LÖSENORD IGEN och tryck på ►-knappen, så visas rutan ANTECKNA NYTT LÖSENORD i ca 30 sekunder; ta notis om lösenordet under denna tid. Om du trycker på <b>ENTER</b>-knappen på fjärrkontrollen eller på ►-knappen på projektorn kommer rutan ANTECKNA NYTT LÖSENORD att stängas.</p> <p>• Glöm inte bort ditt lösenord.</p>

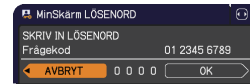
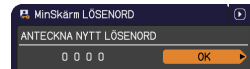


(fortsättn. på nästa sida)

Artikel	Beskrivning
<p style="text-align: center;"><b>MinSkärm LÖSENORD</b></p>	<p>MinSkärm LÖSENORD-funktionen kan användas för att hindra tillgång till MinSkärm-funktionen och förhindra den aktuellt registrerade MinSkärmbilden från att skrivas över.</p> <p><b>1 MinSkärm LÖSENORD</b></p> <p>1-1 Använd ▲/▼-knapparna på SÄKERHET-menyen för att välja MinSkärm LÖSENORD och tryck på ►-knappen för att visa på/av-menyen för MinSkärm LÖSENORD.</p> <p>1-2 Använd ▲/▼-knapparna på på/av-menyen för MinSkärm LÖSENORD och välj PÅ. Rutan SKRIV IN NYTT LÖSENORD (liten) kommer att visas.</p> <p>1-3 Använd ▲/▼/◀/▶-knapparna för att ange lösenordet. Flytta markören till höger sida av rutan SKRIV IN NYTT LÖSENORD (liten) och tryck på ►-knappen för att visa rutan NYTT LÖSENORD IGEN, och ange samma LÖSENORD igen.</p> <p>1-4 Flytta markören till höger sida av rutan NYTT LÖSENORD IGEN och tryck på ►-knappen, så visas rutan ANTECKNA NYTT LÖSENORD i ca 30 sekunder; ta notis om LÖSENORD under denna tid. Tryck på <b>ENTER</b>-knappen på fjärrkontrollen eller ►-knappen på projektorn för att återgå till på/av-menyen för MinSkärm LÖSENORD-meny.</p> <p>När ett LÖSENORD är inställt för MinSkärm:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• MinSkärm-registreringsfunktionen (och -menyn) kommer att vara otillgängliga.</li> <li>• MinSkärm-Läs menyen kommer att vara otillgänglig.</li> <li>• UPPSTART-inställningen kommer att vara låst på MinSkärm (och menyen kommer att vara otillgänglig).</li> </ul> <p>Om du stänger av MinSkärm LÖSENORD kan du använda dessa funktioner normalt.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Var uppmärksam på att inte glömma MinSkärm LÖSENORD.</li> </ul> <p><b>2 Koppla från MinSkärm LÖSENORD</b></p> <p>2-1 Följ proceduren i 1-1 för att visa på/av-menyen för MinSkärm LÖSENORD.</p> <p>2-2 Välj AV för att visa rutan SKRIV IN LÖSENORD (stor). Ange det registrerade LÖSENORD så återgår skärmen till på/av-menyen för MinSkärm LÖSENORD.</p> <p>Om ett felaktigt LÖSENORD anges, stängs menyen. Om nödvändigt, upprepa processen från 2-1.</p> <p><b>3 Om du har glömt ditt LÖSENORD</b></p> <p>3-1 Följ proceduren i 1-1 för att visa på/av-menyen för MinSkärm LÖSENORD.</p> <p>3-2 Välj AV för att visa rutan SKRIV IN LÖSENORD (stor). Den 10-siffriga Frågekoden kommer att visas i rutan.</p> <p>3-3 Ha den 10-siffriga Frågekoden framme vid kontakt med din återförsäljare. Ditt LÖSENORD kommer att skickas efter att informationen om din användarregistrering är bekräftad.</p>



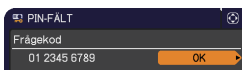
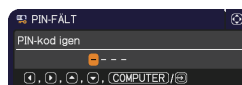
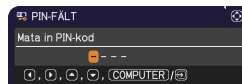
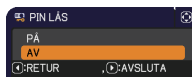
Rutan SKRIV IN NYTT LÖSENORD (liten)



Rutan SKRIV IN LÖSENORD (stor)

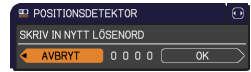
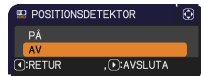
(fortsättn. på nästa sida)

Artikel	Beskrivning
<p><b>PIN LÅS</b></p>	<p>PIN LÅS är en funktion som förhindrar projektorn från att användas om inte en förregistrerad kod anges.</p> <p><b>1 Sätta på PIN LÅS</b></p> <p>1-1 Använd ▲/▼-knapparna i SÄKERHET-menyen för att välja PIN LÅS och tryck på ►-knappen eller ENTER-knappen för att visa på på/av-menyen för PIN LÅS.</p> <p>1-2 Använd ▲/▼-knapparna på/av-menyen för PIN-LÅS för att välja PÅ; rutan Mata in PIN-kod kommer då att visas.</p> <p>1-3 Ange en 4-ställig PIN-kod med ▲/▼/◀/▶, COMPUTER eller INPUT-knapparna. rutan PIN-kod igen visas. Ange samma PIN-kod igen. Detta slutför PIN-kodsregistreringen.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Om ingen knappinmatning sker på ca 55 sekunder medan rutan Mata in PIN-kod eller rutan PIN-kod igen är uppe, stängs menyn. Upprepa processen om nödvändigt från 1-1.</li> </ul> <p>Efteråt, när som helst när projektorn återstartas efter att huvudströmbrytaren har slagits av, kommer rutan Mata in PIN-kod att visas. Ange den registrerade PIN-koden. Projektorn kan användas efter att du angivit den registrerade PIN-koden. Om en felaktig PIN-kod anges visas rutan Mata in PIN-kod igen. Om en felaktig PIN-kod matas in 3 gånger, slås projektorn av. Efteråt kommer projektorn att slås av varje gång en felaktig PIN-kod anges. Projektorn kommer även att slås AV om det inte sker några knapptryck på ca 5 minuter medan rutan Mata in PIN-kod visas. Denna funktion aktiveras endast när projektorn startas efter det att AC-strömbrytaren har slagits av.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Var uppmärksam så att du inte glömmet din PIN-kod.</li> </ul> <p><b>2 Stänga av PIN LÅS</b></p> <p>2-1 Följ proceduren i 1-1 för att visa på/av-menyen till PIN LÅS.</p> <p>2-2 Använd ▲/▼-knapparna för att välja AV, så visas rutan Mata in PIN-kod. Ange den registrerade PIN-koden för att stänga av PIN LÅS-funktionen. Om en felaktig PIN-kod matas in 3 gånger, slås projektorn av.</p> <p><b>3 Om du har glömt din PIN-kod</b></p> <p>3-1 När rutan Mata in PIN-kod visas, tryck och håll knappen RESET på fjärrkontrollen nedtryckt i cirka 3 sekunder eller tryck och håll knappen INPUT nedtryckt i cirka 3 sekunder medan du trycker ner knappen ► på projektorn. Den 10-siffriga frågekoden kommer att visas.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Om ingen knapptryckning sker inom ca 5 minuter medan Frågekoden visas, stängs projektorn av.</li> </ul> <p>3-2 Kontakta din återförsäljare med din 10-siffriga frågekod. Din PIN-kod kommer att skickas efter att informationen om din användarregistrering är bekräftad.</p>

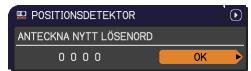
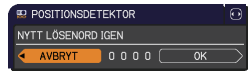


(fortsättn. på nästa sida)

Artikel	Beskrivning
<p><b>POSITIONSDETEKTOR</b></p>	<p>Om den här funktionen är inställd till PÅ när projektorns vertikala vinkel eller SPEGLING-inställning vid vilken projektorn sätts på är annorlunda än vad som tidigare noterats, kommer alarmet POSITIONSDETEKTOR PÅ att visas och projektorn kommer inte att visa ingångssignalen.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Stäng AV den här funktionen för att visas signalen igen.</li> <li>Efter ungefär 5 minuter visning av alarmet POSITIONSDETEKTOR PÅ kommer lampnan att släckas.</li> <li>Funktionen för Keystone-justering har förbjudits så länge som Positionsdetektorn är på.</li> </ul> <p><b>1 Sätta på POSITIONSDETEKTORN</b></p> <p>1-1 Använd knapparna ▲/▼ SÄKERHET-meny för att välja POSITIONSDETEKTOR och tryck på knappen ► eller ENTER för att visa POSITIONSDETEKTORN på/av-meny.</p> <p>1-2 Använd knapparna ▲/▼ på POSITIONSDETEKTORN på/av-meny för att välja PÅ. Välj PÅ så kommer aktuell inställning för vinkel och SPEGLING att spelas in. Rutan SKRIV IN NYTT LÖSENORD (liten) kommer att visas.</p> <p>1-3 Använd knapparna ▲/▼/◀/▶ för att ange ett lösenord.</p> <p>3 Flytta markören till höger sida om rutan SKRIV IN NYTT LÖSENORD och tryck på knappen ► för att visa rutan NYTT LÖSENORD IGEN och ange samma lösenord igen.</p> <p>1-4 Flytta markören till höger sida av rutan NYTT LÖSENORD IGEN och tryck på ►-knappen, så visas rutan ANTECKNA NYTT LÖSENORD i ca 30 sekunder; ta notis om lösenordet under denna tid.</p> <p>Om du trycker på knappen ENTER på fjärrkontrollen eller på knappen ► på projektorn kommer du återgå till POSITIONSDETEKTORN på/av-meny.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Glöm inte bort ditt lösenord för POSITIONSDETEKTOR.</li> <li>Denna funktion är aktiveras endast när projektorn startas efter det att AC-brytaren slagits av.</li> <li>Den här funktionen kanske inte fungerar korrekt om projektorn inte står stabilt när PÅ valts.</li> </ul>
	<p><b>2 Stänga av POSITIONSDETEKTORN</b></p> <p>2-1 Följ proceduren i 1-1 för att visa på/av-meny för POSITIONSDETEKTORN.</p> <p>2-2 Välj AV för att visa rutan SKRIV IN LÖSEORD (stor). Ange det registrerade lösenordet för att skärmen ska återgå till på/av-meny för POSITIONSDETEKTORN.</p> <p>Om ett felaktigt lösenord skrivs in kommer menyen att stängas. Upprepa från 2-1 om nödvändigt.</p> <p><b>3 Om du har glömt ditt lösenord</b></p> <p>3-1 Följ proceduren i 1-1 för att visa på/av-meny för POSITIONSDETEKTORN.</p> <p>3-2 Välj AV för att visa rutan SKRIV IN LÖSENORD (stor). Den 10-siffriga Frågekoden kommer att visas i rutan.</p> <p>3-3 Ha den 10-siffriga Frågekoden framme vid kontakt med din återförsäljare. Ditt lösenord kommer att skickas efter att informationen om din användarregistrering är bekräftad.</p>



Rutan SKRIV IN NYTT LÖSENORD (liten)








Rutan SKRIV IN LÖSENORD (stor)



Artikel	Beskrivning
<p style="text-align: center;"><b>LÖSENORD MIN TEXT</b></p>	<p>Funktionen LÖSENORD MIN TEXT kan hindra MIN TEXT från att skrivas över. När lösenord är aktiverat för MIN TEXT;</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Menyn VISNING AV MIN TEXT kommer att vara otillgänglig, vilket förhindrar ändring av VISNING-inställningen.</li> <li>• Meny SKRIVA MIN TEXT kommer att vara otillgänglig, vilket förhindrar att MIN TEXT skrivs över.</li> </ul> <p><b>1 Aktivera LÖSENORD MIN TEXT</b></p> <p>1-1 Använd ▲/▼-knapparna på SÄKERHET-menyen för att välja LÖSENORD MIN TEXT och tryck på ►-knappen för att visa på/av-menyen för LÖSENORD MIN TEXT.</p>  <p>1-2 Använd ▲/▼-knapparna på/av-menyen LÖSENORD MIN TEXT för att välja PÅ. rutan SKRIV IN NYTT LÖSENORD (liten) kommer att visas.</p>  <p>Rutan SKRIV IN NYTT LÖSENORD (liten)</p>  <p>1-3 Använd ▲/▼/◀/►-knapparna för att ange lösenord. Flytta markören till höger sida av rutan SKRIV IN NYTT LÖSENORD (liten), tryck på ►-knappen för att visa rutan NYTT LÖSENORD IGEN, och ange sedan samma lösenord igen.</p> <p>1-4 Flytta markören till höger sida av rutan NYTT LÖSENORD IGEN och tryck på ►-knappen, så visas rutan i ca 30 sekunder; ta notis om lösenord under denna tid.</p>  <p>Tryck på <b>ENTER</b>-knappen på fjärrkontrollen eller ►-knappen på projektorn för att återgå till på/av-menyen för LÖSENORD MIN TEXT.</p> <p><b>2 Inaktivera LÖSENORD MIN TEXT</b></p> <p>2-1 Följ proceduren i 1-1 för att visa på/av-menyen för LÖSENORD MIN TEXT.</p>  <p>2-2 Välj AV för att visa rutan SKRIV IN LÖSENORD (stor). Ange det registrerade lösenord så återgår skärmen till på/av-menyen för LÖSENORD MIN TEXT.</p> <p>Rutan SKRIV IN LÖSENORD (stor)</p> <p>Om ett felaktigt lösenord anges, stängs menyen. Om nödvändigt, upprepa processen från 2-1.</p> <p><b>3 Om du har glömt ditt lösenord.</b></p> <p>3-1 Följ proceduren i 1-1 för att visa på/av-menyen för LÖSENORD MIN TEXT.</p> <p>3-2 Välj AV för att visa rutan SKRIV IN LÖSENORD (stor). Den 10-siffriga Frågekoden kommer att visas i rutan.</p> <p>3-3 Kontakta din återförsäljare med den 10-siffriga Frågekoden tillhanda. Ditt lösenord kommer att skickas efter att informationen om din användarregistrering är bekräftad.</p>

(fortsättn. på nästa sida)

Artikel	Beskrivning
<b>VISNING AV MIN TEXT</b>	<p>(1) Använd ▲/▼-knapparna på SÄKERHET-menyen för att välja VISNING AV MIN TEXT och tryck på ►- eller ENTER-knappen för att visa på/av-menyen för VISNING AV MIN TEXT.</p> <p>(2) Använd ▲/▼-knapparna på på/av-menyen för VISNING AV MIN TEXT för att välja på/av. PÅ ⇔ AV</p> <p>MIN TEXT kommer att visas på UPPSTART-skärmen och dialogrutan INSIGNAL_INFORMATION när den är satt till PÅ.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Denna funktion är tillgänglig endast när funktionen LÖSENORD MIN TEXT är satt till AV.</li> </ul>  
<b>SKRIVA MIN TEXT</b>	<p>(1) Använd ▲/▼-knapparna på SÄKERHET-menyen för att välja SKRIVA MIN TEXT och tryck på ►-knappen. Dialogen SKRIVA MIN TEXT kommer att visas.</p> <p>(2) Aktuell MIN TEXT kommer att visas på de första 3 raderna. Om inget redan finns inskrivet är raderna tomma. Använd ▲/▼/◀/▶-knapparna och ENTER- eller INPUT-knappen för att välja och ange tecken. För att radera 1 tecken i taget, tryck på RESET-knappen eller tryck på ◀ och INPUT-knappen samtidigt. Även ifall du flyttar markören till RADERA eller RENSA ALLT på skärmen och trycker på ENTER eller INPUT-knappen, kommer ett tecken resp. alla tecken att raderas. MIN TEXT kan innehålla upp till 24 tecken på varje rad.</p> <p>(3) För att ändra ett redan inmatat tecken, tryck på ▲/▼-knappen för att flytta markören till en av de tre första raderna, och använd ◀/▶-knapparna för att flytta markören till det tecken som ska ändras. När du trycker på ENTER- eller INPUT-knappen, väljs tecknet. Sedan följer du samma procedur som beskrivits under artikel (2) ovan.</p> <p>(4) För att slutföra textinmatningen, flytta markören till OK på skärmen och tryck på ►, ENTER- eller INPUT-knappen. För att återgå till föregående MIN TEXT utan att spara ändringarna, flytta markören till AVBRYT på skärmen och tryck på ◀, ENTER eller INPUT-knappen.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Funktionen SKRIVA MIN TEXT är tillgänglig endast när funktionen LÖSENORD MIN TEXT är satt till AV.</li> </ul>   
<b>SÄKERHETSINDIKATOR</b>	<p>Välj detta alternativ för att visa dialogrutan SÄKERHETSINDIKATOR. Använd knapparna ▲/▼ för att välja PÅ eller AV. PÅ ⇔ AV</p> <p>Om PÅ väljs medan PIN LÅS eller POSITIONSDETektor är PÅ blinkar indikatorn <b>SECURITY</b> i standby-läge (73, 74).</p>
<b>LÅS STAPLING</b>	<p>Välj detta alternativ för att visa dialogrutan LÅS STAPLING. För mer information se <b>Guide för stapling</b>.</p>

## Presentationsverktyg

Projektorn har följande två praktiska verktyg som enkelt och snabbt möjliggör presentationer på skärm:

- Presentation UTAN PC ([☞nedan](#))
- USB-visning ([☞86](#))

### Presentation UTAN PC

Presentation Utan PC läser bilddata från lagringsmedia som satts in i **USB TYPE A**-porten och visar bilden på följande lägen.

Presentation Utan PC kan startas genom att välja **USB TYPE A**-porten som ingångskälla. Med den här funktionen kan du göra dina presentationer utan att använda datorn.

- Miniaturläge ([☞78](#))
- Helskärms Mode (läge) ([☞82](#))
- Bildspels Mode (läge) ([☞83](#))

### [Minnesmedium som stöds]

- USB-minne (USB-minnestyp, USB-hårddisk och USB-kortläsartyp)

**NOTERA** • USB-läsare (adaptrar) som har mer än en USB-port kanske inte fungerar (om adaptorn har identifierats som ansluten till fl era enheter).

- USB-hubbar kanske inte fungerar.
- USB-enheter med säkerhetsprogramvara kanske inte fungerar.
- Var försiktig när du sätter in eller tar ut en USB-enhet. ([☞12, 80](#))

### [Format som stöds]

- FAT12, FAT16 och FAT32

**NOTERA** • NTFS stöds inte.

### [Filformat som stöds]

- JPEG (.jpeg, .jpg) \* Progressiv stöds inte.
- Bitmap (.bmp) \* 16-bitarsläge och komprimerad bitmapp stöds inte.
- PNG (.png) \* Interlace PNG stöds inte.
- GIF (.gif)

**NOTERA** • Filer med en högre upplösning än den följande stöds ej.

LX41: 1024 x 768

LW41: 1280 x 800

(\* En del datorer stöder inte 1280 x 800.)

- Filer med en upplösning som är mindre än 36 x 36 stöds inte.
- Filer med en upplösning som mindre än 100 x 100 kanske inte kan visas.
- En del filer som stöds kan inte visas.
- Endast en ram visas när bilddatans innehåll inte kan visas i miniaturläget.

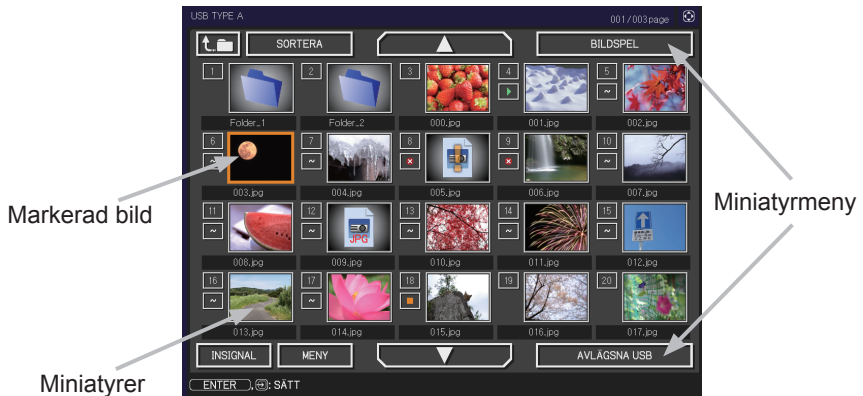
**Presentation UTAN PC (fortsättn.)**

**Miniatyrläge**

Miniatyrläget visar de bilder som lagrats på en USB-enhet på miniatyrskärmen. Maximalt 20 bilder visas på en skärm.

Om du vill kan du växla till helskärms Mode (läge) eller bildspelsläge när du har valt några bilder i miniatyrläge.

Miniatyrläget kommer att startas som första funktion i Presentation Utan PC efter att **USB TYPE A**-porten har valts som ingångskälla.



**Presentation UTAN PC (fortsättn.)**
**Kontrollera med knappar**

Du kan kontrollera bilderna i miniatyrskärmen med fjärrkontrollen, knappsatsen eller ett webbläsarprogram. Följande funktioner stöds när miniatyrer visas.



Knappfunktion			Funktioner
Fjärrkontrollen	Knappsatsen på projektorn	Web Remote i webbläsarprogrammet.	
▲/▼/◀/▶	▲/▼/◀/▶	▲/▼/◀/▶	Flytta markören
PAGE UP PAGE DOWN	-	PAGE UP PAGE DOWN	Byter sida
ENTER	INPUT	ENTER	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Visar vald bild i helskärmsläge när markören är på en miniatyrbild.</li> <li>• Visar menyn <b>INSTALL.</b> (📖nasta) för vald bild när markören är på miniatyrbildnummer.</li> </ul>

**INSTÄLL.-menyn för vald bild**

Artikel	Funktioner
INSTÄLL.	Använd markörknapparna ◀/▶ för att växla inställningar eller använd markörknappen ▶ för att utföra följande funktioner.
RETUR	Tryck på markörknappen ▶ eller <b>ENTER</b> för att återgå till miniatyrskärmen.
START	Växla till PÅ för att ställa in vald bild som första bild i bildspelet. Den här inställningsinformationen kommer att spelas in på filen "playlist.txt" (📖85).
STOPP	Växla till PÅ för att ställa in vald bild som sista bild i bildspelet. Den här inställningsinformationen kommer att spelas in på filen "playlist.txt" (📖85).
HOPPA ÖVER	Växla till PÅ för att hoppa till vald bild i bildspelet. Den här inställningsinformationen kommer att spelas in på filen "playlist.txt" (📖85).
ROTERA	Tryck på markörknappen ▶ eller <b>ENTER</b> för att rotera vald bild 90 grader medurs. Den här inställningsinformationen kommer att spelas in på filen "playlist.txt" (📖85).

**Presentation UTAN PC (fortsättn.)**
**Använda via menyn på miniatyrskärmen**

Du kan också kontrollera bilderna genom att använda menyn på miniatyrskärmen.

Artikel	Funktioner
	Flyttar till en övre mapp.
SORTERA	Gör att du kan sortera filer och mappar enligt följande.
RETUR	Tryck på markörknappen ► eller <b>ENTER</b> för att återgå till miniatyrskärmen.
NAMN UPP	Sorterar i stigande ordning enligt filnamn.
NAMN NED	Sorterar i nedåtgående ordning enligt filnamn.
DATUM UPP	Sorterar i stigande ordning enligt fildatum.
DATUM NED	Sorterar i nedåtgående ordning enligt fildatum.
▲/▼	Gå till föregående/nästa sida.
BILDSPEL	Konfigurerar och startar bildspelet (  83).
RETUR	Tryck på markörknappen ► eller <b>ENTER</b> för att återgå till miniatyrskärmen.
SPELA	Tryck på markörknappen ► eller <b>ENTER</b> för att starta bildspelet.
START	Ange startnumret för bildspelet.
STOPP	Ange slutnumret för bildspelet.
INTERVALL	Ange intervalltiden för bildspelet.
SPELLÄGE	Välj Bildspelsläge.
INSIGNAL	Växlar ingångsporten.
MENY	Visar menyn.
AVLÄGSNA USB	Använd den här funktionen innan du tar bort USB-lagringsenhet från projektorn. Efter det kommer projektorn inte att kunna igen USB-lagringsenheten förrän du sätter i den igen i <b>USB TYPE A</b> -porten.

**Presentation UTAN PC (fortsättn.)**

- NOTERA** • Dessa funktioner är inte tillgängliga när projektorns OSD visas.
- I miniatyrläge visas maximalt 20 bilder på en sida.
  - Det är inte möjligt att ändra ingångsport med knappen **INPUT** när Miniaturskärm, Bildspel eller Fullskärmsläge visas.
  - Vissa felikoner visas i miniatyrläge.



————— Filen verkar vara skadad eller också stöds inte filformatet.



} En fil som inte kan visas på miniatyrskärmen anges med en filformatikon.



**Presentation UTAN PC (fortsättn.)**

**Helskärms Mode (läge)**

I Helskärms Mode (läge) visas en bild på hela skärmen. För att visa i helskärmsläge, välj en bild på miniatyrskärmen. Tryck sedan på knappen **ENTER** på fjärrkontrollen eller på **INPUT**-knappen på knappsatsen, eller tryck på **[ENTER]** på Webb-fjärrkontroll.



Följande funktioner stöds i helskärmsläge.

Knappfunktion			Funktioner
Fjärrkontrollen	Knappsatsen på projektorn	Web Remote i webbläsarprogrammet.	
▼ ▶ eller PAGE DOWN	▼ eller ▶	▼ ▶ eller SIDA NED	Visar nasta bild.
▲ ◀ eller PAGE UP	▲ eller ◀	▲ ◀ eller SIDA UPP	Visar foregaende bild.
<b>ENTER</b>	<b>INPUT</b>	<b>ENTER</b>	Visar miniatyrer.

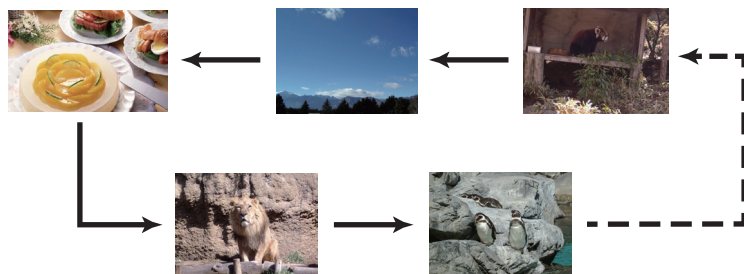
**NOTERA** • Dessa åtgärder är inte tillgängliga när projektorns OSD visas.  
 • Det går inte att ändra insignalsporten med **INPUT**-knappen när **MINIATYR**, **BILDSPEL** eller **KATALOG** visas.



**Presentation UTAN PC (fortsättn.)**

**Bildspels Mode (läge)**

Bildspelsläget visar bilder i helskärm och växlar bilder i intervall som ställts in på INTERVALL i miniatyrskärmmenyn (78).



Du kan starta den här funktionen från bildspelsmenyn. För att visa bildspelsmenyn, välj knappen BILDSPEL i miniatyrläget och tryck på knappen ENTER på fjärrkontrollen eller knappen **INPUT** på projektorn.

Följande åtgärder är tillgängliga när bildspelet visas.

Knappfunktion			Funktioner
Fjärrkontrollen	Knappsatsen på projektorn	Web Remote i webbläsarprogrammet.	
<b>ENTER</b>	<b>INPUT</b>	<b>ENTER</b>	Visar miniatyrer.

\* Dessa åtgärder är inte tillgängliga när projektorns OSD-meny visas.

**NOTERA** • Det går inte att ändra insignalsporten med **INPUT**-knappen när MINIATYR, BILDSPEL eller KATALOG visas.  
 • När BILDSPEL är inställt på EN GÅNG behålls den sista bilden i presentationen på skärmen tills **ENTER**-knappen på fjärrkontrollen eller Web Remote Control, eller **INPUT**-knappen på projektorn trycks ned.

**Presentation UTAN PC (fortsättn.)**

Du kan visa bildspelet med önskad konfiguration.

Konfigurera objekt i BILDSPEL i MINIATYR.

- 1) RETUR : Atergar till miniatyrlaget.
- 2) SPELA : Spela upp bildspelet.
- 3) START : Ange startnumret för bildspelet.
- 4) STOPP : Ange slutnumret för bildspelet.
- 5) INTERVALL : Ange intervalltiden för bildspelet.  
Du bör inte ange en för kort intervalltid (t.ex. bara några sekunder) eftersom det kan ta flera sekunder att läsa in och visa en bildfil om den lagras långt ned i en struktur eller om många filer lagras i samma katalog.
- 6) SPELLÄGE : Välj Bildspelsläge.  
N GÅNG: Spela upp bildspelet en gång.  
UPPREPA: Spela upp bildspelet kontinuerligt.



**NOTERA** • Inställningarna för bildspelet sparas i filen **“playlist.txt”** som lagras på lagringsmediet. Om inte filen finns genereras den automatiskt.

- Inställningarna för START, STOPP, INTERVALL och SPELLÄGE sparas till spellistan.
- Om lagringsmediet är skrivskyddat eller om **“playlist.txt”** är skrivskyddad, går det inte att ändra inställningarna för bildspelet.

## Presentation UTAN PC (fortsättn.)

### Spellista

Spellistan är en textfil i DOS-format, som fastställer ordningen för visade stillbildsfiler i miniatyr eller bildspel.

Spellistans filnamn är "playlist.txt" och det kan redigeras på en dator.

Det skapas i mappen som innehåller valda bildfiler när Presentation Utan PC startas eller bildspelet konfigureras.

#### [Exempel på "playlist.txt"-filer]

START-inställning : STOPP-inställning : INTERVALL-inställning :

SPELLÄGE-inställning :

img001.jpg: : : :

img002.jpg:600: : :

img003.jpg:700:rot1: :

img004.jpg: : :HOPPA ÖVER:

img005.jpg:1000:rot2:HOPPA ÖVER:

Filen "playlist.txt" innehåller följande information.

Varje del information måste separeras med ":" och ";" vid slutet av varje rad.

Rad 1: Inställningar för START, STOPP, INTERVALL och SPELLÄGE ([☞84](#)).

Rad 2 och efter: inställning för filnamn, intervalltid, rotationsinställning och skipp-inställning.

Intervalltid : Kan ställas in från 0 till 999900 (ms) med en ökning om 100 (ms).

Rotationsinställning : "rot1" betyder en rotation om 90 grader medurs; "rot2" och "rot3" ökar ytterligare 90 grader i ordning.

Skipp-inställning : "SKIPP" betyder att bilden inte kommer att visas i bildspelet.

**NOTERA** • Högsta längd för en rad på filen "playlist.txt" är 255 tecken inklusive radmatning. Om någon rad överstiger gränsen kommer filen "playlist.txt" att bli ogiltig.

- Upp till 999 filer kan registreras till spellistan. Om det redan existerar filer i samma katalog kommer dock mängden filer som kan registreras att minskas med antalet filer som existerar. Alla filer över gränsen kommer inte att visas i bildspelet.
- Om lagringsenheten är skyddad eller inte har tillräckligt med utrymme, kan filen "playlist.txt" inte skapas.
- För bildspelsinställningar, se avsnittet **Bildspels Mode (läge)** ([☞83](#)).

## USB-visning

Projektorn kan visa bilder överföra från datorn via en USB-kabel ( 10).

### Hårdvaru- och programvarukrav för PC

- **Operativsystem:** Ett av följande. (endast 32 bitars version)  
Windows® XP Home Edition /Professional Edition  
Windows Vista® Home Basic /Home Premium /Business /Ultimate /Enterprise  
Windows® 7 Starter /Home Basic /Home Premium /Business /Ultimate /Enterprise
- **Processor:** Pentium 4 (2.8 GHz eller högre)
- **Grafikkort:** 16 bit, XGA eller högre
- **Minne:** 512 MB eller högre
- **Hårddisksutrymme:** 30 MB eller högre
- **USB-port**
- **USB kabel:** 1 styck

Välj USB-VISNING för posten USB TYPE B i menyn OPTION. När du ansluter din dator till **USB TYPE B**-porten på projektorn med hjälp av en USB-kabel, kommer projektorn att kännas igen som en CD-ROM-enhet på din dator. Sedan kommer programvaran i projektorn, "LiveViewerLiteUSB.exe", att köra automatiskt och applikationen "LiveViewer Lite for USB", kommer att vara redo på din dator för USB-visning. Applikationen "LiveViewer Lite for USB", kommer automatiskt att stängas när USB-kabeln kopplas ur.

**NOTERA** • Om programvaran inte startar automatiskt (detta beror normalt på att CD-ROM autorun är inaktiverad i ditt operativsystem), följ instruktioner nedan.

- (1) Klicka på knappen [Start] i verktygsfältet och välj "Kör".
- (2) Ange F:\LiveViewerLiteUSB.exe och tryck sedan på [OK] .

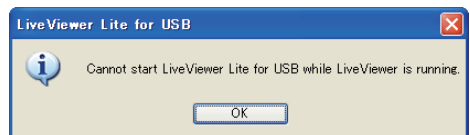
↑ Om din CD-ROM-enhet inte är enhet F på din dator, måste du byta ut F med korrekt enhetsbokstav tilldelad din CD-ROM-enhet.

- CD-ROM autorun inaktiveras medan skärmläckaren körs.
- Bildöverföringen från datorn avbryts medan den lösenordsskyddade skärmläckaren körs. För att återuppta överföringen stänger man av skärmläckaren.
- På vår webbplats hittar du den senaste versionen av programvaran och tillhörande bruksanvisning. ( **Bruksanvisningens (koncis)** )  
Följ instruktionerna som du hittar på webbsidan för uppdatering.

Den här applikationen kommer att visas i Windows meddelandefält då den startas. Du kan avsluta applikationen från din dator genom att välja "Quit" på menyn.



**NOTERA** • "LiveViewer" (se **Nätverksguide**) och den här applikationen kan inte användas på samma gång. Om du ansluter din dator till projektorn med hjälp av en USB-kabel medan "LiveViewer" är igång, kommer följande meddelande att visas.

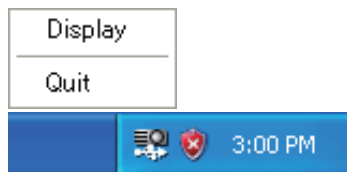


- Om en applikation med brandväggsfunktion är installerad på din PC, inaktivera brandväggen genom att följa instruktionerna i bruksanvisningen.
- Vissa säkerhetsprogramvaror kan blockera bildöverföringen. Ändra inställningen för säkerhetsprogramvaran så att den tillåter "LiveViewer Lite for USB".

## USB-visning (fortsättn.)

### Meny vid högerklick

Menyn som visas till höger kommer att visas när du högerklickar på applikationsikonen i Windows meddelandefält.

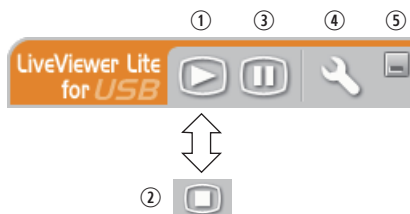


- |                   |   |
|-------------------|---|
| Display<br>(Visa) | : Den Flytande menyn visas och ikonen försvinner från Windows meddelandefält. |
| Quit<br>(Avsluta) | : Applikationen stängs och ikonen försvinner från Windows meddelandefält.     |

**NOTERA** • Om du vill starta om applikationen måste du ta ut USB-kabeln och koppla in den igen.

### Flytande meny

Om du väljer "Display" på menyn vid högerklick, visas den Flytande menyn till höger på din datorskärm.



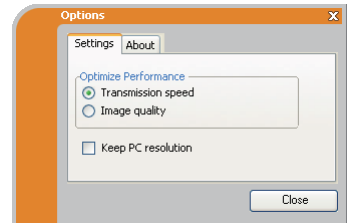
- ① Skicka bild knapp  
Överföringen till projektorn startas och bilderna visas.
- ② Stopp-knapp  
Bildöverföringen avbryts.
- ③ Hold (paus) knapp  
Bilderna på projektorns skärm fryses temporärt. Senaste bilden innan knappen trycktes är kvar på skärmen. Du kan alltså redigera din bild på datorn utan att det syns på projektorns skärm.
- ④ Option knapp  
Alternativfönstret visas.
- ⑤ Knappen Minimera  
Den Flytande menyn stängs och ikonen visas igen i Windows meddelandefält.

**NOTERA** • Om du klickar på Skicka bild knappen och/eller Stopp-knappen upprepade gånger, kanske bilden inte visas på skärmen.

## USB-visning (fortsättn.)

### Alternativfönster

Om du väljer Option knapp på den Flytande meny, kommer alternativfönstret att visas.



### Optimera prestanda

“LiveViewer Lite for USB” tar skärmdumpar i JPEG-format och skickar dem till projektorn. “LiveViewer Lite for USB” har två alternativ som har olika komprimeringsnivå för JPEG-data.

#### Överföringshastighet

Hastighet prioriteras framför bildkvalitet.

Det gör JPEGkomprimeringsnivån högre.

Skärmen på projektorn skrivs om snabbare eftersom överförda data är mindre, men bildkvaliteten är sämre.

#### Bildkvalitet

Bildkvalitet prioriteras framför hastighet.

Det gör JPEGkomprimeringsnivån lägre.

Skärmen på projektorn skrivs om långsammare eftersom överförda data är större, men bildkvaliteten är bättre.

### Keep PC resolution (Behåll PC-upplösning)

Om man avmarkerar rutan [Keep PC resolution] ändras datorns skärmapplösning enligt vad som anges nedan, samtidigt som displayens hastighet eventuellt ökar.

LX41: 1024 x 768 (XGA)

LW41: 1280 x 800

Om din dator inte har stöd för den skärmapplösning som anges ovan kommer den upplösning som ligger närmst av de som har stöd att väljas.

**NOTERA** • När upplösningen är ändrad kan också placeringen av ikonerna på ditt skrivbord förändras.

### About (Om)

Versioninformation om “LiveViewer Lite for USB”.

## Underhåll

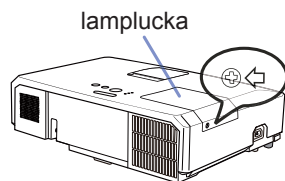
## Byta ut lampan

En lampa har begränsad livslängd. Om lampan används under långa tidsperioder kan detta göra att bilderna blir mörkare eller färgton dålig. Notera att varje lampa har en egen livslängd, och vissa kan spricka eller brännas av kort tid efter att du börjat använda dem. Att ha en ny lampa tillgänglig och att byta tidigt rekommenderas. För att få en ny lampa, kontakta din återförsäljare och meddela dem om lamptypsnumret.

Typnummer: 003-120730-01 (DT01175)

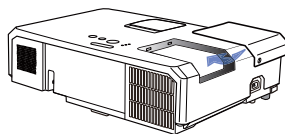
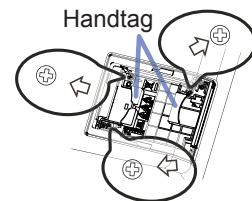
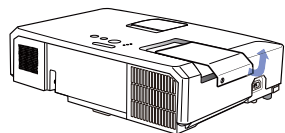
## Byta ut lampan

1. Slå av projektorn och koppla loss strömsladden.  
Låt projektorn svalna i åtminstone 45 minuter.
2. Förbered en ny lampa. Om projektorn är monterad i ett tak, eller om lampan har gått sönder, be även att återförsäljare gör byte av lampa.



## I händelse av att du gör bytet själv, följ denna procedur.

3. Lossa skruven (markerad med en pil) på lamplocket och skjut och lyft lamplocket för att ta bort det.
4. Lossa de 3 skruvarna (markerade med pil) från lampa, och plocka långsamt ur lampan i handtagen. Lossa aldrig några andra skruvar.
5. Sätt i den nya lampan, och dra stadigt åt de 3 skruvarna på lampan som lossades i den föregående processen för att låsa den på plats.
6. Efter att ha placerat de sammankopplande delarna på lamplocket och projektorn mot varandra, skjut lamplocket tillbaka på plats. Skruva sedan fast skruven till lamplocket.
7. Slå på projektorn och återställ lamptiden genom artikeln LAMPTID i OPTION-menyn.
  - (1) Tryck på **MENU**-knappen för att visa en meny.
  - (2) Peka på "DETALJ.MENY" i menyn med ▼/▲-knappen, och tryck sedan på ►-knappen.
  - (3) Peka på OPTION i vänstra spalten av menyn med ▼/▲-knappen, och tryck sedan på ►-knappen.
  - (4) Peka på LAMPTID med ▼/▲-knappen, och tryck sedan på ►-knappen. En dialog visas.
  - (5) Tryck på ►-knappen för att välja "OK" i dialogen. Det utför återställning av lamptiden.



**⚠ FÖRSIKTIGT** ► Rör inte någon inre del av projektorn medan lampan tas ut.

**NOTERA** • Återställ lamptiden endast när du har satt i en ny lampa, för att få en korrekt indikation om lampan.

Byta ut lampan (fortsättn.)

Lampvarning

 **HÖG SPÄNNING**    **HÖG TEMPERATUR**    **HÖGT TRYCK**

**⚠ VARNING** ▶ Projektorn använder en kvicksilverglaslampan med högt tryck. Lampa kan gå sönder med en ljudlig smäll, brännas av om den stöts till eller repas eller om den hanteras varm, eller pga. slitage med tiden. Notera att varje lampa har en egen livslängd, och vissa kan spricka eller brännas av kort tid efter att du börjat använda dem. Dessutom är det när glödlampan spricker möjligt att glasskärvor flyger in i lampans hölje, och att gas som innehåller kvicksilber och damm med fina partiklar av glas strömmar ut från projektorns öppningar.

▶ **Om omhändertagande av en lampa:** Denna produkt innehåller en kvicksilberlampan; släng inte denna med soporna. Ta hand om den i enlighet med miljöbestämmelserna.

- För lampåtervinning, gå till [www.lamprecycle.org](http://www.lamprecycle.org) (i USA).
- För produktomhändertagande, kontakta lokal relevant myndighet eller [www.eiae.org](http://www.eiae.org) (i USA) eller [www.epsc.ca](http://www.epsc.ca) (i Kanada).

Ring din återförsäljare för mer information.



Koppla loss stickkontakten från ström-uttaget

- Om lampan skulle gå sönder (det smäller ljudligt när detta sker), koppla från strömsladden från uttaget och beställ en utbyteslampan från din lokala återförsäljare. Notera att glasskärvor kan skada projektorns innandämling, eller orsaka personskada vid hantering, så försök inte att rengöra projektorn eller byta ut lampan själv.
- Om lampan skulle gå sönder (det smäller högt om den gör det), bör du ventilerar rummet ordentligt och se till att ingen andas in gasen eller de fina partiklarna som strömmar ut ur projektorns öppningar och får dem i ögon eller mun.
- Innan du byter lampan, slå av projektorn och koppla från strömsladden, och vänta sedan åtminstone 45 minuter så att lampan hinner svalna tillräckligt. Om du hanterar lampan medan den är het kan detta orsaka brännskador, samt skada lampan.



- Skruva aldrig ur andra än de utmärkta skruvarna (markerade med en pil).
- Öppna inte lampluckan medan projektorn är upphängd i taket. Detta är farligt eftersom skärvor kan falla ut när luckan öppnas om lampans glödlampa är trasig. Dessutom är det farligt att arbeta på hög höjd, så se att din lokala återförsäljare byter ut lampan även om själva glödlampan inte är trasig.
- Använd inte projektorn med lampluckan avlägsnad. Vid lampbytet, se till att skruvarna är stadigt iskruvade. Lösa skruvar kan resultera i sak- eller personskada.



- Använd endast lampor av angiven typ. Användning av en lampa som inte uppfyller lampspecifikationerna för denna modell, kan orsaka brand, skada eller förkorta produktens livslängd.
- Om lampan går sönder inom kort efter första användningen, är det möjligt att det finns elektriska problem i apparaten utöver lampan. Om detta sker, kontakta din lokala återförsäljare eller en servicerepresentant.
- Hantera varsamt: stötar eller repor kan orsaka att glödlampan spricker under användning.
- Användning av lampan under långa tidsperioder, kan orsaka att den blir mörkare, inte tänds eller att den spricker. När bilderna blir mörka, eller när färgtonen blir dålig, ersätt lampa snarast. Använd inte gamla (använda) lampor; detta är en orsak till att de går sönder.



## Rengöring och byte av luftfiltret

Kontrollera och rengör luftfiltret regelbundet. När indikatorerna eller ett meddelande anmodar dig att rengöra luftfiltret ska du rengöra luftfiltret så snart som möjligt.

Projektorns luftfilter består av ett filterskydd och en filterenhet med två typer av filter. Om ett av filtren eller båda filtren är skadade eller mycket smutsiga ska man byta ut den gamla filterenheten mot en ny.

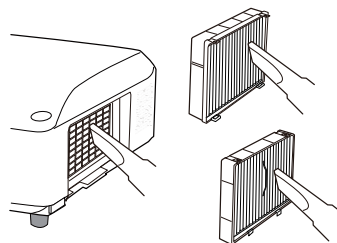
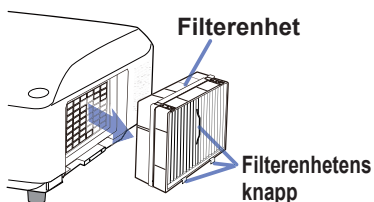
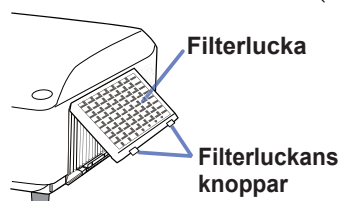
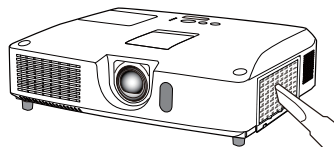
Införskaffa en ny filterenhet med följande produktnummer hos din återförsäljare.

**Typnummer : 003-004239-01** (MU06641)

En ny lampa för projektorn medföljer specifik filterenhet. Byt ut filterenheten samtidigt som du byter ut lampan.

1. Slå av projektorn och koppla loss strömsladden. Låt projektorn bli tillräckligt sval.
2. Använd en dammsugare på och omkring filterlucka.
3. Dra upp filterhöljets knappar och ta av det.
4. Tryck knapparna på botten lätt uppåt för att låsa upp botten av filterenheten. Dra i mittknappen för att ta av filterenheten.
5. Använd en dammsugare för filteröppningen på projektorn och på filterenhetens utsida.
6. Filterenheten består av två delar. Tryck ner runt låsdelarna för att låsa upp, separera sedan de två delarna.
7. Använd en dammsugare för insidan av filterenhetens delar för att göra rent dem. Om filtren är skadade eller mycket smutsiga, byt ut dem mot nya.
8. Sätt ihop de två delarna för att montera ihop filterenheten igen.
9. Sätt tillbaka filterenheten i projektorn.

(fortsättn. på nästa sida)



**Rengöring och byte av luftfiltret (fortsättn.)**

10. Sätt tillbaka filterhöljet.

11. Slå på projektorn och återställ filtertiden genom artikeln **FILTERTID** under **ENKEL MENY**.

- (1) Tryck på **MENU**-knappen för att visa en meny.
- (2) Peka på **FILTERTID** med knappen **▲/▼**, tryck sedan på knappen **▶** (eller **ENTER/RESET**). En dialog visas.
- (3) Tryck på **▶**-knappen för att välja "OK" i dialogen. Detta utför återställning av filtertiden.

**⚠ VARNING ▶** Innan du påbörjar skötseln av luftfiltret, kontrollera att nätsladden inte är inkopplad, låt sedan projektorn svalna ordentligt.

▶ Använd endast luftfilter av angiven typ. Använd inte projektorn utan luftfilter eller filterluckan. Det kan resultera i brand eller tekniskt fel på projektorn.

▶ Rengör luftfiltret regelbundet. Om luftfiltret täpps igen med smuts eller liknande kommer temperaturen att stiga vilket kan leda till brand, en brännskada eller felaktig funktion av projektorn.

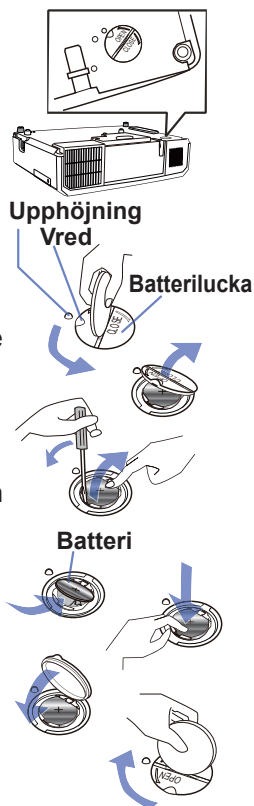
**NOTERA** • Återställ endast filtertimern när du har rengjort eller bytt ut luftfiltret för att erhålla en passande indikation angående filtret.

• Projektorn kan komma att visa ett meddelande så som "KONTROLLERA LUFTFLÖDET" eller stäng av projektor för att förebygga att temperaturen stiger invändigt.

## Byte av batteri för den interna klockan

Denna projektor har en intern klocka som går på batteri. Om klockan till nätverksfunktionen inte fungerar korrekt, försök lösa detta genom att byta ut batteriet: **HITACHI MAXELL** eller **HITACHI MAXELL ENERGY**, nummerbeteckning **CR2032** eller **CR2032H**.

1. Stäng av projektorn och dra ur nätsladden. Låt projektorn svalna ordentligt.
2. Efter att ha kontrollerat att projektorn svalnat ordentligt, vänd sakta projektorn upp och ned.
3. Det finns en upphöjning vid batteriskyddet på undersidan av projektorn. Använd ett mynt eller liknande och vrid skyddet i riktningen märkt med **OPEN**. Ta sedan av skyddet.
4. Bänd upp batteriet med en plan skruvmejsel eller liknande för att ta ut det. Lägg ett finger lite lätt på batteriet då det kan flyga upp då du bänder upp det från hållaren.
5. Ersätt batteriet med ett nytt av den typ som anges. Med plussidan uppåt placerar man batteriet under haken mot fjädern. Tryck sedan ner så att batteriet snäpper på plats.
6. Sätt tillbaka batteriskyddet och använd ett mynt eller liknande för att vrida det i riktningen märkt med **CLOSE** och därmed fästa det igen.



**NOTERA** • Den interna klockan återställs då batteriet tas bort. För att ställa klockan, se **Nätverksguide**.

**⚠ VARNING** ► Var försiktig då du hanterar batterier, då dessa kan orsaka explosion, spricka eller läcka, vilket i sin tur kan orsaka brand, skada och miljöföroreningar.

- Använd endast perfekta batterier av angiven typ. Använd inte batterier med skador, så som repor, märken, rost eller läckage.
- Byt alltid ut mot ett nytt batteri.
- Om ett batteri har läckt, torka bort läckaget väl med en trasa. Om du får batterivätska på kroppen, skölj rikligt med vatten omedelbart. Om ett batteri har läckt i batterihållaren, torka bort läckaget och ersätt därefter batterierna.
- Se till att plus- och minuspolerna är korrekt riktade när du sätter i ett batteri.
- Manipulera ej ett batteri; t.ex. genom återuppladdning eller lödning.
- Förvara batterier på en mörk, sval och torr plats. Utsätt aldrig batterier för eld eller vatten.
- Håll batterier borta från barn och djur. Låt dem inte svälja batteriet. Om du svält det, uppsök läkare omedelbart för akutbehandling.
- Följ lokala lagar då batterier kasseras.

## Övrig skötsel

### Insidan av projektorn

För att säkerställa säker användning av din projektor, håll den ren och låt din återförsäljare inspektera den ungefär en gång per år.

### Skötsel av objektivet

Om linsen är skadad, smutsig eller immig, kan det medföra försämring i bildkvaliteten. Var varsam med linsen, och var försiktig vid dess hantering.

1. Slå av projektorn och koppla loss strömsladden. Låt projektorn svalna tillräckligt.
2. Efter att du försäkrat dig om att projektorn är tillräckligt sval, stryk lätt över linsen med en linsrengöringsduk som finns i handeln. Berör inte linsen direkt med din hand.

### Skötsel av hölje och fjärrkontroll

Felaktig skötsel kan ge negativ påverkan såsom missfärgning, färgflagning, etc.

1. Slå av projektorn och koppla loss strömsladden. Låt projektorn svalna tillräckligt.
2. Efter att du försäkrat dig om att projektorn är tillräckligt sval, stryk lätt över linsen med gasbinda eller mjuk trasa.  
Om projektorn är extremt smutsig, doppa en mjuk trasa i vatten eller ett neutralt rengöringsmedel utspätt med vatten, och stryk lätt med väl urvriden trasa. Torka sedan av den lätt med mjuk, torr trasa.

**⚠ VARNING** ► Innan du utför skötsel, se till att strömsladden inte är inkopplad, och låt sedan projektorn svalna tillräckligt. Om du utför skötsel i ett tillstånd av hög temperatur i projektorn, kan detta orsaka brännskada och/eller defekter på projektorn.

► Försök aldrig själv att utföra någon skötsel på insidan av projektorn. Att göra detta är farligt.

► Undvik att blöta ner projektorn eller få in vätska i projektorn. Detta kan resultera i brand, elstötar, och/eller defekter på projektorn.

- Placera inte någonting som innehåller vatten, rengöringsmedel eller kemikalier nära projektorn.
- Använd inte aerosoler eller sprejer.

**⚠ FÖRSIKTIGT** ► Sköt projektorn på korrekt sätt i enlighet med följande. Felaktig skötsel kan orsaka inte bara personskada utan även ge annan negativ påverkan såsom missfärgning, färgflagning, etc.

► Använd inte rengöringsmedel eller kemikalier utöver dem som anges i denna manual.

► Polera och bestryk den inte med hårda föremål.

**ANMÄRKNING** ► Rör inte vid objektivets yta med fingrarna.

## Felsökning

Om något onormalt inträffar, sluta omedelbart använda projektorn.




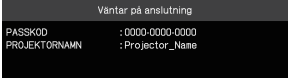
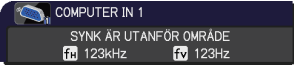

**⚠ VARNING** ► Använd aldrig projektorn om onormala fenomen såsom rök, konstig lukt, höga ljud, skadad inkapsling eller skadade element eller kablar, inträngning av vätskor eller främmande material, etc. förekommer. Om så är fallet, drag omedelbart ut nätsladden från strömuttaget. Efter att du har konstaterat att rök och lukt har upphört, kontakta din återförsäljare eller servicefirma.

Om något problem inträffar med projektorn, rekommenderas att genomgå följande kontroller och åtgärder innan du begär reparation.

Om detta inte löser problemet, god kontakta din återförsäljare eller serviceföretag. De kommer att berätta för dig vilka garantivillkor som ska gälla.

## Relaterade meddelanden

När ett visst meddelande visas, läs och hantera det enligt följande tabell. Även om dessa meddelanden automatiskt försvinner efter flera minuter, kommer de att visas varje gång strömmen slås på.

Meddelande	Beskrivning
	<p><b>Det finns ingen insignal.</b> Bekräfta ingånganslutningen, och statusen på signalkällan.</p>
	<p><b>USB TYPE B-porten har valts som bildingångskälla även om MUS har valts för USB TYPE B (55).</b> Välj USB-VISNING i dialogen för att mata ut bildingången till USB TYPE B-porten. I detta fall kan du inte använda vanlig mus och tangentbord. Välj annars en annan port för bildingång.</p>
	<p><b>Projektorn väntar på en bildfil.</b> Kontrollera hårdvaruanslutning, inställningar på projektorn och nätverksrelaterade inställningar. Anslutningen PC-Projektor kan komma att kopplas ur. Vänligen återanslut dem.</p>
	
	<p><b>Den horisontella eller vertikala frekvensen för signalen ligger inte inom angivet intervall.</b> Bekräfta specifikationerna för din projektor eller för signalkällan.</p>
	<p><b>En olämplig signal matas in.</b> Kontrollera specifikationerna för din projektor eller för signalkällan.</p>

(fortsätt. på nästa sida)

**Relaterade meddelanden (fortsättn.)**

Meddelande	Beskrivning
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center; color: red;">                     KONTROLLERA LUFTFLÖDET                 </div>	<p><b>Den interna temperatur håller på att stiga.</b>                      Stäng av strömmen, och låt projektorn svalna i åtminstone 20 minuter. Efter att ha bekräftat följande punkter, koppla på strömmen igen.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Är någon luftpassageöppning blockerad?</li> <li>• Är luftfiltret smutsigt?</li> <li>• Är omgivningstemperatur högre än 35 °C?</li> <li>• Är inställningen för FLÅKT HAST. lämplig?</li> </ul> <p>För mer detaljer om FLÅKT HAST. se FLÅKT HAST. för SERVICE i menyn OPTION ( 59). Om projektorn används med fel inställning kan projektorn eller dess delar skadas.</p>
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center; color: red;">                     PÅMINNELSE                      5000 TIM HAR GÅTT SEN SENASTE                      FILTERKONTROLL.                      UNDERHÅLL AV FILTRET ÄR NÖDVÄNDIGT.                      FÖR ATT TA BORT VARNINGSMEDDELANDET,                      ÅTERSTÄLLA FILTERTIDEN.                       SE BRUKSANVISNING                      FÖR YTTRELLIGARE INFORMATION.                 </div>	<p><b>En notis om försiktighet vid rengöring av luftfiltret.</b>                      Stäng omedelbart av strömmen, och rengör eller byt luftfilter i enlighet med avsnittet <b>Rengöring och byte av luftfiltret</b> i denna manual. Efter att du har rengjort eller bytt luftfilter, se till att återställa filtrets timer ( 56, 91).</p>
<div style="border: 1px solid black; padding: 2px; text-align: center; color: white;">                     EJ TILLGÄNGLIG                 </div>	<p><b>Knappfunktionen är inte tillgänglig.</b></p>

## Angående indikatorlamporna

När funktionen hos **LAMP-**, **TEMP-** och **POWER** indikatorerna skiljer sig mot det normala, kontrollera och hantera det enligt följande tabell. Vad gäller indikatorn **SECURITY** hänvisas till SÄKERHETSINDIKATOR i menyn SÄKERHET. (🔗76)

POWER-indikator	LAMP-indikator	TEMP-indikator	Beskrivning
Lyser <b>orange</b>	Av-stängd	Av-stängd	<b>Projektorn är i standbyläge (vänteläge).</b> Se avsnittet "Ström på/av".
<i>Blinkar grönt</i>	Av-stängd	Av-stängd	<b>Projektorn håller på att värmas upp.</b> Var god vänta.
Lyser <b>grönt</b>	Av-stängd	Av-stängd	<b>Projektorn är i på-läge.</b> Vanlig drift kan ske.
<i>Blinkar orange</i>	Av-stängd	Av-stängd	<b>Projektorn håller på att kylas ned.</b> Var god vänta.
<i>Blinkar rött</i>	(oav-sett)	(oav-sett)	<b>Projektorn håller på att kylas ned. Ett specifikt fel har detekterats.</b> Vänta tills <b>POWER</b> -indikatorn slutar blinka, och vidta sedan lämplig åtgärd med hjälp av de enskilda beskrivningarna nedan.
<i>Blinkar rött</i> eller lyser <b>rött</b>	Lyser <b>rött</b>	Av-stängd	<b>Lampan lyser inte, och det finns en möjlighet att en intern del har blivit varm.</b> Stäng av strömmen, och låt projektorn svalna i åtminstone 20 minuter. Efter att projektorn har svalnat tillräckligt, bekräfta följande punkter, och koppla sedan på strömmen igen. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Är någon luftpassageöppning blockerad?</li> <li>• Är luftfiltret smutsigt?</li> <li>• Är omgivningstemperaturen högre än 35 °C?</li> </ul> Om samma indikation visas efter åtgärden, byt lampa i enlighet med avsnittet <b>Byta ut lampan</b> .
<i>Blinkar rött</i> eller lyser <b>rött</b>	<i>Blinkar rött</i>	Av-stängd	<b>Lampluckan har inte fästs korrekt.</b> Stäng av strömmen, och låt projektorn svalna i åtminstone 45 minuter. Efter att projektorn har svalnat tillräckligt, bekräfta att lampluckan sitter fast ordentligt. Efter genomförande av nödvändigt underhåll, koppla på strömmen igen. Om samma indikation visas efter åtgärden, kontakta din återförsäljare eller servicefirma.
<i>Blinkar rött</i> eller lyser <b>rött</b>	Av-stängd	<i>Blinkar rött</i>	<b>Kylfläkten fungerar inte.</b> Stäng av strömmen, och låt projektorn svalna i åtminstone 20 minuter. Efter att projektorn har svalnat tillräckligt, bekräfta att inga främmande föremål har sugits in i fläkten etc., och slå sedan på strömmen igen. Om samma indikation visas efter åtgärden, kontakta din återförsäljare eller servicefirma.

(fortsättn. på nästa sida)

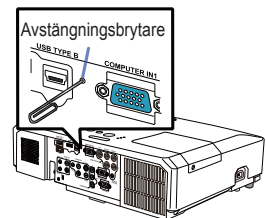
**Angående indikatorlamporna (fortsättn.)**

POWER-indikator	LAMP-indikator	TEMP-indikator	Beskrivning
Blinkar <b>rött</b> eller lyser <b>rött</b>	Avstängd	Lyser <b>rött</b>	<b>Det finns en möjlighet att en inre del har blivit för varm.</b> Stäng av strömmen, och låt projektorn svalna i åtminstone 20 minuter. Efter att projektorn har svalnat tillräckligt, bekräfta följande punkter, och koppla sedan på strömmen igen. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Är någon luftpassageöppning blockerad?</li> <li>• Är luftfiltret smutsigt?</li> <li>• Är omgivningstemperaturen högre än 35 °C?</li> <li>• Är inställningen för FLÄKT HAST. lämplig?</li> </ul> För mer detaljer om FLÄKT HAST. se FLÄKT HAST. för SERVICE i menyn OPTION (📖59). Om projektorn används med fel inställning kan projektorn eller dess delar skadas.
Lyser <b>grönt</b>	Blinkar samtidigt <b>rött</b>		<b>Det är dags att rengöra luftfiltret.</b> Stäng omedelbart av strömmen, och rengör eller byt luftfilter i enlighet med avsnittet <b>Rengöring och byte av luftfiltret</b> . Efter att du har rengjort eller bytt luftfilter, se till att återställa filtrets timer. Efter åtgärden, återställ strömmen till PÅ.
Lyser <b>grönt</b>	Blinkar växelvis <b>rött</b>		<b>Det finns en möjlighet att en inre del har blivit för nedkyld.</b> Använd enheten inom angivet intervall för användningstemperatur (5 °C till 35 °C). Efter åtgärden, återställ strömmen till PÅ.
Blinkar <b>grönt</b> ca.3 sekunder	Avstängd	Avstängd	<b>Minst 1 Power ON schema är sparad i projektorn.</b> Se avsnittet <b>3.7 Schemainställningar i Nätverksguide</b> för ytterligare information.

**NOTERA** • När innanmätet har blivit överhettat, slås projektorn av säkerhetsskäl automatiskt av, och indikatorlamporna kan också komma att slås av. I sådana fall, slå av huvudströmbrytaren och vänta åtminstone 45 minuter. Efter att projektorn har svalnat tillräckligt, bekräfta att lampan och lampluckan sitter fast ordentligt, och slå på strömmen igen.

## Stänga av projektorn

endast när projektorn inte slås av efter den normala proceduren (📖18) tryck på avstängningsbrytaren genom att använda ett stift eller liknande, och dra ur elkontakten ur nätuttaget. Innan du slår på den igen, vänta åtminstone 10 minuter tills projektorn hunnit svalna tillräckligt.



## Återställning av alla inställningar

Om det är svårt att åtgärda vissa felaktiga inställningar kan du med funktionen **FABRIKSINST.** under **SERVICE** i **OPTION**-menyn (📖63) återställa alla inställningar (utom för inställningar som **SPRÅK**, **LAMPTID**, **FILTERTID**, **FILTERMED.**, **SÄKERHET** och **NÄTVERK**) grundvärdena.



## Fenomen som lätt kan misstas för att vara maskindefekter

Beträffande fenomen som kan misstas för defekter, kontrollera och hantera dem enligt följande tabell.

Fenomen	Fall som inte innebär en maskindefekt	Referenssida
Strömmen slås inte på.	<b>Den elektriska strömsladden är inte inkopplad.</b> Anslut strömmen på korrekt sätt	15
	<b>Huvudströmkällan har fått avbrott under drift pga. strömavbrott i nätet etc.</b> Dra ur elkontakten ur nätuttaget, och låt projektorn svalna i åtminstone 10 minuter, och slå sedan på strömmen igen.	15
	<b>Antingen finns det ingen lampa och/eller lamplucka, eller så har endera av dessa inte korrekt satts fast.</b> Stäng av strömmen och dra ur elkontakten ur nätuttaget, och låt projektorn svalna i åtminstone 45 minuter. Efter att projektorn har svalnat tillräckligt, bekräfta att lampan och lampluckan sitter fast ordentligt, och slå på strömmen igen.	89
Varken ljud eller bild sänds ut.	<b>Signalkablarna är inte korrekt anslutna.</b> Anslut förbindelsekablarna på korrekt sätt	10 ~ 14
	<b>Signalkällan fungerar inte korrekt.</b> Ställ in signalkällanheten i enlighet med källanhetens manual.	–
	<b>Inställningarna för insignalövergång är felaktiga.</b> Välj insignal, och korriger inställningarna.	19 ~ 21
	<b>BLANK-funktionen för bilder och tyst läge (MUTE) är aktiva.</b> AV-TYST kan vara aktiv. Se punkten "Inget ljud kommer ut" och "Inga bilder visas" på nästa sida för att stänga av tyst läge och BLANK-funktionen.	19, 28, 100

(fortsättn. på nästa sida)

**Fenomen som lätt kan misstas för att vara maskindefekter (fortsättn.)**

Fenomen	Fall som inte innebär en maskindefekt	Referenssida
Inget ljud kommer ut.	<b>Signalkablarna är inte korrekt anslutna.</b> Anslut ljudkablarna på korrekt sätt.	10 ~ 14
	<b>Funktionen tyst läge är aktiverad.</b> Återställ ljudet genom att trycka på <b>MUTE-</b> eller <b>VOLUME+/-</b> -knappen på fjärrkontrollen.	19
	<b>Volymen är inställd till en extremt låg nivå.</b> Justera volymen till en högre nivå genom att använda menyfunktionen eller fjärrkontrollen.	19, 46, 47
	<b>LJUDKÄLLA/HÖGTALARE-inställningen är inte korrekt.</b> Ställ in LJUDKÄLLA/HÖGTALARE korrekt i LJUD-menyn.	46
	<b>Det läge som valts för HDMI AUDIO är inte lämpligt.</b> Kontrollera vart och ett av de två lägena som anges och välj mest lämplig för din HDMI™-ljudenhet.	47
Inga bilder visas.	<b>Linsskyddet sitter på.</b> Ta loss linsskyddet.	4, 18
	<b>Signalkablarna är inte korrekt anslutna.</b> Anslut förbindelsekablarna på korrekt sätt	10 ~ 14
	<b>Ljusstyrkan är inställd till en extremt låg nivå.</b> Justera LJUSSTYRKA till en högre nivå via menyfunktionen.	33
	<b>Datorn kan inte detektera projektorn som en plug-and-play-monitor.</b> Säkerställ att datorn kan detektera en plug-and-play-monitor genom att använda en annan plug-and-play-monitor.	10
	<b>BLANK-skärmen visas.</b> Tryck på <b>BLANK</b> -knappen på fjärrkontrollen.	28
	<b>USB TYPE B-porten har valts som bildingångskälla även om MUS har valts för USB TYPE B.</b> Välj USB-VISNING för USB TYPE B i menyn OPTION för att mata ut bildingången till porten. Välj annars en annan port för bildingång.	55
	<b>Projektorn känner inte igen USB-enheten som är isatt i USB TYPE A-porten.</b> Använd funktionen AVLÄGSNA USB först, ta bort USB-enheten och sätt sedan i den i porten igen. Innan du tar bort USB-enheten, se till att använda funktionen AVLÄGSNA USB på miniatyrskärmen som visas när <b>USB TYPE A</b> -porterna har valts som ingångskälla.	12, 80

(fortsättn. på nästa sida)

**Fenomen som lätt kan misstas för att vara maskindefekter (fortsättn.)**

Fenomen	Fall som inte innebär en maskindefekt	Referenssida
Bildskärmsvisningen fryser.	<b>Frys-funktionen är aktiv.</b> Tryck på <b>FREEZE</b> -knappen för att återställa skärmen till normalläge.	28
Färger har ett blekt utseende, eller färgtonen är dålig.	<b>Färginställningarna är inte korrekt justerade.</b> Gör bildjusteringar genom att ändra FÄRGTEMP.-, FÄRG-, FÄRGTON- och/eller FÄRGZON-inställningar, m.h.a. menyfunktionerna.	34, 39
	<b>FÄRGZON-inställningen är inte lämplig.</b> Ändra FÄRGZON-inställningen till AUTO, RGB, SMPTE240, REC709 eller REC601.	39
Bilder verkar mörka.	<b>Ljusstyrka och/eller kontrast är justerade till en extremt låg nivå.</b> Justera LJUSSTYRKA- och/eller KONTRAST-inställningarna till en högre nivå genom att använda menyfunktionen.	33
	<b>Projektorn fungerar i Ecoläge.</b> Ställ in ECOLÄGE till NORMAL och ställ in AUTO ECOLÄGE till AV i menyn INSTÄLL.	44
	<b>Lampan närmar sig slutet på sin livslängd.</b> Byt ut lampan.	89 ~ 90
Bilderna mörka.	<b>Antingen är fokus- och/eller horisontell fas-inställning inte korrekt justerade.</b> Justera fokus med fokusringen, och/eller H FAS genom att använda menyfunktionen.	23, 38
	<b>Linsen är smutsig eller dimmig.</b> Rengör linsen i enlighet med avsnittet <b>Skötsel av objektivet</b> .	94
Någon form av bildförsämring som flimmer eller ränder på skärmen.	<b>När projektorn är i Ecoläge kan det uppstå flimmer på skärmen.</b> Ställ in ECOLÄGE till NORMAL och ställ in AUTO ECOLÄGE till AV i menyn INSTÄLL.	44
	<b>OVERSCAN-bildformatet är för stort.</b> Använd menyn VISA för att justera OVERSCAN för att minska.	36
	<b>För högt VIDEO NR.</b> Ändra inställningen VIDEO NR i menyn INSIGNAL.	39
	<b>Funktionen BIDLÄS fungerar inte med aktuell insignal.</b> Ställ BIDLÄS i menyn INSIGNAL till AV.	41

(fortsättn. på nästa sida)

**Fenomen som lätt kan misstas för att vara maskindefekter (forsättn.)**

Fenomen	Fall som inte innebär en maskindefekt	Referenssida
Datorn som är ansluten till <b>USB TYPE B</b> -porten på projektorn startar inte.	<b>Datorn kan inte starta med aktuell hårdvarukonfiguration.</b> Koppla från USB-kabeln från datorn och koppla sedan in den igen efter att ha startat datorn.	12
RS-232C fungerar inte.	<b>Funktionen SPARA fungerar.</b> Välj NORMAL i menyvalet VÄNTLÄGE i menyn INSTÄLL.	45
	<b>KOMMUNIKATIONSTYP för CONTROL-porten är satt till NÄTVERKSBRYGGA.</b> Välj AV som KOMMUNIKATIONSTYP-artikel i menyn OPTION - SERVICE - KOMMUNIKATION-menyn.	61
Nätverk fungerar inte.	<b>Funktionen SPARA fungerar.</b> Välj NORMAL i menyvalet VÄNTLÄGE i menyn INSTÄLL.	45
Funktionen NÄTVERKSBRYGGA fungerar inte	<b>Funktionen NÄTVERKSBRYGGA är avstängd.</b> Välj NÄTVERKSBRYGGA som KOMMUNIKATIONSTYP i OPTION - SERVICE - KOMMUNIKATION-menyn.	61
Funktionen schedule (Schema) fungerar inte	<b>Funktionen SPARA fungerar.</b> Välj NORMAL i menyvalet VÄNTLÄGE i menyn INSTÄLL.	45
När projektorn är ansluten till nätverket stängs den av eller startas enligt vad som beskrivs nedan. Stänger av ← ↓ <b>POWER</b> -indikatorn blinkar med orange ljus ett par gånger ↓ Går över till standby-läge	<b>Koppla från LAN-kabeln och kontrollera att projektorn fungerar som den ska.</b> Om detta fenomen uppstår efter anslutning till nätverket kan det finnas en loop mellan två Ethernet-routrar inom nätverket (se förklaring nedan). - Det finns två eller fler Ethernet-routrar i ett nätverk. - Två av hubbarna är dubbelt anslutna med LAN-kablar. - Den dubbla anslutningen bildar en loop mellan de två hubbarna. En sådan loop kan ha en negativ effekt på projektorn liksom på andra nätverksenheter. Kontrollera nätverksanslutningen och avlägsna loopen genom att koppla från LAN-kablarna så att det bara finns en anslutningskabel mellan två hubbar.	-

**NOTERA** • Även om ljusa eller mörka områden kan uppträda på skärmen, är detta en inneboende karaktäristik hos flytande kristall-displayer, och det utgör och innebär inte någon maskindefekt.

## Specifikationer

Se avsnittet **Specifikationer** i **Bruksanvisningens (koncis)** vilket är en handbok.

### **Slutanvändarlicensavtal för projektorns programvara**

- Programvaran i projektorn består av flera olika oberoende programvarumoduler och vår upphovsrätt och/eller tredje parts upphovsrätter existerar för var och en av dessa programvarumoduler.
- Se till att läsa “Slutanvändarlicensavtal för projektorns programvara” som är ett separat dokument.



# **LX41/LW41**

**Руководство пользователя - Руководство по эксплуатации**

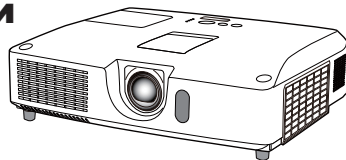
020-000506-01

**CHRISTIE®**





## Руководство пользователя Руководство по эксплуатации



Благодарим вас за покупку этого проектора.

**⚠ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ** ► Перед эксплуатацией этого продукта прочтите все руководства для продукта. Обязательно сначала прочтите **Меры предосторожности**. После прочтения храните руководства в удобном месте для возможного использования в будущем.

### О руководстве

В настоящем руководстве используются различные обозначения. Значения этих обозначений описаны ниже.

**⚠ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ** Это обозначение указывает на информацию, которая, если ее не принимать во внимание, может привести к травме или даже смерти вследствие неправильного обращения.

**⚠ ВНИМАНИЕ** Это обозначение указывает на информацию, которая, если ее не принимать во внимание, может привести к травме или повреждению оборудования вследствие неправильного обращения.

**ПРЕДОСТЕРЕЖЕНИЕ** Эта надпись означает риск возникновения опасной ситуации.



См. страницы, указанные за этим обозначением.

**ПРИМЕЧАНИЕ** • Информация в настоящем руководстве может изменяться без уведомления.

- Изготовитель не несет ответственности за ошибки, которые могут содержаться в настоящем руководстве.
- Запрещается воспроизведение, передача и копирование всего документа или отдельных его частей без ясно выраженного письменного согласия изготовителя.

### Информация о торговых марках

- Mac® является зарегистрированной торговой маркой Apple Inc.
- Windows®, DirectDraw® и Direct3D® является зарегистрированной торговой маркой корпорации Microsoft в США и/или других странах.
- VESA и DDC являются торговыми марками ассоциации Video Electronics Standard Association.
- Технология HDMI, логотип HDMI и High-Definition Multimedia Interface (мультимедийный интерфейс высокого разрешения) являются торговыми марками или зарегистрированными торговыми марками компании HDMI Licensing LLC в США и других странах.
- Торговая марка PJLink является торговой маркой, применяемой для прав торговых марок в Японии, Соединенных Штатах Америки и в других странах и регионах.
- Blu-ray Disc - это торговый знак.



Все торговые марки являются собственностью их владельцев.



<b>Введение</b> .....	<b>3</b>	<b>Меню ВХОД</b> .....	<b>39</b>
Особенности .....	3	ПРОГРЕССИВ, ВИДЕО NR, ЦВЕТ, COMPONENT,	
Проверка содержимого упаковки .....	3	ВИДЕО ФОРМАТ, ФОРМАТ НОМ1, ДИАП. НОМ1,	
Наименование составных частей .....	4	COMPUTER-IN, БЛОК. КАДРА, РАЗРЕШЕНИЕ	
<b>Настройка</b> .....	<b>7</b>	<b>Меню НАСТРОЙКА</b> .....	<b>43</b>
Размещение .....	7	АВТОТРАПЕЦИЯ,  ТРАПЕЦИЯ,  ТРАПЕЦИЯ,	
Подключение устройств .....	10	ИСТИН.СООТВ-Е, ТРАПЕЦИЯ, АВТ.ЭКОН.РЕЖ.,	
Подключение питания .....	15	ЭКОН. РЕЖИМ, ЗЕРК.ИЗОБР., РЕЖ.ОЖИДАНИЯ,	
Использование защитной проушины и паза .....	15	ВНЕШНИЙ МОНИТОР	
<b>Пульт дистанционного управления</b> .....	<b>16</b>	<b>Меню АУДИО</b> .....	<b>46</b>
Установка батареек .....	16	ГРОМКОСТЬ, ДИНАМИК, АУДИО ИСТОЧНИК,	
Сигналы пульта дистанционного управления .....	16	НДМ1 AUDIO, УРОВ.МИКРОФ., ГРОМК.МИКРОФ.	
Изменение частоты сигналов пульта		<b>Меню ЭКРАН</b> .....	<b>48</b>
дистанционного управления .....	17	Язык, Полож меню, Пустой экр.,	
Использование в качестве простой		ЗАПУСК, Мой Экран, Заблок. мз,	
мышки и клавиатуры .....	17	СООБЩЕНИЕ, Имя источника, ШАБЛОН,	
<b>Включение/отключение питания</b> .....	<b>18</b>	С.с. (субтитры)	
Включение питания .....	18	<b>Меню ОПЦИИ</b> .....	<b>54</b>
Выключение питания .....	18	АВТОПОИСК, АВТОТРАПЕЦИЯ, АВТ.ВКЛ.ЛМП.,	
<b>Эксплуатация</b> .....	<b>19</b>	АВТО ВЫКЛ, USB ТУРЕ В, СРОК ЛАМПА,	
Регулировка громкости звука .....	19	СРОК ФИЛЬТР, МОЯ КНОПКА, Мой источник,	
Временное отключение звука .....	19	СЕРВИС	
Выбор входного сигнала .....	19	<b>Меню СЕТЬ</b> .....	<b>64</b>
Поиск входного сигнала .....	21	НАСТРОЙКА, Имя проектора, МОЕ ИЗОБРАЖЕНИЕ,	
Выбор формата изображения .....	21	АМХ D.D., ПРЕЗЕНТАЦ, ИНФОРМАЦИЯ, СЕРВИС	
Регулировка ножек проектора .....	22	<b>Меню ЗАЩИТА</b> .....	<b>71</b>
Регулировка размера изображения		ИЗМЕНЕНИЕ ПАРОЛЯ ЗАЩИТЫ,	
Регулирование объектива .....	23	ПАРОЛЬ мой экран, БЛОК. PIN,	
Использование функции		ДЕТЕКТОР ПОЛОЖЕНИЯ, ПАРОЛЬ ТЕКСТА,	
автоматической настройки .....	24	ПОКАЗ ТЕКСТА, ПРАВКА ТЕКСТА	
Регулировка положения .....	24	ИНДИКАТОР ЗАЩИТЫ, БЛОКИРОВКА СТЕКА	
Устранение искажений .....	25	<b>Программы для презентации</b> .....	<b>77</b>
Использование функции увеличения .....	27	<b>Презентация без РС</b> .....	<b>77</b>
Временное застывание изображения .....	28	Режим свернутых изображений,	
Временное отключение изображения .....	28	Полноэкранный режим, Режим слайд-шоу,	
Использование меню .....	29	Список воспроизведения	
<b>УПР. МЕНЮ</b> .....	<b>31</b>	<b>Изображение USB</b> .....	<b>86</b>
ОТНОШЕНИЕ, АВТОТРАПЕЦИЯ,  ТРАПЕЦИЯ,		Контекстное меню,	
ТРАПЕЦИЯ, ИСТИН.СООТВ-Е, ТРАПЕЦИЯ,		Перемещаемое меню, Окно опции	
РЕЖ.КАРТИНКА, ЭКОН. РЕЖИМ, ЗЕРК.ИЗОБР.,		<b>Техническое обслуживание</b> .....	<b>89</b>
СБРОС, СРОК ФИЛЬТР, Язык, ПОДРОБ. МЕНЮ,		Замена лампы .....	89
Выход		Очистка и замена воздушного фильтра .....	91
<b>Меню КАРТИНКА</b> .....	<b>33</b>	Замена батареек Внутренних часов .....	93
Яркость, КОНТРАСТ, ТИП. ИЗОБР.,		Другие виды обслуживания .....	94
ЦВЕТ. ТЕМП., ЦВЕТ, НАСЫЩ. ТОНА,		<b>Поиск и устранение неисправностей</b> .....	<b>95</b>
ЧЕТКОСТЬ, АКТИВ ДИАФР., МОЯ ПАМЯТЬ		Связанные сообщения .....	95
<b>Меню ИЗОБР.</b> .....	<b>36</b>	Световые индикаторы .....	97
ОТНОШЕНИЕ, ПОДАВЛ. ШУМ, ВЕРТ.СДВИГ,		Отключение проектора .....	98
ГОР.СДВИГ, ГОР.ФАЗА, ГОР.РАЗМЕР,		Сброс всех настроек .....	98
БЛОК АВТОНАСТРОЙКИ		Особенности, которые легко	
		принять за дефекты .....	99
		<b>Технические характеристики</b> .....	<b>103</b>

## Введение

### Особенности

Данный проектор обладает следующим широким спектром функций.

- ✓ Данный проектор оснащен различными портами входа/выхода, которые призваны обеспечить все возможные требования в любой ситуации. Порт **HDMI** может поддерживать различные устройства изображения, которые обладают цифровым интерфейсом, с целью получения более качественного изображения на экране.
- ✓ Данный проектор оснащен 1,7-кратным трансфокатором, ручным горизонтальным и вертикальным перемещением объектива, что обеспечивает универсальность установки.
- ✓ Если вы вставите USB-устройство хранения информации, например, карту памяти USB, в порт **USB TYPE A** и выберете этот порт в качестве источника входного сигнала, вы сможете просмотреть изображения, находящиеся на данном устройстве.
- ✓ Проектором можно управлять и проектор можно контролировать по сети LAN.
- ✓ Встроенный 16-ваттный динамик обеспечивает звук, достаточно громкий для больших помещений (например, класса или аудитории), без использования внешних динамиков.

### Проверка содержимого упаковки

Смотрите раздел **Содержимое упаковки** в **Руководство пользователя (краткий)**, которое представляет собой книгу. Проектор должен поставляться с указанными в руководстве комплектующими. При отсутствии какого-либо предмета незамедлительно свяжитесь с дилером.

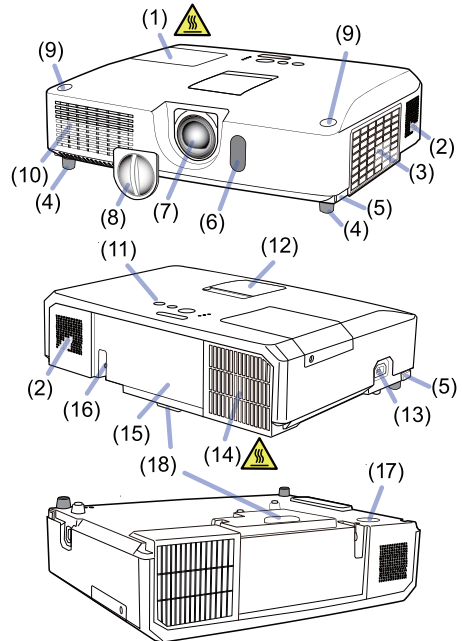
**ПРИМЕЧАНИЕ** • Сохраняйте оригинальную упаковку для возможной повторной отправки. При перемещении проектора используйте только оригинальные упаковочные материалы. Особенно осторожно обращайтесь с объективом.

- При наклоне, передвижении или тряске проектор может издавать шумящие звуки; это связано с перемещением клапана, контролирующего попадание воздуха в проектор. Такие звуки не являются свидетельством неисправности.

## Наименование составных частей

### Проектор

- (1) Крышка лампы (📖89)  
Внутри находится узел лампы.
- (2) Динамики (x2) (📖19, 46)
- (3) Крышка фильтра (📖91)  
Внутри находятся воздушный фильтр и отверстия забора воздуха.
- (4) Ножки регулировки высоты (x2) (📖22)
- (5) Кнопки регулировки высоты (x2) (📖22)
- (6) Датчик дистанционного управления (📖16)
- (7) Объектив (📖94)
- (8) Крышка линз
- (9) Крышки карманов
- (10) Отверстия забора воздуха
- (11) Панель управления (📖5)
- (12) Заслонка регуляторов объектива (📖5)  
Регуляторы объектива находятся за заслонкой.
- (13) **AC IN** (Входное гнездо питания переменного тока) (📖15)
- (14) Отверстие выпуска воздуха
- (15) Задняя панель (📖5)
- (16) Защитная проушина (📖15)
- (17) Крышка батарейки (📖93)  
Батарейка внутренних часов находится внутри.
- (18) Опора



**⚠ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ** ▶ Запрещается снимать или открывать любые части и детали изделия, если эти действия не указаны как необходимые в руководстве.

- ▶ Не размещайте проектор в неустойчивом положении.
- ▶ Запрещается ударять изделие или подвергать его физическому давлению.
- ▶ Запрещается смотреть в объектив и отверстия проектора при включенной лампе.
- ▶ Держите крышки карманов вдали от доступа детей и домашних животных. Будьте осторожны, чтобы они случайно не проглотили крышки. В случае заглывания немедленно обратитесь к врачу за неотложной помощью.

**⚠ ВНИМАНИЕ** ▶ Не прикасайтесь к проектору вблизи крышки лампы и отверстий выпуска воздуха во время работы или непосредственно после работы проектора, поскольку они нагреваются до высокой температуры.

- ▶ Не присоединяйте к объективу ничего, кроме крышки объектива данного проектора, так как это может привести к его повреждению (например, расплавлению объектива).

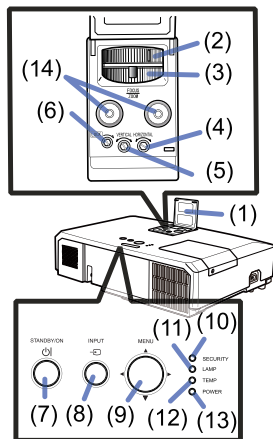


(продолжение на следующей странице)

**Наименование составных частей (продолжение)**

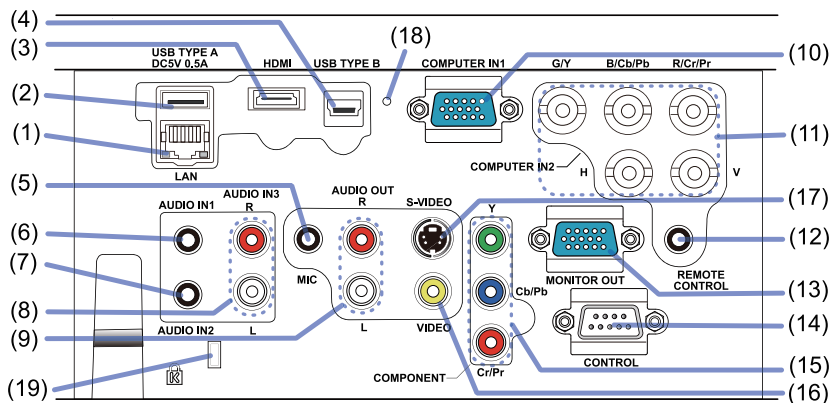
**Панель управления и регуляторы объектива**

- (1) Заслонка регуляторов объектива
- (2) Кольцо **FOCUS** (📖23)
- (3) Кольцо **ZOOM** (📖23)
- (4) **HORIZONTAL** (горизонтальный) регулятор (📖23)
- (5) **VERTICAL** (вертикальный) регулятор (📖23)
- (6) **LOCK** (блокировка горизонтального положения объектива) (📖23)
- (7) Кнопка **STANDBY/ON** (📖18)
- (8) Кнопка **INPUT** (📖19)
- (9) Кнопка **MENU** (📖29)
- (10) Индикатор **SECURITY** (📖76)
- (11) Индикатор **LAMP** (📖97)
- (12) Индикатор **TEMP** (📖97)
- (13) Индикатор **POWER** (📖97)
- (14) Карманы для хранения крышек



**Задняя панель (📖10-14)**

- (1) Порт **LAN**
- (2) Порт **USB TYPE A**
- (3) Порт **HDMI**
- (4) Порт **USB TYPE B**
- (5) Порт **MIC** (📖14)
- (6) Порт **AUDIO IN1**
- (7) Порт **AUDIO IN2**
- (8) Порты **AUDIO IN3 (L, R)**
- (9) Порты **AUDIO OUT (L, R)**
- (10) Порт **COMPUTER IN1**
- (11) Порты **COMPUTER IN2 (G/Y, B/Cb/Pb, R/Cr/Pr, H, V)**
- (12) Порт **REMOTE CONTROL**
- (13) Порт **MONITOR OUT**
- (14) Порт **CONTROL**
- (15) Порты **COMPONENT (Y, Cb/Pb, Cr/Pr)**
- (16) Порт **VIDEO**
- (17) Порты **S-VIDEO**
- (18) Выключатель отключения (📖98)
- (19) Защитный паз (📖15)

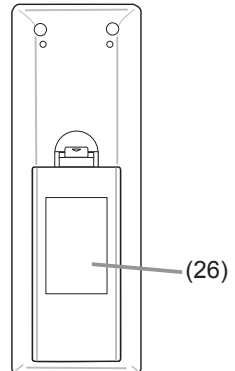
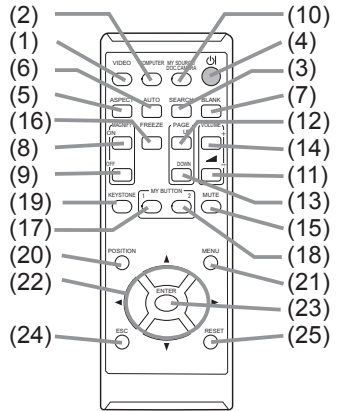


(продолжение на следующей странице)

**Наименование составных частей (продолжение)**

**Пульт дистанционного управления**

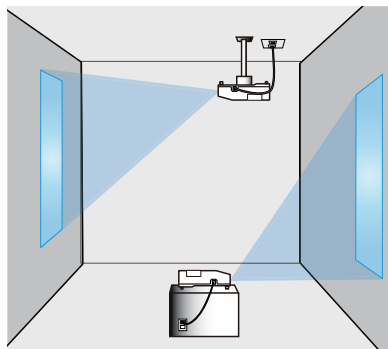
- (1) Кнопка **VIDEO** (📖20)
- (2) Кнопка **COMPUTER** (📖20)
- (3) Кнопка **SEARCH** (📖21)
- (4) Кнопка **STANDBY/ON** (📖18)
- (5) Кнопка **ASPECT** (📖21)
- (6) Кнопка **AUTO** (📖24)
- (7) Кнопка **BLANK** (📖28)
- (8) Кнопка **MAGNIFY - ON** (📖27)
- (9) Кнопка **MAGNIFY - OFF** (📖27)
- (10) Кнопка **MY SOURCE/DOC.CAMERA** (📖20, 58)
- (11) Кнопка **VOLUME-** (📖19)
- (12) Кнопка **PAGE UP** (📖17)
- (13) Кнопка **PAGE DOWN** (📖17)
- (14) Кнопка **VOLUME+** (📖19)
- (15) Кнопка **MUTE** (📖19)
- (16) Кнопка **FREEZE** (📖28)
- (17) Кнопка **MY BUTTON - 1** (📖57)
- (18) Кнопка **MY BUTTON - 2** (📖57)
- (19) Кнопка **KEYSTONE** (📖25)
- (20) Кнопка **POSITION** (📖24, 30)
- (21) Кнопка **MENU** (📖29)
- (22) Кнопка курсора **▲/▼/◀/▶** (📖29)
- (23) Кнопка **ENTER** (📖29)
- (24) Кнопка **ESC** (📖30)
- (25) Кнопка **RESET** (📖30)
- (26) Крышка батарейки (📖16)



Тыльная сторона пульта дистанционного управления

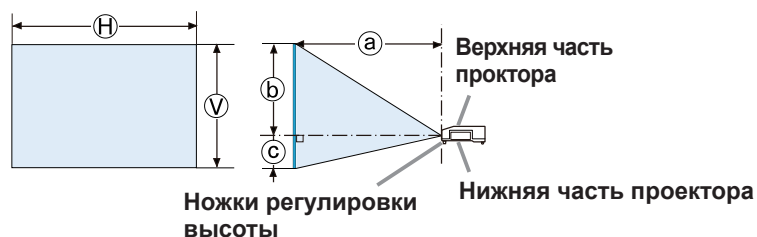
## Настройка

Установите проектор в соответствии с окружающей средой и способом применения. Для особого типа монтажа, как, например, расположение на потолке, вам могут потребоваться специальные монтажные приспособления (**Технические характеристики в Руководство пользователя (краткий)**) и обслуживание. Перед выполнением монтажа проконсультируйтесь у продавца о типе монтажа вашего устройства.



## Размещение

См. таблицы Т-1 и Т-2 в конце **Руководство пользователя (краткий)**, а также приведенные здесь, чтобы определить размер экрана и расстояние проекции.



- Ⓜ × Ⓥ : Размер экрана
- ⓐ : Дистанция проекции
- ⓑ , ⓒ : Высота экрана

(продолжение на следующей странице)

**Размещение (продолжение)**

**⚠ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ** ► Установите проектор в месте с легким доступом к электрической розетке. При обнаружении аномальности немедленно отсоедините проектор от сети электропитания. В противном случае это может привести к пожару или электрическому удару.

► **Не размещайте проектор в неустойчивом положении.** Падение или опрокидывание проектора может привести к травмам или повреждению проектора или находящихся поблизости предметов. Эксплуатация такого поврежденного проектора может привести к возгоранию или поражению электрическим током.

- Не размещайте проектор на неустойчивых поверхностях, например наклонных или вибрирующих поверхностях, на шатких столах или тележках или на поверхности, размер которой меньше размера проектора.
- Не устанавливайте проектор на его боковую, переднюю или заднюю поверхность.
- Не присоединяйте к проектору и не размещайте на нем ничего, кроме случаев, когда в руководстве указано иначе.
- Не используйте каких-либо иных монтажных деталей, кроме указанных производителем. Прочтите и сохраните руководство пользователя для монтажных приспособлений.
- В случае особой установки, например, при креплении на потолке, обязательно сначала проконсультируйтесь со своим поставщиком.

► **Не устанавливайте проектор вблизи теплопроводных или легко воспламеняющихся предметов.** Такие предметы, при нагревании от проектора, могут привести к воспламенению и ожогам.

- Не размещайте проектор на металлической подставке.

► **Не помещайте проектор в местах частого использования масел, как пищевых, так и машинных.** Масло может повредить изделие, что приведёт к его неисправности или падению из положения установки.

► **Не устанавливайте проектор в местах, где он может подвергнуться воздействию влаги.** Попадание влаги или жидкости в проектор может привести к возгоранию, вызвать поражение электрическим током и вывести проектор из строя.

- Не размещайте проектор вблизи воды, например, в ванной комнате, на кухне или рядом с бассейном.
- Не размещайте проектор на улице или рядом с окном.
- Не устанавливайте проектор в ванной комнате или вне помещений.

(продолжение на следующей странице)



**Размещение (продолжение)**

**⚠ ВНИМАНИЕ ► Устанавливайте проектор в условиях невысокой температуры и обеспечивайте достаточный уровень вентиляции.**

Проектор может автоматически отключиться или в его работе может произойти сбой, если его внутренняя температура сильно повысится. Эксплуатация такого поврежденного проектора может привести к возгоранию или поражению электрическим током.

- Не устанавливайте проектор в местах попадания прямого солнечного света или вблизи таких горячих объектов как нагреватели.
- Расстояние от боковых сторон проектора до других объектов, например стен, должно быть не менее 30 см.
- Не устанавливайте проектора на ковер, подушки и постельное белье.
- Не заглушайте, не загораживайте и не закрывайте вентиляционные отверстия проектора. Не размещайте вблизи впускных отверстий проектора ничего, что может быть затянуто в них или может там застрять.
- Не размещайте проектор в местах, подверженных воздействию магнитных полей, иначе это может привести к сбою работы внутренних вентиляторов проектора.

**► Избегайте установки проектора в задымленных, влажных или пыльных условиях.** Установка проектора в таких местах может привести к возгоранию, вызвать поражение электрическим током и вывести проектор из строя.

- Не размещайте проектор вблизи увлажнителей воздуха. Особенно в случае ультразвукового увлажнителя, хлор и минералы, содержащиеся в водопроводной воде, распыляются и могут отлагаться на проекторе, что приведет к ухудшению качества изображения или другим проблемам.
- Не размещайте проектор в помещении, где курят, на кухне, в коридоре или рядом с окном.

**ПРЕДОСТЕРЕЖЕНИЕ •** Устанавливайте проектор таким образом, чтобы прямой свет не попадал на датчик дистанционного управления проектора.

- Не размещайте данное изделие в местах, где оно может вызвать радиопомехи.
- Проверьте и исправьте настройку для СКОРОСТЬ ВЕН из СЕРВИС в меню ОПЦИИ в соответствии со средой использования (☐ 59). Использование проектора с неверной настройкой может привести к повреждению проектора или его внутренних деталей.
- Держите теплочувствительные предметы вдали от проектора. В противном случае они могут быть повреждены теплом, исходящим от проектора.

## Подключение устройств

Перед подключением проектора к устройству, ознакомьтесь с руководством по эксплуатации устройства, чтобы убедиться в том, что данное устройство можно подключать к данному проектору, и подготовьте необходимые принадлежности, например, кабель, в соответствии с сигналом, который подается с устройства. Обратитесь за информацией к вашему продавцу, если необходимое дополнительное оборудование не входит в комплект поставки вашего изделия или в случае повреждения дополнительного оборудования.

После отключения питания проектора и устройства выполните подключение в соответствии со следующими инструкциями. См. рисунки на следующих страницах.

Перед подключением проектора к сетевой системе обязательно прочитайте раздел **Руководство по работе в сети**.

**⚠ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ** ► **Используйте только соответствующие назначению принадлежности.** В противном случае возможно возгорание или повреждение устройства или проектора.

- Используйте только дополнительное оборудование и принадлежности, которые указаны или рекомендованы заводом-изготовителем проектора. Возможно, соответствующие условия регулируются некоторыми нормами и стандартами.
- Не разбирайте и не модифицируйте проектор и принадлежности.
- Не используйте поврежденные принадлежности. Соблюдайте осторожность, чтобы не повредить принадлежности. Расположите кабели так, чтобы не наступать на них и не кабеля и не зацепиться за них.

**⚠ ВНИМАНИЕ** ► **Для кабелей с сердечником только на одном конце этот конец должен подключаться к проектору.** Это может быть необходимо в соответствии с правилами по электромагнитной совместимости.

**ПРИМЕЧАНИЕ** • Не включайте и не выключайте проектор, если он подключен к работающему устройству, за исключением тех случаев, когда это оговорено в руководстве по эксплуатации устройства. В противном случае устройство или проектор могут выйти из строя.

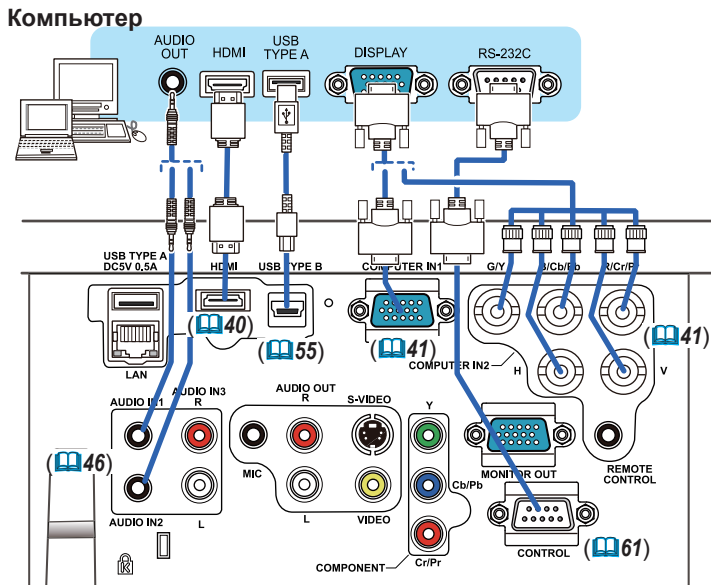
- Функции некоторых входных портов могут быть выбраны в зависимости от ваших требований использования. См. страницы, указанные рядом с каждым портом на следующей иллюстрации.
- Следите за тем, чтобы по ошибке не вставить разъем в неправильный порт. В противном случае устройство или проектор могут выйти из строя.
  - При подключении убедитесь, что форма разъема кабеля соответствует форме порта, к которому он подключается.
  - На разъемах с винтами затяните винты.
  - Используйте кабели с прямым штекером, а не L-образные, поскольку входные порты проектора расположены заподлицо.

### Возможности Plug-and-Play

- Plug-and-Play – это система, состоящая из компьютера, его операционной системы и периферийного оборудования (т.е., устройств отображения информации). Этот проектор совместим с VESA DDC 2B. Возможности Plug-and-Play могут использоваться путем подключения проектора к компьютеру, совместимому с VESA DDC (канал отображения данных).
  - Воспользуйтесь данной функцией, подключив кабель для компьютера к порту **COMPUTER IN 1** (совместим с DDC 2B). Функция Plug-and-Play может работать неправильно при организации подключения другого типа.
  - Используйте стандартные драйверы на компьютере, так как данный проектор является монитором с функцией Plug-and-Play.

(продолжение на следующей странице)

Подключение устройств (продолжение)

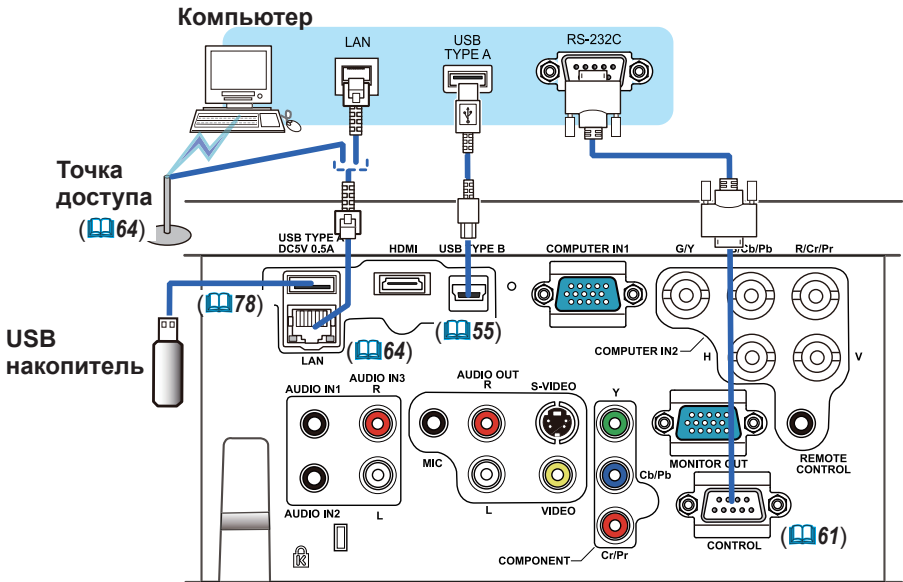


**ПРИМЕЧАНИЕ** • Перед подключением проектора к компьютеру, ознакомьтесь с руководством по эксплуатации компьютера и проверьте совместимость уровня сигнала, методы синхронизации и значение разрешения дисплея, передаваемое в проектор.

- Для подачи некоторых сигналов на вход проектора может потребоваться переходное устройство.
- Компьютеры, которые поддерживают многоэкранные режимы, могут содержать сигналы, не поддерживаемые данным проектором.
- Несмотря на то, что проектор может отображать сигналы с разрешением до UXGA (1600X1200), перед отображением сигнал будет преобразован к разрешению дисплея проектора. Наилучшие характеристики отображения достигаются при совпадении разрешения входного сигнала и разрешения дисплея проектора.
- При подключении проектора к ноутбуку следует переключить вывод изображений на внешний монитор или одновременно на дисплей ноутбука и внешний монитор. Ознакомьтесь с описанием настроек, приведенном в руководстве по эксплуатации компьютера.
- В зависимости от входного сигнала функция автоматической настройки проектора может включиться с задержкой и работать неправильно.
- Обратите внимание на то, что сигнал с композитной синхронизацией или сигнал с синхронизацией по зеленому могут нарушить правильную работу функции автоматической настройки (41).
- Если функция автоматической настройки не работает должным образом, диалоговое окно для установки разрешения дисплея может не появиться. В таких случаях следует использовать внешний дисплей. Диалоговое окно, возможно, появится, и вы сможете установить соответствующее разрешение дисплея.

(продолжение на следующей странице)

**Подключение устройств (продолжение)**



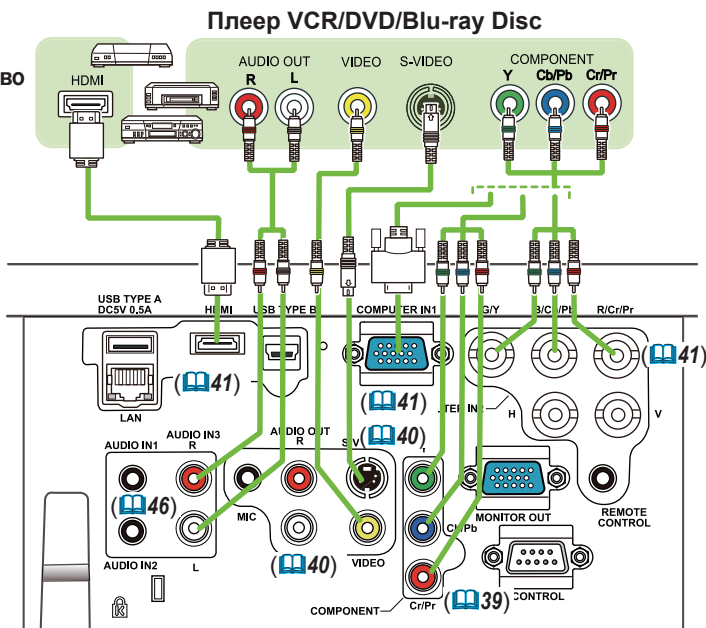
**⚠ ВНИМАНИЕ** ► Прежде чем подключать проектор к сети, получите согласие администратора сети.  
 ► Не подключайте порт **LAN** к сети, напряжение в которой может быть выше допустимого.  
 ► Прежде чем отсоединять USB-устройство хранения информации от порта проектора, нажмите на кнопку **ДОСТАТЬ USB** на экране свернутых изображений, чтобы обеспечить сохранность данных (📖 80).

**ПРИМЕЧАНИЕ** • Если USB-устройство хранения информации большого размера блокирует доступ к порту **LAN**, используйте кабель-удлинитель USB для подключения данного USB-устройства хранения информации.

(продолжение на следующей странице)

Подключение устройств (продолжение)

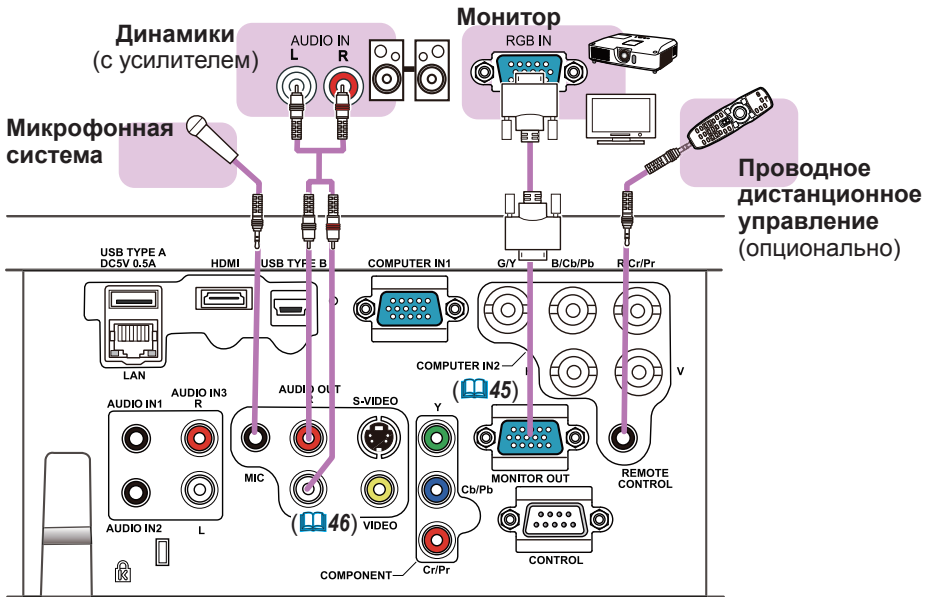
Цифровое  
видеоустройство



**ПРИМЕЧАНИЕ** • Порт **HDMI** в этой модели совместим с HDCP (High-bandwidth Digital Content Protection), а, следовательно, позволяет принимать видеосигнал от DVD-проигрывателей и других аналогичных устройств, совместимых с HDCP.

- **HDMI** поддерживает следующие видеосигналы: 480i@60, 480p@60, 576i@50, 576p@50, 720p@50/60, 1080i@50/60, 1080p@50/60
- Этот проектор может подключаться к другому оборудованию, в котором предусмотрен разъем **HDMI™**, но с некоторым оборудованием проектор может работать неправильно (например, может отсутствовать изображение).
- Используйте кабель **HDMI™** с логотипом **HDMI™**.
- Когда проектор подключён к устройству с **DVI**-разъёмом, используйте кабель **DVI** к **HDMI™** для соединения с входом **HDMI**.

(продолжение на следующей странице)

**Подключение устройств (продолжение)**


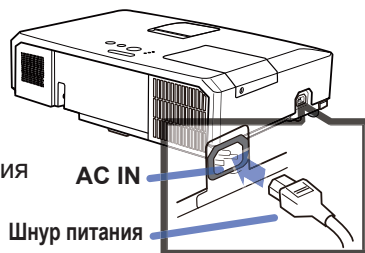
**ПРИМЕЧАНИЕ** • Если из динамика доносится громкий шум обратной связи, отодвиньте микрофон от динамика.

**Работа микрофона**

- Динамический микрофон можно подсоединить к порту **MIC** при помощи 3,5 мм миниразъёма. В этом случае встроенные динамики будут воспроизводить звуковые сигналы, поступающие с микрофона, даже если при этом одновременно воспроизводятся звуковые сигналы, поступающие с проектора. Линейный сигнал можно направлять на порт **MIC** с такого оборудования, как, например, радиомикрофон. При направлении линейного сигнала в порт **MIC**, выберите параметр **ВЫСОКАЯ** в пункте **УРОВ. МИКРОФ.** меню **АУДИО**. В нормальном режиме громкость микрофона может быть отрегулирована отдельно от громкости проектора с помощью меню (46, 47). В режиме ожидания громкость микрофона можно регулировать с помощью кнопок **VOLUME +/-**, синхронизированно с громкостью проектора (19). Даже когда звук проектора отключен с помощью функции **АУДИО ИСТОЧНИК** (46), громкость микрофона можно регулировать. В обоих режимах (в режиме ожидания или нормальное), кнопка **MUTE** на пульте дистанционного управления работает как в отношении микрофона, так и в отношении проектора (19).
- Данный проектор не поддерживает режим электропитания для микрофона.

## Подключение питания

1. Вставьте разъем шнура питания во **AC IN** (входное гнездо питания переменного тока) проектора.
2. Вставьте вилку шнура питания в розетку. Через несколько секунд после подсоединения источника питания индикатор **POWER** загорится ровным оранжевым.



Помните, что при активизации функции АВТ.ВКЛ.ЛМП. (54), подключение источника питания включает проектор.

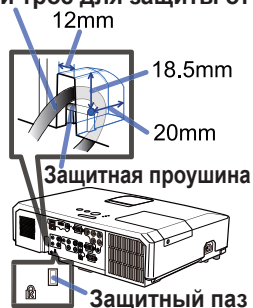
**⚠ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ** ► Будьте предельно осторожны при подключении шнура питания, так как неправильное или поврежденное соединение может привести к пожару или поражению электрическим током.

- Используйте только шнур питания, который поставляется с проектором. При повреждении шнура питания свяжитесь с дилером для замены на новый шнур.
- Вставляйте вилку шнура питания только в розетки с напряжением, соответствующим допустимому напряжению шнура питания. Розетка питания должна располагаться около проектора и быть легкодоступной. Отключайте шнур питания для полного отключения.
- Не модифицируйте шнур питания.

## Использование защитной проушины и паза

Для защиты проектора от кражи к проушине можно прикрепить имеющиеся на рынке цепочку или тросик. При выборе защитной цепочки или тросика сверьтесь с рисунком. Кроме того, в проекторе предусмотрен паз для Кенсингтонского замка. Подробная информация приведена в руководстве соответствующего средства защиты.

Цепочка или трос для защиты от кражи



**⚠ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ** ► Не используете защитную проушину и защитный паз для предотвращения падения проектора, поскольку они не предназначены для такого использования.

**⚠ ВНИМАНИЕ** ► Не устанавливайте цепочку или трос для защиты от кражи вблизи отверстий выпуска воздуха. Цепочка или трос могут нагреться до высокой температуры.

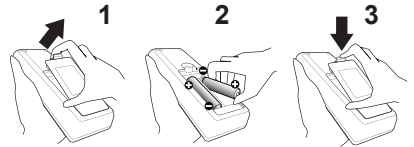
**ПРИМЕЧАНИЕ** • Защитная проушина и паз не обеспечивают полной защиты от кражи. Они предназначены для использования в качестве дополнительных средств предотвращения кражи.

## Пульт дистанционного управления

### Установка батареек

Перед использованием пульта дистанционного управления вставьте батарейки. Если пульт дистанционного управления начинает работать неправильно, замените батарейки. Если пульт дистанционного управления не будет использоваться продолжительное время, выньте батарейки из пульта и храните их в безопасном месте.

1. Удерживая фиксирующую часть крышки батареек, снимите ее.
2. Вставьте в пульт дистанционного управления две батарейки типа AA (HITACHI MAXELL или HITACHI MAXELL ENERGY, деталь №LR6 или R6P) в соответствии с маркировкой полярности, указанной на пульте дистанционного управления.



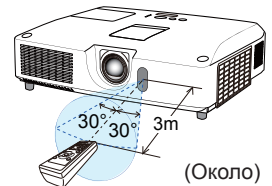
3. Установите крышку батареек в направлении, показанном стрелкой, и защелкните ее.

**⚠ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ** ► Осторожно обращайтесь с батарейками и применяйте их только по назначению. Неправильное использование может привести к взрыву батареек, образованию трещин и течей, что в свою очередь может стать причиной пожара, травмы и/или загрязнения окружающей среды.

- Используйте только указанные батарейки. Не устанавливайте одновременно батарейки разных типов. Не устанавливайте одновременно новую и старую батарейку.
- При установке батареек убедитесь, что полюса батареек располагаются правильно.
- Храните батарейки вне досягаемости детей и домашних животных.
- Не перезаряжайте, не закорачивайте, не паяйте и не разбирайте батарейки.
- Не подвергайте батарейки воздействию огня или воды. Храните батарейки в темном прохладном и сухом месте.
- При обнаружении утечки в батарейке удалите следы утечки и замените батарейку. Если жидкость из батарейки попала на кожу или одежду, немедленно промойте поврежденное место водой.
- При утилизации батареек соблюдайте требования действующего законодательства.

### Сигналы пульта дистанционного управления

Пульт дистанционного управления работает с датчиком дистанционного управления проектора. В этом проекторе датчик дистанционного управления установлен спереди. Датчик, если он включен, обнаруживает сигнал пульта дистанционного управления в следующем диапазоне: 60° (30° слева и справа от датчика) на расстоянии до 3 м.



(Около)

**ПРИМЕЧАНИЕ** • Датчики также могут принимать сигнал, отраженный от экрана или других объектов. Если не удается направить на датчик прямой сигнал, попробуйте направить отраженный сигнал.

- Для передачи сигналов проектору в пульте дистанционного управления используется инфракрасный свет (светодиодный диод класса 1), поэтому пульт должен применяться в условиях отсутствия преград, которые могли бы блокировать передачу сигнала пульта дистанционного управления к проектору.
- Пульт дистанционного управления может не работать в условиях яркого освещения (например, при попадании прямого солнечного света) или света от источника, находящегося в непосредственной близости (например, от флуоресцентной лампы) от датчика дистанционного управления проектора. Переместите проектор, чтобы избежать попадания на него света.

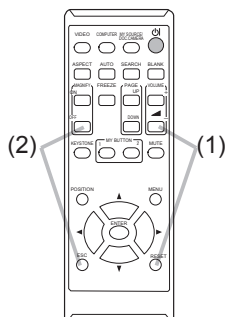


## Изменение частоты сигналов пульта дистанционного управления

Пульт дистанционного управления, поставляемый с проектором, позволяет выбирать частоту сигналов: режим 1 – НОРМАЛЬНАЯ и режим 2 – ВЫСОКАЯ. Если пульт работает неправильно, попытайтесь изменить частоту сигналов. Для выбора режима удерживайте нажатыми две указанные ниже кнопки в течение примерно 3 секунд.

- (1) Режим 1:НОРМАЛЬНАЯ... Кнопки **VOLUME-** и **RESET**
- (2) Режим 2:ВЫСОКАЯ... Кнопки **MAGNIFY OFF** и **ESC**

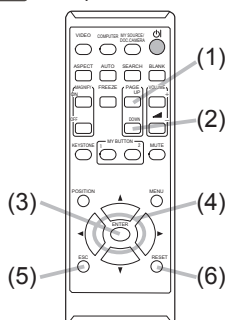
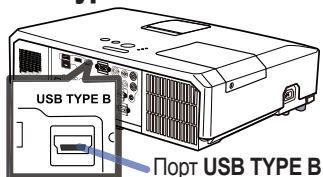
Помните, что в параметре ЧАСТОТА ПУ в пункте СЕРВИС меню ОПЦИИ (☞60) проектора должен быть выбран в тот же режим, что и на пульте дистанционного управления.



## Использование в качестве простой мышки и клавиатуры

Пульт дистанционного управления выполняет функцию простой мышки и компьютерной клавиатуры, когда порт **USB TYPE B** проектора и USB-порт типа A компьютера соединены, а в пункте USB TYPE B меню ОПЦИИ выбран параметр МЫШЬ (☞55).

- (1) Кнопка **PAGE UP**: Нажмите кнопку **PAGE UP**.
- (2) Кнопка **PAGE DOWN**: Нажмите кнопку **PAGE DOWN**.
- (3) Левая клавиша мыши: Нажмите кнопку **ENTER**.
- (4) Перемещение указателя: Используйте кнопки **▲**, **▼**, **◀** и **▶**.
- (5) Кнопка **ESC**: Нажмите кнопку **ESC**.
- (6) Правая клавиша мыши: Нажмите кнопку **RESET**.



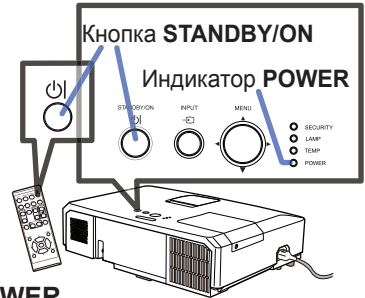
**ПРЕДОСТЕРЕЖЕНИЕ** ► Неправильное использование функции простой мышки и клавиатуры может привести к повреждению оборудования. При использовании данной функции подключайте проектор только к компьютеру. Перед подключением проектора к компьютеру обязательно прочитайте руководства к компьютеру.

**ПРИМЕЧАНИЕ** Если функции простой мышки и клавиатуры работают неправильно, проведите описанные ниже проверки.

- Если кабель USB используется для подключения проектора к компьютеру со встроенным манипулятором (в частности, трекболом), например, к ноутбуку, откройте экран настройки BIOS, выберите внешнюю мышь и отключите встроенный манипулятор, поскольку встроенный манипулятор может иметь более высокий приоритет по сравнению с данной функцией.
- Для правильной работы функций простой мышки и клавиатуры требуется операционная система Windows 95 OSR 2.1 или выше. Также данная функция может быть недоступна в зависимости от конфигурации компьютера и драйверов мыши. Данная функция доступна в ПК, который может работать с обычной мышкой USB или клавиатурой.
- Нельзя нажимать две кнопки одновременно (например, одновременно нажимать две кнопки для перемещения указателя мыши по диагонали).
- Функции простой мышки и клавиатуры доступны только при правильной работе проектора. Данная функция недоступна в следующих случаях:
  - Во время прогрева лампы. (Индикатор **POWER** мигает зеленым светом.)
  - Когда выбран порт **USB TYPE A** или **USB TYPE B**.
  - Когда отображаются экраны ПУСТОЙ ЭКР.(☞28), шаблон(☞52) или МОЕ ИЗОБРАЖЕНИЕ(☞67).
  - Когда на экране отображается какое-либо меню.
  - При использовании кнопок курсора с целью управления функциями звука или экрана, например, регуляции громкости, корректировки трапециевидных искажений и положения изображения, а также увеличения экрана.

**Включение/отключение питания**
**Включение питания**

1. Убедитесь, что шнур питания прочно и правильно вставлен в проектор и розетку.
2. Убедитесь в том, что индикатор **POWER** постоянно горит оранжевым (📖97). После этого снимите крышку объектива.
3. Нажмите кнопку **STANDBY/ON** на проекторе или пульте дистанционного управления. Лампа проектора включится и индикатор **POWER** начнет мигать зеленым. После завершения процедуры включения питания индикатор перестанет мигать и будет гореть ровным зеленым (📖97).



Для вывода изображения выберите входной сигнал в соответствии с разделом **Выбор входного сигнала** (📖19).

**Выключение питания**

1. Нажмите кнопку **STANDBY/ON** на проекторе или пульте дистанционного управления. На экране примерно на 5 секунд появится сообщение «Выключить питание?».
2. Нажмите кнопку **STANDBY/ON** еще раз пока сообщение не исчезло. Лампа проектора выключится и индикатор **POWER** начнет мигать оранжевым. Индикатор **POWER** перестанет мигать и загорится ровным оранжевым, когда лампа полностью остынет (📖97).
3. Установите крышку линз после того, как индикатор **POWER** загорится ровным оранжевым.

После выключения проектора не включайте его на протяжении примерно 10 минут или более. Кроме того, не выключайте проектор сразу же после того, как вы его включили. Подобные действия могут вызвать неисправность лампы или сократить срок службы некоторых частей проектора, включая лампу.

**⚠ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ** ► При включенном питании проектора испускается яркий свет. Не смотрите в объектив проектора и не заглядывайте в отверстия в корпусе проектора.  
► Не прикасайтесь к проектору вблизи крышки лампы и отверстий выпуска воздуха во время работы или непосредственно после работы проектора, поскольку они нагреваются до высокой температуры.

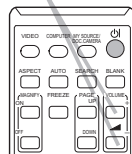
**ПРИМЕЧАНИЕ** • Включайте и отключайте питание в правильном порядке. Включайте питание проектора до включения питания подключенных к проектору устройств.  
• Данный проектор обладает функцией автоматического включения/выключения. Смотрите пункты АВТ.ВКЛ.ЛМП. (📖54) АВТО ВЫКЛ (📖55) в меню ОПЦИИ.  
• Используйте выключатель отключения (📖98) только в случае, когда проектор не выключается нормальной процедурой.

Эксплуатация

Кнопка **VOLUME+/-**

## Регулировка громкости звука

1. Для регулировки громкости звука используйте кнопку **VOLUME+ / VOLUME-**.

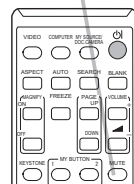


- На экране появится диалоговое окно, которое поможет отрегулировать громкость звука. Даже без нажатия кнопок диалоговое окно автоматически закроется через несколько секунд.
- Если для текущего порта изображения выбрано **Ж**, функция регулировки громкости звука будет недоступна. См. пункт АУДИО ИСТОЧНИК меню АУДИО (46).
- Даже если проектор находится в режиме ожидания, громкость можно регулировать, выполнив два следующих условия:
  - Вместо **Ж** выбрано какое-нибудь другое значение установки ОЖИДАНИЕ в пункте АУДИО ИСТОЧНИК меню АУДИО (46).
  - Значение НОРМАЛЬНОЕ выбрано в пункте РЕЖ.ОЖИДАНИЯ в меню НАСТРОЙКА (45).
- В режиме ожидания громкость микрофона можно регулировать с помощью кнопок **VOLUME +/-**, синхронизированно с громкостью проектора (19).

## Временное отключение звука

1. Нажмите кнопку **MUTE** на пульте дистанционного управления.

Кнопка **MUTE**

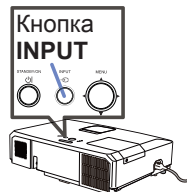
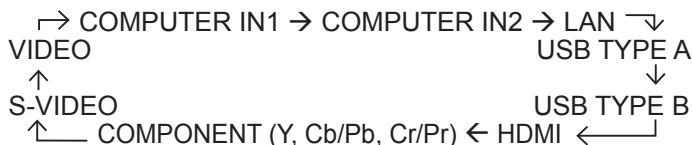


- На экране появится диалоговое окно, указывающее, что звук отключен. Для включения звука повторно нажмите кнопку **MUTE**, кнопку **VOLUME+** или кнопку **VOLUME-**. Даже без нажатия кнопок диалоговое окно автоматически закроется через несколько секунд.

- Если для текущего порта изображения выбрано **Ж**, звук всегда будет отключен. См. пункт АУДИО ИСТОЧНИК меню АУДИО (46).
- С.С (Closed Caption: субтитры) автоматически включаются, если звук отключен, но с одного из следующих портов получены входные сигналы, содержащие С.С. Эта функция доступна только в случае, если выбран NTSC для **VIDEO** или **S-VIDEO**, или выбран 480i@60 для **COMPONENT**, **COMPUTER IN1** или **COMPUTER IN2**, и в случае, когда для ПРОСМОТР выбран АВТО в меню С.С. в меню ЭКРАН (53).

## Выбор входного сигнала

1. Нажмите кнопку **INPUT** на проекторе. При каждом нажатии кнопки входной сигнал переключается с текущего порта в следующем порядке.



- При выборе ВКЛЮЧЕНА для пункта АВТОПОИСК в меню ОПЦИИ (54) проектор будет последовательно проверять все порты до обнаружения входного сигнала.
- Для проецирования изображений с порта **USB TYPE B** может потребоваться несколько секунд.

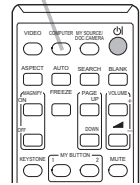
(продолжение на следующей странице)

**Выбор входного сигнала (продолжение)**

1. Нажмите кнопку **COMPUTER** на пульте дистанционного управления.  
При каждом нажатии кнопки входной сигнал переключается с текущего порта в следующем порядке.



Кнопка **COMPUTER**

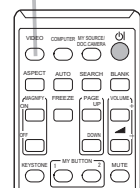


- При выборе ВКЛЮЧЕНА для пункта АВТОПОИСК в меню ОПЦИИ проектор будет последовательно проверять все порты до обнаружения входного сигнала (☞ 54). Если кнопка **COMPUTER** нажата, когда выбран порт **VIDEO**, **S-VIDEO**, **COMPONENT** или **HDMI**, проектор сначала проверит порт **COMPUTER IN1**.
- Для проецирования изображений с порта **USB TYPE B** может потребоваться несколько секунд.

1. Нажмите кнопку **VIDEO** на пульте дистанционного управления.  
При каждом нажатии кнопки входной сигнал переключается с текущего порта в следующем порядке.



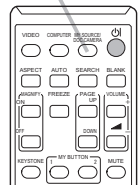
Кнопка **VIDEO**



- При выборе ВКЛЮЧЕНА для пункта АВТОПОИСК в меню ОПЦИИ проектор будет последовательно проверять все порты до обнаружения входного сигнала (☞ 54). Если кнопка **VIDEO** нажата, когда выбран порт **COMPUTER IN1**, **COMPUTER IN2**, **LAN**, **USB TYPE A** или **USB TYPE B**, проектор сначала проверит порт **HDMI**.

1. Нажмите кнопку **MY SOURCE / DOC. CAMERA** на пульте дистанционного управления. Входной сигнал сменится на сигнал, установленный в качестве **МОЙ ИСТОЧНИК** (☞ 58).

Кнопка **MY SOURCE / DOC. CAMERA**



- Данная функция может быть также использована для документ-камеры. Выберите входной порт, который соединен с документ-камерой.



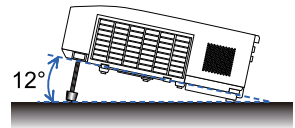
## Регулировка ножек проектора

Если поверхность для установки проектора немного наклонена влево или вправо, для обеспечения горизонтальной установки проектора воспользуйтесь ножками регулировки высоты.

Кроме того, с помощью ножек регулировки высоты можно наклонить проектор для обеспечения необходимого угла проецирования на экран, регулируя высоту переднего края проектора в пределах 12°.

В проекторе предусмотрено 2 ножки и 2 кнопки регулировки высоты. Ножку регулировки высоты можно перемещать при нажатии кнопки на той же стороне.

1. Для высвобождения ножки, нажмите кнопки, удерживая проектор.
2. Установите переднюю часть проектора на желаемой высоте.
3. Для блокирования ножек регулировки высоты отпустите кнопки.
4. После блокирования ножек регулировки высоты осторожно поставьте проектор.
5. При необходимости ножки регулировки высоты можно повернуть вручную для более точной регулировки. При проворачивании ножек удерживайте проектор.



Для разблокирования ножки регулировки высоты нажмите кнопку на соответствующей стороне.



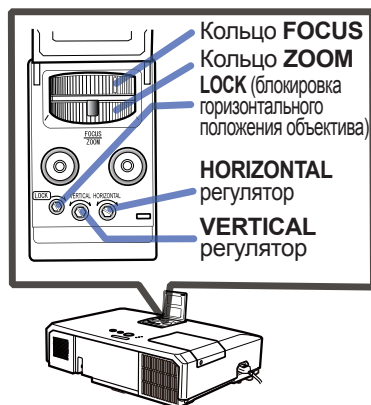
Для точной регулировки поверните ножку.

**⚠ ВНИМАНИЕ** ► При использовании кнопок регулировки высоты удерживайте проектор, поскольку проектор может упасть.

► Не наклоняйте проектор методом, отличным от поднятия его переднего края на 12° с помощью ножек регулирования высоты. Наклон проектора на больший угол может привести к возникновению неисправности, сокращению срока службы расходных материалов проектора или самого проектора.

## Регулирование объектива

1. Используйте кольцо **ZOOM** для настройки размера экрана.
2. Используйте кольцо **FOCUS** для фокусирования изображения.
3. Полностью поверните **VERTICAL** (вертикальный) регулятор против часовой стрелки. Затем поверните его по часовой стрелке и отрегулируйте вертикальное положение объектива в направлении вверх.
4. Поверните **LOCK** против часовой стрелки, чтобы расслабить блокировку **HORIZONTAL** (горизонтального) регулятора.
5. Поверните **HORIZONTAL** (горизонтальный) регулятор против или по часовой стрелке, чтобы отрегулировать горизонтальное положение объектива.
6. Полностью поверните **LOCK** по часовой стрелке, чтобы затянуть его и зафиксировать горизонтальное положение объектива.
7. Используйте кольцо **FOCUS** для фокусирования изображения.



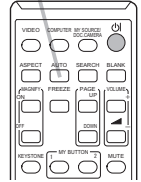
**⚠ ВНИМАНИЕ** ► Обращайтесь с регуляторами объектива осторожно, так как в работе объектива может произойти сбой в результате сильных воздействий. Может понадобиться большая сила при повороте регуляторов к пределам регуляции. Будьте аккуратны – не прилагайте чрезмерной силы.

**ПРИМЕЧАНИЕ** • Используйте шестигранный ключ для поворота регуляторов **VERTICAL**, **HORIZONTAL** и **LOCK**. Если у вас нет шестигранного ключа, можно использовать плоскую отвертку, но делать это следует более осторожно.  
 • Используйте **LOCK**, чтобы объектив не смещался с отрегулированного горизонтального положения. Регулировка вертикального положения объектива может сместить его горизонтальное положение. Данный проектор не оснащен блокировкой вертикального положения объектива.

## Использование функции автоматической настройки

1. Нажмите кнопку **AUTO** на пульте дистанционного управления.  
При нажатии этой кнопки выполняются описанные ниже операции.

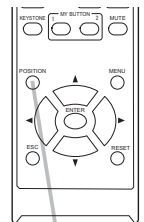
Кнопка **AUTO**



- **Для сигнала компьютера**  
Будут автоматически установлены вертикальный сдвиг, горизонтальный сдвиг и горизонтальная фаза. Перед использованием этой функции убедитесь, что окно приложения развернуто до максимального размера. Настройка темного изображения может выполняться неправильно. Пользуйтесь ярким изображением при настройке.
- **Для видеосигнала и сигнала s-video**  
Наиболее подходящий видеоформат для соответствующего входного сигнала будет выбираться автоматически. Эта функция доступна только при выборе значения АВТО в пункте ВИДЕО ФОРМАТ меню ВХОД (40). Значения вертикального сдвига и горизонтального сдвига будут автоматически установлены по умолчанию.
- **Для компонентного видеосигнала**  
Значения вертикального сдвига и горизонтального сдвига будут автоматически установлены по умолчанию. Горизонтальная фаза будет автоматически откорректирована.
  - Операция автоматической настройки требует около 10 секунд. Кроме того, функция автоматической настройки может не работать для некоторых входных сигналов.
  - При выполнении автоматической настройки для видеосигнала за пределами изображения могут появляться отдельные помехи, например, линия.
  - Когда эта функция выполняется для сигнала компьютера, в зависимости от модели ПК, по краям экрана может отображаться чёрная контурная рамка.
  - Параметры, настраиваемые этой функцией могут варьироваться при выборе значения ПОДРОБНО или ВЫКЛЮЧЕНО для пункта АВТО НАСТР в пункте СЕРВИС меню ОПЦИИ (59).

## Регулировка положения

1. Нажмите кнопку **POSITION** на пульте дистанционного управления, когда на экране не отображается меню. На экране появится индикация «ПОЗИЦ.».
2. Для регулировки положения изображения используйте кнопки ▲/▼/◀/▶.  
Для отмены операции нажмите кнопку **RESET** на пульте дистанционного управления в режиме регулировки положения. Для завершения операции повторно нажмите кнопку **POSITION**.  
Даже без нажатия кнопок диалоговое окно автоматически закроется через несколько секунд.



Кнопка **POSITION**

- Во время выполнения данной функции для видеосигнала или сигнала s-video, за пределами изображения могут появляться помехи, например, дополнительная линия.
- Во время выполнения данной функции для видеосигнала, сигнала s-video или компонентного видеосигнала, пределы данной настройки зависят от установки ПОДАВЛ. ШУМ в меню ИЗОБР. (36). При установке ПОДАВЛ. ШУМ на показатель 10 настройка невозможна.
- Если кнопка **POSITION** нажата, когда на экране отображается меню, положение изображения не меняется, а перемещается меню.
- Данная функция недоступна для **LAN**, **USB TYPE A**, **USB TYPE B** или **HDMI**.



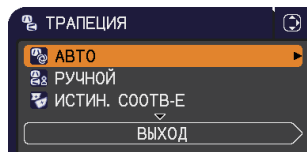
## Устранение искажений

Чтобы откорректировать искажение экрана проекции, можно выбрать одну из трех функций: АВТО, РУЧНОЙ или ИСТИН. СООТВ-Е.

**АВТО:** осуществляет автоматическую вертикальную коррекцию трапецидальных искажений. (📖43)

**РУЧНОЙ:** позволяет регулировать вертикальные и горизонтальные трапецидальные искажения.

**ИСТИН. СООТВ-Е:** позволяет регулировать все углы и стороны экрана для коррекции искажений.



1. Сначала нажмите кнопку **KEYSTONE**, чтобы отобразить меню ТРАПЕЦИЯ, и выберите один из пунктов с помощью кнопок ▲/▼. Затем следуйте приведенным ниже инструкциям для выбранного вами пункта.

**ПРИМЕЧАНИЕ** • Меню или диалоговое окно автоматически исчезнет через несколько секунд бездействия. Повторное нажатие кнопки **KEYSTONE** завершает операцию и закрывает меню или диалоговое окно.

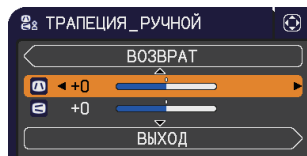
- Когда экран отрегулирован с помощью ИСТИН. СООТВ-Е, функции АВТО и РУЧНОЙ деактивируются. Если вы хотите использовать эти функции, см. этап 3 в пункте ИСТИН. СООТВ-Е, чтобы инициализировать регулирование ИСТИН. СООТВ-Е.
- Когда ДЕТЕКТОР ПОЛОЖЕНИЯ ВКЛЮЧЕНА, эти функции недоступны (📖74).

### АВТО

2. Когда выбрано АВТО, нажатие кнопок ► или **ENTER** осуществляет автоматическую вертикальную коррекцию трапецидальных искажений. Чтобы закрыть операцию, нажмите кнопку **KEYSTONE** или выберите ВЫХОД в диалоговом окне с помощью кнопок ▲/▼, после чего нажмите кнопку ► или **ENTER**.

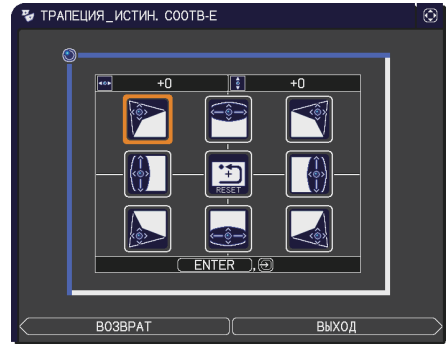
### РУЧНОЙ

2. Когда выбрана функция РУЧНОЙ, нажатие кнопки ► или **ENTER** отображает диалоговое окно ТРАПЕЦИЯ\_РУЧНОЙ.
3. Выберите вертикальную или горизонтальную трапецию (📐 / 📏) с помощью кнопок ▲/▼.
4. Используйте кнопки ◀/▶ для регулировки трапецидальных искажений.
5. Чтобы закрыть операцию, нажмите кнопку **KEYSTONE** или выберите ВЫХОД в диалоговом окне с помощью кнопок ▲/▼, после чего нажмите кнопку ► или **ENTER**. Или выберите ВОЗВРАТ в диалоговом окне с помощью кнопок ▲/▼, после чего нажмите кнопку ◀ или **ENTER**, чтобы вернуться к меню на этапе 1.



## ИСТИН. СООТВ-Е

2. Когда выбрана функция ИСТИН. СООТВ-Е, нажатие кнопки ► или **ENTER** отображает диалоговое окно ТРАПЕЦИЯ\_ИСТИН. СООТВ-Е.
3. Если необходимо инициализировать текущую регулировку, выберите СБРОС в диалоговом окне с помощью кнопки **RESET**, после чего нажмите кнопку **ENTER** или **INPUT**.
4. Выберите угол или сторону, которые нужно отрегулировать, с помощью кнопок ▲/▼/◀/▶, после чего нажмите кнопку **ENTER** или **INPUT**.
5. Отрегулируйте выбранную часть, как указано ниже.
  - Используйте кнопки ▲/▼/◀/▶ для регулировки положения угла.
  - Для регулировки верхней или нижней стороны используйте кнопки ◀/▶, чтобы выбрать любую точку стороны, и кнопки ▲/▼, чтобы отрегулировать искажение стороны.
  - Для регулировки левой или правой стороны используйте кнопки ▲/▼, чтобы выбрать любую точку стороны, и кнопки ◀/▶, чтобы отрегулировать искажение стороны.
  - Чтобы отрегулировать другой угол или сторону, нажмите кнопку **ENTER** или **INPUT** и следуйте инструкциям в этапе 4.

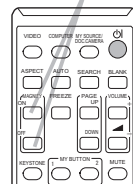


**ПРИМЕЧАНИЕ** • Каждый угол и сторона могут регулироваться по отдельности, но в некоторых случаях они регулируются вместе с другим углом или другой стороной. Это вызвано ограничением управления и не является неисправностью.

6. Чтобы закрыть операцию, нажмите кнопку **KEYSTONE** или выберите **ВЫХОД** в диалоговом окне с помощью кнопок ▲/▼, после чего нажмите кнопку ► или **ENTER**. Или выберите **ВОЗВРАТ** в диалоговом окне с помощью кнопок ▲/▼, после чего нажмите кнопку ◀ или **ENTER**, чтобы вернуться к меню на этапе 1.

## Использование функции увеличения

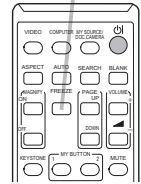
Кнопка **MAGNIFY ON/OFF**



1. Нажмите кнопку **MAGNIFY ON** на пульте дистанционного управления. Изображение увеличится, а на экране появится диалоговое окно функции УВЕЛИЧ. Первое нажатие кнопки **MAGNIFY ON** после включения проектора увеличивает изображение в 1,5 раза. В диалоговом окне отображаются треугольные значки, указывающие каждое направление.
2. Пока в диалоговом окне отображаются треугольники, кнопками курсора **▲/▼/◀/▶** можно воспользоваться для смещения увеличенной области изображения.
3. Значок увеличительного стекла появляется в диалоговом окне, если кнопка **MAGNIFY ON** была нажата во время отображения диалогового окна с треугольниками.
4. Пока в диалоговом окне отображается значок увеличительного стекла, кнопками курсора **▲/▼** можно воспользоваться для регулировки степени увеличения. Степень увеличения регулируется предустановленными мелкими шагами. Изменения степени на один шаг слишком незначительны, поэтому их трудно заметить.
5. Нажмите кнопку **MAGNIFY OFF** на пульте дистанционного управления, чтобы выйти из функции увеличения.
  - Диалоговое окно УВЕЛИЧ. автоматически исчезнет через несколько секунд бездействия. Диалоговое окно вновь появится на экране при повторном нажатии кнопки **MAGNIFY ON** после автоматического исчезновения окна.
  - Чтобы сменить диалоговое окно с переключения области увеличения (с треугольниками) на регулировку степени увеличения (со значком увеличительного стекла), во время отображения диалогового окна УВЕЛИЧ. нажмите кнопку **MAGNIFY ON**.
  - Увеличение автоматически деактивируется при изменении сигнала отображения или условий его отображения.
  - При активном увеличении условия трапециевидного искажения могут быть различными. Они будут восстановлены после отключения увеличения.
  - При активном увеличении на изображении могут появляться некоторые горизонтальные полосы.
  - Данная функция недоступна в следующих случаях:
    - Порт **USB TYPE A** выбран в качестве источника входного сигнала.
    - Сигнал синхронизации в диапазоне не поддерживается в качестве входного сигнала.
    - Входной сигнал отсутствует.

## Временное застывание изображения

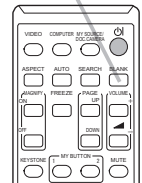
1. Нажмите кнопку **FREEZE** на пульте дистанционного управления.  
 На экране появится индикация «СТОП КАДР» (тем не менее, индикация не появится, если выбрано значение **ВЫКЛЮЧЕНА** в пункте **СООБЩЕНИЕ** меню **ЭКРАН** (📖50)) и проектор переключится в режим **СТОП КАДР**, в котором изображение останавливается.  
 Для выхода из режима **СТОП КАДР** и восстановления нормального состояния экрана повторно нажмите кнопку **FREEZE**.

 Кнопка **FREEZE**


- Проектор автоматически выходит из режима **СТОП КАДР** при нажатии любой кнопки управления.
- Если проектор отображает неподвижное изображение на протяжении продолжительного периода времени, жидкокристаллический дисплей может выгореть, поэтому не оставляйте проектор надолго в режиме **СТОП КАДР**.
- Качество изображений может казаться худшим в случае применения данной функции, но это не является неисправностью.

## Временное отключение изображения

1. Нажмите кнопку **BLANK** на пульте дистанционного управления.  
 Вместо изображения будет отображаться экран **ПУСТОЙ**. См. пункт **ПУСТОЙ ЭКР.** меню **ЭКРАН** (📖48).  
 Для выхода из режима **ПУСТОЙ ЭКР.** и возврата к отображению входного сигнала повторно нажмите кнопку **BLANK**.

 Кнопка **BLANK**


- Проектор автоматически выходит из режима **ПУСТОЙ** при нажатии любой кнопки управления.

**⚠ ВНИМАНИЕ** ► Если вы хотите видеть пустой экран, пока лампа проектора включена, воспользуйтесь вышеуказанной функцией **ПУСТОЙ ЭКР.** Применение любых других способов может повредить проектор.

**ПРИМЕЧАНИЕ** • Звук не связан с функцией **ПУСТОЙ ЭКРАН**. При необходимости предварительно установите желаемую громкость звука или отключите звук. (📖19) Для отображения **ПУСТОЙ ЭКР.** и временного отключения звука используйте функцию **ОТКЛ. АВ** (📖48).

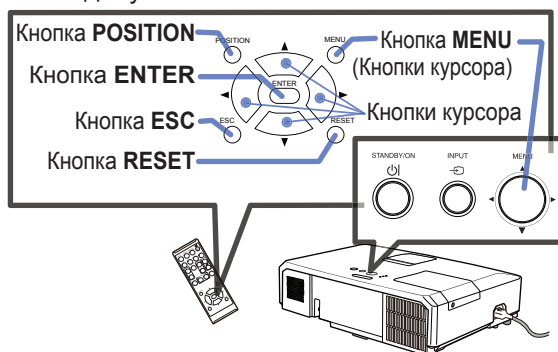
## Использование меню

В проекторе предусмотрены следующие меню:

КАРТИНКА, ИЗОБР., ВХОД, НАСТРОЙКА, АУДИО, ЭКРАН, ОПЦИИ, СЕТЬ, ЗАЩИТА и УПР. МЕНЮ.

В меню УПР. МЕНЮ включены часто используемые функции, а другие меню сформированы в зависимости от их назначения и сгруппированы в виде ПОДРОБ. МЕНЮ.

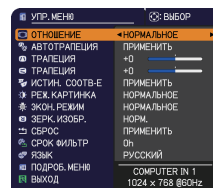
Работа со всеми меню основана на одних и тех же принципах. В режиме вывода проектором любого меню кнопка **MENU** функционирует в качестве кнопок курсора. Меню допускают описанные ниже основные операции.



1. Для запуска меню нажмите кнопку **MENU**. Появится последнее МЕНЮ, с которым вы работали (УПР. или ПОДРОБ.). УПР.МЕНЮ имеет приоритет отображения непосредственно после включения.

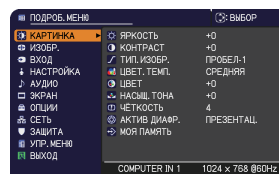
### 2. В УПР. МЕНЮ

- (1) Используйте кнопки ▲/▼ для выбора требуемого пункта. При необходимости перехода в ПОДРОБ. МЕНЮ выберите ПОДРОБ. МЕНЮ.
- (2) Используйте кнопки ◀/▶ для активации выбранного пункта.



### В ПОДРОБ. МЕНЮ

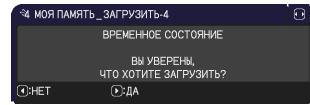
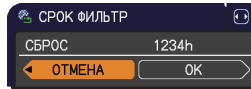
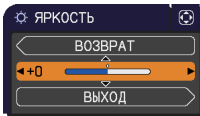
- (1) Используйте кнопки ▲/▼ для выбора меню. Для переключения в режим УПР. МЕНЮ выберите УПР. МЕНЮ. Пункты в меню отображаются справа.
- (2) Нажмите на кнопку ▶ или на кнопку **ENTER**, чтобы переместить курсор вправо. Затем при помощи кнопок ▲/▼ выберите необходимый пункт, после чего нажмите на кнопку ▶ или на кнопку **ENTER** для выполнения операции. На экране появится меню или диалоговое окно выбранного пункта.
- (3) Для работы с элементом используйте кнопки согласно инструкциям, которые приведены в экранном меню.



(продолжение на следующей странице)

**Использование меню (продолжение)**

3. Чтобы закрыть MENU, повторно нажмите на кнопку **MENU** или выберите пункт **ВЫХОД** и нажмите на кнопку **◀** или на кнопку **ENTER**. Даже без нажатия кнопок диалоговое окно автоматически закроется примерно через 30 секунд.
  - Для изменения положения меню воспользуйтесь кнопками курсора после нажатия кнопки **POSITION**.
  - Некоторые функции недоступны при выборе определенных входных портов или отображении определенных входных сигналов.
  - Для отмены операции нажмите кнопку **RESET** на пульте дистанционного управления в режиме выполнения операции. Некоторые параметры (например, **ЯЗЫК**, **ГРОМКОСТЬ**) не сбрасываются.
  - В **ПОДРОБ. МЕНЮ** для возврата к предыдущему экрану нажмите кнопку **◀** или кнопку **ESC** на пульте дистанционного управления.

**Индикация в экранном меню**


Основные слова экранного меню имеют следующие значения:

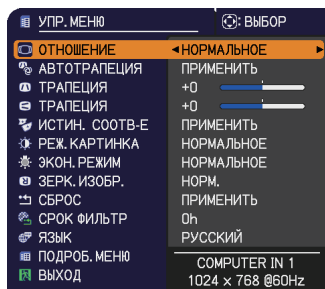
Индикация	Значение
ВЫХОД	Выбор этого пункта позволяет закрыть экранное меню. Аналогично нажатию кнопки <b>MENU</b> .
ВОЗВРАТ	Выбор этого пункта позволяет вернуться в предыдущее меню.
ОТМЕНА или НЕТ	Выбор этого пункта отменяет действие в текущем меню и возвращает в предыдущее меню.
ОК или ДА	Выбор этого пункта подтверждает выполнение предварительно заданного действия или переводит к следующему меню.

УПР. МЕНЮ

В меню УПР. МЕНЮ можно выбрать пункты, перечисленные в таблице ниже.

Выберите пункт с помощью кнопок ▲/▼.

Дальнейшая работа с пунктами меню ведется в соответствии с описаниями, приведенными в таблице.



Пункт	Описание																								
<b>ОТНОШЕНИЕ</b>	Кнопки ◀/▶ позволяют переключать формат изображения. См. пункт ОТНОШЕНИЕ в Меню ИЗОБР. (□36).																								
<b>АВТОТРАПЕЦИЯ</b>	Кнопка ▶ позволяет выполнить функцию автоматического устранения трапециевидных искажений. См. пункт АВТОТРАПЕЦИЯ в Меню НАСТРОЙКА (□43).																								
<b>ТРАПЕЦИЯ</b>	Кнопки ◀/▶ позволяют устранить трапециевидные искажения в вертикальном направлении. См. пункт ТРАПЕЦИЯ в Меню НАСТРОЙКА (□43).																								
<b>ТРАПЕЦИЯ</b>	Кнопки ◀/▶ позволяют устранить трапециевидные искажения в горизонтальном направлении. См. пункт ТРАПЕЦИЯ в Меню НАСТРОЙКА (□44).																								
<b>ИСТИН.СООТВ.-Е</b>	Нажатие кнопки ▶ отображает диалоговое окно ТРАПЕЦИЯ ИСТИН. СООТВ.-Е. См. пункт ИСТИН. СООТВЕТСТВИЕ в меню НАСТРОЙКА (□44).																								
<b>РЕЖ.КАРТИНКА</b>	<p>Кнопки ◀/▶ позволяют переключать режим отображения. Режимы отображения являются комбинацией параметров ТИП. ИЗОБР. и ЦВЕТ. ТЕМП. Выберите соответствующий режим в зависимости от источника изображения.</p> <p>                     → НОРМАЛЬНОЕ ⇔ КИНО ⇔ ДВИЖЕНИЕ ⇔ ЭКРАН (ЧЕРН) ←                      ↙ ДНЕВН. ВРЕМЯ ⇔ БЕЛ.ЭКРАН ⇔ ЭКРАН (ЗЕЛ) ↘                 </p> <table border="1"> <thead> <tr> <th></th> <th>ТИП. ИЗОБР.</th> <th>ЦВЕТ. ТЕМП.</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>НОРМАЛЬНОЕ</td> <td>1 ПРОБЕЛ</td> <td>2 СРЕДНЯЯ</td> </tr> <tr> <td>КИНО</td> <td>2 ПРОБЕЛ</td> <td>3 НИЗКАЯ</td> </tr> <tr> <td>ДВИЖЕНИЕ</td> <td>3 ПРОБЕЛ</td> <td>1 ВЫСОКАЯ</td> </tr> <tr> <td>ЭКРАН (ЧЕРН)</td> <td>4 ПРОБЕЛ</td> <td>4 ВЫС. ЯРК.-1</td> </tr> <tr> <td>ЭКРАН (ЗЕЛ)</td> <td>4 ПРОБЕЛ</td> <td>5 ВЫС. ЯРК.-2</td> </tr> <tr> <td>БЕЛ.ЭКРАН</td> <td>5 ПРОБЕЛ</td> <td>2 СРЕДНЯЯ</td> </tr> <tr> <td>ДНЕВН. ВРЕМЯ</td> <td>6 ПРОБЕЛ</td> <td>6 ВЫС. ЯРК.-3</td> </tr> </tbody> </table> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Если сочетание параметров ТИП. ИЗОБР. и ЦВЕТ. ТЕМП. отличается от предарительно установленных режимов, перечисленных выше, в меню для параметра РЕЖ.КАРТИНКА отображается «ПО ВЫБОРУ». См. пункты ТИП. ИЗОБР. и ЦВЕТ. ТЕМП. (□33, 34) в Меню КАРТИНКА.</li> <li>• При использовании этой функции на экране возможно появление линий или других шумов, но это не является неисправностью.</li> </ul>		ТИП. ИЗОБР.	ЦВЕТ. ТЕМП.	НОРМАЛЬНОЕ	1 ПРОБЕЛ	2 СРЕДНЯЯ	КИНО	2 ПРОБЕЛ	3 НИЗКАЯ	ДВИЖЕНИЕ	3 ПРОБЕЛ	1 ВЫСОКАЯ	ЭКРАН (ЧЕРН)	4 ПРОБЕЛ	4 ВЫС. ЯРК.-1	ЭКРАН (ЗЕЛ)	4 ПРОБЕЛ	5 ВЫС. ЯРК.-2	БЕЛ.ЭКРАН	5 ПРОБЕЛ	2 СРЕДНЯЯ	ДНЕВН. ВРЕМЯ	6 ПРОБЕЛ	6 ВЫС. ЯРК.-3
	ТИП. ИЗОБР.	ЦВЕТ. ТЕМП.																							
НОРМАЛЬНОЕ	1 ПРОБЕЛ	2 СРЕДНЯЯ																							
КИНО	2 ПРОБЕЛ	3 НИЗКАЯ																							
ДВИЖЕНИЕ	3 ПРОБЕЛ	1 ВЫСОКАЯ																							
ЭКРАН (ЧЕРН)	4 ПРОБЕЛ	4 ВЫС. ЯРК.-1																							
ЭКРАН (ЗЕЛ)	4 ПРОБЕЛ	5 ВЫС. ЯРК.-2																							
БЕЛ.ЭКРАН	5 ПРОБЕЛ	2 СРЕДНЯЯ																							
ДНЕВН. ВРЕМЯ	6 ПРОБЕЛ	6 ВЫС. ЯРК.-3																							

(продолжение на следующей странице)

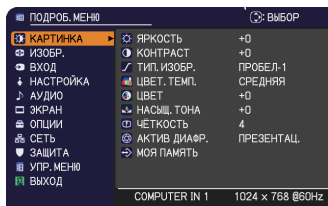
Пункт	Описание
<b>ЭКОН. РЕЖИМ</b>	Кнопки ◀/▶ включают/выключают экономный режим. См. пункт ЭКОН. РЕЖИМ в Меню НАСТРОЙКА (📖44).
<b>ЗЕРК.ИЗОБР.</b>	Кнопки ◀/▶ позволяют переключать состояние режима зеркального изображения. См. пункт ЗЕРК.ИЗОБР. в Меню НАСТРОЙКА (📖44).
<b>СБРОС</b>	Выполнение этой операции приводит к сбросу всех пунктов меню УПР. МЕНЮ за исключением СРОК ФИЛЬТР и ЯЗЫК. Для подтверждения выполнения операции выводится диалоговое окно. Выбор пункта ОК с помощью кнопки ▶ приводит к сбросу настроек.
<b>СРОК ФИЛЬТР</b>	Время использования воздушного фильтра указывается в меню. Выполнение этой операции приводит к сбросу времени фильтра, которое используется для определения времени использования воздушного фильтра. Для подтверждения выполнения операции выводится диалоговое окно. Выбор пункта ОК с помощью кнопки ▶ приводит к сбросу настроек. См. пункт СРОК ФИЛЬТР в Меню ОПЦИИ (📖56).
<b>ЯЗЫК</b>	Кнопки ◀/▶ позволяют изменить язык. См. пункт ЯЗЫК в Меню ЭКРАН (📖48).
<b>ПОДРОБ. МЕНЮ</b>	Нажмите кнопку ▶ или <b>ENTER</b> для использования меню КАРТИНКА, ИЗОБР., ВХОД, НАСТРОЙКА, АУДИО, ЭКРАН, ОПЦИИ, СЕТЬ или ЗАЩИТА.
<b>ВЫХОД</b>	Нажмите кнопку ◀ или <b>ENTER</b> , чтобы закрыть OSD меню.



## Меню КАРТИНКА



В Меню КАРТИНКА можно выбрать пункты, перечисленные в таблице ниже.

Выберите пункт с помощью кнопок ▲/▼ и нажмите кнопку ► или кнопку ENTER для активации выбранного пункта. Дальнейшая работа с пунктами меню ведется в соответствии с описаниями, приведенными в таблице.



Пункт	Описание
<b>ЯРКОСТЬ</b>	Кнопки ◀/▶ позволяют настроить яркость. Темнее ⇔ Светлее.
<b>КОНТРАСТ</b>	Кнопки ◀/▶ позволяют настроить контраст. Ниже ⇔ Выше.
<b>ТИП. ИЗОБР.</b>	<p>Кнопки ▲/▼ позволяют переключать тип изображения.</p> <p>1 ПРОБЕЛ ⇔ 1 ПО ВЫБОРУ ⇔ 2 ПРОБЕЛ ⇔ 2 ПО ВЫБОРУ ⇔ 3 ПРОБЕЛ                      ⇕                      6 ПО ВЫБОРУ                      ⇕                      6 ПРОБЕЛ ⇔ 5 ПО ВЫБОРУ ⇔ 5 ПРОБЕЛ ⇔ 4 ПО ВЫБОРУ ⇔ 4 ПРОБЕЛ</p> <p><b>Для настройки ПО ВЫБОРУ</b></p> <p>При выборе режима, название которого включает ПО ВЫБОРУ, с последующим нажатием кнопки ► или ENTER на экране появляется диалоговое окно настройки режима. Эта функция полезна при необходимости настройки яркости отдельных тонов.</p> <p>Выберите пункт с помощью кнопок ◀/▶ и настройте уровень с помощью кнопок ▲/▼.</p> <p>Для проверки проведенных настроек можно вывести тестовый шаблон, нажав кнопку ENTER.</p> <p>При каждом нажатии кнопки ENTER шаблон будет изменяться в следующей последовательности.</p> <p>Шаблон отсутствует ⇔ 9 уровней серого ⇐                      ⇐ Грاديент ⇔ 15 уровней серого</p> <p>Восемь ползунков соответствуют восьми уровням тонов тестового шаблона (9 уровней серого) за исключением левого самого темного. Для настройки второго тона слева в тестовом шаблоне необходимо использовать ползунок «1». Левый самый темный тон тестового шаблона не настраивается ползунками.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• При использовании этой функции на экране возможно появление линий или других шумов, но это не является неисправностью.</li> </ul>

(продолжение на следующей странице)

Пункт	Описание
<b>ЦВЕТ. ТЕМП.</b>	<p>Кнопки ▲/▼ позволяют переключать режим цветовой температуры.</p> <p style="text-align: center;">1 ВЫСОКАЯ ⇔ 1 ПО ВЫБОРУ ⇔ 2 СРЕДНЯЯ ⇔ 2 ПО ВЫБОРУ            ⇕            6 ПО ВЫБОРУ <span style="float: right;">3 НИЗКАЯ</span>            ⇕            6 ВЫС. ЯРК.-3 <span style="float: right;">3 ПО ВЫБОРУ</span>            ⇕            5 ПО ВЫБОРУ ⇔ 5 ВЫС. ЯРК.-2 ⇔ 4 ПО ВЫБОРУ ⇔ 4 ВЫС. ЯРК.-1</p> <p><b>Для настройки ПО ВЫБОРУ</b></p> <p>При выборе режима, название которого включает ПО ВЫБОРУ, с последующим нажатием кнопки ► или <b>ENTER</b> на экране появляется диалоговое окно настройки параметров ВОЗМЕЩЕН. и НАБОР выбранного режима.</p>  <p>Параметр ВОЗМЕЩЕН. изменяет интенсивность цвета всех тонов тестового шаблона.</p> <p>Параметр НАБОР в основном влияет на интенсивность цвета более ярких тонов тестового шаблона.</p> <p>Выберите параметр с помощью кнопок ◀/▶ и настройте уровень параметра с помощью кнопок ▲/▼.</p> <p>Для проверки проведенных настроек можно вывести тестовый шаблон, нажав кнопку <b>ENTER</b>.</p> <p>При каждом нажатии кнопки <b>ENTER</b> шаблон будет изменяться в следующей последовательности.</p> <p style="text-align: center;">Шаблон отсутствует ⇔ 9 уровней серого            ⇕            Градиент ⇔ 15 уровней серого</p>  <ul style="list-style-type: none"> <li>• При использовании этой функции на экране возможно появление линий или других шумов, но это не является неисправностью.</li> </ul>
<b>ЦВЕТ</b>	<p>Кнопки ◀/▶ позволяют выбрать насыщенность полного цвета.</p> <p style="text-align: center;">Ненасыщенный ⇔ Насыщенный</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Этот пункт может быть выбран только для изображения, переданного с помощью видеосигнала, сигнала стандарта s-video или компонентного видеосигнала.</li> <li>• Когда в качестве входных сигналов используются сигналы HDMI™, данный пункт также может быть выбран в случаях, описанных в пунктах (1) или (2).            (1) В пункте ФОРМАТ HDMI меню ВХОД выбран параметр VIDEO.            (2) В пункте ФОРМАТ HDMI меню ВХОД выбран параметр АВТО, и проектор находится в режиме приема видеосигналов.</li> </ul>
<b>НАСЫЩ. ТОНА</b>	<p>Кнопки ◀/▶ позволяют настроить оттенок.</p> <p style="text-align: center;">Красноватый ⇔ Зеленоватый</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Этот пункт может быть выбран только для изображения, переданного с помощью видеосигнала, сигнала стандарта s-video или компонентного видеосигнала.</li> <li>• Когда в качестве входных сигналов используются сигналы HDMI™, данный пункт также может быть выбран в случаях, описанных в пунктах (1) или (2).            (1) В пункте ФОРМАТ HDMI меню ВХОД выбран параметр VIDEO.            (2) В пункте ФОРМАТ HDMI меню ВХОД выбран параметр АВТО, и проектор находится в режиме приема видеосигналов.</li> </ul>

(продолжение на следующей странице)

Пункт	Описание
<p><b>ЧЁТКОСТЬ</b></p>	<p>Кнопки ◀/▶ позволяют настроить четкость.                      Низкая ⇔ Высокая</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• При выполнении настройки на экране могут кратковременно появляться помехи и/или изображение может мерцать. Это не неисправность.</li> </ul>
<p><b>АКТИВ ДИАФР.</b></p>	<p>Кнопки ▲/▼ позволяют изменять режим управления активной диафрагмой.                      ПРЕЗЕНТАЦ. ⇔ ТЕАТР ⇔ ВЫКЛЮЧЕНА</p> <p style="text-align: center;">↑—————↑</p> <p><u>ПРЕЗЕНТАЦ.</u> : Активная диафрагма позволяет отображать презентационное изображение наилучшего качества как для ярких, так и для темных кадров.  <u>ТЕАТР</u> : Активная диафрагма позволяет отображать театральное изображение наилучшего качества как для ярких, так и для темных кадров.  <u>ВЫКЛЮЧЕНА</u> : Активная диафрагма всегда открыта.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• При выборе режимов ПРЕЗЕНТАЦ. или ТЕАТР изображение на экране может мерцать. В этом случае выберите ВЫКЛЮЧЕНА.</li> </ul>
<p><b>МОЯ ПАМЯТЬ</b></p>	<p>В проекторе предусмотрено 4 памяти для данных настроек (для всех параметров в Меню КАРТИНКА).                      Для выполнения каждой функции выберите требуемую функцию с помощью кнопок ▲/▼ и нажмите кнопку ▶ или <b>ENTER</b>.</p> <p style="text-align: center;">↻ СОХРАНИТЬ-1⇔СОХРАНИТЬ-2⇔СОХРАНИТЬ-3⇔СОХРАНИТЬ-4 ↻                      ↻ ЗАГРУЗИТЬ-4⇔ЗАГРУЗИТЬ-3⇔ЗАГРУЗИТЬ-2⇔ЗАГРУЗИТЬ-1 ↻</p> <p><u>СОХРАНИТЬ-1, СОХРАНИТЬ-2, СОХРАНИТЬ-3, СОХРАНИТЬ-4</u>                      Функция <u>СОХРАНИТЬ</u> сохраняет текущие настройки в память, соответствующую номеру в названии функции.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Помните, что при сохранении новых данные текущие хранящиеся в памяти данные будут потеряны.</li> </ul> <p><u>ЗАГРУЗИТЬ-1, ЗАГРУЗИТЬ-2, ЗАГРУЗИТЬ-3, ЗАГРУЗИТЬ-4</u>                      Функция <u>ЗАГРУЗИТЬ</u> загружает данные из памяти, соответствующей номеру в названии функции, и в зависимости от данных автоматически настраивает изображение.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Функции <u>ЗАГРУЗИТЬ</u>, память которых не содержит данных, пропускаются.</li> <li>• Помните, что при загрузке данных текущие параметры настройки теряются. При необходимости сохранения текущих параметров настройки перед выполнением функции <u>ЗАГРУЗИТЬ</u> запишите их.</li> <li>• При загрузке данных на экране может появляться шум и изображение может кратковременно мерцать. Это не неисправность.</li> <li>• Функции <u>ЗАГРУЗИТЬ</u> также можно выполнить с помощью кнопки <b>MY BUTTON</b>, назначить функцию которой можно с помощью пункта <b>МОЯ КНОПКА</b> Меню <b>ОПЦИИ</b> (57).</li> </ul>



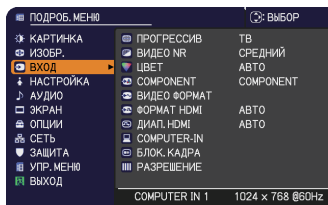
Пункт	Описание
<p><b>ВЕРТ.СДВИГ</b></p>	<p>Клавиши ◀/▶ позволяют настроить положение в вертикальном направлении. Вниз ⇔ Вверх</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Чрезмерное изменение положения вверх или вниз может привести к появлению шума на экране. В случае появления шума измените вертикальный сдвиг на значение по умолчанию. Нажатие кнопки <b>RESET</b> при выбранном параметре ВЕРТ.СДВИГ приведет к сбросу параметра ВЕРТ.СДВИГ в его значение по умолчанию.</li> <li>• При выполнении этой операции для видеосигнала или сигнала s-video, диапазон регулировки зависит от значения параметра ПОДАВЛ. ШУМ (36). Регулировка невозможна, если значение параметра ПОДАВЛ. ШУМ установлено равным 10.</li> <li>• Данная функция недоступна для <b>LAN, USB TYPE A, USB TYPE B</b> или <b>HDMI</b>.</li> </ul>
<p><b>ГОР.СДВИГ</b></p>	<p>Клавиши ◀/▶ позволяют настроить положение в горизонтальном направлении. Вправо ⇔ Влево</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Чрезмерное изменение положения влево или вправо может привести к появлению шума на экране. В случае появления шума измените горизонтальный сдвиг на значение по умолчанию. Нажатие кнопки <b>RESET</b> при выбранном параметре ГОР.СДВИГ приведет к сбросу параметра ГОР.СДВИГ в его значение по умолчанию.</li> <li>• При выполнении этой операции для видеосигнала или сигнала s-video, диапазон регулировки зависит от значения параметра ПОДАВЛ. ШУМ (36). Регулировка невозможна, если значение параметра ПОДАВЛ. ШУМ установлено равным 10.</li> <li>• Данная функция недоступна для <b>LAN, USB TYPE A, USB TYPE B</b> или <b>HDMI</b>.</li> </ul>

(продолжение на следующей странице)

Пункт	Описание
<b>ГОР.ФАЗА</b>	<p>Кнопки ◀/▶ позволяют настроить горизонтальную фазу для устранения мерцания.</p> <p>Вправо ⇔ Влево</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Этот пункт может быть выбран только для сигнала компьютера или компонентного видеосигнала. Данная функция недоступна для <b>LAN</b>, <b>USB TYPE A</b>, <b>USB TYPE B</b> или <b>HDMI</b>.</li> </ul>
<b>ГОР.РАЗМЕР</b>	<p>Клавиши ◀/▶ позволяют настроить размер в горизонтальном направлении.</p> <p>Меньше ⇔ Больше</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Этот пункт может быть выбран только для сигнала компьютера. Данная функция недоступна для <b>LAN</b>, <b>USB TYPE A</b>, <b>USB TYPE B</b> или <b>HDMI</b>.</li> <li>• При чрезмерном значении параметра изображение может отображаться неправильно. В таком случае сбросьте значение параметра, нажав кнопку <b>RESET</b> на пульте дистанционного управления во время выполнения операции.</li> <li>• Качество изображений может казаться худшим в случае применения данной функции, но это не является неисправностью.</li> </ul>
<b>БЛОК АВТОНАСТРОЙКИ</b>	<p>При выборе этого пункта выполняется функция автоматической настройки.</p> <p><b>Для сигнала компьютера</b> Будут автоматически настроены значения для вертикального сдвига, горизонтального сдвига и горизонтальной фазы. Перед использованием этой функции убедитесь, что окно приложения развернуто до максимального размера. Настройка темного изображения может выполняться неправильно. Пользуйтесь ярким изображением при настройке.</p> <p><b>Для видеосигнала и сигнала s-video</b> Наиболее подходящий видеоформат для соответствующего входного сигнала будет выбираться автоматически. Эта функция доступна только при выборе установки АВТО в пункте ВИДЕО ФОРМАТ Меню ВХОД (40). Значения вертикального сдвига и горизонтального сдвига будут автоматически установлены по умолчанию.</p> <p><b>Для компонентного видеосигнала</b> Значения вертикального сдвига и горизонтального сдвига будут автоматически установлены по умолчанию. Горизонтальная фаза будет автоматически откорректирована.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Операция автоматической настройки требует около 10 секунд. Кроме того, функция автоматической настройки может не работать для некоторых входных сигналов.</li> <li>• При выполнении этой операции для изображения, переданного с помощью видеосигнала, за пределами изображения могут появляться помехи, например, дополнительная линия.</li> <li>• Когда эта функция выполняется для сигнала компьютера, в зависимости от модели ПК, по краям экрана может отображаться чёрная контурная рамка.</li> <li>• Параметры, настраиваемые этой функцией, могут варьироваться, если установки ПОДРОБНО или ВЫКЛЮЧЕНА выбраны для параметра АВТО НАСТР в пункте СЕРВИС Меню ОПЦИИ (59).</li> </ul>

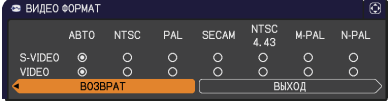
## Меню ВХОД

В Меню ВХОД можно выбрать пункты, перечисленные в таблице ниже. Выберите пункт с помощью кнопок ▲/▼ и нажмите кнопку ► или кнопку **ENTER** для активации выбранного пункта. Дальнейшая работа с пунктами меню ведется в соответствии с описаниями, приведенными в таблице.



Пункт	Описание
<b>ПРОГРЕССИВ</b>	<p>Кнопки ▲/▼ позволяют переключать тип прогрессивного режима.                      ТВ ⇔ КИНО ⇔ ВЫКЛЮЧЕНА                      ↑—————↑</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Данная функция работает только с видеосигналами, сигналами S-video, компонентными видеосигналами (480i@60 или 576i@50 или 1080i@50/60) и сигналами HDMI™ (480i@60 или 576i@50 или 1080i@50/60).</li> <li>• При выбранном режиме ТВ или КИНО изображение на экране будет четким. В режиме КИНО применяется система «2-3 Pull-Down», но это может приводить к определенным дефектам (например, рваная линия) изображения быстро движущихся объектов. В таких случаях выберите ВЫКЛЮЧЕНА, даже если изображение на экране может потерять четкость.</li> </ul>
<b>ВИДЕО NR</b>	<p>Кнопки ▲/▼ позволяют переключать режим подавления шума.                      ВЫСОКИЙ ⇔ СРЕДНИЙ ⇔ НИЗКИЙ                      ↑—————↑</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Данная функция работает только с видеосигналами, сигналами S-video, компонентными видеосигналами (480i@60 или 576i@50 или 1080i@50/60) и сигналами HDMI™ (480i@60 или 576i@50 или 1080i@50/60).</li> </ul>
<b>ЦВЕТ</b>	<p>Кнопки ▲/▼ позволяют переключать режим цветового пространства.                      АВТО ⇔ RGB ⇔ SMPTE240 ⇔ REC709 ⇔ REC601                      ↑—————↑</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Этот пункт может быть выбран только для сигнала (за исключением сигналов из порты <b>LAN</b>, <b>USB TYPE A</b> и <b>USB TYPE B</b>) компьютера или компонентного видеосигнала (за исключением SCART RGB).</li> <li>• В режиме АВТО автоматически выбирается оптимальный режим.</li> <li>• Для некоторых сигналов функция АВТО может работать неправильно. В таких случаях рекомендуется выбрать подходящий режим за исключением АВТО.</li> </ul>
<b>COMPONENT</b>	<p>Кнопки ▲/▼ позволяют переключать функцию порты <b>COMPONENT</b>.                      COMPONENT ⇔ SCART RGB3</p> <p>При выборе установки SCART RGB порты <b>COMPONENT (Y, Cb/Pb, Cr/Pr)</b> и <b>VIDEO</b> будут функционировать в качестве порта SCART RGB. Для передачи проектору сигнала SCART RGB требуется переходник SCART или кабель SCART. Подробную информацию можно получить у дилера.</p>

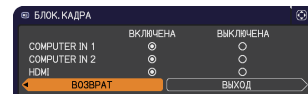
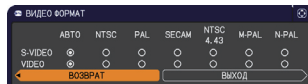
(продолжение на следующей странице)

Пункт	Описание								
<b>ВИДЕО ФОРМАТ</b>	<p>Можно выбрать видеоформат для порта <b>S-VIDEO</b> и порта <b>VIDEO</b>.</p> <p>(1) Кнопки ▲/▼ позволяют выбрать входной порт.</p> <p>(2) Кнопки ◀/▶ позволяют переключать режим видеоформата.</p> <p style="text-align: center;">             АВТО ⇔ NTSC ⇔ PAL ⇔ SECAM              ⇔ N-PAL ⇔ M-PAL ⇔ NTSC4.43 ⇔         </p>  <ul style="list-style-type: none"> <li>• Эта операция может быть выполнена только для порта <b>VIDEO</b> или порта <b>S-VIDEO</b>.</li> <li>• В режиме АВТО автоматически выбирается наиболее подходящий порт.</li> <li>• Для некоторых сигналов установка АВТО может работать неправильно. Если изображение станет неустойчивым (например, изображение периодически исчезает, отсутствует цвет), выберите режим, соответствующий входному сигналу.</li> </ul>								
<b>ФОРМАТ HDMI</b>	<p>Использование кнопок ▲/▼ позволяет переключать формат видео для входного сигнала, поступающего с порта <b>HDMI</b>.</p> <p style="text-align: center;">             АВТО ⇔ VIDEO ⇔ COMPUTER              ↑—————↑         </p> <table border="1" data-bbox="311 783 1008 962"> <thead> <tr> <th></th> <th>Особенности</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>АВТО</td> <td>Автоматический выбор наиболее подходящего режима.</td> </tr> <tr> <td>VIDEO</td> <td>Режим, применяемый для сигналов DVD.</td> </tr> <tr> <td>COMPUTER</td> <td>Режим, применяемый для сигналов компьютера.</td> </tr> </tbody> </table> <ul style="list-style-type: none"> <li>• При выборе COMPUTER нельзя выбрать ЦВЕТ (меню КАРТИНКА), НАСЫЩ.ТОНА (меню КАРТИНКА), ПОДАВЛ. ШУМ (меню ИЗОБР).</li> </ul>		Особенности	АВТО	Автоматический выбор наиболее подходящего режима.	VIDEO	Режим, применяемый для сигналов DVD.	COMPUTER	Режим, применяемый для сигналов компьютера.
	Особенности								
АВТО	Автоматический выбор наиболее подходящего режима.								
VIDEO	Режим, применяемый для сигналов DVD.								
COMPUTER	Режим, применяемый для сигналов компьютера.								
<b>ДИАП. HDMI</b>	<p>Использование кнопок ▲/▼ позволяет изменять цифровой диапазон для входного сигнала, поступающего с порта <b>HDMI</b>.</p> <p style="text-align: center;">             АВТО ⇔ НОРМАЛЬНОЕ ⇔ УСИЛЕНН.              ↑—————↑         </p> <table border="1" data-bbox="311 1169 1016 1289"> <thead> <tr> <th></th> <th>Особенности</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>АВТО</td> <td>Автоматический выбор наиболее подходящего режима.</td> </tr> <tr> <td>НОРМАЛЬНОЕ</td> <td>Режим, применяемый для сигналов DVD (16-235)</td> </tr> <tr> <td>УСИЛЕНН.</td> <td>Режим, применяемый для сигналов компьютера (0-225)</td> </tr> </tbody> </table> <ul style="list-style-type: none"> <li>• При слишком высоком или слишком низком контрасте изображения на экране попытайтесь выбрать более подходящий режим.</li> </ul>		Особенности	АВТО	Автоматический выбор наиболее подходящего режима.	НОРМАЛЬНОЕ	Режим, применяемый для сигналов DVD (16-235)	УСИЛЕНН.	Режим, применяемый для сигналов компьютера (0-225)
	Особенности								
АВТО	Автоматический выбор наиболее подходящего режима.								
НОРМАЛЬНОЕ	Режим, применяемый для сигналов DVD (16-235)								
УСИЛЕНН.	Режим, применяемый для сигналов компьютера (0-225)								

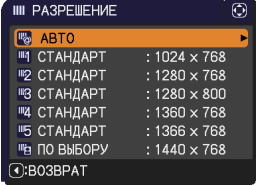
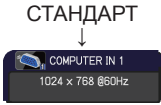
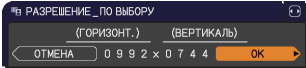

(продолжение на следующей странице)



Пункт	Описание
<p><b>COMPUTER-IN</b></p>	<p>Можно установить тип сигналов для портов <b>COMPUTER IN1</b> и <b>IN2</b>.                      (1) Кнопки ▲/▼ позволяют выбрать порт <b>COMPUTER IN</b>.                      (2) Используйте кнопки ▲/▼ для выбора типа входного сигнала компьютера.</p> <p style="text-align: center;">АВТО ⇔ SYNC ON G ВЫКЛЮЧЕНА</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Режим АВТО позволяет получать через порт сигнал, синхронизацией по зеленому, или компонентный сигнал видео (13).</li> <li>• В режиме АВТО при определенных входных сигналах изображение может искажаться. В таких случаях отсоедините разъем, через который поступает сигнал, чтобы сигнал не поступал, выберите SYNC ON G ВЫКЛЮЧЕНА, а затем повторно подключите разъем.</li> </ul>
<p><b>БЛОК. КАДРА</b></p>	<p>Включает и выключает функцию блокировки кадров для каждого порта.                      (1) Кнопки ▲/▼ позволяют выбрать входной порт.                      (2) Используйте кнопки ▲/▼ для выбора типа входного сигнала компьютера.</p> <p style="text-align: center;">ВКЛЮЧЕНА ⇔ ВЫКЛЮЧЕНА</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Эта функция может быть выполнена только для сигнала с частотой кадров от 49 до 51 Гц, 59 до 61 Гц.</li> <li>• При выборе установки ВКЛЮЧЕНА движущиеся объекты отображаются более плавно.</li> </ul>



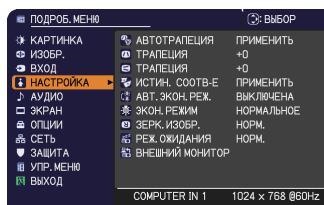
(продолжение на следующей странице)

Пункт	Описание
<b>РАЗРЕШЕНИЕ</b>	<p>В этом проекторе можно установить разрешение для сигналов <b>COMPUTER IN1</b> и <b>COMPUTER IN2</b>.</p> <p>(1) В Меню ВХОД с помощью кнопок ▲/▼ выберите пункт <b>РАЗРЕШЕНИЕ</b> и нажмите кнопку ►. Откроется меню <b>РАЗРЕШЕНИЕ</b>.</p>  <p>(2) В меню <b>РАЗРЕШЕНИЕ</b> с помощью кнопок ▲/▼ выберите желаемое разрешение. При выборе <b>АВТО</b> разрешение будет установлено в соответствии со входным сигналом.</p> <p>(3) Нажатие кнопки ► или <b>ENTER</b> при выбранном разрешении <b>СТАНДАРТ</b> приводит к автоматической настройке горизонтального и вертикального сдвига, фазы синхронизирующего сигнала и размера в горизонтальном направлении. Появится диалоговое окно <b>ВХОД_ИНФОРМАЦИЯ</b>.</p>  <p>(4) Для установки пользовательского разрешения с помощью кнопок ▲/▼ выберите пункт <b>ПО ВЫБОРУ</b>. Появится диалоговое окно <b>РАЗРЕШЕНИЕ_ПО ВЫБОРУ</b>. С помощью кнопок ▲/▼/◀/▶ выберите разрешение в горизонтальном (<b>ГОРИЗОНТ.</b>) и вертикальном (<b>ВЕРТИКАЛЬ</b>) направлениях. Правильная работа этой функции при всех разрешениях не гарантируется.</p>  <p>(5) Переместите курсор на <b>ОК</b> на экране и нажмите на кнопку ► или кнопку <b>ENTER</b>. Появится сообщение «<b>ВЫ УВЕРЕНЫ, ЧТО ХОТИТЕ ИЗМЕНИТЬ РАЗРЕШЕНИЕ?</b>». Для сохранения настройки нажмите на кнопку ►. Будут автоматически настроены горизонтальный и вертикальный сдвиг, фаза синхронизирующего сигнала и размер в горизонтальном направлении. Появится диалоговое окно <b>ВХОД_ИНФОРМАЦИЯ</b>.</p>  <p>(6) Для того чтобы вернуться к прежнему разрешению без сохранения изменений, подведите курсор на экране к <b>ОТМЕНА</b> и нажмите ◀ или кнопку <b>ENTER</b>. Экран вернется к меню <b>РАЗРЕШЕНИЕ</b> и покажет предыдущее разрешение.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Для некоторых изображений эта функция может работать неправильно.</li> </ul>

## Меню НАСТРОЙКА






В Меню НАСТРОЙКА можно выбрать пункты, перечисленные в таблице ниже.

Выберите пункт с помощью кнопок ▲/▼ и нажмите кнопку ► или кнопку ENTER для активации выбранного пункта. Дальнейшая работа с пунктами меню ведется в соответствии с описаниями, приведенными в таблице.



Пункт	Описание
<b>АВТОТРАПЕЦИЯ</b>	<p>При выборе этого пункта выполняется автоматическое устранение трапециевидных искажений. Проектор автоматически устраняет трапециевидные искажения в вертикальном направлении, вызванные углом наклона (вверх или вниз) самого проектора. При выборе этой функции в меню она выполняется только один раз. При изменении угла наклона проектора выполните эту функцию повторно.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Диапазон настройки для этой функции будет зависеть от типа входного сигнала. Для некоторых типов входных сигналов функция может работать неправильно.</li> <li>• Если в пункте ЗЕРК.ИЗОБР. Меню НАСТРОЙКА выбрана установка ПО ВЕРТ. или ГОР+ВЕРТ. и экран проектора перекошен или наклонен вниз, функция может работать неправильно.</li> <li>• Если увеличение установлено в ТЕЛЕ (фокус телеобъектива), эта функция может давать чрезмерные результаты. По возможности функция должна применяться, когда увеличение установлено в ШИРОКОУГОЛЬНЫЙ (широкоугольный фокус).</li> <li>• При горизонтальной установке проектора (примерно <math>\pm 4^\circ</math>) эта функция может не работать.</li> <li>• При наклоне проектора на угол около <math>\pm 30^\circ</math> или более эта функция может работать неправильно.</li> <li>• Эта функция деактивирована, когда ВКЛЮЧЕНА ДЕТЕКТОР ПОЛОЖЕНИЯ (74) или когда экран отрегулирован с помощью ИСТИН. СООТВ-Е (26).</li> </ul>
<b>ТРАПЕЦИЯ</b>	<p>Кнопки ◀/▶ позволяют устранить трапециевидные искажения в вертикальном направлении.</p> <p>Уменьшить ширину нижней части изображения ⇄ Уменьшить ширину верхней части изображения</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Диапазон настройки для этой функции будет зависеть от типа входного сигнала. Для некоторых типов выходных сигналов эта функция может работать неправильно.</li> <li>• Если увеличение установлено в ТЕЛЕ (фокус телеобъектива), эта функция может давать чрезмерные результаты. По возможности функция должна применяться, когда увеличение установлено в ШИРОКОУГОЛЬНЫЙ (широкоугольный фокус).</li> <li>• Эта функция деактивирована, когда ВКЛЮЧЕНА ДЕТЕКТОР ПОЛОЖЕНИЯ (74) или когда экран отрегулирован с помощью ИСТИН. СООТВ-Е (26).</li> </ul>

(продолжение на следующей странице)

Пункт	Описание
 <b>ТРАПЕЦИЯ</b>	<p>Кнопки ◀/▶ позволяют устранить трапециевидные искажения в горизонтальном направлении.</p> <p>Уменьшить ширину правой части изображения ⇔ Уменьшить ширину левой части изображения</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Диапазон настройки для этой функции будет зависеть от типа входного сигнала. Для некоторых типов входных сигналов функция может работать неправильно.</li> <li>• При установке вертикального смещения объектива не в крайнее верхнее положение эта функция может работать неправильно.</li> <li>• Эта функция деактивирована, когда ВКЛЮЧЕНА ДЕТЕКТОР ПОЛОЖЕНИЯ (📖74) или когда экран отрегулирован с помощью ИСТИН. СООТВ-Е (📖26).</li> </ul>
<b>ИСТИН.СООТВ-Е</b>	<p>Выбор данного пункта отображает диалоговое окно ТРАПЕЦИЯ_ИСТИН. СООТВ-Е. Для получения дополнительной информации см. пункт ИСТИН. СООТВ-Е в разделе <b>Коррекция искажений</b> (📖26).</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Недоступно, когда ВКЛЮЧЕНА ДЕТЕКТОР ПОЛОЖЕНИЯ (📖74).</li> </ul>
<b>АВТ.ЭКОН.РЕЖ.</b>	<p>Кнопки ▲/▼ позволяют включать и выключать АВТ.ЭКОН.РЕЖ. ВКЛЮЧЕНА ⇔ ВЫКЛЮЧЕНА</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Если выбран параметр ВКЛЮЧЕНА, проектор при включении всегда будет переходить в экономный режим, независимо от настройки ЭКОН. РЕЖИМ (📖ниже). Если эта функция включена, то при включении проектора в течение десяти секунд на экран будет выведено сообщение экранного меню «АВТ. ЭКОН.РЕЖ.».</li> </ul>
<b>ЭКОН. РЕЖИМ</b>	<p>Кнопки ▲/▼ позволяют выключать и включать экономный режим. НОРМАЛЬНОЕ ⇔ ЕСО</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• При выбранной установке ЕСО акустический шум и яркость экрана снижаются.</li> <li>• Если в АВТ.ЭКОН.РЕЖ. (📖выше) выбран параметр ВКЛЮЧЕНА, проектор при включении всегда будет переходить в экономный режим, независимо от настройки.</li> </ul>
<b>ЗЕРК.ИЗОБР.</b>	<p>Кнопки ▲/▼ позволяют переключать состояние режима зеркального изображения.</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;">     </div> <p>НОРМ. ⇔ ПО ГОРИЗ. ⇔ ПО ВЕРТ. ⇔ ГОР+ВЕРТ.</p> <p style="text-align: center;">↑—————↑</p> <p>Если детектор положения включен и изменено состояние ЗЕРК. ИЗОБР., то при повторном запуске проектора после отключения питания переменным током появится сообщение «ВКЛЮЧЕН ДЕТЕКТОР ПОЛОЖЕНИЯ» (📖74).</p>

(продолжение на следующей странице)

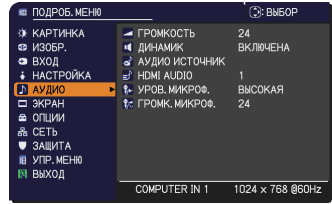
Пункт	Описание
<p align="center"><b>РЕЖ. ОЖИДАНИЯ</b></p>	<p>С помощью кнопок ▲/▼ происходит переключение между НОРМАЛЬНОЕ и ЭКОН.ЭНЕРГ. для режима ожидания. НОРМАЛЬНОЕ ⇔ ЭКОН.ЭНЕРГ.</p> <p>При выборе ЭКОН.ЭНЕРГ. потребляемая мощность для режима ожидания сокращается с некоторыми функциональными ограничениями, представленными ниже:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• При выборе ЭКОН.ЭНЕРГ. управление передачей данных RS-232C заблокировано, кроме включения проектора. Также функция сети недоступна во время режима ожидания проектора. При установке показателя ТИП СВЯЗИ в меню СВЯЗЬ на СЕТЕВОЙ МОСТ заблокированы все команды RS-232C (F61).</li> <li>• При выборе ЭКОН.ЭНЕРГ. настройка ОЖИДАНИЕ в АУДИО ИСТОЧНИК (F46) недоступна. Также отсутствует выходной сигнал от порта <b>AUDIO OUT</b> в режиме ожидания.</li> <li>• При выборе ЭКОН.ЭНЕРГ. настройка ОЖИДАНИЕ в ВНЕШНИЙ МОНИ ТОР недоступна. Также отсутствует выходной сигнал от порта <b>MONITOR OUT</b> в режиме ожидания.</li> </ul>
<p align="center"><b>ВНЕШНИЙ МОНИТОР</b></p>	<p>В то время как сигнал изображения с входного порта, выбранного в пункте (1), выводится на экран, сигнал изображения, выбранный в пункте (2) передается на порт <b>MONITOR OUT</b>.</p> <p>(1) Выберите входной порт картинки с помощью кнопку ▲/▼. Выберите ОЖИДАНИЕ, чтобы определить вывод изображения в режиме ожидания.</p> <p>(2) Выберите один из портов <b>COMPUTER IN</b> с помощью кнопку ◀/▶. Выберите ВЫКЛЮЧЕНА, чтобы отключить порт <b>MONITOR OUT</b> для входного порта или режима ожидания, выбранного в пункте (1).</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Невозможно выбрать <b>COMPUTER IN1</b> в пункте (1) и <b>COMPUTER IN2</b> в пункте (2) и наоборот.</li> </ul>



## Меню АУДИО

В меню АУДИО можно выбрать пункты, перечисленные в таблице ниже.

Выберите пункт с помощью кнопок ▲/▼ и нажмите кнопку ► или кнопку **ENTER** для активации выбранного пункта. Дальнейшая работа с пунктами меню ведется в соответствии с описаниями, приведенными в таблице.



Пункт	Описание
<b>ГРОМКОСТЬ</b>	Кнопки ◀/▶ позволяют настроить громкость звука. Ниже ⇄ Выше
<b>ДИНАМИК</b>	Кнопки ▲/▼ позволяют включать и выключать встроенный динамик. ВКЛЮЧЕНА ⇄ ВЫКЛЮЧЕНА При выбранной установке ВЫКЛЮЧЕНА встроенный динамик не работает.
<b>АУДИО ИСТОЧНИК</b>	<p>В то время как сигнал изображения с входного порта, выбранного в пункте (1), выводится на экран, звуковой сигнал с входного порта, выбранного в пункте (2), одновременно передается на порт <b>AUDIO OUT</b> и на встроенный динамик данного проектора. Однако встроенный динамик не работает, когда в пункте ДИНАМИК выбран параметр ВЫКЛЮЧЕНА.</p> <p>(1) Выберите входной порт картинки с помощью кнопок ▲/▼. Выберите ОЖИДАНИЕ, чтобы определить звуковой вывод в режиме ожидания.</p> <p>(2) Выберите один из портов <b>AUDIO IN</b> с помощью кнопок ◀/▶. Выберите ✕, чтобы отключить звуковые сигналы, поступающие с входного порта, или в режиме ожидания, выбранного в пункте (1).</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>В окне АУДИО ИСТОЧНИК, "Н" указывает на звуковой сигнал с порта <b>HDMI</b>. Это обозначение может быть выбрано только для входного сигнала изображения, поступающего с порта <b>HDMI</b>.</li> <li>Даже если проектор находится в режиме ожидания, вентиляторы охлаждения могут продолжать работать и создавать шум, когда работает встроенный динамик.</li> <li>С.С (Closed Caption: субтитры) автоматически включаются, если звук отключен, но с одного из следующих портов получены входные сигналы, содержащие С.С. Эта функция доступна только в случае, если выбран NTSC для <b>VIDEO</b> или <b>S-VIDEO</b>, или выбран 480i@60 для <b>COMPONENT</b>, <b>COMPUTER IN1</b> или <b>COMPUTER IN2</b>, и в случае, когда для ПРОСМОТР выбрано АВТО в меню С.С. под меню ЭКРАН (53).</li> </ul>

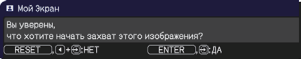
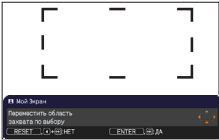


(продолжение на следующей странице)

Пункт	Описание
<b>HDMI AUDIO</b>	Кнопки ▲/▼ позволяют переключать режим для звукового сигнала HDMI™. Проверьте два предусматриваемых режима и выберите режим, подходящий для вашего аудиоустройства HDMI™. 1 ⇔ 2
<b>УРОВ.МИКРОФ.</b>	Кнопки ▲/▼ позволяют переключать входной уровень таким образом, чтобы он соответствовал уровню микрофона, подключенного к порту <b>MIC</b> . ВЫСОКИЙ ⇔ НИЗКИЙ ВЫСОКИЙ: для микрофона с усилителем. НИЗКИЙ : для микрофона без усилителем.
<b>ГРОМК. МИКРОФ.</b>	Кнопки ◀/▶ позволяют регулировать громкость микрофона, подключенного к порту <b>MIC</b> . Ниже ⇔ Выше





Пункт	Описание
<p><b>Мой Экран</b></p>	<p>Этот пункт позволяет сохранить изображения для его использования в качестве изображения для экрана Мой Экран, который может применяться как экран ПУСТОЙ ЭКР. и экран ЗАПУСК. Выведите на экран изображение, которое нужно сохранить и выполните следующую процедуру.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. При выборе этого пункта на экран выводится диалоговое окно с заголовком «Мой Экран». Диалоговое окно будет содержать запрос захвата изображения с текущего экрана.                      <p>Подождите, пока на экране не появится требуемое изображение, и нажмите кнопку <b>ENTER</b> или <b>INPUT</b> на пульте дистанционного управления. Изображение остановится и на экране появится рамка для захвата изображения. Для выхода из операции нажмите кнопку <b>RESET</b> на пульте дистанционного управления.</p> </li> <li>2. Кнопки <b>▲/▼/◀/▶</b> позволяют перемещать рамку. Переместите рамку на желаемое изображение. Для некоторых входных сигналов рамка может не перемещаться.                      <p>Чтобы начать регистрацию нажмите кнопку <b>ENTER</b> или <b>INPUT</b> на пульте дистанционного управления. Для восстановления экрана и возврата к предыдущему диалоговому окну нажмите кнопку <b>RESET</b> на пульте дистанционного управления. Регистрация может занять несколько минут. После завершения регистрации на несколько секунд появятся экран регистрации и следующее сообщение: <b>«Регистрация Мой Экран закончена.»</b> При неудачной регистрации выводится следующее сообщение: <b>«Ошибка захвата изображения. Попробуйте ещё раз.»</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Эту функцию нельзя выбрать, если в пункте Заблок. МЭ выбрана установка ВКЛЮЧЕНА (M 50).</li> <li>• Эту функцию нельзя выбрать при выборе ВКЛЮЧЕНА для пункта ПАРОЛЬ Мой Экран в меню ЗАЩИТА (M 72).</li> <li>• Данная функция недоступна для LAN, USB TYPE A, USB TYPE B или HDMI.</li> </ul> </li> </ol>

(продолжение на следующей странице)

Пункт	Описание
<b>Заблок. МЭ</b>	<p>Кнопки ▲/▼ позволяют включать и выключать функцию блокирования экрана Мой Экран.  <b>ВКЛЮЧЕНА ⇔ ВЫКЛЮЧЕНА</b></p> <p>При выбранной установке <b>ВКЛЮЧЕНА</b> пункт Мой Экран заблокирован. Эта функция применяется для защиты текущего экрана Мой Экран.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Эту функцию нельзя выбрать при выборе <b>ВКЛЮЧЕНА</b> для пункта <b>ПАРОЛЬ</b> Мой Экран в меню <b>ЗАЩИТА (M72)</b>.</li> </ul>
<b>СООБЩЕНИЕ</b>	<p>Кнопки ▲/▼ позволяют включать и выключать функцию вывода сообщений.  <b>ВКЛЮЧЕНА ⇔ ВЫКЛЮЧЕНА</b></p> <p>При выбранной установке <b>ВКЛЮЧЕНА</b> выводятся следующие сообщения.</p> <p>«АВТОПОИСК» при автоматической настройке  «НЕТ ВХОДНОГО СИГНАЛА»  «СИГНАЛ ВНЕ ДИАПАЗОНА»  «НЕСТАБИЛЬНАЯ ЧАСТОТА ВХОДНОГО СИГНАЛА»  «Поиск...» при поиске входного сигнала  «Определение...» при обнаружении входного сигнала  «АВТ.ЭКОН.РЕЖ.» при пуске в АВТ.ЭКОН.РЕЖ.  Отображение входного сигнала при изменении  Отображение формата изображения при изменении  Отображение РЕЖ.КАРТИНКА при изменении  Отображение АКТИВ ДИАФР. при изменении  Отображение МОЯ ПАМЯТЬ при изменении  Отображение «СТОП КАДР» и «II» при остановке изображения с помощью кнопки <b>FREEZE</b>.  При изменении отобразится <b>ШАБЛОН</b>.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Помните, что при выбранной установке <b>ВЫКЛЮЧЕНА</b> изображение останавливается. Не примите остановку изображения за неисправность (<b>M28</b>).</li> </ul>

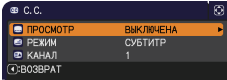
(продолжение на следующей странице)

Пункт	Описание
<p><b>ИМЯ ИСТОЧНИКА</b></p>	<p>Каждому порту проектора можно назначить имя.</p> <p>(1) С помощью кнопок ▲/▼ в меню ЭКРАН выберите ИМЯ ИСТОЧНИКА и нажмите кнопку ► и <b>ENTER</b>. Откроется Меню ИМЯ ИСТОЧНИКА.</p> <p>(2) С помощью кнопок ▲/▼ выберите в меню ИМЯ ИСТОЧНИКА порт, которому будет назначено имя и нажмите кнопку ►. На экране появится диалоговое окно ИМЯ ИСТОЧНИКА. До назначения имени правая часть меню будет пустой.</p> <p>(3) Выберите значок, который вы хотите присвоить порту в диалоговом окне ИМЯ ИСТОЧНИКА. Присвоенное порту название также автоматически поменяется в соответствии с выбранным вами значком. Нажмите на кнопку <b>ENTER</b> или <b>INPUT</b>, чтобы выбрать значок.</p> <p>(4) Выберите номер, который вы хотите присвоить порту вместе со значком. Вы можете выбрать номер 1, 2, 3, 4 или не присваивать никакого номера. И нажмите на кнопку <b>ENTER</b> или <b>INPUT</b>.</p> <p>(5) Если вы хотите изменить присвоенное порту название, выберите параметр НАЗВ. ПО ВЫБОРУ и нажмите на кнопку <b>ENTER</b> или <b>INPUT</b>.</p> <div style="display: flex; flex-direction: column; align-items: flex-end; margin-top: 20px;">     </div>

(продолжение на следующей странице)

Пункт	Описание
<p align="center"><b>ИМЯ ИСТОЧНИКА (продолжение)</b></p>	<p>(6) В первой строке будет отображаться текущее имя. С помощью кнопок ▲/▼/◀/▶ и кнопка <b>ENTER</b> или <b>INPUT</b> выберите и введите символы. Для удаления 1 знака нажмите одновременно кнопку <b>RESET</b> или ◀ и кнопку <b>INPUT</b>. Кроме того, если переместить курсор на экране на пункт <b>СТЕРЕТЬ</b> или <b>УБРАТЬ ВСЕ</b> и нажать кнопку <b>ENTER</b> или <b>INPUT</b>, то будет удален 1 символ или все символы соответственно. Имя может содержать до 16 символов.</p> <p>(7) Для изменения уже вставленного символа нажмите кнопку ▲ для перемещения курсора в первую строку и воспользуйтесь кнопками ◀/▶ для перемещения курсора на символ, который необходимо изменить. После нажатия кнопки <b>ENTER</b> или <b>INPUT</b> символ будет выбран. Далее следуйте процедуре, описанной в пункте (6) выше.</p> <p>(8) Для завершения ввода текста переместите курсор на пункт <b>ОК</b> на экране и нажмите кнопку ▶, <b>ENTER</b> или <b>INPUT</b>. Для возвращения к ранее сохраненному имени без сохранения изменений переместите курсор на пункт <b>ОТМЕНА</b> на экране и нажмите кнопку ◀, <b>ENTER</b> или <b>INPUT</b>.</p>
<p align="center"><b>ШАБЛОН</b></p>	<p>Кнопки ▲/▼ позволяют переключать режим экрана шаблона. Нажмите кнопку ▶ (или <b>ENTER</b>) для отображения выбранного шаблона и нажмите кнопку ◀, чтобы закрыть отображаемый экран.</p> <p>Отображается последний выбранный шаблон при нажатии кнопки <b>MY BUTTON</b>, если ей присвоена функция <b>ШАБЛОН</b> (📖58).</p> <p align="center">         ТЕСТ-ШАБЛОН ⇔ ПУНКТИР1 ⇔ ПУНКТИР2 ⇔ ПУНКТИР3          ⇕          СТЕК ⇔ КАРТА 2 ⇔ КАРТА 1 ⇔ КРУГ 2 ⇔ КРУГ 1 ⇔ ПУНКТИР4     </p> <p>Если выбраны <b>КАРТА 1</b> или <b>КАРТА 2</b>, карту можно переворачивать и просматривать в режиме горизонтальной прокрутки.</p> <p>Для того чтобы перевернуть или прокрутить карту, выведите на экран инструкции, нажав на кнопку <b>RESET</b> на пульте дистанционного управления в течение трех или более секунд, когда появятся <b>КАРТА 1</b> или <b>КАРТА 2</b>.</p>

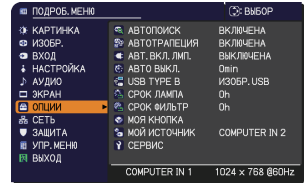
(продолжение на следующей странице)

Пункт	Описание
<p><b>С.С. (субтитры)</b></p>	<p>С.С. является функцией, которая отображает текст или диалог звуковой части видео, файлов и прочих презентаций или других соответствующих звуков. Для использования этой функции необходимы видеофайлы формата NTSC или компонентные видеофайлы формата 480i@60 с поддержкой С.С. Она может работать некорректно, в зависимости от оборудования или источника сигнала. В этом случае отключите Субтитры.</p> 
	<p><b>ПРОСМОТР</b> С помощью кнопок ▲/▼ выберите одну из следующих установок параметра DISPLAY меню Субтитры.</p> <p>АВТО ⇄ ВКЛЮЧЕНА ⇄ ВЫКЛЮЧЕНА</p> <p>↑—————↑</p> <p><u>АВТО</u> : Субтитры автоматически отображаются при отключении звука. <u>ВКЛЮЧЕНА</u> : Режим Субтитров включён. <u>ВЫКЛЮЧЕНА</u> : Режим Субтитров выключен.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Субтитры не отображаются при активном экранном меню.</li> <li>• Субтитры - это функция отображения диалога, текста и/или звуковых эффектов телевизионных программ или прочих видеоисточников.</li> </ul> <p>Доступность субтитров зависит от вещательной компании и/или содержания.</p>
	<p><b>РЕЖИМ</b> Выберите установку РЕЖИМ субтитров из следующих опций при помощи кнопок ▲/▼.</p> <p>СУБТИТР ⇄ ТЕКСТ</p> <p><u>СУБТИТР</u> : Отображает субтитры. <u>ТЕКСТ</u> : Отображает текстовые данные, которые служат для дополнительной информации, как, например, новости или программа телепередач. Информация занимает целый экран. Не во всех программах С.С. есть текстовые данные.</p>
	<p><b>КАНАЛ</b> С помощью кнопок ▲/▼ выберите одну из следующих опций параметра КАНАЛ меню субтитров.</p> <p>1 ⇄ 2 ⇄ 3 ⇄ 4</p> <p>↑—————↑</p> <p>1: Канал 1, основной канал / язык 2: Канал 2 3: Канал 3 4: Канал 4</p> <p>Информация канала может изменяться в зависимости от содержания. Некоторые каналы могут использоваться для второго языка или быть пустыми.</p>

## Меню ОПЦИИ

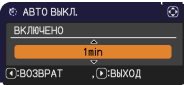
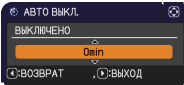
В Меню ОПЦИИ можно выбрать пункты, перечисленные в таблице ниже.

Выберите пункт с помощью кнопок ▲/▼ и нажмите кнопку ► или кнопку **ENTER** для активации выбранного пункта за исключением пунктов СРОК ЛАМПА и СРОК ФИЛЬТР. Дальнейшая работа с пунктами меню ведется в соответствии с описаниями, приведенными в таблице.



Пункт	Описание
<b>АВТОПОИСК</b>	<p>Кнопки ▲/▼ позволяют включать и выключать функцию автоматического поиска сигнала.  <b>ВКЛЮЧЕНА ⇔ ВЫКЛЮЧЕНА</b></p> <p>При выбранной установке ВКЛЮЧЕНА, если сигнал не обнаружен, автоматически проверяются входные порты в приведенном ниже порядке. Поиск начинается с текущего порта. При обнаружении входного сигнала проектор прекратит проверку и выведет изображение.</p> <p>⇨ COMPUTER IN1 ⇨ COMPUTER IN2 ⇨ LAN ⇨ USB TYPE A ⇨ VIDEO ⇨ S-VIDEO ⇨ COMPONENT ⇨ HDMI ⇨ USB TYPE B ⇨</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Для проецирования изображений с порта <b>USB TYPE B</b> может потребоваться несколько секунд.</li> </ul>
<b>АВТОТРАПЕЦИЯ</b>	<p>Кнопки ▲/▼ позволяют включать и выключать функцию автоматического устранения трапециевидных искажений.  <b>ВКЛЮЧЕНА ⇔ ВЫКЛЮЧЕНА</b></p> <p><b>ВКЛЮЧЕНА:</b> При изменении угла наклона проектора автоматически будет выполняться функция устранения трапециевидных искажений.</p> <p><b>ВЫКЛЮЧЕНА:</b> Эта функция отключена. Для автоматического устранения трапециевидных искажений выберите пункт АВТОТРАПЕЦИЯ (ПРИМЕНИТЬ) в Меню НАСТРОЙКА.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Если проектор подвешен на потолке, эта функция будет работать неправильно, поэтому выберите установку ВЫКЛЮЧЕНА.</li> <li>• Эта функция будет недоступна при включенном детекторе положения (74).</li> </ul>
<b>АВТ.ВКЛ.ЛМП.</b>	<p>Кнопки ▲/▼ позволяют включать и выключать функцию АВТ.ВКЛ.ЛМП..  <b>ВКЛЮЧЕНА ⇔ ВЫКЛЮЧЕНА</b></p> <p>Если параметр установлен во ВКЛЮЧЕНА, лампа проектора будет автоматически включаться без необходимости выполнения обычной процедуры (18), только если питание проектора включается после выключения питания в то время, когда лампа была включена.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Эта функция не работает, если питание проектора включается после отключения питания в то время, когда лампа была выключена.</li> <li>• Если после включения лампы с помощью функции АВТ.ВКЛ.ЛМП. входной сигнал и действия пользователя не будут обнаружены на протяжении примерно 30 минут, проектор выключится, даже если функция АВТО ВЫКЛ (55) отключена.</li> </ul>

(продолжение на следующей странице)

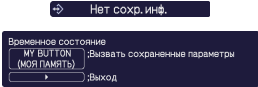
Пункт	Описание
<p><b>АВТО ВЫКЛ</b></p>	<p>Кнопки ▲/▼ позволяют установить задержку автоматического отключения проектора.</p> <p>Больше (до 99 минут) ⇔ Меньше (до 0 минут = ВЫКЛЮЧЕНО)</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around;">   </div> <p>Если время задержки установлено равным 0, проектор не выключается автоматически.</p> <p>Если время задержки установлено между 1 и 99 по истечению установленного времени при отсутствии сигналов или получении непригодного сигнала лампа проектора будет выключена.</p> <p>Если в течение установленного времени была нажата кнопка на проекторе или пульте дистанционного управления или на <b>CONTROL</b> порт была направлена команда (за исключением команд получения информации), проектор не будет выключен. См. раздел <b>Выключение питания</b> (18).</p>
<p><b>USB TYPE B</b></p>	<p>Кнопки ▲/▼ позволяют выбирать функцию порта <b>USB TYPE B</b>. Для того чтобы воспользоваться этой функцией, следует соединить порт <b>USB TYPE B</b> проектора с USB-портом типа A компьютера.</p> <p><b>МЫШЬ</b> ⇔ <b>ИЗОБР. USB</b></p> <p><b>МЫШЬ</b> : Пульт дистанционного управления выполняет функцию простой мыши и компьютерной клавиатуры.</p> <p><b>ИЗОБР, USB</b> : Данный порт используется в качестве входного порта, который получает сигналы изображения с компьютера (86).</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Для проецирования изображений с порта <b>USB TYPE B</b> может потребоваться несколько секунд.</li> <li>• В следующих случаях вместе с диалоговым окном <b>USB TYPE B</b> появляется сообщение, уведомляющее о том, что порт <b>USB TYPE B</b> недоступен для входного сигнала изображения.             <ul style="list-style-type: none"> <li>- Данная настройка переключается на параметр <b>МЫШЬ</b> в то время, как изображение направляется на порт <b>USB TYPE B</b>.</li> <li>- Порт <b>USB TYPE B</b> выбирается в качестве источника входных сигналов изображения в то время, как данная настройка переключается на параметр <b>МЫШЬ</b>. Выберите <b>ИЗОБР. USB</b> в диалоговом окне для направления изображения на порт <b>USB TYPE B</b>. В этом случае функция использования простой мыши и компьютерной клавиатуры будет не доступна.</li> </ul> </li> </ul> <p>В противном случае выберите другой порт для входных сигналов изображения.</p>

(продолжение на следующей странице)

Пункт	Описание
<b>СРОК ЛАМПА</b>	<p>Срок лампы – это время работы лампы с момента последнего сброса. Он указан в Меню ОПЦИИ.</p> <p>При нажатии кнопки <b>RESET</b> на пульте дистанционного управления или кнопки ► на проекторе выводится диалоговое окно.</p> <p>Для сброса времени использования лампы с помощью кнопки ► выберите ОК.</p> <p>ОТМЕНА ⇨ ОК</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Сбрасывайте время использования лампы только при замене лампы, что позволит вести точный контроль времени использования лампы.</li> <li>• Информация о замене лампы приведена в разделе <b>Замена лампы (89)</b>.</li> </ul>
<b>СРОК ФИЛЬТР</b>	<p>Срок фильтра – это время работы воздушного фильтра с момента последнего сброса. Он указан в Меню ОПЦИИ.</p> <p>При нажатии кнопки <b>RESET</b> на пульте дистанционного управления или кнопки ► на проекторе выводится диалоговое окно.</p> <p>Для сброса времени использования фильтра с помощью кнопки ► выберите СБРОС.</p> <p>ОТМЕНА ⇨ ОК</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Сбрасывайте время использования фильтра только при очистке или замене воздушного фильтра, что позволит вести точный контроль времени использования фильтра.</li> <li>• Информация об очистке воздушного фильтра приведена в разделе <b>Очистка и замена воздушного фильтра (91)</b>.</li> </ul>

(продолжение на следующей странице)

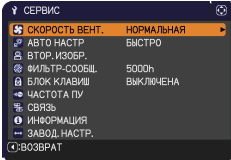
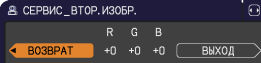


Пункт	Описание
<p><b>МОЯ КНОПКА</b></p>	<p>Этот пункт позволяет назначать одну из следующих функций кнопкам <b>MY BUTTON 1/2</b> на пульте дистанционного управления (6).</p> <p>(1) Используйте кнопки ▲/▼ в меню <b>МОЯ КНОПКА</b> для выбора <b>MY BUTTON - (1/2)</b> и нажмите кнопку ► и <b>ENTER</b> для отображения диалогового окна установок <b>МОЯ КНОПКА</b>.</p> <p>(2) Затем с помощью кнопок ▲/▼/◀/▶ назначьте выбранной кнопке одну из следующих функций. Для сохранения настройки нажмите на кнопку <b>ENTER</b> или <b>INPUT</b>.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• LAN: Установка порта <b>LAN</b>.</li> <li>• USB TYPE A: Установка порта <b>USB TYPE A</b>.</li> <li>• USB TYPE B: Установка порта <b>USB TYPE B</b>.</li> <li>• HDMI: Установка порта <b>HDMI</b>.</li> <li>• COMPUTER IN1: Установка порта <b>COMPUTER IN1</b>.</li> <li>• COMPUTER IN2: Установка порта <b>COMPUTER IN2</b>.</li> <li>• COMPONENT: Установка порта <b>COMPONENT</b>.</li> <li>• S-VIDEO: Установка порта <b>S-VIDEO</b>.</li> <li>• VIDEO: Установка порта <b>VIDEO</b>.</li> <li>• СЛАЙД-ШОУ: Устанавливает параметр порта <b>USB TYPE A</b> и начинает режим Слайд-шоу.</li> <li>• МОЕ ИЗОБРАЖЕНИЕ: Вывод меню <b>МОЕ ИЗОБРАЖЕНИЕ</b> (67).</li> <li>• МЕССЕНДЖЕР: Включает и выключает отображение текста мессенджера на экране (5. Функция "Мессенджера" в Руководство по работе в сети). В случае отсутствия данных для отображения появляется сообщение "НЕТ ДАННЫХ МЕССЕНДЖЕРА".</li> <li>• ИНФОРМАЦИЯ: Отображает СИСТЕМА_ИНФОРМАЦИЯ, ВХОД_ИНФОРМАЦИЯ (63), СЕТЬ_ИНФОРМАЦИЯ (70) или ничего не отображает.</li> <li>• АВТОТРАПЕЦИЯ.: Автоматическое устранение трапецевидных искажений (43).</li> <li>• МОЯ ПАМЯТЬ: Загрузка одного из сохраненных наборов настроек (35). Если сохранено несколько наборов данных, настройки изменяются при каждом нажатии кнопки <b>MY BUTTON</b>. При отсутствии сохраненных данных открывается диалоговое окно «Нет сохр. инф.».</li> </ul> <p>Если текущие настройки не сохранены в памяти, откроется диалоговое окно, показанное правее.</p>  <p>Для сохранения текущих настроек нажмите кнопку ►, чтобы выйти. В противном случае загрузка данных приведет к потере текущего состояния настройки.</p>

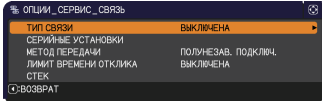
(продолжение на следующей странице)

Пункт	Описание
<b>МОЯ КНОПКА</b> (продолжение)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• АКТИВ ДИАФР.: Изменение активного режима активной диафрагмы.</li> <li>• РЕЖ.КАРТИНКА: Изменение режима РЕЖ.КАРТИНКА (☐31).</li> <li>• УСТ.ФИЛЬТРА: Выводится диалоговое окно подтверждения сброса времени использования фильтра (☐56).</li> <li>• ШАБЛОН: Осуществляет отображение или удаление образца экрана-шаблона, выбранного для пункта ШАБЛОН (☐52).</li> <li>• ОТКЛ. АВ: Отключение и включение изображения и звука.</li> <li>• РАЗРЕШЕНИЕ: включает/выключает меню РАЗРЕШЕНИЕ (☐42).</li> <li>• ГРОМК. МИКРОФ.: включает/выключает меню ГРОМК. МИКРОФ (☐47).</li> <li>• ЭКОН. РЕЖИМ: включает/выключает меню ЭКОН. РЕЖИМ. (☐44).</li> </ul>
<b>МОЙ ИСТОЧНИК</b>	<p>Выбор входного порта картинки для установки путем нажатия кнопки <b>MY SOURCE/DOC.CAMERA</b> на пульте дистанционного управления осуществляется с помощью кнопок ▲/▼.</p> <p>Эта функция может использоваться не только для документ-камер, но и для компьютеров и другого оборудования.</p> <p>                  COMPUTER IN1 ⇄ COMPUTER IN2 ⇄ LAN ⇄ USB TYPEA                  VIDEO ⇄ S-VIDEO ⇄ COMPONENT ⇄ HDMI ⇄ USB TYPEB             </p>

(продолжение на следующей странице)

Пункт	Описание
<p><b>СЕРВИС</b></p>	<p>При выборе этого пункта открывается меню СЕРВИС. Выберите пункт с помощью кнопки ▲/▼ и для выполнения пункта нажмите кнопку ► или <b>ENTER</b>.</p> 
	<p><b>СКОРОСТЬ ВЕНТ.</b> Кнопки ▲/▼ позволяют переключать скорость вращения охлаждающих вентиляторов. Режим <b>ВЫСОКАЯ</b> предназначен для использования в высокогорных районах и т.п.. Если проектор используется на высоте около 1200 м или выше, выберите настройку <b>ВЫСОКАЯ</b>. В остальных случаях выберите настройку <b>НОРМАЛЬНАЯ</b>. Обратите внимание, что в режиме <b>ВЫСОКАЯ</b> проектор издает более громкий шум. <b>ВЫСОКАЯ</b> ⇔ <b>НОРМАЛЬНАЯ</b></p>
	<p><b>АВТО НАСТР</b> Кнопки ▲/▼ позволяют выбрать один из режимов. При выборе <b>ВЫКЛЮЧЕНО</b> функция автоматической настройки будет отключена. <b>ПОДРОБНО</b> ⇔ <b>БЫСТРО</b> ⇔ <b>ВЫКЛЮЧЕНО</b> ↑—————↓ <u>ПОДРОБНО</u>: Более точная настройка, включая настройку параметра <b>ГОР.РАЗМЕР</b>. <u>БЫСТРО</u>: Быстрая настройка, установка параметра <b>ГОР.РАЗМЕР</b> в заранее заданное значение в зависимости от входного сигнала. • В зависимости от условий, например, входного изображения, наличия сигнального кабеля к проектору, условий вокруг проектора и т.п. функция автоматической настройки может работать неправильно. В таких случаях выберите <b>ВЫКЛЮЧЕНО</b> для отключения автоматической настройки и проведения ручной настройки.</p>
	<p><b>ВТОР. ИЗОБР.</b> 1. Выберите компонент цвета вторичного изображения с помощью кнопок ◀/▶. 2. Настройте компонент с помощью кнопок ▲/▼ до исчезновения вторичного изображения.</p> 
	<p><b>ФИЛЬТР-СООБЩ.</b> Используйте кнопки ▲/▼, чтобы установить таймер для сигнального оповещения о замене фильтра. 100h ⇔ 200h ⇔ 500h ⇔ 1000h ⇔ 2000h ⇔ 5000h ⇔ <b>ВЫКЛЮЧЕНА</b> После выбора любой установки за исключением <b>ВЫКЛЮЧЕНА</b> по истечению установленного периода времени на экране появится сообщение «<b>НАПОМИНАНИЕ ПОСЛЕ ПОСЛЕДНЕЙ .....</b>» (📞96). Если выбрана установка <b>ВЫКЛЮЧЕНА</b> сообщение не будет появляться. Применяйте эту функцию для поддержания чистоты воздушного фильтра, установив период времени в соответствии с условиями, в которых используется проектор. • Периодически проверяйте фильтр, даже при отсутствии предупреждающего сообщения. Если воздушный фильтр забивается пылью или другими материалами, температура внутри проектора поднимается, что может привести к выходу проектора из строя или сократить срок его службы. • Особое внимание уделяйте рабочей среде проектора и состоянию фильтра.</p>

(продолжение на следующей странице)

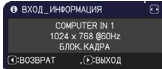
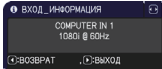
Пункт	Описание
<b>СЕРВИС</b> (продолжение)	<p><b>БЛОК КЛАВИШ</b></p> <p>(1) Используйте кнопки ▲/▼, чтобы выбрать управление операциями.                      ПАНЕЛЬ УПРАВЛ-Я ⇔ ПУЛЬТ ДУ</p> <p>(2) Используйте кнопки ◀/▶, чтобы выбрать ВКЛЮЧЕНА или ВЫКЛЮЧЕНА.                      ВКЛЮЧЕНА ⇔ ВЫКЛЮЧЕНА</p> <p>Выбор ВКЛЮЧЕНА в этапе 2 блокирует все кнопки, кроме <b>STANDBY/ON</b> на пульте управления операциями, выбранном в этапе 1. Выбор ВЫКЛЮЧЕНА снимает блокировку с кнопок пульта управления операциями, выбранного в этапе 1.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Используйте эту функцию для исключения повреждений и случайного нажатия.</li> </ul>
	<p><b>ЧАСТОТА ПУ</b></p> <p>(1) Кнопки ▲/▼ позволяют изменить настройки датчиков дистанционного управления проектора (☰4, 17).                      1:НОРМАЛЬНАЯ ⇔ 2:ВЫСОКАЯ</p> <p>(2) Используйте кнопки ◀/▶ для включения или выключения дистанционного датчика проектора.                      ВКЛЮЧЕНА ⇔ ВЫКЛЮЧЕНА</p> <p>На заводе-изготовителе отмечаются оба пункта:                      1:НОРМАЛЬНАЯ и 2:ВЫСОКАЯ. Если пульт дистанционного управления работает неисправно, отключите один из них.                      Невозможно отключить обе опции одновременно.</p>
<b>СВЯЗЬ</b>	<p>Выбор этого пункта позволяет открыть меню <b>СВЯЗЬ</b>.                      С помощью данного меню можно формировать установки последовательной связи проектора через порт <b>CONTROL</b>.</p>  <ul style="list-style-type: none"> <li>При помощи клавиши курсора выберите пункт ▲/▼. Нажав на кнопку ▶, вы сможете открыть подменю для настройки выбранного вами пункта. Нажав на кнопку ◀ вместо кнопки ▶, вы сможете вернуться в предыдущее меню без изменений параметров.</li> <li>В каждом подменю можно работать описанным выше образом.</li> <li>Во время установки ТИП СВЯЗИ (☰61) на ВЫКЛЮЧЕНА все остальные пункты в меню СВЯЗЬ недоступны.</li> <li>Информация о функции последовательной связи см. в <b>Руководство по работе в сети</b>.</li> </ul>

(продолжение на следующей странице)



Пункт	Описание	
<p align="center"><b>СЕРВИС</b> (продолжение)</p>	<p align="center"><b>СВЯЗЬ</b> (продолжение)</p>	<p><b>ЛИМИТ ВРЕМЕНИ ОТКЛИКА</b>            Выберите время ожидания ответа от другого устройства, подключённого при помощи СЕТЕВОГО МОСТА и ПОЛУНЕЗАВ. ПОДКЛЮЧ. через порт <b>CONTROL</b>.</p> <p align="center">             ВЫКЛЮЧЕНА ⇔ 1s ⇔ 2s ⇔ 3s  </p> <p><b>ВЫКЛЮЧЕНА:</b> Выберите этот режим в случае отсутствия необходимости проверять реакцию ответа от устройства, на которое проектор передаёт данные. В этом режиме проектор может передавать данные с компьютера постоянно.</p> <p><b>1сек./2сек./3сек.:</b> Выберите промежуток времени ожидания реакции ответа от устройства, на которое проектор передаёт данные. В процессе ожидания реакции ответа проектор не передает данные через порт <b>CONTROL</b>.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Это меню доступно только при выборе пункта СЕТЕВОЙ МОСТ для опции ТИП СВЯЗИ и выборе ПОЛУНЕЗАВ. ПОДКЛЮЧ. для опции МЕТОД ПЕРЕДАЧИ ( 61).</li> <li>• <b>ВЫКЛЮЧЕНА</b> установлен настройкой по умолчанию.</li> </ul> <p><b>СТЕК</b>            Выбор этого пункта отображает меню СТЕК. Для более подробной информации смотрите <b>Руководство по мгновенному стеку</b>.</p>

(продолжение на следующей странице)

Пункт	Описание
<p><b>СЕРВИС</b> (продолжение)</p>	<p><b>ИНФОРМАЦИЯ</b></p> <p>При выборе этого пункта выводится диалоговое окно с заголовком «ВХОД_ИНФОРМАЦИЯ». В окне приводится информация о текущем входе.</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;">    </div> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Сообщение «БЛОК. КАДРА» в диалоговом окне означает, что функция блокировки кадров активна.</li> <li>• Сообщение «SCART RGB» означает, что порты <b>COMPONENT</b> используется в качестве порта SCART RGB. См. описание пункта COMPONENT Меню ВХОД (📖 39).</li> <li>• Этот пункт нельзя выбрать при отсутствии сигнала или сигнала синхронизации.</li> <li>• Если параметр ПОКАЗ ТЕКСТА установлен во ВКЛЮЧЕН, в диалоговом окне ВХОД_ИНФОРМАЦИЯ вместе с информацией о входе выводится ТЕКСТ (📖 76).</li> </ul>
	<p><b>ЗАВОД. НАСТР.</b></p> <p>Эта функция выполняется при выборе пункта ОК с помощью кнопки ►. При выполнении этой функции все меню возвращаются в их первоначальное состояние. Обратите внимание, что параметры СРОК ЛАМПА, СРОК ФИЛЬТР, ЯЗЫК, ФИЛЬТР-СООБЩ., СЕТЬ и ЗАЩИТА не сбрасываются.</p> <p>ОТМЕНА ⇨ ОК</p>

## Меню СЕТЬ

Помните, что неправильные настройки сети для данного проектора могут вызвать нарушения работы сети.

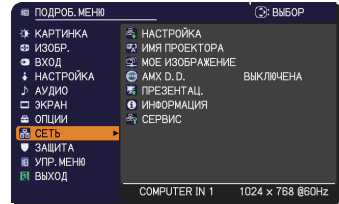
Перед подключением к существующей точке доступа в вашей сети обратитесь за консультацией к администратору сети.

Для получения доступа к описанным ниже функциям выберите пункт «СЕТЬ» в главном меню.

Выберите пункт с помощью кнопок ▲/▼ на проекторе или

пульте дистанционного управления и для активации выбранного пункта нажмите кнопку ► на проекторе или пульте дистанционного управления или кнопку **ENTER** на пульте дистанционного управления. Дальнейшая работа с пунктами меню ведется в соответствии с описаниями, приведенными в таблице.

Подробная информация о работе функции СЕТЬ приведена в **Руководство по работе в сети**.



**ПРИМЕЧАНИЕ** • При использовании протокола SNTP (**3.8 Настройка даты/времени в Руководство по работе в сети**) во время начальной установки необходимо установить параметр ДАТА И ВРЕМЯ.

• Управление связи сети блокируется в режиме ожидания проектора в случае, если пункт РЕЖ.ОЖИДАНИЯ установлен на ЭКОН.ЭНЕРГ.. Подсоедините связь сети проектора после установки РЕЖ.ОЖИДАНИЯ на НОРМАЛЬНОЕ (**45**).

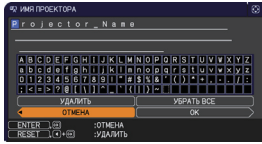

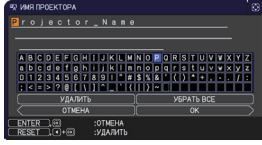
Пункт	Описание	
<p><b>НАСТРОЙКА</b></p>	<p>ДНСП (Dynamic Host Configuration Protocol, протокол динамической конфигурации хоста)</p>	<p>Выбор данного пункта отображает Меню НАСТРОЙКА для сети.</p> <p>С помощью кнопок ▲/▼ выберите требуемый пункт, а затем нажмите кнопку ► или <b>ENTER</b> на пульте дистанционного управления для выполнения пункта.</p> <p>Воспользуйтесь кнопками ▲/▼ для включения и отключения ДНСП.</p> <p><b>ВКЛЮЧЕНА ⇔ ВЫКЛЮЧЕНА</b></p> <p>Выберите <b>ВЫКЛЮЧЕНА</b>, если в сети не используется протокол ДНСП.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• При измерении установки параметра «ДНСП» на «ВКЛЮЧЕНА» для получения IP-адреса с сервера ДНСП необходимо некоторое время.</li> <li>• Если проектор не может получить IP-адрес с сервера даже при установке «ВКЛЮЧЕНА» параметра «ДНСП», IP-адрес будет назначен автоматически.</li> </ul>

(продолжение на следующей странице)



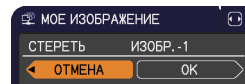
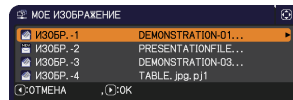
Пункт	Описание	
<b>НАСТРОЙКА (продолжение)</b>	<b>IP-АДРЕС</b>	<p>Для ввода параметра IP-АДРЕС воспользуйтесь кнопками ▲/▼/◀/▶.</p> <p>Эта функция может применяться только в случае, когда параметр DHCP установлен в ВЫКЛЮЧЕНА.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• IP-АДРЕС – это число, которое используется для идентификации проектора в сети. В одной сети не может быть двух устройств с одним и тем же IP-АДРЕС.</li> <li>• IP-АДРЕС «0.0.0.0» запрещен.</li> </ul>
	<b>МАСКА ПОДСЕТИ</b>	<p>Для ввода используемой компьютером МАСКИ ПОДСЕТИ используйте кнопки ▲/▼/◀/▶. Эта функция может применяться только в случае, когда параметр DHCP установлен в ВЫКЛЮЧЕНА.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• МАСКА ПОДСЕТИ «0.0.0.0» запрещена.</li> </ul>
	<b>ШЛЮЗ ПО УМОЛЧАНИЮ</b>	<p>С помощью кнопок ▲/▼/◀/▶ введите адрес для параметра ШЛЮЗ ПО УМОЛЧАНИЮ (узел в сети, который служит точкой доступа к другой сети).</p> <p>Эта функция может применяться только в случае, когда параметр DHCP установлен в ВЫКЛЮЧЕНА.</p>
	<b>DNS-сервер</b>	<p>С помощью кнопок ▲/▼/◀/▶ введите адрес DNS-сервер. DNS-сервер – это система контроля доменных имен и IP-адресов в сети.</p>
	<b>РАЗНИЦА ВРЕМЕНИ</b>	<p>С помощью кнопок ▲/▼ введите значение параметра РАЗНИЦА ВРЕМЕНИ.</p> <p>Используйте идентичную с Вашим компьютером РАЗНИЦУ ВРЕМЕНИ.</p> <p>При необходимости обратитесь за консультацией к руководителю отдела ИТ. Для возврата к меню после установки параметра РАЗНИЦА ВРЕМЕНИ нажмите кнопку ▶.</p>
	<b>ДАТА И ВРЕМЯ</b>	<p>С помощью кнопок ▲/▼/◀/▶ введите год (две последние цифры), месяц, дату, часы и минуты.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• При разрешении использования протокола SNTP проектор перезапишет введенные значения параметра ДАТА И ВРЕМЯ значениями, считанными с сервера времени. (<a href="#">3.8 Настройка даты/времени в Руководство по работе в сети</a>)</li> </ul>

(продолжение на следующей странице)

Пункт	Описание
<b>ИМЯ ПРОЕКТОРА</b>	<p>(1) С помощью кнопок ▲/▼ в меню СЕТЬ выберите ИМЯ и нажмите кнопку ►. Откроется диалоговое окно ИМЯ ПРОЕКТОРА.</p>  <p>(2) Текущее значение параметра ИМЯ ПРОЕКТОРА будет отображаться в первых трех строках. Специфичное название проектора присваивается заранее по умолчанию. С помощью кнопок ▲/▼/◀/▶ и кнопку <b>ENTER</b> или <b>INPUT</b> выберите и введите символы. Для удаления 1 знака нажмите одновременно кнопку <b>RESET</b> или ◀ и кнопку <b>INPUT</b>. Кроме того, если переместить курсор на экране на пункт СТЕРЕТЬ или УБРАТЬ ВСЕ и нажать кнопку <b>ENTER</b> или <b>INPUT</b>, то будет удален 1 символ или все символы соответственно. ИМЯ ПРОЕКТОРА может содержать до 64 знаков.</p> <p>(3) Для изменения уже вставленного символа нажмите кнопку ▲/▼ для перемещения курсора в первую из трех строк и воспользуйтесь кнопками ◀/▶ для перемещения курсора на символ, который необходимо изменить. После нажатия кнопки <b>ENTER</b> или <b>INPUT</b> символ будет выбран. Далее следуйте процедуре, описанной в пункте (2) выше.</p>   <p>(4) Для завершения ввода текста переместите курсор на пункт ОК на экране и нажмите кнопку ►, <b>ENTER</b> или <b>INPUT</b>. Для возвращения к ранее сохраненному имени проектора без сохранения изменений переместите курсор на пункт ОТМЕНА на экране и нажмите кнопку ◀, <b>ENTER</b> или <b>INPUT</b>.</p>

(продолжение на следующей странице)

Пункт	Описание
<p align="center"><b>МОЕ ИЗОБРАЖЕНИЕ</b></p>	<p>При выборе этого пункта открывается меню МОЕ ИЗОБРАЖЕНИЕ.</p> <p>Для сохранения изображений в проекторе требуется программное обеспечение <b>PJimg/Projector Image Tool</b>, которое можно загрузить с нашего веб-сайта.</p> <p>С помощью кнопок ▲/▼ выберите фотоизображение для функции МОЕ ИЗОБРАЖЕНИЕ (4. Функция “Мое изображение” в <b>Руководство по работе в сети</b>) и нажмите кнопку ► или <b>ENTER</b> для показа изображения.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Пункт, которому не соответствует сохраненное изображение, не может быть выбран.</li> <li>• Имена изображений выводятся длиной 16 символов и менее.</li> </ul> <p><b>Для переключения выводимого изображения</b> Воспользуйтесь кнопками ▲/▼.</p> <p><b>Для возврата в меню</b> Нажмите кнопку ◀ на пульте дистанционного управления.</p> <p><b>Для удаления изображения на экране и файла-источника в проекторе.</b></p> <p>(1) Во время просмотра изображения нажмите кнопку <b>RESET</b> на пульте дистанционного управления, чтобы открыть меню МОЕ ИЗОБРАЖЕНИЕ - СТЕРЕТЬ.</p> <p>(2) Нажмите кнопку ► для удаления. Прервать удаление можно нажатием кнопки ◀.</p>
<p align="center"><b>AMX D.D. (AMX Device Discovery)</b></p>	<p>Для включения и выключения AMX Device Discovery используйте кнопки ▲/▼.</p> <p align="center">ВКЛЮЧЕНА ⇔ ВЫКЛЮЧЕНА</p> <p>При выборе ВКЛЮЧЕНА проектор может быть обнаружен управляющими AMX, подключенной к той же сети. Для более подробной информации AMX Device Discovery смотрите сайт AMX.</p> <p><u>URL: <a href="http://www.amx.com/">http://www.amx.com/</a></u> (по состоянию на июнь 2012 г.)</p>

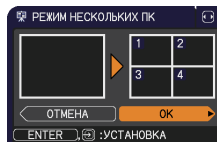
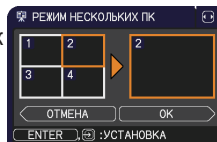


(продолжение на следующей странице)

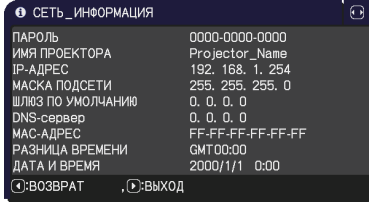
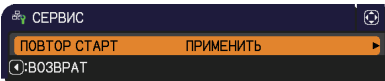
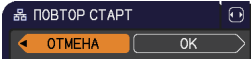
Пункт	Описание	
<b>ПРЕЗЕНТАЦ</b>	<p>При выборе этого пункта открывается меню ПРЕЗЕНТАЦ. Выберите один из следующих пунктов с помощью кнопок ▲/▼, затем нажмите на кнопку ► или <b>ENTER</b> для того, чтобы воспользоваться данной функцией.</p>	
	<b>ПРЕРВАТЬ ПРЕЗЕНТАЦИЮ</b>	<p>Если вы установите компьютер в режим презентации во время проецирования изображения, проектор будет занят компьютером, и доступ к нему с каких-либо других компьютеров будет заблокирован. Воспользуйтесь данной функцией, чтобы выйти из режима презентации и позволить другим компьютерам получить доступ к проектору. Выберите данный пункт для того, чтобы вывести диалоговое окно на экран. Нажмите на кнопку ►, чтобы выбрать ОК в диалоговом окне. Режим презентации отменяется, и на экран выводится соответствующее сообщение.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Для настройки режима презентации, воспользуйтесь программным обеспечением "LiveViewer".</li> </ul> <p>Подробную информацию см. в руководстве "LiveViewer".</p>
	<b>РЕЖИМ НЕСКОЛЬКИХ ПК</b>	<p>Если вы укажете один или несколько компьютеров в режиме нескольких компьютеров в программном обеспечении LiveViewer и направите изображения с них на проектор, режим отображения на проекторе можно будет выбрать из двух приведенных ниже вариантов.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Режим одного компьютера: Изображение с выбранного компьютера выходит на экран в полноэкранный режим.</li> <li>- Режим нескольких компьютеров: Изображения с 1-4 компьютеров выводятся на экран, разделенный на четыре части.</li> </ul> <p>Выберите данный пункт для того, чтобы вывести диалоговое окно на экран. Воспользуйтесь диалоговым окном, чтобы изменить режим отображения, как описано ниже.</p>

(продолжение на следующей странице)

Пункт	Описание	
<p><b>ПРЕЗЕНТАЦ (продолжение)</b></p>	<p><b>РЕЖИМ НЕСКОЛЬКИХ ПК (продолжение)</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Для того чтобы переключиться с режима нескольких компьютеров на режим одного компьютера, выберите один из компьютеров в диалоговом окне, используя кнопки ▲/▼/◀/▶, и нажмите на кнопку <b>ENTER</b> или <b>INPUT</b>. Выберите ОК, нажав на кнопку ▶, а затем снова нажмите на кнопку <b>ENTER</b> или <b>INPUT</b>. Изображение с выбранного компьютера выводится на экран в полноэкранном режиме.</li> <li>• Для того чтобы переключиться с режима одного компьютера на режим нескольких компьютеров, выберите ОК в диалоговом окне, нажав на кнопку ▶, а затем нажмите на кнопку <b>ENTER</b> или <b>INPUT</b>. Режим отображения изменится.</li> <li>• Подробные сведения о том, как переключить режим отображения на режим нескольких компьютеров, см. в руководстве “LiveViewer”.</li> <li>• Настройки режима презентации на выбранном компьютере начинают действовать после того, как режим отображения меняется на режим одного компьютера. При этом настройки режима презентации перестают действовать, когда режим отображения меняется на режим нескольких компьютеров, независимо от настроек компьютеров. Подробную информацию см. в руководстве “LiveViewer”.</li> </ul>
	<p><b>ИМЯ ИСТОЧНИКА</b></p>	<p>При выборе этого пункта на экран выводится имя пользователя. Данная функция помогает вам определить, с какого компьютера направляется текущее изображение.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Имя пользователя для каждого компьютера можно задать с помощью программного обеспечения “LiveViewer”. Подробную информацию см. в руководстве “LiveViewer”.</li> </ul>



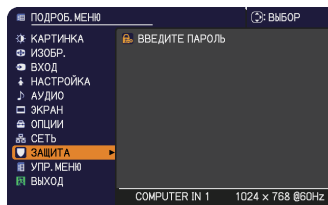
(продолжение на следующей странице)

Пункт	Описание
<b>ИНФОРМАЦИЯ</b>	<p>При выборе этого пункта открывается диалоговое окно СЕТЬ_ИНФОРМАЦИЯ, предназначенное для подтверждения установок сети.</p>  <ul style="list-style-type: none"> <li>• Подробную информацию о ПАРОЛЬ см. в руководстве “LiveViewer”.</li> <li>• Отображаются только первые 16 символов названия проектора.</li> <li>• При понижении напряжения батарейки внутренних часов время может быть неточным даже несмотря на ввод точной даты и времени. Замените батарейку (🔋93).</li> <li>• IP-АДРЕС, МАСКА ПОДСЕТИ и ШЛЮЗ ПО УМОЛЧАНИЮ содержат “0.0.0.0”, если опция DHCP установлена во ВКЛЮЧЕНА, а проектор не получает адреса от сервера DHCP.</li> </ul>
<b>СЕРВИС</b>	<p>При выполнении данного пункта заново запускаются и устанавливаются в исходное положение функции сети. С помощью кнопки ► выберите ПОВТОР СТАРТ - ПРИМЕНИТЬ.</p>  <p>Для осуществления используйте кнопку ►.</p>  <p>При выборе перезагрузки сеть выключится. При включенном DHCP можно изменить адрес IP. После выбора ПОВТОР СТАРТ - ПРИМЕНИТЬ меню СЕТЬ недоступно для контроля в течение 30 секунд.</p>

## Меню ЗАЩИТА

В проекторе предусмотрены функции защиты. Из меню ЗАЩИТА можно выполнить действия, перечисленные в таблице ниже.

Использование меню ЗАЩИТА : Перед применением функций защиты запрашивается регистрация пользователя.



### Войдите в меню ЗАЩИТА

1. Нажмите на кнопку ►. Отобразится окно ВВЕДИТЕ ПАРОЛЬ.
2. Используйте кнопки ▲/▼/◀/▶ для ввода зарегистрированного пароля. Фабричный пароль по умолчанию следующий:

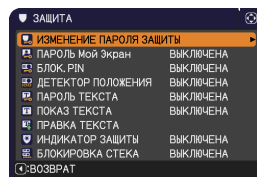
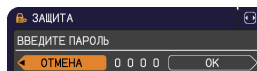
LX41: 3304

LW41: 1704

Этот пароль может быть изменён в пункте (ниже). Переместите курсор вправо в окошке ВВЕДИТЕ ПАРОЛЬ и нажмите кнопку ► для отображения меню ЗАЩИТА.

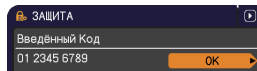
- Настоятельно рекомендуется сменить установленный по умолчанию заводской пароль как можно скорее.
- При вводе некорректного пароля повторно отобразится окошко ВВЕДИТЕ ПАРОЛЬ. После ввода некорректного пароля 3 раза проектор отключится. Затем проектор будет отключаться при каждом вводе некорректного пароля.

3. Можно выполнить действия, представленные в таблице ниже.



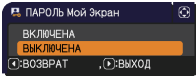
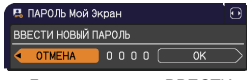
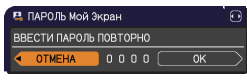
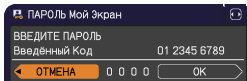
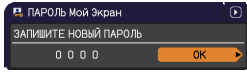
### Если вы забыли пароль

- (1) Во время отображения окна ВВЕДИТЕ ПАРОЛЬ нажмите и удерживайте кнопку **RESET** на пульте дистанционного управления в течение 3 секунд или нажмите и удерживайте кнопку **INPUT** в течение 3 секунд, одновременно нажимая на кнопку ► на проекторе.
  - (2) Отобразится 10-ти разрядный Код запроса. Для получения Кода запроса обратитесь к вашему продавцу. Ваш пароль будет выслан вам после подтверждения вашей регистрационной информации пользователя.
- Если пароль не будет введён в течение 55 секунд периода отображения Кода запроса, меню закроется. При необходимости повторите процедуру с шага (1).



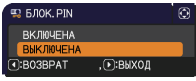
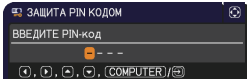
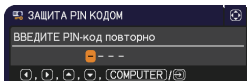
Пункт	Описание	
<b>ИЗМЕНЕНИЕ ПАРОЛЯ ЗАЩИТЫ</b>	(1) Используйте кнопки ▲/▼ меню ЗАЩИТА для выбора пункта ИЗМЕНЕНИЕ ПАРОЛЯ ЗАЩИТЫ и нажмите на кнопку ► для отображения окошка ВВЕСТИ НОВЫЙ ПАРОЛЬ.	
	(2) Используйте кнопки ▲/▼/◀/▶ для ввода нового пароля.	
	(3) Переместите курсор вправо в окошке ВВЕСТИ НОВЫЙ ПАРОЛЬ и нажмите кнопку ► для отображения окошка ВВЕСТИ ПАРОЛЬ ПОВТОРНО, после чего повторно введите этот же пароль.	
	(4) Переместите курсор вправо в окошке ВВЕСТИ ПАРОЛЬ ПОВТОРНО и нажмите кнопку ►. Приблизительно на 30 секунд отобразится окошко ЗАПИШИТЕ НОВЫЙ ПАРОЛЬ; в течение этого времени запишите новый пароль. Нажатием на кнопку <b>ENTER</b> на пульте дистанционного управления или на кнопку ► на проекторе можно закрыть окошко ЗАПИШИТЕ НОВЫЙ ПАРОЛЬ.	
	• Не забудьте свой пароль.	

(продолжение на следующей странице)

Пункт	Описание
<p><b>ПАРОЛЬ Мой Экран</b></p>	<p>Функция ПАРОЛЬ Мой Экран может применяться для закрытия доступа к функции Мой Экран и предотвращения перезаписи текущего зарегистрированного изображения Мой Экран.</p> <p><b>1 Включение ПАРОЛЬ Мой Экран</b></p> <p>1-1 С помощью кнопок ▲/▼ в меню ЗАЩИТА выберите пункт ПАРОЛЬ Мой Экран и нажмите кнопку ►, чтобы открыть меню включения/выключения ПАРОЛЬ Мой Экран.</p>  <p>1-2 С помощью кнопок ▲/▼ в меню включения/выключения ПАРОЛЬ Мой Экран выберите ВКЛЮЧЕНА.</p> <p>Появится диалоговое окно ВВЕСТИ НОВЫЙ ПАРОЛЬ (маленькое).</p>  <p>1-3 С помощью кнопок ▲/▼/◀/▶ введите пароль. Переместите курсор в правую часть окна ВВЕСТИ НОВЫЙ ПАРОЛЬ (маленького) и нажмите кнопку ►, чтобы открыть окно ВВЕСТИ ПАРОЛЬ ПОВТОРНО.</p>  <p>Повторно введите тот же пароль.</p> <p>1-4 Переместите курсор в правую часть окна ВВЕСТИ ПАРОЛЬ ПОВТОРНО и нажмите кнопку ►, чтобы вывести ЗАПИШИТЕ НОВЫЙ ПАРОЛЬ примерно на 30 секунд. Запомните пароль в течение этого времени.</p>  <p>При нажатии кнопки <b>ENTER</b> на пульте дистанционного управления или кнопки ► на проекторе экран возвращается к меню включения/отключения ПАРОЛЬ Мой Экран.</p> <p>Если пароль установлен для экрана Мой Экран:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Функция регистрации экрана Мой Экран (и меню) будет недоступны.</li> <li>• Меню Заблок. МЭ будет недоступен.</li> <li>• Параметр ЗАПУСК будет установлен в Мой Экран и заблокирован (а меню будет недоступно).</li> </ul> <p>При отключении параметра ПАРОЛЬ Мой Экран восстанавливается нормальная работа всех перечисленных функций.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Не забывайте ПАРОЛЬ Мой Экран.</li> </ul> <p><b>2 Отключение ПАРОЛЬ Мой Экран</b></p> <p>2-1 Выполните процедуру из пункта 1-1, чтобы открыть меню включения/выключения ПАРОЛЬ Мой Экран.</p> <p>2-2 Для открытия диалогового окна ВВЕДИТЕ ПАРОЛЬ (большого) выберите ВЫКЛЮЧЕНА. Введите зарегистрированный пароль и экран вернется к меню включения/выключения ПАРОЛЬ Мой Экран.</p>  <p>При вводе неправильного пароля меню закроется. В случае необходимости повторите процедуры из пунктов 2-1.</p> <p><b>3 Если вы забыли пароль</b></p> <p>3-1 Следуйте процедуре из пункта 1-1, чтобы открыть меню включения/выключения ПАРОЛЬ Мой Экран.</p> <p>3-2 Для открытия диалогового окна ВВЕДИТЕ ПАРОЛЬ (большого) выберите ВЫКЛЮЧЕНА. В диалоговом окне будет находиться 10-значный код запроса.</p> <p>3-3 Свяжитесь с дилером и сообщите ему этот 10-значный код запроса. Ваш пароль будет отправлен вам после подтверждения вашей регистрационной информации.</p> <p>Диалоговое окно ВВЕДИТЕ ПАРОЛЬ (большое)</p>

(продолжение на следующей странице)

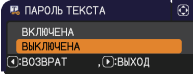
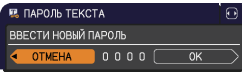
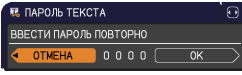
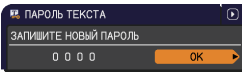
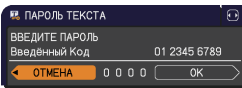


Пункт	Описание
<p><b>БЛОК. PIN</b></p>	<p>Функция БЛОК. PIN допускает использование проектора только после ввода кода регистрации.</p> <p><b>1 Включение БЛОК. PIN.</b></p> <p>1-1 С помощью кнопок ▲/▼ в меню ЗАЩИТА выберите пункт БЛОК. PIN и нажмите кнопку ► или кнопку <b>ENTER</b>, чтобы открыть меню включения/выключения БЛОК. PIN.</p> <p>1-2 С помощью кнопок ▲/▼ в меню включения/выключения БЛОК. PIN выберите пункт <b>ВКЛЮЧЕНА</b>. Появится диалоговое окно <b>ВВЕДИТЕ PIN-код</b>.</p> <p>1-3 Введите PIN-код, состоящий из 4 частей, с помощью кнопок ▲/▼/◀/►, <b>COMPUTER</b> или <b>INPUT</b>. Появится диалоговое окно <b>ВВЕДИТЕ PIN-код повторно</b>. Повторно введите тот же PIN-код. Эта операция завершает регистрацию PIN-кода.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Если во время отображения окна <b>ВВЕДИТЕ PIN-код</b> или <b>ВВЕДИТЕ PIN-код повторно</b> на протяжении примерно 55 секунд не будет нажата ни одна кнопка, меню закроется. В случае необходимости повторите процедуру из пункта 1-1.</li> </ul> <p>В дальнейшем при каждом перезапуске проектора после отключения питания с помощью выключателя питания переменного тока на экране будет появляться окно <b>ВВЕДИТЕ PIN-код</b>. Введите зарегистрированный PIN-код. Проектором можно пользоваться после ввода зарегистрированного PIN-кода. При вводе неправильного PIN-кода окно <b>ВВЕДИТЕ PIN-код</b> появится повторно. Если неправильный PIN-код был введен 3 раза, проектор выключится. В дальнейшем проектор будет выключаться каждый раз при вводе неправильного PIN-кода. Проектор также будет выключаться, если в течение 5 минут при отображении окна <b>ВВЕДИТЕ PIN-код</b> не будет нажата ни одна кнопка. Эта функция будет включаться, только если проектор запускается после отключения питания переменного тока.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Не забывайте PIN-код.</li> </ul> <p><b>2 Отключение БЛОК. PIN</b></p> <p>2-1 Следуйте процедуре из пункта 1-1, чтобы открыть меню включения/выключения БЛОК. PIN.</p> <p>2-2 С помощью кнопок ▲/▼ выберите <b>ВЫКЛЮЧЕНА</b>. На экране появится окно <b>ВВЕДИТЕ PIN-код</b>. Для отключения функции БЛОК. PIN ведите зарегистрированный PIN-код. Если неправильный PIN-код был введен 3 раза, проектор выключится.</p> <p><b>3 Если вы забыли PIN-код</b></p> <p>3-1 Во время отображения окна <b>ВВЕДИТЕ PIN-код</b> нажмите и удерживайте кнопку <b>RESET</b> в течение 3 секунд или нажмите и удерживайте кнопку <b>INPUT</b> в течение 3 секунд при нажатии кнопки ► на проекторе. На экране появится 10-значный код запроса.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Если в течение 5 минут при отображении кода запроса не будет нажата ни одна кнопка, проектор выключится.</li> </ul> <p>3-2 Свяжитесь с дилером и сообщите ему этот 10-значный код запроса. Ваш PIN-код будет отправлен вам после подтверждения вашей регистрационной информации.</p>
	  

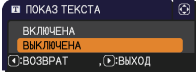

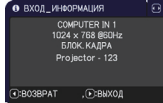
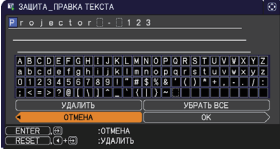
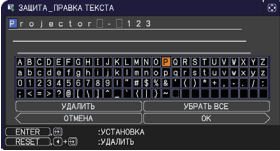
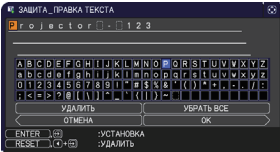
(продолжение на следующей странице)

Пункт	Описание
<p align="center"><b>ДЕТЕКТОР ПОЛОЖЕНИЯ</b></p>	<p>Если эта функция установлена на <b>ВКЛЮЧЕНА</b>, то если настройка трапециевидного угла проектора или зеркального изображения, с которой проектор включается, отличается от предыдущей записанной настройки, выводится оповещение <b>ВКЛЮЧЕН ДЕТЕКТОР ПОЛОЖЕНИЯ</b>, и проектор не отображает входной сигнал.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Для отображения сигнала установите эту функцию в положение <b>ВЫКЛЮЧЕНА</b>.</li> <li>• По истечении приблизительно 5 минут отображения оповещения <b>ВКЛЮЧЕН ДЕТЕКТОР ПОЛОЖЕНИЯ</b> выключается лампа.</li> <li>• Функция коррекции трапециевидных искажений отключается при включённой функции Детектор положения.</li> </ul> <p><b>1 Включение ДЕТЕКТОР ПОЛОЖЕНИЯ</b></p> <p>1-1 Используйте кнопки ▲/▼ в меню ЗАЩИТА для выбора <b>ДЕТЕКТОР ПОЛОЖЕНИЯ</b> и нажмите кнопку ► или <b>ENTER</b>, чтобы вывести меню включения/выключения <b>ДЕТЕКТОР ПОЛОЖЕНИЯ</b>.</p> <p>1-2 Используйте кнопки ▲/▼ в меню включения/выключения <b>ДЕТЕКТОР ПОЛОЖЕНИЯ</b> для выбора <b>ВКЛЮЧЕНА</b>. Выберите <b>ВКЛЮЧЕНА</b> для сохранения текущих настроек угла и зеркального изображения. Отобразится окошко (маленькое) <b>ВВЕСТИ НОВЫЙ ПАРОЛЬ</b>.</p> <p>1-3 Используйте кнопки ▲/▼/◀/▶ для ввода пароля. Переместите курсор вправо в окошке (маленьком) <b>ВВЕСТИ НОВЫЙ ПАРОЛЬ</b> и нажмите кнопку ► для отображения окошка <b>ВВЕСТИ ПАРОЛЬ ПОВТОРНО</b>, введите такой же пароль.</p> <p>1-4 Переместите курсор в правую часть окошка <b>ВВЕСТИ ПАРОЛЬ ПОВТОРНО</b> и нажмите кнопку ►. Примерно на 30 секунд появится окошко <b>ЗАПИШИТЕ НОВЫЙ ПАРОЛЬ</b>, в течение которых запишите пароль. Нажатие на кнопку <b>ENTER</b> на пульте дистанционного управления или на кнопку ► на проекторе возвращает в меню включения/выключения <b>ДЕТЕКТОР ПОЛОЖЕНИЯ</b>.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Не забудьте ваш пароль <b>ДЕТЕКТОР ПОЛОЖЕНИЯ</b>.</li> <li>• Эта функция будет включаться, только если проектор запускается после отключения питания переменного тока.</li> <li>• Эта функция может работать некорректно в случае, если проектор находится в неустойчивом положении при выборе режима <b>ВКЛЮЧЕНА</b>.</li> </ul> <p><b>2 Выключение ДЕТЕКТОРА ПОЛОЖЕНИЯ</b></p> <p>2-1 Следуйте указаниям процедуры 1-1 для вывода меню включения/выключения <b>ДЕТЕКТОР ПОЛОЖЕНИЯ</b>.</p> <p>2-2 Выберите <b>ВЫКЛЮЧЕНА</b> для отображения окошка <b>ВВЕДИТЕ ПАРОЛЬ</b> (большого). Введите зарегистрированный пароль, и экран вернется в меню включения/выключения <b>ДЕТЕКТОР ПОЛОЖЕНИЯ</b>.</p> <p>При вводе некорректного пароля меню закрывается. При необходимости повторите процедуру с шага 2-1.</p> <p><b>3 Если вы забыли пароль</b></p> <p>3-1 Выполните процедуру из пункта 1-1, чтобы открыть меню включения/выключения <b>ДЕТЕКТОР ПОЛОЖЕНИЯ</b>.</p> <p>3-2 Для открытия диалогового окна <b>ВВЕДИТЕ ПАРОЛЬ</b> (большого) выберите установку <b>ВЫКЛЮЧЕНА</b>. В диалоговом окне будет находиться 10-значный код запроса.</p> <p>3-3 Свяжитесь с дилером и сообщите ему этот 10-значный код запроса. Ваш пароль будет отправлен вам после подтверждения вашей регистрационной информации.</p>
	<div data-bbox="844 181 1034 306" style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 10px;"> <p align="center">&lt;&lt;ВКЛЮЧЕН ДЕТЕКТОР ПОЛОЖЕНИЯ&gt;&gt;</p> <p align="center">Нажмите для установки нового положения проектора.</p> <p align="center">Для отобрания обычного изображения на экране отключите функцию Детектор положения через Меню.</p> </div> <div data-bbox="844 459 1034 536" style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 10px;"> <p align="center">ДЕТЕКТОР ПОЛОЖЕНИЯ</p> <p align="center">ВКЛЮЧЕНА</p> <p align="center">ВЫКЛЮЧЕНА</p> <p align="center">◀ ОЗВУЧАЕТ ▶ О ВЫХОД</p> </div> <div data-bbox="792 561 1034 628" style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 10px;"> <p align="center">ДЕТЕКТОР ПОЛОЖЕНИЯ</p> <p align="center">ВВЕСТИ НОВЫЙ ПАРОЛЬ</p> <p align="center">◀ ОТМЕНА 0 0 0 0 ▶ ОК</p> </div> <p align="center">Диалоговое окно <b>ВВЕСТИ НОВЫЙ ПАРОЛЬ</b> (маленькое)</p> <div data-bbox="792 699 1034 766" style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 10px;"> <p align="center">ДЕТЕКТОР ПОЛОЖЕНИЯ</p> <p align="center">ВВЕСТИ ПАРОЛЬ ПОВТОРНО</p> <p align="center">◀ ОТМЕНА 0 0 0 0 ▶ ОК</p> </div> <div data-bbox="792 798 1034 865" style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <p align="center">ДЕТЕКТОР ПОЛОЖЕНИЯ</p> <p align="center">ЗАПИШИТЕ НОВЫЙ ПАРОЛЬ</p> <p align="center">0 0 0 0 ▶ ОК</p> </div>

(продолжение на следующей странице)

Пункт	Описание
<p><b>ПАРОЛЬ ТЕКСТА</b></p>	<p>Функция <b>ПАРОЛЬ ТЕКСТА</b> позволяет предотвратить перезапись текста <b>ТЕКСТ</b>. Если пароль установлен для текста <b>ТЕКСТ</b>:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Меню <b>ПОКАЗ ТЕКСТА</b>, которое позволяет запретить изменение установок функции <b>ПОКАЗ ТЕКСТА</b>, будет недоступно.</li> <li>• Меню <b>ПРАВКА ТЕКСТА</b>, которое позволяет перезаписать текст <b>ТЕКСТ</b>, будет недоступно.</li> </ul> <p><b>1 Включение функции ПАРОЛЬ ТЕКСТА</b></p> <p>1-1 С помощью кнопок ▲/▼ в меню <b>ЗАЩИТА</b> выберите <b>ПАРОЛЬ ТЕКСТА</b> и нажмите кнопку ►, чтобы открыть меню включения/выключения <b>ПАРОЛЬ ТЕКСТА</b>.</p>  <p>1-2 С помощью кнопок ▲/▼ в меню включения/выключения <b>ПАРОЛЬ ТЕКСТА</b> выберите <b>ВКЛЮЧЕНА</b>. Появится диалоговое окно <b>ВВЕСТИ НОВЫЙ ПАРОЛЬ</b> (маленькое).</p>  <p>1-3 С помощью кнопок ▲/▼/◀/▶ введите <b>ПАРОЛЬ</b>. Переместите курсор в правую часть окна <b>ВВЕСТИ НОВЫЙ ПАРОЛЬ</b> (маленького) и нажмите кнопку ►, чтобы открыть окно <b>ВВЕСТИ ПАРОЛЬ ПОВТОРНО</b>. Повторно введите тот же пароль.</p>  <p>1-4 Переместите курсор в правую часть окна <b>ВВЕСТИ ПАРОЛЬ ПОВТОРНО</b> и нажмите кнопку ►, чтобы вывести <b>ЗАПИШИТЕ НОВЫЙ ПАРОЛЬ</b> примерно на 30 секунд. Запомните пароль в течение этого времени.</p>  <p>При нажатии кнопки <b>ENTER</b> на пульте дистанционного управления или кнопки ► на проекторе проектор возвращается к меню <b>ПАРОЛЬ ТЕКСТА</b>.</p> <p><b>2 Отключение функции ПАРОЛЬ ТЕКСТА</b></p> <p>2-1 Выполните процедуру из пункта 1-1, чтобы открыть меню <b>ПАРОЛЬ ТЕКСТА</b>.</p> <p>2-2 Для открытия диалогового окна <b>ВВЕДИТЕ ПАРОЛЬ</b> (большого) выберите установку <b>ВЫКЛЮЧЕНА</b>. Введите зарегистрированный <b>ПАРОЛЬ</b> и экран вернется к меню включения/выключения <b>ПАРОЛЬ ТЕКСТА</b>.</p>  <p>Диалоговое окно <b>ВВЕДИТЕ ПАРОЛЬ</b> (большое)</p> <p>При вводе неправильного пароля меню закроется. В случае необходимости повторите процедуры из пунктов 2-1.</p> <p><b>3 Если вы забыли пароль.</b></p> <p>3-1 Следуйте процедуре из пункта 1-1, чтобы открыть меню включения/выключения <b>ПАРОЛЬ ТЕКСТА</b>.</p> <p>3-2 Для открытия диалогового окна <b>ВВЕДИТЕ ПАРОЛЬ</b> (большого) выберите <b>ВЫКЛЮЧЕНА</b>. В диалоговом окне будет находиться 10-значный код запроса.</p> <p>3-3 Свяжитесь с дилером и сообщите ему этот 10-значный код запроса. Ваш пароль будет отправлен вам после подтверждения вашей регистрационной информации.</p>

(продолжение на следующей странице)

Пункт	Описание
<b>ПОКАЗ ТЕКСТА</b>	<p>(1) С помощью кнопок ▲/▼ в меню ЗАЩИТА выберите ПОКАЗ ТЕКСТА, а затем нажмите кнопку ► и <b>ENTER</b>, чтобы открыть меню включения/выключения ПОКАЗ ТЕКСТА.</p> <p>(2) С помощью кнопок ▲/▼ в меню включения/выключения ПОКАЗ ТЕКСТА выберите включение или выключение показа текста.</p> <p style="text-align: center;"><b>ВКЛЮЧЕНА ⇔ ВЫКЛЮЧЕНА</b></p> <p>При установке на ВКЛЮЧЕНА, ТЕКСТ отображается на экране ЗАПУСК и в диалоговом окне ВХОД_ИНФОРМАЦИЯ.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Эта функция доступна, только если параметр ПАРОЛЬ ТЕКСТА установлен в ВЫКЛЮЧЕНА.</li> </ul>   
<b>ПРАВКА ТЕКСТА</b>	<p>(1) С помощью кнопок ▲/▼ в меню ЗАЩИТА выберите ПРАВКА ТЕКСТА и нажмите кнопку ►. Откроеется диалоговое окно ПРАВКА ТЕКСТА.</p> <p>(2) Текущий текст ТЕКСТ будет отображаться в первых трех строках. Если текст еще не был введен, строки будут пустыми. С помощью кнопок ▲/▼/◀/▶ и кнопку <b>ENTER</b> или <b>INPUT</b> выберите и введите символы. Для удаления 1 знака нажмите одновременно кнопку <b>RESET</b> или ◀ и кнопку <b>INPUT</b>. Кроме того, если переместить курсор на экране на пункт СТЕРЕТЬ или УБРАТЬ ВСЕ и нажать кнопку <b>ENTER</b> или <b>INPUT</b>, то будет удален 1 символ или все символы соответственно. ТЕКСТ может содержать до 24 символов в каждой строке.</p> <p>(3) Для изменения уже вставленного символа нажмите кнопку ▲/▼ для перемещения курсора в первую из трех строк и воспользуйтесь кнопками ◀/▶ для перемещения курсора на символ, который необходимо изменить. После нажатия кнопки <b>ENTER</b> или <b>INPUT</b> символ будет выбран. Далее следуйте процедуре, описанной в пункте (2) выше.</p> <p>(4) Для завершения ввода текста переместите курсор на пункт СОХРАНИТЬ на экране и нажмите кнопку ►, <b>ENTER</b> или <b>INPUT</b>. Для возвращения к ранее сохраненному тексту ТЕКСТ без сохранения изменений переместите курсор на пункт ОТМЕНА на экране и нажмите кнопку ◀, <b>ENTER</b> или <b>INPUT</b>.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Функция ПРАВКА ТЕКСТА доступна только в случае, когда для параметра ПАРОЛЬ ТЕКСТА выбрана установка ВКЛЮЧЕНА.</li> </ul>   
<b>ИНДИКАТОР ЗАЩИТЫ</b>	<p>Выбор этого пункта отображает диалоговое окно ИНДИКАТОР ЗАЩИТЫ. Используйте кнопки ▲/▼, чтобы выбрать ВКЛЮЧЕНА или ВЫКЛЮЧЕНА.</p> <p style="text-align: center;"><b>ВКЛЮЧЕНА ⇔ ВЫКЛЮЧЕНА</b></p> <p>Когда выбрано ВКЛЮЧЕНА при ВКЛЮЧЕННЫХ БЛОКИРОВКЕ PIN или ДЕТЕКТОРЕ ПОЛОЖЕНИЯ, индикатор <b>SECURITY</b> мигает в состоянии ожидания (73, 74).</p>
<b>БЛОКИРОВКА СТЕКА</b>	<p>Выбор этого пункта отображает диалоговое окно БЛОКИРОВКА СТЕКА. Для более подробной информации смотрите <b>Руководство по мгновенному стеку</b>.</p>

## Программы для презентации

В проекторе предусматриваются две следующие удобные программы, позволяющие легко и быстро проводить презентации:

- Презентация без PC (📖ниже)
- Изображение USB (📖86)

### Презентация без PC

Во время Презентации без PC изображения считываются с носителя данных, вставленного в порт **USB TYPE A**, и выводятся на экран в следующих режимах. Режим "Презентация без PC" можно включить посредством выбора порта **USB TYPE A** в качестве источника входного сигнала.

Данная функция позволяет проводить презентации без помощи компьютера.

- Режим свернутых изображений (📖78)
- Полноэкранный режим (📖82)
- Режим слайд-шоу (📖83)

### [Поддерживаемые носители]

- USB-память (флэш-память USB, жесткий диск USB и USB-считыватель карт памяти)

**ПРИМЕЧАНИЕ** • Возможно, что считывающие устройства (адаптеры) USB, в которых имеется несколько гнезд USB, не будут работать. (если адаптер распознается как несколько подключенных устройств).

- Возможно, что концентраторы USB не будут работать.
- Возможно, что USB-устройства с обеспечивающим защиту программным обеспечением не будут работать.
- Соблюдайте осторожность при подключении и отсоединении USB-устройства. (📖12, 80)

### [Поддерживаемый формат]

- FAT12, FAT16 и FAT32

**ПРИМЕЧАНИЕ** • Формат NTFS не поддерживается.

### [Поддерживаемые форматы файлов]

- JPEG (.jpeg, .jpg) \* Прогрессивная развертка не поддерживается.
- Bitmap (.bmp) \* 16-битный режим и сжатый точечный рисунок не поддерживаются.
- PNG (.png) \* PNG с чередованием не поддерживается.
- GIF (.gif)

**ПРИМЕЧАНИЕ** • Файлы с разрешением выше следующего не поддерживаются.

LX41: 1024 x 768

LW41: 1280 x 800

(\* Некоторые компьютеры не поддерживают 1280 x 800.)

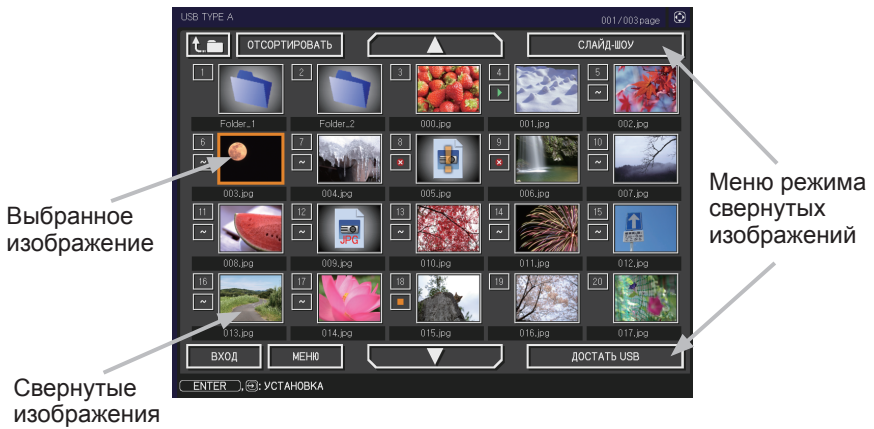
- Поддержка для файлов с расширением меньше, чем 36x36 не предусматривается.
- Возможно, что файлы с расширением меньше, чем 100x100 не будут выводиться на экран.
- Возможно, что некоторые поддерживаемые файлы не будут выводиться на экран.
- Если изображение не может быть выведено на экран в режиме свернутых изображений, на экране появится только рамка изображения.

**Презентация без PC (продолжение)**

**Режим свернутых изображений**

В режиме свернутых изображений выполняется показ изображений, хранящихся на USB-устройстве хранения информации, на экране свернутых изображений. Максимальное количество изображений на экране – 20. Можно выбрать на экране несколько свернутых изображений и перейти в режим слайд-шоу или полноэкранный режим.

Режим свернутых изображений включится в качестве первичной функции режима "Презентация без PC" после того, как будет выбран порт **USB TYPE A** в качестве источника входного сигнала.



## Презентация без РС (продолжение)

### Управление с помощью кнопок и клавиш

Изображениями на экране свернутых изображений можно управлять с помощью пульта дистанционного управления, клавиатуры или веб-обозревателя. При отображении свернутых изображений, поддерживаются следующие функции.

Использование кнопок			Функции
Пульт дистанционного управления	Клавиатура проектора	Дистанционное управление по сети в веб-обозревателе	
▲/▼/◀/▶	▲/▼/◀/▶	▲/▼/◀/▶	Перемещение курсора
PAGE UP PAGE DOWN	-	PAGE UP PAGE DOWN	Переключает страницы
ENTER	INPUT	ENTER	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Отображает выбранное изображение в полноэкранном режиме при наведении курсора на свернутое изображение.</li> <li>• Выводит на экран меню НАСТРОЙКА (ниже) для выбранного изображения при наведении курсора на номер свернутого изображения.</li> </ul>

### Меню НАСТРОЙКА для выбранного изображения

Пункт	Функции
НАСТРОЙКА	Используйте кнопки курсора ◀/▶ для переключения настроек, а кнопку курсора ▶ - для выполнения следующих функций.
ВОЗВРАТ	Для того чтобы вернуться в режим просмотра свернутых изображений, нажмите кнопку курсора ▶ или <b>ENTER</b> .
СТАРТ	Установите параметр ВКЛЮЧЕНА для того, чтобы выбранное изображение стало первым изображением при просмотре Слайд-шоу. Данные об этой настройке будут сохранены в файле "playlist.txt" (85).
СТОП	Установите параметр ВКЛЮЧЕНА для того, чтобы выбранное изображение стало последним изображением при просмотре Слайд-шоу. Данные об этой настройке будут сохранены в файле "playlist.txt" (85).
ПРОПУСТИТЬ	Установите параметр ВКЛЮЧЕНА для того, чтобы пропустить выбранное изображение при просмотре Слайд-шоу. Данные об этой настройке будут сохранены в файле "playlist.txt" (85).
ПОВЕРНУТЬ	Для того чтобы повернуть выбранное изображение на 90 градусов по часовой стрелке, нажмите кнопку курсора ▶ или <b>ENTER</b> . Данные об этой настройке будут сохранены в файле "playlist.txt" (85).

## Презентация без РС (продолжение)

### Управление с помощью меню на экране свернутых изображений

Вы также можете работать с изображениями, используя меню на экране свернутых изображений.

Пункт	Функции
	Перемещение в верхнюю папку.
ОТСОРТИРОВАТЬ	Сортировка файлов и папок следующим образом.
ВОЗВРАТ	Для того чтобы вернуться в режим просмотра свернутых изображений, нажмите кнопку курсора ► или <b>ENTER</b> .
НАЗВ. ПО АЛФ.	Сортировка названий файлов по алфавиту.
НАЗВ.В ОБР.ПОР.	Сортировка названий файлов по алфавиту в обратном порядке.
ДАТЫ ПО ВОЗР.	Сортировка по датам файлов в порядке возрастания.
ДАТЫ ПО УБЫВ.	Сортировка по датам файлов в порядке убывания.
▲/▼	Переход на предыдущую/следующую страницу.
СЛАЙД-ШОУ	Конфигурация и запуск Слайд-шоу ( 83).
ВОЗВРАТ	Для того чтобы вернуться в режим просмотра свернутых изображений, нажмите кнопку курсора ► или <b>ENTER</b> .
PLAY	Для того чтобы запустить Слайд-шоу, нажмите кнопку курсора ► или <b>ENTER</b> .
СТАРТ	Задаёт начальный номер слайда для слайд-шоу.
СТОП	Задаёт конечный номер слайда для слайд-шоу.
ИНТЕРВАЛ	Задаёт интервал показа слайдов.
РЕЖ. ВОСПР.	Задаёт режим показа слайд-шоу.
ВХОД	Переключение входного порта.
МЕНЮ	Вывод меню на экран.
ДОСТАТЬ USB	Обязательно воспользуйтесь данной функцией перед отсоединением USB-устройства хранения информации от проектора. После этого проектор не сможет идентифицировать USB-устройство хранения информации до тех пор, пока вы повторно не подсоедините его к порту <b>USB TYPE A</b> .



**Презентация без РС (продолжение)**

**ПРИМЕЧАНИЕ** • Доступ к данным операциям невозможен, когда отображается экранное меню проектора.

- В режиме свернутых изображений показывается максимум 20 изображений на странице.
- В режиме просмотра свернутого изображения, в режиме Слайд-шоу или в полноэкранном режиме изменить входной порт кнопкой **INPUT** невозможно.
- В окне свернутых изображений будут видны ошибочные значки.



Файл поврежден или его формат не поддерживается.



Файл, который не может быть выведен на экран свернутых изображений будет обозначен при помощи значка.

## Презентация без РС (продолжение)

### Полноэкранный режим

В полноэкранном режиме изображение отображается во весь экран. Для вывода изображения на экран в полноэкранном режиме, выберите изображение на экране свернутых изображений. Затем нажмите на кнопку **ENTER** на пульте дистанционного управления, на кнопку **INPUT** на клавиатуре, или на кнопку **[ENTER]** в дистанционном управлении по сети.



Полноэкранный  
отображение

В полноэкранном режиме поддерживаются следующие функции.

Использование кнопок			Функции
Пульт дистанционного управления	Клавиатура проектора	Web Remote в веб-обозревателе	
▼ ▶ или PAGE DOWN	▼ или ▶	▼ ▶ или СТРАНИЦА ВНИЗ	Показ предыдущего изображения.
▲ ◀ или PAGE UP	▲ или ◀	▲ ◀ или СТРАНИЦА ВВЕРХ	Показ следующего изображения.
<b>ENTER</b>	<b>INPUT</b>	<b>ENTER</b>	Отображает свернутое изображение.

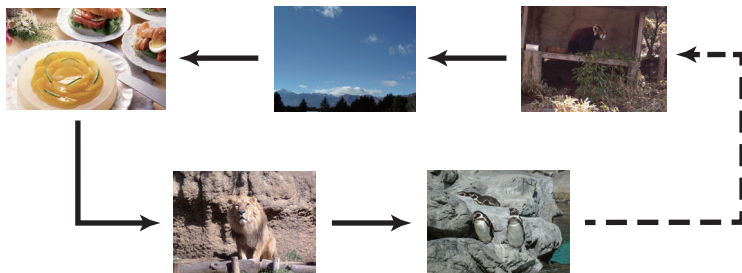
**ПРИМЕЧАНИЕ** • Доступ к этим операциям невозможен, когда отображается экранное проектора.

• Если отображаются СВЕРНУТОЕ ИЗОБРАЖЕНИЕ, СЛАЙД-ШОУ или ДИРЕКТОРИЯ, изменить входной порт кнопкой **INPUT** невозможно.

**Презентация без РС (продолжение)**

**Режим слайд-шоу**

В режиме Слайд-шоу изображения показываются во весь экран; их смена происходит через период времени, указанный в параметре ИНТЕРВАЛ меню экрана свернутых изображений (☰78).



Данную функцию можно запустить из меню Слайд-шоу. Для того чтобы вывести на экран меню Слайд-шоу, нажмите на кнопку СЛАЙД-ШОУ в режиме просмотра свернутых изображений и нажмите на кнопку ENTER на пульте дистанционного управления или на кнопку INPUT на проекторе.

Во время показа слайд-шоу имеется доступ к следующим операциям.

Использование кнопок			Функции
Пульт дистанционного управления	Клавиатура проектора	Web Remote в веб-обозревателе	
<b>ENTER</b>	<b>INPUT</b>	<b>ENTER</b>	Отображает свернутое изображение.

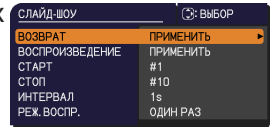
\* Доступ к этим операциям невозможен, когда отображается экранное меню проектора.

**ПРИМЕЧАНИЕ** • Если отображаются СВЕРНУТОЕ ИЗОБРАЖЕНИЕ, СЛАЙД-ШОУ или ДИРЕКТОРИЯ, изменить входной порт кнопкой **INPUT** невозможно.  
 • Если для режима СЛАЙД-ШОУ задан параметр ОДИН РАЗ, последний слайд в презентации будет сохраняться на экране до тех пор, пока не будет нажата кнопка **ENTER** на пульте дистанционного управления или в Web Remote Control или кнопка **INPUT** на проекторе.

## Презентация без РС (продолжение)

Параметры показа слайд-шоу можно настроить. Настройте СЛАЙД-ШОУ в режиме СВЕРНУТОЕ ИЗОБРАЖЕНИЕ.

- 1) ВОЗВРАТ : Возврат в режим просмотра свернутых изображений.
- 2) PLAY : Воспроизводит слайд-шоу.
- 3) СТАРТ : Задаёт начальный номер слайда для слайд-шоу.
- 4) СТОП : Задаёт конечный номер слайда для слайд-шоу.
- 5) ИНТЕРВАЛ : Задаёт интервал показа слайдов. Не рекомендуется устанавливать слишком короткий интервал смены слайдов (несколько секунд), так как для считывания и отображения файла изображения может потребоваться более длительное время, если файл хранится в каталоге с большим количеством подкаталогов, вложенных один в другой, или при большом количестве файлов в одном каталоге.
- 6) РЕЖ. ВОСПР. : Задаёт режим показа слайд-шоу.  
 ОДИН РАЗ : Слайд-шоу: Слайд-шоу демонстрируется один раз.  
 БЕЗ КОНЦА : Слайд-шоу непрерывно повторяется.



**ПРИМЕЧАНИЕ** • Параметры настройки слайд-шоу сохраняются в файл “**playlist.txt**”, который хранится на носителе. Если этот файл не существует, он создается автоматически.

- Настройки функций СТАРТ, СТОП, ИНТЕРВАЛ и РЕЖ. ВОСПР. сохраняются в списке воспроизведения.
- Если носитель защищен от записи или “**playlist.txt**” является файлом “только для считывания”, изменить настройки слайд-шоу невозможно.

## Презентация без РС (продолжение)

### Список воспроизведения

Список воспроизведения - это файл формата DOS, который определяет порядок отображения файлов неподвижных изображений в режиме свернутых изображений или слайд-шоу.

Название списка воспроизведения - "playlist.txt"; данное название можно изменить в компьютере.

Файл создается в папке, в которой находятся выбранные изображения, когда включается режим "Презентация без РС" или когда задаются параметры Слайд-шоу.

#### [Пример файлов "playlist.txt"]

Настройка функции СТАРТ : Настройка функции СТОП :

Настройка функции ИНТЕРВАЛ : Настройка РЕЖ. ВОСПР. :

img001.jpg: : : :

img002.jpg:600: : :

img003.jpg:700:rot1: :

img004.jpg: : :ПРОПУСТИТЬ:

img005.jpg:1000:rot2:ПРОПУСТИТЬ:

Файл "playlist.txt" содержит следующую информацию.

Каждая единица информации должна быть отделена ":" и "." в конце каждой строки.

1-ая строка: настройки СТАРТ, СТОП, ИНТЕРВАЛ и РЕЖ. ВОСПР. (📖84).

2-ая строка и последующие строки: название файла, период времени, настройки поворота и пропуска файлов.

Период времени:

Можно установить значение от 0 до 999900 мс с приращением 100 мс.

Настройка поворота изображений: "rot1" означает поворот на 90 градусов по часовой стрелке; "rot2" и "rot3" последовательно поворачивают изображение на следующие 90 градусов.

Настройка пропуска изображений: "SKIP" означает, что изображение не будет выведено на экран во время Слайд-шоу.

**ПРИМЕЧАНИЕ** • Максимальная длина строки в файле "playlist.txt" 255 знаков, включая символ новой строки. Если данный предел будет превышен для какой-либо из строк, файл "playlists.txt" нельзя будет использовать.

- В список воспроизведения может быть внесено до 999 файлов. Однако, если в той же директории находятся несколько папок, предельное допустимое количество будет сокращено на количество подобных папок. Файлы, количество которых превышает максимально допустимое количество, не будут выводиться на экран во время Слайд-шоу.
- Если устройству хранения информации защищено от записи или на нем нет свободного места, файл "playlist.txt" не может быть создан.
- Настройки Слайд-шоу см. в разделе **Режим слайд-шоу** (📖83).

## Изображение USB

Проектор может выводить на экран изображения, перенесенные с компьютера при помощи кабеля USB. (10).

### Требования к аппаратному и программному обеспечению компьютера

- **Операционная система:** Одна из нижеперечисленных. (только 32-битная версия)  
Windows® XP Home Edition /Professional Edition  
Windows Vista® Home Basic /Home Premium /Business /Ultimate /Enterprise  
Windows® 7 Starter /Home Basic /Home Premium /Business /Ultimate /Enterprise
- **Центральный процессор:** Pentium 4 (2,8 ГГц или выше)
- **Плата графики:** 16 бит, XGA или выше
- **Память:** 512 МБ или больше
- **Пространство жесткого диска:** 30 МБ или больше
- **Порт USB**
- **USB кабель:** 1 шт.

Выберите ИЗОБР. USB для пункта USB TYPE В в меню ОПЦИИ. При подключении компьютера к порту **USB TYPE В** при помощи кабеля USB, компьютер идентифицирует проектор как CD-ROM дисковод. После этого автоматически запустится программное обеспечение проектора, "LiveViewerLiteUSB.exe", и прикладное программное обеспечение "LiveViewer Lite for USB" на компьютере будет подготовлено для выполнения функции изображения USB. Прикладное программное обеспечение "LiveViewer Lite for USB" автоматически закроется при отсоединении кабеля USB.

**ПРИМЕЧАНИЕ** • Если программное обеспечение не запустится автоматически (это, как правило, происходит в тех случаях, когда в вашей операционной системе отменена функция автоматического запуска CD-ROM), необходимо выполнить следующее:  
(1) Нажмите кнопку [Пуск] на панели инструментов и выберите "Выполнить...".  
(2) Введите F:\software\setup.exe и нажмите [OK] .

↑ Если CD-ROM дисковод обозначен на компьютере не буквой "F", необходимо заменить "F" нужной буквой, соответствующей CD-ROM дисководу.

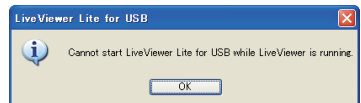
- Автозапуск CD-ROM деактивирован во время работы экранной заставки.
- Передача изображения с компьютера приостановлена во время работы защищенной паролем экранной заставки. Чтобы возобновить передачу изображения, выйдите из экранной заставки.
- Посетите наш веб-сайт, чтобы получить последнюю версию этого ПО и прилагающееся руководство по эксплуатации. (10) **Руководство пользователя (краткий)**

Следуйте инструкциям по обновлению, которые находятся на веб-сайте.

После запуска значок данного прикладного обеспечения появится в области уведомлений Windows. Вы можете выйти из программного обеспечения, выбрав в меню компьютера команду "Quit".



**ПРИМЕЧАНИЕ** • Программное обеспечение "LiveViewer" (см. **Руководство по работе в сети**) и данное прикладное программное обеспечение не могут использоваться одновременно. Если программное обеспечение "LiveViewer" работает в момент подключения компьютера к проектору при помощи кабеля USB, появится следующее сообщение.

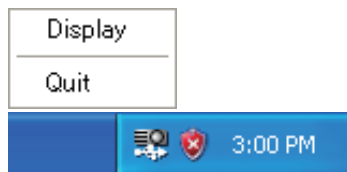


- Если на компьютере установлено программное обеспечение, имеющее функцию брандмауэра, отключите эту функцию, следуя указаниям руководства пользователя.
- Некоторое защитное программное обеспечение может блокировать передачу изображения. Измените настройку защитного программного обеспечения, чтобы разрешить использование "LiveViewer Lite for USB".

## Изображение USB (продолжение)

### Контекстное меню

Показанное справа меню будет выведено на экран, если вы нажмете на правую кнопку мыши, подведя курсор к значку данного прикладного программного обеспечения в области уведомлений Windows.

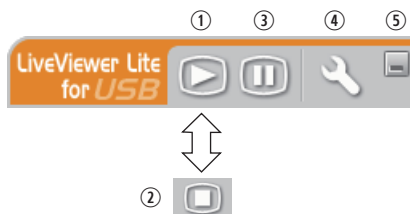


- |                       |   |
|-----------------------|---|
| Display<br>(Просмотр) | : Появляется перемещаемое меню, и значок исчезает из области уведомлений Windows.                   |
| Quit<br>(Выход)       | : Прикладное программное обеспечение закрывается, и значок исчезает из области уведомлений Windows. |

**ПРИМЕЧАНИЕ** • Если вы хотите повторно запустить данное прикладное программное обеспечение, следует отсоединить кабель USB, а затем подсоединить его заново.

### Перемещаемое меню

Если вы выберете “Display” в контекстном меню, на экране компьютера появится показанное справа перемещаемое меню.



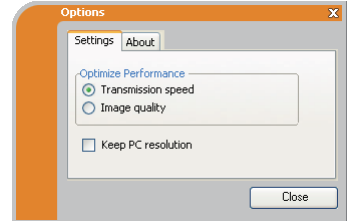
- ① Кнопка Старт  
Начинается передача на проектор, и изображения отображаются.
- ② Кнопка Стоп  
Передача изображений прекращается.
- ③ Кнопка Пауза  
Изображение на экране проектора временно останавливается. Изображение, которое отображалось до нажатия кнопки, остается на экране. При этом можно просматривать изображения на компьютере, не показывая их на экране проектора.
- ④ Кнопка Опции  
На экране появится окно Опции.
- ⑤ Кнопка сворачивания  
Перемещаемое меню закрывается, и значок опять появляется области уведомлений Windows.

**ПРИМЕЧАНИЕ** • Возможно, что при многократном нажатии на кнопку Старт и/или Стоп для захвата изображений изображения не будут выводиться на экран.

## Изображение USB (продолжение)

### Окно Опции

Если вы нажмете на кнопку Опции в перемещаемом меню, на экран будет выведено окно Опции.



### Optimize Performance

Программа “LiveViewer Lite for USB” захватывает изображение экрана компьютера в формате JPEG и отправляет его на проектор. Программа “LiveViewer Lite for USB” позволяет выбрать одну из двух степеней сжатия данных в формате JPEG.

#### Скорость передачи

Применяется если скорость важнее качества изображения. Степень сжатия JPEG при этом выше.

Изображение на экране проектора сменяется быстрее, поскольку объем передаваемых данных меньше, но качество изображения при этом ниже.

#### Качество изображения

Применяется если качество изображения важнее скорости. Степень сжатия JPEG при этом ниже

Изображение на экране проектора сменяется медленнее, поскольку объем передаваемых данных больше, но качество изображения при этом выше.

### Keep PC resolution

#### (Оставить установленное на компьютере разрешение)

Если вы удалите галочку из окошка [Keep PC resolution], разрешение экрана вашего компьютера будет переключено следующим образом и скорость отображения может быть более быстрой.

LX41: 1024 x 768 (XGA)

LW41: 1280 x 800

Если ваш компьютер не поддерживает разрешение, указанное выше, будет выбрано наивысшее из более низких разрешений, поддерживаемых компьютером.

**ПРИМЕЧАНИЕ** • При изменении разрешения экрана расположение значков на рабочем столе компьютера может измениться.

### About (Информация о версии)

Информация о версии программного обеспечения “LiveViewer Lite for USB”.



## Техническое обслуживание

### Замена лампы

Лампа обладает ограниченным сроком службы. Продолжительное использование лампы может привести к потемнению изображения или ухудшению цветового тона. Помните, что каждая лампа имеет свой собственный срок службы, и некоторые лампы могут лопнуть или перегореть вскоре после начала их использования. Рекомендуется приобрести новую лампу и заблаговременно заменить используемую лампу. Для приобретения новой лампы обратитесь к дилеру и сообщите тип лампы.

Типовой номер : 003-120730-01 (DT01175)

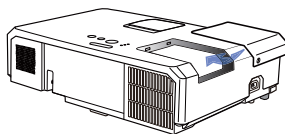
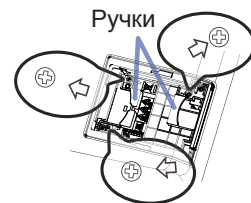
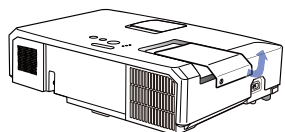
### Замена лампы

1. Отключите проектор и выньте вилку из розетки. Дайте проектору остыть не менее 45 минут.
2. Приготовьте новую лампу. Если проектор установлен на потолке или если лампа повреждена, попросите дилера заменить лампу.



В случае самостоятельной замены лампы следуйте приведенной ниже процедуре.

3. Открутите винт (обозначен стрелкой) крышки лампы и сдвиньте и снимите крышку лампы.
4. Ослабьте 3 винта (отмечены стрелкой) лампы и медленно вытащите лампу за ручки. Никогда не ослабляйте другие винты.
5. Вставьте новую лампу и для закрепления лампы прочно затяните 3 винта, которые были ослаблены ранее.
6. Совместите части замка крышки лампы с основным корпусом проектора и переместите крышку лампы на место. Затем крепко закрепите винт крышки лампы.
7. Включите проектор и сбросьте таймер лампы с помощью функции СРОК ЛАМПА в меню ОПЦИИ.
  - (1) Нажмите кнопку **MENU**, чтобы открыть меню.
  - (2) В меню с помощью кнопок **▼/▲** выберите **ПОДРОБ. МЕНЮ** а затем нажмите кнопку **▶**.
  - (3) В левом столбце меню с помощью кнопок **▼/▲** выберите **ОПЦИИ**, а затем нажмите кнопку **▶**.
  - (4) С помощью кнопок **▼/▲** выберите **СРОК ЛАМПА**, а затем нажмите кнопку **▶**. Появится диалоговое окно.
  - (5) Нажмите кнопку **▶**, чтобы выбрать в окне пункт «ОК». При этом выполняется сброс времени использования лампы.



**⚠ ВНИМАНИЕ** ▶ При снятии лампы не прикасайтесь к внутренним деталям проектора.

**ПРИМЕЧАНИЕ** • Для правильного отображения информации о лампе сбрасывайте время использования лампы только после замены лампы.

## Замена лампы (продолжение)

### Предупреждение о лампе

**ВЫСОКОЕ НАПРЯЖЕНИЕ**    **ВЫСОКАЯ ТЕМПЕРАТУРА**    **ВЫСОКОЕ ДАВЛЕНИЕ**

**▲ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ.** ► В проекторе используется ртутная стеклянная лампа высокого давления. Лампа может лопнуть с громким звуком или перегореть от сотрясения, царапин, неосторожного обращения с лампой в горячем состоянии, а также вследствие износа. Помните, что каждая лампа имеет свой собственный срок службы, и некоторые лампы могут лопнуть или перегореть вскоре после начала их использования. Кроме этого, если лампа лопается, есть вероятность попадания осколков стекла в кожу лампы, а также утечки газа, содержащего ртуть, и пыли, содержащей мелкие частицы стекла, через вентиляционные отверстия проектора.

► **Утилизация лампы:** Данный прибор содержит ртутную лампу; не выбрасывайте лампу в обычный контейнер для мусора. Утилизация должна проводиться в соответствии с законодательством по охране окружающей среды.

- Более подробная информация об утилизации приведена на сайте [www.lamprecycle.org](http://www.lamprecycle.org) (в США).
- Для утилизации свяжитесь с местными правительственными органами или посетите сайт [www.eiae.org](http://www.eiae.org) (в США) или [www.epsc.ca](http://www.epsc.ca) (в Канаде).

За более подробной информацией обратитесь к дилеру.



Выньте вилку из розетки розетки

- Если лампа перегорит (при этом будет слышен громкий хлопок), выньте шнур питания из розетки и обратитесь к региональному дилеру для приобретения новой лампы. Осколки стекла могут привести к повреждению внутренней части проектора или к травме во время обслуживания, поэтому не пытайтесь очистить проектор или заменить лампу самостоятельно.
- Если лампа лопнет (при этом будет слышен громкий хлопок), хорошо проветрите комнату, не вдыхайте газ, выходящий из вентиляционных отверстий проектора, и избегайте попадания мелких частиц в глаза или рот.
- Перед заменой лампы убедитесь в том, что проектор выключен и отсоединен от источника питания. Подождите не менее 45 минут, чтобы лампа полностью остыла. Попытки заменить не полностью остывшую лампу могут привести к получению ожогов или повреждению лампы.



- Не отвинчивайте винты за исключением винтов, обозначенных стрелками.
- Не открывайте крышку лампы, если проектор подвешен на потолке. Это очень опасно, так как если колба лампы лопнула, ее осколки будут высыпаться при открытии крышки. Кроме этого, работать на высоте опасно, поэтому попросите регионального дилера заменить лампу, даже если колба не разбилась.
- Не пользуйтесь проектором при снятой крышке лампы. При замене лампы убедитесь, что винты прочно затянуты. Плохо затянутые винты могут привести к повреждению или травме.



- Используйте только лампу указанного типа. Использование лампы, несоответствующей спецификациям на лампу для данной модели, может привести к возникновению пожара, повреждению или сокращению срока эксплуатации данного устройства.
- Если лампа перегорела вскоре после начала эксплуатации, кроме самой лампы причины могут заключаться в проблемах, связанных с электрической сетью. В таких случаях свяжитесь с региональным дилером или представителем службы по работе с покупателями.
- Обращайтесь с осторожностью: тряска и царапины могут стать причиной взрыва лампы во время эксплуатации.
- Продолжительное использование лампы может привести к ее потемнению, незагоранию или взрыву. В случае если изображение кажется тусклым или цветовой тон выглядит неестественным, немедленно замените лампу. Не используйте старые (бывшие в употреблении) лампы. Они могут стать причиной поломки.

## Очистка и замена воздушного фильтра

Производите периодическую проверку и очистку воздушного фильтра. В случае, если индикатор или сообщение предупреждает об очистке воздушного фильтра, произведите очистку как можно быстрее.

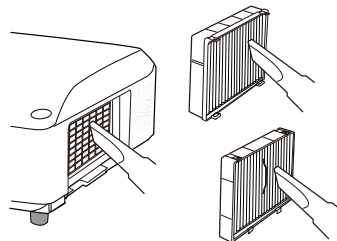
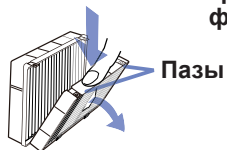
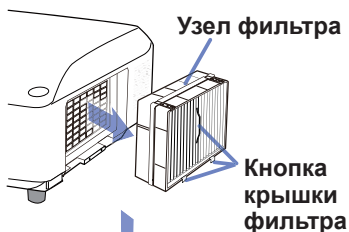
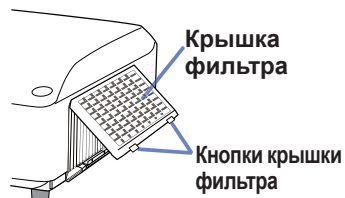
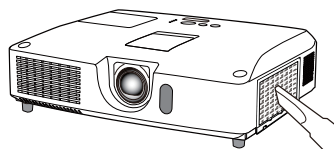
Воздушный фильтр данного проектора состоит из крышки и фильтрующего элемента с двумя видами фильтров. Если один или оба фильтра повреждены или сильно загрязнены, замените фильтрующий элемент на новый.

При покупке нового фильтрующего элемента попросите своего поставщика предоставить таковой со следующим номером.

**Типовой номер : 003-004239-01** (MU06641)

К указанному фильтрующему элементу также прилагается лампа для проектора. Также заменяйте фильтрующий элемент всякий раз при смене лампы.

1. Отключите проектор и выньте вилку из розетки. Дайте проектору остыть.
2. С помощью пылесоса очистите крышку и область вокруг крышки.
3. Для извлечения крышки фильтра поднимите и потяните защёлки крышки фильтра.
4. РСлегка приподнимите ручки на нижней части, чтобы разблокировать дно фильтра. Потяните за центральную ручку, чтобы вынуть фильтр.
5. С помощью пылесоса очистите вентиляционные отверстия проектора и внешней стороны фильтра.
6. Фильтр состоит из двух частей. Нажмите на поверхность вокруг соответствующих пазов, чтобы разблокировать их и отделите две части.
7. С помощью пылесоса почистите каждую часть фильтра внутри. Если фильтры повреждены или сильно загрязнены, замените их новыми.
8. Совместите обе части, чтобы снова собрать фильтр.
9. Установите узел фильтра на проектор.



(продолжение на следующей странице)

**Очистка и замена воздушного фильтра (продолжение)**

10. Установите крышку фильтра на посадочное место.
11. Включите проектор и сбросьте время использования фильтра с помощью функции СРОК ФИЛЬТР в меню УПР. МЕНЮ.
  - (1) Нажмите кнопку MENU, чтобы открыть меню.
  - (2) РС помощью кнопок ▲/▼ выберите СРОК ФИЛЬТР, а затем нажмите кнопку ► (или **ENTER/RESET**). Появится диалоговое окно.
  - (3) Нажмите кнопку ►, чтобы выбрать в окне пункт «ОК». При этом выполняется сброс времени использования фильтра.

**⚠ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ** ► Перед уходом за воздушным фильтром убедитесь в отключении шнура питания и позвольте проектору достаточно охладиться.

► Используйте только воздушный фильтр указанных параметров. Не используйте проектор без воздушного фильтра или без крышки фильтра. Это может стать причиной пожара или некорректной работы проектора.

► Осуществляйте очистку воздушного фильтра периодически. При засорении воздушного фильтра пылью и т.п. может повышаться внутренняя температура, что может стать причиной пожара, ожога или некорректной работы проектора.

**ПРИМЕЧАНИЕ** • Производите переустановку таймера фильтра только после очистки или замены воздушного фильтра с целью корректного отображения в отношении воздушного фильтра.

• Данный проектор может отображать сообщение «ПРОВЕРЬТЕ ПОТОК ВОЗДУХА» или может отключаться для предотвращения повышения внутренней температуры.

## Замена батареек Внутренних часов

Этот проектор имеет внутренние часы, которые работают на батарейках. Если часы сетевой функции работают неправильно, замените батарейку: **HITACHI MAXELL** или **HITACHI MAXELL ENERGY**, номер детали **CR2032** или **CR2032H**.

1. Выключите питание проектора и отсоедините шнур питания. Дайте проектору достаточно остыть.
2. После того, как убедитесь, что проектор достаточно охладился, переверните проектор таким образом, чтобы дно было вверх.
3. На нижней части проектора есть выпуклая точка, расположенная рядом с крышкой батареи. Используйте монету или что-нибудь подобное, поверните крышку в направлении положения **OPEN** таким образом, чтобы один конец отверстия на крышке поравнялся с этой точкой. Затем снимите крышку.
4. Поднимите батарейку с помощью отвертки с плоской головкой или подобного инструмента и выньте ее. Во время поднимания слегка прижмите батарейку пальцем, иначе она может выскочить из патрона.
5. Замените батарею на новую указанного типа. Держа батарею положительной стороной вверх, заведите ее под пружину. Надавите на батарею таким образом, чтобы она встала на место.
6. Используя монету или что-нибудь подобное, вновь установите крышку батареи в направлении положения **CLOSE** таким образом, чтобы ручка на крышке поравнялась с точкой.



**ПРИМЕЧАНИЕ** • Внутренние часы обнуляются при удалении батареек. Чтобы настроить часы, см. **Руководство по работе в сети**.

**⚠ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ** ► Проявляйте осторожность при обращении с батарейками, так как батарейка может взорваться, треснуть или дать течь, что может привести к пожару, травме или загрязнению окружающей среды.

- Следует использовать только годные батарейки указанного типа. Не используйте поврежденные батарейки (с царапинами, вмятинами, ржавчиной или течью).
- Заменяйте батарейку только новой.
- Если батарейка протекла, тщательно вытрите вытекшее вещество тканью. Если вещество из батарейки попало на кожу, немедленно промойте это место водой. Если батарейка протекла в держателе, вытрите вытекшее вещество и поставьте другие батарейки.
- При установке батареек убедитесь, что полюса батареек располагаются правильно.
- Не перезаряжайте и не паяйте батарейку.
- Храните батарейки в темном прохладном и сухом месте. Не подвергайте батарейки воздействию огня или воды.
- Храните батарейки вне досягаемости детей и домашних животных. Будьте осторожны и следите за тем, чтобы случайно не проглотить батарейку. В случае заглатывания батарейки немедленно обратитесь к врачу за неотложной помощью.
- При утилизации батареек соблюдайте требования действующего законодательства.

## Другие виды обслуживания

### Внутри проектора

Для обеспечения безопасной работы проектора ежегодно обращайтесь к дилеру с целью очистки и проверки проектора.

### Уход за объективом

При повреждении, загрязнении или потускнении объектива качество проецируемого изображения может ухудшиться. При уходе за объективом будьте очень осторожны.

1. Отключите проектор и выньте вилку из розетки. Дайте проектору остыть.
2. После того, как проектор остынет, протрите объектив имеющимися в продаже салфетками для очистки объективов. Не прикасайтесь к объективу руками.

### Уход за корпусом и пультом дистанционного управления

При неправильном уходе могут проявляться такие нежелательные последствия как обесцвечивание, отслоение краски и т.п.

1. Отключите проектор и выньте вилку шнура питания из розетки. Дайте проектору остыть.
2. Убедитесь, что проектор остыл, и осторожно протрите его марлей или мягкой тканью.  
Если проектор сильно загрязнен, смочите мягкую ткань водой или нейтральным моющим средством, растворенным в воде, отожмите ткань и осторожно протрите ею проектор. После этого протрите проектор мягкой сухой тканью.

**⚠ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ** ► Перед уходом убедитесь, что шнур питания вынут из розетки. После выключения дайте проектору остыть. Уход при высокой температуре проектора может привести к ожогам и/или выходу проектора из строя.

► Не обслуживайте самостоятельно узлы внутри проектора. Это опасно.

► Избегайте попадания влаги или жидкостей в проектор. Это может привести к поражению электрическим током, возгоранию или вызвать неисправность проектора.

- Не помещайте вблизи проектора сосуды с водой, моющими средствами и другими химическими веществами.

- Не пользуйтесь аэрозолями и спреями.

**⚠ ВНИМАНИЕ** ► Выполняйте операции по уходу за проектором в соответствии с приведенными ниже рекомендациями. Неправильный уход может привести не только к травме, но и таким нежелательным последствиям как обесцвечивание, отслоение краски и т.п.

► Используйте только моющие средства и химические вещества, указанные в настоящем руководстве.

► Не полируйте и не вытирайте твердыми объектами.

**⚠ ПРЕДОСТЕРЕЖЕНИЕ** ► Не прикасайтесь руками непосредственно к поверхности объектива.

## Поиск и устранение неисправностей

В случае аномальной работы немедленно прекратите использовать проектор.

**⚠ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ** ► Не используйте проектор в случаях, когда из проектора идет дым, неприятный запах, громкий шум, а также при повреждении корпуса или деталей проектора, кабелей, при попадании жидкостей или других веществ. В данном случае немедленно отсоедините кабель питания от источника питания. Убедитесь, что дым или запах больше не исходит из проектора и обратитесь к дилеру или в компанию, занимающуюся ремонтом.

В противном случае, если в проекторе возникла проблема, перед тем, как обратиться за ремонтом, проведите перечисленные ниже проверки и предпримите описанные меры. Если проверки не устранили проблему, обратитесь к дилеру или в компанию, занимающуюся ремонтом. Вам объяснят действующие гарантийные обязательства.

### Связанные сообщения

При появлении сообщения проведите проверки и примите меры согласно приведенной ниже таблице. Несмотря на то, что сообщения автоматически исчезают через несколько минут, они будут повторно появляться каждый раз при включении питания.

Сообщение	Описание
	<p><b>Входной сигнал отсутствует.</b> Проверьте подключение входного сигнала и состояние источника сигнала.</p>
	<p><b>Порт USB TYPE B выбирается в качестве источника входных сигналов изображения даже если параметр Мышь выбран для USB TYPE B (55).</b> Выберите ИЗОБР. USB в диалоговом окне для направления изображения на порт <b>USB TYPE B</b>. В этом случае функция использования простой мыши и компьютерной клавиатуры будет не доступна. В противном случае выберите другой порт для входных сигналов изображения.</p>
	<p><b>Проектор находится в режиме ожидания файла изображения.</b> Проверьте соединение аппаратуры, настройки проектора и сетевые настройки. Сеть ПК-проектор может разъединиться. Подключите их заново.</p>
	<p><b>Частота строк или частота кадров входного сигнала находится вне допустимого диапазона.</b> Сравните технические характеристики проектора и технические характеристики источника сигнала.</p>
	<p><b>Неподходящий сигнал для входа.</b> Проверьте спецификации Вашего проектора или спецификации источника сигнала.</p>

(продолжение на следующей странице)

**Связанные сообщения (продолжение)**

Сообщение	Описание
<div data-bbox="90 368 378 424" style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;"> <p>ПРОВЕРЬТЕ ПОТОК ВОЗДУХА</p> </div>	<p><b>Температура внутри проектора поднимается.</b>            Выключите питание и дайте проектору остыть не менее 20 минут. После проверки следующих условий повторно включите питание:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Входные вентиляционные отверстия закрыты?</li> <li>• Воздушный фильтр загрязнен?</li> <li>• Температура окружающей среды превышает 35°C?</li> <li>• Является ли настройка для СКОРОСТЬ ВЕН соответствующей?</li> </ul> <p>Для получения более подробной информации о СКОРОСТЬ ВЕН см. СКОРОСТЬ ВЕН из СЕРВИС в меню ОПЦИИ (☞59). Использование проектора с неверной настройкой может привести к повреждению проектора или его внутренних деталей.</p>
<div data-bbox="90 628 378 810" style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <p>НАПОМИНАНИЕ            ПОСЛЕ ПОСЛЕДНЕЙ ПРОВЕРКИ ФИЛЬТРА            ПРОШЛО 5000 ЧАСОВ.            НЕОБХОДИМО ПРОИЗВЕСТИ            ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБСЛУЖИВАНИЕ ФИЛЬТРА.            СБРОСЬТЕ ВРЕМЯ РАБОТЫ ФИЛЬТРА            ДЛЯ УДАЛЕНИЯ            ПРЕДУПРЕДИТЕЛЬНОГО СООБЩЕНИЯ.            ПОДРОБНО СМОТРИТЕ В РУКОВОДСТВЕ.</p> </div>	<p><b>Уведомление о необходимости очистки воздушного фильтра.</b>            Немедленно отключите питание и очистите или замените воздушный фильтр в соответствии с указаниями, приведенными в разделе <b>Очистка и замена воздушного фильтра</b> настоящего руководства. После очистки или замены воздушного фильтра сбросьте время использования фильтра (☞56, 91).</p>
<div data-bbox="90 847 378 869" style="border: 1px solid black; padding: 2px; text-align: center;"> <p>НЕ ДОСТУПНО</p> </div>	<p><b>Функции кнопок недоступны.</b></p>



## Световые индикаторы

В случае аномального функционирования индикаторов **LAMP**, **TEMP** и **POWER** проведите проверки и примите меры согласно приведенной ниже таблице.

Для индикатора **SECURITY**, см. ИНДИКАТОР ЗАЩИТЫ в меню ЗАЩИТА. (🔗76)

Индикатор POWER	Индикатор LAMP	Индикатор TEMP	Описание
Горит <b>оранжевым</b>	Не горит	Не горит	<b>Проектор находится в дежурном режиме.</b> См. раздел «Включение/Выключение питания».
Мигает <b>зеленым</b>	Не горит	Не горит	<b>Проектор прогревается.</b> Подождите.
Горит <b>зеленым</b>	Не горит	Не горит	<b>Проектор находится во включенном состоянии.</b> Можно выполнять предусмотренные руководством операции.
Мигает <b>оранжевым</b>	Не горит	Не горит	<b>Проектор остывает.</b> Подождите.
Мигает <b>красным</b>	(не имеет значения)	(не имеет значения)	<b>Проектор остывает. Обнаружена ошибка.</b> Подождите до прекращения мигания индикатора <b>POWER</b> и выполните операции в соответствии с описанием, приведенным ниже.
Мигает <b>красным</b> или горит <b>красным</b>	Горит <b>красным</b>	Не горит	<b>Лампа не горит. Возможно проектор перегрелся.</b> Выключите питание и дайте проектору остыть не менее 20 минут. После остывания проектора проведите следующие проверки и повторно включите питание: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Входные вентиляционные отверстия закрыты?</li> <li>• Воздушный фильтр загрязнен?</li> <li>• Температура окружающей среды превышает 35°C?</li> </ul> Если индикация не исчезает после устранения возможных причин, замените лампу согласно указаниям, приведенным разделе <b>Замена лампы</b> .
Мигает <b>красным</b> или горит <b>красным</b>	Мигает <b>красным</b>	Не горит	<b>Крышка лампы установлена неправильно.</b> Выключите питание и дайте проектору остыть не менее 45 минут. После остывания проектора проверьте правильность установки крышки лампы. После устранения возможной причины повторно включите питание. Если индикация не исчезла после устранения причины, обратитесь к дилеру или в компанию, занимающуюся ремонтом.
Мигает <b>красным</b> или горит <b>красным</b>	Не горит	Мигает <b>красным</b>	<b>Вентилятор охлаждения не работает.</b> Выключите питание и дайте проектору остыть не менее 20 минут. После остывания проектора убедитесь, что в вентилятор не попали посторонние предметы, а затем повторно включите питание. Если индикация не исчезает после устранения возможных причин, обратитесь к дилеру или в компанию, занимающуюся ремонтом.

(продолжение на следующей странице)

## Световые индикаторы (продолжение)

Индикатор POWER	Индикатор LAMP	Индикатор TEMP	Описание
Мигает <b>красным</b> или горит <b>красным</b>	Не горит	Горит <b>красным</b>	<b>Возможен внутренний перегрев проектора.</b> Выключите питание и дайте проектору остыть не менее 20 минут. После остывания проектора проведите следующие проверки и повторно включите питание: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Входные вентиляционные отверстия закрыты?</li> <li>• Воздушный фильтр загрязнен?</li> <li>• Температура окружающей среды превышает 35°C?</li> <li>• Является ли настройка для СКОРОСТЬ ВЕН соответствующей?</li> </ul> Для получения более подробной информации о СКОРОСТЬ ВЕН см. СКОРОСТЬ ВЕН из СЕРВИС в меню ОПЦИИ (☐ 59). Использование проектора с неверной настройкой может привести к повреждению проектора или его внутренних деталей.
Горит <b>зеленым</b>	Одновременно мигают <b>красным</b>		<b>Пришло время очистить воздушный фильтр.</b> Немедленно отключите питание и очистите или замените воздушный фильтр в соответствии с указаниями, приведенными в разделе <b>Очистка и замена воздушного фильтра</b> . После очистки или замены воздушного фильтра сбросьте время использования фильтра. После выполнения описанных операций включите питание.
Горит <b>зеленым</b>	Попеременно мигают <b>красным</b>		<b>Возможно внутреннее переохлаждение проектора.</b> Используйте проектор при температуре в пределах допустимого диапазона температур (5°C до 35°C). После устранения возможных причин индикации включите питание.
Мигает <b>зеленым</b> в течение примерно 3 секунд	Выключен Положение <b>off</b>	Выключен Положение <b>off</b>	<b>Для проектора сохранено как минимум 1 расписание Power ON.</b> Для более подробной информации смотрите раздел. 3.7 <b>Настройки планирования в Руководство по работе в сети.</b>

**ПРИМЕЧАНИЕ** • При внутреннем перегреве проектора в целях безопасности проектор автоматически отключается, при этом и световые индикаторы также могут отключаться. В таком случае выньте шнур питания из розетки и подождите не менее 45 минут. После остывания проектора проверьте установку лампы и крышки лампы, а затем повторно включите питание.

## Отключение проектора

Только в случае, когда проектор не выключается нормальной процедурой (☐ 18). С помощью булавки или другого аналогичного предмета нажмите выключатель отключения и выньте вилку шнура питания из розетки. Перед включением дайте проектору остыть не менее 10 минут.



## Сброс всех настроек

В случае, когда сложно исправить неправильно установленные параметры, функция ЗАВОД. НАСТР. в пункте СЕРВИС меню ОПЦИИ (☐ 63) позволяет сбросить все настройки (за исключением таких настроек, как ЯЗЫК, СРОК ЛАМПА, СРОК ФИЛЬТР, ФИЛЬТР-СООБЩ., ЗАЩИТА и СЕТЬ) до их значений по умолчанию.

## Особенности, которые легко принять за дефекты

В отношении особенностей, которые можно принять за дефект, проведите проверки и примите меры согласно приведенной ниже таблице.

Ситуация	Случаи, не относящиеся к дефектам проектора	Страница с информацией
Питание не поступает.	<b>Вилка шнура питания не вставлена в розетку.</b> Вставьте вилку шнура питания в розетку.	15
	<b>При работе проектора питание перестало поступать от основного источника питания, например, вследствие его отключения и т.п.</b> Выньте вилку шнура питания из розетки и дайте проектору остыть не менее 10 минут, а затем повторно включите питание.	15
	<b>Лампа и/или крышка лампы не установлены или установлены неправильно.</b> Выключите питание и выньте вилку шнура питания из розетки. Дайте проектору остыть не менее 45 минут. После остывания проектора проверьте установку лампы и крышки лампы, а затем повторно включите питание.	89
Отсутствуют звук и изображение.	<b>Кабели входного сигнала подключены неправильно.</b> Правильно подключите кабели.	10 ~ 14
	<b>Источник сигнала работает неправильно.</b> Правильно настройте источник сигнала в соответствии с его руководством.	–
	<b>Несоответствие настроек и входного сигнала.</b> Выберите входной сигнал и исправьте настройки.	19 ~ 21
	<b>Включена функция ПУСТОЙ для изображения и функция ОТКЛ. ЗВУК для звука.</b> Может быть включена функция ОТКЛ. АВ. Информация по выключению функций ОТКЛ. ЗВУК и ПУСТОЙ приведена на следующей странице в пунктах «Отсутствует звук» и «Отсутствует изображение» соответственно.	19, 28, 100

(продолжение на следующей странице)

**Особенности, которые легко принять за дефекты (продолжение)**

Ситуация	Случаи, не относящиеся к дефектам проектора	Страница с информацией
Отсутствует звук. (продолжение)	<b>Кабели входного сигнала подключены неправильно.</b> Правильно подключите аудиокабели.	10 ~ 14
	<b>Включена функция ОТКЛ. ЗВУК.</b> Включите звук, нажав кнопку <b>MUTE</b> или <b>VOLUME+/-</b> на пульте дистанционного управления.	19
	<b>Слишком низкий уровень громкости звука.</b> Установите более высокий уровень громкости с помощью функции меню или пульта дистанционного управления.	19, 46, 47
	<b>Неправильная установка параметров АУДИО ИСТОЧНИК/ДИНАМИК.</b> Правильно установите параметры АУДИО ИСТОЧНИК/ДИНАМИК в меню АУДИО.	46
	<b>Режим, выбираемый для HDMI AUDIO, не может использоваться.</b> Проверьте два предусматриваемых режима и выберите режим, подходящий для вашего аудиоустройства HDMI™.	47
Отсутствует изображение.	<b>На объективе установлена крышка.</b> Снимите крышку объектива.	4, 18
	<b>Кабели входного сигнала подключены неправильно.</b> Правильно подключите кабели.	10, 14
	<b>Слишком низкий уровень громкости яркости.</b> Установите более высокий уровень параметра ЯРКОСТЬ с помощью функции меню.	33
	<b>Компьютер не может обнаружить проектор как монитор «plug-and-play».</b> Используя монитор «plug-and-play» убедитесь, что компьютер позволяет обнаруживать монитор «plug-and-play».	10
	<b>Включена функция ПУСТОЙ.</b> Нажмите кнопку <b>BLANK</b> на пульте дистанционного управления.	28
	<b>Порт USB TYPE B выбирается в качестве источника входных сигналов изображения даже если параметр МЫШЬ выбран для USB TYPE B.</b> Выберите ИЗОБР. USB для USB TYPE B в меню ОПЦИИ для того, чтобы направить входной сигнал изображения на порт. В противном случае выберите другой порт для входных сигналов изображения.	55
	<b>Проектор не идентифицирует USB-устройство хранения информации, вставленное в порт USB TYPE A.</b> Вначале воспользуйтесь функцией ДОСТАТЬ USB, отсоедините USB-устройство хранения информации, а затем повторно подсоедините его к порту. Перед тем, как отсоединять USB-устройство хранения информации, обязательно воспользуйтесь функцией ДОСТАТЬ USB на экране свернутых изображений, который появится, когда порт <b>USB TYPE A</b> будет выбран в качестве источника входного сигнала.	12, 80

(продолжение на следующей странице)

**Особенности, которые легко принять за дефекты (продолжение)**

Ситуация	Случаи, не относящиеся к дефектам проектора	Страница с информацией
Изображение на экране не изменяется.	<b>Включена функция СТОП-КАДР.</b> Для возврата экрана к нормальному состоянию нажмите кнопку <b>FREEZE</b> .	28
Цвета имеют тусклый оттенок или Неестественный цветовой тон.	<b>Настройки цвета выбраны неправильно.</b> Выполните настройку изображения за счет изменения параметров ЦВЕТ. ТЕМП., ЦВЕТ, НАСЫЩ. ТОНА и/или ЦВЕТ с помощью функций меню.	34, 39
	<b>Неправильная установка параметра ЦВЕТ.</b> Измените установку параметра ЦВЕТ на АВТО, RGB, SMPTE240, REC709 или REC601.	39
Изображение кажется темным.	<b>Слишком низкий уровень яркости и/или контраста.</b> Установите более высокий уровень параметров ЯРКОСТЬ и/или КОНТРАСТ с помощью функций меню.	33
	<b>Проектор работает в экономном режиме.</b> Установите параметр НОРМАЛЬНОЕ в ЭКОН. РЕЖИМ, а в АВТ.ЭКОН.РЕЖ. установите параметр ВЫКЛЮЧЕНА в меню НАСТРОЙКА.	44
	<b>Срок службы лампы приближается к концу.</b> Замените лампу.	89 ~ 90
Изображение кажется нечетким.	<b>Фокусировка и/или горизонтальная фаза выбраны неправильно.</b> Отрегулируйте фокусировку с помощью кольца фокусирования и/или измените параметр ГОР.ФАЗА с помощью соответствующей функции меню.	23, 38
	<b>Объектив загрязнен или затуманен.</b> Очистите объектив в соответствии с указаниями, приведенными в разделе <b>Уход за объективом</b> .	94
Наблюдается ухудшение качества изображения, например, на экране появляются мигающие полосы.	<b>Когда проектор находится в экономном режиме, на экране может наблюдаться мигание.</b> Установите параметр НОРМАЛЬНОЕ в ЭКОН. РЕЖИМ, а в АВТ.ЭКОН.РЕЖ. установите параметр ВЫКЛЮЧЕНА в меню НАСТРОЙКА.	44
	<b>Показатель ПОДАВЛ. ШУМ слишком велик.</b> Уменьшить показатель ПОДАВЛ. ШУМ в меню ИЗОБР.	36
	<b>Чрезмерное ВИДЕО NR.</b> Измените настройку ВИДЕО NR в меню ВХОД.	39
	<b>Функция БЛОК. КАДРА не работает на данном входящем сигнале.</b> Установите БЛОК. КАДРА на ВЫКЛЮЧЕНА в меню ВХОД.	41

(продолжение на следующей странице)

**Особенности, которые легко принять за дефекты (продолжение)**

Ситуация	Случаи, не относящиеся к дефектам проектора	Страница с информацией
Компьютер, подключенный к порту <b>USB TYPE B</b> проектора, не включается.	<b>Компьютер не может быть включен при данной конфигурации аппаратного обеспечения.</b> Отключите USB-кабель от компьютера, включите компьютер, а затем вновь подключите кабель.	12
RS-232C не работает.	<b>Работает функция ЭКОН.ЭНЕРГ.</b> Выберите НОРМАЛЬНОЕ для пункта РЕЖ.ОЖИДАНИЯ в меню НАСТРОЙКА.	45
	<b>ТИП СВЯЗИ для порта CONTROL установлен на СЕТЕВОЙ МОСТ.</b> Выберите ВЫКЛЮЧЕНА для пункта ТИП СВЯЗИ в меню ОПЦИИ-СЕРВИС-СВЯЗЬ.	61
Сеть не работает.	<b>Работает функция ЭКОН.ЭНЕРГ.</b> Выберите НОРМАЛЬНОЕ для пункта РЕЖ.ОЖИДАНИЯ в меню НАСТРОЙКА.	45
Функция СЕТЕВОЙ МОСТ недоступна.	<b>Функция СЕТЕВОЙ МОСТ отключена.</b> Выберите СЕТЕВОЙ МОСТ для пункта ТИП СВЯЗИ в меню ОПЦИИ-СЕРВИС-СВЯЗЬ.	61
Функция Schedule (расписание) недоступна	<b>Работает функция ЭКОН.ЭНЕРГ.</b> Выберите НОРМАЛЬНОЕ для пункта РЕЖ.ОЖИДАНИЯ в меню НАСТРОЙКА.	45
<p>Когда проектор подключен к сети, он включается и выключается, как указано ниже.</p> <p>Выключается ←</p> <p>↓</p> <p>Индикатор POWER несколько раз мигает оранжевым</p> <p>↓</p> <p>Переходит в режим ожидания</p>	<p><b>Отключите кабель локальной сети (LAN) и проверьте, работает ли проектор должным образом.</b></p> <p>Если это происходит после подключения к сети, возможно, в сети есть замкнутая цепь между двумя концентраторами Ethernet, как описано ниже.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- В сети есть два или более концентраторов Ethernet.</li> <li>- Два концентратора дважды подключены к кабелям LAN.</li> <li>- Это двойное подключение создает замкнутую цепь между этими концентраторами.</li> </ul> <p>Такая замкнутая цепь может оказывать негативное влияние на проектор и другие устройства сети.</p> <p>Проверьте подключение к сети и устранили замкнутую цепь, отсоединив кабели LAN таким образом, чтобы между концентраторами остался только один соединяющий кабель.</p>	-

**ПРИМЕЧАНИЕ** • Несмотря на то, что на экране могут появляться яркие и темные пятна, они являются уникальной особенностью жидкокристаллических дисплеев и не считаются дефектом проектора.

**Технические характеристики**

Смотрите раздел **Технические требования** в **Руководство пользователя (краткий)**, которое представляет собой книгу.

**Лицензионное соглашение с конечным пользователем об использовании программного обеспечения проектора**

- Программное обеспечение проектора состоит из нескольких самостоятельных модулей программного обеспечения; при этом авторские права и/или авторские права третьих сторон существуют в отношении каждого из подобных модулей программного обеспечения.
- Обязательно ознакомьтесь с “Лицензионное соглашение с конечным пользователем об использовании программного обеспечения проектора”, приведенном в отдельном документе.





# **LX41/LW41**

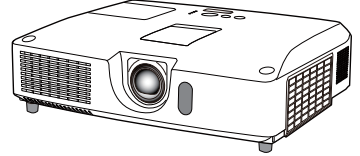
## **Käyttäjän ohjekirja - Käyttöohje**

020-000506-01

**CHRISTIE®**



## Käyttäjän ohjekirja Käyttöohje



Kiitämme tämän projektorin ostamisesta.

**⚠ VAROITUS** ▶ Lue kaikki tämän tuotteen käyttöohjeet ennen tuotteen käyttöä. Lue **Turvallisuusohjeet** ensimmäiseksi. Kun olet lukenut ohjeet, tallenna ne varmaan paikkaan myöhempää käyttöä varten.

### Tästä ohjekirjasta

Tässä ohjekirjassa on käytetty useita eri tunnusmerkkejä. Merkkien merkitys on kuvattu alla.

**⚠ VAROITUS** Tämä merkki osoittaa tietoa, jonka huomiotta jättäminen saattaa aiheuttaa henkilövammoja tai jopa hengenvaaran laitteen virheellisen käsittelyn seurauksena.

**⚠ HUOMAUTUS** Tämä merkki osoittaa tietoa, jonka huomiotta jättäminen saattaa aiheuttaa henkilövammoja tai -vahinkoja laitteen virheellisen käsittelyn seurauksena.

**HUOMAA** Tämä ilmoitus varoittaa mahdollisten ongelmien synnystä.

 Katso lisätietoja tämän tunnuksen jälkeen merkityiltä sivuilta.

**HUOM!** • Ohjekirjassa olevat tiedot voivat muuttua ilman ennakoilmoitusta.  
• Valmistaja ei ota mitään vastuuta ohjekirjassa mahdollisesti esiintyvistä virheistä.  
• Asiakirja-aineiston tai sen osien jäljentäminen, siirto tai kopiointi ei ole sallittua ilman erillistä kirjallista lupaa.

### Tavaramerkin vahvistus

- Mac® on Apple Inc.'in rekisteröity tavaramerkki.
- Windows®, DirectDraw® ja Direct3D® ovat Microsoft Corporationin rekisteröity tavaramerkki Yhdysvalloissa ja/ tai muissa maissa.
- VESA ja DDC ovat Video Electronics Standard Associationin tavaramerkkejä.
- HDMI, HDMI-logo ja High-Definition Multimedia Interface ovat HDMI Licensing LLC:n tavaramerkkejä tai rekisteröityjä tavaramerkkejä Yhdysvalloissa ja muissa maissa.
- PJLink-tavaramerkkioikeudet ovat haussa Japanissa, Yhdysvalloissa sekä muissa maissa ja alueilla.
- Blu-ray Disc on tuotemerkki.

Kaikki muut tavaramerkit ovat vastaavien omistajiensa omaisuutta.

**PJLink™**



<b>Johdanto</b> .....	<b>3</b>	<b>LIITÄNNÄT-valikko</b> .....	<b>39</b>
Ominaisuudet .....	3	ETENEVÄ, VIDEO NR, VÄRIAVARUUS,	
Pakkauksen sisällön tarkastaminen. . .	3	COMPONENT, VIDEOFORM., HDMI-FORM.,	
Osien nimet .....	4	HDMI-ALUE, COMPUTER-TULO, KUALUKKO,	
<b>Käyttövalmistelut</b> .....	<b>7</b>	RESOLUUTIO	
Sijoittaminen .....	7	<b>SÄÄTÖ-valikko</b> .....	<b>43</b>
Laitteiden liittäminen .....	10	AUTO KEYSTONE,  KEYSTONE,	
Virtalähteen liitäntä .....	15	KEYSTONE, TÄYSI SOPIVUUS,	
Turvatangon ja uran käyttö .....	15	AUT ECO-TILA, ECO-TILA, PEILIKUVA,	
<b>Kaukosäädin</b> .....	<b>16</b>	VALMIUSTILA, NÄYTTÖPÄÄTTEEN LÄHTÖ	
Parištojen asettaminen .....	16	<b>AUDIO-valikko</b> .....	<b>46</b>
Kaukosäätimen signaalista .....	16	ÄÄNI, KAIUTIN, ÄÄNILÄHDE, HDMI AUDIO,	
Kaukosäätimen signaalin taajuuden		MIKR.TASO, MIKR.VOL.	
muuttaminen .....	17	<b>KUVARUUTU-valikko</b> .....	<b>48</b>
Käyttö tavallisena PC-hiirenä ja		KIELI, VALIKKO AS., TYHJÄ, ALOITUS,	
näppäimistönä .....	17	Oma Kuva, Oma Kuva Lock, VIESTI,	
<b>Virta päälle/pois päältä</b> .....	<b>18</b>	LÄHTEENNIMI, MALLINE, C.C. (Tekstitys)	
Virran päälle kytkeminen .....	18	<b>VALINNAT-valikko</b> .....	<b>54</b>
Virran päältä kytkeminen .....	18	AUTOM. HAKU, AUTO KEYSTONE, SUOR. PÄÄLLE,	
<b>Käyttö</b> .....	<b>19</b>	AUTO POIS, USB TYPE B, LAMPPU IKÄ,	
Äänenvoimakkuuden säätö. ....	19	SUODATIN IKÄ, OMA PAINIKE, OMA LÄHDE, PALVELU	
Äänen tilapäinen mykistäminen . .	19	<b>VERKKO-valikko</b> .....	<b>64</b>
Tulosignaalin valinta .....	19	ASETUS, PROJEKTORIN NIMI, MINUN KUVANI,	
Tulosignaalin etsintä .....	21	AMX D.D., ESITYS, INFORMAATIO, PALVELU	
Kuvasuhteen valinta .....	21	<b>TURVALLISUUS-valikko</b> .....	<b>71</b>
Projektorin nostimen säätö .....	22	TURVASALASANAN MUUTTO,	
Linssin säätö .....	23	Oman kuvan SALASANA, PIN LUKITUS,	
Automaattisen säätötoiminnan		SIIRTYMÄN ILMAISIN, TEKSTIN SALASANA,	
käyttäminen .....	24	TEKSTI NÄKYVY, MUOKKAA TEKSTIÄ	
Asennon säätö .....	24	TURVALLISUUS-ILMAISIN, PINON SUOJAUS	
Vääristymän korjaaminen .....	25	<b>Esitysyökalut</b> .....	<b>77</b>
Suurennustoiminnon käyttäminen. .	27	<b>Esitys ILMAN PC:TÄ.</b> .....	<b>77</b>
Näytön pysäyttäminen tilapäisesti. .	28	Pikkukuva-muoto,	
Valkokankaan tilapäinen tyhjentäminen .	28	Koko kankaan näyttömuoto,	
Valikkotoiminnon käyttö .....	29	Diaesitys-näyttömuoto, Esityslista	
<b>HELP. VAL.</b> .....	<b>31</b>	<b>USB-näyttö</b> .....	<b>86</b>
KUVASUHDE, AUTO KEYSTONE,  KEYSTONE,		Kontekstivalikko, Kelluva valikko,	
KEYSTONE, TÄYSI SOPIVUUS, KUVAMUOTO,		Asetukset-ikkuna	
ECO-TILA, PEILIKUVA, PALAUTA, SUODATIN IKÄ,		<b>Huolto</b> .....	<b>89</b>
KIELI, LISÄVALIKKO, POISTU		Lampun vaihtaminen. ....	89
<b>KUVA-valikko</b> .....	<b>33</b>	Ilmasuodattimen puhdistaminen	
KIRKKAUS, KONTRASTI, GAMMA,		ja vaihtaminen .....	91
VÄRI LÄMP., VÄRI, VÄRISAVY,		Sisäisen kellon pariston vaihto . . .	93
TERÄVYYS, AKT. IIRIS, OMA MUISTI		Muu huolto .....	94
<b>NÄYTTÖ-valikko</b> .....	<b>36</b>	<b>Vianetsintä</b> .....	<b>95</b>
KUVASUHDE, YLI PYYH, VERT. SIJ., HOR. SIJ.,		Liittyvät viestit .....	95
H VAIHE, HOR. KOKO, AUTOM. SÄÄDÖN TOTEUTUS		Merkkivaloista .....	97
		Projektorin sulkeminen .....	98
		Kaikkien asetusten palautus .....	98
		Ilmiöitä, joita voidaan erheellisesti	
		tulkita laiteviokoiksi .....	99
		<b>Tekniset tiedot</b> .....	<b>103</b>

## Johdanto

### Ominaisuudet

Seuraavat toiminnot antavat projektorille monia käyttömahdollisuuksia.

- ✓ Tässä projektorissa on useampi I/O-portti kaikkia mahdollisia työtilanteita varten. **HDMI**-portti tukee eri kuvalaitteita, joilla on digitaalinen liitin, jotta valkokankaalle saadaan selvempi kuva.
- ✓ Projektorissa on 1,7-kertainen optinen zoom ja linssin manuaalinen vaaka- ja pystysiirto, minkä ansiosta asennus on joustavaa.
- ✓ Jos liität USB-muistilaitteen, kuten USB-muistin **USB TYPE A**-porttiin ja valitset portin tulolähteeksi, voit näyttää laitteelle tallennettuja kuvia.
- ✓ Tätä projektoria voidaan ohjata ja käyttää LAN-yhteyden avulla.
- ✓ Sisäänrakennettu 16 W kaiutin antaa riittävän äänenvoimakkuuden suuriin tiloihin (esim. koululuokka) eikä ulkoisia kaiuttimia tarvita.

### Pakkauksen sisällön tarkastaminen

Lue ohjeesta **Käyttäjän ohjekirja (suppea)** kohta **Pakkauksen sisältö**.

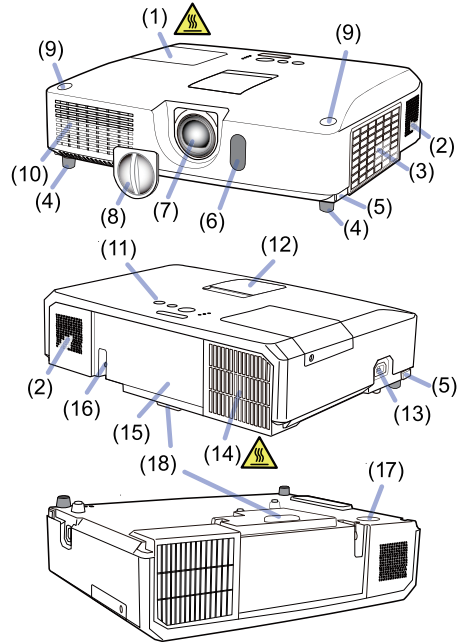
Projektorin toimitukseen tulee sisältyä kohdassa mainitut varusteet. Jos jotakin puuttuu, ota välittömästi yhteys jälleenmyyjään.

- HUOM!**
- Säilytä alkuperäiset pakkausmateriaalit mahdollista tulevaa tarvetta varten. Jos projektoria joudutaan kuljettamaan, käytä kuljetuksessa aina alkuperäisiä pakkausmateriaaleja. Käsittele linssiosaa erityisen huolellisesti.
  - Projektorista saattaa kuulua kolinaa, kun sitä kallistetaan, liikutellaan tai siirretään. Tämä johtuu projektorin sisällä olevan ilmansäätöläpän liikkeestä. Huomaa, että tämä ei ole merkki viasta tai toimintahäiriöstä.

## Osien nimet

### Projektori

- (1) Lampun suojus (📖89)  
Lamppuyksikkö on sisäpuolella.
- (2) Kaiuttimet (x2) (📖19, 46)
- (3) Suodattimen suojus (📖91)  
Ilmansuodatin ja ilmanottoaukko ovat sisäpuolella.
- (4) Nostojalat (x2) (📖22)
- (5) Nostopainikkeet (x2) (📖22)
- (6) Kaukosäätimen tunnistin (📖16)
- (7) Linssi (📖94)
- (8) Linssin suojus
- (9) Suojatulpat
- (10) Ilmanottoaukot
- (11) Säästöpaneeli (📖5)
- (12) Linssin säätimien luukku (📖5)  
Linssin säätimet ovat luukun takana.
- (13) **AC IN** (Verkkotulo) (📖15)
- (14) Tuuletusaukko
- (15) Takapaneeli (📖5)
- (16) Turvalukko (📖15)
- (17) Paristotilan kansi (📖93)  
Laitteen sisällä on sisäisen kellon paristo.
- (18) Suojapala



**⚠️ VAROITUS** ▶ Älä avaa tai irrota mitään tuotteen osia, ellei käyttöoppaissa käsketä tekemään niin.

- ▶ Älä jätä projektoria epävakaaseen paikkaan.
- ▶ Älä altista tuotetta iskuille tai paineelle.
- ▶ Älä katso linssiä päin tai aukoista projektorin sisälle, kun lamppu palaa.
- ▶ Sijoita suojatulpat lasten ja lemmikkieläinten ulottumattomiin. Varmista, etteivät he niele tulpia. Mikäli on nieltä, ota välittömästi yhteyttä lääkäriin ensiavun saamiseksi.

**⚠️ HUOMAUTUS** ▶ Älä kosketa lampun suojuksen ja tuuletusaukkojen lähellä olevaa aluetta käytön aikana tai heti käytön jälkeen, alueet ovat erittäin kuumat.



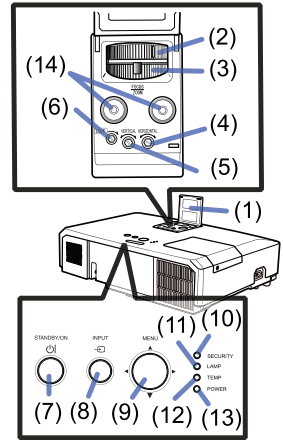
- ▶ Älä kiinnitä linssin päälle mitään muuta kuin tämän projektorin linssin suojusta, sillä seurauksena saattaa olla linssin vioittuminen (esim. sulaminen).

(jatkuu seuraavalle sivulle)

**Osien nimet (jatkuu)**

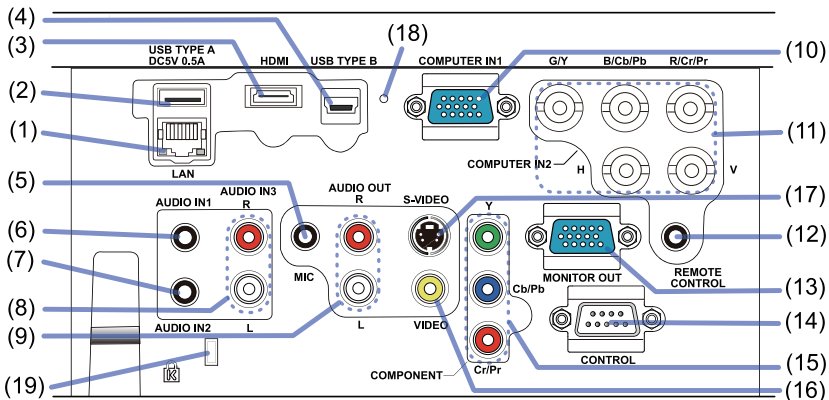
**Säätöpaneeli ja linssin säätimet**

- (1) Linssin säätimien luukku
- (2) **FOCUS**-renkas (📖23)
- (3) **ZOOM**-renkas (📖23)
- (4) **HORIZONTAL** (vaaka) -säädin (📖23)
- (5) **VERTICAL** (pysty) -säädin (📖23)
- (6) **LOCK** (linssin vaaka-asennon lukitus) (📖23)
- (7) **STANDBY/ON**-painike (📖18)
- (8) **INPUT**-painike (📖19)
- (9) **MENU**-painike (📖29)
- (10) **SECURITY**-ilmaisain (📖76)
- (11) **LAMP**-ilmaisain (📖97)
- (12) **TEMP**-ilmaisain (📖97)
- (13) **POWER**-ilmaisain (📖97)
- (14) Tulppien säilytystaskut



**Takapaneeli (📖10 ~ 14)**

- (1) **LAN**-portti
- (2) **USB TYPE A**-portti
- (3) **HDMI**-portti
- (4) **USB TYPE B**-portti
- (5) **MIC**-portti (📖14)
- (6) **AUDIO IN1**-portti
- (7) **AUDIO IN2**-portti
- (8) **AUDIO IN3 (L, R)**-portit
- (9) **AUDIO OUT (L, R)**-portit
- (10) **COMPUTER IN1**-portti
- (11) **COMPUTER IN2**-portit (📖15)  
(G/Y, B/Cb/Pb, R/Cr/Pr, H, V)
- (12) **REMOTE CONTROL**-portti
- (13) **MONITOR OUT**-portti
- (14) **CONTROL**-portti
- (15) **COMPONENT**-portit (Y, Cb/Pb, Cr/Pr)
- (16) **VIDEO**-portti
- (17) **S-VIDEO**-portit
- (18) Virrankatkaisukytkin (📖98)
- (19) Turva-aukko (📖15)

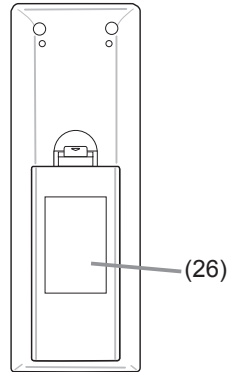
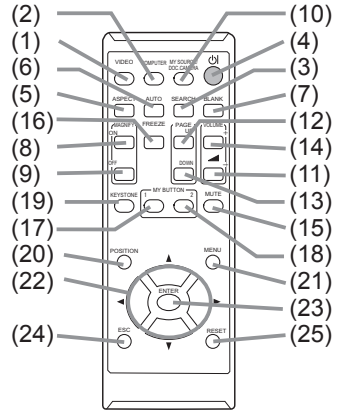


(jatkuu seuraavalle sivulle)

**Osien nimet (jatkuu)**

**Kaukosäädin**

- (1) VIDEO-painike (📖20)
- (2) COMPUTER-painike (📖20)
- (3) SEARCH-painike (📖21)
- (4) STANDBY/ON-painike (📖18)
- (5) ASPECT-painike (📖21)
- (6) AUTO-painike (📖24)
- (7) BLANK-painike (📖28)
- (8) MAGNIFY - ON -painike (📖27)
- (9) MAGNIFY - OFF -painike (📖27)
- (10) MY SOURCE/DOC.CAMERA-painike (📖20, 58)
- (11) VOLUME - -painike (📖19)
- (12) PAGE UP -painike (📖17)
- (13) PAGE DOWN -painike (📖17)
- (14) VOLUME + -painike (📖19)
- (15) MUTE-painike (📖19)
- (16) FREEZE-painike (📖28)
- (17) MY BUTTON - 1-painike (📖57)
- (18) MY BUTTON - 2-painike (📖57)
- (19) KEYSTONE-painike (📖25)
- (20) POSITION-painike (📖24, 30)
- (21) MENU-painike (📖29)
- (22) ▲/▼/◀/▶ kohdistinpainikkeet (📖29)
- (23) ENTER-painike (📖29)
- (24) ESC-painike (📖30)
- (25) RESET-painike (📖30)
- (26) Paristotilan kansi (📖16)

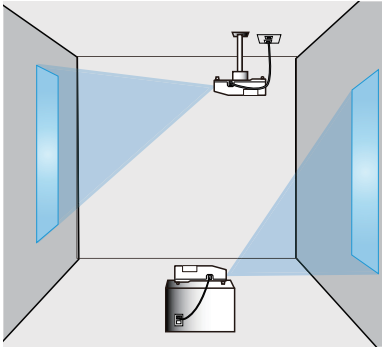


Kaukosäätimen takaosa



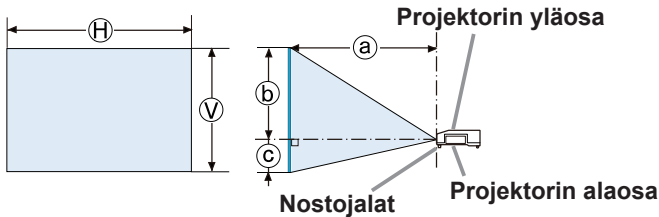
## Käyttövalmistelut

Sijoita projektori niin, että se sopii käyttöympäristöön ja käyttötapaan. Jos asennus halutaan tehdä tavallisesta poikkeavalla tavalla, kuten kattoon, erityisten asennusvarusteiden ([Käyttäjän ohjekirja \(suppea\)](#) kohta **Tekniset tiedot**) ja huollon käyttö on ehkä tarpeen. Neuvottele projektorin asennuksesta jälleenmyyjän kanssa ennen asennuksen tekemistä.



## Sijoittaminen

Selvitä näyttöpinnan koko ja heijastusetäisyys ohjeen [Käyttäjän ohjekirja \(suppea\)](#) T-1- ja T-2-taulukkojen ja seuraavien tietojen avulla.



- Ⓜ × Ⓥ : Valkokankaan koko
- ⓐ : Heijastusetäisyys
- ⓑ , ⓒ : Valkokankaan korkeus

(jatkuu seuraavalla sivulla)

**Sijoittaminen (jatkuu)**

**⚠ VAROITUS ▶ Asenna projektori paikkaan, jossa pistorasia on ulottuvillasi.** Irrota projektorin virtapistoke tällöin välittömästi. Muuten seurauksena saattaa olla tulipalo tai sähköiskun.

**▶ Älä jätä projektoria epävakaaseen paikkaan.** Jos projektori putoaa tai kaatuu, seurauksena saattaa olla loukkaantuminen tai projektorin ja ympäröivien esineiden vioittuminen. Vahingoittuneen projektorin käyttö saattaa puolestaan aiheuttaa tulipalon ja/tai sähköiskun.

- Älä sijoita projektoria epävakaaseen paikkaan kuten kalteva pinta, tärinälle altistuvat paikat, horjuva pöytä tai vaunu tai projektoria pienempi taso.
- Älä sijoita projektoria siten, että sen sivu-, etu- tai takaosa tulevat ylöspäin.
- Älä kiinnitä tai aseta mitään projektorin päälle, ellei ohjekirjassa toisin ilmoiteta.
- Käytä ainoastaan valmistajan ilmoittamia asennusvarusteita. Lue käytettyjen asennusvarusteiden käyttöopas ja säilytä se.
- Jos haluat tehdä asennuksen tavallisesta poikkeavalla tavalla (esim. kattoon), neuvottele ensin jälleenmyyjän kanssa.

**▶ Älä asenna projektoria lämpöä johtavien tai syttyvien materiaalien lähelle.** Projektori saattaa kuumentaa niitä ja aiheuttaa tulipalon ja palovammoja.

- Älä sijoita projektoria metallilinjalle.

**▶ Älä aseta projektoria paikkaan, jossa käytetään öljyä (esim. ruoka- tai koneöljyä).** Öljy saattaa vahingoittaa tuotetta, aiheuttaa toimintahäiriön tai putoamisen kiinnityskohdasta.

**▶ Älä sijoita projektoria sellaiseen paikkaan, jossa se saattaisi kastua.**

Projektorin kastuminen tai nesteen valuminen projektorin sisään saattaa aiheuttaa tulipalon, sähköiskun ja projektorin toimintahäiriöitä.

- Älä sijoita projektoria veden lähelle (esim. kylpyhuoneeseen, keittiöön tai uima-altaan viereen).
- Älä sijoita projektoria ulos tai ikkunan viereen.
- Älä aseta nestettä sisältäviä astioita lähelle projektoria.

(jatkuu seuraavalle sivulle)

**Sijoittaminen (jatkuu)**

**⚠ HUOMAUTUS** ▶ **Sijoita projektori viileään paikkaan ja varmista riittävä ilmanvaihto.** Projektori saattaa sammua automaattisesti tai toimia virheellisesti, jos sen sisälämpötila on liian korkea.

Vahingoittuneen projektorin käyttö saattaa puolestaan aiheuttaa tulipalon ja/tai sähköiskun.

- Älä sijoita projektoria suoraan auringonvaloon tai lähelle lämmönlähteitä, kuten lämmityslaitteet.
- Jätä vähintään 30 cm tila projektorin sivujen ja muiden esineiden, kuten seinien välille.
- Älä sijoita projektoria matolle, tyynyille tai sängylle.
- Älä tuki tai peitä projektorin tuuletusaukkoja. Älä sijoita projektorin ilmanottoaukkojen lähelle mitään, joka saattaa joutua niiden sisälle tai juuttua niihin kiinni.
- Älä sijoita projektoria paikkoihin, jotka altistuvat magneettikentille. Seurauksena saattaa olla projektorin sisällä olevien jäähdytystuulettimien toimintahäiriö.

▶ **Vältä savuisia, kosteita tai pölyisiä sijoituspaikkoja.** Projektorin sijoittaminen tällaisiin paikkoihin saattaisi aiheuttaa tulipalon, sähköiskun ja projektorin toimintahäiriöitä.

- Älä sijoita projektoria ilmastokostuttimen lähelle. Erityisesti ultraäänikostutin sumuttaa vesijohtoveden sisältämää klooria ja mineraaleja. Ne saattavat kerääntyä projektoriin ja aiheuttaa kuvan heikentymistä tai muita ongelmia.
- Älä sijoita projektoria tupakointitiloihin, keittiöön, käytävälle tai ikkunan viereen.

**HUOMAA** • Säädä projektorin asento siten, että valo ei osu suoraan sen kaukosäätimen tunnistimeen.

- Älä sijoita tuotetta paikkaan, jossa se saattaa aiheuttaa radiohäiriötä.
- Tarkista ja korjaa PALVELU-kohdan TUUL.NOP. -asetus VALINNAT-valikosta käyttöympäristön mukaisesti (59). Jos projektoria käytetään väärällä asetuksella, projektori tai sen sisällä olevat osat voivat vahingoittua.
- Pidä lämmölle herkät esineet etäällä projektorista. Muuten projektorin lämpö saattaa vaurioittaa niitä.

## Laitteiden liittäminen

Ennen kuin kytket projektorin laitteeseen, vahvasta laitteen ohjekirjasta, että laite on yhteensopiva tämän projektorin kanssa ja valmistelet tarvittavat tarvikkeet, kuten laitteen signaalin mukainen kaapeli. Pyydä neuvoja jälleenmyyjältä, jos tarvittavaa lisävarustetta ei toimitettu tuotteen mukana tai lisävaruste on vioittunut. Kun olet varmistanut, että projektorin ja laitteiden virta on katkaistu, tee liitäntä seuraavien ohjeiden mukaan. Katso seuraavien sivujen kuvia. Lue ehdottomasti **Verkkotoiminnot** ennen projektorin liittämistä verkkojärjestelmään.

**⚠ VAROITUS ▶ Käytä vain sopivia tarvikkeita.** Muussa tapauksessa seurauksena voi olla tulipalo tai laitteen tai projektorin vioittuminen.

- Käytä vain lisälaitteita tai valmistajan suosittelemaa projektorin. Se saattaa olla joidenkin määräysten alainen.
- Älä purkaa projektoria tai sen lisäosia äläkä muuta sen/niiden rakennetta.
- Älä käytä vahingoittuneita tarvikkeita. Varo vahingoittamasta varusteita. Sijoita kaapelit siten, ettei niiden päälle astuta eivätkä ne jää puristuksiin.

**⚠ HUOMAUTUS ▶ Jos kaapelissa on ferriittisydän ainoastaan toisessa päässä, liitä ferriittisydämellä varustettu pää projektoriin.** Sähkömagneettisen häiriön määräykset saattavat edellyttää tätä.

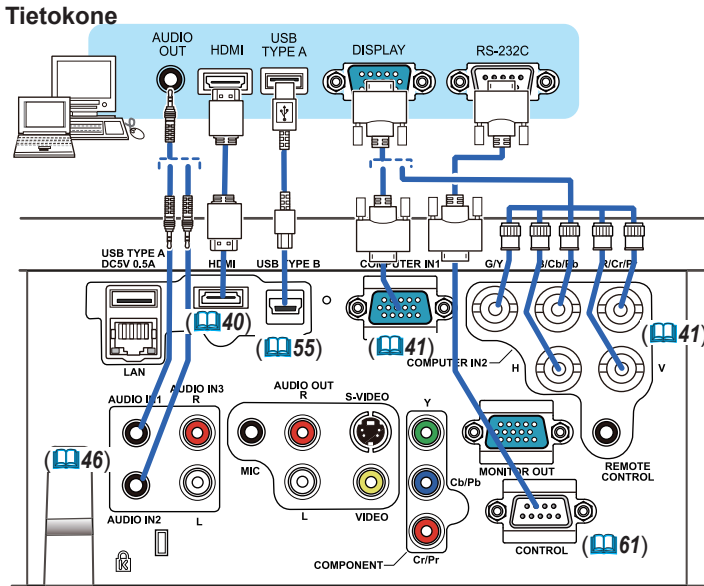
**HUOM!** • Älä kytke projektoria päälle tai pois päältä kun se on kytketty käytössä olevaan laitteeseen, ellei näin opasteta laitteen käsikirjassa. Muussa tapauksessa seurauksena voi olla laitteen tai projektorin toimintahäiriö.

- Joidenkin tuloporttien toimintaa voidaan säätää käyttövaatimusten mukaan. Tarkista seuraavasta kuvasta jokaisen portin kohdalla annettu viitesivu.
- Ole varovainen, ettet laita liitäntä väärään porttiin. Muussa tapauksessa seurauksena voi olla laitteen tai projektorin toimintahäiriö.
  - Liitäntöjä tehdessäsi varmista, että liittimen muoto sopii porttiin, johon liitäntä tulee tehdä.
  - Varmista, että ruuvikiristeisten liittimien ruuvit on kiristetty.
  - Käytä suorapistokkeellisia kaapeleita, ei L:n muotoisia, sillä projektorin tuloportit sijaitsevat syvennyksissä.

### Kytke ja käytä -kelppoisuudesta

- Kytke ja käytä on järjestelmä, johon kuuluu tietokone, sen käyttöjärjestelmä ja oheislaitteet (esim. näyttölaitteet). Tämä projektori on yhteensopiva VESA DDC 2B:n kanssa. Kytke ja käytä -menetelmää voidaan käyttää liittämällä tämä projektori tietokoneeseen, joka on VESA DDC -yhteensopiva (display data channel).
  - Voit käyttää tätä toimintoa hyväksesi liittämällä tietokonekaapelin **COMPUTER IN1** -porttiin (DDC 2B -yhteensopiva). Kytke ja käytä -järjestelmä ei ehkä toimi oikein, jos yritetään muun tyyppistä liitäntää.
  - Käytä tietokoneesi normaaleja ajureita, sillä tämä projektori on kytke ja käytä -näyttöpäätte.

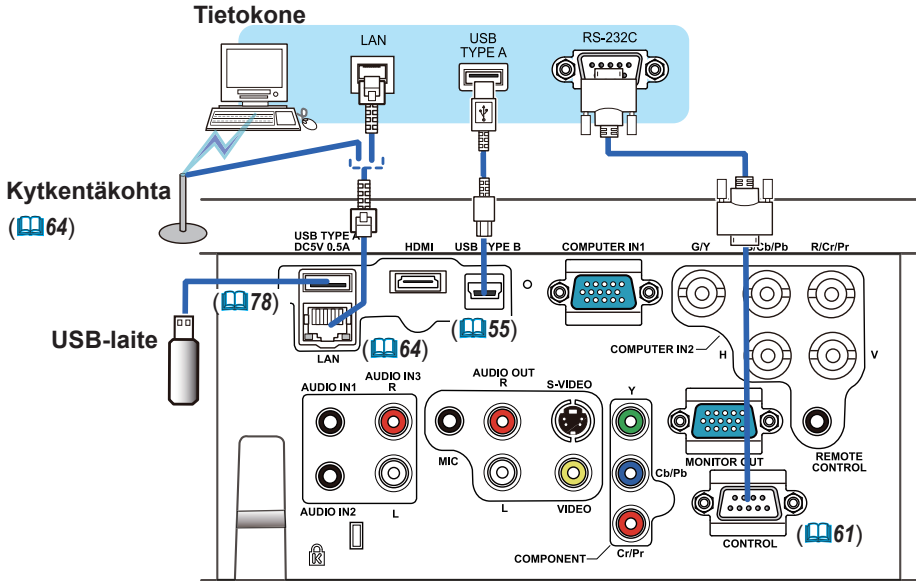
Laitteiden liittäminen (jatkuu)



- HUOM!**
- Ennen kuin kytket projektoria tietokoneeseen, tarkista ohjeet tietokoneen ohjekirjasta ja tarkista signaalitason yhteensopivuus, synkronointimenetelmät ja näytön resoluutio projektorille.
  - Jotkut signaalit saattavat tarvita adapterin tähän projektoriin tuloa varten.
  - Joissakin tietokoneissa on useita näyttöruututiloja, jotka saattavat sisältää tähän projektoriin soveltumattomia signaaleja.
  - Vaikka projektori pystyy näyttämään resoluutioltaan jopa UXGA (1600X1200) signaaleja, signaalit muutetaan projektoria paneelin resoluutioon ennen niiden näyttöä. Paras näyttötulos saavutetaan, kun tulosignaalin ja projektoria paneelin resoluutiot ovat samat.
  - Jos kytket tämän projektoria ja kannettavan tietokoneen, näyttöksi on asetettava ulkoinen näyttö tai samanaikaisesti sisäinen ja ulkoinen näyttö. Katso tietoja asetuksesta tietokoneen oppaasta.
  - Tulosignaalista riippuen, tämän projektoria automaattinen säätö voi kestää jonkin aikaa, eikä toimi oikein.
  - Huomaa, että yhdistetty synkronointisignaali tai sync-on-green -signaali saattaa sekoittaa projektoria automaattisen säätötoiminnon (41).
  - Jos automaattinen säätö ei toimi oikein, et ehkä näe valintaikkunaa asettaaksesi näytön resoluutiota. Käytä tässä tapauksessa ulkoista näyttölaitetta. Saatat nähdä valintaikkunan ja voit asettaa sopivan näytön resoluution.

(jatkuu seuraavalla sivulla)

Laitteiden liittäminen (jatkuu)

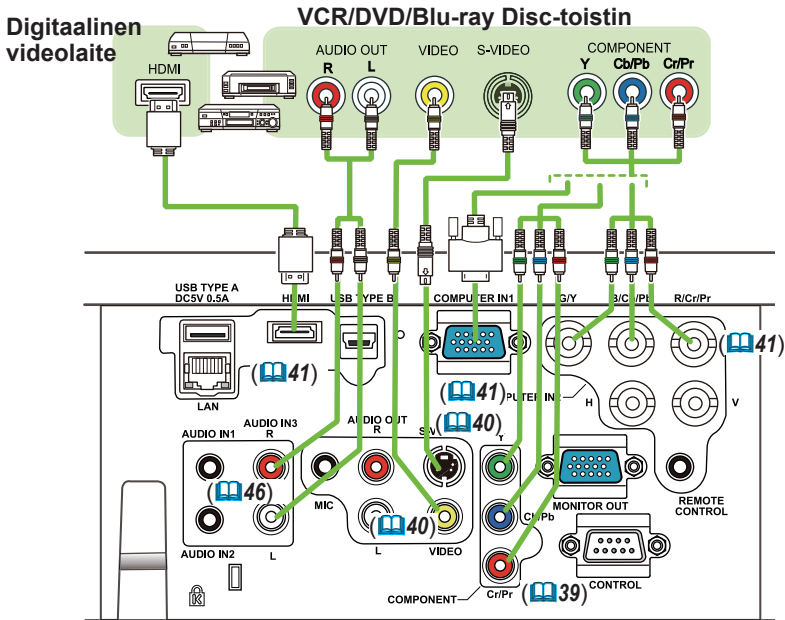


**⚠ HUOMAUTUS** ▶ Ennen kuin kytket projektorin verkkoon, varmista, että sinulla on verkonvalvojan suostumus.  
 ▶ Älä liitä **LAN**-porttia verkkoon, jossa voi olla liian suuri jännite.  
 ▶ Ennen kuin poistat USB-muistilaitteen projektorin portista, suojaa tietosi käyttämällä pikkukuvanäytön **POISTA USB** -toimintoa. (📖 80)

**HUOM!** • Jos ylisuuri USB-muistilaite on **LAN**-portin tiellä, kytke USB-muisti käyttämällä USB-jatkojohtoa.

(jatkuu seuraavalle sivulle)

Laitteiden liittäminen (jatkuu)



**HUOM!** • Tämän mallin HDMI-portti on yhteensopiva HDCP:n kanssa (High-bandwidth Digital Content Protection) ja pystyy näin ollen näyttämään videosignaalin HDCP-yhteensopivasta DVD-soittimesta tai vastaavasta.

- **HDMI** tukee seuraavia videosignaaleja:

480i@60,480p@60,576i@50,576p@50,720p@50/60,1080i@50/60,1080p@50/60

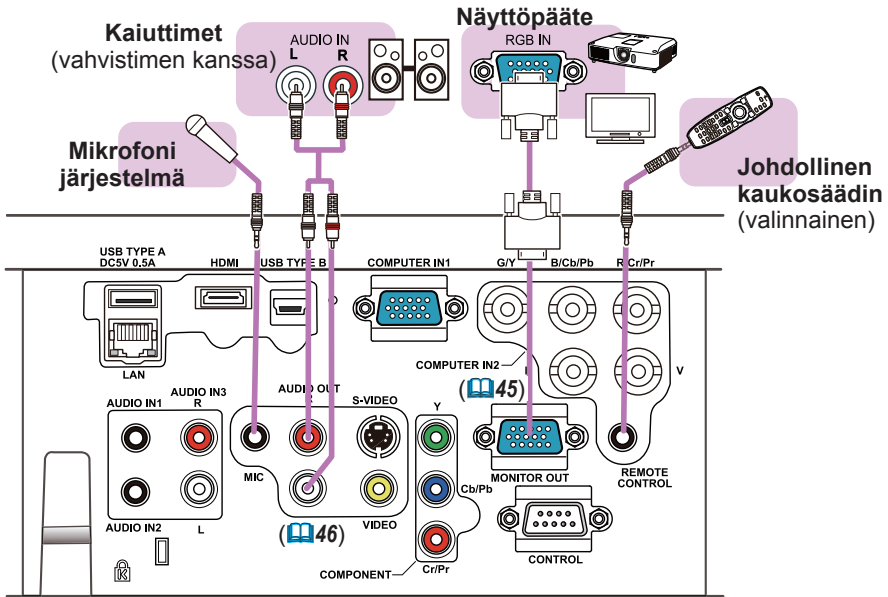
- Projektori voidaan liittää toiseen laitteeseen, jossa on HDMI™-liitin, mutta joidenkin laitteiden kanssa projektori ei ehkä toimi oikein, esimerkiksi ei videota.

- Varmista, että käytät HDMI™-kaapelia, jossa on HDMI™-merkkintä.

- Kun projektori on liitetty laitteeseen, jossa on DVI-liitin, käytä **HDMI**-tuloliitäntään DVI-HDMI™-kaapelia.

(jatkuu seuraavalle sivulle)

Laitteiden liittäminen (jatkuu)



**HUOM!** • Jos kaiuttimesta kuuluu kova kiertöääni, siirrä mikrofoni kauemmaksi kaiuttimesta.

**Mikrofonitoiminto**

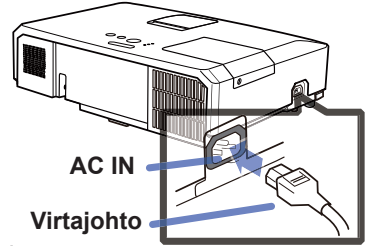
• Voit kytkeä dynaamisen mikrofoniin **MIC**-porttiin 3,5 mm miniliittimellä. Siinä tapauksessa sisäänrakennettu kaiutin toistaa äänen mikrofonilta, jopa kun projektorin ääni toistetaan. Voit syöttää linjatason signaalin **MIC**-porttiin laitteista, kuten langattomasta mikrofoniasta. Kun syötät linjatason signaalin **MIC**-porttiin valitse **KORKEA** kohdassa **MIKR. TASO** valikossa **AUDIO**. Normaalitilassa mikrofoniin äänenvoimakkuutta voi säätää erillään projektorin äänenvoimakkuudesta valikon avulla (46, 47). Valmiustilassa mikrofoniin äänenvoimakkuutta voi säätää kaukosäätimen **VOLUME +/-** -painikkeilla samanaikaisesti projektorin äänenvoimakkuuden kanssa (19). Vaikka projektorin äänenvoimakkuudeksi olisi valittu mykistystila **ÄÄNILÄHDE**-toiminnolla (46), mikrofoniin äänenvoimakkuutta voi säätää. Molemmissa tiloissa (valmiustilassa tai normaali), kaukosäätimen **MUTE**-painike toimii sekä mikrofoniin että projektorin äänille (19).

• Tämä projektori ei tue mikrofoniin plug-in virtaa.



## Virtalähteen liittäminen

1. Kytke verkkojohdon liitin projektorin **AC IN** (verkkotulo).
2. Liitä verkkojohdon pistoke kunnolla pistorasiaan. Parin sekunnin kuluttua virtalähteen liittämisestä **POWER**-merkkivalo syttyy palamaan oranssina.



Muista, että kun SUOR. PÄÄLLE -toiminto on käynnistetty (54), virtalähteen liittäminen kytkee projektorin.

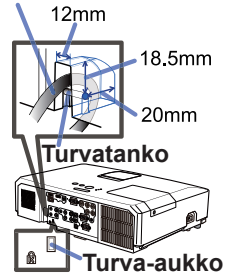
**VAROITUS** ► Noudata erityistä varovaisuutta verkkojohtoa liittäessäsi, sillä väärä tai viallinen liitäntä saattaa aiheuttaa tulipalon ja/tai sähköiskun.

- Käytä ainoastaan projektorin mukana toimitettua verkkojohtoa. Jos johto on vioittunut, ota yhteyttä jälleenmyyjän ja pyydä uusi johto.
- Virtajohto tulee vain liittää pistokkeeseen, jonka jännite on virtajohtoon sopiva. Pistorasian tulee olla projektorin lähellä ja helppopääsyisessä paikassa. Irrota verkkojohto kun haluat kytkeä laitteen kokonaan irti.
- Älä koskaan tee muutoksia verkkojohtoon.

## Turvatangon ja uran käyttö

Myymlöistä saatava turvaketju tai -vaijeri voidaan kiinnittää projektorin turvatankoon varkauden estämiseksi. Katso kuvaa valitaksesi turvaketjun tai -vaijerin. Laitteessa on myös turva-aukko Kensington-lukkoa varten. Katso tarkemmat tiedot turvalaitteen ohjekirjasta.

Varmuusketju tai -lanka varkauksien varalle



**VAROITUS** ► Älä käytä turvatankoa tai turva-aukkoa projektorin putoamisen estämiseen, niitä ei ole suunniteltu tähän tarkoitukseen.

**HUOMAUTUS** ► Älä aseta turvaketjua tai -lankaa tuuletusaukkojen läheisyyteen. Se voi ylikuumentua.

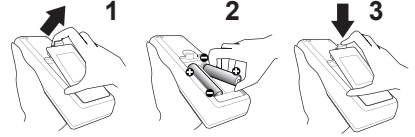
**HUOM!** • Turvatanko ja turva-aukko eivät yksin estä mahdollista varkautta. Ne on tarkoitettu käytettäväksi muiden varkaudenestoon tarkoitettujen keinojen lisäksi.

## Kaukosäädin

### Paristojen asettaminen

Sijoita paristot paikalleen ennen kaukosäätimen käyttämistä. Jos kaukosäädin alkaa toimia virheellisesti, vaihda paristot. Jos kaukosäädintä ei aiota käyttää pitkään aikaan, poista paristot kaukosäätimestä ja säilytä niitä turvallisessa paikassa.

1. Irrota paristosuojus kourusta nostamalla.
2. Aseta kaksi AA-patteria paikoilleen (**HITACHI MAXELL** tai **HITACHI MAXELL ENERGY, Osa Nro. LR6** tai **R6P**) kaukosäätimeen merkittyjen plus- ja miinusnapojen mukaisesti.
3. Sijoita paristosuojus nuolensuuntaisesti ja napsauta se takaisin paikalleen.



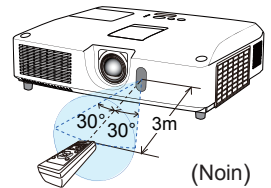
**⚠ VAROITUS** ▶ Käsittele aina paristoja varoen ja käytä niitä vain ohjeiden mukaisesti. Paristojen asiaton käyttö saattaa aiheuttaa niiden räjähtämisen, halkeamisen tai vuotamisen, mikä taas voi aiheuttaa tulipalon, vammoja ja/tai ympäristön saastumisen.

- Käytä ainoastaan ohjeissa mainittuja paristoja. Älä käytä erityyppisiä paristoja yhdessä. Älä sekoita uusia paristoja käytettyjen kanssa.
- Paristoja vaihdettaessa varmista, että uusien paristojen plus- ja miinusnavat on suunnattu oikein.
- Pidä paristot lasten ja lemmikkieläinten ulottumattomilla.
- Älä lataa, oikosulje, juota tai purkaa paristoa.
- Älä päästä paristoa tuleen tai veteen. Säilytä paristoja pimeässä, viileässä ja kuivassa paikassa.
- Jos huomaat, että paristo vuotaa, pyyhi vuotanut neste pois ja vaihda paristo uuteen. Jos vuotanutta nestettä tarttuu ihoosi tai vaatteisiisi, huuhtelee välittömästi vedellä.
- Noudata paikallisia paristojen hävittämistä koskevia säännöksiä.

### Kaukosäätimen signaalista

Kaukosäädin toimii projektorin kaukosäätimen tunnistimen avulla. Tässä projektorissa on kaukosäätimen tunnistin edessä. Kun tunnistin on aktivoitu, se havaitsee signaalin seuraavilla alueilla:

60 astetta (30 astetta vasemmalle ja oikealle tunnistimesta) 3 metrin alueella.



(Noin)

**HUOM!** • Kaukosäätimen signaalin heijastaminen valkokankaalle tai vastaavalle voi olla käytettävissä. Jos signaalin lähettäminen suoraan tunnistimeen on vaikeaa, kokeile signaalin heijastamista.

- Kaukosäädin käyttää infrapunavaloa signaalien lähettämiseksi projektoriin (luokan 1 LED), joten varmista, että käytät kaukosäädintä paikassa, jossa ei ole esteitä, jotka voisivat estää kaukosäätimen signaalin pääsyn projektoriin.
- Kaukosäädin ei mahdollisesti toimi kunnolla, jos projektorin kaukosäätimen tunnistimeen osuu voimakas valo (kuten suora auringonvalo) tai hyvin lähellä oleva valo (kuten vaihtosuuntaajan loistelamppu). Säädä projektorin asentoa tällaisten valojen välttämiseksi.

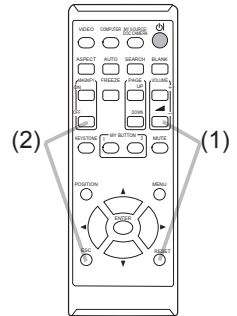
## Kaukosäätimen signaalin taajuuden muuttaminen

Varusteisiin kuuluvassa kaukosäätimessä on kaksi signaalintaajuusvaihtoehtoa Muoto 1:NORMAALI ja Muoto 2:KORKEA. Jos kaukosäädin ei toimi kunnolla, yritä vaihtaa signaalin taajuutta.

Muodon asettamista varten, paina alla olevan listan mukaista kahta painiketta vuoron perään noin kolmen sekunnin ajan.

- (1) Aseta Muoto 1:NORMAALI... **VOLUME-** ja **RESET** -painikkeet
- (2) Aseta Muoto 2:KORKEA... **MAGNITY OFF** ja **ESC** -painikkeet

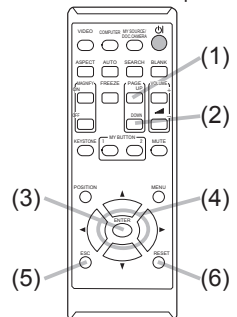
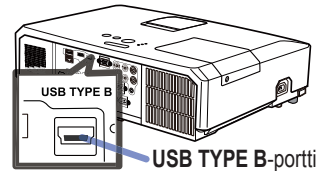
Muista, että kaukosäätimellä ohjattavan projektorin kohta **KAUKOTAAJUUS** kohdassa **PALVELU** valikossa **VALINNAT** (M60) tulee asettaa samaan tilaan kuin kaukosäädin.



## Käyttö tavallisena PC-hiirenä ja näppäimistönä

Varusteisiin kuuluva kaukosäädin toimii tavallisena PC:n hiirenä ja näppäimistönä, kun projektorin **USB TYPE B** -portti liitetään tietokoneen tyypin A USB-portti ja HIIRI valitaan **USB TYPE B** -kohteelle **VALINNAT**-valikossa (M55).

- (1) **PAGE UP** -valitsin: Paina **PAGE UP** -painiketta.
- (2) **PAGE DOWN** -valitsin: Paina **PAGE DOWN** -painiketta.
- (3) **Hiiren vasen painike**: Paina **ENTER**-painiketta.
- (4) **Liikkeen osoitin**: Käytä kohdistinpainikkeita **▲**, **▼**, **◀** ja **▶**.
- (5) **ESC**-valitsin: Paina **ESC**-painiketta.
- (6) **Hiiren oikea painike**: Paina **RESET**-painiketta.



**HUOMAA** ▶ Hiiri- ja näppäimistö -toiminnon väärä käyttö voi vahingoittaa laitettasi. Käyttäessäsi tätä toimintoa, yhdistä tämä laite vain tietokoneeseen. Tarkista tietokoneesi käyttöohjeet ennen tämän tuotteen yhdistämistä tietokoneeseen.

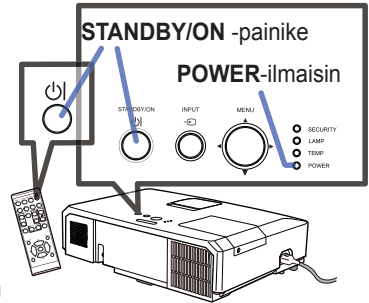
**HUOM!** Jos tämän laitteen hiiri + näppäimistö -toiminto ei toimi oikein, tarkista seuraavat seikat:

- Kun **USB**-kaapeli liitetään projektorin tietokoneeseen, jossa on sisäänrakennettu osoitinlaite (esim. paikannuspallo) kuten kannettavassa tietokoneessa, avaa **BIOS**-asetusvalikko, valitse sieltä ulkoinen hiiri ja säädä sisäänrakennettu osoitustoiminto pois päältä, sillä on mahdollista että sisäänrakennetulla osoitintoiminnolla on etusija tässä toiminnossa.
- Windows 95 OSR 2.1 tai uudempi versio tarvitaan tähän toimintoon. On myös mahdollista, että tämä toiminto ei toimi riippuen tietokoneen asetuksista ja hiiren ajureista. Tämä toiminto toimii tietokoneilla, joilla voidaan käyttää yleistä **USB**-hiirtä tai näppäimistöä.
- Älä paina kahta näppäintä yhtäaikaisesti (esimerkiksi paina kahta painiketta samaan aikaan liikuttaaksesi hiiren osoitinta viistosti) tai muuta vastaavaa.
- Tämä toiminto käynnistyy vain silloin, kun projektori toimii oikein. Tämä toiminto ei ole käytettävissä missään seuraavista tapauksista:
  - Lamppu lämpenee. (**POWER**-merkkivalo vilkkuu vihreänä.)
  - Joko **USB TYPE A**- tai **USB TYPE B** -portti on valittuna.
  - Näytöllä näkyy **TYHJÄ** (M28), **MALLINE** (M52) tai **MINUN KUVANI** (M67).
  - Näytöllä näkyy mikä tahansa valikko.
- Kursoripainikkeita käytetään äänen tai näytön toimintoihin, kuten äänenvoimakkuuden säätämiseen, kuvan muodon tai asennon korjaukseen tai näytön suurentamiseen.

## Virta päälle/pois päältä

### Virran päälle kytkeminen

1. Varmista, että virtajohto on lujasti ja oikein liitetty projektoriin ja pistorasiaan.
2. Varmista, että **POWER**-ilmaisimessa palaa tasainen oranssi valo (📖97). Poista sitten linssin suojus.
3. Paina **STANDBY/ON** -painiketta projektorissa tai kaukosäätimessä. Projektorin lamppu syttyy ja **POWER**-ilmaisim alkaa vilkkua vihreänä. Kun virta on kokonaan kytketty päälle, ilmaisim lakkaa vilkkumasta ja palaa jatkuvasti vihreänä (📖97).



Valitse kuvan näyttöä varten tulosignaali luvussa **Tulosignaalin valinta** kuvatulla tavalla (📖19).

### Virran päältä kytkeminen

1. Paina **STANDBY/ON** -painiketta projektorissa tai kaukosäätimessä. Viesti "Kytke virta pois?" näkyy näytössä noin 5 sekunnin ajan.
2. Paina **STANDBY/ON** -painiketta uudelleen kun viesti ilmestyy. Projektorin lamppu sammuu ja **POWER**-ilmaisim alkaa vilkkua oranssina. Kun **POWER**-ilmaisim lakkaa vilkkumasta ja palaa tasaisen oranssina, lamppu on jäähtynyt kokonaan (📖97).
3. Kiinnitä linssin suojus sen jälkeen, kun **POWER**-merkkivalo on syttynyt palamaan oranssina.

Älä sytytä projektoria uudelleen noin 10 minuuttiin heti sen sammuttamisen jälkeen. Älä myöskään kytke projektoria pois päältä pian sen jälkeen kun olet kytkenyt sen päälle. Tällaiset toimet saattavat aiheuttaa lampun toimintahäiriön tai lyhentää joidenkin osien, kuten lampun, käyttöikä.

**⚠️ VAROITUS** ► Kun projektorin virta kytketään päälle, heijastaa se voimakasta valoa. Älä katso projektorin linssiin äläkä projektorin sisään siinä olevista aukoista.  
► Älä kosketa lampun suojuksen ja tuuletusaukkojen lähellä olevaa aluetta käytön aikana tai heti käytön jälkeen, alueet ovat erittäin kuumat.

**HUOM!** • Käynnistä virta päälle / pois päältä oikeassa järjestyksessä. Käynnistä virta aina ensin projektorissa ennen siihen liitettyjen laitteiden virran kytkemistä.

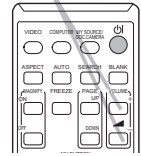
- Tässä projektorissa on toiminto, joka voi kytkeä projektorin automaattisesti päälle/päältä. Katso kohtaa **SUOR. PÄÄLLE** (📖54) ja **AUTO POIS** (📖55) **VALINNAT**-valikosta.
- Käytä Sammutuskatkaisija (📖98) vain silloin, kun projektoria ei sammuteta normaalia menettelytapaa noudattaen.

Käyttö

VOLUME+/- -painike

## Äänenvoimakkuuden säätö

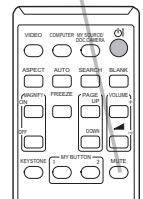
- Käytä **VOLUME+ /VOLUME-** -painiketta äänenvoimakkuuden säätämiseen.
  - Näyttöön ilmestyy valintaikkuna, joka auttaa äänenvoimakkuuden säätämisessä. Vaikka et tekisi mitään, valintaikkuna katoaa automaattisesti näytöltä muutaman sekunnin kuluttua.
    - Jos  $\times$  on valittu senhetkisen kuvan tuloportiksi, äänenvoimakkuutta ei voi säätää. Katso ÄÄNILÄHDE-kappale AUDIO-valikosta (46).
    - Vaikka projektori on valmiustilassa, äänenvoimakkuutta on mahdollista säätää, kun molemmat seuraavista ehdoista täytetään:
      - Jokin muu kuin  $\times$  on valittu AUDIO-valikon ÄÄNILÄHDE-kohdan VALMIUS-valinnaksi (46).
      - NORMAALI on valittu SÄÄTÖ-valikon VALMIUSTILA-kohteelle (45).
    - Valmiustilassa mikrofonin äänenvoimakkuutta voi säätää kaukosäätimen **VOLUME +/-**-painikkeilla samanaikaisesti projektorin äänenvoimakkuuden kanssa (19).



## Äänen tilapäinen mykistäminen

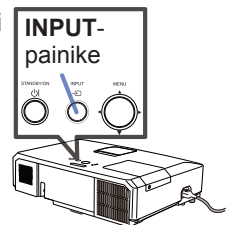
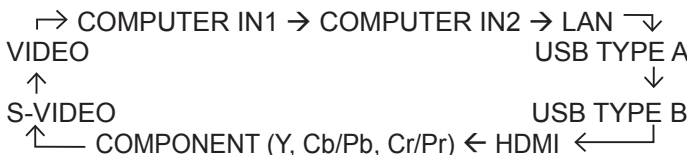
MUTE-painike

- Paina **MUTE**-painiketta kaukosäätimessä.
  - Näyttöön ilmestyy valintaikkuna, joka ilmoittaa että ääni on mykistetty. Ääni palautetaan painamalla **MUTE-**, **VOLUME+** tai **VOLUME-**-painiketta. Vaikka et tekisi mitään, valintaikkuna katoaa automaattisesti näytöltä muutaman sekunnin kuluttua.
    - Jos  $\times$  on valittu senhetkisen kuvan tuloportiksi, ääni on aina mykistetty. Katso ÄÄNILÄHDE-kappale AUDIO-valikosta (46).
    - C.C. (Closed Caption), tekstitys, käynnistyy automaattisesti, kun ääni mykistetään ja tekstitystä sisältäviä tulosignaaleja vastaanotetaan. Tämä toiminto on käytettävissä vain, kun signaali on NTSC **VIDEO-** tai **S-VIDEO**-tuloportille tai 480i@60 **COMPONENT-**, **COMPUTER IN1-** tai **COMPUTER IN2**-tuloportille ja kun KUVARUUTU-valikon alla olevasta C.C.-valikosta NÄYTÄ-vaihtoehdoksi on valittu AUTO (53).



## Tulosignaalin valinta

- Paina **INPUT**-painiketta projektorissa.
  - Joka kerran, kun painat painiketta, projektori kytkee tuloportiksi nykyistä porttia seuraavan portin kuten alla.

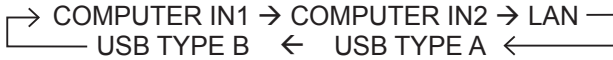


- Kun PÄÄLLE on valittu AUTOM. HAKU -kohdasta VALINNAT-valikosta (54), projektori etsii portteja yllä mainitussa järjestyksessä toistuvasti, kunnes tulosignaali havaitaan.
- Kuvien projisoiminen **USB TYPE B**-portista saattaa kestää useita sekunteja.

(jatkuu seuraavalla sivulla)

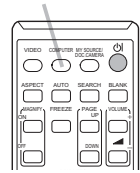
## Tulosignaalin valinta (jatkuu)

1. Paina **COMPUTER**-painiketta kaukosäätimessä.  
Joka kerran, kun painat painiketta, projektori kytkee tuloportiksi nykyistä porttia seuraavan portin kuten alla.



- Kun PÄÄLLE on valittu VALINNAT-valikon AUTOM. HAKU -kohdasta, projektori tarkistaa portteja peräkkäin, kunnes se löytää tulosignaalin (54). Jos **COMPUTER**-painiketta painetaan, kun **VIDEO**-, **S-VIDEO**-, **COMPONENT** tai **HDMI**-portti on valittu, projektori tarkistaa ensin **COMPUTER IN1**-portin.
- Kuvien projisoiminen **USB TYPE B** -portista saattaa kestää useita sekunteja.

COMPUTER-painike

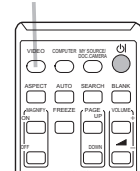


1. Paina **VIDEO**-painiketta kaukosäätimessä.  
Joka kerran, kun painat painiketta, projektori kytkee tuloportiksi nykyistä porttia seuraavan portin kuten alla.



- Kun PÄÄLLE on valittu VALINNAT-valikon AUTOM. HAKU -kohdasta, projektori tarkistaa portteja peräkkäin, kunnes se löytää tulosignaalin (54). Jos **VIDEO**-painiketta painetaan, kun **COMPUTER IN1**, **COMPUTER IN2**, **LAN**, **USB TYPE A** tai **USB TYPE B**-portti on valittu, projektori tarkistaa ensin **HDMI**-portin.

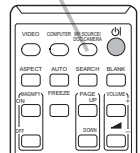
VIDEO-painike



1. Paina kaukosäätimen **MY SOURCE / DOC. CAMERA**-painiketta. Tulosignaali vaihtuu signaaliksi, jonka asetit OMA LÄHDE:ksi (58).

- Tätä toimintoa voidaan käyttää myös dokumenttikameralle. Valitse tuloportti, joka on liitetty dokumenttikameraan.

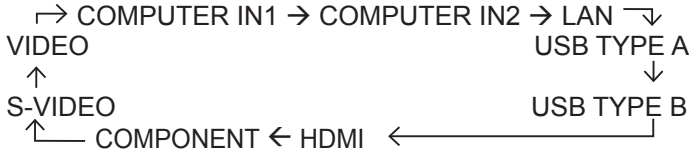
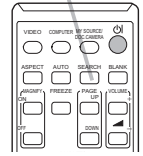
MY SOURCE / DOC. CAMERA-painike



## Tulosignaalin etsintä

### SEARCH-painike

1. Paina **SEARCH**-painiketta kaukosäätimessä.  
Projektori alkaa tarkastaa tuloportteja alla esitettyssä järjestyksessä löytääkseen tulosignaalin.  
Kun tulosignaali löytyy, projektori lopettaa etsinnän ja näyttää kuvan. Jos signaalia ei löydy, projektori palaa ennen tätä toimintoa valittuun tilaan.

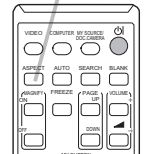


- Kun PÄÄLLE on valittu AUTOM. HAKU -kohdasta VALINNAT-valikossa (📖), projektori etsii portteja yllä mainitussa järjestyksessä toistuvasti, kunnes tulosignaali havaitaan.
- Kuvien projisoiminen **USB TYPE B** -portista saattaa kestää useita sekunteja.

## Kuvasuhteen valinta

1. Paina **ASPECT**-painiketta kaukosäätimessä.  
Joka kerran kun painat painiketta, projektori kytkee kuvasuhteen kulloisenkin tilan.

### ASPECT-painike



#### ○ Tietokonesignaali

LX41: NORMAALI → 4:3 → 16:9 → 16:10



LW41: NORMAALI → 4:3 → 16:9 → 16:10 → ALKUPER.



#### ○ On HDMI™-signaali

LX41: NORMAALI → 4:3 → 16:9 → 16:10 → 14:9



LW41: NORMAALI → 4:3 → 16:9 → 16:10 → 14:9 → ALKUPER.



#### ○ Videosignaali, s-videosignaali tai component-videosignaali

LX41: 4:3 → 16:9 → 14:9



LW41: 4:3 → 16:9 → 16:10 → 14:9 → ALKUPER.



#### ○ LAN-, USB TYPE A- tai USB TYPE B -portin tulosignaalia varten tai jos signaalia ei ole

LX41: 4:3 (kiinteä)

LW41: 16:10 (kiinteä)

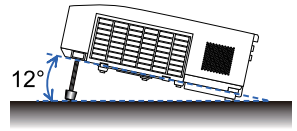
- **ASPECT**-painike ei toimi silloin, kun sopivaa signaalia ei ole syötetty.
- **NORMAALI**-muoto säilyttää alkuperäisen kuvasuhdeasetuksen.

## Projektorin nostimen säätö

Jos projektorin sijoituspaikka on lievästi epätasapainossa oikealle tai vasemmalle, käytä nostinjalkoja projektorin sijoittamiseksi vaakatasoon.

Jalkoja käyttämällä on myös mahdollista nostaa projektorin etuosaa 12 asteen verran siten, että saadaan sopiva heijastuskulma valkokankaaseen nähden. Projektorissa on 2 nostojalkaa ja 2 nostopainiketta. Nostojalkaa voi säätää painamalla samanpuoleisesta nostopainikkeesta.

1. Pidä kiinni projektorista ja paina nostopainikkeita vapauttaaksesi nostojalat.
2. Säädä projektorin etuosaa haluttuun korkeuteen.
3. Vapauta nostopainikkeet ja nostojalat lukkiutuvat.
4. Varmista, että nostojalat ovat paikalleen lukittu ja sijoita projektori varovaisesti paikalleen.
5. Nostojalkoja voi tarvittaessa hienosäätää kääntämällä niitä käsin. Pidä kiinni projektorista, kun käännät jalkoja.



Löysää nostinjalka painamalla samanpuoleista nostopainiketta.



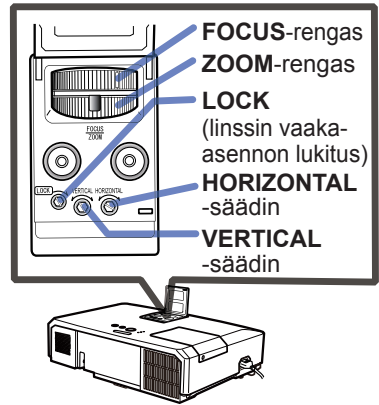
Hienosäädä kääntämällä jalkaa.

**△ HUOMAUTUS** ▶ Älä käsittele nostopainikkeita pitämättä samalla kiinni projektorista, projektori saattaa pudota.  
 ▶ Älä kallista projektorilla muulla tavalla kuin nostamalla sen etuosaa 12 asteen verran säätöjalkojen avulla. Projektorin kallistaminen ilmoitettuja rajoja enemmän voi aiheuttaa toimintahäiriöitä tai lyhentää kulumien osien tai itse projektorin käyttöikää.



## Linssin säätö

1. Säädä näytön koko **ZOOM**-rengasta käyttämällä.
2. Käytä **FOCUS**-rengasta kuvan tarkentamiseen.
3. Käännä **VERTICAL**-säädin kokonaan vastapäivään. Käännä se sitten myötäpäivään ja säädä linssin pystyasentoa ylöspäin.
4. Käännä **LOCK** vastapäivään avataksesi **HORIZONTAL**-säätimen lukituksen.
5. Käännä **HORIZONTAL**-säädintä myötä- tai vastapäivään säätääksesi linssin vaaka-asentoa.
6. Käännä **LOCK** kokonaan myötäpäivään kiristääksesi sen ja lukitaksesi linssin vaaka-asennon.
7. Käytä **FOCUS**-rengasta kuvan tarkentamiseen.



**⚠ HUOMAUTUS** ► Käytä linssin säätimiä varoen, sillä linssiin kohdistuneet iskut saattavat aiheuttaa toimintahäiriöitä. Saatat joutua käyttämään enemmän voimaa kääntäessäsi säätimiä säätörajojen lähellä. Varo, ettet käytä liikaa voimaa.

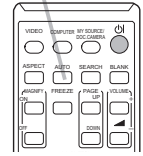
**HUOM!** • Käännä **VERTICAL**-, **HORIZONTAL**- ja **LOCK**-säätimiä kuusioavaimella. Ellei sinulla ole kuusioavainta, käytä talttapäistä ruuvimeisseliä. Toimi varoen.

- Käytä **LOCK**-säädintä, niin ettei linssi siirry säädetyistä linssin vaaka-asennosta. Linssin pystyasennon säätö saattaa muuttaa linssin vaaka-asentoa. Tätä projektoria ei ole varustettu linssin pystyasennon lukituksella.

## Automaattisen säätötoiminnan käyttäminen

1. Paina **AUTO**-painiketta kaukosäätimessä.

**AUTO**-painike



### ○ Tietokonesignaaliille

Pystyasento, vaaka-asento ja vaakavaihe säädetään automaattisesti. Varmista, että ohjelmistoikkuna on asetettu maksimikokoonsa ennen tämän toiminnon käyttöä. Tumma kuva saattaa silti säätyä virheellisesti. Säätöä tehdessäsi käytä kirkasta kuvaa.

### ○ Videosignaaliille ja s-videosignaaliille

Kullekin tulosignaaliille parhaiten sopiva videoformaatti valitaan automaattisesti. Tämä toiminto on käytettävissä vain silloin, kun on valittu **AUTO**. kohtaan **VIDEOFORM**. valikossa **LIITÄNNÄT** (☞40). Pystyasento ja vaaka-asento säätävät automaattisesti oletusarvoon.

### ○ Component-videosignaaliille

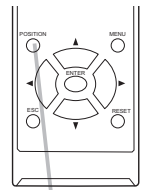
Pystyasento ja vaaka-asento säätävät automaattisesti oletusarvoon. Vaakavaihe säädetään automaattisesti.

- Automaattinen säätötoiminto kestää n. 10 sekuntia. Huomioi myös, että se ei ehkä toimi oikein tiettyjen tulosignaalien kanssa.
- Kun tämä toiminto suoritetaan videosignaaliille, kuvan ulkopuolella saattaa näkyä esimerkiksi ylimääräisiä juovia.
- Kun tämä toiminto suoritetaan tietokonesignaaliille, näytön reunassa saattaa näkyä musta reunus tietokoneen mallista riippuen.
- Tällä toiminnolla säädetyt kohteet voivat vaihdella silloin kun **HIENO-** tai **EI KÄYTÖSSÄ** -toiminto on valittu **AUTOM. SÄÄTÖ** -kohdassa **VALINNAT**-valikon **PALVELU**-valikossa (☞59).

## Asennon säätö

1. Paina kaukosäätimen **POSITION**-painiketta kun mitään valikkoa ei ole esitetty. **POSITION**-ilmoitus ilmestyy näyttöön.

2. Käytä **▲/▼/◀/▶** -kohdistinpainikkeita kuvan asennon säätämiseen. Kun haluat palauttaa toimenpiteen alkutilaan, paina **RESET**-painiketta kaukosäätimessä säädön aikana. Toiminnon päättämiseksi paina **POSITION**-painiketta uudelleen. Vaikka et tekisi mitään, valintaikkuna katoaa automaattisesti näytöltä muutaman sekunnin kuluttua.



**POSITION**-painike

- Kun tämä toiminto suoritetaan videosignaaliille tai s-videosignaaliille, kuvan ulkopuolella saattaa näkyä esimerkiksi ylimääräisiä juovia.
- Kun tämä toiminto suoritetaan videosignaaliille, s-videosignaaliille tai komponenttivirusignaaliille, tämän säädön ala riippuu **NÄYTTÖ**-valikon (☞36) asetuksesta **YLI PYYH**. Säätö ei ole mahdollista, kun **YLI PYYH** on säädetty lukemaan 10.
- Kun **POSITION**-painiketta painetaan valikon näkyessä ruudulla, esitetyn kuvan asento ei muutu, mutta valikon muuttuu.
- Tämä toiminto ei ole käytettävissä **LAN-**, **USB TYPE A** -, **USB TYPE B** - tai **HDMI**-portille.

## Vääristymän korjaaminen

Korjaa heijastetun kuvan vääristymä valitsemalla AUTO, MANUAALINEN tai TÄYSI SOPIVUUS.

AUTO: suorittaa automaattisesti pystysuuntaisen keystone-korjauksen. (43)

MANUAALINEN: voit suorittaa itse pysty- ja vaakasuuntaisen keystone-korjauksen.

TÄYSI SOPIVUUS: voit säätää näytetyn kuvan jokaista kulmaa ja reunaa korjatakseen vääristymän.



1. Paina ensin **KEYSTONE**-painiketta näyttääksesi **KEYSTONE**-valikon ja valitse yksi kohdista ▲/▼-painikkeilla. Noudata tämän jälkeen valitsemasi kohdan alla annettuja ohjeita.

**HUOM!** • Valikko tai valintaikkuna katoaa automaattisesti, ellet suorita mitään toimenpiteitä useaan sekuntiin. Kun painat **KEYSTONE**-painiketta uudelleen, toimenpide päättyy ja valikko tai valintaikkuna sulkeutuu.

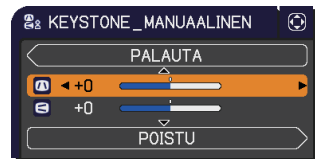
- Jos säädät kuvaa **TÄYSI SOPIVUUS** -toiminnolla, **AUTO**- eikä **MANUAALINEN**-toimintoa ei voida valita. Jos haluat käyttää näitä toimintoja, katso **TÄYSI SOPIVUUS**, kohta 3 nollataksesi **TÄYSI SOPIVUUS** -säädön.
- Kun **SIIRTYMÄN ILMAISIN** on asetettu **PÄÄLLE**, nämä toiminnot eivät ole käytössä (74).

### AUTO

2. Kun valitset **AUTO**, ►- tai **ENTER**-painikkeen painaminen suorittaa automaattisen pystysuuntaisen keystone-korjauksen. Lopeta toimenpide painamalla **KEYSTONE**-painiketta tai valitsemalla valintaikkunasta **POISTU** ▲/▼-painikkeilla ja painamalla ►- tai **ENTER**-painiketta.

### MANUAALINEN

2. Kun valitset **MANUAALINEN**, ►- tai **ENTER**-painikkeen painaminen asettaa näytölle **KEYSTONE\_MANUAALINEN** -valintaikkunan.
3. Valitse pysty- tai vaakasuuntainen keystone-korjaus (A) / (S) ▲/▼-painikkeilla.
4. Korjaa keystone-vääristymä ◀/▶-painikkeilla.
5. Lopeta toimenpide painamalla **KEYSTONE**-painiketta tai valitsemalla valintaikkunasta **POISTU** ▲/▼-painikkeilla ja painamalla ►- tai **ENTER**-painiketta. Tai valitse valintaikkunasta **PALAUTA** ▲/▼-painikkeilla ja paina ◀- tai **ENTER**-painiketta palataksesi kohdan 1 valikkoon.



## TÄYSI SOPIVUUS

2. Kun valitset TÄYSI SOPIVUUS, ►- tai **ENTER**-painikkeen painaminen asettaa näytölle KEYSTONE\_TÄYSI SOPIVUUS -valintaikkunan.
3. Jos joudut nollaamaan nykyisen säädön, valitse valintaikkunasta PALAUTA **RESET**-painikkeella ja paina **ENTER**- tai **INPUT**-painiketta.
4. Valitse yksi korjattavista kulmista tai sivuista ▲/▼/◀/▶-painikkeilla ja paina **ENTER**- tai **INPUT**-painiketta.
5. Korjaa valittu osa alla annettujen ohjeiden mukaan.



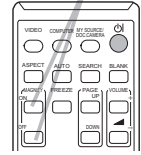
- Korjaa kulman asentoa ▲/▼/◀/▶-painikkeilla.
- Korjaa ylä- tai alareunaa valitsemalla ◀/▶-painikkeilla mikä tahansa reunan kohta. Korjaa reunan vääristymä ▲/▼-painikkeilla.
- Korjaa vasenta tai oikeaa reunaa valitsemalla ▲/▼-painikkeilla mikä tahansa reunan kohta. Korjaa reunan vääristymä ◀/▶-painikkeilla.
- Korjaa toinen kulma tai reuna painamalla **ENTER**- tai **INPUT**-painiketta ja noudattamalla kohdan 4 ohjeita.

**HUOM!** • Jokainen kulma ja sivu voidaan korjata erikseen. Joissakin tapauksissa tämä voidaan tehdä yhdessä toisen kulman tai sivun kanssa. Tämä johtuu säätörajoituksista eikä ole merkki toimintahäiriöstä.

6. Lopeta toimenpide painamalla **KEYSTONE**-painiketta tai valitsemalla valintaikkunasta POISTU ▲/▼-painikkeilla ja painamalla ►- tai **ENTER**-painiketta. Tai valitse valintaikkunasta PALAUTA ▲/▼-painikkeilla ja paina ◀- tai **ENTER**-painiketta palataksesi kohdan 1 valikkoon.

## Suurennustoiminnon käyttäminen

### MAGNIFY ON/OFF -painike



1. Paina kaukosäätimen **MAGNIFY ON** -painiketta. Kuva näkyy suurennettuna ja näyttöön ilmestyy **SUURENNUS-**valintaikkuna. Kun **MAGNIFY ON** -painiketta painetaan ensimmäistä kertaa projektorin virran kytkemisen jälkeen, kuva suurennetaan 1,5-kertaiseksi. Valintaikkunan kolmiomerkit osoittavat suuntaa.
2. Voit siirtää suurennusalueetta ▲/▼/◀/▶-kohdistinpainikkeilla, kun kolmiot näkyvät valintaikkunassa.
3. Valintaikkunaan ilmestyy suurennuslasin kuvake, kun **MAGNIFY ON** -painiketta painetaan kolmioiden ollessa näytössä.
4. Voit säätää suurennussuhdetta ▲/▼-kohdistinpainikkeilla, kun suurennuslasin kuvake näkyy valintaikkunassa. Suurennussuhdetta säädetään vähän kerrallaan. Muutokset suurennussuhteessa ovat niin pieniä, että niitä saattaa olla vaikea huomata.
5. Poistu suurennoksesta painamalla kaukosäätimen **MAGNIFY OFF** -painiketta.
  - **SUURENNUS**-valintaikkuna sulkeutuu muutaman sekunnin kuluttua, jos mitään toimenpidettä ei suoriteta. Valintaikkuna avautuu uudestaan, jos **MAGNIFY ON** -painiketta painetaan sen jälkeen, kun valintaikkuna on sulkeutunut automaattisesti.
  - Kun **SUURENNUS**-valintaikkuna on näytössä, voit vaihtaa suurennusalueen siirtotilan (kolmiot) ja suurennussuhteen säätötilan (suurennuslasikuvake) välillä painamalla **MAGNIFY ON** -painiketta.
  - Suurennustoiminto poistuu käytöstä automaattisesti, kun näyttösignaalia tai -tilaa vaihdetaan.
  - Kun suurennos on käytössä, keystone-vääristymä saattaa vaihdella. Se palautetaan, kun suurennos poistetaan käytöstä.
  - Kuvassa saattaa näkyä vaakaasuuntaisia juovia, kun suurennos on käytössä.
  - Tämä toiminto ei ole käytettävissä seuraavissa tapauksissa:
    - **USB TYPE A** -portti valitaan tulolähteeksi.
    - Alueen tukematon synkronointisignaali syötetään.
    - Ei tulosignaalia.

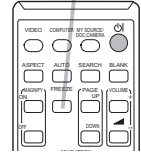
## Näytön pysäyttäminen tilapäisesti

1. Paina **FREEZE**-painiketta kaukosäätimessä.  
"PYSÄYTYS" -ilmoitus ilmestyy näyttöön (vaikka ilmoitusta ei näy silloin, kun POIS on valittu kohtaan VIESTI valikossa KUVARUUTU (📖50)), ja projektori siirtyy PYSÄYTYS-tilaan, jolloin kuva pysähtyy.

PYSÄYTYS-tilasta poistutaan ja näyttö palautetaan normaaliksi painamalla **FREEZE**-painiketta uudelleen.

- Projektori poistuu automaattisesti tilasta PYSÄYTYS, kun painetaan jotakin säätöpainiketta.
- Jos projektori jatkaa saman pysähtyneen kuvan heijastamista pidemmän ajan, LCD-paneeli saattaa palaa kiinni. Älä jätä projektoria PYSÄYTYS-tilaan liian pitkäksi aikaa.
- Kuvien laatu saattaa olla heikompi, kun tätä toimintoa käytetään, mutta se ei kuitenkaan ole toimintahäiriö.

FREEZE-painike

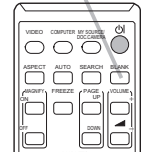


## Valkokankaan tilapäinen tyhjentäminen

1. Paina **BLANK**-painiketta kaukosäätimessä.  
Tyhjä näyttö ilmestyy näkyviin tulosignaalin näytön sijasta. Katso kohtaa TYHJÄ valikosta KUVARUUTU (📖). Tyhjästä näytöstä poistumista ja tulosignaalin näyttöön palaamista varten paina **BLANK**-painiketta uudelleen.

- Projektori poistuu automaattisesti tilasta TYHJÄ, kun painetaan jotakin säätöpainiketta.

BLANK-painike



**△HUOMAUTUS** ► Jos haluat näytön olevan tyhjä, kun projektorin lamppu palaa, käytä edellä kuvattua TYHJÄ-toimintoa. Muut toimenpiteet saattavat vioittaa projektoria.

**HUOM!** • Ääntä ei ole liitetty tyhjän näytön toimintoon. Jos on tarpeen, säädä ääni tai vaimennus ensin. (📖19) Näyttääksesi TYHJÄ-näytön ja mykistääksesi äänen yhtäaikaaisesti, käytä AV-MYKISTYS-toimintoa (📖48).

## Valikkotoiminnon käyttö

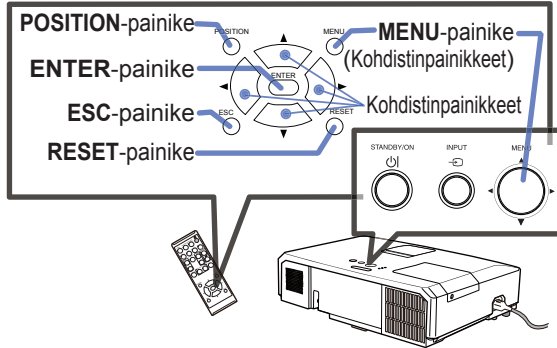
Tässä projektorissa on seuraavat valikot:

KUVA, NÄYTTÖ, LIITÄNNÄT, SÄÄTÖ, AUDIO, KUVARUUTU, VALINNAT, VERKKO, TURVALLISUUS ja HELP. VAL..

HELP. VAL. koostuu usein käytetyistä toiminnoista ja muut valikot on luokiteltu kukin eri tarkoituksensa mukaan ja koottu LISÄVALIKKO.

Kaikkia valikoita käytetään samalla tavalla. Silloin kun projektori näyttää mitä tahansa valikkoa, projektorin **MENU**-painike toimii kohdistinpainikkeena.

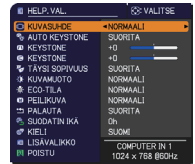
Seuraavassa on kuvattu valikkojen peruskäyttö.



1. Avaa VALIKKO painamalla **MENU**-painiketta. Viimeksi käytetty VALIKKO (HELP. VAL. tai LISÄVALIKKO) tulee näkyviin. HELP. VAL. -valikolla on etuasema ja se näytetään virran kytkemisen jälkeen.

### 2. HELP. VAL. -valikossa

- (1) Käytä ▲/▼ kohdistinpainikkeita säädettävän kohdan valitsemiseksi. Jos haluat vaihtaa LISÄVALIKKO, valitse "LISÄVALIKKO".
- (2) Käytä ◀/▶ kohdistinpainikkeita valitun kohdan säätämiseen.



### LISÄVALIKKO -valikossa

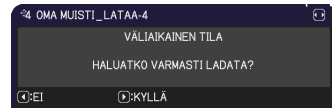
- (1) Käytä ▲/▼ kohdistinpainikkeita valikon valitsemiseen. Jos haluat siirtyä HELP. VAL. -valikkoon, valitse HELP. VAL.. Valikkokohteet näkyvät oikealla.
- (2) Siirrä kohdistin oikealle painamalla ▶-kohdistinpainiketta tai **ENTER**-painiketta. Valitse sitten haluamasi kohta painamalla ▲/▼-kohdistinpainikkeita ja siirry eteenpäin painamalla ▶-kohdistinpainiketta tai **ENTER**-painiketta. Valitun kohteen käyttövalikko tai valintaikkuna tulee näyttöön.
- (3) Käytä painikkeita OSD-näytön opastamalla tavalla.



(jatkuu seuraavalla sivulla)

**Valikkotoiminnon käyttö (jatkuu)**

3. Sulje valikko painamalla **MENU**-painiketta uudelleen tai valitse POISTU ja paina ◀-kohdistinpainiketta tai **ENTER**-painiketta. Vaikka et tekisi mitään, valintaikkuna katoaa automaattisesti näyttöltä 30 sekunnin kuluttua.
  - Jos haluat vaihtaa valikkoasemaa, käytä kohdistinpainikkeita **POSITION**-painikkeen painamisen jälkeen.
  - Joitakin toimintoja ei voida suorittaa tietyn tuloportin ollessa valittuna, tai tietyntyyppisen tulosignaalin näkyessä.
  - Kun haluat palauttaa toimenpiteen alkutilaan, paina **RESET**-painiketta kaukosäätimessä säädön aikana. Huomaa, että tiettyjä kohtia (esim. KIELI, ÄÄNI) ei voida palauttaa alkutilaan.
  - Kun haluat palata edelliseen näyttöön LISÄVALIKKO, paina ◀-kohdistinpainiketta tai **ESC**-painiketta kaukosäätimestä.

**Ruutunäytön merkinnät**


Seuraavassa on selitetty ruutunäyttömerkintöjen termit.

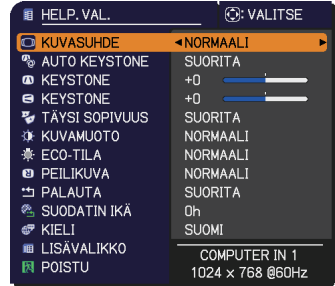
Merkintä	Tarkoitus
POISTU	Kun valitset tämän, ruutunäyttö sulkeutuu. Näin tapahtuu myös, kun painat <b>MENU</b> -painiketta.
PALAUTA	Palaa edelliseen valikkoon valitsemalla tämän.
PERUUTA tai EI	Kun valitset tämän, nykyisen valikon toiminto peruutetaan ja edellinen valikko avautuu.
OK tai KYLLÄ	Kun valitset tämän, valittu toiminto suoritetaan tai seuraava valikko avautuu.



HELP. VAL.

Valikossa HELP. VAL: voit suorittaa alla olevassa taulukossa esitetyt toiminnot.

Valitse toiminto käyttämällä ▲/▼ kohdistinpainikkeita. Suorita sitten säätö seuraavan taulukon mukaisesti.



Kohta	Kuvaus																								
<b>KUVASUHDE</b>	Muuta kuvasuhdetta ◀/▶ painikkeilla. Katso kohta KUVASUHDE Valikosta NÄYTTÖ (36).																								
<b>AUTO KEYSTONE (SUORITA)</b>	Automaattinen Keystone-vääristymän korjaustoiminto suoritetaan ▶ painikkeella. Katso kohta AUTO KEYSTONE Valikossa SÄÄTÖ (43).																								
<b>KEYSTONE</b>	Vertikaalinen Keystone-vääristymän korjaus suoritetaan ◀/▶ painikkeita käyttämällä. Katso kohta KEYSTONE Valikosta SÄÄTÖ (43).																								
<b>KEYSTONE</b>	Horizontaalinen Keystone-vääristymän korjaus suoritetaan ◀/▶ painikkeita käyttämällä. Katso kohta KEYSTONE Valikosta SÄÄTÖ (44).																								
<b>TÄYSI SOPIVUUS</b>	Kun painat ▶-painiketta, näkyviin tulee KEYSTONE_TÄYSI SOPIVUUS -valintaikkuna. Katso SÄÄTÖ-valikosta TÄYSI SOPIVUUS (44).																								
<b>KUVAMUOTO</b>	<p>Muuta kuvatyypin tilaa ◀/▶ painikkeilla. Kuvatyypitilat ovat GAMMA ja VÄRI LÄMP. tilojen yhdistelmiä. Valitse heijastuslähteelle sopiva kuvatyypin tila.</p> <p style="text-align: center;">NORMAALI ⇄ ELOKUVA ⇄ DYNAAMINEN ⇄ TAUL (MUST)</p> <p style="text-align: center;">PÄIVÄSAIKA ⇄ VALK. TAULU ⇄ TAUL (VIHR)</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th></th> <th>GAMMA</th> <th>VÄRI LÄMP</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>NORMAALI</td> <td>1 OLETUS</td> <td>2 KESKI</td> </tr> <tr> <td>ELOKUVA</td> <td>2 OLETUS</td> <td>3 MATALA</td> </tr> <tr> <td>DYNAAMINEN</td> <td>3 OLETUS</td> <td>1 KORKEA</td> </tr> <tr> <td>TAUL (MUST)</td> <td>4 OLETUS</td> <td>4 SUURI KIRK-1</td> </tr> <tr> <td>TAUL (VIHR)</td> <td>4 OLETUS</td> <td>5 SUURI KIRK-2</td> </tr> <tr> <td>VALK. TAULU</td> <td>5 OLETUS</td> <td>2 KESKI</td> </tr> <tr> <td>PÄIVÄSAIKA</td> <td>6 OLETUS</td> <td>6 SUURI KIRK-3</td> </tr> </tbody> </table> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Kun GAMMA ja VÄRI LÄMP. yhdistelmä on erilainen ylläesitettyihin ennalta asetettuihin verrattuna, KUVAMUOTO-valikon näytössä näkyy OMA. Katso kohdat GAMMA ja VÄRI LÄMP. (33, 34) Valikossa KUVA.</li> <li>• Raitoja tai muita häiriöitä saattaa näkyä näytössä, kun tätä toimintoa käytetään. Se ei kuitenkaan ole toimintahäiriö.</li> </ul>		GAMMA	VÄRI LÄMP	NORMAALI	1 OLETUS	2 KESKI	ELOKUVA	2 OLETUS	3 MATALA	DYNAAMINEN	3 OLETUS	1 KORKEA	TAUL (MUST)	4 OLETUS	4 SUURI KIRK-1	TAUL (VIHR)	4 OLETUS	5 SUURI KIRK-2	VALK. TAULU	5 OLETUS	2 KESKI	PÄIVÄSAIKA	6 OLETUS	6 SUURI KIRK-3
	GAMMA	VÄRI LÄMP																							
NORMAALI	1 OLETUS	2 KESKI																							
ELOKUVA	2 OLETUS	3 MATALA																							
DYNAAMINEN	3 OLETUS	1 KORKEA																							
TAUL (MUST)	4 OLETUS	4 SUURI KIRK-1																							
TAUL (VIHR)	4 OLETUS	5 SUURI KIRK-2																							
VALK. TAULU	5 OLETUS	2 KESKI																							
PÄIVÄSAIKA	6 OLETUS	6 SUURI KIRK-3																							

(jatkuu seuraavalla sivulla)

**HELP. VAL.**

Kohta	Kuvaus
<b>ECO-TILA</b>	Ympäristöystävällinen tila otetaan käyttöön / poistetaan käytöstä painamalla ◀/▶ . Katso kohta ECO-TILA Valikosta SÄÄTÖ (44).
<b>PEILIKUVA</b>	Vaihda peilikuvatilaa ◀/▶ painikkeita käyttämällä. Katso kohta PEILIKUVA Valikosta SÄÄTÖ (44).
<b>PALAUTA</b>	Tämän toiminnon käyttäminen palauttaa kaikki valikon HELP. VAL. kohdat alkutilaan, lukuunottamatta SUODATIN IKÄ- ja KIELI -valintoja. Vahvista toiminto valintaikkunasta. Kun OK valitaan ▶ painikkeella, nollaus suoritetaan.
<b>SUODATIN IKÄ</b>	Ilmansuodattimen käyttöaika näkyy valikossa. Tätä toimintoa käyttämällä nollautuu suodattimen käyttöikä, jolla lasketaan ilmansuodattimen käyttöaikaa. Vahvista toiminto valintaikkunasta. Kun OK valitaan ▶ painikkeella, nollaus suoritetaan. Katso kohta SUODATIN IKÄ Valikossa VALINNAT (56).
<b>KIELI</b>	Näytön kielen voi muuttaa ◀/▶ painikkeita käyttämällä. Katso kohta KIELI Valikosta KUVARUUTU (48).
<b>LISÄVALIKKO</b>	Paina ▶ tai <b>ENTER</b> -painiketta käyttääksesi valikkoja KUVA, NÄYTTÖ, LIITÄNNÄT, SÄÄTÖ, AUDIO, KUVARUUTU, VALINNAT, VERKKO tai TURVALLISUUS.
<b>POISTU</b>	Sulje ruutunäyttövalikko painamalla ◀ tai <b>ENTER</b> .

## KUVA-valikko

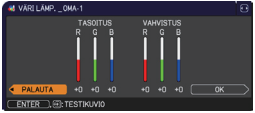

KUVA-Valikossa voit suorittaa alla olevassa taulukossa esitetyt toiminnot.


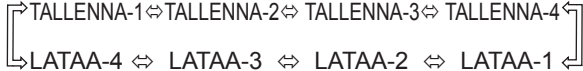
Valitse toiminto ▲/▼ kohdistinpainikkeita käyttämällä, ja paina sitten ► kohdistinpainiketta tai **ENTER**-painiketta suorittaaksesi halutun toiminnon. Suorita sitten säätö seuraavan taulukon mukaisesti.



Kohta	Kuvaus
<b>KIRKKAUS</b>	Säädä kirkkautta ◀/▶ painikkeilla. Tumma ⇔ Vaalea
<b>KONTRASTI</b>	Säädä kontrastia ◀/▶ painikkeilla. Heikko ⇔ Voimakas
<b>GAMMA</b>	<p>Muuta gamma-muotoa ▲/▼ painikkeilla.</p> <p>1 OLETUS ⇔ 1 OMA ⇔ 2 OLETUS ⇔ 2 OMA ⇔ 3 OLETUS            ⇕            6 OMA            ⇕            6 OLETUS ⇔ 5 OMA ⇔ 5 OLETUS ⇔ 4 OMA ⇔ 4 OLETUS</p> <p><b>Kohdan OMA säätö</b></p> <p>Kun valitaan tila, jonka nimessä on sana OMA ja painetaan sitten ► tai <b>ENTER</b>-painikkeita, näkyviin tulee valintaikkuna, jonka avulla halutun toiminnon säätö voidaan suorittaa. Tämä toiminto on hyödyllinen silloin kun haluat vaihtaa tiettyjen värisävyjen kirkkautta.</p> <p>Valitse kohta ◀/▶ painikkeilla ja säädä haluamasi taso ▲/▼ painikkeilla.</p> <p><b>ENTER</b>-painiketta painamalla voit valita näyttöön testikuvan, josta voit tarkistaa tehtyjen säätöjen vaikutuksen. Joka kerran kun painat <b>ENTER</b>-painiketta, kuvio muuttuu alla esitetyllä tavalla.</p> <p>Ei kuviota ⇔ 9 asteen harmaa asteikko ⇐            ⇐ Kohotus ⇔ 15 asteen harmaa asteikko.</p> <p>Kahdeksan taajuuskorjauksen säätöpalkkia vastaavat kahdeksaa testikuvion sävytasoa (9 asteen harmaa asteikko), lukuunottamatta vasemmassa reunassa olevaa tummintaa sävyä. Jos haluat säätää testikuvan toista sävyä vasemmalta laskettuna, käytä taajuuskorjauksen säätöpalkkia "1". Testikuvion vasemmassa reunassa olevaa tummintaa sävyä ei voida säätää millään taajuuskorjauksen säätöpalkeista.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Raitoja tai muita häiriöitä saattaa näkyä näytössä, kun tätä toimintoa käytetään.</li> </ul> <p>Se ei kuitenkaan ole toimintahäiriö.</p>

(jatkuu seuraavalla sivulla)

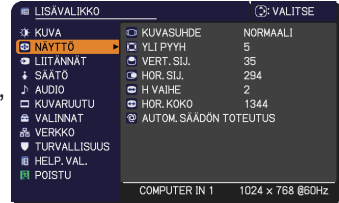
Kohta	Kuvaus
<p><b>VÄRI LÄMP.</b></p>	<p>Muuta värilämpötilaa ▲/▼ painikkeilla.</p> <p>1 KORKEA ⇔ 1 OMA ⇔ 2 KESKI ⇔ 2 OMA          ⇕          6 OMA ⇔ 3 MATALA          ⇕          6 SUURI KIRK-3 ⇔ 3 OMA          ⇕          5 OMA ⇔ 5 SUURI KIRK-2 ⇔ 4 OMA ⇔ 4 SUURI KIRK-1</p> <p><b>Kohdan OMA säätö</b></p> <p>Kun valitaan tila, jonka nimeen sisältyy sana OMA, ja painetaan sitten ► tai <b>ENTER</b>-painikkeita, näkyviin tulee valintaikkuna, jonka avulla voidaan säätää valitun tilan TASOITUS- ja VAHVISTUS -asetukset. TASOITUS-säädöt muuttavat testikuvan kaikkien sävyjen värin voimakkuutta. VAHVISTUS-säädöt vaikuttavat pääasiassa testikuvioin kirkkaimpien sävyjen värin voimakkuuteen.</p> <p>Valitse kohta ◀/▶ painikkeilla ja säädä sitten taso ▲/▼ painikkeilla. Voit valita näyttöön testikuvan ja tarkistaa säätöjen vaikutuksen painamalla <b>ENTER</b>-painiketta. Joka kerran kun painat <b>ENTER</b>-painiketta, kuvio muuttuu alla esitetyllä tavalla.</p> <p>Ei kuviota ⇔ 9 asteen harmaa asteikko ↘          ↙ Kohotus ⇔ 15 asteen harmaa asteikko</p> <p>• Raitoja tai muita häiriöitä saattaa näkyä näytössä, kun tätä toimintoa käytetään. Se ei kuitenkaan ole toimintahäiriö.</p>  
<p><b>VÄRI</b></p>	<p>Säädä koko värin voimakkuutta ◀/▶ painikkeilla.</p> <p>Heikko ⇔ Voimakas</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Tämän kohteen voi valita vain videosaerialle, s-videosaerialle ja component-videosaerialle.</li> <li>• Kun tulosignaali on HDMI™-signaali, tämä kohde voidaan valita, jos joko (1) tai (2) toteutuu.             <ol style="list-style-type: none"> <li>(1) HDMI-FORM.-kohteen asetus LIITÄNNÄT-valikossa on VIDEO.</li> <li>(2) HDMI-FORM.-kohteen asetus LIITÄNNÄT-valikossa on AUTO, ja projektori tunnistaa vastaanottavansa videosaerialia.</li> </ol> </li> </ul>
<p><b>VÄRISAVY</b></p>	<p>Säädä värisävyä ◀/▶ painikkeilla.</p> <p>Punertava ⇔ Vihertävä</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Tämän kohteen voi valita vain videosaerialle, s-videosaerialle ja component-videosaerialle.</li> <li>• Kun tulosignaali on HDMI™-signaali, tämä kohde voidaan valita, jos joko (1) tai (2) toteutuu.             <ol style="list-style-type: none"> <li>(1) HDMI-FORM.-kohteen asetus LIITÄNNÄT-valikossa on VIDEO.</li> <li>(2) HDMI-FORM.-kohteen asetus LIITÄNNÄT-valikossa on AUTO, ja projektori tunnistaa vastaanottavansa videosaerialia.</li> </ol> </li> </ul>

Kohta	Kuvaus
<p><b>TERÄVYYS</b></p>	<p>Säädä terävyyttä ◀/▶ painikkeilla.                      Heikko ⇔ Voimakas</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Säätöä suoritettaessa saattaa esintyä kohinaa ja/tai kuva saattaa väristä hetken ajan. Kyseessä ei ole häiriötoiminto.</li> </ul>
<p><b>AKT. IIRIS</b></p>	<p>Kohdistinpainikkeita ▲/▼ käyttämällä voit muuttaa aktiivisen iirisen säätömuodon.</p> <p>ESITYS ⇔ TEATTERI ⇔ POIS</p>  <p><u>ESITYS</u> : Aktiivinen iiris näyttää parhaan mahdollisen esityskuvan sekä kirkkaille että tummille otoksille.  <u>TEATTERI</u> : Aktiivinen iiris näyttää parhaan mahdollisen teatterikuvan sekä kirkkaille että tummille otoksille.  <u>POIS</u> : Aktiivinen iiris on aina avoinna.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Näyttö saattaa väristä, kun ESITYS- tai TEATTERI -säädöt on valittu. Jos näin käy, valitse POIS.</li> </ul>
<p><b>OMA MUISTI</b></p>	<p>Tässä projektorissa on 4 muistia säätötiedoille (kaikille KUVA-Valikon kohdille).                      Valitse toiminto ▲/▼ painikkeilla ja paina ▶ tai <b>ENTER</b> -painikkeita kunkin toiminnon suorittamiseksi.</p>  <p><u>TALLENNA-1, TALLENNA-2, TALLENNA-3, TALLENNA-4</u>                      TALLENNA-toiminnon suorittaminen tallentaa parhaillaan voimassa olevat säätötiedot toiminnon nimeen sisältyvään numeroon liitettyyn muistiin.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Muista, että parhaillaan muistiin tallennettavat tiedot katoavat kun samaan muistiin tallennetaan uutta tietoa.</li> </ul> <p><u>LATAA-1, LATAA-2, LATAA-3, LATAA-4</u>                      LATAA-toiminnon suorittaminen lataa tiedot toiminnon nimeen sisältyvään numeroon liittyvästä muistista ja säätää kuvan automaattisesti tietojen mukaisesti.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ne LATAA-toiminnot ohitetaan, joihin liittyvässä muistissa ei ole tietoa.</li> <li>• Muista, että parhaillaan säädetty tila katoaa tietoja ladattaessa. Jos haluat säilyttää parhaillaan säädetyn tilan, tallenna se ennen LATAA-toiminnon suorittamista.</li> <li>• Näytössä saattaa olla kohinaa ja kuva saattaa väristä hetken, kun tietoja ladataan. Kyseessä ei ole häiriötoiminto.</li> <li>• LATAA-toiminnot voidaan suorittaa myös <b>MY BUTTON</b> -painikkeella, joka voidaan säätää kohdassa OMA PAINIKE valikossa VALINNAT (57).</li> </ul>

**NÄYTTÖ-valikko**

NÄYTTÖ-Valikossa voit suorittaa alla olevassa taulukossa esitetyt toiminnot.

Valitse toiminto ▲/▼ kohdistinpainikkeita käyttämällä, ja paina sitten ► kohdistinpainiketta tai **ENTER**-painiketta suorittaaksesi halutun toiminnon. Suorita sitten säätö seuraavan taulukon mukaisesti.



Kohta	Kuvaus
<b>KUVASUHDE</b>	<p>Muuta kuvasuhdetta ▲/▼ painikkeilla.</p> <p><b>Tietokonesignaali</b>  LX41: NORMAALI ⇔ 4:3 ⇔ 16:9 ⇔ 16:10  <span style="display: block; text-align: center;">↑—————↑</span> LW41: NORMAALI ⇔ 4:3 ⇔ 16:9 ⇔ 16:10 ⇔ ALKUPER.  <span style="display: block; text-align: center;">↑—————↑</span></p> <p><b>On HDMI™-signaali</b>  LX41: NORMAALI ⇔ 4:3 ⇔ 16:9 ⇔ 16:10 ⇔ 14:9  <span style="display: block; text-align: center;">↑—————↑</span> LW41: NORMAALI ⇔ 4:3 ⇔ 16:9 ⇔ 16:10 ⇔ 14:9 ⇔ ALKUPER.  <span style="display: block; text-align: center;">↑—————↑</span></p> <p><b>Videosignaali, s-videosignaali tai component-videosignaali</b>  LX41: 4:3 ⇔ 16:9 ⇔ 14:9  <span style="display: block; text-align: center;">↑—————↑</span> LW41: 4:3 ⇔ 16:9 ⇔ 16:10 ⇔ 14:9 ⇔ ALKUPER.  <span style="display: block; text-align: center;">↑—————↑</span></p> <p><b>LAN-, USB TYPE A- tai USB TYPE B -portin tulosignaalia varten tai jos signaalia ei ole</b>  LX41: 4:3 (kiinteä)  LW41: 16:10 (kiinteä)  • NORMAALI-tilassa signaalin alkuperäinen kuvasuhde säilyy.</p>
<b>YLI PYYH</b>	<p>Säädä ylikannauksen suhdetta ◀/▶ painikkeilla.  Pieni (suurentaa kuvaa) ⇔ Suuri (pienentää kuvaa)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Tämän kohteen voi valita vain videosignaali, s-videosignaali ja component-videosignaali.</li> <li>• Kun tulosignaali on HDMI™-signaali, tämä kohde voidaan valita, jos joko (1) tai (2) toteutuu. <ol style="list-style-type: none"> <li>(1) HDMI-FORM.-kohdasta LIITÄNNÄT.-valikko on asetettu VIDEO.</li> <li>(2) HDMI-FORM.-kohdasta LIITÄNNÄT.-valikko on asetettu AUTO, ja projektori tunnistaa vastaanottavansa videosignaalia.</li> </ol> </li> </ul>

(jatkuu seuraavalla sivulla)

Kohta	Kuvaus
<p><b>VERT.SIJ.</b></p>	<p>Säädä vertikaalista sijaintia ◀/▶ painikkeilla.                      Alas ⇔ Ylös</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Vertikaalisen sijainnin liiallinen säätäminen saattaa aiheuttaa kohinaa näytössä. Jos näin käy, palauta vertikaalinen sijainti oletusasetukseen. <b>RESET</b>-painikkeen painaminen silloin kun VERT. SIJ on valittu palauttaa VERT.SIJ.-oletusasetukset.</li> <li>• Kun tämä toiminto suoritetaan videosignaalille tai s-videosignaalille, säädön laajuus riippuu YLI PYYH -asetuksesta (📖36). Säätöä ei voi suorittaa jos YLI PYYH on asetettu arvoon 10.</li> <li>• Tämä toiminto ei ole käytettävissä LAN-, <b>USB TYPE A</b> -, <b>USB TYPE B</b> - tai <b>HDMI</b>-portille.</li> </ul>
<p><b>HOR.SIJ.</b></p>	<p>Säädä horisontaalista sijaintia ◀/▶ painikkeilla.                      Oikea ⇔ Vasen</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Horisontaalisen sijainnin liiallinen säätäminen saattaa aiheuttaa kohinaa näytössä. Jos näin käy, palauta horisontaalinen sijainti oletusasetukseen. <b>RESET</b>-painikkeen painaminen silloin kun HOR.SIJ. on valittu palauttaa HOR.SIJ. -oletusasetukset.</li> <li>• Kun tämä toiminto suoritetaan videosignaalille tai s-videosignaalille, säädön laajuus riippuu YLI PYYH -asetuksesta (📖36). Säätöä ei voi suorittaa jos YLI PYYH on asetettu arvoon 10.</li> <li>• Tämä toiminto ei ole käytettävissä LAN-, <b>USB TYPE A</b> -, <b>USB TYPE B</b> - tai <b>HDMI</b>-portille.</li> </ul>

(jatkuu seuraavalla sivulla)

Kohta	Kuvaus
<p><b>H VAIHE</b></p>	<p>Säädä horisontaalista vaihetta välkkymisen poistamiseksi ◀/▶ painikkeilla. Oikea ↔ Vasen</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Tämän kohteen voi valita vain tietokone- tai komponenttividEOSignaaliille. Tämä toiminto ei ole käytettävissä <b>LAN-</b>, <b>USB TYPE A -</b>, <b>USB TYPE B -</b> tai <b>HDMI</b>-portille.</li> </ul>
<p><b>HOR. KOKO</b></p>	<p>Säädä horisontaalista kokoa ◀/▶ painikkeilla. Pieni ↔ Suuri</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Tämän kohteen voi valita vain tietokonesignaaliille. Tämä toiminto ei ole käytettävissä <b>LAN-</b>, <b>USB TYPE A -</b>, <b>USB TYPE B -</b> tai <b>HDMI</b>-portille.</li> <li>• Jos tämä säätö on liian suuri, kuva ei ehkä näy oikein. Jos näin käy, nollaa säätö painamalla <b>RESET</b>-painiketta kaukosäätimessä toiminnon aikana.</li> <li>• Kuvien laatu saattaa olla heikompi, kun tätä toimintoa käytetään, mutta se ei kuitenkaan ole toimintahäiriö.</li> </ul>
<p><b>AUTOM. SÄÄDÖN TOTEUTUS</b></p>	<p>Tämän toiminnon valinnalla suoritetaan automaattinen säätö.</p> <p><b>Tietokonesignaaliille</b> Vertikaalinen sijainti, horisontaalinen sijainti ja horisontaalinen vaihe säädetään automaattisesti.</p> <p>Varmista, että sovellusikkuna on asetettu maksimikokoonsa ennen tämän toiminnon käyttöä. Tumma kuva saattaa silti säätyä virheellisesti. Säätöä tehdessäsi käytä kirkasta kuvaa.</p> <p><b>Videosignaaliille ja s-videosignaaliille</b> Kullekin tulosignaaliille parhaiten sopiva videoformaatti valitaan automaattisesti. Tämä toiminto on käytettävissä vain silloin, kun on valittu AUTO kohtaan VIDEFORM. Valikossa LIITÄNNÄT (🔗40). Pystyasento ja vaaka-asento säätyvät automaattisesti oletusarvoon.</p> <p><b>Component-videosignaaliille</b> Pystyasento ja vaaka-asento säätyvät automaattisesti oletusarvoon. Vaakavaihe säädetään automaattisesti.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Automaattinen säätötoimenpide kestää noin 10 sekuntia. Huomioi myös, että se ei ehkä toimi oikein tiettyjen tulosignaalien kanssa.</li> <li>• Kun tätä toimintoa käytetään videosignaaliilla, kuvan ulkopuolelle saattaa ilmestyä ylimääräisiä häiriöitä, kuten juovia.</li> <li>• Kun tämä toiminto suoritetaan tietokonesignaaliille, näytön reunassa saattaa näkyä musta reunus tietokoneen mallista riippuen.</li> <li>• Tällä toiminnolla säädetyt kohdat voivat vaihdella jos HIENO- tai EI KÄYTÖSSÄ -vaihtoehdot on valittu AUTOM. SÄÄTÖ -kohdassa VALINNAT-Valikon kohdassa PALVELU (🔗59).</li> </ul>



**LIITÄNNÄT-valikko**

LIITÄNNÄT-Valikossa voit suorittaa alla olevassa taulukossa esitetyt toiminnot.

Valitse toiminto ▲/▼ kohdistinpainikkeita käyttämällä, ja paina sitten ► kohdistinpainiketta tai **ENTER**-painiketta suorittaaksesi haluttu toiminto. Suorita sitten säätö seuraavan taulukon mukaisesti.



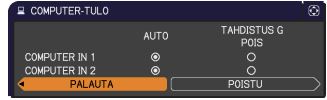
Kohta	Kuvaus
<b>ETENEVÄ</b>	<p>Muuta etenemismuotoa ▲/▼ painikkeilla. TV ⇄ FILM ⇄ POIS</p> <p>↑—————↑</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Tämä toiminto toimii ainoastaan video-, s-video-, komponenttideo-signaaleilla (480i@60 tai 576i@50 tai 1080i@50/60), ja HDMI™-signaaleilla (480i@60 tai 576i@50 tai 1080i@50/60).</li> <li>Kun TV tai FILM on valittu, näytön kuva on terävä. FILM sopii 2-3 Pull-Down -konvertoijajärjestelmään. Nämä saattavat kuitenkin aiheuttaa tiettyjä häiriöitä (esim. sahalaitajuovia) nopeaa liikettä sisältävissä kuvissa. Tässä tapauksessa valitse POIS, vaikka kuva menettäisikin terävyyttään.</li> </ul>
<b>VIDEO NR</b>	<p>Kohinanvaimennus kytketään ▲/▼ painikkeilla. KORKEA ⇄ KESKI ⇄ MATALA</p> <p>↑—————↑</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Tämä toiminto toimii ainoastaan video-, s-video-, komponenttideo-signaaleilla (480i@60 tai 576i@50 tai 1080i@50/60), ja HDMI™-signaaleilla (480i@60 tai 576i@50 tai 1080i@50/60).</li> </ul>
<b>VÄRIAVARUUS</b>	<p>Valitse väriavaruustoiminto ▲/▼ painikkeilla. AUTO ⇄ RGB ⇄ SMPTE240 ⇄ REC709 ⇄ REC601</p> <p>↑—————↑</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Tämän kohteen voi valita vain tietokone- tai komponenttideo-signaaleille (lukuunottamatta SCART RGB-signaalia).</li> <li>AUTO-toiminto valitsee automaattisesti parhaan tilan.</li> <li>AUTO-toiminto ei ehkä toimi hyvin kaikkien signaalien kanssa. Jos näin käy, on ehkä parasta valita joku muu sopiva toimintamuoto AUTO-toiminnon sijasta.</li> </ul>
<b>COMPONENT</b>	<p><b>COMPONENT</b>-portit toimintoa vaihdetaan ▲/▼ painikkeilla. COMPONENT ⇄ SCART RGB</p> <p>Kun SCART RGB on valittu, <b>COMPONENT (Y, Cb/Pb, Cr/Pr)</b> ja <b>VIDEO</b>-portit toimivat SCART RGB-portteina. SCART-sovitinta tai SCART-kaapelia tarvitaan SCART RGB-tulosignaalia varten projektoriin. Kysy tarkempia tietoja jälleenmyyjältä.</p>

(jatkuu seuraavalla sivulla)

Kohta	Kuvaus								
<p><b>VIDEOFORM.</b></p>	<p>Säädä videoformaatti <b>S-VIDEO-</b> ja <b>VIDEO-</b>portille.</p> <p>(1) Valitse tuloportti ▲/▼ painikkeilla.</p> <p>(2) Valitse videoformaatin muoto ◀/▶ painikkeilla.</p> <div data-bbox="649 220 1036 327" style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 10px 0;"> <p>VIDEOFORM. [X]</p> <p>AUTO   NTSC   PAL   SECAM   NTSC 4.43   M-PAL   N-PAL</p> <p>S-VIDEO   VIDEO</p> <p>◀   PALAUTA   POISTU   ▶</p> </div> <p>AUTO ⇄ NTSC ⇄ PAL ⇄ SECAM            ⇄ N-PAL ⇄ M-PAL ⇄ NTSC4.43 ⇄</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Tämä toiminto voidaan suorittaa vain <b>VIDEO-</b> tai <b>S-VIDEO</b> -portin videosignaaleille.</li> <li>• AUTO-toiminto valitsee parhaan toimintamuodon automaattisesti.</li> <li>• AUTO-toiminto ei ehkä toimi hyvin joillakin signaaleilla. Jos kuva muuttuu epävakaaksi (esim. epäsäännöllinen kuva, värin puute), valitse tulosignaalin tyypin mukainen toimintamuoto.</li> </ul>								
<p><b>HDMI-FORM.</b></p>	<p>Valitse videoformaatti <b>HDMI-</b>portin tulolle ▲/▼-kohdistinpainikkeilla.</p> <p>AUTO ⇄ VIDEO ⇄ COMPUTER</p> <table border="1" data-bbox="311 673 1028 813"> <thead> <tr> <th></th> <th>Toimintotapa</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>AUTO</td> <td>valitsee parhaan tilan automaattisesti.</td> </tr> <tr> <td>VIDEO</td> <td>asettaa sopivan tilan DVD-signaaleille.</td> </tr> <tr> <td>COMPUTER</td> <td>asettaa sopivan tilan tietokonesignaaleille.</td> </tr> </tbody> </table> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Kun COMPUTER valitaan, seuraavat toiminnot eivät ole käytettävissä: VÄRI (KUVA-valikko), VÄRISAVY (KUVA-valikko) ja YLI PYYH (NÄYTTÖ-valikko).</li> </ul>		Toimintotapa	AUTO	valitsee parhaan tilan automaattisesti.	VIDEO	asettaa sopivan tilan DVD-signaaleille.	COMPUTER	asettaa sopivan tilan tietokonesignaaleille.
	Toimintotapa								
AUTO	valitsee parhaan tilan automaattisesti.								
VIDEO	asettaa sopivan tilan DVD-signaaleille.								
COMPUTER	asettaa sopivan tilan tietokonesignaaleille.								
<p><b>HDMI-ALUE</b></p>	<p>Voit muuttaa digitaalialueen tuloa <b>HDMI-</b>portista ▲/▼-kohdistinpainikkeilla.</p> <p>AUTO ⇄ NORMAALI ⇄ KOROST.</p> <table border="1" data-bbox="311 1013 1028 1200"> <thead> <tr> <th></th> <th>Toimintotapa</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>AUTO</td> <td>valitsee parhaan tilan automaattisesti.</td> </tr> <tr> <td>NORMAALI</td> <td>asettaa sopivan tilan DVD-signaaleille (16-235).</td> </tr> <tr> <td>KOROST.</td> <td>asettaa sopivan tilan tietokonesignaaleille (0-255).</td> </tr> </tbody> </table> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Jos kontrasti näytön kuvassa on liian voimakas tai liian heikko, yritä löytää sopivampi toimintamuoto.</li> </ul>		Toimintotapa	AUTO	valitsee parhaan tilan automaattisesti.	NORMAALI	asettaa sopivan tilan DVD-signaaleille (16-235).	KOROST.	asettaa sopivan tilan tietokonesignaaleille (0-255).
	Toimintotapa								
AUTO	valitsee parhaan tilan automaattisesti.								
NORMAALI	asettaa sopivan tilan DVD-signaaleille (16-235).								
KOROST.	asettaa sopivan tilan tietokonesignaaleille (0-255).								

(jatkuu seuraavalla sivulla)

Kohta	Kuvaus
<p><b>COMPUTER-TULO</b></p>	<p>Tietokoneen tulosignaalityyppi <b>COMPUTER IN1</b> ja <b>IN2</b> -portteihin voidaan asettaa.</p> <p>(1) Valitse säädettävä <b>COMPUTER IN</b>-portti ▲/▼ painikkeilla.</p> <p>(2) Valitse tietokoneen tulosignaalin tyyppi painamalla ◀/▶.</p> <p>AUTO ↔ TAHDISTUS G POIS</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• AUTO-muodon valitseminen mahdollistaa tahdistetun G-signaalin tai component video-signaalin tulon portista (13).</li> <li>• AUTOM-toimintoa käytettäessä kuva saattaa vääristyä tietyillä tulosignaaleilla. Jos näin käy, poista signaalin liitin niin, ettei signaaleja voida ottaa vastaan ja valitse siteen TAHDISTUS G POIS, ja kytke signaali uudelleen.</li> </ul>
<p><b>KUVALUKKO</b></p>	<p>Kuvalukko kytketään päälle / katkaistaan jokaiselle portille.</p> <p>(1) Valitse tuloportti ▲/▼-painikkeilla.</p> <p>(2) Käytä ◀/▶ painikkeita kuvalukkotoiminnon kytkemiseksi päälle / pois päältä.</p> <p>PÄÄLLE ↔ POIS</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Tämä toiminto voidaan toteuttaa vain signaalilla, jonka vertikaalinen taajuus on 49 tai 51 Hz, 59 tai 61 Hz.</li> <li>• Kun PÄÄLLE-vaihtoehdo on valittu, liikkuva kuva näkyy sujuvammin.</li> </ul>



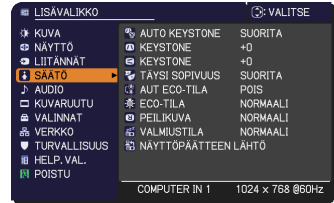
(jatkuu seuraavalla sivulla)

Kohta	Kuvaus
<b>RESOLUUTIO</b>	<p><b>COMPUTER IN1-</b> ja <b>COMPUTER IN2-</b>tulosignaalin resoluutio voidaan säätää tälle projektorille.</p> <p>(1) Valitse <b>LIITÄNNÄT</b>-Valikosta <b>RESOLUUTIO</b>-kohta ▲/▼ painikkeilla ja paina ► painiketta.</p> <p>(2) <b>RESOLUUTIO</b>-valikko ilmestyy näyttöön.<b>RESOLUUTIO</b>-valikossa valitse näyttöön haluamasi resoluutio ▲/▼ painikkeilla.  <b>AUTO</b>-vaihtoehdon valinta säätää tulosignaaliin sopivan resoluution.</p> <p>(3) Paina ► tai <b>ENTER</b>-painiketta kun valitset <b>STAND.</b>-resoluution ja näin vaaka- ja pystyasento, kellonvaihe ja vaakakoko säätävät automaattisesti. <b>LIITÄNNÄT_INFORMAATIO</b> valintaikkuna ilmestyy näkyviin.</p> <p>(4) Jos haluat säätää omavalintaisen muokatun resoluution, valitse ▲/▼ painikkeilla <b>OMA</b> ja <b>RESOLUUTIO_OMA</b>-ikkuna tulee näkyviin.  Säädä vaaka- (<b>HORISONT.</b>) ja pystyresoluutiot (<b>VERTIK.</b>) käyttämällä ▲/▼/◀/▶ painikkeita. Tämän toiminnon kunnollinen toiminta kaikilla resoluutioilla ei kuitenkaan ole taattua.</p> <p>(5) Siirrä kohdistin näytössä kohtaan <b>OK</b> ja paina ► tai <b>ENTER</b>-painiketta. Näyttöön tulee viesti "HALUATKO VARMASTI VAIHTAA RESOLUUTIOTA?". Tallenna asetukset painamalla ►-painiketta.  Vaaka- ja pystyasento, kellonvaihe ja vaakakoko säätävät automaattisesti.  <b>LIITÄNNÄT_INFORMAATIO</b> valintaikkuna ilmestyy näkyviin.</p> <p>(6) Siirry takaisin edelliseen resoluutioon tallentamatta muutoksia siirtämällä kohdistin kohtaan <b>PERUUTA</b> ja painamalla ◀ tai <b>ENTER</b>-painiketta.  Näyttö palaa silloin <b>RESOLUUTIO</b>-valikkoon ja näyttää edellisen resoluution.</p> <p>• Tämä toiminto ei ehkä toimi kunnolla joillakin kuvilla.</p> <div style="text-align: right; margin-top: 20px;"> <p style="text-align: center;">STAND.</p> <p style="text-align: center;">OMA</p> </div>

SÄÄTÖ-valikko



SÄÄTÖ-Valikossa voit suorittaa alla olevassa taulukossa esitetyt toiminnot.

Valitse toiminto ▲/▼ kohdistinpainikkeita käyttämällä, ja paina sitten ► kohdistinpainiketta tai **ENTER**-painiketta suorittaaksesi haluttu toiminto. Suorita sitten säätö seuraavan taulukon mukaisesti.



Kohta	Kuvaus
<p><b>AUTO KEYSTONE</b></p>	<p>Tämän toiminnon valinta suorittaa automaattisen Keystone-vääristymän korjauksen. Projektori korjaa automaattisesti vertikaalisen Keystone-vääristymän, joka johtuu (eteen/taakse) säätökulmasta.</p> <p>Tämä toiminto toteutetaan vain kerran, kun se valitaan valikosta. Kun projektorin kaltevuuskulmaa muutetaan, suorita tämä toiminto uudelleen.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Toiminnon säätölaajuus vaihtelee tulosignaalista riippuen. Joillakin tulosignaaleilla tämä toiminto ei ehkä toimi kunnolla.</li> <li>• Kun V:INVERT tai H&amp;V:INVERT on valittu kohtaan PEILIKUVA SÄÄTÖ-Valikossa, jos projektorin näyttö on vinossa tai kallellaan alaspäin, tämä toiminto ei ehkä toimi kunnolla.</li> <li>• Kun zoomaussäätö on asetettu TELE-asentoon (teletarkennus), tämä toiminto saattaa olla liian voimakas. Tätä toimintoa tulee käyttää, kun zoomaussäätö on kokonaan asetettu laajakulmalle LEVEYS (laajakulmatarkennus) aina kun mahdollista.</li> <li>• Kun projektori on asetettu vaakatasoon (noin ±4°), tämä toiminto ei ehkä toimi.</li> <li>• Kun projektori on lähes ±30 asteen tai suuremmassa kaltevuuskulmassa, tämä toiminto ei ehkä toimi kunnolla.</li> <li>• Toiminto ei ole käytössä, jos SIIRTYMÄN ILMAISIN (🔊74) on asetettu PÄÄLLE tai kuva on säädetty TÄYSI SOPIVUUS -toiminnolla (🔊26).</li> </ul>
<p><b>KEYSTONE</b></p>	<p>Vertikaalinen Keystone-vääristymä korjataan ◀/▶ painikkeilla.</p> <p>Pienennä kuvaa alaosasta ↔ Pienennä kuvaa yläosasta</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Tämän toiminnon säätölaajuus vaihtelee tulosignaalista riippuen. Joillakin tulosignaaleilla tämä toiminto ei ehkä toimi hyvin.</li> <li>• Kun zoomaussäätö on asetettu TELE-asentoon (teletarkennus), tämä toiminto saattaa olla liian voimakas. Tätä toimintoa tulee käyttää, kun zoomaussäätö on kokonaan asetettu laajakulmalle LEVEYS (laajakulmatarkennus) aina kun mahdollista.</li> <li>• Toiminto ei ole käytössä, jos SIIRTYMÄN ILMAISIN (🔊74) on asetettu PÄÄLLE tai kuva on säädetty TÄYSI SOPIVUUS -toiminnolla (🔊26).</li> </ul>

(jatkuu seuraavalla sivulla)

Kohta	Kuvaus
 <b>KEYSTONE</b>	Horisontaalinen Keystone-vääristymä korjataan ◀/▶ painikkeilla. Pienennä kuvaa oikealta ⇔ Pienennä kuvaa vasemmalta • Tämän toiminnon säätölaajuus vaihtelee tulosignaalista riippuen. Joillakin tulosignaaleilla tämä toiminto ei toimi hyvin. • Kun vertikaalista linssin siirtoa ei ole säädetty kokonaan ylöspäin, tämä toiminto ei ehkä toimi hyvin. • Toiminto ei ole käytössä, jos SIIRTYMÄN ILMAISIN (74) on asetettu PÄÄLLE tai kuva on säädetty TÄYSI SOPIVUUS -toiminnolla (26).
<b>TÄYSI SOPIVUUS</b>	Kun valitset tämän kohdan, näkyviin tulee KEYSTONE_TÄYSI SOPIVUUS -valintaikkuna. Katso lisätietoja <b>Vääristymän korjaaminen</b> -luvun TÄYSI SOPIVUUS -kohdasta (26). • Toiminto ei ole käytössä, kun SIIRTYMÄN ILMAISIN on asetettu PÄÄLLE(74).
<b>AUT ECO-TILA</b>	AUT ECO-TILA otetaan käyttöön / poistetaan käytöstä painamalla ▲/▼. POIS ⇔ PÄÄLLE • Kun PÄÄLLE valitaan, projektori on aina asetettu ympäristöystävälliseen tilaan aloituksen yhteydessä riippumatta ECO-TILA (alla) -asetuksesta. Kuvaruudulla näkyy "AUT ECO-TILA" -viesti kymmenien sekuntien ajan kun projektori käynnistyy tämän toiminnon ollessa aktivoitu.
<b>ECO-TILA</b>	Ympäristöystävällinen tila otetaan käyttöön / poistetaan käytöstä painamalla ▲/▼. NORMAALI ⇔ ECO • Kun ECO on valittuna, akustinen kohina ja ruudun kirkkaus vähenevät. • Kun AUT ECO-TILA:n (yllä) asetus on PÄÄLLE, projektori on aina asetettu Eco-tilaan aloituksen yhteydessä riippumatta tästä asetuksesta.
<b>PEILIKUVA</b>	Peilikuvan tilaa muutetaan ▲/▼ painikkeilla. <div style="text-align: center;">  <p>NORMAALI ⇔ H:INVERT ⇔ V:INVERT ⇔ H&amp;V:INVERT</p> <p>↑—————↑</p> </div> Jos siirtymän ilmaisim on käytössä ja PEILIKUVA-tilaa muutetaan, SIIRTYMÄN ILMAISIN PÄÄLLÄ -hälytys (74) näytetään, kun projektori käynnistetään uudelleen verkkovirrasta katkaisemisen jälkeen.

(jatkuu seuraavalla sivulla)

Kohta	Kuvaus
<p><b>VALMIUSTILA</b></p>	<p>Painikkeet ▲/▼ kytkevät valmiustilamuodon asetuksen tilan NORMAALI ja SÄÄSTÖ välillä.                      NORMAALI ⇔ SÄÄSTÖ</p> <p>Kun valitaan SÄÄSTÖ, virrankulutus valmiustilassa on pienempi ja toiminnot ovat rajoitetut alla kuvatulla tavalla:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Kun SÄÄSTÖ on valittu, RS-232C kommunikaatiosäätö ei toimi lukuun ottamatta projektorin virran kytkemistä, ja myös verkkotoimintoa ei voida käyttää projektorin ollessa valmiustilassa. Jos YHTEYSASETUKSET-valikon YHTEYSTYYPPI asetetaan kohtaan VERKKOSILTA, kaikki RS-232C-käskyt eivät ole käytettävissä (61).</li> <li>• Kun SÄÄSTÖ valitaan, VALMIUS ÄÄNILÄHDE (46) ei toimi, eikä signaalia lähetetä AUDIO OUT-portin valmiustilassa.</li> <li>• Kun SÄÄSTÖ valitaan, VALMIUS NÄYTTÖPÄÄTTEEN LÄHTÖ ei toimi, eikä signaalia lähetetä MONITOR OUT-portin valmiustilassa.</li> </ul>
<p><b>NÄYTTÖPÄÄTTEEN LÄHTÖ</b></p>	<p>Kun vaiheessa (1) valitun tuloportin kuvasignaali projisoidaan, vaiheessa (2) valitun tuloportin kuvasignaali lähetetään MONITOR OUT -porttiin.</p> <p>(1) Valitse kuvan tuloportti painikkeilla ▲/▼.                      Valitse kuvälähde valmiustilassa valitsemalla VALMIUS.</p> <p>(2) Valitse jokin COMPUTER IN -porteista painikkeilla ◀/▶.                      Valitse POIS poistaaksesi MONITOR OUT -porttiin tuloportista tai valmiustilasta vaiheessa (1) valitusta tulotilasta.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Et voi valita COMPUTER IN1 vaiheessa (1) etkä COMPUTER IN2 vaiheessa (2) ja päinvastoin.</li> </ul>



**AUDIO-valikko**

AUDIO-Valikossa voit suorittaa alla olevassa taulukossa esitetyt toiminnot.

Valitse toiminto ▲/▼ kohdistinpainikkeita käyttämällä, ja paina sitten ► kohdistinpainiketta tai **ENTER**-painiketta suorittaaksesi haluttu toiminto. Suorita sitten säätö seuraavan taulukon mukaisesti.



Kohta	Kuvaus
<b>ÄÄNI</b>	Äänivoimakkuutta säädetään ◀/▶ painikkeilla. Alhainen ↔ Suuri
<b>KAIUTIN</b>	Sisäänrakennettu kaiutin -toiminto kytketään päälle/pois päältä ▲/▼ painikkeilla. PÄALLE ↔ POIS Kun POIS-vaihtoehto valitaan, sisäänrakennettu kaiutin ei toimi.
<b>ÄÄNILÄHDE</b>	<p>Kun vaiheessa (1) valitun tuloportin kuvasignaali projisoidaan, vaiheessa (2) valitun tuloportin äänisignaali lähetetään <b>AUDIO OUT</b> -porttiin ja tämän projektorin sisäänrakennettuun kaiuttimeen. Sisäänrakennettu kaiutin ei kuitenkaan toimi kun <b>KAIUTIN</b>-asetus on <b>POIS</b>.</p> <p>(1) Valitse kuvan tuloportti painikkeilla ▲/▼. Valitse äänilähde valmiustilassa valitsemalla <b>VALMIUS</b>.</p> <p>(2) Valitse jokin <b>AUDIO IN</b> -porteista painikkeilla ◀/▶. Valitse  mykistääksesi äänen tuloportista tai valmiustilasta vaiheessa (1) valitusta valmiustilasta.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>ÄÄNILÄHDE</b>-ikkunan merkintä "H" kuvaa <b>HDMI</b>-portin äänisignaalia. Se voidaan valita vain kuvan tulolle <b>HDMI</b>-portista.</li> <li>• Vaikka projektori on valmiustilassa, tuulettimet saattavat toimia ja pitää ääntä, kun sisäänrakennettu kaiutin on käytössä.</li> <li>• C.C. (Closed Caption), tekstitys, käynnistyy automaattisesti, kun  valitaan ja tekstitystä sisältäviä tulosignaaleja vastaanotetaan. Tämä toiminto on käytettävissä vain, kun signaali on <b>NTSC VIDEO</b>-tai <b>S-VIDEO</b>-tuloportille tai 480i@60 <b>COMPONENT</b>-, <b>COMPUTER IN1</b>- tai <b>COMPUTER IN2</b>-tuloportille ja kun <b>KUVARUUTU</b>-valikon alla olevasta C.C.-valikosta <b>NÄYTÄ</b>-vaihtoehdoksi on valittu <b>AUTO</b> ( 53).</li> </ul>



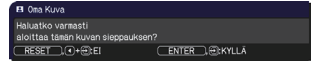
(jatkuu seuraavalla sivulla)



Kohta	Kuvaus
<b>HDMI AUDIO</b>	HDMI™-äänien tilaa voidaan vaihtaa ▲/▼ painikkeilla. Tarkista molemmat annetut tilat ja valitse sopiva tila HDMI™-äänilaitteelle. 1 ⇔ 2
<b>MIKR.TASO</b>	Tulotaso voidaan säätää ▲/▼ painikkeilla vastaamaan <b>MIC</b> -porttiin kytkettyä mikrofonia. Suuri ⇔ Alhainen KORKEA: vahvistimella varustettu mikrofoni. MATALA: mikrofoni ilman vahvistinta.
<b>MIKR.VOL.</b>	<b>MIC</b> -porttiin kytketyn mikrofonin äänenvoimakkuutta voidaan säätää ▲/▼ painikkeilla. Alhainen ⇔ Suuri







Kohta	Kuvaus
<p><b>Oma Kuva</b></p>	<p>Tällä toiminnolla voit siepata kuvan käytettäväksi Oman Kuvan kuvana, jota voidaan käyttää TYHJÄ-näyttönä ja ALOITUS-näyttönä. Ota näkyviin kuva, jonka haluat siepata ennen seuraavien toimenpiteiden suorittamista.</p> <p>1. Tämän kohdan valinnan jälkeen ilmestyy näkyviin valintaikkuna, jonka nimi on "Oma Kuva". Valintaikkunassa kysytään, haluatko aloittaa kuvan sieppaamisen senhetkiseltä näytöltä. Odota, kunnes haluttu kuva ilmestyy näyttöön, ja paina <b>ENTER</b>-tai <b>INPUT</b>-painiketta kaukosäätimessä kuvan parhaallaan näkyessä. Kuva pysähtyy ja sieppauskehys ilmestyy näkyviin. Toiminto lopetetaan painamalla <b>RESET</b>-painiketta kaukosäätimessä.</p> <p>2. Kehyksen asentoa säädetään ▲/▼/◀/▶ painikkeilla. Siirrä kehys oikeaan asentoon käytettäväksi haluamasi kuvan päälle. Joillakin tulosignaaleilla kehystä ei ehkä voi siirtää. Aloita rekisteröinti painamalla <b>ENTER</b>-tai <b>INPUT</b>-painiketta kaukosäätimessä. Jos haluat palauttaa näytön ennalleen ja palata aikaisempaan valintaikkunaan, paina <b>RESET</b>-painiketta kaukosäätimessä. Rekisteröinti voi kestää useita minutteja. Kun rekisteröinti on suoritettu, rekisteröity näyttö ja seuraava viesti ilmestyvät näyttöön muutaman sekunnin ajaksi:</p> <p><b>"Oma Kuva valmis."</b></p> <p>Jos taas rekisteröinti epäonnistui, näyttöön ilmestyy seuraava viesti:</p> <p><b>"Virhe kuvan Siirrossa. Yritä uudelleen."</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Tätä toimintoa ei voi valita, jos PÄÄLLE-vaihtoehdo on valittu Oma näyttö OMA KUVA LOCK -kohdassa (50).</li> <li>• Tätä toimintoa ei voi valita, kun TURVALLISUUS-valikosta on valittu Oman Kuvan Salasana -asetukseksi PÄÄLLE (72).</li> <li>• Tämä toiminto ei ole käytettävissä LAN-, USB TYPE A -, USB TYPE B - tai HDMI-portille.</li> </ul>



(jatkuu seuraavalla sivulla)

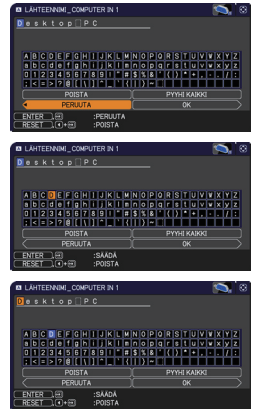
Kohta	Kuvaus
<b>Oma Kuva Lock</b>	<p>Oma näyttö Lukitus -toiminto kytketään päälle / pois päältä ▲/▼ painikkeilla.</p> <p>PÄÄLLE ⇔ POIS</p> <p>Kun PÄÄLLE-vaihtoehto valitaan, Oma Kuva -kohta on lukittu. Käytä tätä toimintoa senhetkisen Oma Kuva -kohdan suojaamiseksi.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Tätä toimintoa ei voi valita, kun TURVALLISUUS-valikosta on valittu OMAN KUVAN SALASANA -asetukseksi PÄÄLLE (🔒72).</li> </ul>
<b>VIESTI</b>	<p>Viesti-toiminto kytketään päälle / pois päältä ▲/▼ painikkeilla.</p> <p>PÄÄLLE ⇔ POIS</p> <p>Kun PÄÄLLE-vaihtoehto on valittu, seuraavat viestitoiminnot alkavat toimia.</p> <p>"AUTO-TOIMINTOASUOR." automaattisen säädön aikana.</p> <p>"TULO EI HAVAITTU"</p> <p>"TAHDISTUS ON ALAN ULKOPUOLELLA"</p> <p>"VIRHEELLINEN SKANNAUSTAAJUUS"</p> <p>"Etsii..." etsittäessä tulosignaalia.</p> <p>"Tunnistaa..." kun tulosignaali on havaittu.</p> <p>"AUT ECO-TILA" käynnistettäessä tilalla AUT ECO-TILA</p> <p>Tulosignaalin ilmoitus näkyy muutettaessa.</p> <p>Kuvasuhteen ilmoitus näkyy muutettaessa.</p> <p>KUVAMUOTO-ilmoitus näkyy muutettaessa.</p> <p>AKT.IIRIS -ilmoitus näkyy muutettaessa.</p> <p>OMA MUISTI -ilmoitus näkyy muutettaessa.</p> <p>"PYSÄYTYS"- ja "II" -ilmoitukse näyttöä pysäytettäessä <b>FREEZE</b>-painiketta painettaessa.</p> <p>MALLINE-ilmoitus näkyy muutettaessa.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Kun POIS-vaihtoehto on valittu, muista toiminto jos kuva on pysäytetty. Kuvan pysäyttymistä ei tule pitää vikatoimintona (🔒28).</li> </ul>

(jatkuu seuraavalla sivulla)

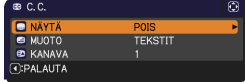
Kohta	Kuvaus
<p><b>LÄHTEENNIMI</b></p>	<p>Jokaiselle projektorin tuloportille voidaan antaa oma nimi.</p> <p>(1) Valitse LÄHTEENNIMI Valikossa KUVARUUTU ▲/▼ painikkeilla ja paina ► tai <b>ENTER</b> painiketta. LÄHTEENNIMI-valikko ilmestyy näkyviin.</p> <p>(2) Valitse LÄHTEENNIMI-valikossa ▲/▼ painikkeilla nimeäväksi haluamasi portti ja paina ► painiketta. LÄHTEENNIMI -valintaikkuna ilmestyy näkyviin. Valikon oikea puoli on tyhjä, kunnes nimi on annettu.</p> <p>(3) Valitse kuvake, jonka haluat asettaa portille LÄHTEENNIMI-valintaikkunassa. Portille määritetty nimi vaihdetaan myös automaattisesti riippuen kuvakkeen valinnasta. Määritä kuvakkeen valinta painamalla <b>ENTER-</b> tai <b>INPUT-</b> painiketta.</p> <p>(4) Valitse numero, jonka haluat määrittää portille määrittettyä nimeä. Voit valita numeroksi tyhjän (ei määritettyä numeroa), 1, 2, 3 tai 4. Ja paina <b>ENTER-</b> tai <b>INPUT-</b> painiketta.</p> <p>(5) Jos haluat muokata portille määritettyä nimeä, valitse OMA NIMI ja paina <b>ENTER-</b> tai <b>INPUT-</b> painiketta.</p> <div style="display: flex; flex-direction: column; align-items: flex-end; margin-top: 20px;">     </div>

(jatkuu seuraavalla sivulla)

Kohta	Kuvaus
<p><b>LÄHTEENNIMI</b> (jatkuu)</p>	<p>(6) Senhetkinen nimi näkyy ensimmäisellä rivillä. Valitse ▲/▼/◀/▶ painikkeilla ja <b>ENTER-</b> tai <b>INPUT-</b> painikkeilla ja näppäile kirjainmerkit. Poistaaksesi 1 merkin kerrallaan, paina <b>RESET-</b> painiketta tai paina ◀ ja <b>INPUT-</b> painiketta samaan aikaan. Samoin jos liikutat kohdistinpainiketta näytöllä kohtaan POISTA tai PYYHI KAIKKI ja painat sitten <b>ENTER-</b> tai <b>INPUT</b> -painiketta, 1 kirjainmerkki tai kaikki kirjainmerkit poistetaan. Nimi voi olla korkeintaan 16 merkin pituinen.</p> <p>(7) Jo annettun nimen voi muuttaa painamalla ▲ painiketta, joka siirtää kohdistinpainikkeet ensimmäiselle riville, jossa ◀/▶ painikkeita käyttämällä liikutetaan kohdistinpainiketta muutettavaksi halutun kirjainmerkin kohdalle. Kun painat <b>ENTER-</b> tai <b>INPUT</b> -painikkeita, merkki valitaan. Noudata sitten samaa menettelytapaa kuin yllä kohdassa (6) on kuvattu.</p> <p>(8) Kun teksti on kirjoitettu, siirrä kohdistinpainiketta näytöllä kohtaan OK ja paina ▶, <b>ENTER-</b> tai <b>INPUT</b> -painiketta. Jos haluat palata aikaisempaan nimeen muutoksia tallentamatta, siirrä kohdistinnäppäintä näytössä kohtaan PERUUTA ja paina sitten ◀, <b>ENTER-</b> tai <b>INPUT</b> -painikkeita.</p>
<p><b>MALLINE</b></p>	<p>Tila vaihdetaan mallinäytöksi ▲/▼ painikkeilla. Näytä valittu malli painamalla ▶ (tai <b>ENTER</b>) ja sulje nykyinen näyttö painamalla ◀.</p> <p>Viimeksi valittu malli näytetään, kun <b>MY BUTTON</b>-toiminnolle määritettyä MALLINE -painiketta painetaan (58).</p> <p>TESTIKUVIO ⇄ PISTEV.1 ⇄ PISTEV.2 ⇄ PISTEV.3          ⇕ ⇕</p> <p>PINO ⇄ KARTTA 2 ⇄ KARTTA1 ⇄ YMPYRÄ 2 ⇄ YMPYRÄ 1 ⇄ PISTEV.4</p> <p>Voit kääntää kartan ylösalaisin ja vierittää sitä vaakatasossa, kun KARTTA 1 tai KARTTA 2 on valittu.</p> <p>Voit kääntää tai vierittää karttaa tuomalla opastimen näkyviin painamalla kaukosäätimen <b>RESET</b>-painiketta vähintään kolmen sekunnin ajan, kun KARTTA 1 tai KARTTA 2 ilmestyy näkyviin.</p>



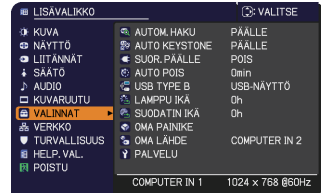
(jatkuu seuraavalla sivulla)

Kohta	Kuvaus
<p style="text-align: center;"><b>C.C.</b> (Tekstiys)</p>	<p>C.C. on toiminto, jolla näytetään videon, tiedostojen tai jonkun muun esityksen ääniosuuden tekstitys. Tätä toimintoa varten käytössä on oltava NTSC-muodon kuva tai 480i@60-muodon komponenttivideolähde, joka tulee C.C.-ominaisuutta. Se ei välttämättä toimi oikein laitteistosta tai signaalilähteestä riippuen. Poista tekstitys tässä tapauksessa käytöstä.</p> 
	<p><b>NÄYTÄ</b> Valitse tekstityksen NÄYTÄ-asetus seuraavista vaihtoehtoista käyttämällä ▲/▼-painikkeita:            AUTO ⇔ PÄÄLLE ⇔ POIS            ↑—————↑  <u>AUTO</u> : Closed Caption näyttää automaattisesti kun ääni on hiljennetty.  <u>PÄÄLLE</u> : Tekstitys on käytössä.  <u>POIS</u> : Tekstitys on pois käytöstä.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Tekstitystä ei näytetä, kun ruutunäyttö on käytössä.</li> <li>• Tekstityksellä näytetään televisio-ohjelmien tai videolähteiden puhe, selostus ja äänitehosteet. Tekstitys on saatavilla riippuen asemasta ja/tai sisällöstä.</li> </ul>
	<p><b>MUOTO</b> Valitse tekstityksen MUOTO-asetus seuraavista vaihtoehtoista käyttämällä ▲/▼-painikkeita:            TEKSTIT ⇔ TEKSTI  <u>TEKSTIT</u> : Tekstitys näytetään.  <u>TEKSTI</u> : Tekstitiedot (ylimääräiset tiedot, kuten uutisraportit tai televisio-ohjelmaopas), näytetään. Tiedot näkyvät koko näytön alueella. Kaikissa C.C.-ohjelmissa ei välttämättä ole tekstitietoja.</p>
	<p><b>KANAVA</b> Valitse tekstityksen KANAVA seuraavista vaihtoehtoista käyttämällä ▲/▼ painikkeita:            1 ⇔ 2 ⇔ 3 ⇔ 4            ↑—————↑  <u>1</u>: Kanava 1, ensisijainen kanava/kieli  <u>2</u>: Kanava 2  <u>3</u>: Kanava 3  <u>4</u>: Kanava 4            Kanavatiedot saattavat vaihdella riippuen sisällöstä. Joitakin kanavia saatetaan käyttää toissijaiselle kielelle tai ne saattavat olla tyhjiä.</p>

**VALINNAT-valikko**

VALINNAT-Valikossa voit suorittaa alla olevassa taulukossa esitetyt toiminnot.



Valitse toiminto ▲/▼ kohdistinpainikkeita käyttämällä, ja paina sitten ► kohdistinpainiketta tai **ENTER**-painiketta suorittaaksesi haluttu toiminto, paitsi LAMPPU IKÄ ja SUODATIN IKÄ -toiminnoissa. Suorita sitten säätö seuraavan taulukon mukaisesti.



Kohta	Kuvaus
<b>AUTOM. HAKU</b>	<p>Automaattinen signaalin hakutoiminto kytetään päälle / pois päältä ▲/▼ painikkeilla. PÄÄLLE ⇄ POIS.</p> <p>Kun PÄÄLLE-vaihtoehto on valittu eikä signaalia havaita, laite selaa automaattisesti tuloportit seuraavassa järjestyksessä. Haku aloitetaan sillä hetkellä käytössä olevasta portista. Kun tulosignaali löytyy, projektori lopettaa etsinnän ja näyttää kuvan.</p> <p> </p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Kuvien projisoiminen <b>USB TYPE B</b> -portista saattaa kestää useita sekunteja.</li> </ul>
<b>AUTO KEYSTONE</b>	<p>Automaattinen Keystone-toiminto kytetään päälle / pois päältä ▲/▼ painikkeilla. PÄÄLLE ⇄ POIS</p> <p><u>PÄÄLLE</u> : Automaattinen Keystone-vääristymän korjaus suoritetaan aina, kun projektorin kallistuskulmaa muutetaan.</p> <p><u>POIS</u> : Tämä toiminto ei ole käytettävissä. Käynnistä automaattinen Keystone-vääristymän korjaus valitsemalla SÄÄTÖ-valikosta AUTO KEYSTONE (SUORITA).</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Kun projektori on ripustettu kattoon, tämä toiminto ei toimi kunnolla, joten valitse vaihtoehto POIS.</li> <li>• Tämä toiminto ei ole käytettävissä, kun siirtymän ilmaisimien on kytketty päälle (M74).</li> </ul>
<b>SUOR. PÄÄLLE</b>	<p>SUOR. PÄÄLLE -toiminto kytetään päälle / pois päältä ▲/▼ painikkeilla. PÄÄLLE ⇄ POIS</p> <p>Valittaessa PÄÄLLE, projektorin lamppu syttyy automaattisesti ilman normaalia menettelytapaa (M18) ainoastaan siinä tapauksessa, että projektorissa on virta kytkettynä sen jälkeen kun virta on katkaistu lampun ollessa päällä.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Tämä toiminto ei toimi niin kauan kun virta on kytketty projektoriin lampun ollessa pois päältä.</li> <li>• Kun lamppu on sytytetty SUOR. PÄÄLLE -toiminnon kautta, mikäli noin 30 minuutin aikana tulosignaalia tai toimintoa ei havaita, projektori sammuu, vaikka AUTO POIS -toimintoa (M55) ei olisi valittu.</li> </ul>

(jatkuu seuraavalla sivulla)




Kohta	Kuvaus
<p><b>AUTO POIS</b></p>	<p>Käytä ▲/▼ painikkeita ja säädä jäljellä oleva aika projektorin automaattisen virran katkaisuun.</p> <p>Pitkä (maks. 99 minuuttia) ⇔ Lyhyt (min. 0 minuuttia = EI KÄYTTÖSSÄ)</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;">   </div> <p>Kun aika on säädetty lukemaan 0, projektorin virta ei katkea automaattisesti. Kun aika on säädetty lukemaan 1-99, ja kun ilman signaalia, tai sopimattoman signaalin tuloon kulunut aika saavuttaa ohjelmoidun ajan, projektorin lamppu sammuu. Jos vastaavan aikavälin aikana painetaan jotakin projektorin tai kaukosäätimen painikkeista, tai jos <b>CONTROL</b>-porttiin välittyy jokin komento (lukuunottamatta saantikomentoja), projektorin virta ei sammuu.</p> <p>Katso kohtaa <b>Virran päältä kytkeminen (118)</b>.</p>
<p><b>USB TYPE B</b></p>	<p><b>USB TYPE B</b> -portin toiminto voidaan valita ▲/▼ painikkeilla. Tämän toiminnon käyttöä varten on kytkettävä projektorin <b>USB TYPE B</b>-portti ja tietokoneen A USB -tyypin portti.</p> <p>HIIRI ⇔ USB-NÄYTTÖ</p> <p>HIIRI : Varusteisiin kuuluva kaukosäädin toimii tavallisena PC:n hiirenä ja näppäimistönä.</p> <p>USB-NÄYTTÖ : Portti toimii tuloporttina, joka vastaanottaa kuvasignaaleja tietokoneelta (186).</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Kuvien projisoiminen <b>USB TYPE B</b> -portista saattaa kestää useita sekunteja.</li> <li>• Seuraavissa tapauksissa viestillä ilmoitetaan, että <b>USB TYPE B</b> -portti ei ole käytettävissä koska kuvatulo näkyy yhdessä USB TYPE B-valintaikkunan kanssa:             <ul style="list-style-type: none"> <li>- Asetukseksi tulee HIIRI kun <b>USB TYPE B</b> -portista tuotu kuva projisoidaan.</li> <li>- <b>USB TYPE B</b> -portti valitaan kuvan tulolähteeksi kun täksi asetukseksi muutetaan HIIRI. Valitse USB-NÄYTTÖ valintaikkunasta projisoidaksesi kuvan tulo <b>USB TYPE B</b> -porttiin. Tässä tapauksessa et voi käyttää tavallista hiiri- ja näppäimistötoimintoa. Valitse muussa tapauksessa toinen portti kuvatuloa varten.</li> </ul> </li> </ul>

(jatkuu seuraavalla sivulla)

Kohta	Kuvaus
<p><b>LAMPPU IKÄ</b></p>	<p>Lampun aika on lampun käyttöaika laskettuna viimeisestä nollauksesta. Se näkyy VALINNAT-Valikossa.            Paina <b>RESET</b>-painiketta kaukosäätimessä tai ► painiketta projektorissa, ja valintaikkuna ilmestyy näkyviin.            Lampun aika nollataan valitsemalla OK ► painikkeella.            PERUUTA ⇔ OK</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Muista nollata lampun aika vain silloin, kun olet vaihtanut lampun, näin ilmaisain näyttää lampun oikeat tiedot.</li> <li>• Katso lisätietoja lampun vaihtamisesta kohdasta <b>Lampun vaihtaminen (📖89)</b>.</li> </ul>
<p><b>SUODATIN IKÄ</b></p>	<p>Suodattimen aika on ilmasuodattimen käyttöaika laskettuna viimeisestä nollauksesta. Se näkyy VALINNAT-Valikossa.            Paina <b>RESET</b>-painiketta kaukosäätimessä tai ► painiketta projektorissa, ja valintaikkuna ilmestyy näkyviin.            Suodattimen käyttöaika nollataan valitsemalla OK ► painikkeella.            PERUUTA ⇔ OK</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Muista nollata suodattimen käyttöaika vain silloin, kun olet vaihtanut ilmasuodattimen, näin ilmaisain näyttää ilmasuodattimen oikeat tiedot.</li> <li>• Katso lisätietoja ilmasuodattimen puhdistamisesta kohdasta <b>Ilmasuodattimen puhdistaminen ja vaihtaminen (📖91)</b>.</li> </ul>

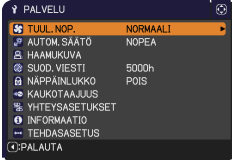
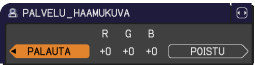
(jatkuu seuraavalla sivulla)

Kohta	Kuvaus
<p><b>OMA PAINIKE</b></p>	<p>Kaukosäätimen <b>MY BUTTON 1/2</b> -painikkeet voidaan määrittää tällä seuraaville toiminnoille (☞6).</p> <p>(1) Valitse OMA PAINIKE -valikosta painikkeilla ▲/▼ MY BUTTON 1/2 ja näytä OMA PAINIKE -asetusikkuna painamalla ► tai <b>ENTER</b>-painiketta.</p> <p>(2) Sen jälkeen määritä ▲/▼/◀/▶ painikkeilla yksi seuraavista toiminnoista valitulle painikkeelle. Tallenna asetukset painamalla <b>ENTER</b>- tai <b>INPUT</b>-painiketta.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• LAN: Portti asentoon <b>LAN</b>.</li> <li>• USB TYPE A: Portti asentoon <b>USB TYPE A</b>.</li> <li>• USB TYPE B: Portti asentoon <b>USB TYPE B</b>.</li> <li>• HDMI: Portti asentoon <b>HDMI</b>.</li> <li>• COMPUTER IN1: Portti asentoon <b>COMPUTER IN1</b>.</li> <li>• COMPUTER IN2: Portti asentoon <b>COMPUTER IN2</b>.</li> <li>• COMPONENT: Portti asentoon <b>COMPONENT</b>.</li> <li>• S-VIDEO: Portti asentoon <b>S-VIDEO</b>.</li> <li>• VIDEO: Portti asentoon <b>VIDEO</b>.</li> <li>• DIAESITYS: Portti asentoon <b>USB TYPE A</b> ja aloittaa diaesityksen.</li> <li>• MINUN KUVANI: Näyttää MINUN KUVANI -valikon (☞67).</li> <li>• VIESTINTUOJA: Kytkee kuvaruudulla näytettävän viestintuotekstin päälle/pois (☞5. Viestintuojatoiminto vuonna <b>Verkko-</b>toiminnot).</li> </ul> <p>Kun ei ole siirrettäviä tekstitietoja näytettäväksi, viesti "EI VIESTINTUOJATIIETOJA" tulee näkyviin.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• INFORMAATIO: Näyttää JÄRJESTELMÄ_INFORMAATIO, LIITÄNNÄT_INFORMAATIO (☞63), VERKKO_INFORMAATIO (☞70) tai ei mitään.</li> <li>• AUTO KEYSTONE : Suorittaa automaattisen Keystone-väärästymän korjauksen (☞43).</li> <li>• OMA MUISTI: Lataa jonkin tallennetuista säätötiedoista (☞35). Jos tallennettuja tietoja on enemmän kuin yksi, säätö vaihtuu joka kerran kun <b>MY BUTTON</b> -painiketta painetaan. ➡ Ei tall. tiet.</li> </ul> <p>Jos muistissa ei ole tallennettua tietoa, valikkoikkuna "Ei tall. tiet." ilmestyy näkyviin.</p> <p>Jos senhetkistä säätöä ei ole tallennettu muistiin, oikealla esitetty valikkoikkuna ilmestyy näkyviin.</p> <p>Jos haluat säilyttää nykyisen säädön, sulje ikkuna painamalla ► . Muussa tapauksessa tietojen lataus poistaa senhetkiset säädöt.</p> 


(jatkuu seuraavalla sivulla)

Kohta	Kuvaus
<b>OMA PAINIKE</b> (jatkuu)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• AKT. IIRIS: Muuttaa aktiivista iiris-säätöä.</li> <li>• KUVAMUOTO: Muuttaa KUVAMUOTO-asetusta (☰31).</li> <li>• SUOD NOLL.: Näyttää suodattimen ajan nollauksen vahvistusikkunan (☰56).</li> <li>• MALLINE: Tuo kohdassa MALLINE (☰52) valitun mallinekuvion näkyviin tai vie pois näkyvistä.</li> <li>• AV-MYKISTYS: Kytkee kuvan ja audion päälle/pois päältä.</li> <li>• RESOLUUTIO: Kytkee RESOLUUTIO-valikon päälle/pois päältä (☰42).</li> <li>• MIKR. VOL.: Kytkee MIKR. VOL.-valikon päälle/pois päältä (☰47).</li> <li>• ECO-TILA: Kytkee ECO-TILA-valikon päälle/pois päältä (☰44).</li> </ul>
<b>OMA LÄHDE</b>	<p>Painikkeet ▲/▼ valitsevat kuvan tuloportin, joka valitaan painettaessa <b>MY SOURCE/DOC.CAMERA</b> -painiketta kaukosäätimestä. Voit käyttää tätä toimintoa dokumenttikameroille, tietokoneille ja muille laitteille.</p> <p>          COMPUTER IN1 ⇄ COMPUTER IN2 ⇄ LAN ⇄ USB TYPE A          VIDEO ⇄ S-VIDEO ⇄ COMPONENT ⇄ HDMI ⇄ USB TYPE B       </p>

(jatkuu seuraavalla sivulla)

Kohta	Kuvaus
<p><b>PALVELU</b></p>	<p>Tämän kohdan valinta tuo näkyviin PALVELU-valikon.</p> <p>Valitse haluamasi kohta ▲/▼ painikkeilla ja paina sitten ► tai ENTER -painiketta kaukosäätimessä halutun kohdan suorittamiseksi.</p> 
	<p><b>TUUL. NOP</b></p> <p>Käytä ▲/▼ painikkeita tuulettimen pyörintänopeuden säätämiseen. Valintaa KORKEA käytetään ylängöillä, jne. Jos projektoria käytetään noin 1200 m:n korkeudessa tai korkeammalla, valitse KORKEA. Valitse muutoin NORMAALI. Huomaa, että projektorin toimintaääni on voimakkaampi KORKEA-valinnalla.</p> <p style="text-align: center;">KORKEA ⇄ NORMAALI</p>
	<p><b>AUTOM. SÄÄTÖ</b></p> <p>Valitse yksi toimintavaihtoehdoista ▲/▼ painikkeilla. Kun valitaan EI KÄYTÖSSÄ, automaattinen säätötoiminto ei toimi.</p> <p style="text-align: center;">HIENO ⇄ NOPEA ⇄ EI KÄYTÖSSÄ</p> <p style="text-align: center;">↑—————↑</p> <p><u>HIENO</u>: Hienosäätö, johon sisältyy myös HOR. KOKO -säätö.</p> <p><u>NOPEA</u>: Nopeampi säätötoiminto, jolloin HOR. KOKO asetetaan tulosignaalin ennaltaohjelmoidun tiedon mukaiseksi.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Olosuhteista riippuen, kuten tulosignaalin kuva, projektoriin liitetty signaalkaapeli, projektorin sijoitusympäristö, jne., automaattinen säätötoiminto ei ehkä toimi kunnolla. Jos näin käy, valitse EI KÄYTÖSSÄ automaattisen säätötoiminnon positamiseksi ja tee säädöt manuaalisesti.</li> </ul>
	<p><b>HAAMUKUVA</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Valitse haamukuvan värielementti ◀/▶ painikkeilla.</li> <li>2. Säädä valittu elementti ▲/▼ painikkeilla niin, että haamukuva katoaa.</li> </ol> 
	<p><b>SUOD. VIESTI</b></p> <p>Painikkeilla ▲/▼ asetetaan ajastin, joka tuo näyttöön viestin, kun suodatinyksikkö on vaihdettava.</p> <p style="text-align: center;">100h ⇄ 200h ⇄ 500h ⇄ 1000h ⇄ 2000h ⇄ 5000h ⇄ POIS</p> <p>Kun olet valinnut jonkin vaihtoehdoista POIS -vaihtoehtoa lukuunottamatta, "MUISTUTUS ***TUNTIA ....." -viesti ilmestyy näyttöön, kun ajastin saavuttaa valikossa säädetyt ajanjakson (📅96). Kun valitaan POIS, viesti ei ilmesty. Käytä tätä toimintoa ilmansuodattimen puhdistamiseen niin, että säädetty aikaväli on projektorin käyttöympäristön mukainen. Katso seuraavia ehtoja.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Tarkasta suodatinyksikkö säännöllisesti, vaikka viestiä ei ole tullutkaan näyttöön. Jos ilmansuodatin tukkeutuu pölystä tai muista syistä, laitteen sisäinen lämpötila nousee, mikä saattaa aiheuttaa toimintahäiriöitä tai lyhentää projektorin käyttöikä.</li> <li>• Huomioi projektorin käyttöympäristö ja suodatinyksikön kunto.</li> </ul>


(jatkuu seuraavalla sivulla)

Kohta	Kuvaus
<b>PALVELU</b> (jatkuu)	<p>(1) Valitse säätölaite ▲/▼-painikkeilla. SÄÄTÖPANEELI ⇔ KAUKO-OHJAIN</p> <p>(2) Valitse PÄÄLLE tai POIS ◀/▶-painikkeilla. PÄÄLE ⇔ POIS</p> <p>Jos valitset PÄÄLLE kohdassa 2, painikkeet lukkiutuvat lukuun ottamatta kohdassa 1 valitun säätölaitteen <b>STANDBY/ON-</b> painiketta. Jos valitset POIS, kohdassa 1 valitun säätölaitteen lukitut painikkeet vapautuvat.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Käytä lukitusta tahallisen tai tahattoman väärän käytön estämiseksi.</li> </ul> <p><b>KAUKOTAAJUUS</b></p> <p>(1) Muuta projektorin kaukosäätimen tunnistimen asetuksia ▲/▼ painikkeilla (☰4, 17). 1:NORMAALI ⇔ 2:KORKEA</p> <p>(2) Ota projektorin kaukosäätimen tunnistin käyttöön tai poista se käytöstä painikkeilla ◀/▶. PÄÄLE ⇔ POIS</p> <p>Tehtaalla on säädetty oletusasetus molemmille vaihtoehdoille päällekytkettynä, 1:NORMAALI ja 2:KORKEA. Jos kaukosäädin ei toimi oikein, poista jompikumpi näistä käytöstä. Kumpaakin vaihtoehtoa ei voi poistaa käytöstä samanaikaisesti.</p>
	<p>Kun valitset tämän kohdan, näyttöön avautuu YHTEYSASETUKSET-valikko.</p> <p>Tässä valikossa voit konfiguroida projektorin sarjayhteysasetukset <b>CONTROL</b>-portin kautta.</p>  <p>• Valitse kohde kohdistinpainikkeilla ▲/▼. Kun painat ▶, valitun asetuskohteen alivalikko avautuu. Voit vaihtoehtoisesti painaa ◀, jolloin edellinen valikko avautuu eikä muutoksia asetuksiin tehdä. Kutakin alivalikkoa voidaan käyttää edellä kuvatulla tavalla.</p> <p>• Kun YHTEYSTYYPPI (☰61) on asetettu POIS-tilaan, muita YHTEYSASETUKSET-valikon kohtia ei voida käyttää.</p> <p>• Katso sarjayhteyden toimintotietoja <b>Verkko-</b>toiminnot.</p>

(jatkuu seuraavalla sivulla)

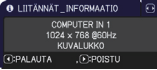
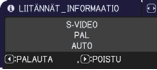
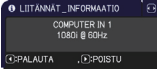
Kohta	Kuvaus	
<p><b>PALVELU</b> (jatkuu)</p>	<p><b>YHTEYSASETUKSET</b> (jatkuu)</p>	<p><b>YHTEYSTYYPPI</b> Valitse lähetyksen yhteystyyppi <b>CONTROL</b>-portin kautta. VERKKOSILTA ⇔ POIS <b>VERKKOSILTA:</b> Valitse tämä tyyppi, jos haluat ohjata ulkoisia laitteita tietokoneesta käsin verkkoliitännäinä tämän projektorin kautta. <b>CONTROL</b>-portti ei hyväksy RS-232C-käskyjä (📘6. Verkkosilta-toiminto vuonna Verkko-<b>toiminnot</b>) <b>POIS:</b> Valitse tämä tila ottaaksesi vastaan RS-232C-käskyjä käyttämällä <b>CONTROL</b>-porttia. • POIS on oletusasetus. • Kun valitset VERKKOSILTA-asetuksen, tarkasta kohde LÄHETYSTAPA (📘alla).</p>
		<p><b>SARJA-ASETUKSET</b> Valitse sarjayhteystila <b>CONTROL</b>-porttia varten. <b>BAUDINOPEUS</b> 4800bps ⇔ 9600bps ⇔ 19200bps ⇔ 38400bps ↑—————↑ <b>PARITEETTI</b> EI MITÄÄN ⇔ PARITON ⇔ PARILLINEN ↑—————↑ • BAUDINOPEUS asetetaan 19200bps ja PARITEETTI asetetaan kohtaan EI MITÄÄN, kun YHTEYSTYYPPI on asetettu POIS-tilaan (📘yllä).</p>
		<p><b>LÄHETYSTAPA</b> Valitse yhteyden VERKKOSILTA-lähetyksen menetelmä <b>CONTROL</b> -portista. VUOROSUUNTAINEN ⇔ KAKSISUUNTAINEN <b>VUOROSUUNTAINEN:</b> Tällä menetelmällä projektori voidaan asettaa kaksisuuntaiseen tiedonsiirtoon, mutta vain yksi suunta (tietojen lähetyksen tai vastaanotto) on sallittu kerrallaan. <b>KAKSISUUNTAINEN:</b> Tällä menetelmällä projektori voi luoda kaksisuuntaisen tiedonsiirron lähettämällä ja vastaanottaen tietoja samaan aikaan. • VUOROSUUNTAINEN on oletusasetus. • Jos valitset VUOROSUUNTAINEN tarkista kohteen VASTEAIKA asetus (📘62).</p>

(jatkuu seuraavalla sivulla)

Kohta	Kuvaus	
<p><b>PALVELU</b> (jatkuu)</p>	<p><b>YHTEYSASETUKSET</b> (jatkuu)</p>	<p><b>VASTEAIKA</b> Valitse aikajakso, joka odotetaan vastaanotettaessa tietoja muista laitteista, jotka viestittävät VERKKOSILTA- ja VUOROSUUNTAINEN-menetelmällä <b>CONTROL</b> -portin kautta.</p> <p>POIS ⇔ 1s ⇔ 2s ⇔ 3s  </p> <p><b>POIS:</b> Valitse tämä tila, jos et halua projektorin tarkastavan vastauksia laitteesta, johon projektori lähettää tietoja. Tässä tilassa projektori lähettää tietoja tietokoneesta jatkuvasti.</p> <p><b>1s/2s/3s:</b> Valitse aikajakso, jonka projektori odottaa vastaanottaessaan vastauksia laitteesta, johon projektori lähettää tietoja. Kun projektori odottaa vastausta, se ei lähetä tietoja <b>CONTROL</b>-portista.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Tämä valikko on käytettävissä vain, kun YHTEYSTYYPPI-asetuksena on VERKKOSILTA ja LÄHETYSTAPA-asetuksena VUOROSUUNTAINEN (📄61).</li> <li>• POIS on oletusasetus.</li> </ul> <p><b>PINO</b> Kun valitset tämän kohdan, näkyviin tulee PINO-valikko. Katso lisätietoja olevista <b>Päällekkäinasennusopas</b>.</p>

(jatkuu seuraavalla sivulla)



Kohta	Kuvaus
<p><b>PALVELU</b> (jatkuu)</p>	<p><b>INFORMAATIO</b></p> <p>Tämän kohdan valinnalla tulee näkyviin valintaikkuna nimeltä "LIITÄNNÄT_INFORMAATIO". Se näyttää tiedot senhetkisestä tulosignaaleista.</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around;">    </div> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Viesti "KUVALUKKO" valintaikkunassa tarkoittaa, että kuvalukkotoiminto on aktivoitu.</li> <li>• Viesti "SCART RGB" tarkoittaa, että <b>COMPONENT</b>-portit toimii SCART RGB -tuloporttina. Katso kohtaa COMPONENT Valikosta LIITÄNNÄT (☰39).</li> <li>• Tätä toimintoa ei voi valita, jos signaalia ei ole, tai jos on valittu tahdistettu lähtö.</li> <li>• Kun TEKSTI NÄKYÄ on asetettu asentoon PÄÄLLE, OMA TEKSTI näkyy yhdessä liitäntäinformaation kanssa LIITÄNNÄT_INFORMAATIO ikkunassa (☰76).</li> </ul>
	<p><b>TEHDASASETUS</b></p> <p>Tämä toiminto suoritetaan valitsemalla OK ► painikkeella. Tällä toiminnolla kaikkien valikoiden eri kohdat palautuvat yhtäaikaaisesti alkuasetuksiin. Huomaa, että kohdat LAMPPU IKÄ, SUODATIN IKÄ, KIELI, SUOD. VIESTI, VERKKO ja TURVALLISUUS eivät palaudu.</p> <p>PERUUTA ⇨ OK</p>

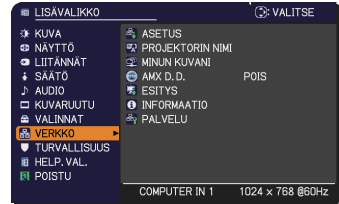
**VERKKO-valikko**

Muista, että projektorin väärät verkkoasetukset voivat aiheuttaa ongelmia verkossa. Varmista verkko-operaattoriltasi ennen kuin yhdistät olemassaolevaan hakupisteeseen verkossasi.

Valitse "VERKKO" päävalikosta seuraavia toimintoja varten.

Valitse haluamasi kohta ▲/▼ kohdistinpainikkeilla projektorissa tai kaukosäätimessä, ja paina ► kohdistinpainiketta projektorissa tai kaukosäätimessä, tai **ENTER**-painiketta kaukosäätimessä säädön suorittamiseksi. Suorita sitten säätö seuraavan taulukon mukaisesti.

Katso lisätietoja VERKKO-toiminnosta **Verkkotoiminnot**.



**HUOM!** • Jos SNTP ei ole käytössä ([3.8 Päiväyksen/Kellonajan asetukset](#) vuonna **Verkkotoiminnot**), sitten sinun tulee säätää PÄIVÄYS JA AIKA alkuasennuksen yhteydessä.

• Verkkokommunikaatiosäätö ei toimi, kun projektori on valmiustilassa, jos VALMIUSTILA- kohta on säädetty asentoon SÄÄSTÖ. Liitä verkkokommunikaatio projektoriin sen jälkeen, kun VALMIUSTILA on säädetty asentoon NORMAALI ([45](#)).

Kohta	Kuvaus	
<b>ASETUS</b>	Tämän kohdan valita tuo näkyviin verkkoa varten oleva Valikon ASETUS. Valitse haluamasi kohta ▲/▼ painikkeilla, ja paina sitten ► tai <b>ENTER</b> -painiketta kaukosäätimessä kohdan suorittamiseksi.	
	<b>DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol)</b>	Kytke DHCP päälle / pois päältä ▲/▼ painikkeilla. PÄÄLLE ⇔ POIS Valitse POIS, kun DHCP:tä ei ole kytketty toimimaan verkossa. • Kun "DHCP" -asetus vaihtuu "PÄÄLLE" -tilaan, kestää jonkin aikaa ennen kuin IP-osoite saadaan DHCP-palvelimesta. • Automaattinen IP-toiminto antaa IP-osoitteen, jos projektori ei saanut IP-osoitetta palvelimesta vaikka DHCP olikin "PÄÄLLE".



(jatkuu seuraavalla sivulla)

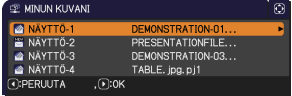

Kohta	Kuvaus	
<b>ASETUS (jatkuu)</b>	<b>IP-OSOITE</b>	<p>Näppäile IP-OSOITE ▲/▼/◀/▶ painikkeilla. Tätä toimintoa voi käyttää vain silloin, kun DHCP on POIS-asennossa.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• IP-OSOITE on numero, jolla tämä projektori tunnustetaan verkossa. Samassa verkossa ei voi olla kahta laitetta, joilla olisi sama IP-OSOITE.</li> <li>• IP-OSOITE "0.0.0.0" on kielletty.</li> </ul>
	<b>APUVERKON MASKI</b>	<p>Käytä ▲/▼/◀/▶-painikkeita päästäksesi samaan APUVERKON MASKI, jota tietokoneesi käyttää. Tätä toimintoa voidaan käyttää vain silloin, kun DHCP on asetettu asentoon POIS.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• APUVERKON MASKI "0.0.0.0" on kielletty.</li> </ul>
	<b>OLETUSPORTTI</b>	<p>Näppäile ▲/▼/◀/▶ painikkeilla OLETUSPORTIN osoite (tietokoneverkossa oleva solmu, joka toimii pääsypisteenä toiselle verkolle). Tätä toimintoa voidaan käyttää vain kun DHCP on POIS.</p>
	<b>DNS-PALVELIN</b>	<p>Näppäile ▲/▼/◀/▶ painikkeilla DNS-PALVELIMEN osoite. DNS-PALVELIN on järjestelmä, joka valvoo hallinta-alueen nimiä ja IP-osoitteita verkossa.</p>
	<b>AIKAERO</b>	<p>Näppäile AIKAERO ▲/▼ painikkeilla. Aseta sama AIKAERO, joka on asetettu tietokoneeseesi. Jos et ole varma, kysy neuvoa IT-järjestelmänvalvojalta. Palaa ▶ painikkeella valikkoon AIKAERON säätämisen jälkeen.</p>
	<b>PÄIVÄYS JA AIKA</b>	<p>Näppäile ▲/▼/◀/▶ painikkeilla vuosi (kaksi viimeistä numeroa), kuukausi, päivämäärä, tuntilukema ja minuuttilukema.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Jos SNTP on käytössä, projektori ohittaa tämän säädön ja ottaa PÄIVÄYS JA AIKA -tiedot aikapalvelimesta.</li> </ul> <p><b>(3.8 Päiväyksen/Kellonajan asetukset vuonna Verkkotoiminnot)</b></p>

(jatkuu seuraavalla sivulla)

Kohta	Kuvaus
<b>PROJEKTORIN NIMI</b>	<p>(1) Valitse PROJEKTORIN NIMI VERKKO-valikossa ▲/▼ painikkeilla ja paina sitten ► painiketta. PROJEKTORIN NIMI - valintaikkuna ilmestyy näyttöön.</p> <p>(2) Senhetkinen PROJEKTORIN NIMI näkyy ikkunan 3 ensimmäisellä rivillä. Oletusasetuksena on tietty projektorin nimi. Valitse ▲/▼/◀/▶ painikkeilla ja <b>ENTER-</b> tai <b>INPUT-</b> painikkeilla ja näppäile kirjainmerkit. Poistaaksesi 1 merkin kerrallaan, paina <b>RESET-</b> painiketta tai paina ◀ ja <b>INPUT-</b> painiketta samaan aikaan. Samoin jos siirrät kohdistinta näytöllä kohtaan POISTA tai PYYHI KAIKKI ja painat sitten <b>ENTER-</b> tai <b>INPUT-</b> painiketta, 1 merkki tai kaikki merkit poistetaan. PROJEKTORIN NIMI voi koostua 64 kirjaimesta.</p> <p>(3) Jo kirjoitetun merkin vaihtaminen tehdään painamalla ▲/▼ painiketta kohdistimen siirtämiseksi yhdelle 3 ensimmäisestä rivistä, käytä sitten ◀/▶ painikkeita ja siirrä kohdistin vaihdettavan merkin kohdalle. Kun painat <b>ENTER-</b> tai <b>INPUT-</b> painikkeita, merkki valitaan. Noudata sitten samaa menettelytapaa kuin yllä kohdassa (2) on kuvattu.</p> <p>(4) Kun teksti on kirjoitettu, siirrä osoitinta näytöllä kohtaan OK ja paina ►, <b>ENTER-</b> tai <b>INPUT-</b> painiketta. Jos haluat palata aikaisempaan PROJEKTORIN NIMI muutoksia tallentamatta, siirrä kohdistinnäppäintä näytössä kohtaan PERUUTA ja paina sitten ◀, <b>ENTER-</b> tai <b>INPUT-</b> painikkeita.</p>



(jatkuu seuraavalla sivulla)

Kohta	Kuvaus
<p><b>MINUN KUVANI</b></p>	<p>Tämän kohdan valinta tuo MINUN KUVANI-valikon näkyviin. Kuvien tallentamiseksi projektoriin vaaditaan <b>PJImg/Projector Image Tool</b>-sovellusohjelmisto, joka voidaan ladata verkkosivuiltamme.</p> <p>Valitse ▲/▼ painikkeilla kohde, joka on MINUN KUVANI -toiminnon pysäytetty kuva. (4. Minun kuvani-toiminto kohdassa <b>Verkkotoiminnot</b>) ja paina ► tai <b>ENTER</b> -painiketta kuvan näyttämiseksi.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Kohdetta, johon ei ole talletettu kuvaa, ei voida valita.</li> <li>• Kuvien nimet esitetään näytössä korkeintaan 16 merkin pituisina.</li> </ul> <p><b>Näkyvän kuvan vaihtaminen</b> Käytä ▲/▼ painikkeita.</p> <p><b>Paluu valikkoon</b> Palataksesi valikkoon paina ◀ painiketta kaukosäätimestä.</p> <p><b>Näkyvän kuvan ja sen projektorissa olevan lähdetiedoston poistaminen.</b></p> <p>(1) Paina <b>RESET</b>-painiketta kaukosäätimessä, kun kuvaa näytetään, näin MINUN KUVANI - POISTA -valikko tulee näkyviin.</p> <p>(2) Suorita tyhjennys painamalla ►. Lopeta tyhjennys painamalla ◀.</p>  
<p><b>AMX D.D. (AMX Device Discovery)</b></p>	<p>Käytä ▲/▼ painikkeita kääntääksesi AMX Device Discoveryn päälle/pois.</p> <p>PÄÄLLE ↔ POIS</p> <p>Kun PÄÄLLE valitaan, samaan verkkoon liitetyt AMX:n ohjaimet voivat tunnistaa projektorin. Käy AMX:n verkkosivuilla AMX Device Discoveryn lisätietoja varten.</p> <p><u>URL: <a href="http://www.amx.com/">http://www.amx.com/</a></u> (kesäkuu 2012)</p>

(jatkuu seuraavalla sivulla)

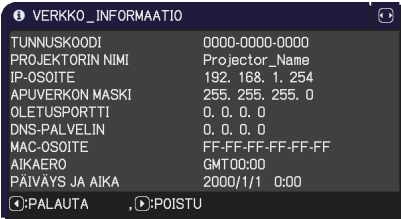
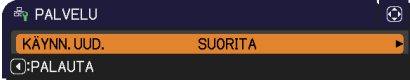
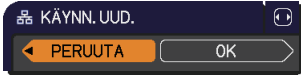
Kohta	Kuvaus	
<b>ESITYS</b>	<p>Tämän kohdan valinta tuo ESITYS-valikon näkyviin. Valitse jokin seuraavista kohteista ▲/▼ painikkeilla ja paina ► tai <b>ENTER</b>-painiketta käyttäaksesi toimintoa.</p>	
	<b>LOPETA ESITTÄJÄTILA</b>	<p>Jos asetat tietokoneen esittäjätilaan kun sen kuva projisoidaan, tietokone käyttää projektoria ja pääsy muilta tietokoneista on estetty. Tällä toiminnolla voit sulkea esittäjätilan ja antaa muiden tietokoneiden käyttää projektoria. Voit näyttää valintaikkunan valitsemalla tämän kohteen. Valitse OK painamalla ► painiketta valintaikkunassa. Esittäjätila peruutetaan ja viesti näyttää tuloksen.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Voit tehdä esittäjätila-asetuksen käyttämällä "LiveViewer" ohjelmistoa.</li> </ul> <p>Lisätietoja on käyttöoppaan kohdassa "LiveViewer".</p>
	<b>MONI-PC- TILA</b>	<p>Jos valitset yhden tai useampia tietokoneita Moni-PC-tilaan "LiveViewerissä" ja lähetät kuvat projektoriin, voit valita näytön tilan projektorissa kahdesta vaihtoehdosta alla.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Yhden PC:n tila: näyttää valitun tietokoneen kuvan koko näytön kokoisena.</li> <li>- Moni-PC-tila: näyttää enintään neljästä tietokoneesta lähetetyt kuvat neljään osaan jaetulla näytöllä.</li> </ul> <p>Voit näyttää valintaikkunan valitsemalla tämän kohteen. Voit vaihtaa näytön tilan käyttämällä valintaikkunaa seuraavasti.</p>

(jatkuu seuraavalla sivulla)

Kohta	Kuvaus	
<p><b>ESITYS (jatkuu)</b></p>	<p><b>MONI-PC-TILA (jatkuu)</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Voit siirtyä Moni-PC-tilasta Yhden PC:n tilaan valitsemalla tietokoneen valintaikkunasta ▲/▼/◀/▶ painikkeilla ja painamalla <b>ENTER-</b> tai <b>INPUT-</b> painiketta. Paina ▶ painiketta valitaksesi OK ja paina <b>ENTER-</b> tai <b>INPUT-</b> painiketta uudelleen. Valitun tietokoneen kuva näkyy koko näytön kokoisena.</li> <li>• Voit siirtyä Yhden PC:n tilasta Moni-PC-tilaan valitsemalla valintaikkunasta OK ▶ painikkeella ja painamalla <b>ENTER-</b> tai <b>INPUT-</b> painiketta. Näytön tila on muuttunut.</li> <li>• Lisätietoja tietokoneen näyttötilan vaihtamisesta Multi PC -tilaan on käyttöoppaan kohdassa "LiveViewer".</li> <li>• Valitun tietokoneen esittäjätila on voimassa kun näytön tilaksi on muutettu Yhden PC:n tila. Lisäksi esittäjätila ei toimi kun näytön tilaksi muuttuu Moni-PC-tila riippumatta tietokoneiden asetuksista.</li> </ul> <p>Lisätietoja on käyttöoppaan kohdassa "LiveViewer".</p>
	<p><b>NÄYTÄ KÄYTTÄJÄTUNNUS</b></p>	<p>Tämän kohdan valinta tuo käyttäjänimen näkyviin. Tämän toiminnon avulla voit tunnistaa tietokoneen, josta nykyinen kuva lähetetään.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Voit määrittää käyttäjätunnuksia jokaiselle tietokoneelle "LiveViewer"-ohjelmistossa. Lisätietoja on käyttöoppaan kohdassa "LiveViewer".</li> </ul>



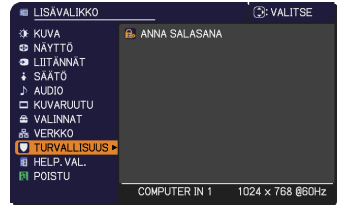
(jatkuu seuraavalla sivulla)

Kohta	Kuvaus
<b>INFORMAATIO</b>	<p>Tämän kohteen valinta näyttää VERKKO_INFORMAATIO näytön verkkoasetusten vahvistamista varten.</p>  <ul style="list-style-type: none"> <li>• Lisätietoja aiheesta TUNNUSKOODI on käyttöoppaan kohdassa "LiveViewer".</li> <li>• Vain 16 projektorin nimen ensimmäistä kirjainta näytetään.</li> <li>• Sisäänrakennetun kellon paristo saattaa olla kulunut loppuun, jos kello jätättää vaikka PÄIVÄYS JA AIKA onkin säädetty oikein. Vaihda tilalle sopiva paristo (🔋93).</li> <li>• IP-OSOITE, APUVERKON MASKI ja OLETUSPORTTI osoittavat "0.0.0.0", kun DHCP on PÄÄLLE ja projektori ei saa osoitetta DHCP-palvelimelta</li> </ul>
<b>PALVELU</b>	<p>Tämän kohdan toteuttaminen käynnistää uudelleen verkkotoiminnon ja säätää sen oletusasetuksille. Valitse KÄYNN. UUD. - SUORITA painikkeella ▶.</p>  <p>Toteuta sitten painikkeella ▶.</p>  <p>Verkko katkeaa kerran pois päältä valittaessa uudelleenkäynnistys. Jos DHCP on kytketty, on mahdollista, että IP-osoite muuttuu. Kun valitaan KÄYNN. UUD. - SUORITA, VERKKO-valikkoa ei voi säätää noin 30 sekuntiin.</p>



## TURVALLISUUS-valikko

Tämä projektori on varustettu turvatoiminnoilla. TURVALLISUUS-valikossa voit suorittaa alla olevassa taulukossa esitetyt toiminnot. TURVALLISUUS-valikon käyttäminen: Joudut rekisteröitymään käyttäjäksi ennen turvatoimintojen käyttämistä.



### Siirry TURVALLISUUS-valikkoon

1. Paina ►-painiketta. Näyttöön tulee ANNA SALASANA -ikkuna.
2. Näppäile rekisteröity salasana ▲/▼/◀/▶-painikkeilla. Oletussalasana annetaan seuraavassa.

LX41: 3304

LW41: 1704

Salasanaa voidaan muuttaa (alla). Siirrä kohdistin

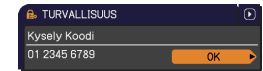
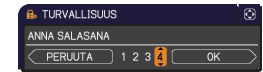
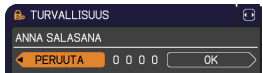
ANNA SALASANA -ikkunan oikealle puolelle ja näytä TURVALLISUUS-valikko painamalla ►.

- On erittäin suositeltavaa, että muutat oletussalasanan mahdollisimman pian.
- Jos näppäilet väärän salasanan, näyttöön tulee ANNA SALASANA -ikkuna uudelleen. Jos näppäilet väärän salasanan kolme kertaa, projektorin virta katkaistaan. Tämän jälkeen projektorin virta katkaistaan joka kerta, kun väärä salasana näppäillään.

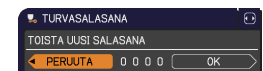
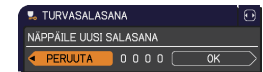
3. Voit suorittaa alla olevassa taulukossa esitetyt toimet.

### Jos olet unohtanut salasanasasi

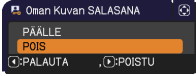


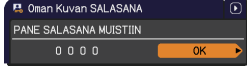
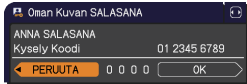
- (1) Kun ANNA SALASANA -ikkuna on näytössä, pidä kaukosäätimen **RESET** -painiketta painettuna noin kolmen sekunnin ajan tai pidä **INPUT** -painiketta painettuna noin kolmen sekunnin ajan painaen samalla projektorin ►-painiketta.
- (2) Näyttöön tulee 10 lukua pitkä tiedustelutunnus. Ota yhteyttä myyjään ja anna 10 lukua pitkä tiedustelutunnus. Salasana lähetetään sinulle, kun rekisteröintisi vahvistetaan.
- Jos näppäimiä ei käytetä noin 55 sekuntiin tiedustelutunnuksen ollessa näytössä, valikko suljetaan. Toista toimenpiteet tarvittaessa vaiheesta (1).



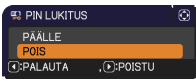
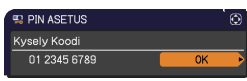
Kohta	Kuvaus
TURVASALASANAN MUUTTO	(1) Valitse TURVALLISUUS-valikosta painikkeilla ▲/▼ TURVASALASANAN MUUTTO ja näytä NÄPPÄILE UUSI SALASANA -ikkuna painamalla ►.
	(2) Näppäile uusi salasana ▲/▼/◀/▶-painikkeilla.
	(3) Siirrä kohdistin NÄPPÄILE UUSI SALASANA -ikkunan oikealle puolelle ja näytä TOISTA UUSI SALASANA -ikkuna painamalla ►. Näppäile sama salasana sitten uudelleen.
	(4) Siirrä kohdistin TOISTA UUSI SALASANA -ikkunan oikealle puolelle ja paina ►, jolloin PANE SALASANA MUISTIIN -ikkuna tulee näkyviin noin 30 sekunnin ajaksi. Kirjoita salasana muistiin tänä aikana. Kun painat kaukosäätimen <b>ENTER</b> - tai projektorin ►-painiketta, PANE SALASANA MUISTIIN -ikkuna sulkeutuu.
	• Älä unohda salasanaa.



(jatkuu seuraavalla sivulla)

Kohta	Kuvaus
<p><b>Oman Kuvan SALASANA</b></p>	<p>Oman Kuvan SALASANA -toimintoa voidaan käyttää estämään pääsy Oma Kuva -toimintoon ja ehkäisemään parhaillaan rekisteröidyn Oma Kuva -kuvan päällekirjoittaminen.</p> <p><b>1 Oman Kuvan SALASANA kytkeminen päälle</b></p> <p>1-1 Valitse TURVALLISUUS-valikosta ▲/▼ painikkeilla kohta Oman Kuvan SALASANA ja paina sitten ► painiketta, jolloin näyttöön ilmestyy Oman Kuvan SALASANA päälle / pois -valikko.</p>  <p>1-2 Valitse PÄÄLLE-vaihtoehto Oman Kuvan SALASANA päälle / pois -valikosta ▲/▼ painikkeilla. Näyttöön ilmestyy NÄPPÄILE UUSI SALASANA -ikkuna (pieni).</p>  <p>1-3 Anna SALASANA ▲/▼/◀/▶ painikkeilla. Siirrä kohdistinpainike NÄPPÄILE UUSI SALASANA -ikkunan (pieni) oikealle puolelle ja paina sitten ► painiketta, jolloin näyttöön ilmestyy TOISTA UUSI SALASANA -ikkuna, näppäile sama SALASANA vielä kerran.</p>  <p>1-4 Siirrä kohdistinpainiketta TOISTA UUSI SALASANA -ikkunan oikealle puolelle ja paina ► painiketta, jolloin PANE SALASANA MUISTIIN -ikkuna ilmestyy näkyviin noin 30 sekunnin ajaksi, jolloin voit kirjoittaa SALASANA muistiin.</p>  <p>Kun painat <b>ENTER</b>-painiketta kaukosäätimessä tai ►-painiketta projektorissa, näyttö palautuu Oma Kuvan SALASANA päälle / pois -valikkoon.</p> <p>Jos SALASANA on asetettu Oma Kuva -toiminnolle:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Oma Kuva -rekisteröintitoiminto (ja valikko) eivät ole käytettävissä.</li> <li>• Oma Kuva Lock -valikko ei ole käytettävissä.</li> <li>• ALOITUS-asetus on lukittu Oma Kuva -toimintoon (ja valikko ei ole käytettävissä).</li> </ul> <p>Jos Oma Kuva SALASANA kytketään pois päältä, voidaan toimintoja jälleen käyttää normaalisti.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Älä unohda Oma Kuva SALASANA.</li> </ul> <p><b>2 Oman Kuvan SALASANA kytkeminen pois päältä</b></p> <p>2-1 Noudata kohdassa 1-1 mainittuja toimenpiteitä, jolloin Oma Kuva SALASANA päälle / pois -valikko ilmestyy näkyviin</p> <p>2-2 Valitse POIS vaihtoehto ja ANNA SALASANA -ikkuna (suuri) ilmestyy näkyviin. Anna rekisteröity SALASANA ja näyttö palaa Oma Kuva SALASANA päälle / pois -valikkoon.</p>  <p>Jos annettu SALASANA on väärä, valikko sulkeutuu. Suorita tarpeen vaatiessa kohdan 2-1 toimenpiteet uudelleen.</p> <p><b>3 Jos olet unohtanut SALASANA</b></p> <p>3-1 Noudata kohdassa 1-1 annettuja ohjeita, jolloin näyttöön ilmestyy Oma Kuva SALASANA päälle / pois -valikko.</p> <p>3-2 Valitse POIS, ja näyttöön ilmestyy ANNA SALASANA -ikkuna (suuri). 10-numeroinen kysely koodi ilmestyy ikkunaan.</p> <p>3-3 Ota yhteyttä jälleenmyyjään ja ilmoita 10-numeroinen kysely koodi. SALASANA lähetetään sinulle, kun käyttäjän rekisteröintitiedot on vahvistettu.</p>

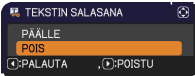



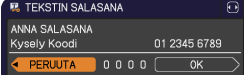
(jatkuu seuraavalla sivulla)

Kohta	Kuvaus
<p><b>PIN LUKITUS</b></p>	<p>PIN LUKITUS on toiminto, joka estää projektorin käytön ilman rekisteröityä koodia.</p> <p><b>1 PIN LUKITUS -toiminnon kytkeminen päälle</b></p> <p>1-1 Valitse kohta PIN LUKITUS valikosta TURVALLISUUS ▲/▼ painikkeilla ja paina sitten ► painiketta tai ENTER-painiketta, jolloin näkyviin ilmestyy PIN LUKITUS päälle / pois -valikko.</p>  <p>1-2 Käytä ▲/▼ painikkeita PIN LUKITUS päälle / pois -valikossa ja valitse PÄÄLLE, jolloin Näppäile PIN-koodi ilmestyy näkyviin.</p> <p>1-3 Näppäile 4-osainen PIN-koodi ▲/▼/◀/▶, COMPUTER- tai INPUT- painikkeilla. Näyttöön ilmestyy PIN-koodi uudelleen -ikkuna. Anna sama PIN-koodi uudelleen. Näin PIN-koodin rekisteröinti on suoritettu.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Jos Näppäile PIN-koodi asetus -ikkuna tai PIN-koodi uudelleen -ikkuna on näytössä, ja mitään tietoja ei näppäillä noin 55 sekunnin kuluessa, valikko sulkeutuu. Tarpeen vaatiessa suorita kohdan 1-1 toimenpiteet uudelleen.</li> </ul> <p>Tämän jälkeen Näppäile PIN-koodi asetus -ikkuna ilmestyy näyttöön aina projektoria uudelleen käynnistettäessä sen jälkeen kun virta on katkaistu virtakatkaisimesta. Anna rekisteröity PIN-koodi. Projektoria voi käyttää rekisteröidyn PIN-koodin antamisen jälkeen. Jos annettu PIN-koodi on virheellinen, Näppäile PIN-koodi asetus -ikkuna ilmestyy näyttöön uudelleen.</p> <p>Jos virheellinen PIN-koodi annetaan 3 kertaa, projektorista katkeaa virta. Sen jälkeen projektorin virta katkeaa joka kerran, kun PIN-koodi annetaan väärin. Projektorin virta katkeaa myös silloin, jos mitään näppäintä ei paineta 5 minuuttiin Näppäile PIN-koodi -ikkunan ollessa näytössä. Tämä toiminto käynnistyy vain silloin, kun projektori käynnistetään sen jälkeen, kun virta on katkaistu virtakatkaisijasta.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Älä unohda PIN-koodia.</li> </ul> <p><b>2 PIN LUKITUS kytkeminen pois päältä</b></p> <p>2-1 Suorita kohdassa 1-1 mainitut toimenpiteet ja Näppäile PIN-koodi LUKITUS päälle / pois päältä -valikko ilmestyy näkyviin.</p> <p>2-2 Valitse POIS ▲/▼ painikkeilla ja PIN ASETUS -ikkuna ilmestyy näkyviin. Anna rekisteröity PIN-koodi, jotta PIN LUKITUS voidaan kytkeä pois päältä.</p> <p>Jos virheellinen PIN-koodi annetaan 3 kertaa, projektorista katkeaa virta.</p> <p><b>3 Jos olet unohtanut PIN-koodin</b></p> <p>3-1 Kun Näppäile PIN-koodi asetus näkyy, paina RESET-painiketta kauko-ohjaimesta 3 sekunnin ajan tai paina INPUT-painiketta 3 sekuntia samalla, kun painat ► painiketta projektorista. 10-numeroinen kysely koodi ilmestyy näyttöön.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Jos mitään näppäimistä ei käytetä 5 minuutin aikana kysely koodi näkyessä, projektorin virta katkeaa.</li> </ul> <p>3-2 Ota yhteyttä jälleenmyyjään ja ilmoita 10-numeroinen kysely koodi. PIN-koodi lähetetään sinulle, kun käyttäjän rekisteröintitiedot on vahvistettu.</p> 

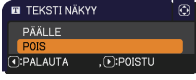
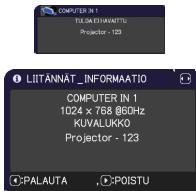

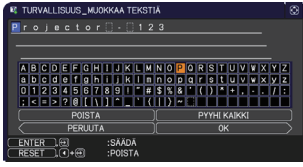
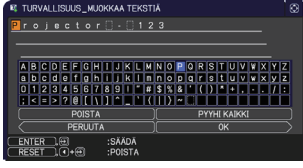
(jatkuu seuraavalla sivulla)

Kohta	Kuvaus
<p style="text-align: center;"><b>SIIRTYMÄN ILMAISIN</b></p>	<p>Jos tämän toiminnon asetuksena on PÄÄLLE, kun projektorin pystysuuntainen kulma tai PEILIKUVA-asetus on erilainen kuin aiempi tallennettu asetus kytkettäessä projektorin virta, SIIRTYMÄN ILMAISIN PÄÄLLÄ -hälytys tulee näyttöön eikä projektori näytä tulosignaalia.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Näytä signaali uudelleen asettamalla tämän toiminnon asetukseksi POIS.</li> <li>Lamppu sammuu noin viiden minuutin kuluttua siitä, kun SIIRTYMÄN ILMAISIN PÄÄLLÄ -hälytys tuli näkyviin.</li> <li>Trapetsisäädön ominaisuutta ei voi käyttää, kun siirtymän ilmaisintoiminto on käytössä.</li> </ul> <p><b>1 SIIRTYMÄN ILMAISIN -toiminnon kytkeminen päälle</b></p> <p>1-1 Valitse TURVALLISUUS-valikosta ▲/▼-painikkeilla SIIRTYMÄN ILMAISIN ja näytä SIIRTYMÄN ILMAISIN päällä/pois -valikko painamalla ► tai <b>ENTER</b>.</p> <p>1-2 Valitse SIIRTYMÄN ILMAISIN päällä/pois -valikosta PÄÄLLÄ ▲/▼-painikkeilla. Nykyiset kulma- ja PEILIKUVA-asetukset tallennetaan. Näyttöön tulee pieni NÄPPÄILE UUSI SALASANA -ikkuna.</p> <p>1-3 Näppäile salasana ▲/▼/◀/▶-painikkeilla. Siirrä kohdistin NÄPPÄILE UUSI SALASANA -ikkunan oikealle puolelle ja näytä TOISTA UUSI SALASANA -ikkuna painamalla ►. Näppäile sama salasana sitten uudelleen.</p> <p>1-4 Siirrä kohdistin TOISTA UUSI SALASANA -ikkunan oikealle puolelle ja näytä PANE SALASANA MUISTIIN -ikkuna noin 30 sekunnin ajan painamalla ►. Kirjoita salasana muistiin tänä aikana. Kun painat kaukosäätimen <b>ENTER</b> - tai projektorin ►-painiketta, SIIRTYMÄN ILMAISIN päällä/pois -valikko avautuu uudelleen.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Älä unohda SIIRTYMÄN ILMAISIN -salasanaa.</li> <li>Tämä toiminto käynnistyy vain silloin, kun projektori käynnistetään sen jälkeen, kun virta on kytketty pois päältä.</li> <li>Tämä ominaisuus ei ehkä toimi oikein, jos projektori ei ole vakaassa asennossa, kun PÄÄLLE valitaan.</li> </ul> <p><b>2 SIIRTYMÄN ILMAISIN -toiminnon poistaminen käytöstä</b></p> <p>2-1 Näytä SIIRTYMÄN ILMAISIN päällä/pois -valikko noudattamalla kohdassa 1-1 annettuja toimenpiteitä.</p> <p>2-2 Näytä suuri ANNA SALASANA -ikkuna vaihtamalla POIS. Kun olet näppäillyt rekisteröidyn salasanan, SIIRTYMÄN ILMAISIN päällä/pois -valikko avautuu uudelleen.</p> <p>Jos näppäilet väärän salasanan, valikko sulkeutuu. Toista toimenpiteet tarvittaessa vaiheesta 2-1.</p> <p><b>3 Jos olet unohtanut salasana</b></p> <p>3-1 Noudata kohdassa 1-1 mainittuja toimenpiteitä, jolloin SIIRTYMÄN ILMAISIN päälle / pois päältä -valikko ilmestyy näkyviin.</p> <p>3-2 Valitse POIS-vaihtoehto ja ANNA SALASANA -ikkuna (suuri) ilmestyy näkyviin. 10-numeroinen kysely koodi ilmestyy ikkunaan.</p> <p>3-3 Ota yhteyttä jälleenmyyjään ja ilmoita 10-numeroinen kysely koodi. Salasana lähetetään sinulle, kun käyttäjän rekisteröintitiedot on vahvistettu.</p>
	<div data-bbox="845 183 1036 311" style="border: 1px solid red; padding: 5px; margin-bottom: 10px;"> <p style="text-align: center; color: red;">&lt;&lt;SIIRTYMÄN ILMAISIN PÄÄLLÄ&gt;&gt;</p> <p style="font-size: small; color: red;">Projektorin on siirretty asennosta, johon se siirrettiin asennettiin.</p> <p style="font-size: x-small; color: red;">Jos ruutuan halutaan taas nähdä ohjeen kuva, klikkaa siirtymän ilmaisintoimenpiteistä valikon kautta.</p> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-between;"> <div data-bbox="845 454 1036 526" style="border: 1px solid black; padding: 5px; font-size: x-small;"> <p>SIIRTYMÄN ILMAISIN</p> <p>PÄÄLLE</p> <p style="background-color: orange; padding: 2px;">POIS</p> <p>◀PALAUTA ▶, ▶POISTU</p> </div> <div data-bbox="795 566 1036 638" style="border: 1px solid black; padding: 5px; font-size: x-small;"> <p>SIIRTYMÄN ILMAISIN</p> <p>NÄPPÄILE UUSI SALASANA</p> <p style="background-color: orange; padding: 2px;">PERUUTA 0 0 0 0 OK</p> <p style="text-align: center;">NÄPPÄILE UUSI SALASANA -ikkuna (pieni)</p> </div> <div data-bbox="795 710 1036 782" style="border: 1px solid black; padding: 5px; font-size: x-small;"> <p>SIIRTYMÄN ILMAISIN</p> <p>TOISTA UUSI SALASANA</p> <p style="background-color: orange; padding: 2px;">PERUUTA 0 0 0 0 OK</p> </div> <div data-bbox="795 805 1036 877" style="border: 1px solid black; padding: 5px; font-size: x-small;"> <p>SIIRTYMÄN ILMAISIN</p> <p>PANE SALASANA MUISTIIN</p> <p style="background-color: orange; padding: 2px;">0 0 0 0 OK ▶</p> </div> </div> <div data-bbox="795 1101 1036 1181" style="border: 1px solid black; padding: 5px; font-size: x-small; margin-top: 10px;"> <p>SIIRTYMÄN ILMAISIN</p> <p>ANNA SALASANA</p> <p>Kysely koodi 01 2345 6789</p> <p style="background-color: orange; padding: 2px;">PERUUTA 0 0 0 0 OK</p> <p style="text-align: center;">ANNA SALASANA -ikkuna (suuri)</p> </div>

(jatkuu seuraavalla sivulla)

Kohta	Kuvaus
<p><b>TEKSTIN SALASANA</b></p>	<p>TEKSTIN SALASANA -toiminto estää OMA TEKSTI -kohdan päällekirjoittamisen. Kun salasana on asetettu OMA TEKSTI;</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• TEKSTI NÄKYVÄ -valikko ei ole käytettävissä, joten näin voidaan ehkäistä NÄYTTÖ-asetusten muuttaminen.</li> <li>• MUOKKAA TEKSTIÄ -valikko ei ole käytettävissä, joten näin voidaan ehkäistä OMAN TEKSTIN päällekirjoittaminen.</li> </ul> <p><b>1 TEKSTIN SALASANA kytkeminen päälle</b></p> <p>1-1 Valitse TEKSTIN SALASANA -valikko TURVALLISUUS-valikossa ▲/▼ painikkeilla ja paina sitten ► painiketta, jolloin TEKSTIN SALASANA päälle / pois -valikko ilmestyy näyttöön.</p>  <p>1-2 Valitse PÄÄLLE-vaihtoehto TEKSTIN SALASANA -valikossa ▲/▼ painikkeilla. Näyttöön ilmestyy NÄPPÄILE UUSI SALASANA -ikkuna (pieni).</p>  <p>1-3 Käytä ▲/▼/◀/▶ painikkeita ja anna salasana. Siirrä kohdistinpainiketta NÄPPÄILE UUSI SALASANA päälle / pois -ikkunan (pieni) oikealle puolelle ja paina sitten ► painiketta, jolloin TOISTA UUSI SALASANA -ikkuna ilmestyy näyttöön, anna sama salasana uudelleen.</p>  <p>1-4 Siirrä kohdistinta TOISTA UUSI SALASANA -ikkunan oikealle puolelle ja paina sitten ► painiketta, jolloin PANE SALASANA MUISTIIN ilmestyy näkyviin noin 30 sekunnin ajaksi, muista kirjoittaa salasana silloin muistiin.</p>  <p>Paina ENTER-painiketta kaukosäätimessä tai ►-painiketta projektorissa, näin palaat TEKSTIN SALASANA päälle / pois -valikkoon.</p> <p><b>2 TEKSTIN SALASANA kytkeminen pois päältä</b></p> <p>2-1 Noudata kohdassa 1-1 annettuja ohjeita TEKSTIN SALASANA päälle / pois -valikon esittämiseksi näytössä.</p> <p>2-2 Valitse POIS ja ANNA salasana -ikkuna (suuri) ilmestyy näyttöön. Anna rekisteröity salasana ja näyttö palaa TEKSTIN SALASANA päälle / pois -valikkoon. Jos annettu salasana on virheellinen, valikko sulkeutuu.</p>  <p>Suurita tarpeen vaatiessa kohdan 2-1 toimenpiteet uudelleen.</p> <p><b>3 Jos olet unohtanut SALASANA</b></p> <p>3-1 Noudata kohdassa 1-1 annettuja ohjeita, jolloin näyttöön ilmestyy TEKSTIN SALASANA päälle / pois -valikko.</p> <p>3-2 Valitse POIS, ja näyttöön ilmestyy ANNA SALASANA -ikkuna (suuri). 10-numeroinen kysely koodi ilmestyy näyttöön.</p> <p>3-3 Ota yhteyttä jälleenmyyjään ja ilmoita 10-numeroinen kysely koodi. SALASANA lähetetään sinulle, kun käyttäjän rekisteröintitiedot on vahvistettu.</p>

(jatkuu seuraavalla sivulla)

Kohta	Kuvaus
<p><b>TEKSTI NÄKY</b></p>	<p>(1) Valitse TEKSTI NÄKY -valikko TURVALLISUUS-valikosta ▲/▼ painikkeilla ja paina sitten ► tai ENTER-painiketta, jolloin näyttöön ilmestyy TEKSTI NÄKYY päälle / pois -valikko.</p> <p>(2) Valitse päälle tai pois päältä TEKSTI NÄKYY päälle / pois -valikosta ▲/▼ painikkeilla. PÄÄLLE ⇔ POIS.</p> <p>Kun on säädetty asetus PÄÄLLE, OMA TEKSTI näkyy ALOITUS-ruudussa ja LIITÄNNÄT_ INFORMAATIO valintaikkunassa.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Tämä toiminto on käytössä vain silloin, kun TEKSTIN SALASANA -toiminto on asetettu kohtaan POIS.</li> </ul>  
<p><b>MUOKKAA TEKSTIÄ</b></p>	<p>(1) Valitse MUOKKAA TEKSTIÄ -valikko TURVALLISUUS-valikossa ▲/▼ painikkeilla ja paina sitten ► painiketta. MUOKKAA TEKSTIÄ -valintaikkuna ilmestyy näyttöön.</p> <p>(2) Senhetkinen OMA TEKSTI näkyy ikkunan 3 ensimmäisellä rivillä. Jos viestiä ei vielä ole kirjoitettu, rivit ovat tyhjiä. Valitse ja kirjoita haluamasi merkit ▲/▼/◀/► painikkeilla ja ENTER- tai INPUT-painikkeilla. Poistaaksesi 1 merkin kerrallaan, paina RESET-painiketta tai paina ◀ ja INPUT-painiketta samaan aikaan. Samoin jos liikutat kohdistinpainiketta näytöllä kohtaan POISTA tai PYYHI KAIKKI ja painat sitten ENTER- tai INPUT -painiketta, 1 kirjainmerkki tai kaikki kirjainmerkit poistetaan. OMA TEKSTI -viesti voi olla korkeintaan 24 merkin pituinen.</p> <p>(3) Jo annetun merkin voi muuttaa painamalla ▲/▼ painikkeita, joka siirtää kohdistinpainikkeet yhdelle 3 ensimmäisestä rivistä, jossa ◀/► painikkeita käyttämällä liikutetaan kohdistinpainiketta muutettavaksi halutun kirjainmerkin kohdalle. Kun painat ENTER- tai INPUT -painikkeita, merkki valitaan. Noudata sitten samaa menettelytapaa kuin yllä kohdassa (2) on kuvattu.</p> <p>(4) Kun teksti on kirjoitettu, siirrä kohdistinpainiketta näytöllä kohtaan OK ja paina ►, ENTER- tai INPUT -painiketta. Jos haluat palata edelliseen OMA TEKSTI -viestiin muutoksia tallentamatta, siirrä kohdistinta näytöllä kohtaan PERUUTA ja paina sitten ◀, ENTER- tai INPUT -painiketta.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• MUOKKAA TEKSTIÄ -toiminto on käytettävissä vain silloin, kun TEKSTIN SALASANA -toiminto on asetettu kohtaan POIS.</li> </ul>   
<p><b>TURVALLISUUS-ILMAISIN</b></p>	<p>Kun valitset tämän kohdan, näkyviin tulee TURVALLISUUSILMAISIN-valintaikkuna. Valitse PÄÄLLE tai POIS ▲/▼-painikkeilla.</p> <p>PÄÄLLE ⇔ POIS</p> <p>Jos valitset PÄÄLLE, kun PIN LUKITUS tai SIIRTYMÄN ILMAISIN on asetettu PÄÄLLE, SECURITY-merkkivalo vilkkuu valmiustilassa (73, 74).</p>
<p><b>PINON SUOJAUS</b></p>	<p>Kun valitset tämän kohdan, näkyviin tulee PINON SUOJAUS -valintaikkuna. Katso lisätietoja olevista <b>Päällekkäinasennusopas</b>.</p>

## Esitystyökalut

Projektorissa on seuraavat kaksi kätevää työkalua, joiden avulla voidaan näyttää esityksiä näytöllä nopeasti ja helposti:

- Esitys ILMAN PC:TÄ (📖[alla](#))
- USB-näyttö (📖[86](#))

## Esitys ILMAN PC:TÄ

Esitys Ilman PC:tä lukee kuvatiedot **USB TYPE A** -portissa olevasta tallennusvälineestä ja näyttää kuvan seuraavassa tiloissa.

Esitys Ilman PC:tä voidaan aloittaa valitsemalla **USB TYPE A** -portti tulolähteeksi. Tämän toiminnon avulla voit tehdä esityksiä ilman tietokonetta.

- Pikkukuva-muoto (📖[78](#))
- Koko kankaan näyttömuoto (📖[82](#))
- Diaesitys-näyttömuoto (📖[83](#))

### [Tuettu tallennusväline]

- USB-muisti (USB-muistin tyyppi, USB-kovalevy ja USB-kortinlukijan tyyppi)

**HUOM!** • USB-lukijat (sovittimet), joissa on usea USB-paikka, eivät välttämättä toimi (jos adapteri tunnistaa lukuisia liitettyjä laitteita).

- USB-keskittimet eivät välttämättä toimi.
- Suojausohjelmistolla varustetut USB-laitteet eivät välttämättä toimi.
- Ole varovainen kun asetat tai poistat USB-laitteen. (📖[12, 80](#))

### [Tuettu formaatti]

- FAT12, FAT16 ja FAT32

**HUOM!** • NTFS-käyttöjärjestelmää ei voi käyttää.

### [Tuettu tiedostoformaatti]

- JPEG (.jpeg, .jpg) \* Progressiivista ei voi käyttää.
- Bitmap (.bmp) \* 16bitin muotoa ja pakattua bittikarttaa ei voi käyttää.
- PNG (.png) \* Lomitettua PNG:tä ei voi käyttää.
- GIF (.gif)

**HUOM!** • Resoluutioltaan seuraavaa tarkempia tiedostoja ei tueta.

LX41: 1024 x 768

LW41: 1280 x 800

(\* Jotkin tietokoneet eivät tue 1280 x 800 -resoluutiota.)

- Tiedostoja, joiden resoluutio on pienempi kuin 36x36, ei tueta.
- Tiedostoja, joiden resoluutio on pienempi kuin 100x100, ei välttämättä näytetä.
- Joitain tuettuja tiedostoja ei välttämättä näytetä.
- Vain kehys näkyy näytöllä, kun kuvatietoja ei voi näyttää pikkukuva-muodossa.

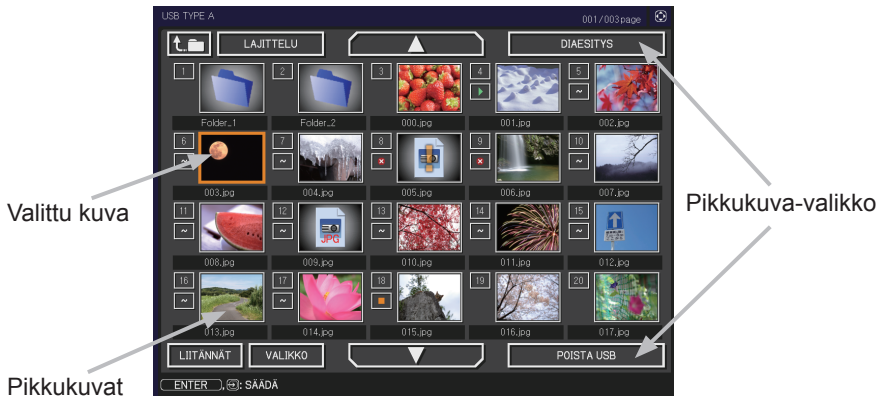
**Esitys ILMAN PC:TÄ (jatkuu)**

**Pikkukuva-muoto**

Pikkukuva-muoto näyttää USB-muistilaitteelle tallennetut kuvat pikkukuvista koostuvassa näytössä. Näyttöön mahtuu korkeintaan 20 kuvaa.

Jos haluat, voit siirtyä Koko kankaan näyttömuotoon tai Diaesitys-näyttömuotoon sen jälkeen, kun olet valinnut joitakin kuvia Pikkukuva-muodosta.

Pikkukuva-muoto käynnistetään Esitys Ilman PC:tä -toiminnon päätoiminnoksi kun **USB TYPE A** -portti valitaan tulolähteeksi.





**Esitys ILMAN PC:TÄ (jatkuu)**

**Käyttö painikkeilla tai näppäimillä**

Voit hallita kuvia pikkukuvanäytössä kaukosäätimellä tai näppäimistöllä tai verkkoselainohjelmistolla. Seuraavia toimintoja voi suorittaa, silloin kun pikkukuvat ovat näytössä.



Painiketoiminnot			Toiminnot
Kaukosäädin	Projektorin näppäimistö	Verkon etähallinta verkkoselainohjelmistossa.	
▲/▼/◀/▶	▲/▼/◀/▶	▲/▼/◀/▶	Liikuttaa kohdistinta
<b>PAGE UP</b> <b>PAGE DOWN</b>	-	PAGE UP PAGE DOWN	Vaihtaa sivuja
<b>ENTER</b>	<b>INPUT</b>	<b>ENTER</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Näyttää valitun kuvan koko kankaan näyttömuoto kun kohdistin on pikkukuvan päällä.</li> <li>Näyttää ASETUS-valikon (☰seuraavalla) valitulle kuvalle kun kohdistin on pikkukuvan numeron päällä.</li> </ul>

**Valitun kuvan SÄÄTÖ-valikko**

Kohta	Toiminnot
SÄÄTÖ	Voit vaihtaa asetuksia ◀/▶ kohdistinpainikkeilla tai suorittaa toimintoja seuraavasti ▶ kohdistinpainikkeella.
PALAUTA	Voit palata pikkukuvanäyttöön ▶ kohdistinpainikkeella tai <b>ENTER</b> -painikkeella.
ALOITA	Siirry asetukseen PÄÄLLE asettaaksesi valitun kuvan diaesityksen ensimmäiseksi kuvaksi. Nämä asetustiedot tallennetaan tiedostoon "playlist.txt" (☰85).
LOPETA	Siirry asetukseen PÄÄLLE asettaaksesi valitun kuvan diaesityksen viimeiseksi kuvaksi. Nämä asetustiedot tallennetaan tiedostoon "playlist.txt" (☰85).
OHITA	Siirry asetukseen PÄÄLLE ohittaaksesi valittu kuva diaesityksessä. Nämä asetustiedot tallennetaan tiedostoon "playlist.txt" (☰85).
PYÖRITÄ	Voit kiertää valittua kuvaa 90 astetta myötäpäivään ▶ kohdistinpainikkeella tai <b>ENTER</b> -painikkeella. Nämä asetustiedot tallennetaan tiedostoon "playlist.txt" (☰85).

**Esitys ILMAN PC:TÄ (jatkuu)**
**Käyttö pikkukuvanäytön valikosta**

Voit myös hallita kuvia käyttämällä pikkukuvanäytön valikkoa.

Kohta	Toiminnot
	Siirtyä ylempään kansioon.
LAJITTELU	Mahdollistaa tiedostojen ja kansioden lajittelun seuraavasti.
PALAUTA	Voit palata pikkukuvanäyttöön ► kohdistinpainikkeella tai <b>ENTER</b> -painikkeella.
NIMI NOUSEVA	Lajittelee tiedostonimet nousevassa järjestyksessä.
NIMI LASKEVA	Lajittelee tiedostonimet laskevassa järjestyksessä.
PVM NOUSEVA	Lajittelee tiedoston päivämäärän nousevassa järjestyksessä.
PVM LASKEVA	Lajittelee tiedoston päivämäärän laskevassa järjestyksessä.
▲ / ▼	Siirry edelliselle/seuraavalle sivulle.
DIAESITYS	Määrittää ja käynnistää diaesityksen (  83).
PALAUTA	Voit palata pikkukuvanäyttöön ► kohdistinpainikkeella tai <b>ENTER</b> -painikkeella.
TOISTO	Paina ► kohdistinpainiketta tai <b>ENTER</b> -painiketta aloittaaksesi diaesityksen.
ALOITA	Aseta aloitusnumero Diaesitykselle.
LOPETA	Aseta lopetusnumero Diaesitykselle.
JAKSOTT.	Aseta aikaväli Diaesitykselle.
TOISTOTILA	Valitse Diaesityksen muoto.
LIITÄNNÄT	Vaihtaa tuloportin.
VALIKKO	Näyttää valikon.
POISTA USB	Käytä tätä toimintoa ennen kuin poistat USB-muistilaitteen projektorista. Tämän jälkeen projektori ei tunnista USB-muistilaitetta ennen kuin asetat sen uudestaan <b>USB TYPE A</b> -porttiin.

**Esitys ILMAN PC:TÄ (jatkuu)**

- HUOMI!** • Näitä toimintoja ei voida käyttää kun projektorin OSD-valikko näkyy.
- Pikkukuva-näyttömuoto näyttää korkeintaan 20 kuvaa 1 sivulla.
  - Tuloporttia ei voi muuttaa **INPUT**-painikkeella kun pikkukuvanäyttö, diaesitys tai koko näyttö näkyy.
  - Pikkukuva-muodossa näkyy myös joitakin virhekuvakkeita.



Tiedosto näyttää olevan viallinen tai tämä formaatti ei tue sitä.



Tiedostoa, jota ei voi näyttää pikkukuvanäytöllä on osoitettu tiedostomuotokuvakkeella.



**Esitys ILMAN PC:TÄ (jatkuu)**

**Koko kankaan näyttömuoto**

Koko kankaan näyttö näyttää kuvan koko kankaan laajuudella. Voit näyttää koko kankaan näyttömuodossa valitsemalla kuvan pikkukuvanäytöllä. Paina seuraavaksi kaukosäätimen **ENTER**-painiketta tai näppäimistön **INPUT**-painiketta, tai napsauta verkon etähallinnan **[ENTER]**-painiketta.



} Koko kankaan näyttö

Seuraavat toiminnot voidaan suorittaa Koko kankaan näyttömuodolla.

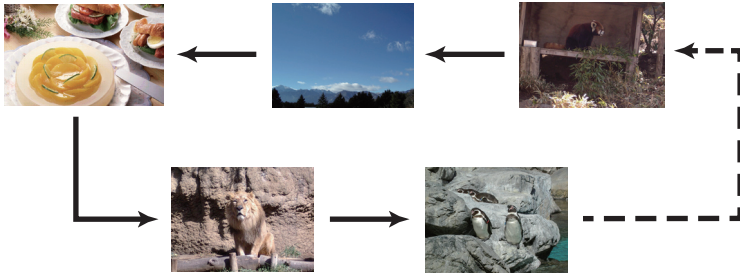
Painiketoiminnot			Toiminnot
Kaukosäädin	Projektorin näppäimistö	Web Remote verkkoselainohjelmistossa.	
▼ ▶ tai PAGE DOWN	▼ tai ▶	▼ ▶ tai SIVU ALAS	Näyttää seuraavan kuvan.
▲ ◀ tai PAGE UP	▲ tai ◀	▲ ◀ tai SIVU YLÖS	Näyttää edellisen kuvan.
<b>ENTER</b>	<b>INPUT</b>	<b>ENTER</b>	Näyttää pikkukuvan.

**HUOM!** • Näihin toimintoihin ei pääse käsiksi silloin, kun projektorin OSD on näytössä.  
 • Sisääntuloporttia ei voi vaihtaa **INPUT**-painikkeella silloin kun PIKKU KUVA-, DIAESITYS-tai HAKEMISTO-muoto on näytössä.

**Esitys ILMAN PC:TÄ (jatkuu)**

**Diaesitys-näyttömuoto**

Diaesitys-näyttömuoto näyttää kuvat koko näytöllä ja vaihtaa kuvat pikkukuvanäytön valikon kohdassa JAKSOTT. asetetun ajanjakson mukaan (📄78).



Voit aloittaa tämän toiminnon diaesitysvalikosta. Voit näyttää diaesitysvalikon valitsemalla DIAESITYYS-painikkeen pikkukuva-tilassa ja painamalla kaukosäätimen **ENTER**-painiketta tai projektorin **INPUT**-painiketta.

Seuraavia toimintoja voi suorittaa, silloin kun Diaesitys on näytössä.

Painiketoiminnot			Toiminnot
Kaukosäädin	Projektorin näppäimistö	Web Remote verkkoselainohjelmistossa.	
<b>ENTER</b>	<b>INPUT</b>	<b>ENTER</b>	Näyttää pikkukuvan.

\* Näihin toimintoihin ei pääse käsiksi silloin, kun projektorin OSD-menu on näytössä.

**HUOM!** • Sisääntuloporttia ei voi vaihtaa **INPUT**-painikkeella silloin kun PIKKUKUVA-, DIAESITYYS-tai HAKEMISTO-muoto on näytössä.  
 • Silloin kun DIAESITYYS -muoto on asettu valintaan KERRAN, esityksen viimeinen diakuva jää näyttöön, kunnes painetaan **ENTER**-painiketta kaukosäätimessä tai kohdassa Web Remote Control tai **INPUT**-painiketta projektorissa.

**Esitys ILMAN PC:TÄ (jatkuu)**

Voit toteuttaa Diaesityksen haluamallasi konfiguraatiolla. Konfiguroi DIAESITYS-kohdat PIKKU KUVA-kohteessa.

- 1) PALAUTA : Palaa pikkukuva-tilaan.
- 2) TOISTO : Esittää Diaesityksen.
- 3) ALOITA : Aseta aloitusnumero Diaesitykselle.
- 4) LOPETA : Aseta lopetusnumero Diaesitykselle.
- 5) JAKSOTT. : Aseta aikaväli Diaesitykselle.  
Väliaika-arvoa ei suositella asetettavaksi liian lyhyeksi, kuten esimerkiksi muutama sekunti, sillä kuvatiedoston lukemiseen ja näyttämiseen saattaa kulua enemmän kuin vain muutama sekunti, silloin jos se on tallennettu johon hakemiston hyvin syvään kerrokseen tai jos samassa hakemistossa on kovin monia tiedostoja.
- 6) TOISTOTILA : Valitse Diaesityksen muoto.  
KERRAN: Esittää Diaesityksen kerran.  
LOPUTON: Esittää Diaesitystä loputtomasti.



**HUOMI!** • Diaesityksen asetukset tallennetaan **“playlist.txt”** tiedostoon, joka on tallennettu tallennusvälineeseen. Jos tiedostoa ei ole, se luodaan automaattisesti.

- Asetukset ALOITA, LOPETA, JAKSOTT. ja TOISTO tallennetaan soittoluetteloon.
- Jos tallennusväline on kirjoitussuojattu, tai **“playlist.txt”** on vain luettava -tyyppinen tiedosto, silloin Diaesityksen asetuksia ei voi vaihtaa.

**Esitys ILMAN PC:TÄ (jatkuu)****Esityslista**

Esityslista on DOS-formaatissa oleva tekstitiedosto, joka päättää missä järjestyksessä näytetään pysähtyneen kuvan tiedostot pikkukuva- tai diaesitysnäyttömuodoissa.

Esityslistatiedoston nimi on "playlist.txt" ja sitä voidaan muokata tietokoneella. Se on luotu kansiossa, joka sisältää valitut kuvatiedostot kun Esitys Ilman PC:tä käynnistetään tai diaesitys konfiguroidaan.

**[Esimerkki "playlist.txt"-tiedostoista]**

ALOITUS-asetus : LOPETA-asetus : JAKSOTT.-asetus : TOISTOTILA-asetus :  
 img001.jpg: : :  
 img002.jpg:600: : :  
 img003.jpg:700:rot1: :  
 img004.jpg: : :OHITA:  
 img005.jpg:1000:rot2:OHITA:

"playlist.txt"-tiedosto sisältää seuraavat tiedot.

Kaikki tiedot on eroteltava merkeillä "." ja "." kunkin rivin lopussa.

1. rivi: ALOITA-, LOPETA-, JAKSOTT.- ja TOISTOTILA-asetukset (📖84).

2. rivi ja tämän jälkeiset rivit: tiedostonimi, ajanjakso, kiertoasetus ja ohitusasetus.

Ajanjakso :Voidaan asettaa välille 0 - 999900 (ms), 100 (ms) lisäyksin.

Kiertoasetus : "rot1" tarkoittaa 90 asteen kiertoa myötäpäivään; "rot2" ja "rot3" toisia 90 asteen kierroksia.

Ohitusasetus : "SKIP" tarkoittaa, että kuvaa ei näytetä diaesityksessä.

- HUOM!** • "playlist.txt"-tiedoston rivin maksimipituus on 255 merkkiä mukaan lukien rivinsiirto. "playlist.txt"-tiedosto ei ole kelvollinen, jos joku rivi ylittää rajan.
- Esityslistaan voidaan lisätä enintään 999 tiedostoa. Jos samassa hakemistossa on kuitenkin kansioita tiedostojen enimmäismäärä vähenee näiden kansioiden määrällä. Rajan ylittäneitä tiedostoja ei näytetä diaesityksessä.
  - Jos muistilaite ei ole suojattu tai jos siinä ei ole tarpeeksi tilaa, "playlist.txt"-tiedostoa ei voida luoda.
  - Saat tietoja diaesitysasetuksista kohdasta **Diaesitys-tila** (📖83).

## USB-näyttö

Projektorin voi näyttää kuvia, jotka on siirretty tietokoneelta USB-kaapelilla (📁10).

### Tietokoneen laitteisto- ja ohjelmistovaatimukset

- **Käyttäjärjestelmä:** Jokin seuraavista (vain 32-bittinen versio)  
Windows® XP Home Edition /Professional Edition  
Windows Vista® Home Basic /Home Premium /Business /Ultimate /Enterprise  
Windows® 7 Starter /Home Basic /Home Premium /Business /Ultimate /Enterprise
- **Suoritin:** Pentium 4 (vähintään 2,8 GHz)
- **Grafiikkakortti:** 16-bittinen, vähintään XGA
- **Muisti:** vähintään 512 Mt
- **Kiintolevytila:** 30 Mt tai enemmän
- **USB-portti**
- **USB-kaapeli:** 1 kpl

Valitse USB-NÄYTTÖ USB TYPE B-kohteelle VALINNAT-valikossa. Kun kytket tietokoneen projektorin **USB TYPE B** -porttiin USB-kaapelilla, projektori tunnistetaan CD-ROM-asemaksi tietokoneella. Seuraavaksi projektorin "LiveViewerLiteUSB.exe"-ohjelmisto suoritetaan automaattisesti ja "LiveViewer Lite for USB" -sovellus on valmis tietokoneellasi USB-näyttöä varten. "LiveViewer Lite for USB" -sovellus suljetaan automaattisesti kun USB-kaapeli poistetaan.

**HUOM!** • Toimi seuraavasti, jos ohjelmisto ei käynnisty automaattisesti (tämä johtuu yleensä siitä, että CR-ROMin automaattinen suoritus toiminto ei ole käytössä käyttäjärjestelmässä).

(1) Napsauta [Käynnistä]-painiketta työkalupalkissa ja valitse "Suorita".

(2) Näppäile F:\LiveViewerLiteUSB.exe ja paina sitten [OK].

⤴ Jos CD-ROM-asema ei ole F-asema tietokoneessa, sinun tulee korvata F oikealla asema-kirjaimella, jolla CD-ROM-asema on nimetty.

- CD-ROM:in automaattinen suoritus ei ole käytössä, kun näytönsäästäjä on käynnissä.
- Kuvan siirto tietokoneelta on keskeytetty, kun salasanalla suojattu näytönsäästäjä on käynnissä. Jatka siirtoa sulkemalla näytönsäästäjä.
- Tarkista ohjelmiston viimeisin versio ja sen ohjekirja verkkosivustoltamme. (📖**Käyttäjän ohjekirja (suppea)**)

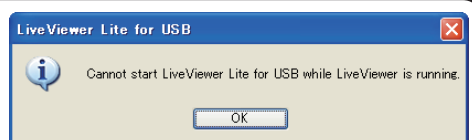
Noudata sivuston ohjeita päivitystä varten.

Kun tämä sovellus käynnistyy, se ilmestyy Windowsin ilmoitusalueelle. Voit poistua sovelluksesta tietokoneella valitsemalla valikosta "Quit".



**HUOM!** • "LiveViewer"-ohjelmistoa (katso **Verkkotoiminnot**) ja tätä sovellusta ei voi käyttää yhtäaikaan. Jos kytket tietokoneen projektoriin USB-kaapelilla kun "LiveViewer" on käynnissä, seuraava viesti näytetään.

- Jos mikä tahansa palomuuritoiminnon omaava sovellusohjelma asennetaan tietokoneeseen, poista palomuuritoiminto käytöstä käyttöohjeiden mukaisesti.
- Jokin turvaohjelma voi estää kuvan siirron. Vaihda turvaohjelman asetus sallimaan "LiveViewer Lite for USB" -ohjelman käytön.

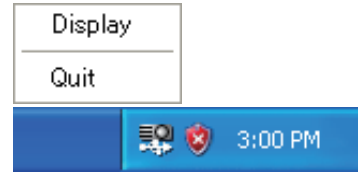




## USB-näyttö (jatkuu)

### Kontekstivalikko

Oikealla oleva valikko näytetään, kun napsautat sovelluksen kuvaketta hiiren kakkospainikkeella Windowsin ilmoitusalueella.

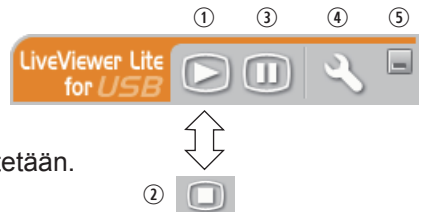


- Display : Kelluva valikko näkyy ja kuvake katoaa Windowsin ilmoitusalueelta.
- (Näytä)
- Quit : Sovellus suljetaan ja kuvake katoaa Windowsin ilmoitusalueelta.
- (Lopeta)

**HUOM!** • Jos haluat käynnistää sovelluksen uudelleen, USB-kaapeli on irrotettava ja kytkettävä takaisin.

### Kelluva valikko

Jos valitset “Display” kontekstivalikosta, oikealla näkyvä kelluva valikko ilmestyy tietokoneen näytölle.



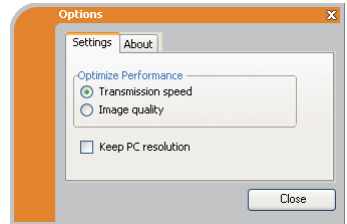
- ① Siirron käynnistyspainike  
Lähetys projektoriin käynnistyy ja kuvat näytetään.
- ② Pysäytyspainike  
Kuvan lähettäminen pysähtyy.
- ③ Pidätä-painike  
Kuva projektorin näytössä pysähtyy väliaikaisesti. Viimeinen kuva ennen painikkeen painamista on se, joka jää näyttöön. Voit tarkastaa kuvan tiedot tietokoneessasi ilman sen näkymistä projektorin näytössä.
- ④ Valintapainike  
Asetukset-ikkuna ilmestyy näkyviin.
- ⑤ Supista-painike  
Kelluva valikko suljetaan ja kuvake ilmestyy uudelleen Windowsin ilmoitusalueelle.

**HUOM!** • Jos napsautat Siirron käynnistyspainiketta ja/tai Pysäytä-painiketta toistuvasti, kuvia ei voi näyttää näytöllä.

## USB-näyttö (jatkuu)

### Asetukset-ikkuna

Jos valitset Valintapainikkeen kelluvasta valikosta, Asetukset-ikkuna näkyy.



### Optimoi Suoritus

“LiveViewer Lite for USB” sieppaa näyttökuvia JPEG-muodossa ja lähettää ne projektorille. “LiveViewer Lite for USB” -toiminnossa on kaksi vaihtoehtoa, joilla on erilaiset JPEG-tiedon pakkaussuhteet.

#### Siirtonopeus

Nopeus on ensisijainen kuvan laatuun nähden.

Näin JPEG-pakkaussuhde on korkeampi.

Projektorin näyttö uudelleenkirjoitetaan nopeammin, sillä siirretty tietomäärä on pienempi, mutta kuvan laatu on huonompi.

#### Kuvan laatu

Kuvan laatu on ensisijainen nopeuteen nähden.

Näin JPEG-pakkaussuhde on alhaisempi.

Projektorin näyttö uudelleenkirjoitetaan hitaammin, sillä siirretty tietomäärä on suurempi, mutta kuvan laatu on parempi.

### Keep PC resolution (Säilytä tietokoneen resoluutio)

Jos poistat valintamerkin [Keep PC resolution]-ruudusta, tietokoneesi näytön resoluutio vaihdetaan seuraavasti ja näyttönopeus saattaa kasvaa.

LX41: 1024 x 768 (XGA)

LW41: 1280 x 800

Ellei tietokoneesi tue yllä annettua näytön resoluutiota, valitse suurin tietokoneesi tukemista resoluutioista.

**HUOM!** • Kun resoluutiota muutetaan, myös PC:n käsittelyikkunan kuvakkeiden järjestys saattaa muuttua.

### About (Tietoja)

“LiveViewer Lite for USB” -sovelluksen version tiedot.

Huolto

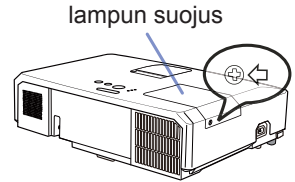
## Lampun vaihtaminen

Lampun käyttöikä on rajoitettu. Lampun käyttäminen pitkiä aikoja yhtäjaksoisesti voi aiheuttaa kuvan tummumisen tai värisävyyden haalistumisen. Huomaa, että jokaisella lampulla on eripituinen käyttöikä, ja jotkut lamput voivat rikkoutua tai palaa pian käyttöönoton jälkeen. Suosittelemme uuden lampun hankintaa ja lampun pikaista vaihtamista. Uuden lampun hankkimiseksi ota yhteyttä jälleenmyyjään ja ilmoita lampun tyyppinumero.

**Tyyppinumero : 003-120730-01 (DT01175)**

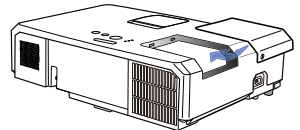
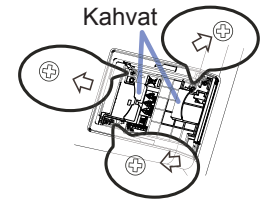
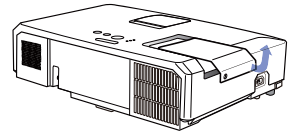
### Lampun vaihtaminen

1. Katkaise projektorista virta ja irrota virtajohto pistorasiasta. Anna projektorin jäähtyä vähintään 45 minuutin ajan.
2. Hanki uusi lamppu. Jos projektori on asennettu kattoon, tai jos lamppu on rikkoutunut, pyydä jälleenmyyjää vaihtamaan lamppu.



### Mikäli vaihdat lampun itse, noudata seuraavia toimenpiteitä.

3. Löysää lampun suojuksen ruuvi (merkitty nuolimerkillä) ja sitten liu'uta ja nosta lampun suojusta sen irrottamista varten.
4. Löysää lampun 3 ruuvia (merkitty nuolella) ja nosta lamppu varovaisesti pois lampun kahvoista. Älä koskaan löysennä mitään muita ruuveja.
5. Aseta uusi lamppu paikalleen ja kiristä edellisessä vaiheessa löysätyt lampun 3 ruuvia tiukasti, jotta lamppu lukkiutuu paikalleen.
6. Kun yhdistät lampun suojuksen kiinnittäviä osia ja projektoria toisiinsa, liu'uta lampun suojus takaisin paikalleen. Sen jälkeen kiristä tiukasti lampun suojuksen ruuvi.
7. Käynnistä projektori ja nollaa lampun käyttöaika käyttämällä LAMPPU IKÄ -toimintoa VALINNAT-valikossa.
  - (1) Paina **MENU**-painiketta valikon tuomiseksi näyttöön.
  - (2) Kohdistaa valikon kohtaan LISÄVALIKKO ▼/▲ painikkeilla, paina sitten ► painiketta.
  - (3) Kohdistaa VALINNAT -kohtaa valikon vasemmassa sarakkeessa ▼/▲ painikkeilla, paina sitten ► painiketta.
  - (4) Kohdistaa LAMPPU IKÄ -kohtaan ▼/▲ painikkeilla, paina sitten ► painiketta. Valintaikkuna tulee näkyviin.
  - (5) Paina ► painiketta ja valitse "OK" valintaikkunassa. Näin lampun käyttöaika nollautuu.



**⚠ HUOMAUTUS** ▶ Älä koske projektorin sisäisiin osiin kun lamppu on otettu pois.

**HUOM!** • Noilaa lampun käyttöikä vain silloin, kun olet vaihtanut lampun, näin ilmaisain näyttää lampun oikeat tiedot.

**Lampun vaihtaminen (jatkuu)****Lampun varoitus**

**⚠ KORKEAJÄNNITE**   **⚠ KORKEA LÄMPÖTILA**   **⚠ KORKEA PAINE**

**⚠ VAROITUS** ▶ Projektorissa käytetään korkeapaineista elohopealasilamppua. Lamppu voi rikkoutua kovalla pamauksella, tai palaa, jos sitä täräytetään tai raaputetaan, käsitellään kuumana tai kun se on kulunut. Huomaa, että jokaisella lampulla on eripituinen käyttöikä, ja jotkut lamput voivat rikkoutua tai palaa pian käyttöönoton jälkeen. Jos lamppu rikkoutuu, lasinsirpaleita saattaa lisäksi lentää lampun pesään ja elohopeaa sisältävää kaasua ja lasihiukkasia sisältävää pölyä saattaa purkautua projektorin tuuletusaukoista.

▶ **Lampun hävittämisestä:** Tämä tuote sisältää elohopealamppun; sitä ei saa laittaa talousroskiin. Se on hävitettävä asianmukaisten ympäristösäästöjen mukaisesti.

- Katso lisätietoja lampun kierrätyksestä osoitteesta [www.lamprecycle.org](http://www.lamprecycle.org) (USA:ssa).
- Laitetta hävitettäessä ota yhteyttä paikallisiin viranomaisiin tai [www.eiae.org](http://www.eiae.org) (USA:ssa) tai [www.epsc.ca](http://www.epsc.ca) (Kanadassa).

Saat lisätietoja jälleenmyyjältä.



Kytke pois päältä  
pistoke  
irti  
verkkovirran  
pistorasiasta

- Mikäli lamppu rikkoutuu (siitä kuuluu rikkoutuessa kova pamaus), irrota verkkojohto pistorasiasta ja muista pyytää vaihtolamppu paikalliselta jälleenmyyjältä. Huomaa, että lasinsirpaleet voivat vahingoittaa projektorin sisäosia, tai aiheuttaa vammoja laitetta käsiteltäessä. Älä yritä itse puhdistaa projektoria tai vaihtaa lamppua.
- Mikäli lamppu rikkoutuu (siitä kuuluu rikkoutuessa kova pamaus), tuuleta huone hyvin ja varo hengittämästä projektorin tuuletusaukoista purkautuvaa kaasua tai hiukkasia ja päästämästä niitä silmiin tai suuhun.
- Sammuta projektori ja irrota se verkkovirrasta ennen lampun vaihtoa. Odota vähintään 45 minuuttia, jotta lamppu jäähtyy riittävästi. Lampun käsitteleminen kuumana voi aiheuttaa palovammoja, myös lamppu voi vioittua.



- Älä koskaan ruuvaa auki muita kuin osoitettuja (nuolella merkittyjä) ruuveja.
- Älä avaa lampun suojusta kun projektori on kiinnitetty kattoon. Tämä on vaarallista, sillä jos lamppu on rikki, lasinsirpaleet putoavat suoraan ulos kun suojus avataan. Lisäksi korkeilla paikoilla työskentely on vaarallista, joten pyydä paikallista jälleenmyyjää vaihtamaan lamppu vaikka se ei olisikaan rikki.
- Älä käytä projektoria silloin, kun lampun suojuksen on poistettu. Lamppua vaihdettaessa varmista, että ruuvit ruuvataan tiukasti kiinni. Löysät ruuvit voivat aiheuttaa vaurioita tai vammoja.



- Käytä ainoastaan mainitun tyyppistä lamppua. Muiden kuin tälle mallille hyväksytyjen lamppujen käyttö saattaa aiheuttaa tulipalon, vaurioittaa tuotetta tai lyhentää sen käyttöikää.
- Jos lamppu rikkoutuu pian sen ensimmäisen käyttökerran jälkeen, on mahdollista että lampun lisäksi on olemassa muita sähköongelmia. Jos näin tapahtuu, ota yhteyttä paikalliseen jälleenmyyjään tai huoltoedustajaan.
- Käsittele varoen: lampun tärinäminen tai raapiminen voi aiheuttaa lampun rikkoutumisen käytön aikana.
- Lampun pitkäaikainen käyttö voi johtaa lampun tummenemiseen, syttymisvaikeuksiin tai lampun särkymiseen. Jos kuva näyttää tummalta, tai värisävyt ovat haaleat, vaihda lamppu mahdollisimman pian. Älä käytä vanhoja (käytettyjä) lamppua; ne saattavat aiheuttaa rikkoutumisen.

## Ilmasuodattimen puhdistaminen ja vaihtaminen

Tarkasta ja puhdista ilmasuodatin säännöllisesti. Jos merkkivalot tai viesti kehottavat puhdistamaan ilmasuodattimen, puhdista se mahdollisimman pian.

Projektorin ilmansuodatin muodostuu suodattimen suojuksesta ja suodatusyksiköstä, jonka sisällä on kaksi erilaista suodatinta. Jos toinen tai kumpikin suodatin vahingoittuu tai on liian likainen, vaihda suodatinyksikkö uuteen.

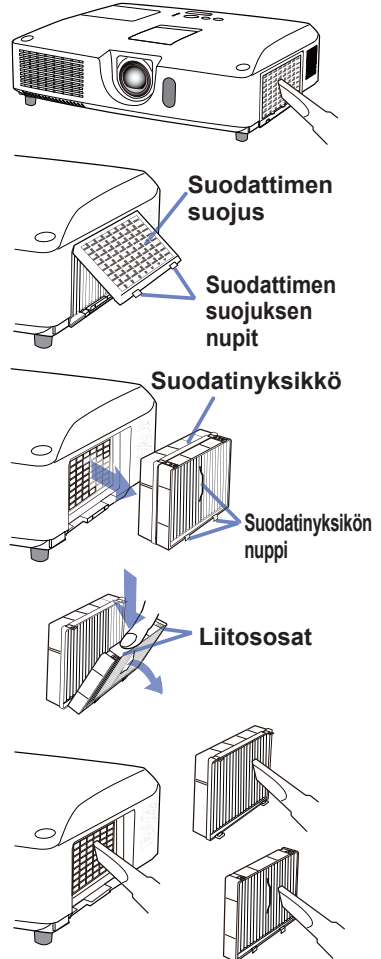
Anna jälleenmyyjälle seuraava tyyppinumero, kun hankit uuden suodatinyksikön.

**Tyyppinumero : 003-004239-01 (MU06641)**

Suodatinyksikön ohessa toimitetaan myös projektorin vaihtolamppu. Kun vaihdat lampun, vaihda myös suodatinyksikkö.

1. Katkaise projektorista virta ja irrota virtajohto pistorasiasta. Anna projektorin jäähtyä riittävästi.
2. Puhdista suodattimen kansi ja sen ympäristö pölynimurilla.
3. Irrota suodattimen kansi nostamalla sen nupeista.
4. Nosta alareunan nuppeja hieman, jotta suodatinyksikön alareuna irtoaa. Irrota suodatinyksikkö vetämällä keskinupista.
5. Puhdista suodattimen tuuletusaukko projektorissa ja suodatinyksikön ulkopuoli pölynimurilla.
6. Suodatinyksikkö koostuu kahdesta osasta. Paina liitososia, jotta ne avautuvat, ja irrota ne sitten toisistaan.
7. Puhdista suodatinyksikön kaikkien osien sisäpuolet pölynimurilla. Jos suodattimet ovat vaurioituneet tai hyvin likaiset, vaihda ne.
8. Kokoa suodatinyksikkö liittämällä kaksi osaa yhteen.
9. Pane suodatinyksikkö takaisin projektoriin.

(jatkuu seuraavalla sivulla)



**Ilmasuodattimen puhdistaminen ja vaihtaminen (jatkuu)**

10. Aseta suodattimen kansi takaisin paikalleen.

11. Käynnistä projektori ja nollaa ilmasuodattimen käyttöaika käyttämällä SUODATIN IKÄ -toimintoa HELP. VAL. -valikossa.

- (1) Paina MENU-painiketta valikon tuomiseksi näyttöön.
- (2) Kohdista SUODATIN IKÄ -kohtaan ▲/▼ painikkeilla, paina sitten ► (tai ENTER/RESET) -painiketta. Valintaikkuna tulee näkyviin.
- (3) Paina ► painiketta ja valitse "OK" valintaikkunassa. Näin suodattimen käyttöaika nollautuu.

**⚠ VAROITUS** ► Ennen kuin alat huoltaa ilmasuodatinta, varmista, että verkkojohtoa ei ole liitetty ja anna projektorin jäähtyä riittävästi.

► Käytä aina vain teknisissä tiedoissa ilmoitettua ilmasuodatintyyppiä. Älä käytä projektorilla ilman ilmasuodatinta tai suodattimen suojusta. Siitä saattaa seurata tulipalo tai projektorin epäkuuntoon meneminen.

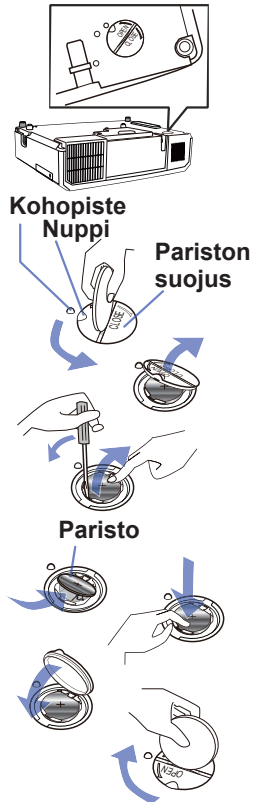
► Puhdista ilmasuodatin säännöllisesti. Mikäli pöly tms. tukkii ilmasuodattimen, sisäinen lämpötila nousee ja se saattaa aiheuttaa tulipalon syttymisen, palovammoja tai projektorin epäkuuntoon menemisen.

**HUOM!** • Nollaa suodattimen käyttöaika vain ilmasuodattimen puhdistuksen tai vaihdon yhteydessä, jotta ilmasuodattimen näyttömerkintä toimii oikein.  
• Projektori saattaa näyttää viestejä kuten "TARKISTA TUULETUS" tai katkaista virran, jotta saadaan estettyä sisäisen lämpötilan nouseminen liian korkeaksi.

## Sisäisen kellon pariston vaihto

Tässä projektorissa on sisään rakennettu kello, joka toimii paristolla. Kun lähetystoiminnon kello ei toimi oikein, kokeile korjata asia vaihtamalla paristo: **HITACHI MAXELL** tai **HITACHI MAXELL ENERGY**, osanumero **CR2032** tai **CR2032H**.

1. Katkaise projektorista virta, irrota virtajohto. Anna projektorin jäähtyä riittävästi.
2. Kun olet varmistanut, että projektori on jäähtynyt riittävästi, käännä se hitaasti niin, että sen pohja osoittaa ylös.
3. Projektorin pohjassa olevan pariston suojuksen lähellä on kohopiste. Käännä suojus **OPEN**-merkinään suuntaan esim. kolikolla, niin että suojuksen loven toinen pää asettuu pisteen kohdalle. Nosta suojus pois.
4. Nosta paristo ulos esim. ruuvitaltalla. Pidä sormea pariston päällä, kun nostat sitä, sillä se saattaa ponnahtaa lokerosta.
5. Vaihda uuteen määritetyn tyyppiseen paristoon. Varmista, että plus-puoli on ylöspäin ja liu'uta paristo jousikiinnittimen pidikkeen alle. Paina paristoa, kunnes se napsahtaa paikalleen.
6. Aseta pariston suojus takaisin paikalleen ja käännä sitä esim. kolikolla **CLOSE**-suuntaan, niin että suojuksen nappi asettuu pohjassa olevan pisteen kanssa kohdakkain ja suojus kiinnittyy.



**HUOMI!** • Sisäinen kello nollataan poistamalla paristo. Ohjeita kellon asettamiseen on **Verkkotoiminnot**.

**⚠VAROITUS** ► Ole varovainen paristoa käsitellessäsi, sillä paristo saattaa aiheuttaa räjähdysriskin tai haljeta tai vuotaa, mikä taas saattaa johtaa tulipaloon, loukkaantumiseen tai ympäristön saastumiseen.

- Käytä ainoastaan määrättyjä ja täydellisessä kunnossa olevia paristoja. Älä käytä vaurioituneita paristoja, kuten paristoja, joissa on raapputumia, lommoja, ruostetta tai jotka vuotavat.
- Vaihda paristo aina uuteen.
- Jos paristo on vuotanut, pyyhi kohta huolellisesti pois heitettävällä liinalla. Jos vuotanutta nestettä joutuu ihollesi, huuhtelee kohta heti huolellisesti vedellä. Jos paristo on vuotanut paristokoteloon, pyyhi vuotanut aine pois ja sen jälkeen vaihda paristot uusiin.
- Paristoja vaihdettaessa varmista, että uusien paristojen plus- ja miinusnavat on suunnattu oikein.
- Älä työstä paristoja; esimerkiksi lataa tai juota niitä.
- Säilytä paristoja pimeässä, viileässä ja kuivassa paikassa. Älä koskaan altista paristoa tulelle tai vedelle.
- Pidä paristot lasten ja lemmikkieläinten ulottumattomilla. Varo, ettei kukaan pääse nielemään paristoa. Mikäli paristo joutuu nieluun, ota välittömästi yhteyttä lääkäriin ensiavun saamiseksi.
- Noudata paikallisia paristojen hävittämistä koskevia säännöksiä.

## Muu huolto

### Projektorin sisäpuolen hoito

Projektorin turvallisen toiminnan varmistamiseksi tarkistuta ja puhdistuta se paikallisella jälleenmyyjällä noin kerran vuodessa.

### Linssin hoito

Jos linssi on likainen tai sumuinen, se saattaa aiheuttaa näyttölaadun heikkenemisen. Huolla linssi käsitellen sitä erittäin varovasti.

1. Katkaise projektorista virta ja irrota virtajohto pistorasiasta. Anna projektorin jäähtyä riittävästi.
2. Kun olet varmistanut, että projektori on jäähtynyt riittävästi, pyyhi linssi kevyesti alan liikkeissä myytävällä linssinpuhdistusliinalla. Älä kosketa linssiä suoraan käsin.

### Kotelon ja kaukosäätimen hoito

Virheellinen huolto saattaa aiheuttaa vahinkoja, kuten haalistumista, maalin irtoamista, jne.

1. Katkaise projektorista virta ja irrota virtajohto pistorasiasta. Anna projektorin jäähtyä riittävästi.
2. Kun olet varmistanut, että projektori on riittävän jäähtynyt, pyyhi kevyesti harsokankaalla tai pehmeällä liinalla.  
Jos projektori on äärimmäisen likainen, kostuta pehmeä liina vedellä tai neutraalilla, veteen liuotetulla puhdistusaineella, purista liina huolellisesti kuivaksi ja pyyhi kevyesti. Ja lopuksi pyyhi vielä kevyesti pehmeällä, kuivalla liinalla.

**⚠ VAROITUS** ► Ennen kuin aloitat huoltotoimet, varmista että virtajohto ei ole kytkettynä pistorasiaan, anna sitten projektorin jäähtyä riittävästi. Huoltotoimien suorittaminen projektorin ollessa kuuma saattaa aiheuttaa palovammoja ja/tai projektorin toimintahäiriöitä.

► Älä koskaan yritä huoltaa projektorin sisäosia itse. Se on erittäin vaarallista.

► Vältä projektorin kastumista, äläkä päästä nestettä projektorin sisään.

Seurauksena voi olla tulipalo, sähköisku ja/tai projektorin vioittuminen.

- Älä aseta vettä, puhdistusaineita tai kemikaaleja sisältäviä astioita projektorin lähelle.
- Älä käytä aerosoleja tai suihkeita.

**⚠ HUOMAUTUS** ► Huolla projektoria oikein seuraavien ohjeiden mukaisesti.

Virheellinen huolto saattaa aiheuttaa paitsi vammoja, mutta myös vahingoittaa laitetta, jonka väri voi haalistua tai jonka maali voi irrota, jne.

► Älä käytä muita kuin tässä käyttöohjeessa mainittuja puhdistusaineita tai kemikaaleja.

► Älä kiillota tai pyyhi kovilla esineillä.

**HUOMAA** ► Älä kosketa linssin pintaa käsillä.



## Vianetsintä

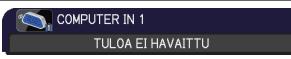

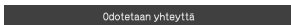
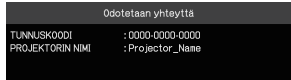


Mikäli epänormaalia toimintaa esiintyy, lopeta projektorin käyttö välittömästi.

**⚠ VAROITUS ▶** Älä koskaan käytä projektoria, jos siinä on jotain epätavallista kuten savua, outua hajua, liian voimakas ääni, vahingoittunut kotelo tai osia tai kaapeleita, jos nesteitä tai vieraita esineitä on päässyt projektoriin, tms. Irrota tällaisissa tapauksissa virtajohdon pistoke välittömästi pistorasiasta. Kun olet varmistanut, että savu tai outo haju on haihtunut, ota yhteyttä jälleenmyyjään tai huoltoliikkeeseen.

Mikäli projektorin kanssa ilmenee muutoin ongelmia, seuraavia kohtia ja toimenpiteitä suositetaan suoritettavaksi ennen huollon kutsumista. Mikäli ongelma ei ratkea tämän avulla, ota yhteyttä jälleenmyyjään tai huoltoliikkeeseen. He kertovat sinulle, mitä takuehtoja sovelletaan tilanteeseen.

## Liittyvät viestit

Kun tietyt viestit ilmestyvät, tarkista ja toimi niiden mukaan seuraavan taulukon mukaisesti. Vaikka viestit häviävät automaattisesti muutaman minuutin kuluttua, ne tulevat uudelleen näkyviin joka kerran, kun virta kytketään päälle.

Viesti	Kuvaus
	<b>Ei tulosignaalia.</b> Valmista tulosignaalin liitäntä, sekä signaalilähteen tila.
	<b>USB TYPE B -portti valitaan kuvan tulolähteeksi vaikka HIIRI valitaan USB TYPE B -portille (55).</b> Valitse USB-NÄYTTÖ valintaikkunasta projisoidaksesi kuvan tulo <b>USB TYPE B</b> -porttiin. Tässä tapauksessa et voi käyttää tavallista hiiri- ja näppäimistötoimintoa. Valitse muussa tapauksessa toinen portti kuvatuloa varten.
	<b>Projektori odottaa kuvatiedostoa.</b> Tarkista laitteistoyhteys, projektorin asetukset ja verkkoon liittyvät asetukset. PC-projektori-verkkoyhteys saattaa katketa. Kytke ne takaisin.
	
	<b>Tulosignaalin horisontaalinen tai vertikaalinen taajuus ei ole määritetyn alueen rajoissa.</b> Varmista laitteen tai signaalilähteen tekniset ominaisuudet.
	<b>Virheellinen signaalitulo.</b> Varmista projektorin tai lähteen tekniset ominaisuudet.

(jatkuu seuraavalla sivulla)

**Liittyvät viestit (jatkuu)**

Viesti	Kuvaus
<div style="border: 1px solid red; padding: 5px; text-align: center; background-color: #cccccc;"> <b>TARKISTA TUULETUS</b> </div>	<p><b>Sisäinen lämpötila on nousussa.</b>            Kytke virta pois päältä ja anna projektorin jäähtyä vähintään 20 minuutin ajan. Kun seuraavat kohdat on tarkistettu, kytke virta taas PÄÄLLE.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Onko ilma-aukon edessä este?</li> <li>• Onko ilmansuodatin likainen?</li> <li>• Ylittääkö ympäristön lämpötila 35°C?</li> <li>• Onko TUUL.NOP. -asetus sopiva?</li> </ul> <p>Jos haluat lisätietoja TUUL.NOP. -asetuksesta, katso VALINNAT -osion PALVELU -kohdan TUUL.NOP. -alakohta (<a href="#">☰59</a>). Jos projektoria käytetään väärällä asetuksella, projektori tai sen sisällä olevat osat voivat vahingoittua.</p>
<div style="border: 1px solid red; padding: 5px; text-align: center; background-color: #cccccc;"> <p>HUJUTUS            5000 TUNTIA ON KULUNUT EDELLISESTÄ SUODATTIMEN TARKASTUKSESTA.</p> <p>SUODATTIMEN HUOLTO ON TÄRKEÄÄ. VOIT POISTAA VAROITUSVIESTIN NOLLAAMALLA SUODATTINAJAN.</p> <p>KATSO KÄYTTÖOHJEISTA TARKEMMAT TIEDOT.</p> </div>	<p><b>Varoitusilmoitus ilmansuodattimen puhdistamisesta.</b>            Katkaise välittömästi virta päältä ja puhdista tai vaihda ilmansuodatin tämän ohjekirjan <b>Ilmansuodattimen puhdistaminen ja vaihtaminen</b> -kohdan mukaisesti. Kun olet puhdistanut tai vaihtanut ilmansuodattimen, muista nollata suodattimen ajastin (<a href="#">☰56, 91</a>).</p>
<div style="border: 1px solid black; padding: 2px; text-align: center; background-color: #333333; color: white;">             EI KÄYTTÄMÄSSÄ           </div>	<p><b>Painikkeen toiminto ei ole käytettävissä.</b></p>

## Merkkivaloista

Kun **LAMP-**, **TEMP.** ja **POWER**-ilmaisimien toiminta poikkeaa normaalista, tarkista ja toimi seuraavan taulukon mukaisesti.

Katso **SECURITY**-ilmaisinta koskevat tiedot TURVALLISUUS-valikon TURVALLISUUSILMAISIN -kohdasta. (📖76)

POWER-ilmaisin	LAMP-ilmaisin	TEMP-ilmaisin	Kuvaus
palaa <b>Oranssina</b>	<b>Pois</b> päältä	<b>Pois</b> päältä	<b>Projektori on valmiustilassa.</b> Katso kohtaa "Virta päälle/pois päältä".
<i>Vilkkuva</i> <b>Vihreä</b>	<b>Pois</b> päältä	<b>Pois</b> päältä	<b>Projektori lämpiämässä.</b> Ole hyvä ja odota.
palaa <b>Vihreänä</b>	<b>Pois</b> päältä	<b>Pois</b> päältä	<b>Projektori on kytketty.</b> Normaaleja toimintoja voi suorittaa.
<i>Vilkkuva</i> <b>Oranssi</b>	<b>Pois</b> päältä	<b>Pois</b> päältä	<b>Projektori on jäähtymässä.</b> Ole hyvä ja odota.
<i>Vilkkuva</i> <b>Punainen</b>	(vapaa)	(vapaa)	<b>Projektori on jäähtymässä. Tietty virhe on havaittu.</b> Odota, kunnes <b>POWER</b> -merkkivalo on lopettanut vilkkumisen ja suorita sitten alla olevien kuvausten mukaiset toimenpiteet.
<i>Vilkkuu</i> <b>Punaisena</b> tai palaa <b>Punaisena</b>	palaa <b>Punaisena</b>	<b>Pois</b> päältä	<b>Lamppu ei syty, ja on mahdollista että sisäosat ovat kuumentuneet.</b> Kytke virta pois päältä ja anna projektorin jäähtyä vähintään 20 minuutin ajan. Kun projektori on jäähtynyt riittävästi, tarkista seuraavat kohdat ja kytke sitten virta päälle uudestaan. • Onko ilma-aukon edessä este? • Onko ilmansuodatin likainen? • Onko ympäristön lämpötila yli 35°C? Jos sama ilmoitus ilmestyy näyttöön uudelleen toimenpiteiden suorittamisen jälkeen, vaihda lamppu kohdan <b>Lampun vaihtaminen</b> ohjeiden mukaisesti.
<i>Vilkkuu</i> <b>Punaisena</b> tai palaa <b>Punaisena</b>	<i>Vilkkuu</i> <b>Punaisena</b>	<b>Pois</b> päältä	<b>Lampun suojusta ei ole kiinnitetty kunnolla.</b> Kytke virta pois päältä ja anna projektorin jäähtyä vähintään 45 minuutin ajan. Kun projektori on riittävästi jäähtynyt, varmista onko lampun suojus kunnolla paikalleen kiinnitetty. Tarvittavien huoltotoimenpiteiden suorittamisen jälkeen, kytke virta uudelleen. Jos sama ilmoitus ilmestyy näyttöön uudelleen toimenpiteiden suorittamisen jälkeen, ota yhteyttä jälleenmyyjään tai huoltoliikkeeseen.
<i>Vilkkuu</i> <b>Punaisena</b> tai palaa <b>Punaisena</b>	<b>Pois</b> päältä	<i>Vilkkuu</i> <b>Punaisena</b>	<b>Tuuletin ei toimi.</b> Kytke virta pois päältä ja anna projektorin jäähtyä vähintään 20 minuutin ajan. Kun projektori on jäähtynyt riittävästi, varmista että tuulettimeen ei ole tarttunut mitään vieraita esineitä, ja kytke sitten virta päälle uudelleen. Jos sama viesti tulee näkyviin uudelleen korjaustoimenpiteiden jälkeen, ota yhteyttä jälleenmyyjään tai huoltoliikkeeseen.

(jatkuu seuraavalla sivulla)

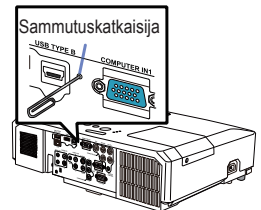
**Merkkivaloista (jatkuu)**

POWER- ilmais in	LAMP- ilmais in	TEMP- ilmais in	Kuvaus
Vilkkuu <b>Punaisena</b> tai palaa <b>Punaisena</b>	Pois päältä	palaa <b>Punainen</b>	<b>On mahdollista, että sisäosat ovat kuumentuneet.</b> Kytke virta pois päältä ja anna projektorin jäähtyä vähintään 20 minuutin ajan. Kun projektori on jäähtynyt riittävästi, tarkista seuraavat kohdat ja kytke sitten virta päälle uudestaan. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Onko ilma-aukon edessä este?</li> <li>• Onko ilmansuodatin liikainen?</li> <li>• Onko ympäristön lämpötila yli 35°C?</li> <li>• Onko TUUL.NOP. -asetus sopiva?</li> </ul> Jos haluat lisätietoja TUUL.NOP. -asetuksesta, katso VALINNAT -osion PALVELU -kohdan TUUL.NOP. -alakohta (📖59). Jos projektoria käytetään väärällä asetuksella, projektori tai sen sisällä olevat osat voivat vahingoittua.
palaa <b>Vihreänä</b>	Vilkkuvat samaanakaisesti punaisena <b>Punainen</b>		<b>On aika puhdistaa ilmansuodatin.</b> Katkaise välittömästi virta päältä ja puhdista tai vaihda ilmansuodatin <b>Ilmasuodattimen puhdistaminen ja vaihtaminen</b> -kohdan mukaisesti. Kun olet puhdistanut tai vaihtanut ilmansuodattimen, muista nollata suodattimen ajastin. Korjaustoimenpiteen jälkeen kytke virta uudelleen PÄÄLLE.
palaa <b>Vihreänä</b>	Vilkkuvat vuorotellen punaisena <b>Punainen</b>		<b>On mahdollista, että sisäosat ovat kuumentuneet.</b> Käytä laitetta ilmoitettujen lämpötilaparametrien rajoissa (5°C - 35°C). Käsittelyn jälkeen kytke virta uudelleen PÄÄLLE.
Vilkkuu <b>vihreänä</b> noin 3 sekuntia	Pois päältä	Pois päältä	<b>Ainakin 1 Power ON aikataulu on tallennettu projektoriin.</b> Katso tarkemmat tiedot <b>Verkkotoiminnot : 3.7 Aikatauluasetukset</b> .

**HUOM!** • Kun sisäiset osat ovat kuumentuneet, projektori sammuu automaattisesti turvallisuussyistä ja merkkivalot saattavat myös sammua. Tässä tapauksessa irrota virtajohto ja odota vähintään 45 minuuttia. Kun projektori on jäähtynyt riittävästi, varmista lampun ja lampun suojuksen kiinnitys, kytke sitten virta uudelleen.

## Projektorin sulkeminen

Vain silloin, kun projektoria ei voida sammuttaa normaalia menettelytapaa noudattaen (📖18), paina sammutuskatkaisijaa pinniä tai muuta käyttäen ja kytke verkkojohto irti verkkovirrasta. Ennen kuin käynnistät sen uudelleen, odota ainakin 10 minuuttia, jotta projektori ehtii jäähtyä riittävästi.



## Kaikkien asetusten palautus

Kun väriä asetuksia on vaikea korjata, TEHDASASETUS -toiminnon avulla PALVELU-kohdassa, VALINNAT-valikossa (📖63) voidaan palauttaa kaikki asetukset (paitsi asetukset, kuten KIELI, LAMPPU IKÄ, SUODATIN IKÄ, SUOD. VIESTI, TURVALLISUUS ja VERKKO) alkuperäisiin oletusasetuksiin.

## Ilmiöitä, joita voidaan erheellisesti tulkita laitevioiksi

Ilmiöt, joita voidaan erheellisesti tulkita laitevioiksi, tarkista ja toimi seuraavan taulukon mukaisesti.

Oireet	Tapaukset, joissa ei ole kyseessä laitevika	Viitesivu
Virta ei kytkeydy päälle.	<b>Verkkojohtoa ei ole liitetty pistorasiaan.</b> Liitä verkkojohto oikein.	15
	<b>Päävirtalähteessä oli keskeytys laitteen toiminnan aikana, esim. virtakatkos (sähkökatkos), jne.</b> Irrota virtajohto pistokkeesta ja anna projektorin jäähtyä vähintään 10 minuutin ajan, kytke sitten virta päälle uudelleen.	15
	<b>Joko lampua ja/tai lampun suojusta ei ole, tai niitä ei ole kiinnitetty kunnolla.</b> Sammuta virta ja Irrota virtajohto pistokkeesta ja anna projektorin jäähtyä vähintään 45 minuutin ajan. Kun projektori on jäähtynyt riittävästi, varmista lampun ja lampun suojuksen kiinnitys, kytke sitten virta uudelleen.	89
Ei ääntä eikä kuvaa.	<b>Signaaliikaapeleita ei ole liitetty oikein.</b> Liitä liitäntäkaapelit oikein.	10 ~ 14
	<b>Signaalilähde ei toimi oikein.</b> Säädä signaalilähteen laite oikein sen käyttöohjeissa kuvatulla tavalla.	–
	<b>Tulosignaalin kanavanvaihtoasetukset ovat virheelliset.</b> Valitse tulosignaali ja korjaa asetukset.	19 ~ 21
	<b>Kuvan TYHJÄ-toiminto ja äänen MYKISTÄ-toiminto on aktivoitu.</b> AV-MYKISTYS-toiminto saattaa olla aktivoitu. Katso lisätietoja kohdista "Ääntä ei kuulu" ja "Kuvia ei näy" seuraavalla sivulla MYKISTÄ- ja TYHJÄ -toimintojen kytkemiseksi pois päältä.	19, 28, 100

(jatkuu seuraavalla sivulla)

**Ilmiöitä, joita voidaan erheellisesti tulkita laitevioiksi (jatkuu)**

Oireet	Tapaukset, joissa ei ole kyseessä laitevika	Viitesivu
Ääntä ei kuulu.	<b>Signaalikaapeleita ei ole liitetty oikein.</b> Liitä audiokaapelit oikein.	10 ~ 14
	<b>MYKISTÄ-toiminto on aktivoitu.</b> Palauta ääni painamalla <b>MUTE-</b> tai <b>VOLUME+/-</b> -painiketta kaukosäätimessä.	19
	<b>Ääni on säädetty erittäin alhaiselle tasolle.</b> Säädä ääni korkeammalle tasolle kaukosäätimellä tai valikkotoiminnolla.	19, 46, 47
	<b>ÄÄNILÄHDE/KAIUTIN -asetus ei ole oikein.</b> Asenna oikein ÄÄNILÄHDE/KAIUTIN AUDIO-valikossa.	46
	<b>HDMI AUDIO:lle valittu tila ei ole oikea.</b> Tarkista molemmat annetut tilat ja valitse sopiva tila HDMI™-äänilaitteelle.	47
Kuvaa ei näy.	<b>Linssinsuojus on kiinnitetty.</b> Poista linssin suojus.	4, 18
	<b>Signaalikaapeleita ei ole liitetty oikein.</b> Liitä liitäntäkaapelit oikein.	10 ~ 14
	<b>Kirkkaus on säädetty erittäin alhaiselle tasolle.</b> Säädä KIRKKAUS korkeammalle tasolle valikko-toimintoa käyttämällä.	33
	<b>Tietokone ei tunnista projektoria kytke ja käytä -näyttöpäätteeksi.</b> Varmista, pystyykö tietokone tunnistamaan kytke ja käytä -näyttöpäätteen käyttämällä jotain muuta kytke ja käytä -näyttöpäätettä.	10
	<b>TYHJÄ-näyttö näkyy.</b> Paina <b>BLANK</b> -painiketta kaukosäätimessä.	28
	<b>USB TYPE B -portti valitaan kuvan tulolähteeksi vaikka HIIRI valitaan USB TYPE B -portille.</b> Valitse USB-NÄYTTÖ projisoidaksesi kuvan tulo porttiin VALINNAT-valikon kohdasta USB TYPE B. Valitse muussa tapauksessa toinen portti kuvatuloa varten.	55
	<b>Projektori ei tunnista USB TYPE A -porttiin asetettua USB-muistilaitetta.</b> Käytä POISTA USB toimintoa ensin, poista USB-muistilaitte ja aseta se porttiin uudelleen. Ennen kuin poistat USB-muistilaitteen, käytä pikkukuvanäytön POISTA USB -toimintoa, joka näkyy kun <b>USB TYPE A</b> -portti valitaan tulolähteeksi.	12, 80

(jatkuu seuraavalla sivulla)

**Ilmiöitä, joita voidaan erheellisesti tulkita laitevioiksi (jatkuu)**

Oireet	Tapaukset, joissa ei ole kyseessä laitevika	Viitesivu
Videoruudun näyttö pysähtyy.	<b>PYSÄYTYS-toiminto on aktivoitu.</b> Paina <b>FREEZE</b> -painiketta ja näyttö palautuu normaaliksi.	28
Värit ovat haalistuneen näköiset, tai värisävy on huono.	<b>Väriasetuksia ei ole säädetty oikein.</b> Tee kuvasäädöt muuttamalla asetuksia <b>VÄRI LÄMP.</b> , <b>VÄRI</b> , <b>VÄRISÄVY</b> ja/tai <b>VÄRIAVARUUS</b> valikkotoimintoa käyttämällä.	34, 39
	<b>VÄRIAVARUUS-asetus ei ole oikea.</b> Muuta <b>VÄRIAVARUUS</b> -asetus säädölle <b>AUTO</b> , <b>RGB</b> , <b>SMPTE240</b> , <b>REC709</b> tai <b>REC601</b> .	39
Kuva näyttää tummalta.	<b>Kirkkaus ja/tai kontrasti on säädetty erittäin alhaiselle tasolle.</b> Säädä <b>KIRKKAUS</b> - ja/tai <b>KONTRASTI</b> -asetukset korkeammalle tasolle valikkotoimintoa käyttämällä.	33
	<b>Projektoria käytetään Eco-tilassa.</b> Valitse <b>ECO-TILA</b> asetukseksi <b>NORMAALI</b> , ja valitse <b>AUT ECO-TILA</b> asetukseksi <b>POIS</b> valikossa <b>SÄÄTÖ</b> .	44
	<b>Lampun käyttöikä alkaa olla lopussa.</b> Vaihda lamppu.	89 ~ 90
Kuva näyttää epäselvältä.	<b>Joko tarkennuksen ja/tai horisontaalivaiheen asetukset ovat virheelliset.</b> Säädä tarkennusta tarkennusrenkaalla ja/tai <b>H VAIHETTA</b> valikkotoiminnolla.	23, 38
	<b>Linssi on likainen tai sumuinen.</b> Puhdista linssi kohdan <b>Linssin hoito</b> ohjeiden mukaisesti.	94
Näytöllä näkyy jonkinlaista kuvan heikkenemistä, kuten välkkymistä tai raitoja.	<b>Kun projektori toimii Eco-tilassa, näytöllä saattaa ilmetä välkkymistä.</b> Valitse <b>ECO-TILA</b> asetukseksi <b>NORMAALI</b> , ja valitse <b>AUT ECO-TILA</b> asetukseksi <b>POIS</b> valikossa <b>SÄÄTÖ</b> .	44
	<b>YLI PYYH -suhde on liian suuri.</b> Säädä <b>YLI PYYH</b> -kohtaa <b>NÄYTTÖ</b> -valikossa pienemmäksi.	36
	<b>Liian suuri VIDEO NR.</b> Vaihda <b>VIDEO NR</b> -kohdan asetusta <b>LIITÄNNÄT</b> -valikosta.	39
	<b>KUVALUKKO-toiminto ei toimi nykyisellä tulosignaaliilla.</b> Valitse <b>KUVALUKKO</b> -toiminnon asetukseksi <b>LIITÄNNÄT</b> -valikosta <b>POIS</b> .	41

(jatkuu seuraavalla sivulla)

**Ilmiöitä, joita voidaan erheellisesti tulkita laitevioiksi (jatkuu)**

Oireet	Tapaukset, joissa ei ole kyseessä laitevika	Viitesivu
Projektorin <b>USB TYPE B</b> -porttiin liitetty tietokone ei käynnisty.	<b>Tietokone ei pysty käynnistymään nykyisellä laitteistokonfiguraatiolla.</b> Irrota USB-kaapeli tietokoneesta ja liitä se uudelleen vasta, kun olet käynnistänyt tietokoneen.	12
RS-232C ei toimi.	<b>SÄÄSTÖ -toiminto on käynnissä.</b> Valitse NORMAALI kohtaan VALMIUSTILA valikossa SÄÄTÖ.	45
	<b>CONTROL-portin YHTEYSTYYPiksi asetetaan VERKKOSILTA.</b> Valitse kohta POIS VALINNAT - PALVELU - YHTEYSASETUKSET-valikon YHTEYSTYYPPI-kohdassa.	61
Verkko ei toimi.	<b>SÄÄSTÖ -toiminto on käynnissä.</b> Valitse NORMAALI kohtaan VALMIUSTILA valikossa SÄÄTÖ.	45
VERKKOSILTA-toiminto ei toimi.	<b>VERKKOSILTA-toiminto on käännetty pois päältä.</b> Valitse VERKKOSILTA VALINNAT - PALVELU - YHTEYSASETUKSET-valikon YHTEYSTYYPPI-kohdassa.	61
Schedule (Aikataulu)-toiminto ei toimi.	<b>SÄÄSTÖ -toiminto on käynnissä.</b> Valitse NORMAALI kohtaan VALMIUSTILA valikossa SÄÄTÖ.	45
Projektorin ollessa liitettynä verkkoon se kytkeytyy päälle ja pois päältä, kuten alla on kuvattu. Kytkeytyy pois päältä ↓ <b>POWER</b> -merkkivalo vilkkuu oranssina useita kertoja ↓ Siirtyä valmiustilaan	<b>Irrota LAN-kaapeli ja tarkista, että projektori toimii oikein.</b> Jos tämä ilmiö ilmenee verkkoon yhdistämisen jälkeen, kahden kytkevän Ethernet-keskittimen välillä verkon sisällä voi olla silmukka, kuten alla on kuvattu. - Verkossa on kaksi tai useampi kytkevä Ethernet-keskitin. - Kaksi keskittintä on kaksinkertaisesti liitetty LAN-kaapeleilla. - Tämä kaksoiskytkentä muodostaa silmukan kahden keskittimen välille. Tällainen silmukka saattaa vaikuttaa haitallisesti projektoriin sekä verkon muihin laitteisiin. Tarkista verkkoyhteys ja poista silmukka irrottamalla LAN-kaapelit siten, että kahden keskittimen välillä on vain yksi liitäntäkaapeli.	—

**HUOM!** • Näytössä saattaa näkyä kirkkaita tai tummia pisteitä, mutta se ei ole oire laitteessa olevasta viasta, vaan se kuuluu nestekidenäyttöjen ominaisuuksiin.



**Tekniset tiedot**

Lue ohjeesta **Käyttäjän ohjekirja (suppea)** kohta **Tekniset tiedot**.

**Projektoriohjelmiston käyttöoikeussopimus**

- Projektorin ohjelmisto koostuu useista itsenäisistä ohjelmistomoduuleista, jotka on suojattu yrityksemme ja/tai kolmannen osapuolen tekijänoikeuksilla.
- Lue erillinen "Projektoriohjelmiston käyttöoikeussopimus".



# **LX41/LW41**

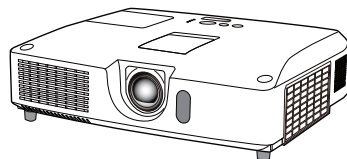
**Podręcznik użytkownika - Poradnik eksploatacji**

020-000506-01

**CHRISTIE®**



## Podręcznik użytkownika Poradnik eksploatacji



Dziękujemy za zakupienie projektora.

**⚠ ZAGROŻENIE** ▶ Przed rozpoczęciem użytkowania niniejszego produktu prosimy o przeczytanie wszystkich instrukcji obsługi tego produktu. Najpierw należy przeczytać **Poradnik bezpieczeństwa**. Po przeczytaniu należy zachować te materiały w bezpiecznym miejscu do ewentualnego przyszłego wykorzystania.

### Oznaczenia użyte w podręczniku

W podręczniku zastosowano różne symbole. Znaczenie tych symboli opisane zostało poniżej.

**⚠ ZAGROŻENIE** Symbol oznacza sytuacje, które w razie ignorowania, mogą doprowadzić do obrażeń ciała lub nawet śmierci w przypadku nieprawidłowego użytkowania urządzenia.

**⚠ OSTRZEŻENIE** Symbol oznacza sytuacje, które w razie ignorowania, mogą doprowadzić do obrażeń ciała lub uszkodzenia mienia w przypadku nieprawidłowego użytkowania urządzenia.

**UWAGA** To oznaczenie informuje o możliwych kłopotach.



Proszę nawiązywać do numerów stron zamieszczonych przy tym symbolu.

**ZAWIADOMIENIE** • Informacje zawarte w podręczniku mogą ulegać zmianie bez uprzedzenia.

- Wytwórca nie ponosi odpowiedzialności za błędy, jakie mogą pojawić się w niniejszym podręczniku.
- Reprodukacja, przekazywanie lub kopiowanie całości lub części dokumentu jest niedozwolone bez uzyskania pisemnej zgody wytwórcy.

### Informacja o znakach towarowych

- Mac® jest zastrzeżonym znakiem towarowym firmy Apple Inc.
- Windows®, DirectDraw® i Direct3D® są zastrzeżonymi znakami towarowymi firmy Microsoft Corporation w U.S. i/lub w innych krajach.
- VESA i DDC są zastrzeżonymi znakami towarowymi grupy Video Electronics Standard Association.
- HDMI, logo HDMI oraz High-Definition Multimedia Interface są znakami towarowymi lub zarejestrowanymi znakami towarowymi firmy HDMI Licensing LLC. W USA i innych krajach.
- PjLink jest znakiem towarowym stosowanym w ramach prawa o znakach towarowych w Japonii, Stanach Zjednoczonych i w innych krajach lub na innych obszarach.
- Blu-ray Disc jest znakiem towarowym.



Wszelkie inne znaki towarowe pozostają własnością odnośnych korporacji i firm.

			
<b>Wstęp</b> .....	<b>3</b>	<b>Menu USTAWIENIE</b> .....	<b>43</b>
Zalety .....	3	AUTO KEYSTONE,  KEYSTONE,  KEYSTONE,	
Sprawdzanie zawartości opakowania .....	3	DOSTRAJANIE, AUT.TRYB EKO,	
Nazwy części .....	4	TRYB EKO, PROJEKCJA, TRYB STANDBY,	
<b>Zasady ustawienia</b> .....	<b>7</b>	WYJŚCIE NA MONITOR	
Sposoby ustawiania .....	7	<b>Menu AUDIO</b> .....	<b>46</b>
Podłączanie urządzeń .....	10	GŁOŚNOŚĆ, GŁOŚNIK, ŹRÓDŁO AUDIO,	
Podłączenie zasilania .....	15	HDMI AUDIO, POZIOM MIK., GŁOŚN. MIK.	
Wykorzystanie przęta i otworu zabezpieczenia .....	15	<b>Menu EKРАН</b> .....	<b>48</b>
<b>Zdalne sterowanie (pilot)</b> .....	<b>16</b>	JĘZYK, POZ. MENU, OBRAZ START, EKРАН START,	
Wkładanie baterii .....	16	Moje Logo, Logo Hasło, KOMUNIKAT,	
Zasięg sygnału z pilota .....	16	NAZWA ŹRÓDŁA, SZABLON, NAP. KOD.	
Zmiana częstotliwości sygnału z pilota .....	17	<b>Menu OPCJE</b> .....	<b>54</b>
Praca pilota w trybie myszy i klawiatury komputera .....	17	WYSZUK.AUTO., AUTO KEYSTONE,	
<b>Włączanie/wyłączanie zasilania</b> .....	<b>18</b>	BEZ. WŁĄCZ. WŁ., AUTO. WŁĄCZ. WYŁ.,	
Włączanie zasilania .....	18	USB TYPE B, LICZ. LAMPY, LICZ. FILTR,	
Wyłączanie zasilania .....	18	MÓJ PRZYCISK, MOJE ŹRÓDŁO, SERWIS	
<b>Obsługa projektora</b> .....	<b>19</b>	<b>Menu SIEĆ</b> .....	<b>64</b>
Regulacja głośności .....	19	INSTALACJA, NAZWA PROJEKTORA, OBRAZ WŁASNY,	
Tymczasowe wyciszenie głosu .....	19	AMX D.D., PREZENTAC., INFORMACJA, SERWIS	
Wybór sygnału wejściowego .....	19	<b>Menu ZABEZP.</b> .....	<b>71</b>
Wyszukiwanie sygnału wejściowego .....	21	ZMIANA HASŁA ZABEZPIECZENIA,	
Ustawianie formatu obrazu .....	21	Moje Logo HASŁO, BLOKADA PIN,	
Regulacja mechanizmu podnoszenia .....	22	DETEKTOR ZMIAN, HASŁO MOJEGO TEKSTU,	
Regulacja obiektywu .....	23	WYŚW.MÓJ TEKST, EDYTUJ MÓJ TEKST	
Wykorzystanie automatycznej regulacji obrazu .....	24	WSKAŹNIK ZABEZP., BLOKADA STOSU	
Regulacja położenia obrazu .....	24	<b>Narzędzia prezentacji</b> .....	<b>77</b>
Korekcja zniekształceń .....	25	<b>Prezentacja BEZ PC</b> .....	<b>77</b>
Powiększanie obrazu .....	27	Tryb miniatur, Tryb pełnego ekranu,	
Tymczasowe zatrzymywanie obrazu .....	28	Tryb pokazu slajdów,	
Tymczasowe wygaszanie obrazu .....	28	Lista odwrotzania	
Praca z funkcjami menu .....	29	<b>Wyświetlacz USB</b> .....	<b>86</b>
<b>MENU PODST</b> .....	<b>31</b>	Menu Prawego Przycisku,	
FORMAT, AUTO KEYSTONE,  KEYSTONE,		Pływające menu, Okno opcji	
 KEYSTONE, DOSTRAJANIE,		<b>Czynności konserwacyjne</b> .....	<b>89</b>
TRYB OBRAZU, TRYB EKO, PROJEKCJA,		Wymiana lampy .....	89
RESETUJ, LICZ. FILTR, JĘZYK, MENU ZAAWANS., WYJŚCIE		Czyszczanie oraz wymiana filtra powietrza .....	91
<b>Menu WIZJA</b> .....	<b>33</b>	Wymiana baterii wewnętrznego zegara .....	93
JASNOŚĆ, KONTRAST, GAMMA, TEMP.BARW, KOLOR,		Inne czynności porządkowe .....	94
NASYCENIE, OSTROŚĆ, AKT.PRZESŁ., MOJE PARAM.		<b>Rozwiązywanie problemów</b> .....	<b>95</b>
<b>Menu OBRAZ</b> .....	<b>36</b>	Oдноśne komunikaty .....	95
FORMAT, SKALOWANIE, POZ PIONOWA,		Lampki sygnalizacyjne .....	97
POZ POZIOMA, SYNCH POZ, ROZMIAR POZ,		Wyłączanie projektora .....	98
WYKONAĆ REG. AUTOMAT.		Zresetowanie wszystkich nastawień .....	98
<b>Menu WEJŚCIE</b> .....	<b>39</b>	Zjawiska, które mogą być łatwo	
PROGRESYWNY, NR VIDEO, KOLORY, COMPONENT,		uznawane za usterki urządzenia .....	99
FORMAT VIDEO, FORMAT HDMI, ZAKRES HDMI,		<b>Specyfikacja</b> .....	<b>103</b>
COMPUTER WŁĄCZ, BLOK. RAMKI, ROZDZIELCZOŚĆ			

## Wstęp

**Zalety**

Niniejszy projektor zapewnia szeroki wachlarz zastosowań dzięki następującym cechom.

- ✓ Projektor ma wiele portów wejściowych i wyjściowych, co pozwala na obsłużenie wszelkich sytuacji biznesowych. Port **HDMI** zapewnia możliwość podłączenia rozmaitego sprzętu z cyfrowym interfejsem i uzyskania wyraźniejszego obrazu na ekranie.
- ✓ Projektor ma optyczny zoom x1,7, funkcję ręcznego przesuwania obiektywu w poziomie i pionie, co umożliwi jego dogodne zakładanie.
- ✓ Po włożeniu urządzenia pamięci USB, na przykład dysku USB, do portu **USB TYPE A** i wybraniu tego portu jako źródła wejścia, możliwe jest oglądanie obrazów zapisanych w urządzeniu.
- ✓ Niniejszy projektor można sterować i monitorować poprzez połączenie z siecią LAN.
- ✓ Wbudowany głośnik o mocy 16 W zapewnia słyszalność w dużych pomieszczeniach, takich jak szkolne klasy, bez konieczności stosowania zewnętrznych głośników.

**Sprawdzanie zawartości opakowania**

Przejrzyj rozdział **Zawartość Opakowania** w książkowym wydaniu **Podręcznik użytkownika (związły)**. Projektor powinien być dostarczony z wyszczególnionymi niżej elementami. Ewentualne braki natychmiast zgłoś sprzedawcy.

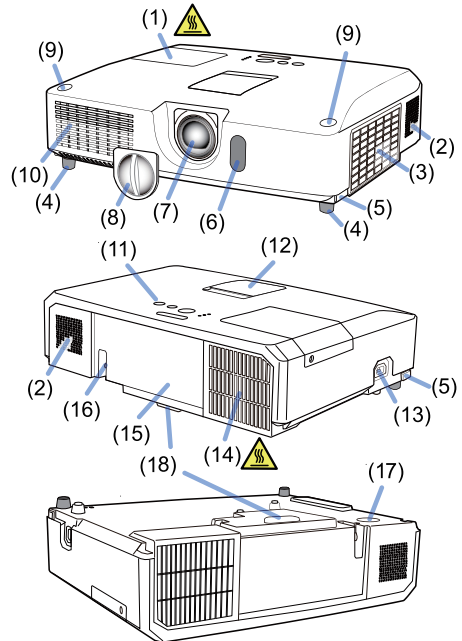
**ZAWIADOMIENIE** • Należy zachować oryginalne opakowania dla zapewnienia możliwości przyszłego transportu. Podczas transportu projektora wykorzystać należy oryginalne opakowanie. Należy zwrócić szczególną uwagę na obiektyw.

- Po przechyleniu, poruszeniu lub potrząśnięciu projektor może wydawać grzechocący dźwięk na skutek poruszenia się kłapy kontrolującej przepływ powietrza do projektora. Należy pamiętać, że nie oznacza to awarii lub wadliwego działania.

## Nazwy części

### Projektor

- (1) Osłona lampy (📖89)  
Zespół lampy znajduje się wewnątrz.
- (2) Głośniki (x2) (📖19, 46)
- (3) Osłona filtra (📖91)  
Filtr powietrza i otwór wentylacyjny wlotowy znajdują się wewnątrz.
- (4) Nóżki mechanizmu podnoszenia (x2) (📖22)
- (5) Przyciski mechanizmu podnoszenia (x2) (📖22)
- (6) Czujnik zdalnego sterowania (📖16)
- (7) Obiektyw (📖94)
- (8) Zatyczka obiektywu
- (9) Pokrywki chowane do kieszeni
- (10) Otwory wentylacyjne wlotowe
- (11) Pulpit sterowania (📖5)
- (12) Osłona regulatora obiektywu (📖5)  
Regulatory obiektywu znajdują się za osłoną.
- (13) **AC IN** (Wejście zasilania prądem zmiennym) (📖15)
- (14) Otwory wentylacyjne wylotowe
- (15) Tylny panel (📖5)
- (16) Rygiel zabezpieczenia (📖15)
- (17) Osłona baterii (📖93)  
Bateria zegara systemowego znajduje się w środku.
- (18) Występ



**⚠ ZAGROŻENIE** ► Nie wolno otwierać ani wyjmować żadnej części produktu, o ile nie wskazano inaczej w podręcznikach.

► Nie wystawiać projektora na działanie niestabilnych warunków.

► Nie wolno narażać produktu na wstrząsy lub obciążenie.

► W czasie, gdy włączona jest lampa nie wolno zaglądać w obiektyw lub w otwory na projektorze.

► Pokrywki chowane do kieszeni przechowywać poza zasięgiem dzieci i zwierząt. Należy mieć pewność, że ich nie połkną. W razie połknięcia, należy skontaktować się jak najprędzej z lekarzem w celu udzielenia pomocy.

**⚠ OSTRZEŻENIE** ► Nie dotykaj pokrywy lampy ani otworów wentylacyjnych wylotowych podczas pracy projektora lub zaraz po jej zakończeniu, gdyż miejsca te są bardzo gorące.

► Nie wolno niczego mocować na obiektywie, z wyjątkiem pokrywy obiektywu tego projektora, ponieważ może to uszkodzić obiektyw, na przykład może spowodować jego roztopienie.



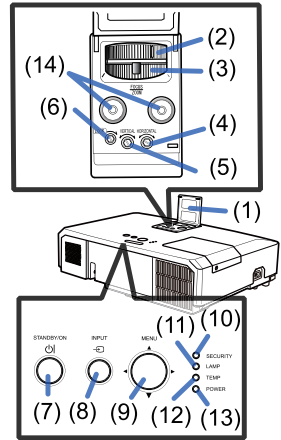
(ciąg dalszy na następnej stronie)



**Nazwy części (ciąg dalszy)**

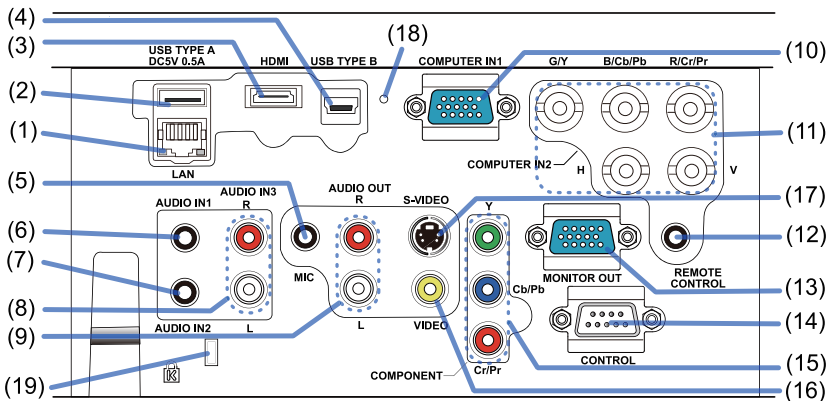
**Panel sterowania i regulatory obiektywu**

- (1) Osłona regulatora obiektywu
- (2) Pierścień ustawiania **FOCUS** (📖23)
- (3) Pierścień ustawiania **ZOOM** (📖23)
- (4) **HORIZONTAL** - regulacja (pozioma) (📖23)
- (5) **VERTICAL** - regulacja (pionowa) (📖23)
- (6) **LOCK** (blokada pozioma obiektywu) (📖23)
- (7) Przycisk **STANDBY/ON** (📖18)
- (8) Przycisk **INPUT** (📖19)
- (9) Przycisk **MENU** (📖29)
- (10) Wskaźnik **SECURITY** (📖76)
- (11) Wskaźnik **LAMP** (📖97)
- (12) Wskaźnik **TEMP** (📖97)
- (13) Wskaźnik **POWER** (📖97)
- (14) Kieszenie na przechowywanie pokrywek



**Tylny panel (📖10~14)**

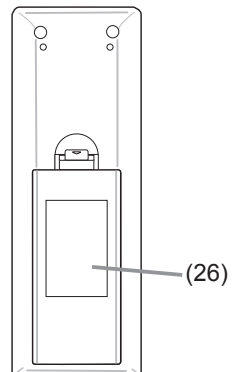
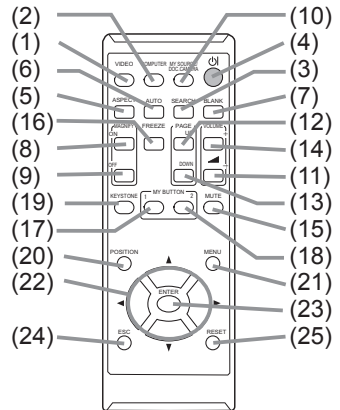
- (1) Port **LAN**
- (2) Port **USB TYPE A**
- (3) Port **HDMI**
- (4) Port **USB TYPE B**
- (5) Port **MIC** (📖14)
- (6) Port **AUDIO IN1**
- (7) Port **AUDIO IN2**
- (8) Porty **AUDIO IN3 (L, R)**
- (9) Porty **AUDIO OUT (L, R)**
- (10) Port **COMPUTER IN1**
- (11) Porty **COMPUTER IN2 (G/Y, B/Cb/Pb, R/Cr/Pr, H, V)**
- (12) Port **REMOTE CONTROL**
- (13) Port **MONITOR OUT**
- (14) Port **CONTROL**
- (15) Porty **COMPONENT (Y, Cb/Pb, Cr/Pr)**
- (16) Port **VIDEO**
- (17) Porty **S-VIDEO**
- (18) Przełącznik wyłączenia zasilania (📖98)
- (19) Szczelina zabezpieczenia (📖15)



(ciąg dalszy na następnej stronie)

**Nazwy części (ciąg dalszy)**
**Zdalne sterowanie (pilota)**

- (1) Przycisk **VIDEO** (📖20)
- (2) Przycisk **COMPUTER** (📖20)
- (3) Przycisk **SEARCH** (📖21)
- (4) Przycisk **STANDBY/ON** (📖18)
- (5) Przycisk **ASPECT** (📖21)
- (6) Przycisk **AUTO** (📖24)
- (7) Przycisk **BLANK** (📖28)
- (8) Przycisk **MAGNIFY - ON** (📖27)
- (9) Przycisk **MAGNIFY - OFF** (📖27)
- (10) Przycisk **MY SOURCE/DOC.CAMERA**  
(📖20, 58)
- (11) Przycisk **VOLUME-** (📖19)
- (12) Przycisk **PAGE UP** (📖17)
- (13) Przycisk **PAGE DOWN** (📖17)
- (14) Przycisk **VOLUME+** (📖19)
- (15) Przycisk **MUTE** (📖19)
- (16) Przycisk **FREEZE** (📖28)
- (17) Przycisk **MY BUTTON - 1** (📖57)
- (18) Przycisk **MY BUTTON - 2** (📖57)
- (19) Przycisk **KEYSTONE** (📖25)
- (20) Przycisk **POSITION** (📖24, 30)
- (21) Przycisk **MENU** (📖29)
- (22) Przyciski strzałki ▲/▼/◀/▶ (📖29)
- (23) Przycisk **ENTER** (📖29)
- (24) Przycisk **ESC** (📖30)
- (25) Przycisk **RESET** (📖30)
- (26) Osłona baterii (📖16)

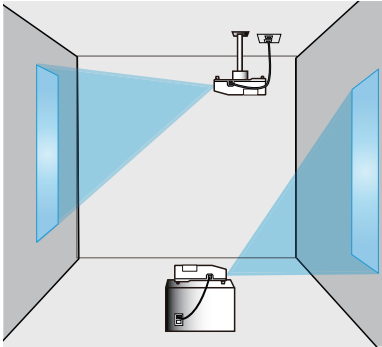


Tylna strona pilota

## Zasady ustawienia

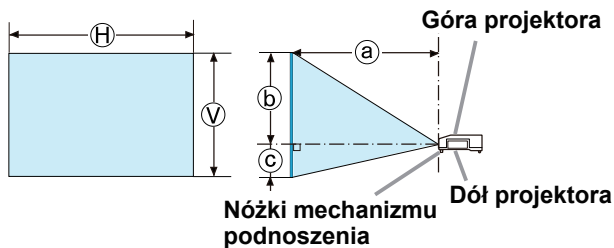
Instaluj projektor stosownie do otoczenia i sposobu użytkowania go.

W przypadku instalacji specjalnej, np. montażu podsufitowego, wymagane mogą być określone akcesoria (**📖Specyfikacja w Podręcznik użytkownika (związły)**) do montażu i specjalne usługi. Przed instalacją projektora skonsultuj się ze sprzedawcą w sprawie montażu.



## Sposoby ustawiania

Patrz tabele **T-1** i **T-2**, znajdujące się na końcu **Podręcznik użytkownika (związły)** oraz następane, aby ustalić rozmiar ekranu i odległość rzutowania.



- Ⓜ × Ⓥ : Rozmiar ekranu
- ⓐ : Odległość od projektora do ekranu
- ⓑ , ⓒ : Wysokość ekranu

(ciąg dalszy na następnej stronie)

**Sposoby ustawiania (ciąg dalszy)**

**⚠ ZAGROŻENIE** ► **Projektor należy zainstalować w miejscu z łatwym dostępem do gniazdka elektrycznego.** W przypadku wystąpienia nietypowego zjawiska, należy bezzwłocznie odłączyć projektor od sieci zasilania. Inne umieszczenie projektora może spowodować pożar lub porażenie prądem.

► **Nie wystawiać projektora na działanie niestabilnych warunków.**

Upadek lub przewrócenie się projektora może spowodować obrażenia lub uszkodzenie urządzenia lub przedmiotów znajdujących się poblizu. Korzystanie z uszkodzonego projektora może spowodować pożar i/lub porażenie prądem.

- Projektora nie wolno umieszczać w miejscach niestabilnych, takich jak pochyłości, w miejscach, w których występują drgania, na kiwającym się stole lub wózku ani na powierzchni mniejszej niż podstawa projektora.
- Nie stawiać projektora na boku, na przedniej lub tylnej powierzchni.
- Jeśli nie zostało podane w Instrukcji, niczego nie wolno mocować do projektora, ani na nim ustawiać.
- Nie wolno używać akcesoriów montażowych innych niż zalecane przez producenta. Przeczytaj i zatrzymaj podręcznik użytkownika dostarczony wraz akcesoriami montażowymi.
- Przed wykonaniem specjalnej instalacji, jak na przykład sufitowej, należy koniecznie skonsultować się ze sprzedawcą.

► **Nie wolno instalować projektora w pobliżu przedmiotów przewodzących ciepło lub łatwopalnych.** Po podgrzaniu przez projektor takie przedmioty mogą spowodować pożar lub oparzenia.

- Nie ustawiać projektora na metalowym stojaku.

► **Nie wolno stawiać projektora w miejscach, gdzie używane są oleje, np. kuchenne lub maszynowe.** Olej może uszkodzić produkt, powodując wadliwe funkcjonowanie lub upadek z miejsca montażu.

► **Nie stawiać projektora w miejscu, gdzie mógłby ulec zamoczeniu.**

Zamoczenie projektora lub przedostanie się płynów do jego wnętrza może spowodować pożar, porażenie elektryczne i niesprawną pracę.

- Nie ustawiać projektora w pobliżu wody, jak w łazienkach, kuchniach ani obok basenów.
- Nie ustawiać projektora na zewnątrz ani przy oknie.
- Nie umieszczać w pobliżu projektora pojemników z cieczą.

(ciąg dalszy na następnej stronie)

## Sposoby ustawiania (ciąg dalszy)

**⚠ OSTRZEŻENIE** ► Umieścić projektor w chłodnym miejscu, zapewniając dostateczną wentylację. Projektor może się automatycznie wyłączyć lub może działać nieprawidłowo, jeśli jego temperatura wewnętrzna będzie zbyt wysoka. Korzystanie z uszkodzonego projektora może spowodować pożar i/lub porażenie prądem.

- Nie umieszczać projektora na silnym słońcu, ani w pobliżu gorących obiektów, takich jak grzejniki.
- Zapewnić minimum 30 cm przestrzeni pomiędzy ściankami bocznymi projektora a innymi obiektami, takimi jak ściany.
- Nie kłaść projektora na dywanie, poduszkach ani na łóżku.
- Nie należy zasłaniać, blokować ani przykrywać w inny sposób otworów wentylacyjnych projektora. Nie umieszczać w pobliżu nawiewników żadnych przedmiotów, które mogą zostać wessane lub zatkać nawiewniki.
- Nie ustawiać projektora w miejscach narażonych na działanie pól magnetycznych, ponieważ może to spowodować nieprawidłowe działanie wentylatorów chłodzących.

► **Unikać umieszczania projektora w miejscu zadymionym, wilgotnym lub zakurzonym.** Instalowanie projektora w takich miejscach może spowodować pożar, porażenie elektryczne i niesprawną pracę.

- Nie umieszczać projektora w pobliżu nawilżaczy powietrza. Szczególnie w przypadku nawilżaczy ultradźwiękowych, chlor i minerały znajdujące się w bieżącej wodzie są rozpylane i mogą osiadać w projektorze powodując pogorszenie jakości obrazu lub inne problemy.
- Nie ustawiać projektora w miejscach powstawania dymu, w kuchni, przejściach ani przy oknie.

**UWAGA** • Ustawiać projektor w takim miejscu, by światło nie padało bezpośrednio na jego czujnik zdalnego sterowania.

- Nie umieszczaj produktu w miejscu, gdzie może wywoływać zakłócenia radiowe.
- Sprawdź i skoryguj ustawienie menu PR.WENTYLAT dla SERWIS w OPCJE, zgodnie z warunkami środowiska, w którym urządzenia są użytkowane (📖59). Jeśli projektor używany jest z nieprawidłowym ustawieniem, może uszkodzić to sam projektor lub jego części.
- Nie ustawiać projektora w pobliżu przedmiotów wrażliwych na ciepło. Mogą one zostać uszkodzone przez ciepło wytwarzane przez projektor.

## Podłączanie urządzeń

Przed podłączeniem projektora do urządzenia należy zapoznać się z podręcznikiem użytkownika danego urządzenia, aby sprawdzić czy może być ono podłączone do tego projektora oraz przygotować wymagane akcesoria, jak na przykład kabel zgodny z sygnałem urządzenia. Jeżeli wraz z produktem nie dostarczono wymaganego akcesorium lub jest ono zepsute, skontaktuj się ze swoim sprzedawcą. Po upewnieniu się, że projektor i urządzenia są wyłączone, wykonaj podłączenie zgodnie z następującymi instrukcjami. Odnieś się do ilustracji na dalszych stronach. Przed podłączeniem projektora do systemu sieciowego, należy również przeczytać **Poradnik po sieci**.

- ⚠ ZAGROŻENIE** ▶ Należy używać wyłącznie właściwe akcesoria. W przeciwnym razie można spowodować pożar lub uszkodzenie urządzenia i projektora.
- Należy używać wyłącznie akcesoriów określonych lub zalecanych przez producenta projektora. Może ono być regulowane przez pewne standardy.
  - Nie należy demontować ani modyfikować projektora.
  - Nie wykorzystywać akcesoriów uszkodzonych. Uważaj, aby nie uszkodzić akcesoriów. Ułóż przewody w taki sposób, aby nikt po nich nie chodził ani nie mógł ich urwać.
- ⚠ OSTRZEŻENIE** ▶ W przypadku kabla z rdzeniem ferrytowym na jednym końcu, należy tę stronę kabla podłączyć do projektora. Mogą tego wymagać przepisy o zakłóceniach elektromagnetycznych.

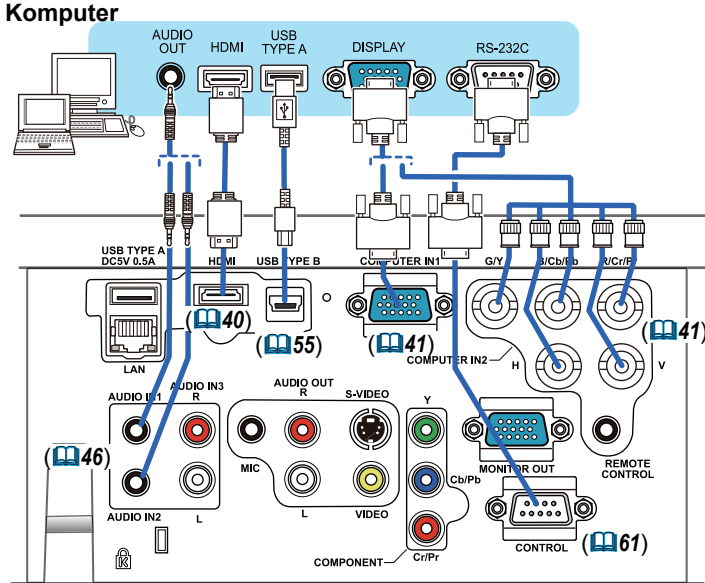
- ZAWIADOMIENIE** • Nie należy wyłączać projektora, gdy jest podłączony do działającego urządzenia, o ile takiego postępowania nie zaleca podręcznik użytkownika danego urządzenia. W przeciwnym razie można doprowadzić do awarii urządzenia lub projektora.
- Funkcja niektórych portów wejściowych można wybierać zgodnie z wymogami użytkownika. Przy każdym porcie podano stronę, na której został omówiony.
  - Należy uważać, aby przez pomyłkę nie podłączyć wtyku do niewłaściwego portu. W przeciwnym razie można doprowadzić do awarii urządzenia lub projektora.
- Przy podłączaniu uważać, by kształt wtyczki kabla pasował do kształtu gniazda.
  - W gniazdach wyposażonych w nakrętki, należy dokręcić wkręty wtyczki.
  - Używaj przewodów z prostymi wtyczkami, a nie w kształcie L, gdyż porty wejściowe projektora znajdują się we wnętrzu.

### Zdolność do rozpoznania funkcji Plug-and-Play (włącz i używaj)

- Funkcja Plug-and-Play stanowi system zintegrowany z komputerem, jego systemem operacyjnym oraz urządzeniami peryferyjnymi (np. urządzeniami do wyświetlania). Ten projektor pozostaje kompatybilny ze standardem VESA DDC 2B. Funkcja Plug-and-Play będzie działać po podłączeniu projektora do komputera kompatybilnego ze standardem VESA DDC (kanał danych wyświetlacza).
- Wykorzystaj właściwości takiego rozwiązania podłączając kabel komputerowy do portu **COMPUTER IN1** (kompatybilnego z DDC 2B). Funkcja Plug-and-Play może nie działać poprawnie przy innych rodzajach połączeń.
- Projektor działa jako monitor Plug-and-Play, należy więc stosować standardowe sterowniki ze swojego komputera.

(ciąg dalszy na następnej stronie)

**Podłączanie urządzeń (ciąg dalszy)**

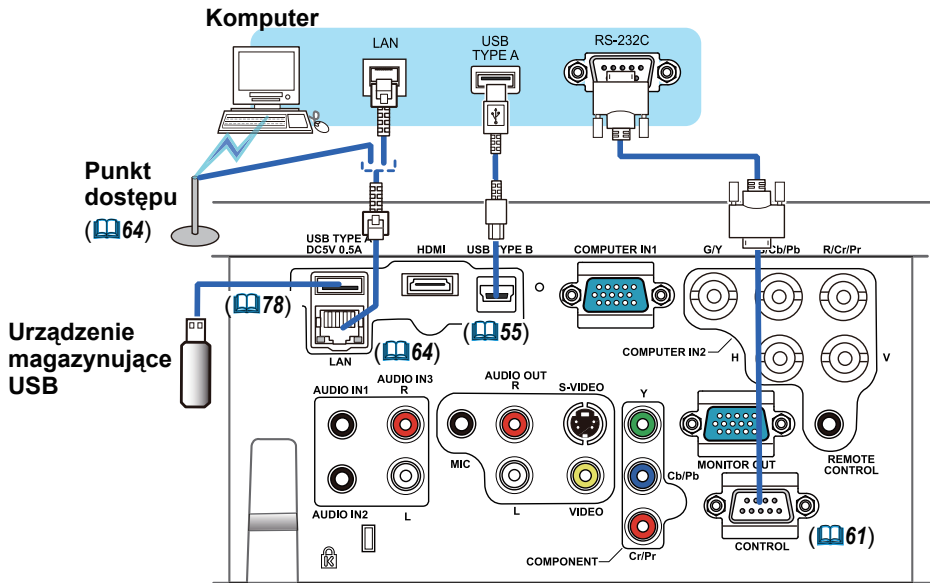


**ZAWIADOMIENIE** • Przed podłączeniem projektora do komputera należy zapoznać się z podręcznikiem obsługi komputera i sprawdzić kompatybilność poziomu sygnału, metody synchronizacji oraz wyjście rozdzielczości projektora.

- Niektóre sygnały mogą wymagać zastosowania adaptera na wejściu do projektora.
- Niektóre komputery wyposażone są w kilka wyświetlaczy pracujące z sygnałami, które nie są obsługiwane przez projektor.
- Pomimo iż projektor może wyświetlać sygnały o rozdzielczościach dochodzących do UXGA (1600X1200), to sygnał będzie przed wyświetleniem przetworzony na rozdzielczość panelu projektora. Najlepsza charakterystyka wyświetlania uzyskiwana jest, gdy rozdzielczości sygnału wejściowego i panelu projektora pozostają identyczne.
- Jeżeli projektor jest podłączany do notebooka, należy przenieść wyświetlanie na zewnętrzny monitor lub korzystać jednocześnie z wewnętrznego wyświetlacza i zewnętrznego monitora. W celu ustawienia należy zapoznać się z podręcznikiem obsługi komputera.
- W zależności od sygnału wejściowego, funkcja automatycznej regulacji projektora może trwać przez dłuższy czas i może działać nieprawidłowo.
- Należy pamiętać, że synchronizacja sygnału kompozytowego lub sygnał synchronizacji przesyłany z kolorem zielonym mogą wprowadzić w błąd funkcję automatycznej regulacji projektora (41).
- Jeżeli funkcja automatycznej regulacji nie działa prawidłowo, okno dialogowe do nastawiania rozdzielczości wyświetlania może być niewidoczne. W takim przypadku należy użyć zewnętrznego wyświetlacza. Okno dialogowe może być widoczne a ustawienie odpowiedniej rozdzielczości możliwe.

(ciąg dalszy na następnej stronie)

**Podłączanie urządzeń (ciąg dalszy)**



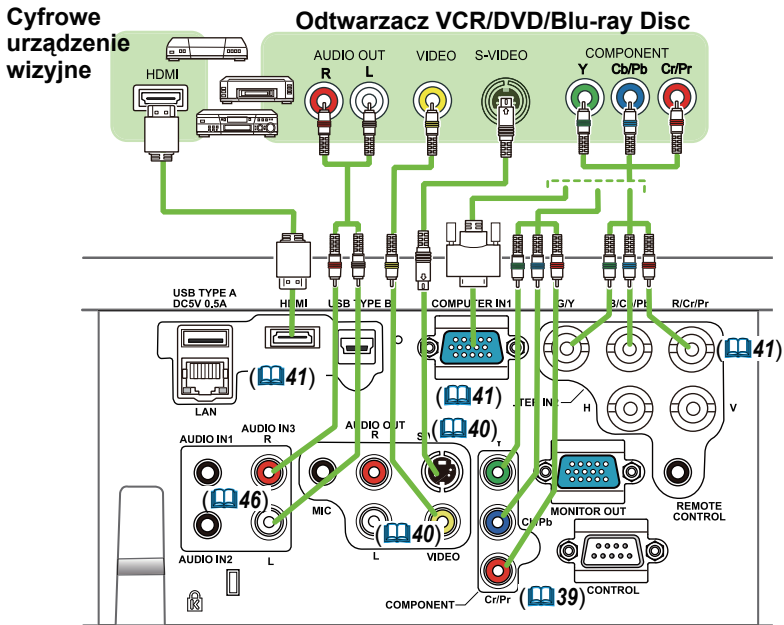
**⚠ OSTRZEŻENIE** ▶ Przed podłączeniem projektora do sieci należy otrzymać zgodę administratora sieci.  
 ▶ Nie wolno podłączać portu LAN do sieci, która mogłaby mieć zbyt wysokie napięcie.  
 ▶ Przed wyjęciem urządzenia pamięci USB z portu projektora należy do zabezpieczenia danych użyć na ekranie miniatur obrazów funkcji ODŁĄCZ USB. (80)

**ZAWIADOMIENIE** • Jeżeli urządzenie pamięci USB blokuje port LAN, w celu jego podłączenia użyj kabla przedłużającego USB.

(ciąg dalszy na następnej stronie)



Podłączanie urządzeń (ciąg dalszy)

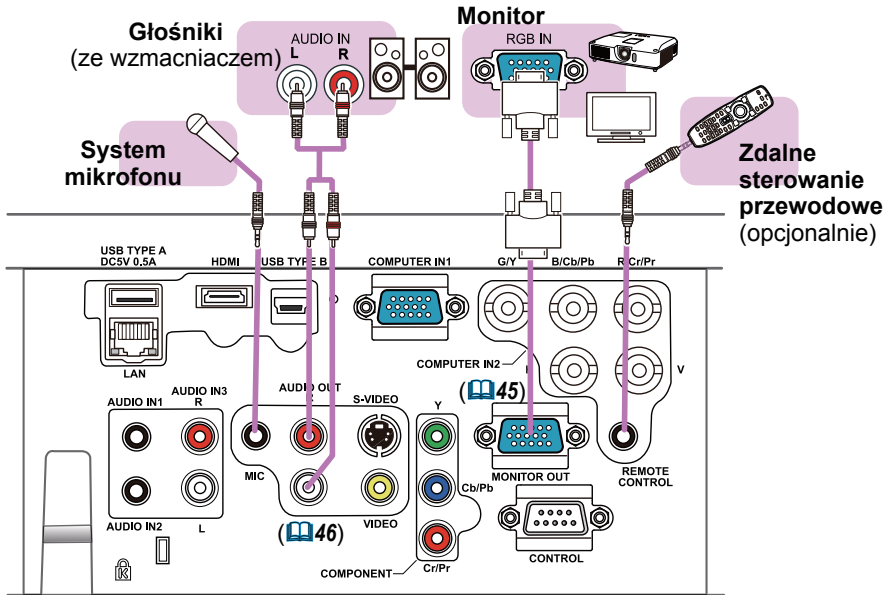


**ZAWIADOMIENIE** • Port HDMI tego modelu projektora jest kompatybilny z HDCP (ochrona szerokopasmowego sygnału cyfrowego), toteż umożliwia wyświetlanie sygnału video z odtwarzaczy DVD oraz podobnych, kompatybilnych z HDCP.

- HDMI obsługuje następujące sygnały video:  
480i@60, 480p@60, 576i@50, 576p@50, 720p@50/60, 1080i@50/60, 1080p@50/60
- Projektor może być połączony z innym sprzętem posiadającym złącze HDMI™, ale może nie pracować wówczas prawidłowo, na przykład nie przekazywać wizji.
- Należy się upewnić, że kabel HDMI™ oznaczony jest symbolem HDMI™.
- Kiedy projektor jest połączony z urządzeniem posiadającym złącze DVI, użyj kabla DVI lub HDMI™, aby podłączyć się do wejścia HDMI.

(ciąg dalszy na następnej stronie)

Podłączanie urządzeń (ciąg dalszy)



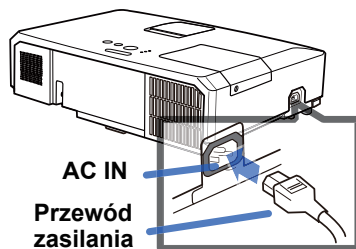
**ZAWIADOMIENIE** • Jeżeli występuje akustyczne sprzężenie zwrotne z głośnika, należy odsunąć od niego mikrofon.

**Funkcja mikrofonu**

- Do portu **MIC** można podłączyć dynamiczny mikrofon z wtyczką o rozmiarze 3,5 mm. W takim przypadku wbudowany głośnik będzie przekazywał dźwięk do mikrofonu, nawet jeżeli przenoszony jest dźwięk z projektor. Można wprowadzać sygnał o poziomie liniowym do portu **MIC** ze sprzętu takiego jak na przykład bezprzewodowy mikrofon. Gdy sygnał o poziomie liniowym jest przesyłany do portu **MIC**, należy ustawić wartość **POZIOM MIK** w menu **AUDIO** na **WYSOKA**. Korzystając z menu w trybie normalnym można ustawić głośność mikrofonu niezależnie od głośności projektor (46, 47). W trybie gotowości głośność mikrofonu można ustawiać znajdującymi się na pilocie przyciskami **VOLUME +/-**, zgodnie z głośnością projektor (19). Nawet jeśli dźwięk projektor jest wyciszony za pomocą funkcji **ŹRÓDŁO AUDIO** (46), można ustawiać głośność mikrofonu. W obydwoch trybach (gotowości lub normalny), przyciskiem **MUTE** na pilocie można ustawiać dźwięk mikrofonu i projektor (19).
- Projektor nie posiada gniazda do wtyczki zasilania mikrofonu.

## Podłączenie zasilania

1. Umieść wtyczkę kabla zasilania w **AC IN** (wejście zasilania prądem zmiennym) projektora.
2. Włożyć wtyczkę kabla do gniazda sieciowego. Po kilku sekundach po podłączeniu zasilania, kontrolka **POWER** włączy się stałym światłem w kolorze pomarańczowym.



Należy pamiętać, że w przypadku korzystania z funkcji **BEZ. WŁACZ. WŁ.** (☐54), podłączenie zasilania spowoduje włączenie projektora.

**⚠ ZAGROŻENIE** ► Zachowaj szczególną ostrożność podczas przyłączania kabla sieciowego, ponieważ niewłaściwe lub błędne połączenia mogą doprowadzić do pożaru i/lub porażenia prądem.

- Wykorzystuj jedynie kabel zasilania dostarczony z projektorem. Jeśli uległ on uszkodzeniu, porozum się z dystrybutorem w celu otrzymania nowego kabla.
- Podłączaj wtyczki przewodów zasilania do gniazd, których napięcie jest dopasowane do przewodu zasilającego. Gniazdo zasilające powinno znajdować się blisko projektora i powinno być łatwo dostępne. Celem całkowitego odłączenia projektora, wyjmij kabel zasilania sieciowego.
- Nigdy nie modyfikuj kabla zasilania.

## Wykorzystanie pręta i otworu zabezpieczenia

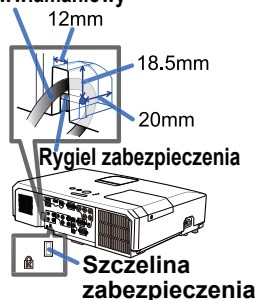
Dla bezpieczeństwa można zamocować do rygla zabezpieczenia dostępny w sprzedaży łańcuszek przeciwwłamaniowy lub drut.

Odnieś się do ilustracji, aby wybrać łańcuszek przeciwwłamaniowy lub drut.

W urządzeniu znajduje się także rowek przeznaczony do zamka typu Kensington.

Szczegóły podano w instrukcji narzędzi zabezpieczenia.

Łańcuszek przeciwwłamaniowy  
lub drut



**⚠ ZAGROŻENIE** ► Nie używać rygla oraz szczeliny zabezpieczenia do mocowania projektora, ponieważ nie są przeznaczone do tego celu.

**⚠ OSTRZEŻENIE** ► Łańcuszek przeciwwłamaniowy lub drut blisko kanałów nie należy umieszczać blisko kanałów wentylacyjnych wylotowych. Mogą się zbyt mocno podgrzać.

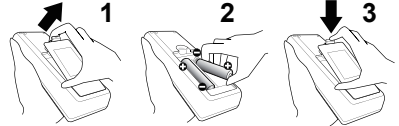
**ZAWIADOMIENIE** • Rygiel zabezpieczenia oraz szczelina nie zapewniają całkowitej ochrony przed kradzieżą. Służą one jedynie jako dodatkowy środek zabezpieczenia.

## Zdalne sterowanie (pilot)

### Wkładanie baterii

Przed użyciem pilota należy włożyć do niego baterie. Wymienić baterie, gdy pilot zaczyna działać nieprawidłowo. Jeśli pilot nie będzie używany przez dłuższy okres, to trzeba wyjąć z niego baterie i przechować je w bezpiecznym miejscu.

1. Trzymając za cypeł pokrywy baterii, wyjąć ją.
2. Ustawić odpowiednio i włożyć baterie AA (**HITACHI MAXELL** lub **HITACHI MAXELL ENERGY, Część Nr.LR6** lub **R6P**) według oznaczeń plus i minus na pilocie.
3. Założyć pokrywę baterii przesuwając ją w kierunku strzałki oraz zatrzasknąć do końca.



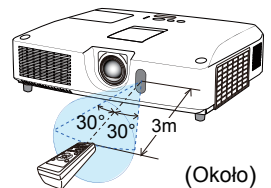
**⚠ ZAGROŻENIE** ► Baterie należy zawsze obsługiwać z zachowaniem ostrożności i używać je w sposób zalecany. Nieprawidłowe zastosowanie może doprowadzać do eksplozji baterii, pęknięcia lub wycieku, co doprowadzić może do pożaru, obrażeń i/lub zanieczyszczenia środowiska.

- Upewnić się, co do zastosowania właściwych baterii. Nie stosować jednoczesnego połączenia baterii różnych typów. Nie mieszać baterii nowych ze zużytymi.
- Podczas wkładania baterii należy upewnić się, co do prawidłowego ustawienia względem biegunów dodatniego i ujemnego.
- Przechowywać baterie z dala od dzieci i zwierząt domowych.
- Nie ładować, nie zwierać, nie lutować ani nie rozbierać baterii.
- Nie wrzucać baterii do ognia ani do wody. Przechowywać baterie w ciemnym, chłodnym i suchym miejscu.
- W razie zauważenia wycieku z baterii, wytrzyj mokre miejsce oraz wymień baterię. Jeżeli biały osad dostanie się na skórę lub ubranie, spłukać to miejsce natychmiast wodą.
- Przy wyrzucaniu baterii postępować zgodnie z miejscowymi przepisami.

### Zasięg sygnału z pilota

Pilot zdalnego sterowania współpracuje z czujnikami projektora. Niniejszy projektor posiada w przedniej części czujnik zdalnego sterowania.

Czujnik w stanie aktywnym wykrywa sygnał o odpowiednim zasięgu. 60 stopni (30 stopni w lewo i w prawo od czujnika) z odległości około 3 metrów.



(Okolo)

**ZAWIADOMIENIE** • Istnieje możliwość odbicia sygnału sterowania zdalnego od ekranu lub podobnego elementu. Jeśli istnieją trudności w wysłaniu sygnału bezpośrednio do czujnika, to można próbować wykorzystać sygnał odbity.

- Pilot wysyła do czujnika projektora sygnały podczerwieni (LED klasa 1), toteż należy się upewnić, czy przestrzeń między pilotem a projektorem nie zawiera przeszkód, które mogłyby blokować sygnał zdalnego sterowania.
- Zdalne sterowanie nie pracuje prawidłowo, jeśli na czujnik projektora pada silne światło (bezpośrednie światło słoneczne) albo światło z bardzo blisko położonego źródła (na przykład z lampy fluorescencyjnej). Ustawiać projektor tak, aby unikać takich źródeł światła.

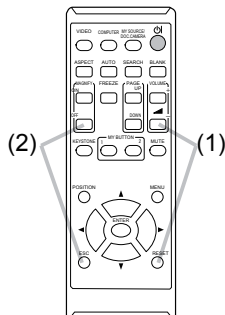
## Zmiana częstotliwości sygnału z pilota

Dodatkowy pilot zdalnego sterowania posiada do wyboru dwa tryby 1: NORMALNA oraz 2: WYSOKA. Zmianę częstotliwości można zastosować, jeśli pilot nie pracuje prawidłowo.

Aby ustawić tryb pracy, należy wcisnąć jednocześnie i przytrzymać przez 3 sekundy kombinację dwóch niżej wymienionych przycisków.

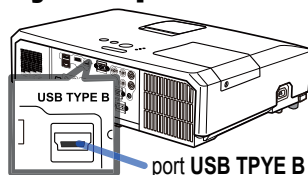
- (1) Ustawić tryb 1: NORMALNA... Przyciski **VOLUME-** i **RESET**
- (2) Ustawić tryb Mode 2: WYSOKA... Przyciski **MAGNIFY OFF** i **ESC**

Należy pamiętać, że pozycja "CZĘST. PILOTA" w oknie "SERWIS" w ramach menu OPCJE (☞60) przy ustawieniu projektora powinna być przestawiona na ten sam tryb pracy, co w pilocie.

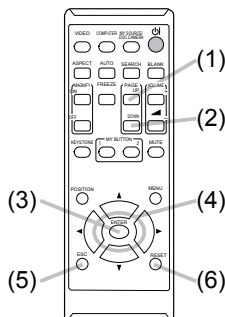


## Praca pilota w trybie myszy i klawiatury komputera

Pilot może pracować jak mysz lub klawiatura komputera, gdy port **USB TYPE B** projektora i port USB typu A komputera są połączone i dla elementu USB TYPE B w menu OPCJE wybrano MYSZ (☞55).



- (1) **Klawisz PAGE UP:** Wcisnąć przycisk **PAGE UP**.
- (2) **Przycisk PAGE DOWN:** Wcisnąć przycisk **PAGE DOWN**.
- (3) **Lewy przycisk myszy:** Wcisnąć przycisk **ENTER**.
- (4) **Przesuń wskaźnik:** Użyć przyciski kursora **▲**, **▼**, **◀** i **▶**.
- (5) **Przycisk ESC:** Wcisnąć przycisk **ESC**.
- (6) **Prawy przycisk myszy:** Wcisnąć przycisk **RESET**.



**UWAGA** ► Nieodpowiednie użycie funkcji prostej myszki i klawiatury może doprowadzić do uszkodzenia urządzenia. Podczas używania tej funkcji, prosimy o podłączenie tego produktu jedynie do komputera. Przed podłączeniem produktu do komputera, należy zapoznać się z instrukcją obsługi komputera.

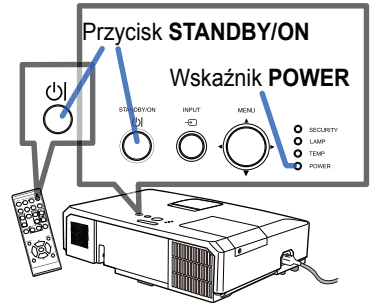
**ZAWIADOMIENIE** W sytuacji, gdy uproszczone funkcje myszy i klawiatury nie pracują poprawnie, należy sprawdzić, co następuje.

- Jeśli kabel USB przyłączony do projektora łączy się z komputerem posiadającym wbudowane urządzenie wskazujące (np. manipulator kulowy), takie jak stosowane w laptopie, to należy otworzyć menu ustawień BIOS, wybrać zewnętrzną mysz oraz wyłączyć wbudowane urządzenie wskazujące, ponieważ może ono mieć ustawioną funkcję nadrzędną.
- Do stosowania tej funkcji konieczny jest system operacyjny Windows 95 OSR 2.1 lub późniejszy. Funkcja ta może nie pracować w zależności od konfiguracji komputera oraz sterowników myszy. Funkcja ta może działać z komputerem, który może obsługiwać zwykłą mysz USB lub klawiaturę.
- Nie wolno wykonywać takich czynności jak, wciskanie dwóch przycisków jednocześnie (na przykład, wcisnąć dwa przyciski i jednocześnie przesunąć strzałkę myszy po przekątnej).
- Funkcja ta załączana jest jedynie w przypadku poprawnej pracy projektora. Funkcja ta nie jest dostępna w żadnym z następujących przypadków:
  - Gdy trwa nagrzewanie się lampy. (Wskaźnik **POWER** pulsuje na zielono.)
  - Gdy wybrano port **USB TYPE A** lub port **USB TYPE B**.
  - Podczas wyświetlania ekranu OBRAZU START (☞28), SZABLON (☞52) lub OBRAZ WŁASNY (☞67).
  - Gdy na ekranie jest wyświetlane jakiegokolwiek menu.
  - Podczas używania przycisków kursora do obsługi funkcji dźwięku lub ekranu, takich jak ustawianie głośności, korygowanie efektu trapezu w poziomie, korygowanie położenia obrazu i powiększanie rozmiaru ekranu.

**Włączanie/wyłączanie zasilania**

**Włączanie zasilania**

1. Upewnić się, że przewód zasilania sieciowego jest stabilnie i poprawnie przyłączony do projektora oraz do gniazda sieciowego.
2. Upewnić się, że wskaźnik **POWER** świeci się stałym pomarańczowym światłem (📖97). Następnie zdjąć osłonę obiektywu.
3. Nacisnąć przycisk **STANDBY/ON** na projektorze lub pilocie.  
Lampa projektora zaświeci się, a wskaźnik **POWER** zacznie migać na zielono. Po całkowitym włączeniu zasilania, wskaźnik przestanie migać i zaświeci się na zielono (📖97).



Celem wyświetlenia obrazu, należy wybrać sygnał wejściowy zgodnie z rozdziałem **Wybór sygnału wejściowego** (📖19).

**Wyłączanie zasilania**

1. Naciśnij przycisk **STANDBY/ON** na projektorze lub pilocie. Komunikat "Power off?" pojawi się na ekranie na okres około 5 sekund.
2. Wcisnąć przycisk **STANDBY/ON** ponownie po pojawieniu się komunikatu. Lampa projektora zgaśnie, a wskaźnik **POWER** zacznie migać na zielono. Po ochłodzeniu lampy wskaźnik **POWER** przestanie migać i zaświeci się pomarańczowa kontrolka (📖97).
3. Nałożyć pokrywę obiektywu, po włączeniu się kontrolki **POWER** stałym światłem w kolorze pomarańczowym.

Po wyłączeniu nie załączać projektora ponownie przez okres 10 minut. Ponadto nie należy wyłączać projektora krótko po jego włączeniu. Takie postępowanie może prowadzić do uszkodzenia lampy lub skrócenia żywotności niektórych części, w tym także lampy.

**⚠ ZAGROŻENIE** ► Po załączeniu zasilania projektora emitowane jest silne światło. Nie należy spoglądać w stronę obiektywu projektora, ani zaglądać do jego wnętrza poprzez otwory w obudowie.  
► Nie dotykać pokrywki lampy ani otworów wentylacyjnych wylotowych podczas pracy projektora lub zaraz po jej zakończeniu, gdyż miejsca te są bardzo gorące.

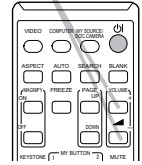
**ZAWIADOMIENIE** • Załączaj / wyłączaj zasilanie w prawidłowej kolejności. Załączaj zasilanie do projektora, przed zasileniem podłączonych urządzeń.  
• Ten projektor wyposażono w funkcję automatycznego włączania i wyłączania. Zobacz pozycje: BEZ. WŁĄCZ. WŁ. (📖54) oraz AUTO. WŁĄCZ. WYŁ. (📖55) w menu OPCJE.  
• Wykorzystywać przycisk wyłączenia zasilania (📖98) tylko wtedy, gdy projektor nie zostaje wyłączony stosownie do normalnej procedury.

**Obsługa projektora**

Przycisk **VOLUME+/-**

**Regulacja głośności**

1. W celu ustawienia głośności wykorzystać przycisk **VOLUME+/-**. Na ekranie pokaże się okno dialogowe pomocne w ustawieniu głośności. Dialog automatycznie zniknie po kilku sekundach bez konieczności wyłączenia.

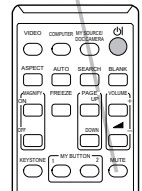


- Gdy  $\times$  jest wybrany dla bieżącego portu wejściowego obrazu, regulacja głośności jest wyłączona. Patrz funkcja ŹRÓDŁO AUDIO menu AUDIO (46).
- Nawet jeżeli projektor znajduje się w stanie standby, można regulować głośność, gdy spełnione są obydwa poniższe warunki:
  - W menu AUDIO dla ustawienia STANDBY w ŹRÓDŁO AUDIO wybrano inną pozycję niż  $\times$  (46).
  - W menu USTAWIENIE dla funkcji TRYB STANDBY wybrano pozycję NORMALNY (45).
- W trybie gotowości głośność mikrofonu można ustawiać znajdującymi się na pilocie przyciskami **VOLUME +/-**, zgodnie z głośnością projektora (19).

**Tymczasowe wyciszenie głosu**

Przycisk **MUTE**

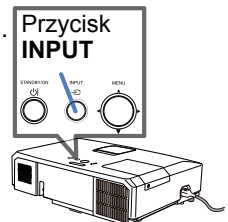
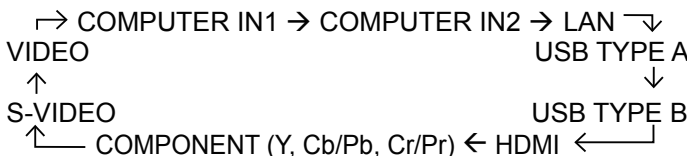
1. Wcisnąć przycisk **MUTE** na pilocie. Na ekranie pokaże się dialog wskazujący, że dźwięk został wyciszony. W celu przywrócenia dźwięku nacisnąć przyciski, **MUTE**, **VOLUME+** lub **VOLUME-**. Dialog automatycznie zniknie po kilku sekundach bez konieczności wyłączenia.



- Gdy  $\times$  jest wybrany dla bieżącego portu wejściowego obrazu, dźwięk jest zawsze wyciszony. Patrz funkcja ŹRÓDŁO AUDIO menu AUDIO (46).
- Funkcja NAP. KOD. (Napisy kodowane) uaktywnia się automatycznie, gdy dźwięk jest wyciszony a sygnał wejściowy zawiera NAP.KOD. Ta funkcja jest dostępna wyłącznie, gdy sygnał to NTSC dla **VIDEO** lub **S-VIDEO** lub 480i@60 dla **COMPONENT**, **COMPUTER IN1** lub **COMPUTER IN2** oraz, gdy dla opcji TRYB WYŚW. w podmenu NAP.KOD. menu EKRAN wybrano **AUTO** (53).

**Wybór sygnału wejściowego**

1. Wcisnąć przycisk **INPUT** na pilocie. Po każdym naciśnięciu przycisku następuje przełączenie bieżącego portu wejściowego w sposób przedstawiony poniżej.



- Gdy w menu OPCJE funkcja WYSZUK.AUTO. jest ustawiona na **WŁĄCZ** (54), projektor będzie sprawdzał porty w wyżej wymienionej kolejności aż wykryje sygnał wejściowy.
- Wyświetlenie obrazów z portu **USB TYPE B** może potrwać kilka minut.

(ciąg dalszy na następnej stronie)

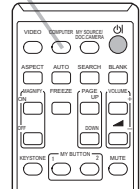
**Wybór sygnału wejściowego (ciąg dalszy)**

1. Wcisnąć przycisk **COMPUTER** na pilocie.
  - Po każdym naciśnięciu przycisku następuje przełączenie bieżącego portu wejściowego w sposób przedstawiony poniżej.



- Po wybraniu WŁĄCZ dla pozycji WYSZUK.AUTO. w menu OPCJE projektor będzie sekwencyjnie sprawdzać każdy port, aż wykryje sygnał wejściowy (54). Jeżeli po wybraniu portu **VIDEO**, **S-VIDEO**, **COMPONENT** lub **HDMI** naciśnięty zostanie przycisk **COMPUTER**, to projektor sprawdzi najpierw port **COMPUTER IN1**.
- Wyświetlenie obrazów z portu **USB TYPE B** może potrwać kilka minut.

Przycisk **COMPUTER**

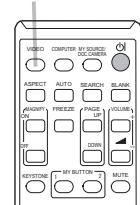


1. Wcisnąć przycisk **VIDEO** na pilocie.
  - Po każdym naciśnięciu przycisku następuje przełączenie bieżącego portu wejściowego w sposób przedstawiony poniżej.



- Po wybraniu WŁĄCZ dla pozycji WYSZUK.AUTO. w menu OPCJE projektor będzie sekwencyjnie sprawdzać każdy port, aż wykryje sygnał wejściowy (54). Jeżeli po wybraniu portu **COMPUTER IN1**, **COMPUTER IN2**, **LAN**, **USB TYPE A** lub **USB TYPE B** naciśnięty zostanie przycisk **VIDEO**, to projektor sprawdzi najpierw port **HDMI**.

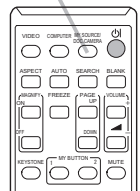
Przycisk **VIDEO**



1. Naciśnij na pilocie przycisk **MY SOURCE / DOC. CAMERA**. Sygnał wejściowy zostanie zmieniony na sygnał, który ustawisz jako **MOJE ŹRÓDŁO** (58).

- Ta funkcja może być również użyta dla kamery. Wybierz wejście obrazu, które jest połączone z odpowiednią kamerą.

Przycisk **MY SOURCE / DOC. CAMERA**







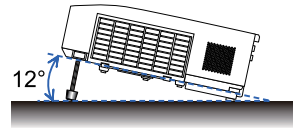
## Regulacja mechanizmu podnoszenia

Jeśli podłoga pod projektorem jest nieco nierówna po stronie lewej lub prawej, należy wyregulować nóżki tak, by projektor stał poziomo.

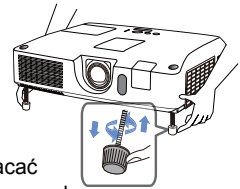
Regulację nóżek wykorzystać można także do ustawienia projektora pod odpowiednim kątem w stosunku do ekranu, podnosząc jego przód pod kątem do 12 stopni.

Projektor posiada 2 nóżki mechanizmu podnoszenia i dwa pokręta. Stopka mechanizmu podnoszenia regulowana jest po wyciągnięciu pokręta podnoszenia znajdującego się po tej samej stronie.

1. Przytrzymując projektor, wyciągamy pokrętło podnoszenia w celu zwolnienia nóżek.
2. Przednią stronę projektora ustawić należy na żądanej wysokości.
3. Zwolnić pokrętła w celu zablokowania nóżek.
4. Po upewnieniu się, że nóżki zostały zablokowane, położyć delikatnie projektor.
5. Nóżki mechanizmu podnoszenia można, w razie potrzeby, obracać ręcznie celem zapewnienia dokładnej regulacji. Podczas obracania nóżek należy podtrzymywać projektor.



W celu poluzowania stopki podnoszenia, wyciągnąć pokrętło mechanizmu podnoszenia po tej samej stronie.

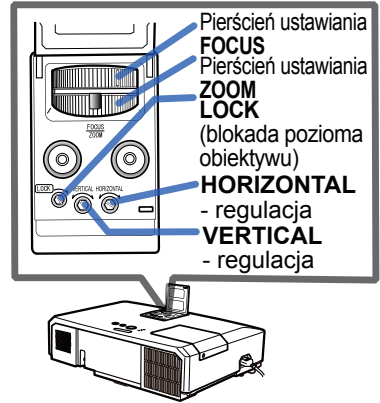


Obracać nóżkę w celu dokładnego doregulowania.

**⚠ OSTRZEŻENIE** ► Nie regulować nóżek mechanizmu podnoszenia bez przytrzymania projektora, ponieważ może on spaść.  
 ► Nie pochylać przodu projektora przy użyciu nóżek regulacyjnych pod kątem przekraczającym 12 stopni. Pochylenie poza to ograniczenie może powodować nieprawidłową pracę lub skrócić czas pracy elementów zużywalnych lub samego projektora.

## Regulacja obiektywu

1. Wykorzystać pierścień zmiany **ZOOM** do regulacji wielkości obrazu.
2. Wykorzystać pierścień regulacji **FOCUS** obrazu do dostrojenia jego ostrości.
3. Regulator **VERTICAL** całkowicie obrócić w lewo. Następnie obrócić go w prawo i ustawić obiektyw w położeniu pionowym.
4. Obrócić w lewo **LOCK**, aby poluzować blokadę regulatora **HORIZONTAL**.
5. Obrócić w prawo lub w lewo regulator **HORIZONTAL**, aby ustawić położenie poziome obiektywu.
6. Obrócić całkowicie w prawo **LOCK**, aby go dokręcić i zablokować poziome położenie obiektywu.
7. Wykorzystać pierścień regulacji **FOCUS** obrazu do dostrojenia jego ostrości.



**⚠ OSTRZEŻENIE** ► Regulatorem obiektywu należy ostrożnie manipulować, ponieważ w przypadku w wyniku wstrząsu może dojść do jego nieprawidłowego działania. W pobliżu ograniczników regulatorów konieczne może być zastosowanie większej siły do ich obrócenia. Należy uważać, aby nie użyć nadmiernej siły.

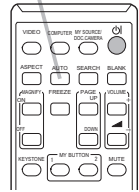
**ZAWIADOMIENIE** • Kluczem sześciokątnym obracać regulatory **VERTICAL**, **HORIZONTAL** i **LOCK**. Jeśli brak jest klucza sześciokątnego, można użyć płaskiego wkrętaka.

- Z funkcji **LOCK** należy korzystać, aby obiektyw nie przesunął się z ustawionego położenia poziomego. Regulowanie pionowego położenia obiektywu może spowodować przesunięcie obiektywu w poziomie. Ten projektor nie jest wyposażony w blokadę położenia pionowym obiektywu.

## Wykorzystanie automatycznej regulacji obrazu

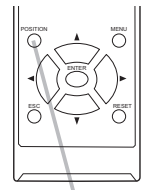
- Nacisnąć na przycisk **AUTO** na pilocie.
    - Wcisnąc ten przycisk realizuje się, co następuje.
      - Dla sygnału komputerowego**  
Położenie pionowe, poziome oraz odświeżanie poziome zostaną dostrójone automatycznie.  
Przed wykorzystaniem tej funkcji należy się upewnić, że okno aplikacji ustawione jest na maksymalny rozmiar. Ciemny obraz może być wyregulowany nieprawidłowo. Funkcję stosować trzeba przy jasnym obrazie.
      - Dla sygnału video i s-video**  
Format video dopasowany najlepiej do danego sygnału wejściowego wybrany zostanie automatycznie. Funkcja ta działa jedynie po wybraniu AUTO w zakładce FORMAT VIDEO w menu WEJŚCIE (40). Położenie pionowe oraz poziome zostaną dostrójone automatycznie do wartości domyślnych.
      - Dla komponentowego sygnału wideo**  
Położenie pionowe oraz poziome zostaną dostrójone automatycznie do wartości domyślnych. Synchronizacja pozioma zostanie dostosowana automatycznie.
- Wykonanie czynności automatycznej regulacji wymaga około 10 sekund. Proszę zwrócić także uwagę, że funkcja ta może nie działać prawidłowo z niektórymi sygnałami wejściowymi.
  - Jeśli funkcja ta realizowana jest dla sygnału video, to poza obrazem mogą pojawić się dodatkowe elementy, takie jak linia.
  - Zastosowanie tej funkcji dla sygnału komputerowego, w zależności od modelu komputera, może spowodować wyświetlenie czarnej ramki ekranu.
  - Parametry dostrajane przez tę funkcję mogą zmieniać się w przypadku wyboru pozycji DOKŁADNE lub WYŁĄCZ w podgrupie REG.AUTOMAT zakładki SERWIS w ramach menu OPCJE (59).

Przycisk  
**AUTO**



## Regulacja położenia obrazu

- Wcisnąć przycisk **POSITION** na pilocie zdalnego sterowania, gdy nie jest wyświetlane menu. Wskaźnik "POZYCJA" pojawi się na ekranie.
- W celu ustawienia pozycji obrazu wykorzystaj przyciski strzałek ▲/▼/◀/▶. Celem powrotu do położenia wyjściowego wcisnąć przycisk **RESET** na pilocie.  
Po zakończeniu ustawienia nacisnąć ponownie przycisk **POSITION**. Dialog automatycznie zniknie po kilku sekundach bez konieczności wyłączenia.
  - W czasie korzystania z tej funkcji przy sygnale video lub s-video, to na zewnątrz obrazu może pojawić się dodatkowa linia.
  - W czasie korzystania z tej funkcji przy sygnale video, s-video lub sygnale komponentowego, zakres regulacji zależy od ustawienia pozycji SKALOWANIE w menu OBRAZ (36). Regulacja jest niemożliwa jeśli SKALOWANIE ustawiono na wartość 10.
  - Po wciśnięciu przycisku **POSITION** przy wyświetlanym na ekranie menu, wyświetlany obraz, w przeciwieństwie do menu, nie zmienia swojego położenia.
  - Funkcja nie będzie dostępna dla **LAN**, **USB TYPE A**, **USB TYPE B** lub **HDMI**.



Przycisk  
**POSITION**

## Korekcja zniekształceń

Aby skorygować widoczne na ekranie odkształcenia, można wybrać jedną z trzech opcji: AUTO, RĘCZNE i DOSTRAJANIE.

AUTO: automatycznie wykonuje korekcję pionową keystone. (📐43)

RĘCZNE: umożliwia regulację pionową i poziomą keystone.

DOSTRAJANIE: umożliwia regulację każdego rogu i boku ekranu, usuwając odkształcenia.



1. Nacisnąć przycisk **KEYSTONE**, aby wyświetlić menu KEYSTONE i przyciskami ▲/▼ wskazać jeden z elementów. Następnie dla wybranego elementu wykonać poniższą procedurę.

**ZAWIADOMIENIE** • Menu lub okno dialogowe automatycznie znika, jeśli przez kilka sekund nie zostanie wykonana żadna operacja. Ponowne naciśnięcie przycisku **KEYSTONE** kończy tę operację i zamyka menu lub okno dialogowe.

- Gdy ekran jest regulowany w trybie DOSTRAJANIE, nie można wybrać AUTO ani RĘCZNE. Jeśli użytkownik chce użyć tych funkcji, powinien się zapoznać z krokiem 3 w DOSTRAJANIE, aby rozpocząć DOSTRAJANIE.
- Gdy DETEKTOR ZMIAN jest WŁĄCZ, te funkcje są niedostępne (📐74).

### AUTO

2. Po wskazaniu funkcji AUTO, naciśnięcie przycisku ► lub **ENTER** powoduje automatyczną korekcję pionową keystone. Aby zakończyć tę operację, należy nacisnąć przycisk **KEYSTONE** lub wskazać WYJŚCIE w oknie dialogowym z przyciskami ▲/▼ i nacisnąć przycisk ► lub **ENTER**.

### RĘCZNE

2. Po wskazaniu funkcji RĘCZNE, naciśnięcie przycisku ► lub **ENTER** powoduje wyświetlenie okna dialogowego KEYSTONE\_RĘCZNE.
3. Przyciskami ▲/▼ wybrać pionowy lub poziomy keystone (📐 / 📏).
4. Przyciskami ◀/▶ można regulować zakłócenia keystone.



5. Aby zakończyć tę operację, należy nacisnąć przycisk **KEYSTONE** lub wskazać WYJŚCIE w oknie dialogowym z przyciskami ▲/▼ i nacisnąć przycisk ► lub **ENTER**. W oknie dialogowym można również wskazać opcję POWRÓT, używając przycisków ▲/▼ i nacisnąć przycisk ◀ lub **ENTER**, aby powrócić do menu w kroku 1.

## DOSTRAJANIE

2. Po wskazaniu funkcji DOSTRAJANIE, naciśnięcie przycisku ► lub **ENTER** powoduje wyświetlenie okna dialogowego KEYSTONE\_DOSTRAJANIE.
3. Jeśli konieczne jest zainicjowanie bieżącej regulacji, należy wskazać **RESET** znajdujący się w oknie dialogowym z przyciskiem **RESET** i nacisnąć przycisk **ENTER** lub **INPUT**.
4. Przyciskami ▲/▼/◀/▶ wybrać jeden z rogów, który musi być wyregulowany i nacisnąć przycisk **ENTER** lub **INPUT**.
5. Wybraną część ekranu wyregulować w sposób opisany poniżej.



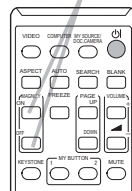
- Aby wyregulować róg, należy przyciskami ▲/▼/◀/▶ wyregulować jego położenie.
- Aby wyregulować górną lub dolną stronę ekranu należy przyciskami ◀/▶ zaznaczyć dowolny punkt strony i przyciskami ▲/▼ wyregulować zniekształcenie strony.
- Aby wyregulować lewą lub prawą stronę ekranu należy przyciskami ▲/▼ zaznaczyć dowolny punkt strony i przyciskami ◀/▶ wyregulować zniekształcenie strony.
- Aby wyregulować inny róg lub inną stronę, należy nacisnąć przycisk **ENTER** lub **INPUT** i wykonać procedurę z kroku 4.

**ZAWIADOMIENIE** • Każdy róg i każdą stronę można regulować osobno, ale w niektórych przypadkach można je regulować w połączeniu z innym rogami lub Iną stroną. Jest to wynikiem ograniczenia sterowania a nie objawem nieprawidłowego działania.

6. Aby zakończyć tę operację, należy nacisnąć przycisk **KEYSTONE** lub wskazać **WYJŚCIE** w oknie dialogowym z przyciskami ▲/▼ i nacisnąć przycisk ► lub **ENTER**. W oknie dialogowym można również wskazać opcję **POWRÓT**, używając przycisków ▲/▼ i nacisnąć przycisk ◀ lub **ENTER**, aby powrócić do menu w kroku 1.

## Powiększanie obrazu

Przycisk  
**MAGNIFY ON/OFF**

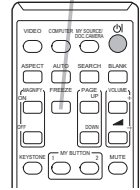


1. Naciśnij na pilocie przycisk **MAGNIFY ON**. Obraz zostanie powiększony a na ekranie pojawi się okno dialogowe **POWIĘKSZ**. Kiedy po włączeniu projektora po raz pierwszy zostanie wciśnięty przycisk **MAGNIFY ON**, obraz zostanie powiększony o 1,5 raza. W oknie dialogowym zostaną wyświetlone trójkątne wskaźniki pokazujące wszystkie kierunki.
  - 2. Kiedy w oknie dialogowym zostaną wyświetlone trójkąty, użyj przycisków kursora **▲/▼/◀/▶**, aby przesunąć obszar powiększenia.
  - 3. Po naciśnięciu przycisku **MAGNIFY ON**, gdy wyświetlane będą trójkąty, w oknie dialogowym wyświetli się ikona szkła powiększającego.
  - 4. Kiedy w oknie dialogowym wyświetlana będzie ikona szkła powiększającego, użyj przycisków kursora **▲/▼**, aby ustawić współczynnik powiększenia. Współczynnik powiększania będzie ustawiany precyzyjnymi skokami. A zmiany współczynnika przy każdym skoku są tak niewielkie, że mogą być trudne do rozpoznania.
5. Naciśnij na pilocie przycisk **MAGNIFY OFF** na pilocie zdalnego sterowania, aby wyjść z ekranu powiększania.
  - Jeżeli nie zostanie wykonana żadna operacja, okno dialogowe **POWIĘKSZ** zniknie automatycznie po kilku sekundach. Po automatycznym zniknięciu okna dialogowego, jeżeli naciśnięty zostanie przycisk **MAGNIFY ON**, okno dialogowe pokaże się ponownie.
  - Gdy wyświetlane jest okno dialogowe **POWIĘKSZ**, naciśnij przycisk **MAGNIFY ON**, aby przełączać okno dialogowe pomiędzy ekranem przesuwaniem obszaru powiększania (z trójkątami) a regulacją współczynnika powiększania (z ikoną szkła powiększającego).
  - Powiększanie zostaje automatycznie wyłączone, gdy sygnał wyświetlania lub warunki wyświetlania zostaną zmienione.
  - Gdy powiększanie jest włączone, zniekształcenie trapezowe może ulec zmianie. Zostanie ono skorygowane po wyłączeniu powiększania.
  - Gdy powiększanie jest włączone, na obrazie mogą być widoczne poziome pasy.
  - Ta funkcja nie jest dostępna w następujących przypadkach:
    - jako źródło wejściowe wybrano port **USB TYPE A**
    - przesyłany w zasięgu sygnał synchronizacyjny nie jest obsługiwany.
    - brak sygnału na wejściu.

## Tymczasowe zatrzymywanie obrazu

1. Wcisnąć przycisk **FREEZE** na pilocie.
  - Wskaźnik "MROŻENIE" pojawi się na ekranie (nie pojawia się on w przypadku, gdy wybrana została pozycja WYŁĄCZ w zakładce KOMUNIKAT w menu EKРАН (📖 50)), a projektor przejdzie do trybu MROŻENIE, co oznacza zatrzymanie obrazu. W celu wyjścia z trybu MROŻENIE i powrotu do normalnego ekranu, należy ponownie nacisnąć przycisk **FREEZE**.

Przycisk **FREEZE**

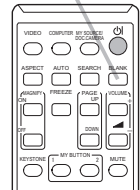


- Projektor automatycznie wychodzi z trybu MROŻENIE jeśli naciśnięto któryś z przycisków kontrolnych.
- Jeśli projektor wyświetla nieruchomy obraz przez dłuższy czas, to przepaleniu może ulec panel LCD. Nie należy, więc pozostawiać projektora w trybie MROŻENIE przez zbyt długi czas.
- Gdy funkcja jest wykorzystywana obrazy mogą wydawać się gorsze, ale nie oznacza to wadliwego działania.

## Tymczasowe wygaszanie obrazu

1. Wcisnąć przycisk **BLANK** na pilocie.
  - Zamiast sygnału wejściowego zostanie wyświetlony pusty ekran. Nawrócić do pozycji OBRAZ START w menu EKРАН (📖 48). Wyjście z pustego ekranu i powrót do wyświetlenia sygnału wejściowego następuje po ponownym wcisnięciu przycisku **BLANK**.

Przycisk **BLANK**



- Projektor automatycznie wychodzi z trybu OBRAZ START jeśli naciśnięto któryś z przycisków kontrolnych.

**⚠ OSTRZEŻENIE** ▶ Jeżeli chcesz, aby ekran był wygaszony, gdy lampa projektora jest włączona, należy użyć powyżej funkcji OBRAZ START. Wykonywanie innych działań może prowadzić do uszkodzenia projektora.

**ZAWIADOMIENIE** • W okresie wygaszenia ekranu odłączony zostaje dźwięk. Najpierw ustawić głośność, lub wyciszyć dźwięk, jeśli to konieczne. (📖 19) Aby jednocześnie wyświetlić OBRAZ START i wyciszyć dźwięk użyj funkcji WYGAS AUD-VID (📖 48).

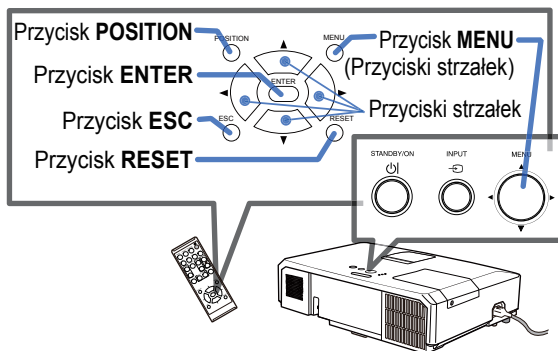


## Praca z funkcjami menu

Projektor posiada następujące menu:

WIZJA, OBRAZ, WEJŚCIE, USTAWIENIE, AUDIO, EKRAŃ, OPCJE, SIEĆ, ZABEZP. oraz MENU PODST.

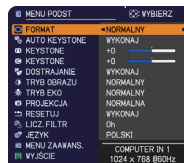
MENU PODST zawiera funkcje często używane, natomiast inne pozycje menu sklasyfikowane zostały stosownie do realizowanych operacji i zebrane w MENU ZAAWANS. Każde z tych menu działa w oparciu o te same zasady. W trakcie wyświetlania przez projektor dowolnego menu, przycisk **MENU** na projektorze funkcjonuje jako przycisk kursora. Podstawowe zasady działania tych menu podane są niżej.



1. Aby wywołać MENU, naciśnij przycisk **MENU**. Pojawi się ostatnio używane MENU (MENU PODST lub MENU ZAAWANS.) Po włączeniu zasilania priorytet ma MENU PODST.

### 2. MENU PODST

- (1) Wybór pozycji dokonywany jest przy pomocy przycisków strzałek ▲/▼. By zmienić wyświetlone menu na MENU ZAAWANS., należy wybrać "MENU ZAAWANS"
- (2) W celu wyboru żądanej pozycji wykorzystać przyciski ◀/▶.



### MENU ZAAWANS.

- (1) Użyć przyciski ▲/▼ do wybrania menu. Aby zmienić menu na MENU PODST, należy wybrać MENU PODST. Pozycje w menu pojawiają się po prawej stronie.
- (2) Wcisnąć przycisk kursora ▶ lub przycisk **ENTER**, aby przesunąć kursor w prawą stronę. Następnie użyć przycisków kursora ▲/▼, aby wybrać pozycję i nacisnąć przycisk kursora ▶ lub przycisk **ENTER** w celu rozwinięcia. Pojawi się wybrana pozycja menu lub okno dialogowe.
- (3) W celu realizacji wybranej pozycji należy użyć przycisków w sposób opisany w menu OSD.

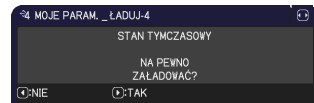
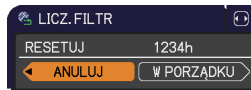


(ciąg dalszy na następnej stronie)

### Praca z funkcjami menu (ciąg dalszy)

3. W celu zamknięcia MENU należy wcisnąć ponownie przycisk **MENU** lub wybrać pozycję **WYJŚCIE** i wcisnąć przycisk kursora ◀ lub przycisk **ENTER**. Dialog automatycznie zniknie po 30 sekundach bez konieczności wyłączenia.
  - Przy przechodzeniu do poszczególnych pozycji menu, wykorzystuj przyciski strzałek po uprzednim wciśnięciu przycisk **POSITION**.
  - Niektóre funkcje nie mogą być realizowane po wybraniu niektórych portów wejścia, lub przy wyświetleniu pewnych sygnałów wejściowych.
  - Celem wyzerowania operacji, należy wcisnąć przycisk **RESET** na pilocie. Zwróć uwagę, iż niektóre funkcje (np. JĘZYK, GŁOŚNOŚĆ) nie mogą być zerowane.
  - W MENU ZAAWANS., gdy istnieje potrzeba powrotu do poprzedniego wyświetlenia, należy wcisnąć przycisk ◀ kursora lub przycisk **ESC** na pilocie.

### Wskaźniki OSD (na wyświetlaczu ekranowym)

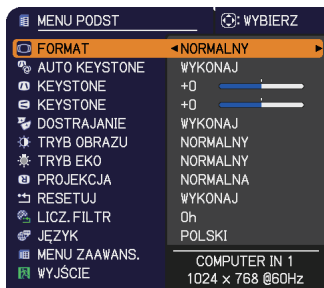


Znaczenie terminów na wyświetlaczu ekranowym opisano poniżej.

Wskaźnik	Znaczenie
WYJŚCIE	Wybór tego terminu powoduje schowanie menu ekranowego. Ma takie samo działanie jak naciśnięcie przycisku <b>MENU</b> .
POWRÓT	Wybór tego terminu powoduje powrót do poprzedniego menu.
ANULUJ lub NIE	Wybór tego terminu anuluje operacje w bieżącym menu i powoduje powrót do poprzedniego menu.
W PORZĄDKU lub TAK	Wybór tego terminu powoduje wykonanie przygotowanej funkcji lub przejście do następnego menu.

MENU PODST

Z MENU PODST można realizować pozycje przedstawione w tablicy poniżej. Wybrać pozycję przyciskami ▲/▼. Następnie realizować ustawienie według opisu w poniższej tablicy.



Funkcja	Opis																								
<b>FORMAT</b>	Wykorzystanie przycisków ◀/▶ umożliwi przełączenie trybu formatu. Zobacz pozycję FORMAT w menu OBRAZ (43).																								
<b>AUTO KEYSTONE (WYKONAJ)</b>	Wykorzystanie przycisku ▶ umożliwi realizację funkcji automatycznej korekcji prostokątności. Zobacz AUTO KEYSTONE w menu USTAWIENIE (43).																								
<b>KEYSTONE</b>	Wykorzystanie przycisków ◀/▶ umożliwi korekcję pionową zniekształcenia prostokątności. Zobacz KEYSTONE w menu USTAWIENIE (43).																								
<b>KEYSTONE</b>	Wykorzystanie przycisków ◀/▶ umożliwi korekcję poziomą zniekształcenia prostokątności. Zobacz KEYSTONE w Menu USTAWIENIE (44).																								
<b>DOSTRAJANIE</b>	Naciśnięcie przycisku ▶ powoduje wyświetlenie okna dialogowego KEYSTONE_DOSTRAJANIE. Zobacz DOSTRAJANIE w menu USTAWIENIE (44).																								
<b>TRYB OBRAZU</b>	<p>Użycie przycisków ◀/▶ przełącza tryb wizji. Tryby wizji stanowią kombinację ustawień GAMMA oraz TEMP. BARW. Wybrać należy stosowny tryb pracy według wyświetlanego źródła.</p> <p>→ NORMALNY ⇄ KINOWY ⇄ DYNAMICZ. ⇄ TABL.(CZARN) ←          ↪ W DZIEŃ ⇄ TABL.BIAŁA ⇄ TABL.(ZIEL.) ←</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th></th> <th>GAMMA</th> <th>TEMP. BARW</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>NORMALNY</td> <td>BŁĄD 1</td> <td>2 ŚREDNIA</td> </tr> <tr> <td>KINOWY</td> <td>BŁĄD 2</td> <td>3 NISKA</td> </tr> <tr> <td>DYNAMICZ.</td> <td>BŁĄD 3</td> <td>1 WYSOKA</td> </tr> <tr> <td>TABL.(CZARN)</td> <td>BŁĄD 4</td> <td>4 WYS. JASN.-1</td> </tr> <tr> <td>TABL.(ZIEL.)</td> <td>BŁĄD 4</td> <td>5 WYS. JASN.-2</td> </tr> <tr> <td>TABL.BIAŁA</td> <td>BŁĄD 5</td> <td>2 ŚREDNI</td> </tr> <tr> <td>W DZIEŃ</td> <td>BŁĄD 6</td> <td>6 WYS. JASN.-3</td> </tr> </tbody> </table> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Jeśli kombinacje GAMMA i TEMP. BARW różnią się od załączonych wyżej trybów, to na menu w TRYB OBRAZU zaznaczono "UŻYTK.". Proszę nawiązać do pozycji GAMMA oraz TEMP. BARW (33, 34) w Menu OBRAZ.</li> <li>• Podczas używania tej funkcji na ekranie mogą pojawiać się linie lub inne odkształcenia, ale nie oznacza to wadliwego działania.</li> </ul>		GAMMA	TEMP. BARW	NORMALNY	BŁĄD 1	2 ŚREDNIA	KINOWY	BŁĄD 2	3 NISKA	DYNAMICZ.	BŁĄD 3	1 WYSOKA	TABL.(CZARN)	BŁĄD 4	4 WYS. JASN.-1	TABL.(ZIEL.)	BŁĄD 4	5 WYS. JASN.-2	TABL.BIAŁA	BŁĄD 5	2 ŚREDNI	W DZIEŃ	BŁĄD 6	6 WYS. JASN.-3
	GAMMA	TEMP. BARW																							
NORMALNY	BŁĄD 1	2 ŚREDNIA																							
KINOWY	BŁĄD 2	3 NISKA																							
DYNAMICZ.	BŁĄD 3	1 WYSOKA																							
TABL.(CZARN)	BŁĄD 4	4 WYS. JASN.-1																							
TABL.(ZIEL.)	BŁĄD 4	5 WYS. JASN.-2																							
TABL.BIAŁA	BŁĄD 5	2 ŚREDNI																							
W DZIEŃ	BŁĄD 6	6 WYS. JASN.-3																							

(ciąg dalszy na następnej stronie)

**MENU PODST**

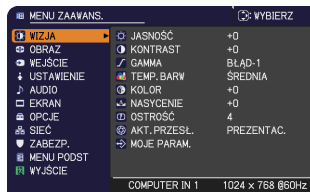
Funkcja	Opis
<b>TRYB EKO</b>	Użycie przycisków ◀/▶ umożliwia wyłączenie/włączenie trybu oszczędnego. Zobacz pozycję TRYB EKO w menu USTAWIENIE (📖44).
<b>PROJEKCJA</b>	Wykorzystanie przycisków ◀/▶ umożliwia przełączenie trybu odwracania. Zobacz pozycję PROJEKCJA w menu USTAWIENIE (📖44).
<b>RESETUJ</b>	Realizacja tej funkcji umożliwia resetowanie wszystkich pozycji MENU PODSTAWOWEGO, za wyjątkiem LICZ. FILTR oraz JĘZYK. Dla potwierdzenia wyświetlane jest okno dialogowe. Ustawianie możliwe jest po wybraniu pozycji W PORZADKU przy użyciu przycisku ▶.
<b>LICZ. FILTR</b>	Czas pracy filtra powietrza pokazany jest na menu. Realizacja tej funkcji umożliwia resetowanie czasu pracy filtra powietrza. Dla potwierdzenia wyświetlane jest okno dialogowe. Ustawianie możliwe jest po wybraniu pozycji W PORZADKU przy użyciu przycisku ▶. Zobacz LICZ. FILTR w menu OPCJE (📖56).
<b>JĘZYK</b>	Wykorzystanie przycisków ◀/▶ umożliwia zmianę wyświetlanego języka. Zobacz pozycję JĘZYK w menu EKTRAN (📖48).
<b>MENU ZAAWANS.</b>	Naciśnij przycisk ▶ lub <b>ENTER</b> , aby użyć menu WIZJA, OBRAZ, WEJŚCIE, USTAWIENIE, AUDIO, EKTRAN, OPCJE, SIEĆ lub ZABEZP.
<b>WYJŚCIE</b>	Naciśnij przycisk ◀ lub <b>ENTER</b> , aby schować menu ekranowe.

## Menu WIZJA

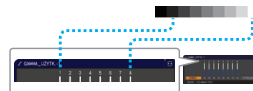
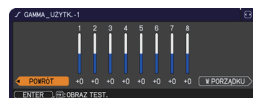
Z menu WIZJA można realizować pozycje przedstawione w tablicy poniżej.

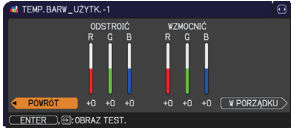



Wybrać pozycję przyciskami kursora ▲/▼ i wcisnąć przycisk kursora ► lub przycisk **ENTER**, aby zrealizować funkcję.

Następnie realizować ustawienie według opisu w poniższej tablicy.



Funkcja	Opis
<b>JASNOŚĆ</b>	Użycie przycisków ◀/▶ umożliwia regulację jasności. Niska ⇔ Wysoka
<b>KONTRAST</b>	Użycie przycisków ◀/▶ umożliwia regulację kontrastu. Niski ⇔ Wysoki
<b>GAMMA</b>	<p>Użycie przycisków ▲/▼ umożliwia przełączanie trybu gamma.</p> <p>1 BŁĄD ⇔ 1 UŻYTK. ⇔ 2 BŁĄD ⇔ 2 UŻYTK. ⇔ 3 BŁĄD                      ⇕                      6 UŻYTK. ⇔ 3 UŻYTK.                      ⇕                      6 BŁĄD ⇔ 5 UŻYTK. ⇔ 5 BŁĄD ⇔ 4 UŻYTK. ⇔ 4 BŁĄD</p> <p><b>Ustawienie pozycji UŻYTK.</b></p> <p>Wybór trybu z zaznaczeniem UŻYTK. oraz uruchomienie przycisku ► lub przycisku <b>ENTER</b> umożliwia wyświetlenie dialogu pomagającego w ustawieniu wybranego trybu. Funkcja ta jest użyteczna przy potrzebie zmiany jasności określonych tonacji.</p> <p>Odpowiednią pozycję wybrać można naciskając przyciski ◀/▶, oraz ustawiając poziom przy użyciu przycisków ▲/▼.</p> <p>Dla sprawdzenie efektu ustawienia, po naciśnięciu przycisku <b>ENTER</b>, można wyświetlić obraz testowy. Po każdorazowym naciśnięciu przycisku <b>ENTER</b> obraz zmienia się w sposób przedstawiony poniżej.</p> <p>Brak obrazu ⇔ 9-stopniowa skala szarości ⇔                      ⇕                      ⇕                      Przejście ⇔ 15-stopniowa skala szarości</p> <p>Osiem słupków korektora graficznego odpowiada ośmiu poziomom tonacji obrazu testowego (9-stopniowa skala szarości), za wyjątkiem najciemniejszego na lewym krańcu. Ustawienie 2-go odcienia od lewej strony na obrazie testowym odbywa się przy użyciu słupka korekcyjnego "1". Najciemniejszy odcień po lewej stronie obrazu testowego nie może być regulowany przez żaden ze słupków korekcyjnych.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Podczas używania tej funkcji na ekranie mogą pojawiać się linie lub inne odkształcenia, ale nie oznacza to wadliwego działania</li> </ul>



Funkcja	Opis
<b>TEMP. BARW</b>	<p>Użycie przycisków ▲/▼ umożliwia przełączenie trybu temperatury barw.</p> <p>1 WYSOKA ⇔ 1 UŻYTEK. ⇔ 2 ŚREDNIA ⇔ 2 UŻYTEK.  ⇕  6 UŻYTEK. ⇔ 3 NISKA  ⇕  6 WYS. JASN.-3 ⇔ 3 UŻYTEK.  ⇕  5 UŻYTEK. ⇔ 5 WYS. JASN.-2 ⇔ 4 UŻYTEK. ⇔ 4 WYS. JASN.-1</p> <p><b>Ustawienie pozycji UŻYTEK.</b></p> <p>Wybór trybu z zaznaczeniem UŻYTEK. oraz uruchomienie przycisku ► lub przycisku <b>ENTER</b> umożliwia wyświetlenie dialogu pomagającego w ustawieniu ODSTROIĆ lub WZMOCNIĆ dla wybranego trybu.</p>  <p>Ustawienia ODSTROIĆ zmieniają intensywność kolorów i całość tonacji obrazu testowego. Ustawienia WZMOCNIĆ wpływają głównie na intensywność kolorów oraz jaśniejszej tonacji obrazu testowego. Pozycję wybierać należy przy użyciu przycisków ◀/▶, natomiast ustawienie poziomu przy pomocy przycisków ▲/▼. W celu sprawdzenia efektu ustawień, po naciśnięciu przycisku <b>ENTER</b> można wyświetlić obraz testowy. Po każdorazowym naciśnięciu przycisku <b>ENTER</b> lub obraz zmienia się w sposób przedstawiony poniżej.</p> <p>Brak obrazu ⇔ 9-stopniowa skala szarości    ⇔ 15-stopniowa skala szarości</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Podczas używania tej funkcji na ekranie mogą pojawiać się linie lub inne odkształcenia, ale nie oznacza to wadliwego działania</li> </ul> 
<b>KOLOR</b>	<p>Użycie przycisków ◀/▶ umożliwia ustawienie mocy całości kolorów.</p> <p>Słabe ⇔ Mocne</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Pozycja ta wybierana jest jedynie dla sygnałów video, s-video i komponentowego.</li> <li>Jeżeli sygnał wejściowy to HDMI™, można wybrać również ten element, jeżeli zachodzi przypadek (1) lub (2).</li> </ul> <p>(1) Element FORMAT HDMI w menu WEJŚCIE jest ustawiony na VIDEO.  (2) Element FORMAT HDMI w menu WEJŚCIE jest ustawiony na AUTO, a projektor rozpoznaje otrzymywanie sygnałów video.</p>
<b>NASYCENIE</b>	<p>Użycie przycisków ◀/▶ umożliwia regulację nasycenia.</p> <p>Czerwonawe ⇔ Zielonkawe</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Pozycja ta wybierana jest jedynie dla sygnałów video, s-video i komponentowego.</li> <li>Jeżeli sygnał wejściowy to HDMI™, można wybrać również ten element, jeżeli zachodzi przypadek (1) lub (2).</li> </ul> <p>(1) Element FORMAT HDMI w menu WEJŚCIE jest ustawiony na VIDEO.  (2) Element FORMAT HDMI w menu WEJŚCIE jest ustawiony na AUTO, a projektor rozpoznaje otrzymywanie sygnałów video.</p>

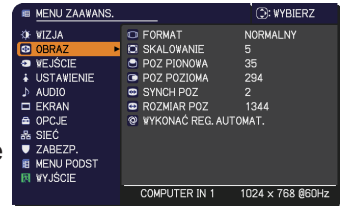
(ciąg dalszy na następnej stronie)

Funkcja	Opis
<p><b>OSTROŚĆ</b></p>	<p>Użycie przycisków ◀/▶ umożliwia regulację ostrości.                      Niska ⇔ Wysoka</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Podczas dokonywania tego ustawienia mogą występować pewne zakłócenia i ekran może przez chwilę migotać. Nie jest to usterka.</li> </ul>
<p><b>AKT.PRZESŁ.</b></p>	<p>Użycie przycisków strzałek ▲/▼ zmienia tryb sterowania aktywną przysłoną.</p> <p>PREZENTAC. ⇔ KINO ⇔ WYŁĄCZ</p> <p style="text-align: center;">↑—————↑</p> <p><u>PREZENTAC.</u> : Prysłona aktywna zapewnia wyświetlenie najlepszego obrazu danej prezentacji, zarówno przy scenach jasnych, jak też ciemnych.</p> <p><u>KINO</u> : Prysłona aktywna zapewnia wyświetlenie najlepszego obrazu teatralnego, zarówno przy scenach jasnych, jak też ciemnych.</p> <p><u>WYŁĄCZ</u> : Aktywna przysłona pozostaje zawsze otwarta.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Po wybraniu trybów PREZENTAC. lub KINO ekran może migotać. Jeśli tak się dzieje, wybrać WYŁĄCZ.</li> </ul>
<p><b>MOJE PARAM.</b></p>	<p>Projektor wyposażony jest w 4 pamięci ustawień danych (dla wszystkich pozycji menu OBRAZ). Każda z funkcji wybierana jest przy użyciu przycisków ▲/▼ oraz po naciśnięciu przycisku ▶ lub ENTER.</p> <p style="text-align: center;"> </p> <p><u>ZAPISZ-1, ZAPISZ-2, ZAPISZ-3, ZAPISZ-4</u>                      Realizacja funkcji ZAPISZ umożliwia załadowanie danych z pamięci połączonej z numerem zawartym pod nazwą funkcji.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Należy pamiętać, że bieżące dane zapisane do pamięci zostaną usunięte po zapisaniu do niej nowych danych.</li> </ul> <p><u>ŁADUJ-1, ŁADUJ-2, ŁADUJ-3, ŁADUJ-4</u>                      Realizacja funkcji ŁADUJ umożliwia załadowanie danych z pamięci połączonej z numerem zawartym pod nazwą funkcji oraz dostraja wizję automatycznie w zależności od ładowanych danych.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Funkcje ŁADUJ, których pamięć nie zawiera danych, są pomijane. Należy pamiętać, że bieżący stan ustawienia zostanie usunięty po załadowaniu danych.</li> <li>• W przypadku konieczności zachowania bieżącego ustawienia, należy je zapisać realizując funkcję ŁADUJ.</li> <li>• Podczas ładowania danych mogą występować pewne zakłócenia obrazu, lub jego chwilowe migotanie. Nie jest to usterka.</li> <li>• Funkcje ŁADUJ mogą być także realizowane przy użyciu przycisku <b>MY BUTTON</b> znajdującego się w pozycji <b>MÓJ PRZYCISK</b> w ramach menu OPCJE (57).</li> </ul>

## Menu OBRAZ

Z menu OBRAZ można realizować pozycje przedstawione w tabeli poniżej.

Wybrać pozycję przyciskami kursora ▲/▼ i wcisnąć przycisk kursora ► lub przycisk **ENTER**, aby zrealizować funkcję. Następnie realizować ustawienie według opisu w poniższej tabeli.



Funkcja	Opis
<p align="center"><b>FORMAT</b></p>	<p>Użycie przycisków ▲/▼ umożliwia przełączenie współczynnika formatu.</p> <p><b>Dla sygnału komputerowego</b>            LX41: NORMALNY ⇔ 4:3 ⇔ 16:9 ⇔ 16:10            LW41: NORMALNY ⇔ 4:3 ⇔ 16:9 ⇔ 16:10 ⇔ JAK ŹRÓDŁO</p> <p><b>Dla sygnału HDMI™</b>            LX41: NORMALNY ⇔ 4:3 ⇔ 16:9 ⇔ 16:10 ⇔ 14:9            LW41: NORMALNY ⇔ 4:3 ⇔ 16:9 ⇔ 16:10 ⇔ 14:9 ⇔ JAK ŹRÓDŁO</p> <p><b>Dla sygnału typu video, s-video lub komponentowego sygnału video</b>            LX41: 4:3 ⇔ 16:9 ⇔ 14:9            LW41: 4:3 ⇔ 16:9 ⇔ 16:10 ⇔ 14:9 ⇔ JAK ŹRÓDŁO</p> <p><b>Dla sygnału wejściowego z portu LAN, USB TYPE A lub USB TYPE B, lub gdy nie ma sygnału</b>            LX41: 4:3 (stały)            LW41: 16:10 (stały)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Tryb NORMALNY zachowuje oryginalny współczynnik formatu sygnału.</li> </ul>
<p align="center"><b>SKALOWANIE</b></p>	<p>Użycie przycisków ◀/▶ umożliwia regulację współczynnika skalowania.</p> <p>Mały (zwiększa obraz) ⇔ Wysoki (zmniejsza obraz)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Pozycja ta wybierana jest jedynie dla sygnałów video, s-video i komponentowego.</li> <li>• Jeżeli sygnał wejściowy to HDMI™, można wybrać również ten element, jeżeli zachodzi przypadek (1) lub (2).</li> <li>(1) FORMAT HDMI w menu WEJŚCIE. jest ustawiony na VIDEO.</li> <li>(2) FORMAT HDMI w menu WEJŚCIE jest ustawiony na AUTO, a projektor rozpoznaje otrzymywanie sygnałów video.</li> </ul>

(ciąg dalszy na następnej stronie)



Funkcja	Opis
<p><b>POZ PIONOWA</b></p>	<p>Wykorzystując przyciski ◀/▶ ustawić pozycję pionową. Do dołu ⇔ Do góry</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Zbyt wysokie przestawienie pozycji pionowej może powodować pojawienie się zakłóceń na ekranie. Jeśli tak się zdarzy, przestawić pozycję pionową do wartości domyślnej. Uruchomienie przycisku <b>RESET</b> po wybraniu ustawienia POZ PIONOWA spowoduje zresetowanie tej pozycji do ustawienia domyślnego.</li> <li>• W czasie korzystania z tej funkcji przy sygnale video lub s-video, zakres regulacji zależy od ustawienia pozycji SKALOWANIE (36). Nie ma możliwości dokonania regulacji jeśli SKALOWANIE ustawione jest na wartość 10.</li> <li>• Funkcja nie będzie dostępna dla <b>LAN, USB TYPE A, USB TYPE B</b> lub <b>HDMI</b>.</li> </ul>
<p><b>POZ POZIOMA</b></p>	<p>Wykorzystując przyciski ◀/▶ ustawić pozycję pionową. W prawo ⇔ W lewo</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Zbyt wysokie przestawienie pozycji poziomej może powodować pojawienie się zakłóceń na ekranie. Jeśli tak się zdarzy, przestawić pozycję poziomą do wartości domyślnej. Uruchomienie przycisku <b>RESET</b> po wybraniu ustawienia POZ POZIOMA spowoduje zresetowanie tej pozycji do ustawienia domyślnego.</li> <li>• W czasie korzystania z tej funkcji przy sygnale video lub s-video, zakres regulacji zależy od ustawienia pozycji SKALOWANIE (36). Nie ma możliwości dokonania regulacji jeśli SKALOWANIE ustawione jest na wartość 10.</li> <li>• Funkcja nie będzie dostępna dla <b>LAN, USB TYPE A, USB TYPE B</b> lub <b>HDMI</b>.</li> </ul>

(ciąg dalszy na następnej stronie)

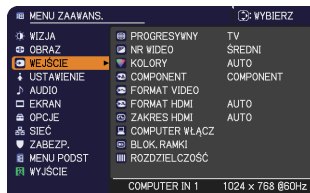
Funkcja	Opis
<b>SYNCH POZ</b>	<p>Użycie przycisków ◀/▶ umożliwiają regulację fazy poziomej w celu wyeliminowania migotania.</p> <p>W prawo ⇔ W lewo</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ta pozycja może być wybrana tylko dla sygnału komputerowego lub komponentowego sygnału video. Funkcja nie będzie dostępna dla <b>LAN</b>, <b>USB TYPE A</b>, <b>USB TYPE B</b> lub <b>HDMI</b>.</li> </ul>
<b>ROZMIAR POZ</b>	<p>Wykorzystując przyciski ◀/▶ ustawić rozmiar poziomy.</p> <p>Mały ⇔ Duży</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ta pozycja może być wybrana wyłącznie dla sygnału komputerowego. Funkcja nie będzie dostępna dla <b>LAN</b>, <b>USB TYPE A</b>, <b>USB TYPE B</b> lub <b>HDMI</b>.</li> <li>• Jeśli ustawienie jest przestrojone, to obraz może nie być prawidłowo wyświetlony. W takim przypadku należy zresetować ustawienie przez naciśnięcie przycisku <b>RESET</b> na pilocie.</li> <li>• Gdy funkcja jest wykorzystywana obrazy mogą wydawać się gorsze, ale nie oznacza to wadliwego działania.</li> </ul>
<b>WYKONAĆ REG. AUTOMAT.</b>	<p>Wybranie tej pozycji umożliwia realizację automatycznego ustawienia.</p> <p><b>Dla sygnału komputerowego</b>            Pozycja pionowa, pozioma i synchronizacja pozioma zostaną wyregulowane automatycznie.            Przed wykorzystaniem tej funkcji należy się upewnić że okno aplikacji ustawione jest na maksymalny rozmiar. Ciemny obraz może być wyregulowany nieprawidłowo. Funkcję stosować trzeba przy jasnym obrazie.</p> <p><b>Dla sygnału video i s-video</b>            Format video dopasowany najlepiej do danego sygnału wejściowego wybrany zostanie automatycznie. Funkcja ta działa jedynie po wybraniu AUTO w zakładce FORMAT VIDEO w menu WEJŚCIE (🔵40). Położenie pionowe oraz poziome zostaną dostrojone automatycznie do wartości domyślnych.</p> <p><b>Dla komponentowego sygnału wideo</b>            Położenie pionowe oraz poziome zostaną dostrojone automatycznie do wartości domyślnych. Synchronizacja pozioma zostanie dostosowana automatycznie.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Operacja automatycznego ustawienia trwa około 10 sekund. Proszę zwrócić także uwagę, że funkcja ta może nie działać prawidłowo z niektórymi sygnałami wejściowymi.</li> <li>• Jeśli funkcja ta realizowana jest dla sygnału video, to poza obrazem mogą pojawić się dodatkowe elementy, takie jak linia.</li> <li>• Zastosowanie tej funkcji dla sygnału komputerowego, w zależności od modelu komputera, może spowodować wyświetlenie czarnej ramki ekranu.</li> <li>• Parametry dostrajane przez tę funkcję mogą zmieniać się w przypadku wyboru pozycji DOKŁADNE lub WYŁĄCZ w podgrupie REG.AUTOMAT zakładki SERWIS w ramach menu OPCJE (🔵59).</li> </ul>

**Menu WEJŚCIE**

Z menu WEJŚCIE można realizować pozycje przedstawione w tabelcy poniżej.

Wybrać pozycję przyciskami kursora ▲/▼ i wcisnąć przycisk kursora ► lub przycisk **ENTER**, aby zrealizować funkcję.

Następnie realizować ustawienie według opisu w poniższej tabelcy.


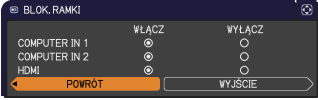


Funkcja	Opis
<p><b>PROGRESYWNY</b></p>	<p>Użycie przycisków ▲/▼ umożliwiwa przełączenie trybu progresywnego.                      TV ⇔ FILM ⇔ WYŁĄCZ                      ↑—————↑</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ta funkcja działa wyłącznie w przypadku sygnału wideo, sygnału s-video, komponentowego sygnału wideo (w formacie 480i@60 lub 576i@50 lub 1080i@50/60) i sygnału HDMI™ (w formacie 480i@60 lub 576i@50 lub 1080i@50/60).</li> <li>• W przypadku wyboru TV lub FILM, obraz na ekranie będzie ostry. FILM umożliwia przystosowanie do normy na sygnał telewizyjny 2-3. Funkcje to mogą jednak powodować pewne usterki (na przykład ząbkowane linie) na obrazie przedstawiającym szybko przemieszczający się obiekt. W takim przypadku wybrać należy WYŁĄCZ, nawet jeśli obraz na ekranie może utracić ostrość.</li> </ul>
<p><b>NR WIDEO</b></p>	<p>Użycie przycisków ▲/▼ umożliwiwa przełączenie trybu redukcji szumu.                      WYSOKI ⇔ ŚREDNI ⇔ NISKI                      ↑—————↑</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ta funkcja działa wyłącznie w przypadku sygnału wideo, sygnału s-video, komponentowego sygnału wideo (w formacie 480i@60 lub 576i@50 lub 1080i@50/60) i sygnału HDMI™ (w formacie 480i@60 lub 576i@50 lub 1080i@50/60).</li> </ul>
<p><b>KOLORY</b></p>	<p>Użycie przycisków ▲/▼ umożliwiwa przełączenie trybu pracy dla formatu koloru.                      AUTO ⇔ RGB ⇔ SMPTE240 ⇔ REC709 ⇔ REC601                      ↑—————↑</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ta pozycja może być wybrana tylko dla sygnału (z wyjątkiem sygnałów z sieci LAN, USB TYPE A- i USB TYPE B-porty) komputerowego lub komponentowego sygnału wideo (za wyjątkiem sygnału w formacie SCART RGB).</li> <li>• Tryb AUTO wybiera automatycznie optymalną pracę.</li> <li>• AUTO może nie pracować dobrze w przypadkach niektórych sygnałów. W takim przypadku dobrze jest wybierać stosowny tryb pracy za wyjątkiem AUTO.</li> </ul>
<p><b>COMPONENT</b></p>	<p>Wykorzystać przyciski ▲/▼ do przełączania funkcji porty <b>COMPONENT</b>.                      COMPONENT ⇔ SCART RGB</p> <p>Po wybraniu SCART RGB porty <b>COMPONENT (Y, Cb/Pb, Cr/Pr)</b> oraz <b>VIDEO</b> będą funkcjonowały w trybie portu SCART RGB. Do wprowadzania sygnału SCART RGB konieczne jest zastosowanie przejściówki lub kabla SCART. Szczegóły można uzyskać u swojego dystrybutora.</p>

(ciąg dalszy na następnej stronie)

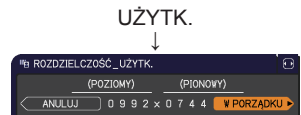
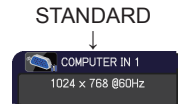
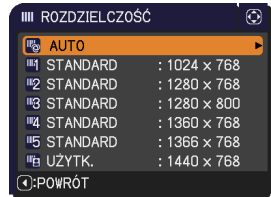
Funkcja	Opis																								
<p><b>FORMAT VIDEO</b></p>	<p>Ustawianie formatu video dla portów <b>S-VIDEO</b> oraz <b>VIDEO</b>.</p> <p>(1) Wykorzystać przyciski ▲/▼ do wybrania portu wejściowego.</p> <p>(2) Użycie przycisków ◀/▶ powoduje przełączenie trybu formatu video.</p> <div data-bbox="644 236 1030 338" style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 10px 0;"> <p>FORMAT VIDEO</p> <table border="1"> <tr> <td></td> <td>AUTO</td> <td>NTSC</td> <td>PAL</td> <td>SECAM</td> <td>NTSC 4.43</td> <td>M-PAL</td> <td>N-PAL</td> </tr> <tr> <td>S-VIDEO</td> <td>⊙</td> <td>○</td> <td>○</td> <td>○</td> <td>○</td> <td>○</td> <td>○</td> </tr> <tr> <td>VIDEO</td> <td>⊙</td> <td>○</td> <td>○</td> <td>○</td> <td>○</td> <td>○</td> <td>○</td> </tr> </table> <p>POWRÓT      WYJŚCIE</p> </div> <p>AUTO ⇔ NTSC ⇔ PAL ⇔ SECAM              ⇕ N-PAL ⇔ M-PAL ⇔ NTSC4.43 ⇕</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Pozycja ta realizowana jest jedynie dla sygnału video z portu <b>VIDEO</b> lub portu <b>S-VIDEO</b>.</li> <li>• W trybie AUTO wybierana jest automatycznie optymalna praca.</li> <li>• Tryb AUTO może nie działać dobrze w przypadku niektórych sygnałów. Jeśli obraz stanie się niestabilny (np. nieregularność, brak koloru), to proszę wybrać tryb stosowny dla sygnału wejściowego.</li> </ul>		AUTO	NTSC	PAL	SECAM	NTSC 4.43	M-PAL	N-PAL	S-VIDEO	⊙	○	○	○	○	○	○	VIDEO	⊙	○	○	○	○	○	○
	AUTO	NTSC	PAL	SECAM	NTSC 4.43	M-PAL	N-PAL																		
S-VIDEO	⊙	○	○	○	○	○	○																		
VIDEO	⊙	○	○	○	○	○	○																		
<p><b>FORMAT HDMI</b></p>	<p>Użycie ▲/▼ przycisków kursora przełącza format wideo na wejście z portu <b>HDMI</b>.</p> <p>AUTO ⇔ VIDEO ⇔ COMPUTER</p> <div style="text-align: center;"> </div> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="width: 30%;"></th> <th>Właściwość</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>AUTO</td> <td>automatycznie ustawia tryb optymalny.</td> </tr> <tr> <td>VIDEO</td> <td>ustawia odpowiedni tryb dla sygnałów DVD.</td> </tr> <tr> <td>COMPUTER</td> <td>ustawia odpowiedni tryb dla sygnałów z komputera.</td> </tr> </tbody> </table> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Jeżeli wybrano COMPUTER, nie można już wybrać opcji KOLOR (menu WIZJA), NASYCENIE (menu WIZJA), SKALOWANIE (menu OBRAZ).</li> </ul>		Właściwość	AUTO	automatycznie ustawia tryb optymalny.	VIDEO	ustawia odpowiedni tryb dla sygnałów DVD.	COMPUTER	ustawia odpowiedni tryb dla sygnałów z komputera.																
	Właściwość																								
AUTO	automatycznie ustawia tryb optymalny.																								
VIDEO	ustawia odpowiedni tryb dla sygnałów DVD.																								
COMPUTER	ustawia odpowiedni tryb dla sygnałów z komputera.																								
<p><b>ZAKRES HDMI</b></p>	<p>Użycie ▲/▼ przycisków kursora zmienia zakres cyfrowy na wejście z portu <b>HDMI</b>.</p> <p>AUTO ⇔ NORMALNY ⇔ WZMOŻONY</p> <div style="text-align: center;"> </div> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="width: 30%;"></th> <th>Właściwość</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>AUTO</td> <td>automatycznie ustawia tryb optymalny.</td> </tr> <tr> <td>NORMALNY</td> <td>ustawia odpowiedni tryb dla sygnałów DVD (16-235).</td> </tr> <tr> <td>WZMOŻONY</td> <td>ustawia odpowiedni tryb dla sygnałów z komputera (0-255).</td> </tr> </tbody> </table> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Jeśli kontrast obrazu na ekranie jest zbyt silny lub zbyt słaby, to należy starać się znaleźć odpowiedniejszy tryb pracy.</li> </ul>		Właściwość	AUTO	automatycznie ustawia tryb optymalny.	NORMALNY	ustawia odpowiedni tryb dla sygnałów DVD (16-235).	WZMOŻONY	ustawia odpowiedni tryb dla sygnałów z komputera (0-255).																
	Właściwość																								
AUTO	automatycznie ustawia tryb optymalny.																								
NORMALNY	ustawia odpowiedni tryb dla sygnałów DVD (16-235).																								
WZMOŻONY	ustawia odpowiedni tryb dla sygnałów z komputera (0-255).																								

(ciąg dalszy na następnej stronie)

Funkcja	Opis
<p><b>COMPUTER WŁĄCZ</b></p>	<p>Można ustawić typ sygnału wejściowego komputera dla portów <b>COMPUTER IN1</b> i <b>IN2</b>.</p> <p>(1) Wykorzystać przyciski ▲/▼ do ustawienia portu <b>COMPUTER IN</b>.</p> <p>(2) Użyć przycisków ◀/▶, aby wybrać rodzaj sygnału wejścia komputera.</p> <p style="text-align: center;">AUTO ⇔ SYNCH. NA G WYŁĄCZ</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Wybranie trybu AUTO pozwala na wprowadzenie z portu synchronizacji sygnału G lub komponentowego sygnału wideo (13).</li> <li>Przy niektórych sygnałach wejściowych w trybie AUTO obraz może być zniekształcony. W takim przypadku należy zdjąć złącze dla sygnału, by nie otrzymywać go, oraz wybrać SYNCH. NA G WYŁĄCZ, a następnie przyłączyć sygnał z powrotem.</li> </ul> 
<p><b>BLOK. RAMKI</b></p>	<p>Funkcję blokady ramki ustawiać należy dla każdego portu.</p> <p>(1) Wykorzystać przyciski ▲/▼ do wybrania portu wejściowego.</p> <p>(2) Wykorzystać przyciski ◀/▶ do załączenia/wyłączenia blokady ramki.</p> <p style="text-align: center;">WŁĄCZ ⇔ WYŁĄCZ</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Pozycja ta może być realizowana wyłącznie dla sygnału o częstotliwości pionowej 49 do 51 Hz, 59 do 61 Hz.</li> <li>Po wybraniu WŁĄCZ, następuje bardziej płynne wyświetlanie filmów.</li> </ul> 

(ciąg dalszy na następnej stronie)

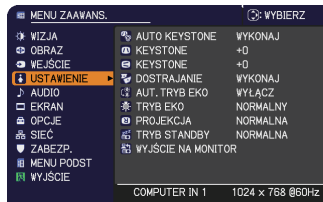
Funkcja	Opis
<b>ROZDZIELCZOŚĆ</b>	<p>Rozdzielczość dla sygnałów wejściowych <b>COMPUTER IN1</b>, <b>COMPUTER IN2</b> może być ustawiana na projektorze.</p> <p>(1) Przy użyciu przycisków ▲/▼ wybrać <b>ROZDZIELCZOŚĆ</b> w ramach menu <b>WEJŚCIE</b>, oraz nacisnąć przycisk ►. Wyświetlone zostanie menu <b>ROZDZIELCZOŚĆ</b>.</p> <p>(2) W menu <b>ROZDZIELCZOŚĆ</b> wybrać żądaną rozdzielczość, wykorzystując przyciski ▲/▼. Wybranie funkcji <b>AUTO</b> ustawi rozdzielczość stosowną dla sygnału wejściowego.</p> <p>(3) Naciśnięcie na ► lub <b>ENTER</b> podczas wybierania rozdzielczości <b>STANDARD</b> zapewni automatyczne ustawienie pozycji poziomej i pionowej, fazy zegara oraz rozmiaru poziomego. Wyświetlony zostanie dialog <b>WEJŚCIE_INFORMACJA</b>.</p> <p>(4) W celu ustawienia rozdzielczości użytkownika, wykorzystając przyciski ▲/▼ wybierając <b>UŻYTK.</b>, co spowoduje pokazanie OKNA <b>ROZDZIELCZOŚĆ_UŻYTK.</b> Ustawić rozdzielczość poziomą (<b>POZIOMY</b>) i pionową (<b>PIONOWY</b>) przy użyciu przycisków ▲/▼/◀/▶. Nie ma gwarancji, by funkcja ta pracowała prawidłowo dla każdej rozdzielczości.</p> <p>(5) Przesunąć kursor na ekran <b>W PORZĄDKU</b> i wcisnąć przycisk ► lub przycisk <b>ENTER</b>. Pojawi się komunikat “<b>NA PEWNO ZMIENIĆ ROZDZIELCZOŚĆ?</b>”. Aby zapisać ustawienia, należy wcisnąć przycisk ►. Pozycje pozioma i pionowa, faza zegara oraz rozmiar poziomy zostaną ustawione automatycznie. Wyświetlony zostanie dialog <b>WEJŚCIE_INFORMACJA</b>.</p> <p>(6) Celem powrotu do poprzedniej rozdzielczości bez zapisania zmiany, przesunąć kursor do pozycji <b>ANULUJ</b> na ekranie monitora i wcisnąć przycisk ◀ lub <b>ENTER</b>. Ekran powróci do menu <b>ROZDZIELCZOŚĆ</b>, pokazując poprzednią rozdzielczość.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Przy niektórych ustawieniach wizji, funkcja może nie pracować zadowalająco.</li> </ul>



## Menu USTAWIENIE













Z menu USTAWIENIE można realizować pozycje przedstawione w tabeli poniżej.

Wybrać pozycję przyciskami kursora ▲/▼ i wcisnąć przycisk kursora ► lub przycisk **ENTER**, aby zrealizować funkcję. Następnie zrealizować ustawienie według opisu w poniższej tabeli.




Funkcja	Opis
<p><b>AUTO KEYSTONE</b></p>	<p>Wybór tej pozycji umożliwia automatyczną korekcję zniekształcenia prostokątności. Projektor automatycznie i samoczynnie koryguje zniekształcenia prostokątności w zależności od kąta ustawienia (pochylenia do przodu lub do tyłu).</p> <p>Funkcja ta realizowana jest jedynie po wybraniu jej w ramach menu. Po zmianie pochylenia projektora, funkcję zrealizować należy ponownie.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Zakres ustawień w ramach funkcji będzie się zmieniał zależnie od sygnału wejścia. W przypadku niektórych sygnałów funkcja może nie pracować zadowalająco.</li> <li>• Jeżeli w zakładce PROJEKCJA w ramach menu USTAWIENIE wybrane zostały pozycje SUFITOWA lub TYL. SUF., a projektor jest ustawiony pod kątem lub pochylony do dołu, to funkcja może nie pracować prawidłowo.</li> <li>• Funkcja powinna być użyta w miarę możliwości wówczas, gdy ogniskowa (zoom) ustawiona jest na pełną wartość SZEROKOKĄT. (krótka ogniskowa).</li> <li>• Jeśli projektor ustawiony jest poziomo (około <math>\pm 4^\circ</math>), to funkcja może nie pracować.</li> <li>• Po pochyleniu projektora do blisko <math>\pm 30</math> stopni lub dalej, funkcja może nie pracować zadowalająco.</li> <li>• Funkcja ta jest dostępna, gdy DETEKTOR ZMIAN (🔊74) jest WŁĄCZ lub ekran jest regulowany w funkcji DOSTRAJANIE (🔊26).</li> </ul>
<p><b>KEYSTONE</b></p>	<p>Użycie przycisków ◀/▶ koryguje zniekształcenie pionowe prostokątności.</p> <p>Zwężenie dołu obrazu ↔ Zwężenie góry obrazu</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Zakres regulacji dla tej funkcji zmienia się zależnie od sygnału wejściowego. Przy niektórych sygnałach wejściowych funkcja może nie pracować zadowalająco.</li> <li>• Jeśli ogniskowa ustawiona jest na TELEFOTO (długa ogniskowa), to funkcja może być przestrojona. Funkcja powinna być stosowana, jeśli to możliwe, po ustawieniu ogniskowej (zoom) na pełny SZEROKOKĄTNY (krótka ogniskowa).</li> <li>• Funkcja ta jest dostępna, gdy DETEKTOR ZMIAN (🔊74) jest WŁĄCZ lub ekran jest regulowany w funkcji DOSTRAJANIE (🔊26).</li> </ul>

(ciąg dalszy na następnej stronie)

Funkcja	Opis
 <b>KEYSTONE</b>	<p>Użycie przycisków ◀/▶ koryguje zniekształcenie poziome prostokątności.</p> <p>Zwężenie prawej strony obrazu ⇔ Zwężenie lewej strony obrazu</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Zakres regulacji tej funkcji zmienia się w zależności od rodzaju sygnału wejściowego. Funkcja może nie pracować prawidłowo przy niektórych sygnałach wejściowych.</li> <li>• Jeśli obiekt nie jest przesunięty całkowicie do góry, to funkcja może nie pracować zadowalająco.</li> <li>• Funkcja ta jest dostępna, gdy DETEKTOR ZMIAN (74) jest WŁĄCZ lub ekran jest regulowany w funkcji DOSTRAJANIE (26).</li> </ul>
<b>DOSTRAJANIE</b>	<p>Zaznaczenie tej pozycji powoduje wyświetlenie okna dialogowego KEYSTONE_DOSTRAJANIE. Szczegółowe omówienie znajduje się w części DOSTRAJANIE w <b>Korekcja zniekształceń</b> (26).</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ta funkcja jest niedostępna, gdy DETEKTOR ZMIAN jest WŁĄCZ (74).</li> </ul>
<b>AUT.TRYB EKO</b>	<p>Użycie przycisków ▲/▼ włącza/wyłącza AUT.TRYB EKO.</p> <p>WŁĄCZ ⇔ WYŁĄCZ</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Jeśli wybrana jest funkcja WŁĄCZ projektor podczas uruchomienia będzie zawsze ustawiony w trybie oszczędnym, bez względu na ustawienie TRYBU EKO (poniżej). Wiadomość OSD „AUT.TRYB EKO” będzie wyświetlana przez dziesięć sekund wtedy, gdy projektor jest uruchamiany z tą aktywną funkcją.</li> </ul>
<b>TRYB EKO</b>	<p>Użycie przycisków ▲/▼ wyłącza/załącza tryb oszczędny.</p> <p>NORMALNY ⇔ EKO</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Po wybraniu pozycji EKO, zmniejszone zostają szумы akustyczne oraz jasność ekranu.</li> <li>• Jeśli funkcja AUT.TRYB EKO (powyżej) jest ustawiona na WŁĄCZ, projektor podczas uruchomienia będzie zawsze ustawiony w trybie oszczędnym, bez względu na ustawienie.</li> </ul>
<b>PROJEKCJA</b>	<p>Wykorzystanie przycisków ▲/▼ zmienia tryb pracy dla statusu odwracania.</p> <div style="text-align: center;">     </div> <p>NORMALNY ⇔ TYLNA ⇔ SUFITOWA ⇔ TYL. SUF.</p> <p style="text-align: center;">↑—————↑</p> <p>Po załączeniu detektora zmian i zmianie statusu PROJEKCJA, pojawia się alarm DETEKTOR ZMIAN WŁĄCZ. (74), jeśli projektor załączony zostaje po uprzednim wyłączeniu zasilania prądem zmiennym.</p>

(ciąg dalszy na następnej stronie)

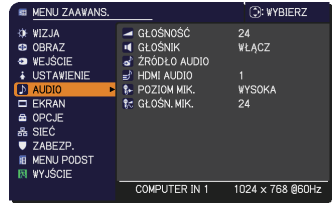





Funkcja	Opis
<p><b>TRYB STANDBY</b></p>	<p>Przy pomocy przycisków ▲/▼ przełącza się ustawienie trybu standby pomiędzy NORMALNY i OSZCZĘDNY.</p> <p>NORMALNY ⇔ OSZCZĘDNY</p> <p>Jeśli wybrano OSZCZĘDNY, zużycie energii w trybie standby jest obniżone, przy zachowaniu kilku ograniczeń funkcjonalnych, wymienionych poniżej.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Jeśli wybrano tryb OSZCZĘDNY magistrala komunikacyjna RS-232C jest wyłączona, funkcje sieciowe również nie mogą być użyte, z wyjątkiem włączania projektora znajdującego się w trybie standby. Jeśli TYP KOMUNIKACJI w menu KOMUNIKACJA jest ustawiony jako MOST SIECIOWY, wszystkie komendy RS-232C są wyłączone (61).</li> <li>• Jeśli wybrano OSZCZĘDNY, ustawienie STANDBY w ŹRÓDŁO AUDIO (46) jest nieważne i w trybie standby żaden sygnał nie jest emitowany z portu <b>AUDIO OUT</b>.</li> <li>• Jeśli wybrano OSZCZĘDNY, ustawienie STANDBY w WYJŚCIE NA MONITOR jest nieważne i w trybie standby żaden sygnał nie jest emitowany z portu <b>MONITOR OUT</b>.</li> </ul>
<p><b>WYJŚCIE NA MONITOR</b></p>	<p>Gdy wyświetlany jest obraz sygnału z portu wejścia wybranego w kroku (1), sygnał obrazu z portu wejścia wybranego w kroku (2) jest przesyłany do portu <b>MONITOR OUT</b>.</p> <p>(1) Wybierz port wejściowy obrazu przy pomocy przycisków ▲/▼. Wybierz <b>STANDBY</b>, aby ustawić wyjście obrazu w trybie standby.</p> <p>(2) Wybierz jeden z portów <b>COMPUTER IN</b> przy pomocy przycisków ◀/▶. Wybierz <b>WYŁĄCZ</b>, aby wyłączyć port <b>MONITOR OUT</b> dla portu wejścia lub trybu standby wybranego w kroku (1).</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Nie można wybrać w kroku (1) <b>COMPUTER IN1</b> a w kroku (2) <b>COMPUTER IN2</b> ani vice versa.</li> </ul> 

## Menu AUDIO

Z menu AUDIO można realizować pozycje przedstawione w tabeli poniżej.

Wybrać pozycję przyciskami kursora ▲/▼ i wcisnąć przycisk kursora ► lub przycisk **ENTER**, aby zrealizować funkcję. Następnie realizować ustawienie według opisu w poniższej tabeli.



Funkcja	Opis
<b>GŁOŚNOŚĆ</b>	Użycie przycisków ◀/▶ umożliwi regulację głośności. Niski ↔ Wysoka
<b>GŁOŚNIK</b>	Użycie przycisków ▲/▼ wyłącza/załącza funkcję komunikatu. WŁĄCZ ↔ WYŁĄCZ WŁĄCZ wbudowany głośnik może nie pracować.
<b>ŹRÓDŁO AUDIO</b>	<p>Gdy wyświetlany jest obraz sygnału z portu wejścia wybranego w kroku (1), sygnał dźwiękowy z portu wejścia wybranego w kroku (2) jest przesyłany do portu <b>AUDIO OUT</b> i do wbudowanego głośnika projektora. Jednak, wbudowany głośnik nie działa, gdy <b>GŁOŚNIK</b> jest ustawiony na <b>WYŁĄCZ</b>.</p> <p>(1) Wybierz port wejściowy obrazu przy pomocy przycisków ▲/▼. Wybierz <b>STANDBY</b>, aby ustawić wyjście dźwięku w trybie standby.</p> <p>(2) Wybierz jeden z portów <b>AUDIO IN</b> przy pomocy przycisków ◀/▶. Wybierz , aby wyciszyć dźwięk z portu wejścia lub w trybie standby wybranym w kroku (1).</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• W oknie <b>ŹRÓDŁO AUDIO</b>, symbol „H” oznacza sygnał dźwiękowy z portu <b>HDMI</b>. Można go wybrać tylko dla wejścia obrazu z portu <b>HDMI</b>.</li> <li>• Nawet jeżeli projektor znajduje się w trybie standby, wentylatory chłodzące mogą pracować i powodować hałas, gdy działa wbudowany głośnik.</li> <li>• Funkcja <b>NAP. KOD.</b> (Napisy kodowane) uaktywnia się automatycznie, gdy wybrano  a sygnał wejściowy zawiera <b>NAP. KOD.</b> Ta funkcja jest dostępna wyłącznie, gdy sygnał to <b>NTSC</b> dla <b>VIDEO</b> lub <b>S-VIDEO</b> lub, 480i@60 dla <b>COMPONENT</b>, <b>COMPUTER IN1</b> lub <b>COMPUTER IN2</b> oraz, gdy dla opcji <b>TRYB WYŚW.</b> w podmenu <b>NAP.KOD.</b> menu <b>EKRAN</b> wybrano <b>AUTO</b> ( 53).</li> </ul>

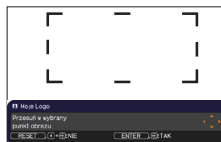
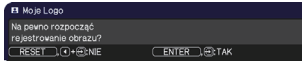


(ciąg dalszy na następnej stronie)

Funkcja	Opis
<b>HDMI AUDIO</b>	<p>Użycie przycisków ▲/▼ przełącza tryb pracy na dźwięk HDMI™.</p> <p>Należy sprawdzić każdy z dwóch trybów i wybrać odpowiedni w zależności od urządzenia dźwiękowego HDMI™.</p> <p>1 ⇔ 2</p>
<b>POZIOM MIK.</b>	<p>Użycie przycisków ▲/▼ przełącza poziom wejścia w taki sposób, aby odpowiadał mikrofonowi podłączonemu do portu <b>MIC</b>.</p> <p>WYSOKI ⇔ NISKI</p> <p>WYSOKI : dla mikrofonu ze wzmacniaczem.</p> <p>NISKI: dla mikrofonu bez wzmacniacza.</p>
<b>GŁOŚN. MIK.</b>	<p>Użycie przycisków ▲/▼ reguluje głośność mikrofonu podłączonego do portu <b>MIC</b>.</p> <p>Niski ⇔ Wysoka</p>



Funkcja	Opis
<p><b>Moje Logo</b></p>	<p>Funkcja ta pozwala na uchwycenie obrazu wykorzystanego jako Moje Logo, który może być zastosowany w charakterze OBRAZ START lub START EKРАН. Przed realizacją podanych czynności należy wyświetlić obraz, jaki chcemy uchwycić.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>Wybranie tej pozycji wyświetla dialog pod tytułem "Moje Logo". Zadane zostaje pytanie, czy chcemy uchwycić obraz aktualnie wyświetlany. Należy odczekać na wyświetlenie docelowego obrazu, oraz nacisnąć przycisk <b>ENTER</b> lub <b>INPUT</b> na pilocie po jego wyświetleniu. Obraz zostanie zatrzymany i pojawi się ramka do jego uchwycenia. W celu przerwania operacji nacisnąć <b>RESET</b> na pilocie.</li> <li>Użycie przycisków <b>▲/▼/◀/▶</b> umożliwia odpowiednie ustawienie położenia ramki. Ramkę należy przesunąć dożądanego położenia na obrazie, który chcemy wykorzystać. Przy niektórych sygnałach wejściowych ramka nie daje się przemieszczać. W celu rozpoczęcia rejestracji nacisnąć przycisk <b>ENTER</b> lub <b>INPUT</b> na pilocie. Aby ponownie wyświetlić ekran i powrócić do poprzedniego okna dialogowego, należy nacisnąć przycisk <b>RESET</b> na pilocie. Rejestracja może potrwać kilka minut. Po zakończeniu rejestracji, wyświetlany zostaje zarejestrowany obraz z następującym komunikatem: <b>"Moje Logo - Koniec Zapisu."</b> Jeśli rejestracja się nie udała, to wyświetlany jest następujący komunikat: <b>"Błąd zapisu. Spróbuj Ponownie."</b></li> </ol> <ul style="list-style-type: none"> <li>Funkcja nie może być wybierana, po wybraniu <b>WŁĄCZ</b> w zakładce Logo Hasło (50).</li> <li>Nie można wybrać tej opcji, gdy w elemencie Moje Logo HASŁO w menu ZABEZP. wybrano opcję <b>WŁĄCZ</b> (72).</li> <li>Funkcja nie będzie dostępna dla <b>LAN</b>, <b>USB TYPE A</b>, <b>USB TYPE B</b> lub <b>HDMI</b>.</li> </ul>

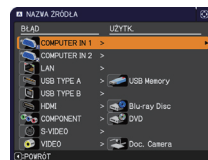


(ciąg dalszy na następnej stronie)

Funkcja	Opis
<b>Logo Hasło</b>	<p>Użycie przycisków ▲/▼ wyłącza/załącza funkcję Logo Hasło.  <b>WŁĄCZ ⇔ WYŁĄCZ</b></p> <p>Po wybraniu <b>WŁĄCZ</b> pozycja <b>Moje Logo</b> zostaje zablokowana. Funkcję tę należy wykorzystywać do zabezpieczenia bieżącego <b>Mojego Logo</b>.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Nie można wybrać tej opcji, gdy w elemencie <b>Moje Logo HASŁO</b> w menu <b>ZABEZP.</b> wybrano opcję <b>WŁĄCZ (☐72)</b>.</li> </ul>
<b>KOMUNIKAT</b>	<p>Użycie przycisków ▲/▼ wyłącza/załącza funkcję komunikatu.  <b>WŁĄCZ ⇔ WYŁĄCZ</b></p> <p>Po wybraniu pozycji <b>WŁĄCZ</b> załączane są następujące funkcje komunikatów.</p> <p>"PROSZĘ CZEKAĆ" regulacja  "BRAK SYGNAŁU WEJŚCIOWEGO"  "POZA ZAKRESEM SYNCHRONIZACJI"  "BŁĘDNA CZĘSTOTLIWOŚĆ SKANOWANIA"  "Szukam...." podczas wyszukiwania wejścia  "Wykrywam...." podczas wykrywania sygnału wejściowego  "AUT.TRYB EKO" przy startowaniu z AUT.TRYB EKO  Wskazanie sygnału wejściowego wyświetlane po zmianie  Wskazanie współczynnika formatu wyświetlane po zmianie  Wskazanie TRYBU OBRAZU wyświetlane po zmianie  Wyświetlane po zmianie Wskazanie AKT.PRZESŁ.  Wskazanie MOJE PARAM. wyświetlane po zmianie  Wskazanie "MROŻENIE" oraz "II" podczas zatrzymania ekranu po naciśnięciu przycisku <b>FREEZE</b>.  Wskazanie SZABLON wyświetlane po zmianie.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Po wybraniu pozycji <b>WYŁĄCZ</b> należy pamiętać, że obraz zostaje zatrzymany. Nie należy uważać zatrzymania obrazu za usterkę (☐28).</li> </ul>

(ciąg dalszy na następnej stronie)

Funkcja	Opis
<p><b>NAZWA ŹRÓDŁA</b></p>	<p>Każdy port wejściowy projektora może mieć przypisaną nazwę.</p> <p>(1) W celu wybrania NAZWY ŹRÓDŁA wykorzystać można przyciski ▲/▼ w menu EKRAN, a następnie nacisnąć przycisk ► lub <b>ENTER</b>. Wyświetlona zostanie NAZWA ŹRÓDŁA.</p> <p>(2) W celu wybrania nazwy portu wykorzystać można przyciski ▲/▼ w ramach menu NAZWA ŹRÓDŁA, a następnie nacisnąć przycisk ►. Wyświetlony zostanie dialog NAZWA ŹRÓDŁA. Prawa strona menu pozostaje wygaszona, aż do czasu wprowadzenia nazwy.</p> <p>(3) Wybór ikony, którą chcesz przypisać do portu w oknie dialogowym NAZWA ŹRÓDŁA. Przypisana do portu nazwa będzie automatycznie przełączana zgodnie z wybraną przez Ciebie ikoną. Wciśnij przycisk <b>ENTER</b> lub <b>INPUT</b>, aby określić swój wybór ikony.</p> <p>(4) Wybierz liczbę, którą chcesz przypisać do portu razem z ikoną. Możesz wybrać dowolną z wolnych (nie przypisanych) liczb: 1, 2, 3 lub 4. A następnie wciśnij przycisk <b>ENTER</b> lub <b>INPUT</b>.</p> <p>(5) Jeżeli chcesz modyfikować nazwę przypisaną do portu, wybierz NAZWA WŁASNA i wciśnij przycisk <b>ENTER</b> lub <b>INPUT</b>.</p>



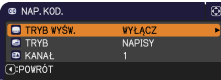
(ciąg dalszy na następnej stronie)

Funkcja	Opis
<p><b>NAZWA ŹRÓDŁA</b> (ciąg dalszy)</p>	<p>(6) Nazwa bieżąca wyświetlona zostanie w pierwszym wierszu. Wykorzystać przyciski ▲/▼/◀/▶, a także <b>ENTER</b> lub <b>INPUT</b> w celu wybierania i wprowadzania znaków. Aby usunąć 1 znak za jednym razem, należy nacisnąć przycisk <b>RESET</b> lub nacisnąć razem ◀ i przycisk <b>INPUT</b>. Natomiast po przesiesieniu kursora na ekranie do <b>USUŃ</b> lub <b>WYCZYŚĆ CAŁY</b> oraz naciśnięciu <b>ENTER</b> lub <b>INPUT</b>, można usunąć 1 znak lub wszystkie znaki. Nazwa może mieć maksimum 16 znaków.</p> <p>(7) W celu dokonania zmiany wprowadzonego już znaku, nacisnąć przycisk ▲ celem przesunięcia kursora do pierwszej linii, a następnie przyciski ◀/▶, by przenieść go do zmienianego znaku. Znak wybierany jest po naciśnięciu przycisków <b>ENTER</b> lub <b>INPUT</b>. Następnie postępować stosownie do czynności wymienionych w punkcie (6) powyżej.</p> <p>(8) By zakończyć wprowadzanie tekstu, przenieść kursor na ekranie do <b>W PORZĄDKU</b>, oraz nacisnąć przyciski ▶, <b>ENTER</b> lub <b>INPUT</b>. W celu powrótca do poprzedniej nazwy bez zapisywania zmian, przenieść kursor na ekranie do <b>ANULUJ</b>, oraz nacisnąć przyciski ◀, <b>ENTER</b> lub <b>INPUT</b>.</p>
<p><b>SZABLON</b></p>	<p>Użycie przycisków ▲/▼ przełącza tryb pracy na ekran szablonu. Naciśnij przycisk ▶ (lub <b>ENTER</b>), aby wyświetlić wybrany szablon, a następnie naciśnij przycisk ◀, aby zamknąć wyświetlany ekran. Ostatni wybrany szablon jest wyświetlany, gdy wciśnięto <b>MY BUTTON</b> przypisany do funkcji SZABLON (58).</p> <p style="text-align: center;">         OBRAZ TEST. ⇔ L.KROPK.1 ⇔ L.KROPK.2 ⇔ L.KROPK.3          ⇕ ⇕          STOSOWANIE ⇔ MAP2 ⇔ MAP1 ⇔ OKRĄG2 ⇔ OKRĄG1 ⇔ L.KROPK.4     </p> <p>Gdy wybrano MAP 1 lub MAP 2, można obrócić mapę do góry nogami i przewijać w poziomie. Aby obrócić lub przewinąć mapę, wyświetl system prowadzenia naciskając przycisk <b>RESET</b> na pilocie zdalnego sterowania przez trzy sekundy lub więcej, gdy pojawi się MAP 1 lub MAP 2.</p>



(ciąg dalszy na następnej stronie)

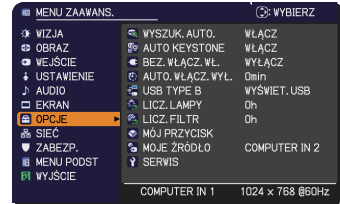


Funkcja	Opis
<p><b>NAP. KOD.</b> (Napisy kodowane)</p>	<p>NAP. KOD jest funkcją, która wyświetla transkrypcję lub dialog audio sekwencji wideo, pliku lub innej prezentacji albo innych odpowiednich dźwięków. Aby wykorzystać tę funkcję, trzeba mieć źródło wideo w formacie NTSC lub komponentowy sygnał wideo 480i@60, który obsługuje właściwości NAP. KOD. Ta funkcja może nie działać prawidłowo w zależności od sprzętu lub źródła sygnału. W takim wypadku należy wyłączyć napisy kodowane.</p> 
	<p><b>TRYB WYŚW.</b> Wybierz ustawienia TRYB WYŚW. dla napisów kodowanych z następujących opcji przy użyciu przycisków ▲/▼.</p> <p>AUTO ⇄ WŁĄCZ ⇄ WYŁĄCZ</p> <p style="text-align: center;">↑—————↑</p> <p><u>AUTO</u>: Closed Caption wyświetla automatycznie wyświetla, gdy głośność jest wyłączona.  <u>WŁĄCZ</u>: Napisy kodowane są włączone.  <u>WYŁĄCZ</u>: Napisy kodowane są wyłączone.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Napisy nie są wyświetlane, gdy włączone jest menu ekranowe.</li> <li>• Napisy kodowane to funkcja, która wyświetla dialog, narrację i / lub efekty dźwiękowe programu telewizyjnego lub innych źródeł wideo. Dostępność napisów kodowanych zależy od nadawcy programu i/lub treści.</li> </ul>
	<p><b>TRYB</b> Wybierz ustawienia napisów kodowanych TRYB z następujących opcji przy użyciu przycisków ▲/▼.</p> <p>NAPISY ⇄ TEKST</p> <p><u>NAPISY</u>: Wyświetla kodowane napisy.  <u>TEKST</u>: Wyświetla dane tekstowe zawierające dodatkowe informacje, np. wi adomości albo program telewizyjny. Informacja jest wyświetlana na całym ekranie. Nie wszystkie programy z NAP.KOD. posiadają informacje tekstowe.</p>
	<p><b>KANAŁ</b> Wybierz ustawienia napisów kodowanych KANAŁ z następujących opcji przy użyciu przycisków ▲/▼.</p> <p>1 ⇄ 2 ⇄ 3 ⇄ 4</p> <p style="text-align: center;">↑—————↑</p> <p><u>1</u>: Kanał 1, kanał podstawowy / język  <u>2</u>: Kanał 2  <u>3</u>: Kanał 3  <u>4</u>: Kanał 4</p> <p>Dane kanału mogą się różnić w zależności od treści. Niektóre kanały mogą być używane dla drugiego języka lub pozostać puste.</p>

**Menu OPCJE**

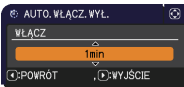
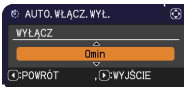
Z menu OPCJE można realizować pozycje przedstawione w tabeli poniżej.

Wybrać funkcję przyciskami kursora ▲/▼ i wcisnąć przycisk kursora ► lub przycisk **ENTER**, aby zrealizować pozycje. Następnie realizować ustawienie według opisu w poniższej tabeli.



Funkcja	Opis
<p><b>WYSZUK.AUTO.</b></p>	<p>Użycie przycisków ▲/▼ wyłącza/załącza funkcję automatycznego wyszukiwania sygnału.</p> <p>WŁĄCZ ⇔ WYŁĄCZ</p> <p>Po wybraniu WŁĄCZ, brak sygnału powoduje automatyczne przechodzenie poprzez porty wejściowe w podanej niżej kolejności. Wyszukiwanie rozpoczyna się od portu bieżącego. Po znalezieniu wejścia, projektor zatrzyma wyszukiwanie oraz wyświetli obraz.</p> <p> </p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Wyświetlenie obrazów z portu <b>USB TYPE B</b> może potrwać kilka minut.</li> </ul>
<p><b>AUTO KEYSTONE</b></p>	<p>Użycie przycisków ▲/▼ wyłącza/załącza funkcję automatycznego ustawienia prostokątności.</p> <p>WŁĄCZ ⇔ WYŁĄCZ</p> <p><u>WŁĄCZ</u> : Automatyczna korekcja zniekształcenia prostokątności realizowana jest po każdej zmianie pochylenia projektora.</p> <p><u>WYŁĄCZ</u> : Funkcja ta zostaje wyłączona. W celu załączenia automatycznej korekcji zniekształcenia prostokątności zrealizować należy <b>AUTO KEYSTONE (WYKONAJ)</b> w ramach menu <b>USTAWIENIE</b>.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Jeśli projektor podwieszony jest pod sufitem, to funkcja nie działa poprawnie, więc należy ją wyłączyć <b>WYŁĄCZ</b>.</li> <li>• Funkcja nie jest dostępna po załączeniu detektora zmian (<b>74</b>).</li> </ul>
<p><b>BEZ. WŁĄCZ. WŁ.</b></p>	<p>Użycie przycisków ▲/▼ wyłącza/załącza funkcję włączenia pracy automatycznej.</p> <p>WŁĄCZ ⇔ WYŁĄCZ</p> <p>Po ustawieniu na WŁĄCZ, lampa zostanie automatycznie włączona bez wykonywania zwykłej procedury (<b>18</b>), tylko wówczas, gdy projektor jest włączony po odcięciu zasilania przy włączonej lampie.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ta funkcja nie pracuje dopóki projektor nie zostanie zasilony przy wyłączonej lampie.</li> <li>• Po włączeniu lampy przez funkcję <b>BEZ. WŁĄCZ. WŁ.</b>, po 30 minutach projektor zostanie wyłączony, jeśli w tym czasie nie zostanie wykryty sygnał wejściowy lub praca nawet wówczas, gdy funkcja <b>AUTO. WŁĄCZ. WYŁ.</b> (<b>55</b>) jest wyłączona.</li> </ul>

(ciąg dalszy na następnej stronie)

Funkcja	Opis
<p><b>AUTO. WŁĄCZ. WYŁ.</b></p>	<p>Wykorzystanie przycisków ▲/▼ ustala czas upływający do automatycznego wyłączenia projektora.                      Długi (maks. 99 minut) ⇔ Krótki (min. 0 minute = WYŁĄCZ)</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;">   </div> <p>Jeśli czas ustawiony został na 0, to projektor nie wyłączy się automatycznie. Gdy czas ustawiony jest od 1 do 99, to po upływie określonego czasu, przy braku sygnału lub obecności sygnału niezrozumiałego, lampa projektora zostanie wyłączona. Projektor nie ulegnie wyłączeniu także jeśli naciśnięty został jeden z przycisków na projektorze lub na pilocie, bądź też do portu <b>CONTROL</b> wysłana została podczas określonego czasu jedna z instrukcji (z wyjątkiem instrukcji typu GET).                      Proszę nawiązać do rozdziału <b>Wyłączanie zasilania (118)</b>.</p>
<p><b>USB TYPE B</b></p>	<p>Użycie przycisków ▲/▼ wybiera funkcję portu <b>USB TYPE B</b>. Aby skorzystać z tej funkcji, należy podłączyć port <b>USB TYPE B</b> projektora i port USB typu A komputera.                      MYSZ ⇔ WYŚWIET.USB                      MYSZ : Będący na wyposażeniu pilot zdalnego sterowania działa jako prosta mysz i klawiatura komputerowa.                      WYŚWIET.USB : Ten port działa jako port wejścia, który otrzymuje sygnały obrazu z komputera (86).</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Wyświetlenie obrazów z portu <b>USB TYPE B</b> może potrwać kilka minut.</li> <li>• W następujących przypadkach, komunikat informujący, że port <b>USB TYPE B</b> nie jest dostępny jako wejście obrazu pojawi się wraz z oknem dialogowym USB TYPE B:                         <ul style="list-style-type: none"> <li>- To ustawienie jest przełączane na MYSZ, gdy wyświetlany jest obraz do portu <b>USB TYPE B</b>.</li> <li>- Port <b>USB TYPE B</b> jest wybrany jako źródło wejścia obrazu, gdy w tym ustawieniu wybrano MYSZ. W oknie dialogowym należy wybrać WYŚWIET.USB, aby wyświetlić wejście obrazu do portu <b>USB TYPE B</b>. W takim przypadku nie można używać funkcji prostej myszy i klawiatury. W przeciwnym razie należy wybrać jako wejście obrazu inny port.</li> </ul> </li> </ul>

(ciąg dalszy na następnej stronie)

Funkcja	Opis
<b>LICZ. LAMPY</b>	<p>Licznik lampy to czas jej użytkowania upływający od momentu ostatniego resetowania. Pokazany on jest w menu OPCJE jako czas użytkowania.</p> <p>Naciśnięcie przycisku <b>RESET</b> na pilocie lub przycisku ► na projektorze powoduje wyświetlenie dialogu.</p> <p>W celu zresetowania czasu lampy, wybrać W PORZĄDKU naciskając przycisk ►.</p> <p>ANULUT ⇨ W PORZĄDKU</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• W celu zapewnienia właściwego zapisu, czas użytkowania Lampy resetować należy tylko po jej wymianie.</li> <li>• Wymiana lampy, patrz rozdział <b>Wymiana lampy (89)</b>.</li> </ul>
<b>LICZ. FILTR</b>	<p>LICZ. FILTR to czas jego użytkowania upływający od momentu ostatniego resetowania. Pokazany on jest w menu OPCJE jako czas użytkowania filtra.</p> <p>Naciśnięcie przycisku <b>RESET</b> na pilocie lub przycisku ► na projektorze powoduje wyświetlenie dialogu.</p> <p>W celu zresetowania czasu filtra, wybrać RESETUJ naciskając przycisk ►.</p> <p>ANULUT ⇨ W PORZĄDKU</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• W celu zapewnienia właściwego zapisu, czas użytkowania filtra resetować należy tylko po jego oczyszczeniu lub wymianie.</li> <li>• Czyszczenie filtra opisane zostało w rozdziale <b>Czyszczenie oraz wymiana filtra powietrza (91)</b>.</li> </ul>


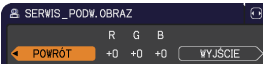
(ciąg dalszy na następnej stronie)


Funkcja	Opis
<p><b>MÓJ PRZYCIISK</b></p>	<p>Celem tego elementu jest przypisanie jednej z poniższych funkcji do przycisku <b>MY BUTTON - 1/2</b> na pilocie zdalnego sterowania (66).</p> <p>(1) Użyj przycisków ▲/▼ w menu <b>MÓJ PRZYCIISK</b>, aby wybrać <b>MY BUTTON - 1/2</b> i naciśnij przycisk ► lub <b>ENTER</b>, aby wyświetlić okno dialogowe ustawień dla <b>MÓJ PRZYCIISK</b>. Wcisnąc przycisk <b>ENTER</b> lub <b>INPUT</b>, aby zapisać ustawienia.</p> <p>(2) Następnie, przy użyciu przycisków ▲/▼/◀/▶ przypisać do wybranego mojego przycisku jedną z następujących funkcji.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• LAN: Ustawia port na <b>LAN</b>.</li> <li>• USB TYPE A: Ustawia port na <b>USB TYPE A</b>.</li> <li>• USB TYPE B: Ustawia port na <b>USB TYPE B</b>.</li> <li>• HDMI: Ustawia port na <b>HDMI</b>.</li> <li>• COMPUTER IN1: Ustawia port na <b>COMPUTER IN1</b>.</li> <li>• COMPUTER IN2: Ustawia port na <b>COMPUTER IN2</b>.</li> <li>• COMPONENT: Ustawia port na <b>COMPONENT</b>.</li> <li>• S-VIDEO: Ustawia port na <b>S-VIDEO</b>.</li> <li>• VIDEO: Ustawia port na <b>VIDEO</b>.</li> <li>• POKAZ SLAJDÓW: Ustawia port na <b>USB TYPE A</b> i rozpoczyna Pokaz slajdów</li> <li>• OBRAZ WŁASNY: Wyświetla menu <b>OBRAZ WŁASNY</b> (67).</li> <li>• KOMUNIKATOR: Włącza lub wyłącza wyświetlanie tekstu komunikatora (5. Funkcja Komunikatora w Poradnik po sieci).</li> </ul> <p>Jeśli nie zostały przekazane dane tekstowe do wyświetlenia, pojawi się komunikat "BRAK DANYCH KOMUNIKATORA".</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• INFORMACJA: Wyświetla <b>SYSTEM_INFORMACJA</b>, <b>WEJŚCIE_INFORMACJA</b> (63), <b>SIEĆ_INFORMACJA</b> (70) lub nic.</li> <li>• AUTO KEYSTONE: Realizuje automatyczną korekcję prostokątności (43).</li> <li>• MOJE PARAM.: Ładuje jeden z zapisanych parametrów ustawień (35).</li> </ul> <p>Gdy zapisano więcej niż jeden parametr, to ustawienie zmienia się po każdym naciśnięciu przycisku <b>MY BUTTON</b>.</p> <p>Jeśli parametrów nie zapisywano do pamięci, to pokazuje się dialog "Brak zapisu parametrów".</p> <p>Jeśli ustawiany bieżąco parametr nie został zapisany do pamięci, to pojawia się dialog pokazano po prawej stronie.</p> <p>Jeżeli chcesz zachować bieżące ustawienia, potwierdź je naciskając przycisk ►, aby wyjść z menu. W przeciwnym razie nowy parametr zastąpi bieżące ustawione warunki.</p> <div data-bbox="817 1061 980 1085" style="border: 1px solid black; padding: 2px; margin: 10px 0;"> <p>→ Brak zapisu</p> </div> <div data-bbox="772 1101 1030 1157" style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 10px 0;"> <p>Stan tymczasowy          MY BUTTON :Przywołaj zapisane parametry          (MOJE PARAM.)          → Wyjście</p> </div>

(ciąg dalszy na następnej stronie)

Funkcja	Opis
<b>MÓJ PRZYCISK</b> (ciąg dalszy)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• AKT.PRZESŁ.: Zmienia tryb pracy aktywnej przystony.</li> <li>• TRYB OBRAZU: Powoduje zmianę trybu WIZJA (☞31).</li> <li>• RESETUJ FILTR: Wyświetla dialog potwierdzenia czasu resetowania filtra (☞56).</li> <li>• SZABLON: Powoduje ukazywanie się i znikanie obrazu testowego wybranego w pozycji SZABLON (☞52).</li> <li>• WYGAS AUD-VID : Włącza/wyłącza obraz i dźwięk.</li> <li>• ROZDZIELCZOŚĆ: Włącza i wyłącza menu ROZDZIELCZOŚĆ (☞42).</li> <li>• GŁOŚN.MIK: Włącza i wyłącza menu GŁOŚN.MIK. (☞47).</li> <li>• TRYB EKO: Włącza i wyłącza menu TRYB EKO (☞44).</li> </ul>
<b>MOJE ŹRÓDŁO</b>	<p>Przy pomocy przycisków ▲/▼ wybiera się port wejściowy obrazu, który ma być wybrany po naciśnięciu przycisku <b>MY SOURCE/DOC. CAMERA</b> na pilocie.</p> <p>Można użyć tej funkcji nie tylko z wizualizerami ale również z komputerami i innym sprzętem.</p> <p>⇨COMPUTER IN1 ⇨ COMPUTER IN2 ⇨ LAN ⇨ USB TYPE A ⇨                      ⇨VIDEO⇨S-VIDEO ⇨ COMPONENT ⇨ HDMI ⇨ USB TYPE B ⇨</p>

(ciąg dalszy na następnej stronie)

Funkcja	Opis
<p><b>SERWIS</b></p>	<p>Wybranie tej pozycji umożliwia wyświetlenie menu SERWIS. Wybierać przy użyciu przycisków ▲/▼, następnie nacisnąć przycisk ► lub przycisk <b>ENTER</b> w celu realizacji funkcji.</p> 
	<p><b>PR.WENTYLAT</b> Wykorzystanie przycisków ▲/▼ przełącza szybkość obrotową wentylatorów chłodzących. WYSOKA to tryb pracy używany na wysokości, itd. Jeśli projektor używany jest na wysokości mniej więcej 1200 m lub większej, należy zaznaczyć tryb WYSOKA. W innym wypadku należy zaznaczyć tryb NORMALNA. Należy zwrócić uwagę, że po wybraniu WYSOKA projektor staje się głośniejszy. WYSOKA ⇔ NORMALNA</p>
	<p><b>REG.AUTOMAT</b> Wykorzystać przyciski ▲/▼ to wybrania jednego z trybów pracy. Po wybraniu WYŁĄCZ, unieważniona zostaje automatyczna regulacja. DOKŁADNA ⇔ SZYBKA ⇔ WYŁĄCZ ↑—————↑ <u>DOKŁADNA</u>: Dostrojenie dokładne wraz z ustawieniem ROZMIAR POZ. <u>SZYBKA</u>: Szybsze dostrojenie, ustawianie ROZMIAR POZ na ustaloną wstępną wartość dla danego sygnału wejściowego. • Automatyczna regulacja może nie pracować prawidłowo w zależności od szeregu warunków, takich jak obraz na wejściu, kabel wejściowy do projektora, środowisko w jakim jest zainstalowany, itd. W takim przypadku należy wybrać WYŁĄCZ w celu odłączenia trybu automatycznej regulacji, oraz wykonywać regulację ręcznie.</p>
	<p><b>PODW.OBRAZ</b> 1. Wykorzystywać przyciski ◀/▶ do wybierania elementu koloru podwójnego obrazu. 2. Doregulować wybrany element przy użyciu przycisków ▲/▼ w celu wyeliminowania podwójnego obrazu.</p> 
	<p><b>CZYSZC.FILTR</b> Użyj przycisku ▲/▼, aby ustawić zegar powiadamiający za pomocą komunikatu o terminie wymiany zespołu filtra. 100h ⇔ 200h ⇔ 500h ⇔ 1000h ⇔ 2000h ⇔ 5000h ⇔ WYŁĄCZ W przypadku wybraniu wartości (za wyjątkiem WYŁĄCZ), po upływie ustawionego przy pomocy tej funkcji czasu pojawia się komunikat "UPOMNIENIE ***GODZ. ...." (196). W przypadku wybrania WYŁĄCZ, komunikat się nie pojawia. Ustawienie to ma na celu utrzymanie czystości filtra, ustalając odpowiedni czas jego obsługi w zależności od środowiska otoczenia projektora. • Należy co jakiś czas zadbać o zespół filtra, nawet jeżeli nie pojawi się komunikat. Jeśli filtr powietrza zablokowany zostaje przez kurz lub inne zanieczyszczenia, to następuje wzrost temperatury wewnątrz projektora, co może doprowadzić do jego nieprawidłowej pracy lub obniżenia użytkowej trwałości. • Należy uważać na środowisko, w którym pracuje projektor i na stan zespołu filtra.</p>


Funkcja	Opis
<p style="text-align: center;"><b>SERWIS</b> (ciąg dalszy)</p>	<p><b>BLOK. KLAW.</b></p> <p>(1) Przyciskami ▲/▼ wybrać sterowanie obsługą.  <b>PANEL STEROW. ⇔ PILOT</b></p> <p>(2) Przyciskami ◀/▶ można <b>WŁĄCZ</b> lub <b>WYŁĄCZ</b>.  <b>WŁĄCZ ⇔ WYŁĄCZ</b></p> <p>Po wybraniu w kroku w <b>WŁĄCZ</b>, zostaną zablokowane przyciski urządzeń sterowania obsługą, z wyjątkiem przycisku <b>STANDBY/ON</b>. Wybranie <b>WYŁĄCZ</b> zwalnia zablokowane w kroku 1 przyciski na urządzeniu sterowania.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Należy unikać żartów i przypadkowego dotykania.</li> </ul>
	<p><b>CZĘST. PILOTA</b></p> <p>(1) Wykorzystać przyciski ▲/▼ do zmiany ustawienia czujnika zdalnego sterowania w projektorze (☒ 4, 17).  <b>1:NORMALNA ⇔ 2:WYSOKA</b></p> <p>(2) Użyj przycisku ◀/▶, aby włączyć lub wyłączyć zdalny czujnik projektora.  <b>WŁĄCZ ⇔ WYŁĄCZ</b></p> <p>Fabrycznie ustawione wartości domyślne włączone są zarówno dla 1:NORMALNA jak też 2:WYSOKA. Jeżeli zdalne sterowanie nie działa poprawnie, należy jedno z nich wyłączyć.</p> <p>Nie można wyłączyć obydwu opcji jednocześnie.</p>
<p style="text-align: center;"><b>KOMUNIKACJA</b></p>	<p>Wybranie tego elementu powoduje wyświetlenie menu <b>KOMUNIKACJA</b>.  W tym menu można konfigurować ustawienia komunikacji szeregowej projektora przez port <b>CONTROL</b>.</p>  <ul style="list-style-type: none"> <li>• Wybierz element używając przycisków kursora ▲/▼. Kolejne naciśnięcie przycisku ▶ otwiera submenu dla ustawień wybranego elementu. Także naciśnięcie przycisku ◀ zamiast przycisku ▶ powoduje powrót do poprzedniego menu bez zmiany konfiguracji. Każde menu może być obsługiwane w sposób opisany powyżej.</li> <li>• Jeśli <b>TYP KOMUNIKACJI</b> (☒ 61) jest ustawiony na <b>WYŁĄCZ</b>, inne elementy menu <b>KOMUNIKACJA</b> nie są dostępne.</li> <li>• Funkcja komunikacji seryjnej, patrz <b>Poradnik po sieci</b>.</li> </ul>

(ciąg dalszy na następnej stronie)

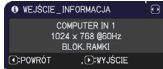




Funkcja	Opis	
<p style="text-align: center;"><b>SERWIS</b> (ciąg dalszy)</p>	<p style="text-align: center;"><b>KOMUNIKACJA</b> (ciąg dalszy)</p>	<p><b>TYP KOMUNIKACJI</b> Należy wybrać typ komunikacji dla transmisji przez port <b>CONTROL</b>.                      MOST SIECIOWY ⇔ WYŁĄCZ  <u>MOST SIECIOWY</u>: Wybierz ten typ, jeżeli trzeba sterować zewnętrznym urządzeniem np. terminalem sieciowym z komputera poprzez projektor. Port <b>CONTROL</b> nie akceptuje komend RS-232C (📖6. Funkcja Most Sieciowy w Poradnik po sieci)  <u>WYŁĄCZ</u>: Należy wybrać ten tryb, aby odbierać komendy RS-232C przez port <b>CONTROL</b>.                      • Jako ustawienie domyślne wybrano WYŁĄCZ.                      • Kiedy wybierasz MOST SIECIOWY, sprawdź element METODA TRANSMISJI (📖poniżej).</p>
		<p><b>USTAWIENIA ŁĄCZA SZEREGOWEGO</b> Należy wybrać warunki komunikacji szeregowej dla portu <b>CONTROL</b>.  <b>SZYBK.TRANSM.DANYCH</b>                      4800bps ⇔ 9600bps ⇔ 19200bps ⇔ 38400bps                      ↑—————↑  <b>PARZYSTOŚĆ</b>                      BRAK ⇔ NIEPARZYST ⇔ PARZYST                      ↑—————↑                      • Jeśli TYP KOMUNIKACJI jest ustawiony na WYŁĄCZ, SZYBK.TRANSM.DANYCH jest ustalona na 19200bps oraz PARZYSTOŚĆ jest ustalona jako BRAK (📖powyżego).</p>
		<p><b>METODA TRANSMISJI</b> Wybierz metodę transmisji dla komunikacji przez MOST SIECIOWY z portu <b>CONTROL</b>.                      PÓLDUPLEKS ⇔ PEŁNY DUPLEKS  <u>PÓLDUPLEKS</u>: Ta metoda umożliwi projektorowi na dwustronną komunikację ale tylko w jednym kierunku jednocześnie - albo transmisja, albo odbiór danych.  <u>PEŁNY DUPLEKS</u>: Ta metoda umożliwi projektorowi dwustronną komunikację, jednoczesne wysyłanie i odbieranie danych.                      • Jako ustawienie domyślne wybrano PÓLDUPLEKS.                      • Po wybraniu opcji PÓLDUPLEKS należy sprawdzić ustawienie pozycji LIMIT CZASU ODPOWIEDZI (📖62).</p>

(ciąg dalszy na następnej stronie)

Funkcja	Opis	
<p><b>SERWIS</b> (ciąg dalszy)</p>	<p><b>KOMUNIKACJA</b> (ciąg dalszy)</p>	<p><b>LIMIT CZASU ODPOWIEDZI</b></p> <p>Wybierz okres czasu oczekiwania na odpowiedź z innego urządzenia komunikującego się przez MOST SIECIOWY i PÓLDUPLEKS poprzez port <b>CONTROL</b>.</p> <p>WYŁĄCZ ⇔ 1s ⇔ 2s ⇔ 3s</p>  <p><u>WYŁĄCZ</u>: Wybierz tą metodę, jeżeli nie trzeba sprawdzać odpowiedzi z urządzenia, do którego projektor wysyła dane. W tym trybie projektor może wysyłać dane z komputera w sposób ciągły.</p> <p><u>1s/2s/3s</u>: Wybierz okres, w którym projektor będzie oczekiwał na odpowiedź z urządzenia, do którego wysyła dane. Podczas oczekiwania na odpowiedź projektor nie wysyła żadnych danych z portu <b>CONTROL</b>.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• To menu jest dostępne wyłącznie, gdy dla TYP KOMUNIKACJI wybrano MOST SIECIOWY a dla METODA TRANSMISJI wybrano PÓLDUPLEKS (☑61).</li> <li>• Jako ustawienie domyślne wybrano WYŁĄCZ.</li> </ul> <p><b>STOSOWANIE</b></p> <p>Wybranie tej pozycji powoduje wyświetlenie menu STOSOWANIE. Więcej informacji znajduje się w <b>Przewodnik szybkiego stosowania</b>.</p>

(ciąg dalszy na następnej stronie)

Funkcja	Opis
<p><b>SERWIS</b> (ciąg dalszy)</p>	<p><b>INFORMACJA</b></p> <p>Wybranie tej pozycji wyświetla dialog zatytułowany-"WEJŚCIE_ INFORMACJA". Umożliwia on wgląd do informacji o bieżącym wejściu.</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;">    </div> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Komunikat "BLOK. RAMKI" widoczny na dialogu oznacza, że funkcja blokady ramki pracuje.</li> <li>• Komunikat "SCART RGB" oznacza, że porty <b>COMPONENT</b> pracuje jako port wejściowy SCART RGB. Nawiązać do pozycji COMPONENT w ramach menu WEJŚCIE (🔗39).</li> <li>• Element ten nie może być wybierany przy braku sygnału i wyłączeniu synchronizacji.</li> <li>• Po ustawieniu WYŚW. MÓJ TEKST na WŁĄCZ, MÓJ TEKST wyświetlany jest wraz z informacją o wejściu w oknie WEJŚCIE_ INFORMACJA (🔗76).</li> </ul>
	<p><b>USTAW. FABR.</b></p> <p>Funkcja W PORZĄDKU wybierana jest przy użyciu przycisku ► . Po jej uruchomieniu, wszystkie pozycje menu powracają łącznie do wartości początkowych. Należy zwrócić uwagę, że pozycje LICZ. LAMPY, LICZ. FILTR, JEZYK, CZYŚĆ FILTR, SIEĆ lub ZABEZP. nie są resetowane.</p> <p>ANNUJ ⇒ W PORZĄDKU</p>

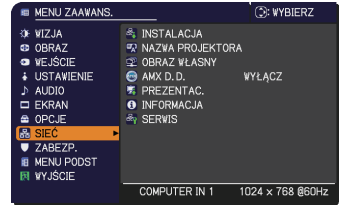
## Menu SIEĆ

Należy pamiętać o tym, że nieprawidłowe ustawienia sieciowe mogą spowodować zakłócenia w pracy sieci. Przed podłączeniem się do punktu dostępowego twojej sieci należy skonsultować się z administratorem sieci.

Z menu głównego wybrać "SIEĆ" w celu uzyskania dostępu do podanych niżej funkcji.

W celu realizacji funkcji wybrać odpowiednią pozycję przy użyciu przycisków strzałek ▲/▼ na projektorze lub pilocie, oraz nacisnąć przycisk strzałki ► na projektorze lub pilocie, bądź też przycisk **ENTER** na pilocie. Następnie realizować ustawienie według opisu w poniższej tablicy.

Szczegóły działania SIEĆ podano w **Poradnik po sieci**.




**ZAWIADOMIENIE** • Jeśli nie wykorzystujemy SNTP (prostego sieciowego protokołu czasu) ([3.8 Ustawienia daty/czasu w Poradnik po sieci](#)), to musimy ustawić DATA I CZAS podczas pierwszej instalacji.



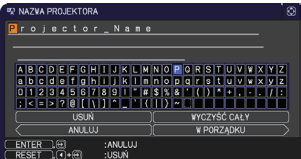
- Kontrola komunikacji sieciowej jest wyłączona kiedy projektor znajduje się w trybie standby, a pozycja TRYB STANDBY jest ustawiona na OSZCZĘDNY. Dokonuj podłączenia projektora do komunikacji sieciowej po ustawieniu TRYB STANDBY w pozycji. NORMALNY ([45](#)).

Funkcja	Opis	
<b>INSTALACJA</b>	<p>Wybór tej pozycji powoduje wyświetlenie Menu INSTALACJA sieci.</p> <p>Wykorzystać przyciski ▲/▼ do wybrania elementu, oraz przycisk ► lub <b>ENTER</b> na pilocie do jego realizacji.</p>	
	<b>DHCP</b> (Protokół dynamicznego konfigurowania węzłów)	<p>W celu włączenia/wyłączenia DHCP użyć przyciski ▲/▼.</p> <p style="text-align: center;">WŁĄCZ ⇔ WYŁĄCZ</p> <p>Wybierać wyłączyć wtedy, gdy sieć nie posiada włączonego DHCP.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Jeśli ustawienie "DHCP" zmienia się na "WŁĄCZ", to uzyskanie adresu IP z serwera DHCP zajmuje nieco czasu.</li> <li>• Automatyczne przydzielenie funkcji protokołu IP będzie zrealizowane, jeśli projektor nie otrzyma adresu IP z serwera nawet wówczas, gdy DHCP będzie włączony "WŁĄCZ".</li> </ul>

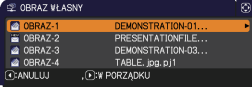
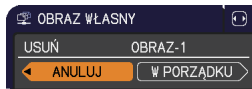
(ciąg dalszy na następnej stronie)

Funkcja	Opis	
<b>INSTALACJA (ciąg dalszy)</b>	<b>ADRES IP</b>	<p>W celu wprowadzenia ADRESU IP użyć przyciski ▲/▼/◀/▶.</p> <p>Funkcja ta może być stosowana jedynie wtedy, gdy DHCP ustawiony jest na WYŁĄCZ.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• ADRES IP jest numerem identyfikującym dany projektor w sieci. Nie można mieć dwóch urządzeń z tym samym ADRESEM IP w jednej sieci.</li> <li>• Zabronione jest używanie ADRESU IP "0.0.0.0".</li> </ul>
	<b>MASKA PODSIECI</b>	<p>Należy użyć przycisków ▲/▼/◀/▶ w celu wprowadzenia takiej samej MASKA PODSIECI używanej przez komputer.</p> <p>Funkcja ta może być stosowana tylko wtedy, gdy DHCP ustawiony został na WYŁĄCZ.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Zabronione jest używanie MASKI PODSIECI "0.0.0.0"</li> </ul>
	<b>BRAMA DOMYŚLNA</b>	<p>W celu wprowadzenia adresu BRAMY DOMYŚLNEJ (węzła sieci wykorzystywanego w charakterze punktu dostępowego do innej sieci) wykorzystać przyciski ▲/▼/◀/▶.</p> <p>Funkcja ta może być stosowana tylko wtedy, gdy DHCP ustawiony został na WYŁĄCZ.</p>
	<b>SERWER DNS</b>	<p>W celu wprowadzenia adresu SERWERA DNS wykorzystać przyciski ▲/▼/◀/▶.</p> <p>SERWER DNS jest systemem służącym do kontroli nazw domenowych oraz adresów IP w sieci.</p>
	<b>RÓŻNICA CZASU</b>	<p>W celu wprowadzenia RÓŻNICZY CZASU użyć przyciski ▲/▼.</p> <p>Należy ustawić RÓŻNICA CZASU w taki sam sposób jak w ustawieniach komputera. W razie niepewności zasięgnąć rady administratora IT.</p> <p>Po ustawieniu RÓŻNICZY CZASU wykorzystać przycisk ▶ w celu powrotu do menu.</p>
	<b>DATA I CZAS</b>	<p>W celu wpisania roku (ostatnie dwie cyfry), miesiąca, daty, godziny i minuty użyć przyciski ▲/▼/◀/▶.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Projektor zastąpi te ustawienia oraz pobierze informację o DACIE I CZASIE z serwera zegara po włączeniu SNTP.</li> </ul> <p> <b>3.8 Ustawienia daty/czasu w Poradnik po sieci</b></p>

(ciąg dalszy na następnej stronie)

Funkcja	Opis
<p><b>NAZWA PROJEKTORA</b></p>	<p>(1) Wykorzystać przyciski ▲/▼ w menu SIEĆ w celu wybrania NAZWA PROJEKTORA oraz nacisnąć przycisk ►. Wyświetlony zostaje dialog NAZWA PROJEKTORA.</p>  <p>(2) Bieżąca NAZWA PROJEKTORA wyświetlona zostaje w pierwszych 3 wierszach. Domyślnie jest przypisana określona nazwa projektora. Wykorzystać przyciski ▲/▼/◀/►, a także <b>ENTER</b> oraz <b>INPUT</b> w celu wybierania i wprowadzania znaków. Aby usunąć 1 znak za jednym razem, należy nacisnąć przycisk <b>RESET</b> lub nacisnąć razem ◀ i przycisk <b>INPUT</b>. Natomiast po przeniesieniu kursora na ekranie do USUŃ lub WYCZYŚĆ CAŁY i uruchomieniu przycisków <b>ENTER</b> oraz <b>INPUT</b>, usunięty zostanie 1 znak lub wszystkie znaki. NAZWA PROJEKTORA może zawierać do 64 znaków pisarskich.</p> <p>(3) W celu zastąpienia wpisanego już znaku nacisnąć przyciski ▲/▼ w celu przeniesienia kursora do jednego z 3 pierwszych wierszy i wykorzystując przyciski ◀/► przenieść kursor na znak wymagający zmiany. Znak wybierany jest po naciśnięciu przycisków <b>ENTER</b> oraz <b>INPUT</b>. Następnie postępować stosownie do czynności wymienionych w punkcie (2) powyżej.</p>  <p>(4) By zakończyć wprowadzanie tekstu, przenieść kursor na ekranie do W PORZĄDKU, oraz nacisnąć przyciski ►, <b>ENTER</b> oraz <b>INPUT</b>. W celu powrótca do poprzedniej NAZWA PROJEKTORA bez zapisywania zmian, przenieść kursor na ekranie do ANULUJ, oraz nacisnąć przyciski ◀, <b>ENTER</b> oraz <b>INPUT</b>.</p> 

(ciąg dalszy na następnej stronie)



Funkcja	Opis
<p><b>OBRAZ WŁASNY</b></p>	<p>Wybranie tego elementu umożliwia wyświetlenie menu Obraz własny. Aby przechowywać obrazy w projektorze, należy pobrać z naszej strony aplikację <b>PJImg/Projector Image Tool</b>. Wykorzystać przyciski ▲/▼ do wybrania elementu obrazu nieruchomego wyświetlanego przez Obraz własny (<b>4. Funkcja Obraz Własny w Poradnik po sieci</b>) a następnie przyciski ► lub ENTER w celu wyświetlenia obrazu.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Nie można wybierać elementu bez zapisanego obrazu.</li> <li>• Wyświetlane nazwy obrazów zawierają 16 lub mniej znaków</li> </ul> <p><b>Przełączanie wyświetlanego obrazu</b> Wykorzystać przyciski ▲/▼.</p> <p><b>Powrót do menu</b> Nacisnąć na przycisk ◀ na pilocie.</p> <p><b>Usunięcie z projektora wyświetlonego obrazu i jego pliku źródłowego.</b></p> <p>(1) Nacisnąć przycisk <b>RESET</b> na pilocie w trakcie wyświetlania obrazu umożliwiając pojawienie się menu <b>USUŃ</b> Obraz własny.</p> <p>(2) Naciśnij przycisk ►, aby usunąć informację. Aby zatrzymać usuwanie, naciśnij przycisk ◀.</p>  
<p><b>AMX D.D. (AMX Device Discovery)</b></p>	<p>W celu włączenia lub wyłączenia AMX Device Discovery należy użyć przycisków ▲/▼.</p> <p>WŁĄCZ ⇔ WYŁĄCZ</p> <p>Jeśli wybrany jest WŁĄCZ, projektor może być wykryty przez urządzenia sterujące AMX podłączone do tej samej sieci. Aby dowiedzieć się więcej o AMX Device Discovery należy odwiedzić stronę internetową AMX.</p> <p><u>URL: <a href="http://www.amx.com/">http://www.amx.com/</a></u> (na czerwiec 2012)</p>

(ciąg dalszy na następnej stronie)

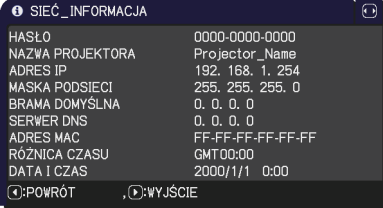

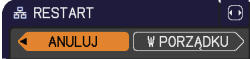
Funkcja	Opis	
<b>PREZENTAC.</b>	Wybranie tej pozycji umożliwia wyświetlenie menu PREZENTAC. Użyj przycisków ▲/▼, aby wybrać jedną z następujących pozycji, a następnie wciśnij przycisk ► lub <b>ENTER</b> , aby użyć tej funkcji.	
	<b>ZAKOŃCZ TRYB PREZENTACJI</b>	<p>Jeżeli komputer został ustawiony na Tryb prezentacji w momencie, gdy wyświetlany jest obraz, projektor jest zajęty przez komputer i dostęp z innego komputera jest zablokowany.</p> <p>Użyj tej funkcji, aby wyjść z Trybu prezentacji i umożliwić innym komputerom dostęp do projektora. Wybierz ten element, aby wyświetlić okno dialogowe. Naciśnij przycisk ► aby wybrać W PORZĄDKU w oknie dialogowym.</p> <p>Tryb prezentacji jest anulowany oraz wyświetlony zostaje komunikat z informacją o rezultacie.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Aby skonfigurować ustawienie Trybu prezentacji, należy użyć “LiveViewer”.</li> </ul> <p>Patrz dokładne omówienie w instrukcji “LiveViewer”.</p>
	<b>TRYB WYŚW. MULTIMEDIALNEGO</b>	<p>Jeżeli w “LiveViewer” ustawiono jeden lub więcej komputerów na Tryb Multi PC (Wiele PC) i przesłano obrazy z nich do projektora, można wybrać jeden z dwóch poniższych trybów wyświetlania projektora.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Tryb Single PC (Jeden PC): wyświetla obraz z wybranego komputera na całym ekranie.</li> <li>- Tryb Multi PC (Wiele PC): wyświetla obrazy przesłane z maksymalnie czterech komputerów na ekranie, który podzielony jest na ćwiartki.</li> </ul> <p>Wybierz ten element, aby wyświetlić okno dialogowe. Użyj okna dialogowego, aby zmienić tryb wyświetlania w sposób wyjaśniony poniżej.</p>

(ciąg dalszy na następnej stronie)



Funkcja	Opis	
<p><b>PREZENTAC.</b> (ciąg dalszy)</p>	<p><b>ZAKOŃCZ TRYB PREZENTACJI</b> (ciąg dalszy)</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Aby zmienić Tryb Multi PC (Wiele PC) na Tryb Single PC (Jeden PC), wybierz jeden z komputerów w oknie dialogowym używając przycisków ▲/▼/◀/▶ i wciśnij przycisk <b>ENTER</b> lub <b>INPUT</b>. Naciśnij przycisk ▶, aby wybrać W PORZĄDKU, a następnie wciśnij ponownie <b>ENTER</b> lub <b>INPUT</b>. Obraz z wybranego komputera zostanie wyświetlony na pełnym ekranie.</li> <li>• Aby zmienić Tryb Single PC (Jeden PC) na Tryb Multi PC (Wiele PC), wciśnij w oknie dialogowym przycisk ▶, aby wybrać W PORZĄDKU, a następnie wciśnij przycisk <b>ENTER</b> lub <b>INPUT</b>. Tryb wyświetlania został zmieniony.</li> <li>• Omówienie sposobu przełączania na tryb wielu komputerów - Multi PC - podani w instrukcji "LiveViewer".</li> <li>• Ustawienie Trybu prezentacji wybranego komputera staje się ważne, gdy tryb wyświetlania jest zmieniony na Tryb Single PC (Jeden PC). Ponadto, ustawienie Trybu prezentacji staje się nieważne, gdy tryb wyświetlania zostaje zmieniony na Tryb Multi PC (Wiele PC), niezależnie od ustawień komputerów. Patrz dokładne omówienie w instrukcji "LiveViewer".</li> </ul> 
	<p><b>WYŚW. NAZWY PRZYŁ. MEDIUM</b></p>	<p>Wybranie tej pozycji umożliwia wyświetlenie nazwy użytkownika. Funkcja ta pomaga zidentyfikować komputer, z którego wysyłany jest bieżący obraz.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Nazwy użytkownika poszczególnych komputerów można ustawić w "LiveViewer". Patrz dokładne omówienie w instrukcji "LiveViewer".</li> </ul> 

(ciąg dalszy na następnej stronie)

Funkcja	Opis
<b>INFORMACJA</b>	<p>Wybór tej pozycji powoduje wyświetlenie dialogu SIEĆ_INFORMACJA dla potwierdzenia nastawień sieci.</p>  <ul style="list-style-type: none"> <li>• Patrz dokładne omówienie HASŁO w instrukcji “LiveViewer”.</li> <li>• Istnieje możliwość wyświetlenia jedynie 16 znaków nazwy projektora.</li> <li>• W miarę obniżania się napięcia baterii wewnętrznego zegara, wskazywany czas może być niewłaściwy, nawet po poprawnym wprowadzeniu daty i czasu. Wymieniać baterię w miarę potrzeby (🔋93).</li> <li>• ADRES IP, MASKA PODSIECI i BRAMA DOMYŚLNA wskazują “0.0.0.0”, jeśli po ustawieniu DHCP na WŁĄCZ projektor nie otrzyma adresu z serwera DHCP.</li> </ul>
<b>SERWIS</b>	<p>Wybór tej funkcji powoduje ponowne uruchomienie oraz zainicjowanie funkcji sieciowych. Za pomocą przycisku ► wybierz RESTART - WYKONAJ.</p>  <p>Użyj przycisku ► dla wykonania polecenia.</p>  <p>Po wyborze restartowania połączenie z siecią zostanie przerwane. Jeśli wybrano DHCP adres IP może ulec zmianie. Po wybraniu RESTART - WYKONAJ menu SIEĆ może pozostawać poza kontrolą przez około 30 sekund.</p>

## Menu ZABEZP.

Projektor wyposażony został w funkcje zabezpieczeń. Z menu ZABEZP. można realizować pozycje przedstawione w tablicy poniżej.

Aby użyć menu ZABEZP.: Przed skorzystaniem z funkcji zabezpieczających konieczna jest rejestracja użytkownika.

### Wejść do menu ZABEZP.

1. Naciśnij przycisk ►. Zostanie wyświetlone okienko WPISZ HASŁO.

2. Użyj przycisków ▲/▼/◀/►, aby wprowadzić zarejestrowane hasło.

Domyślnie ustawione hasło:

LX41: 3304

LW41: 1704

To hasło można zmienić (poniżej). Przesuń kursor na prawą stronę okienka WPISZ HASŁO i wciśnij przycisk ►, aby wyświetlić menu ZABEZP.

- IZaleca się, aby jak najszybciej zmienić domyślne hasło fabryczne.
- Jeżeli wprowadzone zostanie niepoprawne hasło, okienko WPISZ HASŁO wyświetli się ponownie. Jeżeli niepoprawne hasło zostanie wprowadzone 3 razy, projektor wyłączy się. Następnie projektor będzie wyłączał się za każdym razem, gdy wprowadzone zostanie nieprawidłowe hasło.

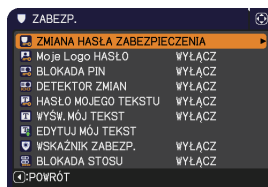
3. Można realizować pozycje przedstawione w tablicy poniżej.

### Jeżeli zapomniałeś hasła

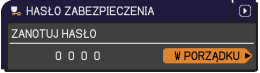
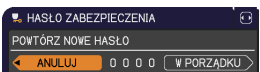
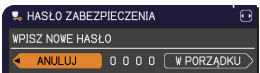
(1) Gdy wyświetlane jest okienko WPISZ HASŁO, naciśnij i przytrzymaj przycisk **RESET** na pilocie zdalnego sterowania przez około 3 sekundy lub naciśnij i przytrzymaj przycisk **INPUT** przez 3 sekundy naciskając jednocześnie przycisk ► na projektorze.

(2) Zostanie wyświetlony 10-cyfrowy kod alarmowy. Skontaktuj się ze sprzedawcą wraz z 10-cyfrowym kodem alarmowym. Hasło zostanie wysłane po potwierdzeniu informacji na temat rejestracji użytkownika.

• Jeżeli przez około 55 sekund, nie zostanie wciśnięty żaden klawisz, gdy wyświetlany jest kod alarmowy, menu zamknie się. W razie konieczności, powtórz proces od kroku (1).

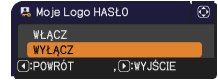


Funkcja	Opis
<p><b>ZMIANA HASŁA ZABEZPIECZENIA</b></p>	<p>(1) Użyj przycisków ▲/▼ w menu ZABEZP., aby wybrać ZMIANA HASŁA ZABEZPIECZENIA i naciśnij przycisk ►, aby wyświetlić okienko WPISZ NOWE HASŁO.</p> <p>(2) Użyj przycisków ▲/▼/◀/►, aby wprowadzić nowe hasło.</p> <p>(3) Przesuń kursor na prawą stronę okienka WPISZ NOWE HASŁO i naciśnij przycisk ►, aby wyświetlić okienko POWTÓRZ NOWE HASŁO i wprowadź ponownie to samo hasło.</p> <p>(4) Przesuń kursor na prawą stronę okienka POWTÓRZ NOWE HASŁO i naciśnij przycisk ► a przez około 30 sekund pojawi się okienko ZANOTUJ HASŁO, z którego należy w tym czasie zanotować hasło. Naciśnięcie przycisku <b>ENTER</b> na pilocie zdalnego sterowania lub przycisku ► na projektorze spowoduje zamknięcie okienka ZANOTUJ HASŁO.</p> <p>• Prosimy nie zapominać hasła.</p>

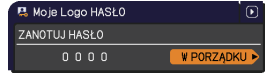
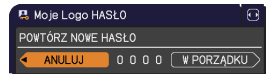


(ciąg dalszy na następnej stronie)

Funkcja	Opis
<p style="text-align: center;"><b>Moje Logo HASŁO</b></p>	<p>Funkcja Moje Logo HASŁO może być wykorzystana do uniemożliwienia dostępu do funkcji Moje Logo oraz zastąpienia aktualnie zarejestrowanego obrazu Moje Logo przez inny obraz.</p> <p><b>1 Załączania Moje Logo HASŁO</b></p> <p>1-1 W celu wybrania Moje Logo HASŁO użyć przyciski ▲/▼ w menu ZABEZP., a następnie nacisnąć przycisk ► w celu wyświetlenia menu włączenia/wyłączenia Moje Logo HASŁO.</p> <p>1-2 Wybrać WŁĄCZ wykorzystując przyciski ▲/▼ w celu wejścia do menu włączenia/wyłączenia Moje Logo HASŁO. Wyświetlone zostanie okno (małe) WPISZ NOWE HASŁO.</p> <p>1-3 Wykorzystując przyciski ▲/▼/◀/► wpisać HASŁO. Przenieść kursor na prawą stronę (małego) okna WPISZ NOWE HASŁO i nacisnąć ► celem wyświetlenia okna POWTÓRZ NOWE HASŁO, a następnie wpisać to samo HASŁO ponownie.</p> <p>1-4 Przenieść kursor na prawą stronę okna POWTÓRZ NOWE HASŁO i nacisnąć ► celem wyświetlenia na okres około 30 sekund okna ZANOTUJ HASŁO i w tym czasie zanotować sobie HASŁO.</p> <p>Naciśnięcie przycisku <b>ENTER</b> na pilocie lub ► na projektorze umożliwi powrót do menu włączenia/wyłączenia okna Moje Logo HASŁO.</p> <p>Przy ustawianiu HASŁO na Moje Logo:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Funkcja rejestracji Moje Logo (oraz menu) nie będzie dostępna.</li> <li>• Menu Blokada Moje Logo nie będzie dostępna.</li> <li>• Ustawianie EKRAN START zostanie zablokowane na Moje Logo (a menu nie będzie dostępne).</li> </ul> <p>Wyłączenie Moje Logo HASŁO pozwoli na normalne działanie tych funkcji.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Proszę zapamiętać Moje Logo HASŁO.</li> </ul> <p><b>2 Wyłączenie Moje Logo HASŁO</b></p> <p>2-1 W celu wyświetlenia menu włączenia/wyłączenia Moje Logo HASŁO postępować należy według opisu w punkcie 1-1.</p> <p>2-2 Wybrać WYŁĄCZ, by wyświetlić (duże) okno WPISZ HASŁO. Wpisać zarejestrowane HASŁO, poczem ekran powróci do menu włączenia/wyłączenia Moje Logo HASŁO.</p> <p>W przypadku wpisaniu nieprawidłowego HASŁA, menu zostanie zamknięte. Jeśli to konieczne, powtórzyć procedurę opisaną w punkcie 2-1.</p> <p><b>3 W przypadku zapomnienia swojego HASŁA</b></p> <p>3-1 Postępować stosownie do punktu 1-1 w celu wyświetlenia menu włączenia/wyłączenia Moje Logo HASŁO.</p> <p>3-2 Wybrać WYŁĄCZ, by wyświetlić (duże) okno WPISZ HASŁO. Wewnątrz okna wyświetlony zostanie 10-znakowy Kod Alarmowy.</p> <p>3-3 Kod Alarmowy 10-znakowy można uzyskać od dystrybutora. HASŁO zostanie wysłane po potwierdzeniu informacji odnośnie rejestracji użytkownika.</p>



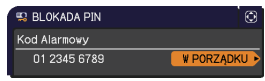
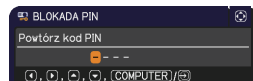
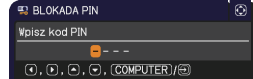
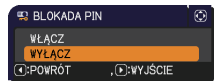
Okno (małe) WPISZ NOWE HASŁO



Okno (duże) WPISZ HASŁO

(ciąg dalszy na następnej stronie)

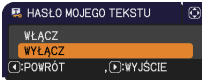




Funkcja	Opis
<p><b>BLOKADA PIN</b></p>	<p>BLOKADA PIN jest funkcją uniemożliwiającą pracę z projekтором przed wprowadzeniem zarejestrowanego kodu.</p> <p><b>1 Włączanie opcji BLOKADA PIN</b></p> <p>1-1 Wykorzystaj przyciski ▲/▼ w menu ZABEZP. w celu wybrania BLOKADA PIN oraz nacisnąć przycisk ► lub przycisk <b>ENTER</b> w celu wyświetlenia menu włączenia/wyłączenia funkcji BLOKADA PIN.</p> <p>1-2 Użyj przyciski ▲/▼ w menu włączenia/wyłączenia funkcji BLOKADA PIN, by wybrać <b>WŁĄCZ</b> i wyświetlić okno Wpisz kod PIN.</p> <p>1-3 Wprowadź 4-znakowy kod PIN, wykorzystując do tego przyciski ▲/▼/◀/▶, oraz <b>COMPUTER</b> lub <b>INPUT</b>. Pojawi się okno Powtórz kod PIN. Wpisać ponownie ten sam kod PIN. Rejestracja kodu PIN zostaje wówczas zakończona.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Jeśli podczas wyświetlenia okna Wpisz kod PIN lub Powtórz kod PIN w ciągu 55 sekund nie zostanie naciśnięty żaden przycisk, to menu zostaje zamknięte. Powtórzyć czynności z 1-1, jeśli to jest konieczne.</li> </ul> <p>Przy każdym załączeniu projektor, po uprzednim wyłączeniu zasilania prądem zmiennym, wyświetlone zostanie okienko Wpisz kod PIN. Wpisać zarejestrowany kod PIN.</p> <p>Projektor może pracować po wpisaniu zarejestrowanego kodu PIN. W przypadku wpisania nieprawidłowego kodu PIN wyświetlone zostanie ponownie Wpisz kod PIN.</p> <p>Po wpisaniu nieprawidłowego kodu PIN trzy razy, nastąpi wyłączenie projektor. Potem projektor będzie wyłączany po każdym wprowadzeniu nieprawidłowego kodu PIN. Projektor wyłączony będzie także, jeśli po pojawieniu się okna Wpisz kod PIN w okresie około 5 minut, nie zostanie naciśnięty żaden przycisk.</p> <p>Ta funkcja zostaje aktywowana tylko wówczas, gdy projektor jest uruchamiany po wyłączeniu zasilania sieciowego.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Nie należy zapominać swojego kodu PIN.</li> </ul> <p><b>2 Wyłączenie BLOKADA PIN</b></p> <p>2-1 W celu wyświetlenia menu włączenia/wyłączenia BLOKADA PIN postępować według opisu w punkcie 1-1.</p> <p>2-2 Wykorzystaj przyciski ▲/▼ wybierając <b>WYŁĄCZ</b> w celu wyświetlenia BLOKADA PIN.</p> <p>W celu wyłączenia funkcji BLOKADA PIN wpisać zarejestrowany kod PIN. Po wpisaniu nieprawidłowego kodu PIN trzy razy, nastąpi wyłączenie projektor.</p> <p><b>3 W razie zapomnienia swojego kodu PIN</b></p> <p>3-1 W czasie gdy wyświetlony jest Wpisz kod PIN naciśnij i przytrzymaj przez 3 sekundy przycisk <b>RESET</b> na pilocie lub naciśnij i przytrzymaj przez 3 sekundy przycisk <b>INPUT</b> jednocześnie naciskając przycisk ► na projektorze. Wyświetlony zostanie 10-znakowy Kod Alarmowy.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Jeśli podczas wyświetlania Kodu Alarmowego w okresie około 5 minut nie zostanie naciśnięty żaden przycisk, to projektor zostanie wyłączony.</li> </ul> <p>3-2 Skontaktować się z dystrybutorem w celu uzyskania 10-znakowego Kodu Alarmowego. Kod PIN zostanie wysłane po potwierdzeniu informacji odnośnie rejestracji użytkownika.</p>



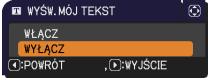

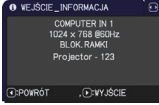



(ciąg dalszy na następnej stronie)

Funkcja	Opis
<p><b>DETEKTOR ZMIAN</b></p>	<p>Jeżeli ta funkcja jest ustawiona na WŁĄCZ, gdy pionowy kąt ustawienia projektora lub ustawienie PROJEKCJA po włączeniu projektora są różne od poprzednio zapisanych, wyświetli się alarm DETEKTOR ZMIAN WŁĄCZ. a projektor nie będzie wyświetlał sygnału wejściowego.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Aby wyświetlić ponownie sygnał, ustaw tą funkcję na WYŁĄCZ.</li> <li>• Po około 5 minutach wyświetlania alarmu DETEKTOR ZMIAN WŁĄCZ., lampa wyłączy się.</li> <li>• Funkcja korekcji trapezu jest niedostępna tak długo, jak włączona jest funkcja detektora zmian.</li> </ul> <p><b>1 Włączanie funkcji DETEKTOR ZMIAN</b></p> <p>1-1 Użyj przycisków ▲/▼ w menu ZABEZP., aby wybrać DETEKTOR ZMIAN, a następnie naciśnij przycisk ► lub ENTER, aby wyświetlić menu włączania/wyłączania dla funkcji DETEKTOR ZMIAN.</p> <p>1-2 Użyj przycisków ▲/▼ w menu włączania/wyłączania funkcji DETEKTOR ZMIAN, aby wybrać WŁĄCZ. Wybierz WŁĄCZ a bieżące ustawienia kąta i PROJEKCJA zostaną zapisane. Zostanie wyświetlone (małe) okienko WPISZ NOWE HASŁO.</p> <p>1-3 Użyj przycisków ▲/▼/◀/►, aby wprowadzić hasło. Przesuń kursor na prawą stronę (małego) okienka WPISZ NOWE HASŁO i naciśnij przycisk ►, aby wyświetlić okienko POWTÓRZ NOWE HASŁO i wprowadź ponownie to samo hasło.</p> <p>1-4 Przesuń kursor na prawą stronę okienka POWTÓRZ NOWE HASŁO i naciśnij przycisk ►, aby przez około 30 sekund wyświetlić okienko ZANOTUJ HASŁO, z którego należy w tym czasie zanotować hasło.</p> <p>Naciśnięcie przycisku ENTER na pilocie zdalnego sterowania lub przycisku ► na projektorze spowoduje zamknięcie menu włączania/wyłączania dla funkcji DETEKTOR ZMIAN.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Prosimy nie zapomnieć hasła dla funkcji DETEKTOR ZMIAN.</li> <li>• Funkcja ta załączona zostaje tylko wówczas, gdy projektor został załączony po wyłączeniu zasilania prądem zmiennym.</li> <li>• Funkcja ta może nie działać prawidłowo, jeżeli projektor nie znajduje się w stabilnej pozycji, gdy wybrano opcję WŁĄCZ.</li> </ul> <p><b>2 Wyłączanie funkcji DETEKTOR ZMIAN</b></p> <p>2-1 Wykonaj procedurę w 1-1, aby wyświetlić menu włączania/wyłączania DETEKTOR ZMIAN.</p> <p>2-2 Wybierz WYŁĄCZ, aby wyświetlić (duże) okienko WPISZ HASŁO. Wprowadź zarejestrowane hasło a ekran powróci do menu włączania/wyłączania funkcji DETEKTOR ZMIAN.</p> <p>Jeżeli wprowadzone zostanie nieprawidłowe hasło, menu zamknie się. W razie konieczności, powtórz proces od kroku 2-1.</p> <p><b>3 W razie zapomnienia hasła</b></p> <p>3-1 W celu wyświetlenia menu włączania/wyłączenia DETEKTOR ZMIAN postępować należy według opisu w punkcie 1-1.</p> <p>3-2 Wybrać WYŁĄCZ, by wyświetlić (duże) okno WPISZ HASŁO. Wewnątrz okna wyświetlony zostanie 10-znakowy Kod Alarmowy.</p> <p>3-3 10-znakowy Kod Alarmowy można uzyskać od dystrybutora. hasło zostanie wysłane po potwierdzeniu informacji odnośnie rejestracji użytkownika.</p>
	<p>&lt;&lt;DETEKTOR ZMIAN WŁĄCZ.&gt;&gt;</p> <p>Nastąpiła zmiana pozycji projektoru w stosunku do pozycji w momencie instalacji.</p> <p>Aby uzyskać ponownie normalny obraz na ekranie wyjdź z menu DETEKTOR ZMIAN poruszając się Menu.</p>

(ciąg dalszy na następnej stronie)

Funkcja	Opis
<p><b>HASŁO MOJEGO TEKSTU</b></p>	<p>Funkcja HASŁO MOJEGO TEKSTU uniemożliwia edytowanie MOJEGO TEKSTU. Po ustawieniu hasła dla MOJEGO TEKSTU:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Menu WYŚW. MÓJ TEKST będzie niedostępne, uniemożliwiając zmianę ustawienia WYŚWIETLENIA.</li> <li>• Menu EDYTUJ MÓJ TEKST nie będzie dostępne, co uniemożliwi edytowanie MOJEGO TEKSTU.</li> </ul> <p><b>1 Załączanie HASŁO MOJEGO TEKSTU</b></p> <p>1-1 W celu wybrania HASŁO MOJEGO TEKSTU wykorzystać należy przyciski ▲/▼ w ramach menu ZABEZP. oraz nacisnąć przycisk ► w celu wyświetlenia menu włączenia/wyłączenia okna HASŁO MOJEGO TEKSTU.</p>  <p>1-2 Wykorzystując przyciski ▲/▼ w menu włączenia/wyłączenia okna HASŁO MOJEGO TEKSTU wybrać WŁĄCZ. Wyświetlone zostanie okno (małe) WPISZ NOWE HASŁO.</p> <p>Okno (małe) WPISZ NOWE HASŁO</p>  <p>1-3 Wpisać HASŁO wykorzystując przyciski ▲/▼/◀/▶. Przenieść kursor na prawą stronę (małego) okna WPISZ NOWE HASŁO i nacisnąć ► celem wyświetlenia okna POWTÓRZ NOWE HASŁO i wpisać to samo hasło ponownie.</p>  <p>1-4 Przenieść kursor na prawą stronę okna POWTÓRZ NOWE HASŁO, nacisnąć ► celem wyświetlenia na okres około 30 sekund okna ZANOTUJ HASŁO i w tym czasie zanotować sobie hasło.</p>  <p>Naciśnięcie przycisku <b>ENTER</b> na pilocie lub przycisku ► na projektorze umożliwi powrót do menu włączenia/wyłączenia menu HASŁO MOJEGO TEKSTU.</p>
	<p><b>2 Wyłączenie HASŁO MOJEGO TEKSTU</b></p> <p>2-1 W celu wyświetlenia menu włączenia/wyłączenia HASŁO MOJEGO TEKSTU postępować należy według opisu w punkcie 1-1.</p> <p>2-2 Wybrać WYŁĄCZ, by wyświetlić (duże) okno WPISZ HASŁO. Wpisać zarejestrowane hasło, poczem ekran powróci do menu włączenia/wyłączenia hasła MOJEGO TEKSTU.</p> <p>Okno (duże) WPISZ HASŁO</p> 
	<p>W przypadku wpisania nieprawidłowego hasła, menu zostanie zamknięte. Jeśli to konieczne, powtórzyć procedurę opisaną w punkcie 2-1.</p> <p><b>3 W przypadku zapomnienia swojego hasła</b></p> <p>3-1 Postępować stosownie do punktu 1-1 w celu wyświetlenia menu włączenia/wyłączenia HASŁO MOJEGO TEKSTU.</p> <p>3-2 Wybrać WYŁĄCZ, by wyświetlić (duże) okno WPISZ HASŁO. W oknie wyświetlony zostanie 10-znakowy Kod Alarmowy.</p> <p>3-3 10-znakowy Kod Alarmowy można uzyskać od dystrybutora. hasło zostanie wysłane po potwierdzeniu informacji odnośnie rejestracji użytkownika.</p>

(ciąg dalszy na następnej stronie)

Funkcja	Opis
<p><b>WYŚW.MÓJ TEKST</b></p>	<p>(1) Wykorzystać przyciski ▲/▼ w ramach menu ZABEZP. w celu wyświetlenia WYŚW. MÓJ TEKST, oraz nacisnąć na przycisk ► lub <b>ENTER</b>, by wyświetlić menu włączenia/wyłączenia WYŚW. MÓJ TEKST.</p> <p>(2) Użyć przyciski ▲/▼ w menu włączenia/wyłączenia WYŚW. MÓJ TEKST celem włączenia lub wyłączenia okna. WŁĄCZ ⇔ WYŁĄCZ</p> <p>Kiedy pozycja ta jest ustawiona na WŁĄCZ wówczas na ekranie EKРАН START wyświetlony zostanie MÓJ TEKST i okno dialogowe WEJŚCIE_INFORMACJA.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Funkcja ta dostępna jest jedynie, gdy funkcja HASŁO MOJEGO TEKSTU ustawiona została na WYŁĄCZ.</li> </ul>   
<p><b>EDYTUJ MÓJ TEKST</b></p>	<p>(1) Wykorzystać przyciski ▲/▼ w menu ZABEZP. w celu wybrania EDYTUJ MÓJ TEKST i nacisnąć przycisk ►. Wyświetlony zostaje dialog EDYTUJ MÓJ TEKST.</p> <p>(2) Bieżący MÓJ TEKST wyświetlony zostaje w pierwszych 3 wierszach. Jeśli nie został jeszcze wpisany, to wiersze to pozostają niewypełnione.</p> <p>Wykorzystać przyciski ▲/▼/◀/▶, a także <b>ENTER</b> lub <b>INPUT</b> w celu wybierania i wprowadzania znaków. Aby usunąć 1 znak za jednym razem, należy nacisnąć przycisk <b>RESET</b> lub nacisnąć razem ◀ i przycisk <b>INPUT</b>. Natomiast po przeniesieniu kursora na ekranie do USUŃ lub WYCZYŚĆ CAŁY oraz naciśnięciu <b>ENTER</b> lub <b>INPUT</b>, można usunąć 1 znak lub wszystkie znaki. MÓJ TEKST może mieć do 24 znaków w każdym wierszu.</p> <p>(3) W celu dokonania zmiany wprowadzonego już znaku, nacisnąć przycisk ▲/▼ celem przesunięcia kursora do pierwszego z 3 wierszów, a następnie przyciski ◀/▶, by przemieścić go do zmienianego znaku. Znak wybierany jest po naciśnięciu przycisków <b>ENTER</b> lub <b>INPUT</b>. Następnie postępować stosownie do czynności wymienionych w punkcie (2) powyżej.</p> <p>(4) By zakończyć wprowadzanie tekstu, przenieść kursor na ekranie do W POSZĄDKU, oraz nacisnąć przyciski ►, <b>ENTER</b> lub <b>INPUT</b>. W celu powrotu do poprzedniego MOJEGO TEKSTU bez zapisywania zmian, przemieścić kursor na ekranie do ANULUJ i nacisnąć przyciski ◀, <b>ENTER</b> lub <b>INPUT</b>.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Funkcja EDYTUJ MÓJ TEKST dostępna jest jedynie wtedy, gdy HASŁO MOJEGO TEKSTU jest ustawione na WYŁĄCZ.</li> </ul>   
<p><b>WSKAŹNIK ZABEZP.</b></p>	<p>Wybranie tej pozycji powoduje wyświetlenie okna dialogowego WSKAŹNIK ZABEZP. Przyciskami ▲/▼ można WŁĄCZ lub WYŁĄCZ.</p> <p>WŁĄCZ ⇔ WYŁĄCZ</p> <p>Jeśli zostanie wybrana opcja WŁĄCZ, gdy BLOKADA PIN lub DETEKTOR ZMIAN jest WŁĄCZ, wskaźnik <b>SECURITY</b> pulsuje w stanie gotowości (73, 74).</p>
<p><b>BLOKADA STOSU</b></p>	<p>Wybranie tej pozycji powoduje wyświetlenie okna dialogowego BLOKADA STOSU. Więcej informacji znajduje się w <b>Przewodnik szybkiego stosowania</b>.</p>



## Narzędzia prezentacji

Projektor posiada dwa następujące wygodne narzędzia pozwalające na prostą i szybką prezentację na wyświetlaczu:

- Prezentacja BEZ PC (📖 [poniżej](#))
- Wyświetlacz USB (📖 [86](#))

### Prezentacja BEZ PC

Prezentacja BEZ PC odczytuje dane obrazu z nośników pamięci podłączonych do portu **USB TYPE A** i wyświetla obrazy w następujących trybach.

Prezentacja BEZ PC może być rozpoczęta poprzez wybranie portu **USB TYPE A** jako źródła wejściowego.

Funkcja ta pozwala na wykonanie prezentacji bez użycia komputera.

- Tryb miniatur (📖 [78](#))
- Tryb pełnego ekranu (📖 [82](#))
- Tryb pokazu slajdów (📖 [83](#))

### [Obsługiwane nośniki pamięci]

- Pamięć USB (rodzaj pamięci USB, dysk twardy USB i typ USB czytnika kart)

**ZAWIADOMIENIE** • Czytniki USB (adaptery) mające więcej, niż jedno gniazdo USB nie działają (jeśli adapter jest rozpoznany jako podłączenie wielu urządzeń).

- Huby USB nie działają.
- Urządzenia USB z oprogramowaniem zabezpieczającym nie działają.
- Uważaj przy wkładaniu i wyjmowaniu urządzenia USB. (📖 [12, 80](#))

### [Obsługiwany format]

- FAT12, FAT16 i FAT32

**ZAWIADOMIENIE** • Format NTFS nie jest obsługiwany

### [Obsługiwany format pliku]

- JPEG (.jpeg, .jpg) \* Progresywny nie jest obsługiwany.
- Bitmap (.bmp) \* tryb 16-bitowy i skompesowana mapa bitowa nie są obsługiwane.
- PNG (.png) \* Przeplot PNG nie jest obsługiwany.
- GIF (.gif)

**ZAWIADOMIENIE** • Nie są obsługiwane pliki o rozdzielczości większej niż następujące.  
 LX41: 1024 x 768  
 LW41: 1280 x 800  
 (\* Niektóre komputery mogą nie obsługiwać rozdzielczości 1280 x 800.)

- Pliki o rozdzielczości mniejszej niż 36x36 nie będą obsługiwane.
- Pliki o rozdzielczości mniejszej niż 100x100 nie mogą być wyświetlane.
- Niektóre obsługiwane pliki nie mogą być wyświetlone.
- Kiedy treść obrazu nie może zostać wyświetlona w Trybie Miniatur, pojawi się wyłącznie ramka.

**Prezentacja BEZ PC (ciąg dalszy)**

**Tryb miniatur**

Tryb Miniatur wyświetla na Ekranie Miniatur Obrazów obrazy przechowywane w urządzeniu pamięci USB. Wyświetlanych jest maksymalnie 20 obrazów. Po wybraniu trybu miniatur można przejść do trybu pełnego ekranu lub trybu pokazu slajdów.

Tryb Miniatur zostanie uruchomiony jako główna funkcja w przypadku Prezentacji BEZ PC po wyborze portu **USB TYPE A** jako źródła wejściowego.



## Prezentacja BEZ PC (ciąg dalszy)

### Operacje za pomocą przycisków

Obrazami na ekranie miniatur można sterować za pomocą pilota lub klawiatury albo oprogramowania przeglądarki internetowej. Po wyświetleniu miniatur obsługiwane są następujące funkcje.



Przycisk operacyjny			Funkcje
Pilot	Klawiatura projektora	Zdalne sterowanie poprzez sieć w oprogramowaniu przeglądarki internetowej.	
▲/▼/◀/▶	▲/▼/◀/▶	▲/▼/◀/▶	Ruch kursora
PAGE UP PAGE DOWN	-	PAGE UP PAGE DOWN	Przełącza strony
ENTER	INPUT	ENTER	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Kiedy kursor wskazuje obraz na wyświetlaczu, wyświetla się wybrany obraz w trybie pełnoekranowym.</li> <li>• Kiedy kursor wskazuje numer obrazu na wyświetlaczu, wyświetla się menu instalacja (🔗następna) wybranego obrazu.</li> </ul>

### Menu INSTALACJA dla wybranego obrazu

Funkcja		Funkcje
USTAWIENIE		Użyj przycisków strzałek ◀/▶ aby przełączyć ustawienia lub użyj przycisk strzałki ▶, aby wykonać tę funkcję.
	POWRÓT	Naciśnij przycisk strzałki ▶ lub <b>ENTER</b> , aby powrócić do Ekranu Miniatur Obrazów.
	START	Zmień na WŁĄCZ, aby ustawić wybrany obraz jako pierwszy obraz w Pokazie Slajdów. Informacja o ustawieniu będzie zachowana w pliku "playlist.txt" (🔗85).
	STOP	Zmień na WŁĄCZ, aby ustawić wybrany obraz jako ostatni obraz w Pokazie Slajdów. Informacja o ustawieniu będzie zachowana w pliku "playlist.txt" (🔗85).
	POMIŃ	Zmień na WŁĄCZ, aby pominąć wybrany obraz w Pokazie Slajdów. Informacja o ustawieniu będzie zachowana w pliku "playlist.txt" (🔗85).
	OBRÓĆ	Naciśnij przycisk strzałki ▶ lub <b>ENTER</b> , aby obrócić wybrany obraz o 90 stopni zgodnie z ruchem wskazówek zegara. Informacja o ustawieniu będzie zachowana w pliku "playlist.txt" (🔗85).

**Prezentacja BEZ PC (ciąg dalszy)**
**Obsługiwany jest poprzez menu na Ekranie Miniatur Obrazów**

Możesz również kontrolować obrazy używając menu na Ekranie Miniatur Obrazów.

Funkcja		Funkcje
		Przejdźcie do górnego folderu.
SORTUJ		Pozwala na posortowanie plików i folderów jak niżej.
	POWRÓT	Naciśnij przycisk strzałki ► lub <b>ENTER</b> , aby powrócić do Ekranu Miniatur Obrazów.
	NAZWA ROS.	Sortuje rosnąco według nazw plików.
	NAZWA MAL.	Sortuje malejąco według nazw plików.
	DATA ROS.	Sortuje rosnąco według dat plików.
	DATA MAL.	Sortuje malejąco według dat plików.
▲/▼		Idź do poprzedniej/następnej strony.
POKAZ SLAJDÓW		Konfiguruje i uruchamia Pokaz Slajdów (  83).
	POWRÓT	Naciśnij przycisk strzałki ► lub <b>ENTER</b> , aby powrócić do Ekranu Miniatur Obrazów.
	ODTWARZANIE	Naciśnij przycisk strzałki ► lub <b>ENTER</b> , aby uruchomić Pokaz Slajdów.
	START	Ustawić początkowy numer obrazu dla pokazu slajdów.
	STOP	Ustawić końcowy numer obrazu dla pokazu slajdów.
	INTERWAŁ	Ustawić odstęp czasowy pokazu slajdów.
	TRYB ODTW.	Wybrać tryb pokazu slajdów.
WEJŚCIE		Zmienia port wejściowy.
MENU		Wyświetla menu.
ODŁĄCZ USB		Upewnij się co do użycia tej funkcji przed usunięciem urządzenia pamięci USB z projektora. Wybierz ODŁĄCZ USB na wyświetlaczu, usuń urządzenie pamięci USB z projektora, a następnie włóż go z powrotem do portu <b>USB TYPE A</b> .

**Prezentacja BEZ PC (ciąg dalszy)**

- ZAWIADOMIENIE** • Operacje te nie są dostępne, gdy wyświetlane jest OSD projektora.
- Tryb miniatur pokazuje maksymalnie 20 obrazów na 1 stronie.
  - Zmiana portu wejściowego za pomocą przycisku **INPUT** nie jest możliwa, gdy wyświetlane są Ekran Miniatur Obrazów, Pokaz Slajdów lub Tryb Pełnoekranowy.
  - W miniaturach wyświetlane są ikony błędów.



— Ten plik jest uszkodzony lub jest w formacie, który nie jest obsługiwany.



} Plik, który nie może być wyświetlony na Ekranie Miniatur Obrazów jest oznaczony ikoną formatu.

**Prezentacja BEZ PC (ciąg dalszy)**

**Tryb pełnego ekranu**

Tryb pełnego ekranu pokazuje obraz wyświetlony na całym ekranie. Aby wyświetlić Tryb Pełnoekranowy wybierz obraz na Ekranie Miniatur Obrazów. Następnie wciśnij przycisk **ENTER** na pilocie zdalnego sterowania lub przycisk **INPUT** na klawiaturze lub kliknij przycisk **[ENTER]** na Zdalne Sterowanie poprzez Witrynę Internetową.



} Wyświetlanie na całym ekranie

W trybie pełnego ekranu mogą być obsługiwane następujące funkcje.

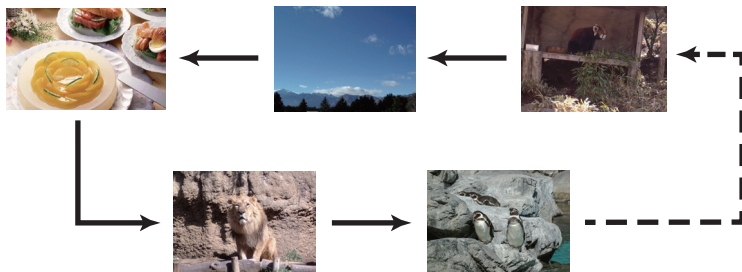
Przycisk operacyjny			Funkcje
Pilot	Klawiatura projektora	Web Remote w oprogramowaniu przeglądarki internetowej.	
▼ ▶ lub PAGE DOWN	▼ lub ▶	▼ ▶ lub STRONA W DÓŁ	Pokazuje następny obraz.
▲ ◀ lub PAGE UP	▲ lub ◀	▲ ◀ lub STRONA W GÓRĘ	Pokazuje poprzedni obraz.
<b>ENTER</b>	<b>INPUT</b>	<b>ENTER</b>	Wyświetla miniatury.

**ZAWIADOMIENIE** • Operacje te nie są dostępne, gdy wyświetlone jest OSD projektora.  
• Zmiana portu wejściowego za pomocą przycisku **INPUT** nie jest możliwa, gdy wyświetlane są THUMBNAİL, POKAZ SLAJDÓW lub SPIS.

## Prezentacja BEZ PC (ciąg dalszy)

### Tryb pokazu slajdów

Tryb Pokazu Slajdów wyświetla obrazy na pełnym ekranie i przełącza obrazy w odstępie czasu, określonym w INTERWAŁ w menu Ekranu Miniatur Obrazów (☞78).



Możesz uruchomić funkcję w menu Pokaz Slajdów. W celu wyświetlenia menu Pokaz slajdów, użyj przycisku POKAZ SLAJDÓW w trybie wyświetlania i wciśnij przycisk **ENTER** na pilocie zdalnego sterowania lub przycisk **INPUT** na projektorze.

Po wyświetleniu Pokazu slajdów, dostępne są następujące operacje.

Przycisk operacyjny			Funkcje
Pilot	Klawiatura projektora	Web Remote w oprogramowaniu przeglądarki internetowej.	
<b>ENTER</b>	<b>INPUT</b>	<b>ENTER</b>	Wyświetla miniatury.

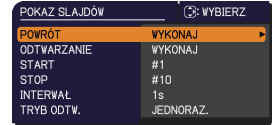
\* Operacje te nie są dostępne, gdy wyświetlone jest menu OSD projektora.

**ZAWIADOMIENIE** • Zmiana portu wejściowego za pomocą przycisku **INPUT** nie jest możliwa, gdy wyświetlane są THUMBNAİL, POKAZ SLAJDÓW lub SPIS.  
 • Gdy tryb POKAZ SLAJDÓW jest ustawiony na JEDNORAZ., ostatni slajd prezentacji pozostanie na ekranie do czasu kliknięcia przycisku **ENTER** na pilocie lub na zdalnym Web Remote Control albo przycisku **INPUT** na projektorze.

**Prezentacja BEZ PC (ciąg dalszy)**

Pokaz slajdów można odtwarzać w żądanej konfiguracji. Skonfigurować elementy POKAZU SLAJDÓW w opcji THUMBNAIL.

- 1) POWRÓT : Przywraca tryb wyświetlenia.
- 2) ODTWARZANIE : Odtworzyć pokaz slajdów.
- 3) START : Ustawić początkowy numer obrazu dla pokazu slajdów.
- 4) STOP : Ustawić końcowy numer obrazu dla pokazu slajdów.
- 5) INTERWAŁ : Ustawić odstęp czasowy pokazu slajdów. Nie zaleca się ustawiania bardzo małego około kilku sekundowego przedziału czasowego, gdyż odczytanie i zapisanie obrazu może trwać dłużej, gdy plik obrazów został zapisany w bardzo głębokiej warstwie katalogu lub gdy w tym samym katalogu znajduje się dużo plików.
- 6) TRYB ODTW. : Wybrać tryb pokazu slajdów.  
 JEDNORAZ. : Odtworzyć pokaz slajdów jeden raz.  
 NIESKOŃCZ.: Odtwarzać pokaz slajdów bez końca.



**ZAWIADOMIENIE** • Ustawienia pokazu slajdów są zapisywane jako plik **“playlist.txt”** i przechowywane na nośniku pamięci. Jeśli plik nieistnieje, jest tworzony automatycznie.

- Ustawienia START, STOP, INTERWAŁ i TRYB ODTW. są zapisane na liście odtwarzania.
- Jeśli nośniki pamięci jest zabezpieczony przed zapisem lub plik **“playlist.txt”** jest plikiem tylko do odczytu, zmiana ustawień pokazu slajdów jest niemożliwa.



## Prezentacja BEZ PC (ciąg dalszy)

### Lista odtwarzania

Lista odtwarzania jest plikiem tekstowym DOS, który decyduje o kolejności wyświetlania plików obrazów nieruchomych lub plików ruchomych obrazów w Trybie Miniatur lub Pokazu Slajdów.

Plik z listą odtwarzania nazywa się "playlist.txt" i może być edytowany na komputerze. Jest tworzony w folderze, zawierającym wybrane pliki z obrazami, gdy jest uruchamiana prezentacja BEZ PC lub jest konfigurowany Pokaz Slajdów.

#### [Przykład plików "playlist.txt"]

Ustawienie START : Ustawienie STOP : Ustawienie INTERWAŁ :

Ustawienie TRYB ODTW. :

img001.jpg: : : :

img002.jpg:600: : :

img003.jpg:700:rot1: :

img004.jpg: : :POMIŃ:

img005.jpg:1000:rot2:POMIŃ:

Plik "playlist.txt" zawiera następujące informacje.

Każdy fragment informacji musi być oddzielony przez ":", i ":" na końcu każdej linii.

I wers: ustawienia START, STOP, INTERWAŁ i TRYB ODTW ([84](#)).

II i następne wersy: nazwa pliku, odstęp czasu, ustawienia obrotu i ustawienia pomijania.

Odstęp czasu: może być ustawiony pomiędzy 0 do 999900 (ms) z inkrementem 100 (ms).

Ustawienia obrotu: "rot1" oznacza obrót o 90 stopni zgodnie z ruchem wskazówek zegara; "rot2" i "rot3" zwiększa obrót o kolejne 90 stopni.

Ustawienie pominięcia: "SKIP" oznacza, że obraz nie będzie wyświetlany w Pokazie Slajdów.

**ZAWIADOMIENIE** • Maksymalna długość wiersza pliku "playlist.txt" wynosi 255 znaków wraz ze znakami LF. Jeżeli treść wiersza przekroczy limit, plik "playlist.txt" będzie nieprawidłowy.

- Lista odtwarzania może zawierać maksymalnie 999 plików. Jednakże jeżeli niektóre foldery istnieją w tym samym katalogu, limit ilości jest zmniejszany o liczbę folderów. Pliki przekraczające limit nie będą wyświetlane w Pokazie Slajdów.
- Jeżeli urządzenie pamięci jest chronione lub nie ma na nim wystarczająco dużo miejsca, plik "playlist.txt" nie może zostać utworzony.
- W celu ustawienia Pokazu Slajdów patrz rozdział **Tryb Pokazu Slajdów** ([83](#)).

## Wyświetlacz USB

Projektor może wyświetlać obrazy przekazywane z komputera przez kabel USB (🖨️10).

### Wymagania dotyczące sprzętu i oprogramowania dla PC

- **System operacyjny:** jeden z następujących. (tylko 32-bitowa wersja)  
Windows® XP Home Edition /Professional Edition  
Windows Vista® Home Basic /Home Premium /Business /Ultimate /Enterprise  
Windows® 7 Starter /Home Basic /Home Premium /Business /Ultimate /Enterprise
- **Procesor centralny:** Pentium 4 (2,8 GHz lub więcej)
- **Karta graficzna:** 16 bitów, XGA lub więcej
- **Pamięć:** 512 MB lub więcej
- **Miejsce na twardym dysku:** 30 MB lub więcej
- **Port USB**
- **Kabel USB:** 1 sztuka

W menu OPCJE wybierz WYŚWIET.USB dla pozycji USB TYPE B. Gdy podłączasz komputer do portu **USB TYPE B** projektora przy użyciu kabla USB, projektor zostanie rozpoznany jako napęd CD-ROM na Twoim komputerze. Następnie oprogramowanie projektora "LiveViewerLiteUSB.exe" zostanie uruchomione automatycznie i aplikacja "LiveViewer Lite for USB" do Wyświetlacza USB będzie aktywna na Twoim komputerze. Aplikacja "LiveViewer Lite for USB" zostanie automatycznie zamknięta, gdy kabel USB zostanie odłączony.

**ZAWIADOMIENIE** • Jeżeli oprogramowanie użytkowe nie uruchamia się automatycznie (co jest typowe, gdy funkcja automatycznego uruchamiania CR-ROM jest wyłączona w Twoim systemie operacyjnym), postępuj zgodnie z poniższą instrukcją.

(1) Kliknąć przycisk [Start] na pasku narzędzi i wybrać "Uruchom".

(2) Wpisać F:\LiveViewerLiteUSB.exe i wcisnąć [OK] .

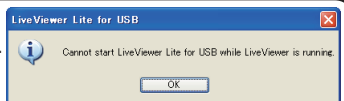
⤴️ Jeśli napęd CD-ROM w komputerze nie jest napędem F, należy w miejsce litery F wpisać literę przypisaną do napędu CD-ROM tego komputera.

- Podczas działania wygaszacza ekranu automatyczne uruchamianie płyt CD-ROM jest wyłączone.
- Podczas działania chronionego hasłem wygaszacza ekranu przesyłanie obrazów z komputera jest zawieszona. Aby wznowić wysyłanie, zamknij wygaszacz ekranu.
- Najnowszą wersję oprogramowania i instrukcje do niej znajdują się w naszej witrynie internetowej. (🖨️ **Podręcznik użytkownika (związły)**)  
Postępuj zgodnie z instrukcjami, które można uzyskać na stronie z aktualizacjami.

Aplikacja ta pojawi się w obszarze powiadomień Windows podczas jego uruchamiania. Możesz zamknąć aplikację na komputerze wybierając "Quit" w menu.



**ZAWIADOMIENIE** • "LiveViewer" (patrz **Poradnik po sieci**) i aplikacja ta nie mogą być używane jednocześnie. Jeżeli podczas pracy "LiveViewer" połączysz komputer i projektor przy użyciu kabla USB, pojawi się następujący komunikat.

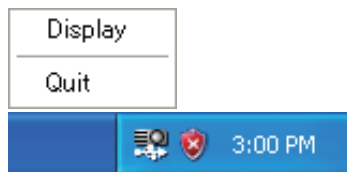


- Jeśli na PC jest zainstalowane jakieś inne oprogramowanie aplikacji posiadające funkcję zapory należy tę funkcję wyłączyć, postępując zgodnie ze wskazówkami w podręczniku użytkownika.
- Niektóre oprogramowania zabezpieczające mogą blokować przesyłanie obrazów. Zmień ustawienia oprogramowania zabezpieczającego, aby pozwalało używać „LiveViewer Lite for USB”.

### Wyświetlacz USB (ciąg dalszy)

### Menu Prawego Przycisku

Menu pokazane z prawej strony zostanie wyświetlone, gdy klikniesz prawym przyciskiem na ikonę aplikacji w obszarze powiadomień Windows.

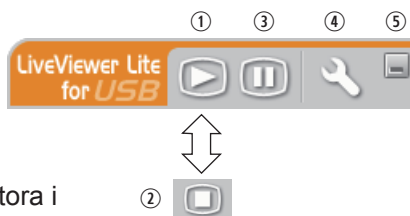


- Display (Wyświetlanie) : Wyświetlane jest pływające menu, a ikona znika z obszaru powiadomień Windows.
- Quit (Wyjście) : Aplikacja jest zamykana, a ikona znika z obszaru powiadomienia Windows.

**ZAWIADOMIENIE** • Jeżeli chcesz zrestartować aplikację, musisz odłączyć kabel USB i podłączyć go ponownie.

### Pływające menu

Jeżeli wybierzesz Display w menu prawego przycisku, wyświetlające się z prawej strony pływające menu pojawi się na monitorze Twojego komputera.



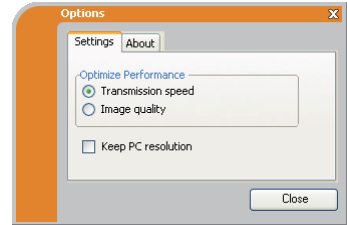
- ① Przycisk uruchamiania przechwytywania  
Rozpocznie się transmisja danych do projektora i obraz zostanie wyświetlony.
- ② Przycisk wyłączenia  
Transmisja obrazów zostaje wyłączona.
- ③ Hold button  
Obraz na ekranie projektora zostaje tymczasowo zatrzymany. Na ekranie pozostaje ostatni wyświetlony przed kliknięciem tego przycisku obraz. Dane obrazu można poprawić na komputerze bez wyświetlania go na ekranie projektora.
- ④ Przycisk opcji  
Wyświetla się okno opcji.
- ⑤ Przycisk minimalizowania  
Pływające menu zostanie zamknięte, a ikona znika z obszaru powiadomienia Windows.

**ZAWIADOMIENIE** • Jeżeli wielokrotnie klikniesz na Przycisk Uruchamiania Przechwytywania i/lub Przycisk Wyłączenia, obrazy nie będą wyświetlane na ekranie.

## Wyświetlacz USB (ciąg dalszy)

### Okno opcji

Jeżeli wybierzesz przycisk Opcje w pływającym menu, pojawi się okno opcji.



### Optymalizacja wydajności

“LiveViewer Lite for USB” wykonuje zrzuty ekranu do formatu JPEG i wysyła je do projektora. “LiveViewer Lite for USB” ma dwie opcje o różnej prędkości kompresji danych JPEG.

#### Prędkość transmisji

Prędkość jest ważniejsza od jakości obrazu.

Zwiększa to prędkość kompresji JPEG.

Ekran na projektorze jest przepisany szybciej, ponieważ transmitowane dane są mniejsze, ale jakość obrazu jest gorsza.

#### Jakość obrazu

Jakość obrazu jest ważniejsza niż prędkość.

Zwiększa to prędkość kompresji JPEG.

Ekran na projektorze jest przepisany szybciej, ponieważ transmitowane dane są mniejsze, ale jakość obrazu jest gorsza.

### Keep PC resolution (Utrzymanie rozdzielczości komputera)

Po usunięciu znacznika z pola [Keep PC resolution], rozdzielczość ekranu komputera użytkownika zostanie zmieniona w następujący sposób, a prędkość wyświetlania może być większa.

LX41: 1024 x 768 (XGA)

LW41: 1280 x 800

Jeśli komputer nie obsługuje takiej rozdzielczości ekranu, zostanie wybrana największa rozdzielczość spośród rozdzielczości mniejszych niż podane, obsługiwane przez komputer.

**ZAWIADOMIENIE** • Gdy rozdzielczość została zmieniona, układ ikon na ekranie komputera PC może być zmieniony.

### About (Wersja)

Informacja o wersji “LiveViewer Lite for USB”.

### Czynności konserwacyjne

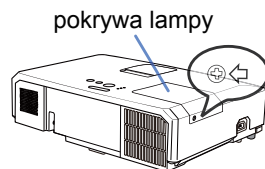
## Wymiana lampy

Lampa posiada określoną żywotność. Użytkowanie lampy przez długie okresy czasu może powodować zaciemnienie obrazów oraz niepełną tonację barw. Należy zwrócić uwagę, że każda lampa posiada inną żywotność, niektóre egzemplarze mogą, więc eksplodować lub przepalać się wcześniej, zaraz po rozpoczęciu ich użytkowania. Zalecane jest przygotowanie nowej lampy oraz wczesną jej wymianę. W celu przygotowania nowej lampy należy porozumieć się z dystrybutorem oraz przekazać mu numer lampy.

**Numer typu : 003-120730-01 (DT01175)**

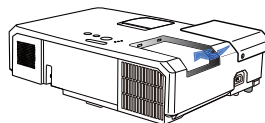
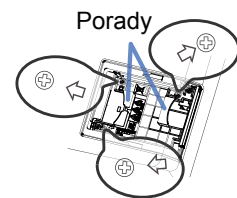
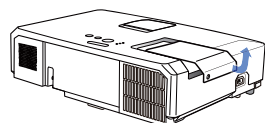
### Wymiana lampy

1. Wyłączyć projektor oraz odłączyć kabel zasilania. Pozwolić, by projektor ostygł przez okres 45 minut.
2. Przygotować nową lampę. Jeśli projektor zainstalowany został przy suficie, albo jego lampa uległa pęknięciu, poprosić dystrybutora o jej wymianę.



**W przypadku wymiany lampy osobiście należy przestrzegać następującej procedury.**

3. Poluzuj wkręt osłony lampy (oznaczony strzałką), a następnie przesuń i podnieś osłonę lampy w celu jej zdjęcia.
4. Poluzować 3 śruby od lampy (oznaczone strzałkami), oraz powoli unieść lampę trzymając za uchwyty. Nigdy nie poluzowywać innych śrub.
5. Włożyć nową lampę oraz dokręcić odkręcone uprzednio 3 śruby lampy celem zamocowania jej na swoim miejscu.
6. Łącząc części mocujące osłonę lampy z projektorem, przesuń osłonę lampy na miejsce. Następnie mocno dokręć wkręt osłony lampy.
7. Włączyć projektor i zresetować czas lampy przy użyciu elementu CZAS LAMPY w ramach menu OPCJE



- (1) Nacisnąć przycisk **MENU** w celu wyświetlenia menu.
- (2) Umieścić kursor na pozycji "MENU ZAAWANS." przy użyciu przycisków ▲/▼, poczym nacisnąć przycisk ►.
- (3) Użyć przyciski ▲/▼ do wybrania pozycji "OPCJE" w lewej kolumnie menu, a następnie nacisnąć przycisk ►.
- (4) Umieścić kursor na pozycji "LICZ. LAMPY" przy użyciu przycisków ▲/▼, następnie nacisnąć przycisk ►. Pojawi się okno dialogowe.
- (5) Nacisnąć przycisk ►, by wybrać "W PORZĄDKU" w oknie dialogu. Umożliwia to zresetowanie czasu pracy lampy.

**⚠ OSTRZEŻENIE ► Nie należy dotykać wewnętrznej przestrzeni projektora, gdy lampa jest wyjęta.**

**ZAWIADOMIENIE • W celu zapewnienia właściwego zapisu, czas użytkowania lampy resetować należy tylko po jej wymianie.**




**Wymiana lampy (ciąg dalszy)**
**Ostrzeżenie odnośnie lampy**

**⚠ WYSOKIE NAPIĘCIE   ⚠ WYSOKA TEMPERATURA   ⚠ WYSOKIE CIŚNIENIE**

**⚠ ZAGROŻENIE** ▶ Projektor wyposażony jest w lampę rtęciową o wysokim ciśnieniu. Lampa może eksplodować, emitując głośny huk lub spalić się, jeśli zostanie uderzona lub zarysowana, przenoszona w stanie nagrzania albo zużyta po pewnym czasie eksploatacji. Należy zwrócić uwagę, że każda lampa posiada inną żywotność, niektóre egzemplarze mogą, więc eksplodować lub przepalać się wcześniej, zaraz po rozpoczęciu ich użytkowania. Ponadto, w chwili eksplozji, możliwe jest wyrzucenie odłamków szkła do komory lampy, a gaz zawierający rtęć oraz kurz zawierający drobne cząstki szkła wydostaje się poprzez otwory wentylacyjne projektora.

▶ **Wyrzucanie lampy:** Lampa zawiera rtęć; nie należy wyrzucać jej do śmietnika. Należy ją wyrzucać zgodnie z przepisami o ochronie środowiska.

- W celu utylizacji lampy przejść na stronę [www.lamprecycle.org](http://www.lamprecycle.org) (w Stanach Zjednoczonych)
  - W celu dokonania utylizacji lampy należy porozumieć się z lokalną agencją rządową lub wejść na stronę [www.eiae.org](http://www.eiae.org) (w Stanach Zjednoczonych) lub [www.epsc.ca](http://www.epsc.ca) (w Kanadzie).
- W celu uzyskania dalszych informacji porozumieć się z dystrybutorem.

 <p>Odłączyć wtyczkę z gniazda sieciowego</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Jeżeli lampa eksploduje (ze znacznym hałasem), to należy odłączyć kabel zasilania z gniazda oraz zamówić zapasową lampę u dystrybutora. Należy zwrócić uwagę na fakt, że odłamki szkła mogą uszkodzić wnętrze projektora lub spowodować zranienie podczas obsługi. Nie należy więc czyszczyć projektora lub wymieniać lampy osobiście.</li> <li>• Jeżeli lampa eksploduje (ze znacznym hałasem), to należy przewietrzyć dokładnie pomieszczenie i nie wdychać gazu lub drobnych cząstek wydobywających się z otworów wentylacyjnych, ani pozwalać, by dostały się do oczu lub ust.</li> <li>• Przed wymianą lampy, należy odłączyć przewód zasilający i odczekać co najmniej 45 minut, aby lampa dostatecznie wystygła. Dotykanie gorącej lampy może powodować oparzenia, jak też jej uszkodzenie.</li> </ul>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Nigdy nie należy odkręcać śrub, za wyjątkiem tych, które są oznaczone strzałkami.</li> <li>• Nie należy otwierać pokrywy lampy, gdy projektor jest zawieszony do sufitu. Jest to niebezpieczne, ponieważ w przypadku pęknięcia lampy, odłamki wylecą przez otwartą osłonę. Ponadto, praca na wysokości nie jest bezpieczna, toteż nawet, jeśli lampa nie pękła, należy poprosić o jej wymianę swojego dystrybutora.</li> <li>• Nie używaj projektora ze zdjętą pokrywą lampy. Po dokonaniu wymiany lampy upewnij się, że śruby zostały dokładnie i pewnie dokręcone. Poluzowane śruby mogą spowodować uszkodzenia lub obrażenia.</li> </ul>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Stosować jedynie typy lampy zgodne ze specyfikacją. Korzystanie z lampy, która nie spełnia warunków stawianych dla lamp stosowanych do tego modelu, może spowodować pożar, zniszczyć lub skrócić okres trwałości produktu.</li> <li>• Jeśli lampa pęknie wkrótce po rozpoczęciu pracy, to zachodzi możliwość występowania innych problemów elektrycznych, niezwiązanych z lampą. Korzystanie z lampy, która nie spełnia wymogów dla lamp określonych dla tego modelu, może zniszczyć lub skrócić żywotność produktu. W takim przypadku należy porozumieć się z lokalnym dystrybutorem lub przedstawicielem serwisu.</li> <li>• Wstrząsanie i uderzanie lampy może spowodować jej pęknięcie podczas pracy.</li> <li>• Użytkowanie lampy przez długi okres czasu może spowodować jej zciemnienie, słabe oświetlenie lub pęknięcie. Jeśli obrazy wydają się ciemne, lub tonacja barw niepełna, to należy dokonać jak najszybciej wymiany lampy. Nie używać starych (zużytych) lamp; może to doprowadzić do pęknięcia.</li> </ul>

## Czyszczenie oraz wymiana filtra powietrza

Regularnie kontroluj i czyść filtr powietrza. Kiedy wskaźniki lub komunikat zlecają oczyszczenie filtra, zrób to jak najszybciej.

Filtr powietrza w tym projektorze składa się z osłony filtra i samego urządzenia filtrującego zawierającego dwa rodzaje filtrów. Jeśli jeden lub obydwa filtry zostaną uszkodzone lub bardzo zanieczyszczone, wymienić urządzenie filtrujące na nowe.

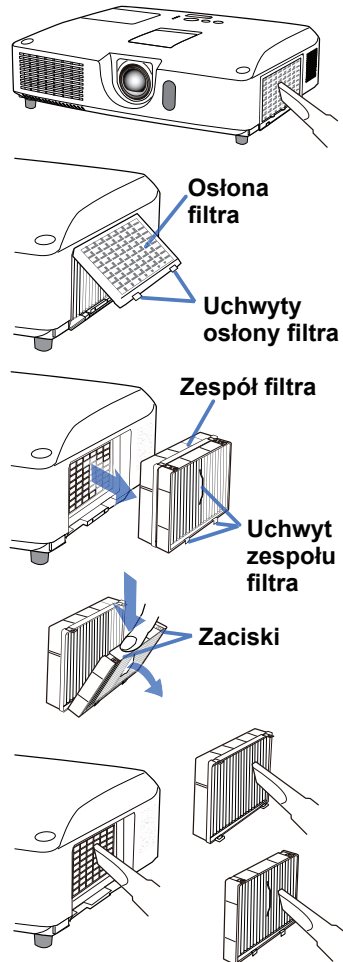
Urządzenie filtrujące należy nabyć u tego samego sprzedawcy, u którego kupiono projektor. Przy zakupie podać numer typu urządzenia filtrującego.

**Numer typu : 003-004239-01 (MU06641)**

Do nabywanego urządzenia filtrującego dołączana jest lampa zamienna do projektora. Urządzenie filtrujące należy wymieniać wraz z wymianą tej lampy.

1. Wyłączyć projektor oraz odłączyć kabel zasilania. Pozwolić, by projektor dostatecznie ostygł.
2. Użyć odkurzacza do oczyszczenia osłony filtra i przyległych do niej powierzchni.
3. Chwyć i podnieś do góry uchwyty osłony filtra, aby go zdjąć.
4. Nacisnąć lekko od dołu boczne uchwyty, aby odblokować dolną część zespołu filtra. Wyciągnąć środkowy uchwyt, aby wyjąć zespół filtra.
5. Użyć odkurzacza do oczyszczenia otworu wentylacyjnego projektora i zewnętrznej powierzchni zestawu filtra.
6. Zespół filtra składa się z dwóch części. Nacisnąć zaciski, aby odblokować, a następnie rozdzielić obydwie części.
7. Za pomocą odkurzacza oczyścić wnętrza obydwu części zespołu filtra. Jeśli filtry są uszkodzone lub mocno zabrudzone, należy zastąpić je nowymi.
8. Połączyć obydwie części, aby złożyć ponownie zespół filtra.
9. Założyć zespół filtra z powrotem do projektora.

(ciąg dalszy na następnej stronie)



**Czyszczenie oraz wymiana filtra powietrza (ciąg dalszy)**

10. Włóż osłonę filtra z powrotem do projektora.

11. Włączyć projektor i zresetować licznik czasu pracy filtra przy użyciu elementu LICZ. FILTRA w ramach menu MENU PODST.

- (1) Nacisnąć przycisk MENU w celu wyświetlenia menu.
- (2) Umieścić kursor na pozycji "LICZ. FILTRA" przy użyciu przycisków ▲/▼, następnie nacisnąć przycisk ► (lub **ENTER/RESET**). Pojawi się okno dialogowe.
- (3) Nacisnąć przycisk ►, by wybrać "W PORZĄDKU" w oknie dialogu. Umożliwia to zresetowanie licznika czasu pracy filtra powietrza.

**⚠ ZAGROŻENIE** ► Przed czyszczeniem filtra powietrza należy odłączyć kabel zasilania, następnie pozwolić na odpowiednie ochłodzenie projektora.  
 ► Używaj tylko filtra określonego typu. Nie używaj projektora wtedy, gdy usunięto z niego filtr lub osłonę filtra. Takie czynności grożą wywołaniem pożaru lub uszkodzeniem projektora.  
 ► Regularnie kontroluj i czyść filtr powietrza. Jeśli filtr jest zatkany kurzem itp. temperatura wewnątrz projektora wzrasta i może to spowodować pożar, oparzenie użytkowników lub nieprawidłowe funkcjonowanie projektora.

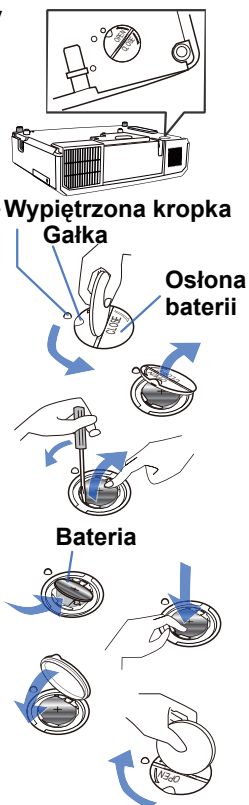
**ZAWIADOMIENIE** • Resetuj licznik filtra tylko po jego oczyszczeniu lub wymianie na nowy, dla uzyskania prawidłowych wskaźników na temat użytkowania filtra.  
 • Projektor może wyświetlić komunikat taki jak np. „SPRAWDŹ WENTYLACJĘ” lub wyłączyć się w celu zabezpieczenia przed przegrzaniem wnętrza urządzenia.



## Wymiana baterii wewnętrznego zegara

Projektor jest wyposażony w zegar wewnętrzny, wymagający zasilania bateryjnego. W przypadku, gdy zegar funkcji sieciowej nie działa poprawnie, należy spróbować wymiany baterii: **HITACHI MAXELL** lub **HITACHI MAXELL ENERGY**, symbol **CR2032** lub **CR2032H**.

1. Wyłącz projektor i wyjmij z gniazdka wtyczkę przewodu zasilającego. Zaczekaj aż projektor wystarczająco ostygnie.
2. Po upewnieniu się, że projektor dostatecznie ostygł, powoli odwróć go, tak aby spód znalazł się na górze.
3. U dołu projektora, w pobliżu pokrywy baterii znajduje się wypiętrzona kropka. Monetą lub podobnym przedmiotem obrócić pokrywę w kierunku wskazującym **OPEN**, aby ustawić jeden koniec szczeliny na pokrywie w zgodzie z kropką. Podnieść i zdjąć pokrywę.
4. Aby wyjąć baterię, podważ ją używając płaskiego śrubokręta lub podobnego przedmiotu. Podczas podważania przytrzymaj delikatnie baterię palcem, aby nie wyskoczyła z oprawy.
5. Wymienić baterię na nową, o podanym typie. Gdy strona ze znakiem plus jest skierowana ku górze, wsunąć baterię pod zaczep złączki sprężynowej. Nacisnąć baterię, aż wskoczy na swoje miejsce.
6. Zamknąć pokrywę baterii, następnie monetą lub podobnym przedmiotem obrócić ją w kierunku wskazanym **CLOSE**, aby umieścić gałkę pokrywy z kropką u dołu i zamocować pokrywę.



**ZAWIADOMIENIE** • Po wyjęciu baterii nastąpi zresetowanie zegara wewnętrznego. Dalsze szczegóły zamieszczono w **Poradnik po sieci**.

- ⚠ ZAGROŻENIE** ► Nieprawidłowe użytkowanie baterii może doprowadzać do jej eksplozji, pęknięcia lub wycieku, co grozi pożarem, zranieniem lub zanieczyszczenia środowiska.
- Stosować wyłącznie baterie podanego typu i w dobrym stanie. Nie wolno zakładać baterii posiadających widoczne uszkodzenia: pęknięcia, ubytki lub "wylane".
  - Wymieniając baterię, zastęp ją nową baterią.
  - W przypadku wycieku baterii należy wytrzeć rozlany płyn ściereczką jednorazową. W przypadku kontaktu rozlanego płynu ze skórą, niezwłocznie przepłukać to miejsce pod bieżącą wodą. Jeśli do wylania doszło wewnątrz komory baterii, wytrzeć rozlany płyn a baterię wymienić.
  - Podczas wkładania baterii należy upewnić się co do prawidłowego ustawienia biegunów dodatniego i ujemnego.
  - Baterii nie wolno poddawać żadnej obróbce (np. lutowaniu) ani jej nie ładować.
  - Baterie przechowywać ciemnym, chłodnym i suchym miejscu. Nie wolno wrzucać baterii do ognia ani do wody.
  - Przechowywać baterie z dala od dzieci i zwierząt domowych. Uważaj, aby jej nie połknęły. W razie połknięcia baterii, należy skontaktować się jak najprędzej z lekarzem w celu udzielenia pomocy.
  - Zużyte baterie należy utylizować zgodnie z lokalnymi przepisami.

## Inne czynności porządkowe

### Obsługa wnętrza projektora

W celu zapewnienia bezpiecznej pracy projektora należy mniej więcej raz do roku oddawać go do czyszczenia oraz inspekcji przez dystrybutora.

### Czyszczenie obiektywu

Uszkodzenie, zabrudzenie albo zadymienie obiektywu może powodować pogorszenie jakości wyświetlanego obrazu. Obiektyw należy obsługiwać z jak największą ostrożnością.

1. Wyłączyć projektor oraz odłączyć kabel zasilania. Pozwolić, by projektor dostatecznie ostygł.
2. Po upewnieniu się, że projektor jest dostatecznie zimny, wytrzeć lekko obiektyw dostępną w sprzedaży ściereczką do pielęgnacji okularów. Nie dotykać obiektywu bezpośrednio ręką.

### Obsługa obudowy oraz pilota

Nieprawidłowe prowadzenie obsługi może doprowadzić do spełnienia kolorów, łuszczenia lakieru, itp.

1. Wyłączyć projektor oraz odłączyć kabel zasilania. Pozwolić, by projektor dostatecznie ostygł.
2. Po upewnieniu się, że projektor jest dostatecznie chłodny, wytrzeć lekko przy pomocy gazy lub miękkiej ściereczki.  
Jeśli jest bardzo brudny, zamoczyć ściereczkę w wodzie lub zneutralizowanym środku czyszczącym rozpuszczonym w wodzie i wytrzeć po dokładnym wyżęciu ściereczki. Następnie wytrzeć miękką suchą ściereczką.

**⚠ ZAGROŻENIE** ► Przed dokonywaniem obsługi należy się upewnić, że wyłącznik zasilania pozostaje w położeniu wyłączonym, kabel zasilania nie jest podłączony do gniazdka, a także pozwolić, by projektor dostatecznie ostygł. Prowadzenie obsługi bardzo gorącego projektora może spowodować oparzenia i/lub jego nieprawidłowe działanie.

- Nie należy nigdy dokonywać obsługi serwisowej projektora samemu. Może to być niebezpieczne.
- Unikać zamoczenia projektora oraz wlewania do niego płynów. Może to doprowadzić do powstania pożaru, porażenia prądem elektrycznym i/lub nieprawidłowej pracy projektora.
- Nie kładź nic co zawiera wodę, środki czyszczące lub chemikalia w pobliżu projektora.
- Nie żywać aerozoli lub rozpylaczy.

**⚠ OSTRZEŻENIE** ► Podczas obsługi serwisowej projektora należy postępować według podanych niżej zasad. Nieprawidłowe prowadzenie obsługi może doprowadzić nie tylko do obrażeń, lecz także do spełnienia kolorów, łuszczenia lakieru, itp.

- Nie używać środków czyszczących ani chemicznych innych, niż podane w niniejszym podręczniku.
- Nie polerować ani wycierać powierzchni twardymi materiałami.

**UWAGA** ► Nie dotykaj bezpośrednio rękami powierzchni obiektywu.

## Rozwiązywanie problemów

W przypadku nienormalnej pracy, należy natychmiast zatrzymać projektor.

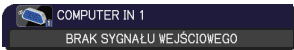

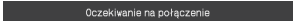
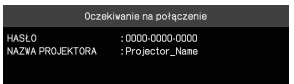
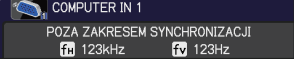

**⚠ ZAGROŻENIE** ▶ Nie należy nigdy pracować z projektorem, jeśli występują nienormalne zjawiska, takie jak dym, dziwny zapach, nadmierny hałas, uszkodzenia obudowy, zespołów lub kabli, a także zalanie płynem lub zanieczyszczenie. W takich wypadkach natychmiast wyciągnij wtyczkę przewodu zasilającego z gniazdka zasilania. Po upewnieniu się, że dymienie ani zapach nie występują, skontaktować się z dystrybutorem lub serwisem.

W przypadku wystąpienia problemów w pracy projektora, należy przed skierowaniem projektora do naprawy przedsięwziąć następujące kroki i wykonać następujące kontrole.

Jeśli to nie umożliwi rozwiązania problemu, proszę skontaktować się z dystrybutorem lub serwisem. Obydwa przedsięwzięcia określają, jaki warunek gwarancji będzie miał zastosowanie.

## Odośnie komunikaty

Gdy pojawią się komunikaty, należy skontrolować i postępować zgodnie z następującą tabelą. Pomimo, iż komunikaty te znikają po kilku minutach, to jednak będą pojawiały się po każdorazowym włączeniu zasilania.

Komunikat	Opis
	<p><b>Brak sygnału na wejściu.</b> Sprawdź podłączenie sygnału na wejściu oraz status źródła sygnału.</p>
	<p><b>Port USB TYPE B jest wybrany jako źródło wejścia obrazu, nawet gdy dla USB TYPE B wybrano MYSZ (M55).</b> W oknie dialogowym należy wybrać WYŚWIET.USB, aby wyświetlić wejście obrazu do portu <b>USB TYPE B</b>. W takim przypadku nie można używać funkcji prostej myszy i klawiatury. W przeciwnym razie należy wybrać jako wejście obrazu inny port.</p>
	<p><b>Projektor czeka na plik obrazu.</b> Należy sprawdzić podłączenie sprzętu, ustawienia projektora oraz ustawienia sieciowe.</p>
	<p>Sieciowe komputer-projektor może zostanie zerwane. Należy je ponownie połączyć.</p>
	<p><b>Pozioma lub pionowa częstotliwość sygnału wejściowego poza zakresem podanym w specyfikacji.</b> Sprawdź specyfikację projektora lub specyfikację źródła sygnału wejściowego.</p>
	<p><b>Wprowadzono niewłaściwy sygnał.</b> Sprawdź specyfikację twojego projektora lub specyfikację źródła sygnału.</p>

(ciąg dalszy na następnej stronie)

**Oдноśne komunikaty (ciąg dalszy)**

Komunikat	Opis
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center; color: red;">SPRAWDŹ WENTYLACJĘ</div>	<p><b>Następuje wzrost temperatury we wnętrzu.</b>            Wyłączyć zasilanie i pozwolić na ostygnięcie projektora przez okres przynajmniej 20 minut. Po sprawdzeniu wymienionych elementów włączyć ponownie zasilanie.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Czy otwory przepływu powietrza zostały zablokowane?</li> <li>• Czy filtr powietrza jest zanieczyszczony?</li> <li>• Czy temperatura otoczenia przekracza 35°C?</li> <li>• Czy ustawienie jest właściwe PR.WENTYLAT?</li> </ul> <p>Patrz dokładne omówienie PR.WENTYLAT w PR.WENTYLAT z SERWIS w menu OPCJE (📖59). Jeśli projektor używany jest z nieprawidłowym ustawieniem, może uszkodzić to sam projektor lub jego części.</p>
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center; color: red;"> <p>PRZYPOMNIENIE 5000 GODZ. MINEŁO OD OSTATNIEJ KONTROLI FILTRA. KONSERWACJA FILTRA JEST NIEZBĘDNA. ABY USUNĄĆ KOMUNIKAT ZRESETUJ CZAS FILTRA.</p> <p>DALSZE INFORMACJE-PATRZ PODRĘCZNIK.</p> </div>	<p><b>Ważna uwaga odnośnie czyszczenia filtra powietrza.</b>            Natychmiast wyłączyć zasilanie, oraz oczyścić lub wymienić filtr powietrza, nawiązując do rozdziału <b>Czyszczenie oraz wymiana filtra powietrza</b> w niniejszym podręczniku (Po oczyszczeniu lub wymianie filtra powietrza, zresetować licznik pracy filtra (📖56, 91).</p>
<div style="border: 1px solid black; padding: 2px; text-align: center; color: white; background-color: black;">WCIŚNIĘTO ZABRONIONY PRZYCISK ZDALNEGO STEROWANIA</div>	<p><b>To działanie przycisku jest niedostępne.</b></p>

## Lampki sygnalizacyjne

W przypadku, gdy wskazania wskaźników **LAMP**, **TEMP**, **POWER** są inne niż zazwyczaj, sprawdź i postępuj zgodnie z wskazówkami w poniższej tabeli. Wskaźnik **SECURITY**, znajduje się w pozycji WSKAŹNIK ZABEZP. w menu ZABEZP. (☰76)

Wskaźnik POWER	Wskaźnik LAMP	Wskaźnik TEMP	Opis
Świeci pomarańczowo	Wyłączony	Wyłączony	<b>Projektor w stanie czuwania.</b> Nawiązać do rozdziału "Włączanie/wyłączanie zasilania".
Świeci zielono	Wyłączony	Wyłączony	<b>Projektor nagrzewa się.</b> Proszę czekać.
Świeci zielono	Wyłączony	Wyłączony	<b>Projektor jest włączony.</b> Można normalnie pracować.
Miga na pomarańczowo	Wyłączony	Wyłączony	<b>Projektor w trakcie ochładzania.</b> Proszę czekać.
Miga na czerwono	(stan nieokreślony)	(stan nieokreślony)	<b>Projektor w trakcie ochładzania. Wykryty został pewien błąd.</b> Proszę czekać, aż wskaźnik <b>POWER</b> przestanie migać, a następnie wykonać czynności zalecane według opisów w podanych niżej punktach.
Miga na czerwono lub Świeci czerwono	Świeci czerwono	Wyłączony	<b>Lampa nie zostaje włączona; istnieje możliwość, że temperatura wewnątrz projektora jest zbyt wysoka.</b> Wyłączyć zasilanie i pozwolić na ostygnięcie projektora przez okres przynajmniej 20 minut. Po dostatecznym ostygnięciu, sprawdzić podane niżej elementy, oraz włączyć ponownie zasilanie. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Czy otwory przepływu powietrza zostały zablokowane?</li> <li>• Czy filtr powietrza jest zanieczyszczony?</li> <li>• Czy temperatura otoczenia przekracza 35°C?</li> </ul> Jeśli po usunięciu problemów wskaźnik pokazuje to samo, wymienić lampę, nawiązując do rozdziału <b>Wymiana lampy</b> .
Miga na czerwono lub Świeci czerwono	Miga na czerwono	Wyłączony	<b>Ostona lampy nie została prawidłowo zamocowana.</b> Wyłączyć zasilanie i pozwolić na ostygnięcie projektora przez okres przynajmniej 45 minut. Po dostatecznym ostygnięciu, sprawdzić stan zamocowania osłony lampy. Po przeprowadzeniu koniecznych czynności obsługi, włączyć ponownie zasilanie. Jeśli po usunięciu problemu wskaźnik pokazuje to samo, skontaktować się z dystrybutorem lub serwisem.
Miga na czerwono lub Świeci czerwono	Wyłączony	Miga na czerwono	<b>Wentylator chłodzący nie pracuje.</b> Wyłączyć zasilanie i pozwolić na ostygnięcie projektora przez okres przynajmniej 20 minut. Po dostatecznym ostygnięciu projektora, sprawdzić czy do wentylatora nie dostały się obce ciała, itp., oraz włączyć ponownie zasilanie. Jeśli po usunięciu problemów wskaźnik pokazuje to samo, skontaktować się z dystrybutorem lub serwisem.

(ciąg dalszy na następnej stronie)

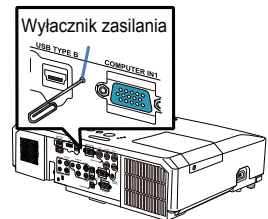
## Lampki sygnalizacyjne (ciąg dalszy)

Wskaźnik POWER	Wskaźnik LAMP	Wskaźnik TEMP	Opis
Miga na czerwono lub Świeci czerwono	Wyłączony	Miga na czerwono	<p>Zachodzi możliwość, że wewnątrz projektora zostało rozgrzane. Wyłączyć zasilanie i pozwolić na ostygnięcie projektora przez okres przynajmniej 20 minut. Po dostatecznym ostygnięciu, sprawdzić podane niżej elementy, oraz włączyć ponownie zasilanie.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Czy otwory przepływu powietrza zostały zablokowane?</li> <li>• Czy filtr powietrza jest zanieczyszczony?</li> <li>• Czy temperatura otoczenia przekracza 35°C?</li> <li>• Czy ustawienie jest właściwe PR.WENTYLAT?</li> </ul> <p>Patrz dokładne omówienie PR.WENTYLAT w PR.WENTYLAT z SERWIS w menu OPCJE (📖59). Jeśli projektor używany jest z nieprawidłowym ustawieniem, może uszkodzić to sam projektor lub jego części.</p>
Świeci zielono	Jednocześnie miga na czerwono		<p><b>Jest to wskazówka, by wyczyścić filtr.</b> Natychmiast wyłączyć zasilanie, oraz oczyścić lub wymienić filtr powietrza, nawiązując do rozdziału <b>Czyszczenie oraz wymiana filtra powietrza</b>. Po oczyszczeniu lub wymianie filtra powietrza, upewnić się, by zresetowany został licznik pracy filtr. Po usunięciu niesprawności, zresetować zasilanie na ON.</p>
Świeci zielono	Jednocześnie miga na czerwono		<p>Zachodzi możliwość, że wewnątrz projektora zostało rozgrzane. Praca projektora powinna odbywać się w zakresie temperatur (5°C to 35°C). Po podjęciu środków zaradczych, zresetować zasilanie na ON.</p>
Migotanie na zielono przez ok. 3 sekundy.	Wyłączony	Wyłączony	<p><b>Co najmniej 1 program Power ON został zachowany w projektorze.</b> Dalsze informacje znajdziesz w <b>Poradnik po sieci, 3.7 Ustawienia harmonogramu</b>.</p>

**ZAWIADOMIENIE** • Jeśli wewnątrz projektora uległo rozgrzaniu, to w celu bezpieczeństwa wyłączone zostaje źródło zasilania, a ponadto mogą być wyłączone wskaźniki świetlne. W takim przypadku należy odłączyć przewód zasilający i odczekać, co najmniej 45 minut. Po dostatecznym ostygnięciu projektora, sprawdzić stan zamocowania lampy oraz jej osłony, a następnie włączyć ponownie zasilanie.

## Wyłączanie projektora

tylko wtedy, gdy projektor nie zostaje wyłączony stosownie do normalnej procedury (📖18), wcisnąć szpilką wyłącznik projektora i odłączyć wtyczkę przewodu zasilającego z gniazda sieciowego. Odczekać przez okres przynajmniej 10 minut przed ponownym załączeniem, pozwalając na dostateczne ostygnięcie projektora.



## Zresetowanie wszystkich nastawień

Gdy są trudności w skorygowaniu niektórych złych nastawień funkcja ustawień fabrycznych w pozycji Serwis w menu OPCJE (📖63) może zresetować wszystkie nastawienia (z wyjątkiem takich ustawień jak JĘZYK, LICZ. LAMPY, LICZ. FILTR, CZYŚĆ FILTR, ZABEZP. i SIEĆ.) na domyślne wartości fabryczne.

## Zjawiska, które mogą być łatwo uznawane za usterki urządzenia

Odnosnie zjawisk mylonych z usterekami urządzenia, należy dokonać kontroli i postępować zgodnie z następującą tabelą.

Zjawisko	Przypadki mylone z usterką aparatu	Strona odniesienia
Brak zasilania.	<b>Kabel zasilania elektrycznego nie został włączony.</b> Przyłączyć prawidłowo kabel zasilania sieciowego.	15
	<b>Źródło zasilania zostało wyłączone podczas pracy projektora, na przykład przerwa w dopływie energii elektrycznej, itp.</b> Wyłączyć zasilanie i pozwolić na ostygnięcie projektora przez okres przynajmniej 10 minut, a następnie włączyć ponownie zasilanie.	15
	<b>W projektorze nie ma lampy lub osłony lampy, bądź też jedna z tych części nie jest prawidłowo zamocowana.</b> Wyłączyć zasilanie i pozwolić na ostygnięcie projektora przez okres przynajmniej 45 minut, a następnie włączyć ponownie zasilanie. Po dostatecznym ostygnięciu projektora, sprawdzić stan zamocowania lampy oraz jej osłony, a następnie włączyć ponownie zasilanie.	89
Brak dźwięku oraz obrazu.	<b>Kable sygnału wejściowego nie są prawidłowo przyłączone.</b> Przyłączyć kable prawidłowo.	10 ~ 14
	<b>Źródło sygnału nie pracuje prawidłowo.</b> Ustawić prawidłowo urządzenie źródła sygnału, nawiązując do instrukcji obsługi tego urządzenia.	–
	<b>Ustawienie zmiany sygnału wejściowego nie jest dopasowane.</b> Wybrać sygnał wejściowy i skorygować ustawienie.	19 ~ 21
	<b>Załączona jest funkcja OBRAZ START dla obrazu oraz funkcja WYCISZENIE dla dźwięku.</b> Załączona może być funkcja WYGAS AUD-VID. Nawiązać do punktów "Brak dźwięku" oraz "Brak wyświetlanego obrazu" na następnej stronie w celu wyłączenia trybów WYCISZENIA i OBRAZ START.	19, 28, 100

(ciąg dalszy na następnej stronie)

**Zjawiska, które mogą być łatwo uznawane za usterki urządzenia (ciąg dalszy)**

Zjawisko	Przypadki mylone z usterką aparatu	Strona odniesienia
Brak dźwięku.	<b>Kable sygnału wejściowego nie są prawidłowo przyłączone.</b> Przyłączyć prawidłowo kable audio.	10 ~ 14
	<b>Włączona jest funkcja WYCISZENIE.</b> Przywrócić dźwięk naciskając przyciski <b>MUTE</b> lub <b>VOLUME+/-</b> na pilocie.	19
	<b>Głośność ustawiona jest na krańcowo niski poziom.</b> Ustawić głośność na wyższy poziom za pośrednictwem funkcji menu lub na pilocie.	19, 46, 47
	<b>Ustawienie ŹRÓDŁO AUDIO/GŁOŚNIK nieprawidłowe.</b> Ustawić poprawnie ŹRÓDŁO AUDIO/GŁOŚNIK w menu AUDIO.	46
	<b>Tryb wybrany dla HDMI AUDIO nie jest odpowiedni.</b> Należy sprawdzić każdy z dwóch trybów i wybrać odpowiedni w zależności od urządzenia dźwiękowego HDMI™.	47
Brak wyświetlanego obrazu.	<b>Założona jest osłona obiektywu.</b> Zdjąć osłonę obiektywu.	4, 18
	<b>Kable sygnału wejściowego nie są prawidłowo przyłączone.</b> Przyłączyć kable prawidłowo.	10 ~ 14
	<b>Jaskrawość jest ustawiona jest na krańcowo niski poziom.</b> Wyregulować JASNOŚĆ na wyższy poziom przy użyciu funkcji menu.	33
	<b>Komputer nie może zdefiniować projektora w charakterze monitora typu plug-and-play (podłącz i używaj).</b> Upewnić się, że komputer wykrywa monitory plug-and-play poprzez przyłączenie innego monitora plug-and-play.	10
	<b>Wyświetlany jest obraz OBRAZ START.</b> Nacisnąć na przycisk <b>BLANK</b> na pilocie.	28
	<b>Port USB TYPE B jest wybrany jako źródło wejścia obrazu, nawet gdy dla USB TYPE B wybrano MYSZ.</b> W menu OPCJE dla USB TYPE B należy wybrać WYŚWIET. USB, aby wyświetlić wejście obrazu do portu. W przeciwnym razie należy wybrać jako wejście obrazu inny port.	55
	<b>Projektor nie rozpoznaje urządzenia pamięci USB włożonego do portu USB TYPE A.</b> Należy najpierw użyć funkcji ODŁĄCZ USB, usunąć urządzenie pamięci USB, a następnie ponownie włożyć je do portu. Przed usunięciem urządzenia pamięci USB należy użyć funkcji ODŁĄCZ USB na ekranie miniatur, który pojawia się, gdy jako źródło wejścia wybrano port <b>USB TYPE A</b> .	12, 80

(ciąg dalszy na następnej stronie)



**Zjawiska, które mogą być łatwo uznawane za usterki urządzenia (ciąg dalszy)**

Zjawisko	Przypadki mylone z usterką aparatu	Strona odniesienia
Wyświetlanie video ulega zatrzymaniu.	<b>Włączona jest funkcja WYCISZENIE.</b> Nacisnąć przycisk <b>FREEZE</b> w celu przywrócenia normalnej pracy ekranu.	28
Kolory są wyblakłe, lub słaba tonacja kolorów.	<b>Nieprawidłowe ustawienia kolorów.</b> Ustawić parametry obrazu za pośrednictwem funkcji menu, zmieniając TEMP. BARW, KOLOR, NASYCENIE i/lub KOLORY.	34, 39
	<b>Ustawienie parametru KOLORY jest nieodpowiednie.</b> Zmienić ustawienie KOLORY na AUTO, RGB, SMPTE240, REC709 lub REC601.	39
Obrazy wydają się ciemne.	<b>Jaskrawość i/lub kontrast ustawione na krańcowo niski poziom.</b> Dostroić ustawienia JASNOŚĆ i/lub KONTRAST na wyższy poziom, wykorzystując funkcje menu.	33
	<b>Projektor działa w trybie Eco.</b> W menu USTAWIENIE ustaw TRYB EKO na NORMALNY oraz AUT.TRYB EKO na WYŁĄCZ.	44
	<b>Żywotność lampy zbliża się ku końcowi.</b> Wymienić lampę.	89 ~ 90
Obrazy wydają się zamazane.	<b>Nieprawidłowe ustawienie ostrości lub synchronizacji poziomej.</b> Doregulować ostrość przy pomocy pierścienia ostrości i/lub SYNCH POZ za pośrednictwem funkcji menu.	23, 38
	<b>Obiektyw jest zabrudzony lub zaparowany.</b> Oczyszczyć obiektyw, nawiązując do rozdziału <b>Czyszczenie obiektywu</b> .	94
Obraz na ekranie ulega pogorszeniu - pojawia się migotanie lub pasy.	<b>Gdy projektor działa w trybie Eko, na ekranie może wystąpić migotanie.</b> W menu USTAWIENIE ustaw TRYB EKO na NORMALNY oraz AUT.TRYB EKO na WYŁĄCZ.	44
	<b>Współczynnik SKALOWANIE jest za duży.</b> W menu OBRAZ ustaw mniejsze SKALOWANIE.	36
	<b>Nadmierny NR WIDEO.</b> W menu WEJŚCIE zmień ustawienie NR WIDEO.	39
	<b>Funkcja BLOK. RAMKI nie może działać przy bieżącym sygnale wejściowym.</b> W menu WEJŚCIE ustaw BLOK. RAMKI na WYŁĄCZ.	41

(ciąg dalszy na następnej stronie)

**Zjawiska, które mogą być łatwo uznawane za usterki urządzenia (ciąg dalszy)**

Zjawisko	Przypadki mylone z usterką aparatu	Strona odniesienia
Nie można uruchomić komputera połączanego z portem <b>USB TYPE B</b> .	<b>Nie można uruchomić komputera przy obecnej konfiguracji sprzętu.</b> Odłącz kabel USB od komputera, następnie połącz go po uruchomieniu komputera.	12
RS-232C nie pracuje.	<b>Funkcja OSZCZĘDNY jest włączona.</b> Wybierz pozycję NORMALNY dla TRYB STANDBY w menu USTAWIENIA.	45
	<b>TYP KOMUNIKACJI dla portu CONTROL jest ustawiony jako MOST SIECIOWY.</b> Należy wybrać WYŁĄCZ dla elementu TYP KOMUNIKACJI w menu OPCJE - SERWIS - KOMUNIKACJA.	61
Sieć nie pracuje.	<b>Funkcja OSZCZĘDNY jest włączona.</b> Wybierz pozycję NORMALNY dla TRYB STANDBY w menu USTAWIENIA.	45
Funkcja MOST SIECIOWY nie działa	<b>Funkcja MOST SIECIOWY jest wyłączona.</b> Należy wybrać MOST SIECIOWY dla elementu TYP KOMUNIKACJI w menu OPCJE - SERWIS - KOMUNIKACJA.	61
Funkcja Schedule (Zaplanowane) nie działa	<b>Funkcja OSZCZĘDNY jest włączona.</b> Wybierz pozycję NORMALNY dla TRYB STANDBY w menu USTAWIENIA.	45
Gdy projektor jest połączony z siecią, wyłącza się i włącza, zgodnie z poniższym opisem. Wyłącza się ← ↓ Wskaźnik <b>POWER</b> kilka razy błyska kolorem pomarańczowym ↓ Przechodzi w tryb gotowości	<b>Odłącz kabel sieci LAN i sprawdź, czy projektor prawidłowo pracuje.</b> Jeśli to zjawisko wystąpi po podłączeniu do sieci, prawdopodobnie powstała pętla pomiędzy koncentratorom przełączającym Ethernetu w sieci, jak to wyjaśniono poniżej. - W sieci istnieją dwa lub więcej ethernetowe koncentratory przełączające. - Dwa z tych koncentratorów są podwójnie połączone kablami LAN. - Podwójne połączenie tworzy pętlę pomiędzy tymi dwoma koncentratorami. Taka pętla może mieć niekorzystny wpływ na projektor oraz na inne urządzenia sieciowe. Sprawdź połączenia sieci i usunąć pętlę odłączając kable LAN, taka by pozostał tylko jeden kabel połączeniowy pomiędzy dwoma koncentratorami.	-

**ZAWIADOMIENIE** • Pomimo, że na ekranie mogą pojawiać się jaśniejsze lub ciemniejsze miejsca, nie oznacza to ani nie sugeruje usterki aparatu, lecz jest związane z naturalną charakterystyką pracy wyświetlaczy ciekłokrystalicznych.

## Specyfikacja

Przejrzyj rozdział **Specyfikacja** w książkowym wydaniu **Podręcznik użytkownika (zwięzły)**.

### **Umowa licencyjna użytkownika końcowego oprogramowania projektora**

- Oprogramowanie projektora składa się z pewnej liczby niezależnych modułów oprogramowania a każdy z takich modułów jest objęty naszym prawem autorskim i/lub prawem autorskim strony trzeciej.
- Przeczytaj „Umowa licencyjna użytkownika końcowego oprogramowania projektora”, która stanowi oddzielny dokument.

## Corporate offices

USA – Cypress  
ph: 714-236-8610

Canada – Kitchener  
ph: 519-744-8005

## Worldwide offices

United Kingdom  
ph: +44 118 977 8000  
France  
ph: +33 (0) 1 41 21 00 36  
Germany  
ph: +49 2161 664540

Eastern Europe  
ph: +36 (0) 1 47 48 100  
Middle East  
ph: +971 (0) 4 299 7575  
Spain  
ph: + 34 91 633 9990

Singapore  
ph: +65 6877-8737  
Beijing  
ph: +86 10 6561 0240  
Shanghai  
ph: +86 21 6278 7708

Japan  
ph: 81-3-3599-7481  
South Korea  
ph: +82 2 702 1601



For the most current technical documentation,  
please visit [www.christiedigital.com](http://www.christiedigital.com)

**CHRISTIE®**